

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第6090945号
(P6090945)

(45) 発行日 平成29年3月8日(2017.3.8)

(24) 登録日 平成29年2月17日(2017.2.17)

(51) Int.Cl.

F 1

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 3 3 4

請求項の数 1 (全 257 頁)

(21) 出願番号 特願2015-224525 (P2015-224525)
 (22) 出願日 平成27年11月17日(2015.11.17)
 (62) 分割の表示 特願2011-270779 (P2011-270779)
 の分割
 原出願日 平成23年12月12日(2011.12.12)
 (65) 公開番号 特開2016-32715 (P2016-32715A)
 (43) 公開日 平成28年3月10日(2016.3.10)
 審査請求日 平成27年12月17日(2015.12.17)

(73) 特許権者 000148922
 株式会社大一商会
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地
 (72) 発明者 市原 高明
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
 会社大一商会内
 (72) 発明者 八神 宏明
 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
 会社大一商会内

審査官 足立 俊彦

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

___複数の遊技球を貯留可能な貯留手段と、
 ___前記貯留手段に貯留された遊技球を通過口を介して発射位置に送り出す球送り手段と、
 ___前記球送り手段により前記発射位置に送り出された遊技球を遊技領域に向けて一つずつ
 発射可能な発射手段と、
 ___前記球送り手段に設けられる不正防止部材と
 を具備する遊技機であって、
 ___前記不正防止部材は、屈曲した金属板材からなり、該金属板材の屈曲により形成された
 第1板面部と第2板面部との間に、遊技球に設けられた線材が進入しうる隙間が形成され
 たものであり、
 ___前記金属板材における前記第1板面部は、前記第2板面部に対して屈曲した面部であり
 、前記球送り手段に対する前記金属板材の取付は、該金属板材における前記第1板面部以
 外の部位でなされ、
 ___前記球送り手段には、前記金属板材を収容可能な収容部が形成され、
 ___前記金属板材は、前記通過口の、前記発射位置から発射された遊技球の進行方向側に前
 記隙間が位置するように前記収容部に収容される
 ことを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

10

20

【 0 0 0 1 】

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する）等の遊技機に関するものである。

【 背景技術 】

【 0 0 0 3 】

パチンコ機等の遊技機では、本体枠と扉枠との隙間からピアノ線等の細長い不正工具を遊技領域内に侵入させて、受入口への遊技媒体の受入れを検知するセンサを誤作動させたり、遊技領域内に植設された障害釘を曲げたりする不正行為が行われる問題があった。この問題に対して、扉枠を開閉可能に支持する一対のヒンジ機構の間に、弾性変形可能な板状のガイド部を備え、扉枠と本体枠の間にボール等を挿入して隙間を広げようとしても、弾性変形するガイド部によって隙間を覆って不正工具を挿入することができないようにしたものが提案されている（例えば、特許文献１）。

10

【 発明の概要 】

【 発明が解決しようとする課題 】

【 0 0 0 4 】

しかしながら、従来の遊技機では、線材を取り付けた遊技媒体を、通常の遊技媒体と同様に貯留部から遊技領域内へ発射して行うような不正行為については考慮されていなかった。

【 0 0 0 6 】

そこで、本発明は上記の実情に鑑み、遊技媒体に線材を付着して行われる不正行為を抑止することが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

20

【 課題を解決するための手段 】

【 0 0 0 7 】

本発明は、
複数の遊技球を貯留可能な貯留手段と、
前記貯留手段に貯留された遊技球を通過口を介して発射位置に送り出す球送り手段と、
前記球送り手段により前記発射位置に送り出された遊技球を遊技領域に向けて一つずつ発射可能な発射手段と、

前記球送り手段に設けられる不正防止部材と
を具備する遊技機であって、

30

前記不正防止部材は、屈曲した金属板材からなり、該金属板材の屈曲により形成された第１板面部と第２板面部との間に、遊技球に設けられた線材が進入しうる隙間が形成されたものであり、

前記金属板材における前記第１板面部は、前記第２板面部に対して屈曲した面部であり、前記球送り手段に対する前記金属板材の取付は、該金属板材における前記第１板面部以外の部位でなされ、

前記球送り手段には、前記金属板材を収容可能な収容部が形成され、
前記金属板材は、前記通過口の、前記発射位置から発射された遊技球の進行方向側に前記隙間が位置するように前記収容部に収容される

40

ことを特徴とする。

また、本発明とは別に開示する別発明の手段を以下に示す。

手段１：遊技機において、

「遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域内の正面視略中央の位置で前後方向に貫通する開口部を有し、該開口部よりも外側に前方へ突出する複数の障害釘が植設されると共に該障害釘により前記開口部の下側へ遊技媒体を誘導可能とされ、前記遊技領域の後端を区画する板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの後側に前記開口部を通して遊技者側から視認可能に支持され、前記遊技領域内へ遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて所定の演出画像を表示可能な演出表示手段と、

該演出表示手段よりも前側で前記遊技パネルの前記開口部に取付けられると共に枠状に

50

形成され、上辺及び左右両辺から前記遊技パネルの前面よりも前方へ突出し前記遊技領域内の遊技媒体が前記開口部内へ侵入するのを阻止可能とされた周壁部を有するセンター役物と、

該センター役物の下辺に略沿って内周よりも外側の位置から前記遊技パネルの前面よりも前方へ延出し、前記遊技領域内に植設された前記障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が前記開口部内へ侵入するのを防止する透明板状の侵入防止部材とを具備する」ものであることを特徴とする。

【 0 0 0 8 】

ここで、板状の「遊技パネル」としては、「合板（例えば、ベニア板）」、「集成材」、「金属板」、等の不透明なもの、或いは、「アクリル樹脂板」、「ポリカーボネイト樹脂板」、「ABS樹脂板」、「ポリプロピレン板」、「ポリアリレート樹脂板」、「メタクリル樹脂板」、「ガラス板」、等の透明なもの、等が挙げられる。

10

【 0 0 0 9 】

また、「遊技状態に応じて」とは、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、一般入賞口、始動入賞口（始動口）、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、等）への遊技媒体の受入れに応じて」、「遊技領域内に打ち込まれた（投入された）遊技媒体が特定領域（例えば、ゲート、ワープ通路、ステージ、等）を通過したことに応じて」、「遊技媒体を受入れることで抽選される抽選結果に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転する複数の回転体の回転に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転した複数の回転体を順次停止させ、停止した回転体に表示された図柄の組合せに応じて」、「始動入賞等による抽選によって決まる演出の種類に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込量に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込ブランクの長さに応じて」、等が挙げられる。

20

【 0 0 1 0 】

更に、「演出表示手段」としては、「液晶表示装置」、「有機EL表示装置」、「プラズマ表示装置」、「CRT」、「レーザーディスプレイ」、「ドットマトリックスによるLED表示装置」、等が挙げられる。なお、液晶表示装置等のような薄型の表示手段を用いることが望ましく、これにより、遊技機の前後方向の奥行きを薄くして遊技機を設置する遊技ホール等の島設備に対して遊技機を取付け易くしたり、遊技パネルと液晶表示装置との間に可動装飾体や装飾部材等を配置して遊技者に対して訴求力の高い遊技機としたりすることができる。

