

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 10 月 17 日 (2019.10.17)

【公開番号】特開 2019-130356 (P2019-130356A)

【公開日】令和 1 年 8 月 8 日 (2019.8.8)

【年通号数】公開・登録公報 2019-032

【出願番号】特願 2019-67139 (P2019-67139)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 6 1

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 6 日 (2019.9.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の投入数の遊技媒体が設定されることで遊技が実行可能となる遊技機において、  
外周面に複数種類の図柄が配置された複数のリールと、

小役、リプレイ役及びボーナス役を含む複数種類の役の当否を抽選で決定する役決定手段と、

前記複数のリールを遊技ごとに回転させ、停止操作に基づき対応する回転中のリールを個々に停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役ごとに予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

前記小役が入賞した場合に、入賞した小役の配当に基づいて遊技媒体の付与数を決定する付与数決定手段と、

前記リプレイ役が入賞した場合に、遊技媒体を要せずに次の遊技を行わせるリプレイ処理手段と、

前記ボーナス役が入賞した場合に、遊技状態をボーナス状態へ移行させる遊技状態移行手段と、

通常演出状態およびアシスト状態を含む複数種類の演出状態の間で演出状態を移行させ、演出状態がアシスト状態に設定されている場合には、前記小役の入賞を補助する入賞補助演出を演出装置に実行させる制御を行う演出制御手段と、

を具備し、

前記遊技状態移行手段は、通常状態において前記ボーナス役が決定され、ボーナス成立状態になった場合に、該通常状態よりもリプレイ役の当選確率が高いリプレイ高確率状態に移行させ、

前記通常状態、前記ボーナス成立状態、及び前記ボーナス状態では遊技に要する遊技媒体の投入数が同一に設定され、

前記通常状態及び前記ボーナス成立状態において、前記役決定手段は、入賞に伴う遊技媒体の払出数が前記投入数よりも多くなる小役である複数種類の特定小役が互いに重複せずに当選する複数種類の第 1 当選態様が存在するように抽選を行い、

前記ボーナス状態において、前記役決定手段は、前記複数種類の特定小役が重複して当選

する第2当選態様が存在し、前記ボーナス状態において内部抽選で第2当選態様となる確率が、前記通常状態および前記ボーナス成立状態において内部抽選で前記複数種類の第1当選態様のいずれかとなる確率よりも低く、かつ全ての小役のうち一部の小役の当選確率は通常状態およびボーナス成立状態よりも高くなると共に、当該一部の小役以外の小役の当選確率は通常状態およびボーナス成立状態と同一となるように内部抽選を行い、当該一部の小役以外の小役には、前記複数種類の特定小役の少なくとも1つが含まれており、前記ボーナス成立状態において、前記リール制御手段は、前記ボーナス役と前記リプレイ役とが共に当選した場合には、前記ボーナス役に優先して前記リプレイ役が入賞し、前記ボーナス役と前記小役とが共に当選した場合には、前記ボーナスに優先して前記小役が入賞するように回転中のリールを停止させる様に制御し、前記複数種類の第1当選態様のそれぞれに対して第1当選態様の種類に応じた正解打順が予め設定されており、前記リール制御手段は、正解打順である場合には前記特定小役が入賞し、正解打順と異なる場合には前記特定小役が入賞しないように回転中のリールを停止させ、前記演出制御手段は、演出状態が前記アシスト状態に設定されている場合には、役の抽選の結果が前記複数種類の第1当選態様のいずれかであることに基づいて、前記入賞補助演出によって第1当選態様の種類に応じた正解打順を報知し、前記通常状態でリプレイ役が決定される確率は、前記ボーナス状態でリプレイ役が決定される確率よりも高いこと、を特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

請求項1に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、所定の投入数の遊技媒体が設定されることで遊技が実行可能となる遊技機において、外周面に複数種類の図柄が配置された複数のリールと、小役、リプレイ役及びボーナス役を含む複数種類の役の当否を抽選で決定する役決定手段と、前記複数のリールを遊技ごとに回転させ、停止操作に基づき対応する回転中のリールを個々に停止させる制御を行うリール制御手段と、前記複数のリールが停止した状態で、役ごとに予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と、前記小役が入賞した場合に、入賞した小役の配当に基づいて遊技媒体の付与数を決定する付与数決定手段と、前記リプレイ役が入賞した場合に、遊技媒体を要せずに次の遊技を行わせるリプレイ処理手段と、前記ボーナス役が入賞した場合に、遊技状態をボーナス状態へ移行させる遊技状態移行手段と、通常演出状態およびアシスト状態を含む複数種類の演出状態の間で演出状態を移行させ、演出状態がアシスト状態に設定されている場合には、前記小役の入賞を補助する入賞補助演出を演出装置に実行させる制御を行う演出制御手段と、を具備し、前記遊技状態移行手段は、通常状態において前記ボーナス役が決定され、ボーナス成立状態になった場合に、該通常状態よりもリプレイ役の当選確率が高いリプレイ高確率状態に移行させ、前記通常状態、前記ボーナス成立状態、及び前記ボーナス状態では遊技に要する遊技媒体の投入数が同一に設定され、前記通常状態及び前記ボーナス成立状態において、前記役決定手段は、入賞に伴う遊技媒体の払出数が前記投入数よりも多くなる小役である複数種類の特定小役が互いに重複せずに当選する複数種類の第1当選態様が存在するように抽選を行い、前記ボーナス状態において、前記役決定手段は、前記複数種類の特定小役が重複して当選する第2当選態様が存在し、前記ボーナス状態において内部抽選で第2当選態様となる確率が、前記通常状態および前記ボーナス成立状態において内部抽選で前記複数種類の第1当選態様のいずれかとなる確率よりも低く、かつ全ての小役のうち一部の小役の当選確率は通常状態およびボーナス成立状態よりも高くなると共に、当

該一部の小役以外の小役の当選確率は通常状態およびボーナス成立状態と同一となるように内部抽選を行い、当該一部の小役以外の小役には、前記複数種類の特定小役の少なくとも１つが含まれており、前記ボーナス成立状態において、前記リール制御手段は、前記ボーナス役と前記リプレイ役とが共に当選した場合には、前記ボーナス役に優先して前記リプレイ役が入賞し、前記ボーナス役と前記小役とが共に当選した場合には、前記ボーナスに優先して前記小役が入賞するように回転中のリールを停止させる様に制御し、前記複数種類の第１当選態様のそれぞれに対して第１当選態様の種類に応じた正解打順が予め設定されており、前記リール制御手段は、正解打順である場合には前記特定小役が入賞し、正解打順と異なる場合には前記特定小役が入賞しないように回転中のリールを停止させ、前記演出制御手段は、演出状態が前記アシスト状態に設定されている場合には、役の抽選の結果が前記複数種類の第１当選態様のいずれかであることに基づいて、前記入賞補助演出によって第１当選態様の種類に応じた正解打順を報知し、前記通常状態でリプレイ役が決定される確率は、前記ボーナス状態でリプレイ役が決定される確率よりも高いことを特徴とする。