

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和4年11月18日(2022.11.18)

【公開番号】特開2021-126146(P2021-126146A)
【公開日】令和3年9月2日(2021.9.2)
【年通号数】公開・登録公報2021-041
【出願番号】特願2020-207111(P2020-207111)
【国際特許分類】
A 6 3 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 5/04 6 0 3 C

10

【手続補正書】
【提出日】令和4年11月10日(2022.11.10)
【手続補正1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項1】

20

遊技に関する制御を行う遊技制御部と、
前記遊技制御部によって集計及び算出された遊技の出玉に関する情報を順次表示する役比モニタ装置と、
遊技に使用するための遊技価値数を決定する遊技価値数決定部と、
遊技者の押下操作を契機として遊技価値数が決定される押下操作投入手段と、
遊技の開始操作を検出する開始操作検出部と、を備え、
前記遊技価値数決定部は、前遊技において再遊技が入賞したことに基づいて遊技価値数が決定される再遊技投入手段を有し、
前記遊技制御部は、総投入枚数情報と、総払出枚数情報と、MY情報と、役物総払出枚数情報と、連続役物総払出枚数情報と、遊技回数情報と、役物比率情報と、連続役物比率情報と、有利区間比率情報と、指示込役物比率情報と、役物等状態比率情報と、を含んで構成された蓄積データを有し、
前記役比モニタ装置は、
累計の特定区間割合情報と、
直近の特定回数の遊技間の連続役物割合情報と、
直近の特定回数の遊技間の役物割合情報と、
累計の連続役物割合情報と、
累計の役物割合情報と、
を順次表示し、
前記遊技制御部は、
前記押下操作投入手段または前記再遊技投入手段のいずれか一方によって遊技価値数が決定された後に、前記開始操作検出部により前記開始操作が検出されたことを契機として遊技を開始し、
再遊技の作動状態において、前記再遊技投入手段の自動投入による投入処理が実行され、前記投入処理により遊技価値数が規定数に達したことで前記開始操作検出部の操作が有効になり、前記開始操作検出部の操作が有効になった後に、前記開始操作検出部が操作された場合に、遊技を開始すると前記開始操作検出部の操作が無効になる
ことを特徴とする遊技機。

30

40

50

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

遊技に関する制御を行う遊技制御部と、

前記遊技制御部によって集計及び算出された遊技の出玉に関する情報を順次表示する役比モニタ装置と、

遊技に使用するための遊技価値数を決定する遊技価値数決定部と、

10

遊技者の押下操作を契機として遊技価値数が決定される押下操作投入手段と、

遊技の開始操作を検出する開始操作検出部と、を備え、

前記遊技価値数決定部は、前遊技において再遊技が入賞したことに基づいて遊技価値数が決定される再遊技投入手段を有し、

前記遊技制御部は、総投入枚数情報と、総払出枚数情報と、ＭＹ情報と、役物総払出枚数情報と、連続役物総払出枚数情報と、遊技回数情報と、役物比率情報と、連続役物比率情報と、有利区間比率情報と、指示込役物比率情報と、役物等状態比率情報と、を含んで構成された蓄積データを有し、

前記役比モニタ装置は、

累計の特定区間割合情報と、

20

直近の特定回数の遊技間の連続役物割合情報と、

直近の特定回数の遊技間の役物割合情報と、

累計の連続役物割合情報と、

累計の役物割合情報と、

を順次表示し、

前記遊技制御部は、

前記押下操作投入手段または前記再遊技投入手段のいずれか一方によって遊技価値数が決定された後に、前記開始操作検出部により前記開始操作が検出されたことを契機として遊技を開始し、

再遊技の作動状態において、前記再遊技投入手段の自動投入による投入処理が実行され、

30

前記投入処理により遊技価値数が規定数に達したことで前記開始操作検出部の操作が有効になり、前記開始操作検出部の操作が有効になった後に、前記開始操作検出部が操作された場合に、遊技を開始すると前記開始操作検出部の操作が無効になる

ことを特徴とする遊技機。

40

50