30

【 0 0 1 1 】

また、「センター役物」としては、周壁部の他に、「遊技領域内に打込まれた遊技媒体が供給とされると共に左右方向へ回転可能とされ、供給された遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされたステージを備えたもの」、「遊技機のコンセプトに沿った所定のロゴやキャラクタ等を立体的に造形し発光装飾可能とされた装飾体を備えたもの」、「特定の遊技状態となると遊技媒体を受入可能とし、遊技媒体の受入れにより所定数の遊技媒体を払出す可変受入口（例えば、大入賞口、役物入賞口、等）を備えたもの」、「遊技状態に応じて可動する可動装飾体を備えたもの」、「遊技領域内に打込まれた遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされ、内部で可動部材によって複数の方向の何れかに流通させられる所定広さの演出空間を備えたもの」、等が挙げられる。

40

【 0 0 1 2 】

手段1の構成によると、遊技機に、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内の正面視略中央の位置で前後方向に貫通する開口部を有し、開口部よりも外側に前方へ突出する複数の障害釘が植設されると共に障害釘により開口部の下側へ遊技媒体を誘導可能とされ、遊技領域の後端を区画する板状の遊技パネルと、遊技パネルの後側に開口部を通して遊技者側から視認可能に支持され、遊技領域内へ遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて所定の演出画像を表示可能な演出表示手段と、演出表示手段よりも前側で遊技パネルの開口部に取付けられると共に枠状に形成され、上辺及び左右両辺から遊技パネルの前面よりも前方へ突出し遊技領域内の遊技媒体が開口部内へ

50

侵入するのを阻止可能とされた周壁部を有するセンター役物と、センター役物の下辺に略沿って内周よりも外側（下側）の位置から遊技パネルの前面よりも前方へ延出し、遊技領域内に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が開口部内へ侵入するのを防止する透明板状の侵入防止部材とを、備えるようにしたものである。

【0013】

これにより、遊技領域内に打込まれた遊技媒体が、遊技パネルの開口部の下側、つまり、センター役物の下側で障害釘に当接して上方へ跳ねても、侵入防止部材によって跳ねた遊技媒体を下方へ跳ね返して開口部内（遊技パネルの枠内）へ侵入するのを阻止するようにしているので、遊技媒体が演出表示手段側へ侵入して不具合が発生するのを防止することができ、不具合の発生により遊技が中断するのを回避させることができる。また、侵入防止部材をセンター役物の下辺の内周側よりも外側（下側）の位置から遊技パネルの前面よりも前方へ延出させるようにしているので、侵入防止部材がセンター役物の内周から遠ざかることで相対的に侵入防止部材を目立ち難くすることができ、侵入防止部材によって他の装飾体等の装飾を阻害するのを回避させることができると共に、侵入防止部材と演出表示手段との上下方向の位置関係が従来の遊技機よりも遠くなるので、演出表示手段から発せられて侵入防止部材の上面で反射した光を遊技者の目に届き難くすることができ、侵入防止部材の上面が光って見えるのを防止して遊技機の見栄えが悪くなるのを回避させることができる。

10

【0014】

また、センター役物の上辺及び左右両辺に前方へ突出した周壁部を備えているので、センター役物の下辺だけでなく上辺及び左右両辺から枠内へ遊技媒体が侵入するのを防止することができ、遊技媒体が演出表示手段側へ侵入することで不具合が発生するのを良好に回避させることができると共に、センター役物の周壁部によって正面視で演出表示手段の外周に縁取りを形成することができるので、境界がハッキリすることで演出表示手段に表示された演出画像を見易くすることができ、見易い演出画像によって遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【0015】

更に、センター役物の下側に遊技媒体の受入れにより所定の特典を付与する受入口を備えるようにしても良く、これにより、受入口へ遊技媒体が受入れられるように、遊技者に対して遊技媒体がセンター役物の下側へ流通するように遊技領域内へ打込操作を行わせることができ、遊技媒体の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、受入口を狙うことで多くの遊技媒体がセンター役物の下側を流通することとなり、センター役物の下側で障害釘に当接した遊技媒体が上方へ跳ねる可能性が高くなるが、上述したように、侵入防止部材を備えているので、受入口へ向かって流通する遊技媒体がセンター役物の下側で上方へ跳ねても、侵入防止部材によりセンター役物の枠内へ侵入するのを阻止して不具合が発生するのを防止することができ、不具合による遊技の中断によって遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

30

【0016】

また、センター役物の下辺内周側に遊技領域内に打込まれた遊技媒体が供給されて左右方向へ転動させた上で遊技領域内へ放出させるステージを備えるようにしても良く、これにより、ステージを備えた従来の遊技機と似たような遊技を行うことが可能な遊技機とすることが可能となり、従来の遊技機に慣れた遊技者に対して違和感を与えて敬遠されてしまうのを回避させることができ、遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができると共に、侵入防止部材よりも上側にステージが配置されることとなり、センター役物の下側に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が、ステージ上に載ってしまうのを回避させることができるので、遊技媒体が進入口（正規のルート）を通らずにステージ上へ供給されてしまうのを阻止することができ、正規のルートを通らずに遊技媒体がステージ上に供給されることで遊技者が不信感を抱いてしまうのを防止して問題なく本遊技機での遊技を継続させることができる。

40

【0017】

50

更に、センター役物にステージを備えると共に、ステージの一部を遊技パネルの前面よりも前方へ延出した侵入防止部材で構成するようにしても良く、これにより、進入口へ進入して放出口からステージへ供給された遊技媒体が、侵入防止部材上を左右方向へ転動することとなり遊技媒体を遊技パネルの前面よりも前方で転動させることができるので、従来の遊技機よりも遊技者に近い側で遊技媒体を左右方向へ転動させることができ、遊技者に対して従来の遊技機のステージとは異なる印象のステージとすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができると共に、ステージ（侵入防止部材）上を転動する遊技媒体を遊技者側からより見易くすることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0018】

10

なお、正面視における侵入防止部材の形状を、センター役物の外周に略沿った形状とすることが望ましく、これにより、遊技者側から侵入防止部材を目立ち難くすることができるので、相対的にセンター役物の装飾や他の装飾等を目立ち易くすることができ、遊技領域内の見栄えを良くすることができる。

【0019】

手段2：手段1の構成において、

「前記遊技領域内における前記遊技パネルの前面で前記侵入防止部材の下側に配置され、遊技媒体の受入れにより所定の特典を付与する受入口を、更に具備する」ものであることを特徴とする。

【0020】

20

ここで、「受入口」としては、「遊技媒体の受入れにより所定数の遊技媒体を払出すもの（例えば、一般入賞口、始動口、可変入賞口、大入賞口、役物入賞口、等）」、「遊技媒体の受入れにより遊技状態を変化させることが可能な所定の抽選結果を抽選するもの（例えば、始動口、可変始動口、等）」、「遊技状態に応じて遊技媒体の受入れが可能となるもの（例えば、可変入賞口、大入賞口、役物入賞口、等）」、「遊技媒体の受入れにより遊技者に有利な有利遊技状態を発生させるもの（例えば、V入賞口、等）」、等が挙げられる。

【0021】

また、「特典」としては、「所定数の遊技媒体の払出し」、「受入口への遊技媒体の受入確率の変更」、「遊技者が有利となる有利遊技状態が発生可能な所定の抽選結果の抽選」、「遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する抽選結果が抽選される抽選確率の変更」、「遊技者が有利となる有利遊技状態が発生可能な所定の抽選結果の抽選に対して時間当りの抽選時間の変更」、等が挙げられる。

