

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 12 月 10 日(2024.12.10)

【公開番号】特開 2023-5780(P2023-5780A)
【公開日】令和 5 年 1 月 18 日(2023.1.18)
【年通号数】公開公報(特許)2023-010
【出願番号】特願 2021-107954(P2021-107954)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 12 月 2 日(2024.12.2)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

遊技領域が形成されている遊技盤と、
遊技者の操作に基づいて前記遊技領域へ遊技球を発射可能な遊技球発射手段と
を備えている遊技機であって、
前記遊技領域に設けられた始動入球部への入球が発生した場合に特別情報を取得する特別情報取得手段と、
前記特別情報取得手段により取得された特別情報を記憶可能な取得情報記憶手段と、
前記取得情報記憶手段に記憶されている特別情報が所定の判定情報と対応しているか否かの判定を行う判定手段と、
前記判定手段による判定に先立って又は前記判定手段により前記判定が行われたことに
基づいて遊技回用動作が開始され、前記判定の結果に対応した報知結果として当該遊技回
用動作が終了されることを遊技回の 1 回として、前記取得情報記憶手段に記憶されている
特別情報に応じて各遊技回の遊技回用動作が行われるように所定の報知手段を制御する遊
技回制御手段と、
前記判定手段による判定結果が前記所定の判定情報に対応した判定結果となり且つ前記
遊技回制御手段による前記遊技回用動作が終了したことに基づいて、遊技状態を所定遊技
状態よりも遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、
前記遊技回用動作が行われている場合に当該遊技回用動作に並行して表示演出を実行す
る表示演出実行手段と
を備え、
前記表示演出実行手段は、
表示画面を有する表示装置と、
前記表示画面にて、複数の絵柄からなる絵柄群を所定方向に変動表示させた後、前記所定
の報知手段による報知結果に対応した絵柄組合せを所定位置に最終停止表示させるように
して前記表示装置の表示制御を行う表示制御手段と、
を有し、
前記表示画面に表示される前記絵柄は、第 1 画像及び第 2 画像を用いて構成されており、
前記表示制御手段は、
前記絵柄を前記所定位置に停止表示させる場合に、当該絵柄を構成する前記第 1 画像の表

30

40

50

示態様を前記絵柄の第 1 特殊動作の前後で同様とする一方、当該絵柄を構成する前記第 2 画像の表示態様を前記第 1 特殊動作に伴って第 1 表示態様から第 2 表示態様に変更する第 1 変更手段と、

前記所定位置に停止表示されている前記絵柄の変動表示を開始する場合に、当該絵柄を構成する前記第 1 画像の表示態様を前記絵柄の第 2 特殊動作の前後で同様とする一方、当該絵柄を構成する前記第 2 画像の表示態様を前記第 2 表示態様から前記第 1 表示態様に変更する第 2 変更手段と、

を有していることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明は、

遊技領域が形成されている遊技盤と、

遊技者の操作に基づいて前記遊技領域へ遊技球を発射可能な遊技球発射手段と

を備えている遊技機であって、

前記遊技領域に設けられた始動入球部への入球が発生した場合に特別情報を取得する特別情報取得手段と、

前記特別情報取得手段により取得された特別情報を記憶可能な取得情報記憶手段と、

前記取得情報記憶手段に記憶されている特別情報が所定の判定情報と対応しているか否かの判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定に先立って又は前記判定手段により前記判定が行われたことに基づいて遊技回用動作が開始され、前記判定の結果に対応した報知結果として当該遊技回用動作が終了されることを遊技回の 1 回として、前記取得情報記憶手段に記憶されている特別情報に応じて各遊技回の遊技回用動作が行われるように所定の報知手段を制御する遊技回制御手段と、

前記判定手段による判定結果が前記所定の判定情報に対応した判定結果となり且つ前記遊技回制御手段による前記遊技回用動作が終了したことに基づいて、遊技状態を所定遊技状態よりも遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、

前記遊技回用動作が行われている場合に当該遊技回用動作に並行して表示演出を実行する表示演出実行手段と

を備え、

前記表示演出実行手段は、

表示画面を有する表示装置と、

前記表示画面にて、複数の絵柄からなる絵柄群を所定方向に変動表示させた後、前記所定の報知手段による報知結果に対応した絵柄組合せを所定位置に最終停止表示させるようにして前記表示装置の表示制御を行う表示制御手段と、

を有し、

前記表示画面に表示される前記絵柄は、第 1 画像及び第 2 画像を用いて構成されており、前記表示制御手段は、

前記絵柄を前記所定位置に停止表示させる場合に、当該絵柄を構成する前記第 1 画像の表示態様を前記絵柄の第 1 特殊動作の前後で同様とする一方、当該絵柄を構成する前記第 2 画像の表示態様を前記第 1 特殊動作に伴って第 1 表示態様から第 2 表示態様に変更する第 1 変更手段と、

前記所定位置に停止表示されている前記絵柄の変動表示を開始する場合に、当該絵柄を構成する前記第 1 画像の表示態様を前記絵柄の第 2 特殊動作の前後で同様とする一方、当該絵柄を構成する前記第 2 画像の表示態様を前記第 2 表示態様から前記第 1 表示態様に変更する第 2 変更手段と、

10

20

30

40

50

を有していることを特徴とする。

10

20

30

40

50