【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和5年9月5日(2023.9.5)

【公開番号】特開2022-185001(P2022-185001A)
【公開日】令和4年12月13日(2022.12.13)
【年通号数】公開公報(特許)2022-229
【出願番号】特願2022-152128(P2022-152128)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ 13/86(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/5375(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/44(2014.01)
Ｈ０４Ｌ 67/131(2022.01)
Ｇ０６Ｆ 3/04817(2022.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ 13/86
Ａ６３Ｆ 13/5375
Ａ６３Ｆ 13/44
Ｈ０４Ｌ 67/131
Ｇ０６Ｆ 3/04817

【手続補正書】
【提出日】令和5年8月28日(2023.8.28)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
ゲーム映像が複数の観戦ユーザの表示装置に配信される観戦システムであって、
前記複数の観戦ユーザによる観者操作を受け入れる操作受入手段と、
前記観者操作に対応する操作効果を制御する効果制御手段とを備え、
前記操作受入手段は、前記観者操作の案内指示として、前記観者操作が行われるべき操作タイミングを案内する案内画像を前記表示装置に表示させ、前記操作タイミングより前に操作された前記観者操作を受け入れる、観戦システム。