30

【0022】

手段2の構成によると、遊技機に、遊技領域内における遊技パネルの前面で侵入防止部材の下側に配置し、遊技媒体の受入れにより所定の特典を付与する受入口を、更に備えるようにしたものである。

【0023】

これにより、所定の特典を付与する受入口を侵入防止部材の下側、つまり、センター役物の下側に配置しているので、受入口へ遊技媒体が受入れられるように、遊技者に対して遊技媒体がセンター役物の下側へ流通するように遊技領域内へ打込操作を行わせることができ、遊技媒体の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、受入口を狙って遊技媒体を打込むと、蓋然的に打込んだ遊技媒体が受入口のあるセンター役物の下側へ流通することとなり、センター役物の下側で障害釘に当接した遊技媒体が上方へ跳ねる可能性が高くなるが、上述したように、侵入防止部材を備えているので、受入口へ向かって流通する遊技媒体がセンター役物の下側で上方へ跳ねても、侵入防止部材によりセンター役物の枠内へ侵入するのを阻止して不具合が発生するのを防止することができ、不具合による遊技の中断によって遊技者の興味が低下するのを抑制することができると共に、侵入防止部材により跳ね上がった遊技媒体を下方へ跳ね返すことで跳ね返った遊技媒体が受入口へ受入れられる可能性があるので、遊技者に対して遊技媒

40

50

体の動きを楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 2 4 】

手段 3：手段 1 又は手段 2 の構成において、

「前記センター役物は、

前記周壁部の外周の所定位置に開口し前記遊技領域内を流通する遊技媒体が進入可能とされた進入口と、

該進入口に進入した遊技媒体を前記侵入防止部材よりも上側の枠内へ放出する放出口と

、
該放出口から放出された遊技媒体を左右方向へ転動可能とさせると共に遊技媒体を前記遊技領域内へ放出可能とされ、前記下辺に略沿って左右方向へ延びたステージとを備えている」ものであることを特徴とする。

10

【 0 0 2 5 】

ここで「ステージ」としては、「前後方向へ互いに高さが異なる複数の転動面（ステージ）を備え、高いステージから低いステージへ遊技媒体が流通可能とされたもの」、「ステージの所定位置に遊技媒体が進入可能な進入孔を有し、進入孔に進入した遊技媒体が特定の受入口の直上で遊技領域内へ放出可能とされたもの」、等が挙げられる。

【 0 0 2 6 】

また、「遊技領域内へ放出可能」としては、「侵入防止部材に対してステージが上下に跨るように形成され、下側のステージから遊技領域内へ放出させるもの」、「侵入防止部材よりも上側にステージが形成され、侵入防止部材の所定位置から遊技領域内へ放出させるもの」、等が挙げられる。

20

【 0 0 2 7 】

ところで、従来の遊技機におけるステージは、ステージ上の遊技媒体を遊技領域内へ放出させる必要があるので、ステージの先端が遊技領域の後端、つまり、遊技パネルの前面と略一致するように形成している。従って、遊技領域内におけるステージの下側で遊技媒体が障害釘に当接して上方へ跳ねると、遊技パネルの前面に沿ってステージの上方へ跳んでしまい、ステージを越えてセンター役物の枠内を通過して演出表示手段側へ侵入してしまう虞がある。このため従来の遊技機では、ステージの上側に遊技パネルの前面よりも前方へ延出した透明なカバー部材を備えるようにしており、カバー部材によってステージを越えて遊技媒体が演出表示手段側へ侵入しないようにしている。しかしながら、この場合、ステージの下側で障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が、ステージ上に載ってしまう問題があり、正規のルートを通らずに遊技媒体がステージ上に供給されることで、遊技者によっては、遊技機に不信感を抱いてしまい当該遊技機での遊技を中止して遊技に対する興味が低下させてしまう虞がある。

30

【 0 0 2 8 】

手段 3 の構成によると、センター役物に、周壁部の外周の所定位置に開口し遊技領域内を流通する遊技媒体が進入可能とされた進入口と、進入口に進入した遊技媒体を侵入防止部材よりも上側の枠内へ放出する放出口と、放出口から放出された遊技媒体を左右方向へ転動可能とさせると共に遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされ下辺に略沿って左右方向へ延びたステージと、を備えるようにしたものである。

40

【 0 0 2 9 】

これにより、センター役物の下辺に遊技媒体が転動可能なステージを備えるようにしているので、ステージを備えた従来の遊技機と似たような遊技を行うことが可能な遊技機とすることが可能となり、従来の遊技機に慣れた遊技者に対して違和感を与えて敬遠されてしまうのを回避させることができ、遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができる。また、侵入防止部材よりも上側の枠内に放出された遊技媒体をステージ上で左右方向へ転動させるようにしているので、蓋然的に、ステージの少なくとも一部が侵入防止部材よりも上側に位置することとなり、侵入防止部材によって遮られることなくステージ上を転動する遊技媒体を遊技者側から見せて遊技媒体を見易くすることができ、ステ

50

ージ上を転動する遊技媒体の動きを楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 3 0 】

また、侵入防止部材よりも上側にステージを配置しており、センター役物の下側に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が、ステージ上に載ってしまうのを回避させることができるので、遊技媒体が進入口（正規のルート）を通らずにステージ上へ供給されてしまうのを阻止することができ、正規のルートを通らずに遊技媒体がステージ上に供給されることで遊技者が不信感を抱いてしまうのを防止して問題なく本遊技機での遊技を継続させることができる。

【 0 0 3 1 】

更に、上述したように、侵入防止部材よりも上側にステージを配置しており、遊技者側からステージを見易くすることができるので、従来の遊技機よりもステージの意匠性を高めることができ、遊技機の見栄えを良くして遊技者に対する訴求力の高い遊技機とすることができる。

【 0 0 3 2 】

また、センター役物の周壁部の所定位置に開口した進入口へ遊技媒体を進入させないと、ステージ上へ遊技媒体を供給することができないので、遊技媒体をステージ上で転動させたい遊技者に対して、進入口を狙った遊技媒体の打込操作をさせることができ、遊技媒体の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 3 3 】

手段 4：手段 3 の構成において、
「前記センター役物の前記ステージは、
前記受入口の直上の位置で遊技媒体を前記遊技領域内へ放出可能とされている」ものであることを特徴とする。

【 0 0 3 4 】

手段 4 の構成によると、センター役物のステージを、受入口の直上の位置から遊技媒体を遊技領域内へ放出可能としたものである。

【 0 0 3 5 】

これにより、遊技領域内に遊技媒体を放出可能なステージで、受入口の直上の位置から遊技媒体が遊技領域内へ放出されると、高い確率で受入口へ遊技媒体が受入れられるので、ステージ上に供給された遊技媒体が受入口の直上から放出されるか否かで遊技者をドキドキ・ワクワクさせることができ、受入口への遊技媒体の受入れに対する期待感を高めさせることができると共に、ステージ上を転動する遊技媒体の動きを楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 3 6 】

また、ステージ上からは遊技媒体を受入口の直上で遊技領域内へ放出させることができるので、ステージ上へ遊技媒体が供給されるように進入口を狙った遊技媒体の打込操作を遊技者に積極的に行わせることができ、遊技媒体の打込操作を楽しませることができると共に、侵入防止部材よりも上側にステージが配置されているので、ステージ上を転動する遊技媒体を良好に見ることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 3 7 】

なお、ステージの所定位置に遊技媒体が進入可能な進入口（例えば、チャンス入口）を形成すると共に、進入口に進入した遊技媒体を遊技領域内へ放出し所定の受入口の直上に開口した放出孔（例えば、チャンス出口）を形成するようにしても良く、これにより、上述と同様の作用効果を奏することができると共に、ステージ上の遊技媒体が進入口に進入するか否かで遊技者をドキドキ・ワクワクさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 3 8 】

手段 5：手段 3 又は手段 4 の構成において、

「前記侵入防止部材は、
前記センター役物における前記ステージの一部を構成している」ものであることを特徴とする。

【0039】

手段5の構成によると、侵入防止部材が、センター役物におけるステージの一部を構成するようにしたものである。

【0040】

ところで、従来の遊技機では、ステージ上から遊技媒体を遊技領域内へ放出させるために、ステージの前端が遊技領域の後端、つまり、遊技パネルの前面と略一致するように形成しているので、蓋然的に、ステージ上を転動する遊技媒体は遊技パネルの前面よりも後側の位置で転動するようになっている。これに対して、本手段では、ステージの一部を、遊技パネルの前面よりも前方へ延出した侵入防止部材で構成するようにしているので、進入口へ進入して放出口からステージへ供給された遊技媒体が、侵入防止部材上を左右方向へ転動することとなり遊技媒体を遊技パネルの前面よりも前方で転動させることができ、従来の遊技機よりも遊技者に近い側で遊技媒体を左右方向へ転動させることができる。従って、遊技者に対して従来の遊技機のステージとは異なる印象のステージとすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができると共に、ステージ（侵入防止部材）上を転動する遊技媒体を遊技者側からより見易くすることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0041】

また、遊技パネルの前面よりも前方へ延出した侵入防止部材によってステージの一部を構成するようにしているので、侵入防止部材を含むステージ全体の前後方向の奥行きを可及的に大きくすることが可能となり、大型のステージによって遊技者の関心を強く引付けることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機とすることができ。

【0042】

更に、侵入防止部材によってステージの一部を構成するようにしているので、ステージの上側をカバー部材で覆った従来の遊技機と比較して、遊技機を構成する部品点数を少なくすることができ、遊技機にかかるコストが増加するのを抑制することができる。

【0043】

また、侵入防止部材によりステージの一部を構成すると、蓋然的に、侵入防止部材の左右方向の長さが一般的なステージの長さよりも長くなるので、侵入防止部材の形状によっては遊技媒体を左右方向へ大きく転動させることができ、より遊技媒体の動きを楽しませられる遊技機とすることができ。なお、ステージとしての侵入防止部材上において、左右方向全長に亘って遊技媒体が緩やかに転動できるようにすると、遊技媒体の転動時間が無用に長くなってしまいうので、遊技者によってはゆっくり転動する遊技媒体により苛つきを覚えてしまい、遊技に対する興味が低下させてしまう虞がある。そこで、ステージの一部を構成する侵入防止部材の形状として、例えば、侵入防止部材における遊技領域の左右方向中央付近の部位を、緩やかに波状に湾曲させた形状とすると共に、中央付近よりも左右方向外側の部位を、中央側が低くなるように比較的大きく傾斜させた形状とすると、侵入防止部材における左右方向中央付近の部位を主な領域として遊技媒体を転動させることができ、遊技媒体の転動時間が無用に長くなるのを防止することができると共に、当該部位が緩く波状に湾曲しているので、転動する遊技媒体の動きに変化を付与することができ、遊技者に対して遊技媒体の動きを楽しませることができる。

【0044】

手段6：手段3から手段5までの何れか一つの構成において、

「前記センター役物の前記ステージは、

前記放出口から放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を下側へ放出可能とされ、前記侵入防止部材よりも上側に配置される上部ステージと、

該上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を前記遊技領域内へ放出可能とされた下部ステージと

10

20

30

40

50

を備えている」ものであることを特徴とする。

【0045】

手段6の構成によると、センター役物のステージに、放出口から放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を下側へ放出可能とされ侵入防止部材よりも上側に配置される上部ステージと、上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされた下部ステージとを、備えるようにしたものである。

【0046】

これにより、センター役物のステージを、侵入防止部材よりも上側に配置される上部ステージと、上部ステージよりも下側に配置される下部ステージとで構成するようにしている10ので、少なくとも上下二段に構成されたステージ上を遊技媒体が転動することで、遊技者に対してステージ上を転動する遊技媒体の動きを長く楽しませることができ、遊技者の興趣が低下するのを抑制することができる。また、上述したように、ステージ上を転動する遊技媒体の転動時間が長くなるので、遊技者によっては遊技領域内へ遊技媒体を打込む打込時間間隔を長くさせることが可能となり、打込む遊技媒体を早期に消費してしまうのを回避させることができ、遊技者に遊技を長く楽しませることで得した気分させて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができる。

【0047】

また、少なくとも上部ステージを侵入防止部材よりも上側に配置している10ので、上部ステージ上を転動する遊技媒体を遊技者側から見易くすることができ、転動する遊技媒体の動きを楽しませることができると共に、侵入防止部材によりセンター役物の下側で障害釘に当接して跳ね上がった遊技媒体が上部ステージへ侵入するのを防止することができるので、進入口以外からステージ上へ遊技媒体が供給されることで遊技者に対して不信感を与えてしまうのを回避させることができ、問題なく本遊技機での遊技を楽しませて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができる。

【0048】

なお、上部ステージ及び下部ステージは、夫々一段ずつとしても良いし、夫々複数段ずつとしても良く、上部ステージ及び下部ステージを夫々複数段ずつとした場合、四段以上のステージとなるので、ステージ上でより多彩な遊技媒体の転動演出を行わせることができ、遊技者に遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することが10できる。

【0049】

また、上部ステージの所定位置に遊技媒体が進入可能な進入孔（例えば、チャンス入口）を形成すると共に、下部ステージよりも下側で所定の受入口の直上に進入孔へ進入した遊技媒体を遊技領域内へ放出する放出孔（例えば、チャンス出口）を形成するようにしても10良く、これにより、上部ステージ上を転動する遊技媒体が進入孔へ進入するか否かで遊技者をワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができると共に、遊技媒体が進入孔に進入して放出孔から遊技媒体が遊技領域内へ放出されるまでの時間を、上部ステージ及び下部ステージを転動して遊技領域内へ放出されるまでの時間よりも短時間でステージから遊技媒体を遊技領域内へ放出させることができるので、多段のステージにすることで遊技媒体がステージ上を滞在する時間が長くなり遊技者によっては遊技のテンポが遅くなって興趣を低下させてしまうのを回避させることができ、遊技を楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

【0050】

更に、下部ステージを侵入防止部材よりも下側に配置するようにしても良く、これにより、侵入防止部材を挟んで上下に上部ステージと下部ステージとを配置することで、夫々のステージの見え方を異ならせることができ、より意匠性に優れた見栄えの良い遊技機とすることができると共に、多彩な転動演出を行うことが可能となり、遊技者に対して遊技媒体の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣が低下するのを抑制することがで10

きる。また、下部ステージを侵入防止部材よりも下側に配置した場合、ステージ（センター役物）の下側に植設された障害釘により跳ね上がった遊技媒体が下部ステージ上に載ってしまう虞があるが、侵入防止部材の存在により上部ステージまでは遊技媒体が跳ねて載ることはないので、遊技者が抱く不信感を最低限に留めることができ、本遊技機での遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 5 1 】

また、上部ステージを侵入防止部材よりも上側に配置しており、ステージの一部を侵入防止部材で構成するようにした場合、ステージとしての侵入防止部材上へ遊技媒体が供給される前に、上側に配置された上部ステージを介して遊技媒体が供給されることとなるので、ステージ上へ遊技媒体を放出する放出口と侵入防止部材との高低差が大きくても、上部ステージによって高低差による遊技媒体の勢いを緩和させることができ、遊技媒体を良好な速度で転動させて遊技媒体の動きを楽しませることができると共に、遊技媒体の当接による衝撃を低減させることができ、侵入防止部材やステージ等が衝撃によって破損するのを防止することができる。また、上述したように、上部ステージによって高低差による遊技媒体の勢いを緩和させることができるので、ステージの上下方向の高さを従来の遊技機よりも高くして、ステージの後側に高さの高い空間を確保することが可能となり、ステージの後側に昇降する大型の可動装飾体を配置することができ、大型の可動装飾体が出没可能な遊技機として他の遊技機との差別化を一層図ることができる。

【 0 0 5 2 】

手段 7：手段 6 の構成において、

「前記侵入防止部材は、

前記上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を前記下部ステージへ放出可能とされた」ものであることを特徴とする。

【 0 0 5 3 】

手段 7 の構成によると、侵入防止部材を、上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に、供給された遊技媒体が下部ステージへ放出可能とされるようにしたものである。

【 0 0 5 4 】

これにより、センター役物の進入口に遊技媒体が進入すると、放出口から上部ステージへ供給された上で、上部ステージから侵入防止部材を介して下部ステージへと供給され、下部ステージから遊技領域内へ放出されることとなるので、上部ステージ、侵入防止部材、及び下部ステージによりステージ全体を少なくとも三段とすることができ、より多彩な遊技媒体の転動を遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 5 5 】

なお、上部ステージの所定位置に遊技媒体が進入可能な進入孔（例えば、チャンス入口）を形成すると共に、侵入防止部材及び下部ステージの下側で所定の受入口の直上に進入孔に進入した遊技媒体を遊技領域内へ放出する放出口（例えば、チャンス出口）を形成するようにしても良く、これにより、侵入防止部材よりも上側に配置され遊技者側から良く視認できる上部ステージ上を転動する遊技媒体が進入孔へ進入するか否かで遊技者をワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、上述した進入孔及び放出口を形成するようにした場合、遊技媒体が進入孔に進入して放出口から遊技媒体が遊技領域内へ放出されるまでの時間を、上部ステージから侵入防止部材及び下部ステージを転動して遊技領域内へ放出されるまでの時間よりも短時間でステージから遊技媒体を遊技領域内へ放出させることができるので、多段のステージにすることで遊技媒体がステージ上を滞在する時間が長くなり遊技者によっては遊技のテンポが遅くなって興味が低下してしまうのを回避させることができ、遊技を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 5 6 】

また、侵入防止部材と下部ステージとの関係として、侵入防止部材の後端を遊技パネル

の略前面の位置とすると共に、下部ステージを遊技パネルの前面よりも後側に配置するようにした場合、侵入防止部材よりも下側に配置された下部ステージとの高さ関係によっては透明な侵入防止部材を通すことなく下部ステージ上を転動する遊技媒体を遊技者側から視認できるようにすることができるので、遊技者にステージ上を転動する遊技媒体を明確に見せることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 5 7 】

ところで、侵入防止部材は、遊技パネルの前面よりも前方へ延出しており、前端側が自由端とされ後端側が支持された所謂片持支持された状態となるので、上方から侵入防止部材上に落下する遊技媒体の勢いによっては、落下の衝撃によって侵入防止部材が破損したり、遊技媒体が跳ね上がってセンター役物の枠内へ侵入してしまったりする虞がある。そこで、侵入防止部材を厚くすることが考えられるが、この場合、侵入防止部材の厚みが厚いと、遊技領域内の見栄えが悪くなってしまう虞がある。これに対して、本手段では、侵入防止部材の上側に上部ステージを配置しているので、放出口と侵入防止部材との高低差が大きくても、上部ステージによって高低差による遊技媒体の勢いを緩和させることができ、遊技媒体を良好な速度で転動させて遊技媒体の動きを楽しませることができる他に、遊技媒体の当接による衝撃を低減させることができ、侵入防止部材が破損するのを防止することができると共に、侵入防止部材が必要以上に厚くなるのを抑制することができ、遊技領域内の見栄えが悪くなるのを回避させることができる。

【 0 0 5 8 】

また、侵入防止部材の下側に下部ステージを配置しているので、例えば、侵入防止部材の後端を遊技パネルの後端付近まで後方へ延出させると共に、侵入防止部材における遊技パネルの前面よりも後側の部位で上下方向へ貫通した貫通孔又は切欠きを通して下部ステージへ遊技媒体を放出させるようにした場合、遊技パネルの前面よりも後側且つ下部ステージの上側の位置でも、センター役物の下側で上方へ跳ねた遊技媒体がセンター役物の枠内へ侵入するのを防止することができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機とすることができる。

【 0 0 5 9 】

なお、具体的なステージの構成としては、例えば、左右両端が最も高くなるように湾曲状に形成されると共に左右方向中央が若干高くなるように全体として滑らかで扁平なW字の波状に形成され、左右方向の一端側に放出口が配置されると共に遊技パネルの後面よりも後側に配置された上部ステージとしての第一ステージと、第一ステージにおける左右方向中央の高くなった部位における両側の最も低くなった部位から前方へ放出された遊技媒体が供給され、前端が遊技パネルの前面と略同じ位置まで延出すると共に左右方向中央へ向かって低くなるように緩く傾斜した上部ステージとしての第二ステージと、第二ステージの前端中央から前方へ放出された遊技媒体が供給され、左右方向中央が若干高く第二ステージの左右両端よりも外側の位置が最も低くなるように緩く湾曲すると共にそれよりも外側が中央側へ向かって低くなるように比較的大きく傾斜すると共に少なくとも一方がセンター役物の外周に沿って直線的に傾斜し遊技パネルの前面よりも前側に配置された侵入防止部材としての第三ステージと、第三ステージの最も低くなった部位から後方へ放出された遊技媒体が供給され左右方向外側へ向かって低くなるように傾斜すると共に下端部に遊技媒体が通過可能な貫通孔を有し第二ステージの左右両外側且つ遊技パネルの前面よりも後側に配置され下部ステージとしての第四ステージと、第四ステージの貫通孔から下方へ放出された遊技媒体が供給され左右の第四ステージの両端同士に跨る長さとなされると共に左右両端及び中央が高くなるように全体として滑らかで扁平なW字の波状に形成され前端が遊技パネルの前面と略一致し中央を挟んだ左右両側の最も低くなった部位から前方へ遊技媒体を放出させて遊技領域内へ放出させる下部ステージとしての第五ステージと、第一ステージにおける左右方向中央の高くなった部位にかかるように開口し遊技媒体が進入可能な進入孔としての第一チャンス入口と、第二ステージにおける左右方向中央にかかるように開口し遊技媒体が進入可能な進入孔としての第二チャンス入口と、第一チャン

10

20

30

40

50

ス入口及び第二チャンス入口に進入した遊技媒体を遊技領域内へ放出し左右方向中央における第五ステージの下側で受入口としての第一始動口の直上に開口した放出孔としてのチャンス出口と、を備えたものとしても良く、これにより、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を具現化することができる。

【0060】

手段8：遊技機において、

「遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域内の正面視略中央の位置で前後方向に貫通する開口部を有し、該開口部よりも外側に前方へ突出する複数の障害釘が植設されると共に該障害釘により前記開口部の下側へ遊技媒体を誘導可能とされ、前記遊技領域の後端を区画する板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの前面で前記開口部の下側に配置され、遊技媒体の受入れにより所定の特典を付与する受入口と、

前記遊技パネルの後側に前記開口部を通して遊技者側から視認可能に支持され、前記遊技領域内へ遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて所定の演出画像を表示可能な演出表示手段と、

該演出表示手段よりも前側で前記遊技パネルの前記開口部に取付けられると共に枠状に形成され、上辺及び左右両辺から前記遊技パネルの前面よりも前方へ突出し前記遊技領域内の遊技媒体が前記開口部内へ侵入するのを阻止可能とされた周壁部、該周壁部の外周の所定位置に開口し前記遊技領域内を流通する遊技媒体が進入可能とされた進入口、該進入口に進入した遊技媒体を前記侵入防止部材よりも上側の枠内へ放出する放出口、及び「該放出口から放出された遊技媒体が供給されて左右方向へ転動可能とさせると共に供給された遊技媒体を下側へ放出可能とされた上部ステージと、該上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を前記遊技領域内へ放出可能とされた下部ステージとを備え、前記受入口の直上の位置で遊技媒体を前記遊技領域内へ放出可能とされ下辺に略沿って左右方向へ延びたステージ」を有するセンター役物と、

該センター役物の前記下辺に略沿って前記ステージにおける前記上部ステージと前記下部ステージとの間から前記遊技パネルの前面よりも前方へ延出し、前記上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を前記下部ステージへ放出すると共に、前記遊技領域内に植設された前記障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が前記開口部内へ侵入するのを防止する透明板状の侵入防止部材と

を具備する」ものであることを特徴とする。

【0061】

手段8の構成によると、遊技機に、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内の正面視略中央の位置で前後方向に貫通する開口部を有し、開口部よりも外側に前方へ突出する複数の障害釘が植設されると共に障害釘により開口部の下側へ遊技媒体を誘導可能とされ、遊技領域の後端を区画する板状の遊技パネルと、遊技パネルの前面で開口部の下側に配置され遊技媒体の受入れにより所定の特典を付与する受入口と、遊技パネルの後側に開口部を通して遊技者側から視認可能に支持され、遊技領域内へ遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて所定の演出画像を表示可能な演出表示手段と、演出表示手段よりも前側で遊技パネルの開口部に取付けられると共に枠状に形成され、上辺及び左右両辺から遊技パネルの前面よりも前方へ突出し遊技領域内の遊技媒体が開口部内へ侵入するのを阻止可能とされた周壁部、周壁部の外周の所定位置に開口し遊技領域内を流通する遊技媒体が進入可能とされた進入口、進入口に進入した遊技媒体を侵入防止部材よりも上側の枠内へ放出する放出口、及び「放出口から放出された遊技媒体が供給されて左右方向へ転動可能とさせると共に供給された遊技媒体を下側へ放出可能とされた上部ステージと、上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされた下部ステージとを備え、受入口の直上の位置で遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされ下辺に略沿って左右方向へ延びたステージ」を有するセンター役物と、センター役物の下辺に略沿ってステージにおける上部ステージと下部ステージとの間から遊技パネルの前面よりも前方へ延出し、上部ステージから放出さ

れた遊技媒体が供給されると共に供給された遊技媒体を下部ステージへ放出すると共に、遊技領域内に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が開口部内へ侵入するのを防止する透明板状の侵入防止部材とを、備えるようにしたものである。

【0062】

これにより、センター役物の下側に配置された受入口を狙って遊技領域内に打込まれた遊技媒体が、センター役物の下側で障害釘に当接して上方へ跳ねても、侵入防止部材によって跳ねた遊技媒体を下方へ跳ね返して開口部内（遊技パネルの枠内）へ侵入するのを阻止するようにしているので、遊技媒体が演出表示手段側へ侵入して不具合が発生するのを防止することができ、不具合の発生により遊技が中断するのを回避させることができる。また、侵入防止部材をセンター役物の下辺に形成された上部ステージと下部ステージの間の位置から遊技パネルの前面よりも前方へ延出させるようにしているので、侵入防止部材がセンター役物の内周から遠ざかることで相対的に侵入防止部材を目立ち難くすることができ、侵入防止部材によって他の装飾体等の装飾を阻害するのを回避させることができると共に、侵入防止部材と演出表示手段との上下方向の位置関係が従来の遊技機よりも遠くなるので、演出表示手段から発せられて侵入防止部材の上面で反射した光を遊技者の目に届き難くすることができ、侵入防止部材の上面が光って見えるのを防止して遊技機の見栄えが悪くなるのを回避させることができる。

10

【0063】

また、侵入防止部材よりも上側に上部ステージを配置しており、センター役物の下側に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技媒体が、上部ステージ上に載ってしまうのを回避させることができるので、遊技媒体が進入口（正規のルート）を通らずにステージ上へ供給されてしまうのを阻止することができ、正規のルートを通らずに遊技媒体がステージ上に供給されることで遊技者が不信感を抱いてしまうのを防止して問題なく本遊技機での遊技を継続させることができる。

20

【0064】

また、ステージにおける上部ステージを、侵入防止部材よりも上側に配置しているので、侵入防止部材によって遮られることなく上部ステージ上を転動する遊技媒体を遊技者側から見せて遊技媒体を見易くすることができ、上部ステージ上を転動する遊技媒体の動きを楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【0065】

30

更に、受入口の直上の位置で遊技媒体を遊技領域内へ放出可能とされたステージを備えており、ステージにおける受入口の直上の位置から遊技媒体が遊技領域内へ放出されると、高い確率で受入口へ遊技媒体が受入れられるので、ステージ上に供給された遊技媒体が受入口の直上から放出されるか否かで遊技者をドキドキ・ワクワクさせることができ、受入口への遊技媒体の受入れに対する期待感を高めさせることができると共に、ステージ上を転動する遊技媒体の動きを楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、ステージからは遊技媒体を受入口の直上で遊技領域内へ放出させることができるので、ステージ上へ遊技媒体が供給されるように進入口を狙った遊技媒体の打込操作を遊技者に積極的に行わせることができ、遊技媒体の打込操作を楽しませることができると共に、侵入防止部材よりも上側にステージが配置されているので、ステージ上を転動する遊技媒体を良好に見ることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

40

【0066】

また、センター役物の進入口に遊技媒体が進入すると、放出口から上部ステージへ供給された上で、上部ステージから侵入防止部材を介して下部ステージへと供給され、下部ステージから遊技領域内へ放出されることとなるので、上部ステージ、侵入防止部材、及び下部ステージによりステージ全体を少なくとも三段とすることができ、より多彩な遊技媒体の転動を遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、上述したように、ステージが多段となりステージ上を転動する遊技媒体の転動時間が長くなるので、遊技者によっては遊技領域内へ遊技媒体を打込む打込時間間隔を長くさ

50

せることが可能となり、打込む遊技媒体を早期に消費してしまうのを回避させることができ、遊技者に遊技を長く楽しませることで得した気分にならせて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 0 6 7 】

また、侵入防止部材上に上部ステージから放出された遊技媒体が供給されると共に、供給された遊技媒体を下部ステージへ放出するようにしており、ステージの一部を遊技パネルの前面よりも前方へ延出した侵入防止部材で構成するようにしているので、進入口へ進入して放出口からステージへ供給された遊技媒体が、侵入防止部材上を左右方向へ転動することとなり遊技媒体を遊技パネルの前面よりも前方で転動させることができ、従来の遊技機よりも遊技者に近い側で遊技媒体を左右方向へ転動させることができる。従って、遊技者に対して従来の遊技機のステージとは異なる印象のステージとすることができ、遊技者の関心を強く引付けられる遊技機とすることができると共に、ステージ（侵入防止部材）上を転動する遊技媒体を遊技者側からより見易くすることができ、遊技媒体の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【 0 0 6 8 】

手段 9：手段 1 から手段 8 の何れか一つの遊技機において、
パチンコ機であることを特徴とする。

ここで、パチンコ機とは、遊技者が遊技機に投入する媒体である投入媒体と、遊技者が行う実質的な遊技に用いられる媒体である遊技媒体とを同一のものとした遊技機であり、投入された例えば遊技球等の媒体を用いて遊技が行われるタイプの遊技機の一つである。具体的には、「操作ハンドルの操作に対応して遊技球を発射する発射装置と、多数の障害釘、役物、表示手段等の適宜の機器が組み込まれたり、始動入賞口、大入賞口、通過口、到達口等の遊技球が入球する適宜の入球口が設けられた遊技領域と、発射装置から遊技領域に遊技球を導くレールと、遊技領域に導かれた遊技球の入球口への入球に応じたり、複数の入球口への遊技球の入球態様に依りて、所定数の遊技球を賞球として払い出す払出手段とを具備するもの」である。

20

【 0 0 6 9 】

なお、パチンコ機としては、種々のタイプのものがあり、一般に「デジパチ機」と称されるものに代表される「入球口への入球状態を検出する入球状態検出手段（遊技状態検出手段として捉えることもできる）」と、入球状態検出手段によって入球が検出されると所定の抽選を行う抽選手段と、抽選手段の抽選結果に応じて特別図柄を変動させると共に変動を停止させる特別図柄表示手段とを備えたもの」や「加えて、特別図柄の変動中に、複数の図柄からなる図柄列を変動表示し、図柄列にて図柄を停止表示させたり、キャラクタや種々の物品等の表示物を描写し表示物を動作させたりする等によって適宜の演出表示を行う演出表示手段を更に具備するもの」、一般に「ハネモノ機」と称されるものに代表される「役物内での遊技球の振分けによって抽選を行う抽選手段を備えたもの」、一般に「アレパチ機」と称されるものに代表される「例えば 16 個等の所定個数の遊技球により 1 ゲームが行われ、1 ゲームにおける複数の入球口への遊技球の入球態様に依りて所定個数の遊技球の払出しを行うもの」等を例示することができる。

30

【 0 0 7 0 】

手段 9 の構成によると、パチンコ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

40

【 0 0 7 1 】

手段 10：手段 1 から手段 8 までの何れか一つの遊技機において、
パチスロ機であることを特徴とする。

ここで、パチスロ機とは、投入媒体であるメダルを投入し、メダルの投入後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作によって、夫々複数の図柄が描かれた複数のリールを回転させる等して、各リール等によって構成された図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて各図柄列の変動表示を停止させる、といった遊技が遊技者によって行われるものである。換言すれば、停止操作機

50

能付きのスロットマシンとして捉えることができるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

【 0 0 7 2 】

手段 1 0 の構成によると、パチスロ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

10

【 0 0 7 3 】

手段 1 1：手段 1 から手段 8 までの何れか一つの遊技機において、

パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなることを特徴とする。

ここで、「パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機」とは、複数個（例えば 5 個）の遊技球を 1 単位の投入媒体とし、投入媒体を投入した後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

20

【 0 0 7 4 】

手段 1 1 の構成によると、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【 発明の効果 】

【 0 0 7 5 】

このように、本発明によれば、遊技媒体に線材を付着して行われる不正行為を抑止することが可能な遊技機を提供することができる。

30

【 図面の簡単な説明 】

【 0 0 7 6 】

【 図 1 】実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図である。

【 図 2 】パチンコ機の正面図である。

【 図 3 】パチンコ機の右側面図である。

【 図 4 】パチンコ機の平面図である。

【 図 5 】パチンコ機の背面図である。

【 図 6 】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図である。

40

【 図 7 】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

【 図 8 】外枠の正面斜視図である。

【 図 9 】外枠の正面から見た分解斜視図である。

【 図 1 0 】外枠の正面図である。

【 図 1 1 】外枠の背面斜視図である。

【 図 1 2 】外枠の右側面図である。

【 図 1 3 】本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図である。

50

【図 1 4】(A) は外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図であり、(B) は(A) の図を下方から見た斜視図である。

【図 1 5】軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図 1 6】ロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図 1 7】扉枠の正面図である。

【図 1 8】扉枠の背面図である。

【図 1 9】扉枠を右前方から見た斜視図である。

【図 2 0】扉枠を左前方から見た斜視図である。

【図 2 1】扉枠の右後方から見た斜視図である。

10

【図 2 2】扉枠を正面から見た分解斜視図である。

【図 2 3】扉枠を背面から見た分解斜視図である。

【図 2 4】(A) は扉枠における扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における扉枠ベースユニットの背面斜視図である。

【図 2 5】扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 2 6】扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 2 7】扉枠ベースユニットにおける扉枠ベース基板カバーと配線保持部材とを後ろから見た斜視図である。

【図 2 8】扉枠と本体枠とを電氣的に接続する配線の様子を拡大して示す斜視図である。

【図 2 9】(A) は扉枠における右サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における右サイド装飾ユニットの背面斜視図である。

20

【図 3 0】右サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 3 1】右サイド装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 3 2】(A) は扉枠における左サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における左サイド装飾ユニットの背面斜視図である。

【図 3 3】左サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 3 4】左サイド装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 3 5】左サイド装飾ユニットの断面図である。

【図 3 6】左サイド装飾ユニットの発光態様を写真で示す説明図である。

【図 3 7】扉枠における上部装飾ユニットの正面斜視図である。

30

【図 3 8】扉枠における上部装飾ユニットの背面斜視図である。

【図 3 9】上部装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 0】上部装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 1】扉枠における皿ユニットの正面斜視図である。

【図 4 2】扉枠における皿ユニットの背面斜視図である。

【図 4 3】皿ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 4】皿ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 5】扉枠における皿ユニットの貸球ユニットの部位で切断した断面図である。

【図 4 6】(A) は扉枠における操作ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における操作ユニットの背面斜視図である。

40

【図 4 7】操作ユニットを分解して右前上方から見た分解斜視図である。

【図 4 8】操作ユニットを分解して右前下方から見た分解斜視図である。

【図 4 9】操作ユニットの断面図である。

【図 5 0】操作ユニットにおける押圧操作部押した状態で示す断面図である。

【図 5 1】(A) は扉枠におけるハンドル装置を分解して前から見た分解斜視図であり、(B) はハンドル装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 2】(A) は扉枠におけるファールカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(B) はファールカバーユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 3】ファールカバーユニットの前カバーを外した状態で示す正面図である。

【図 5 4】(A) は扉枠における球送りユニットの正面斜視図であり、(B) は球送りユ

50

ニットの背面斜視図である。

【図 5 5】球送りユニットの背面図である。

【図 5 6】(A) は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(B) は球送りユニットの後ケースを外して後から見た分解斜視図である。

【図 5 7】(A) は球送りユニットにおける不正防止部材の平面図であり、(B) は不正防止部材の正面図であり、(C) は不正防止部材を前から見た斜視図であり、(D) は不正防止部材の作用を示す説明図である。

【図 5 8】扉枠を上下方向略中央で切断して示す断面図である。

【図 5 9】扉枠における発光装飾用の L E D の配置を示す正面図である。

【図 6 0】扉枠における発光装飾用の L E D の系統を示す正面図である。

10

【図 6 1】本体枠の正面図である。

【図 6 2】本体枠の背面図である。

【図 6 3】本体枠の正面斜視図である。

【図 6 4】本体枠の背面斜視図である。

【図 6 5】本体枠の左側面図である。

【図 6 6】本体枠を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 7】本体枠を分解して後から見た斜視図である。

【図 6 8】本体枠における本体枠ベースの正面斜視図である。

【図 6 9】本体枠における本体枠ベースの背面斜視図である。

【図 7 0】本体枠における打球発射装置の正面斜視図である。

20

【図 7 1】本体枠における打球発射装置の背面斜視図である。

【図 7 2】本体枠における賞球ユニットの正面斜視図である。

【図 7 3】本体枠における賞球ユニットの背面斜視図である。

【図 7 4】賞球ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 7 5】賞球ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 7 6】賞球ユニットにおける賞球タンクとタンクレールユニットとの関係を分解して後方から示す分解斜視図である。

【図 7 7】賞球ユニットにおける賞球装置を分解して後から見た分解斜視図である。

【図 7 8】賞球装置における払出通路と払出モータと払出回転体との関係を示す背面図である。

30

【図 7 9】賞球ユニットにおける球の流通通路を示す断面図である。

【図 8 0】本体枠における球出口開閉ユニットの正面斜視図である。

【図 8 1】本体枠における球出口開閉ユニットの背面斜視図である。

【図 8 2】本体枠における球出口開閉ユニットと扉枠におけるファールカバーユニットとの関係を示す説明図である。

【図 8 3】本体枠における基板ユニットの正面斜視図である。

【図 8 4】本体枠における基板ユニットの背面斜視図である。

【図 8 5】基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 8 6】基板ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 8 7】基板ユニットにおける電源基板ボックスの立壁部の作用を説明する斜視図である。

40

【図 8 8】(A) は基板ユニットにおける端子基板ボックスの断面図であり、(B) は基板ユニットにおける端子基板ボックスを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 8 9】(A) は発射電源基板ボックスの正面図であり、(B) は(A) に示す A - A 線の断面図である。

【図 9 0】(A) は本体枠における裏カバーの正面斜視図であり、(B) は本体枠における裏カバーの背面斜視図である。

【図 9 1】裏カバーにおける締結機構の部位を拡大して示す断面図である。

【図 9 2】裏カバーにおける締結機構を分解して後側から見た分解斜視図である。

【図 9 3】(A) は本体枠における錠装置の左側面図であり、(B) は本体枠における錠

50

装置を前から見た斜視図である。

【図 9 4】(A) は錠装置の背面斜視図であり、(B) は錠装置のコ字状基体の内部に摺動自在に設けられるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆を示す背面斜視図であり、(C) は(B) の正面斜視図である。

【図 9 5】錠装置を分解して後から見た分解斜視図である。

【図 9 6】錠装置におけるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の動作を示す説明図である。

【図 9 7】錠装置における不正防止部材の動作を示す説明図である。

【図 9 8】パチンコ機の扉枠を外した状態で本体枠に取付けられた遊技盤を示す正面図である。

10

【図 9 9】遊技盤の正面図である。

【図 1 0 0】遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 1】遊技盤を分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 0 2】(A) はパチンコ機に取付けた状態で遊技盤における機能表示ユニットを拡大して示す正面図であり、(B) は機能表示ユニットの他の形態を示す正面図である。

【図 1 0 3】図 1 0 0 等の例とは異なる実施形態の遊技パネルを用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 4】図 1 0 3 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 0 5】図 1 0 3 の遊技盤における遊技パネルを縦方向に切断した断面図である。

【図 1 0 6】図 1 0 3 等の例とは異なる実施形態の前構成部材を用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

20

【図 1 0 7】図 1 0 6 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 0 8】パチンコ機の軸支側における防犯構造を示す部分断面図である。

【図 1 0 9】本体枠内に遊技盤を収容した状態で後側から見た斜視図である。

【図 1 1 0】パチンコ機における遊技盤の正面図である。

【図 1 1 1】遊技盤を斜め右上前から見た斜視図である。

【図 1 1 2】遊技盤を斜め左上前から見た斜視図である。

【図 1 1 3】遊技盤を斜め左下前から見た斜視図である。

【図 1 1 4】遊技盤を後から見た斜視図である。

【図 1 1 5】遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

30

【図 1 1 6】遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め後から見た斜視図である。

【図 1 1 7】遊技盤における表ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 1 8】遊技盤における表ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 1 9】アタッカユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 2 0】アタッカユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 1】アタッカユニットを後下から見た斜視図である。

【図 1 2 2】アタッカユニットを部分的に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 2 3】(a) は表サイドユニットを前から見た斜視図であり、(b) は表サイドユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 4】センター役物を前から見た斜視図である。

40

【図 1 2 5】センター役物を後から見た斜視図である。

【図 1 2 6】センター役物を主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 2 7】センター役物を主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 2 8】センター役物の振分ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 2 9】センター役物の振分ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 3 0】振分ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 3 1】振分ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 3 2】センター役物における振分ユニットの動きを示す正面拡大図である。

【図 1 3 3】振分ユニットの駆動を示す説明図である。

【図 1 3 4】振分ユニットの可動装飾体の駆動を示す説明図である。

50

【図 1 3 5】センター役物における振分ユニットでの遊技球の流れの一例を示す説明図である。

【図 1 3 6】遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 3 7】遊技盤における裏ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 3 8】裏ユニットを主な構成部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 3 9】裏ユニットを主な構成部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 4 0】(a) は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 4 1】裏前装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 4 2】裏前装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 4 3】裏ユニットにおける裏上演ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 4 4】裏ユニットにおける裏上演ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 4 5】裏上演ユニットを主なユニット毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 4 6】裏上演ユニットを主なユニット毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 4 7】裏上演ユニットにおける裏上センターユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 4 8】裏上演ユニットにおける裏上センターユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 4 9】裏上センターユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 5 0】裏上センターユニットを武官石手後から見た分解斜視図である。

【図 1 5 1】裏上センターユニットにおける第二昇降装飾体の脱着を示す説明図である。

【図 1 5 2】裏上演ユニットにおける裏上サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 5 3】裏上演ユニットにおける裏上サイドユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 5 4】裏上演ユニットにおける裏上センターユニットの動きを説明する正面図である。

【図 1 5 5】図 1 5 4 に続く裏上センターユニットの動きを説明する正面図である。

【図 1 5 6】図 1 5 5 に続く裏上センターユニットの動きを説明する正面図である。

【図 1 5 7】裏上演ユニットにおける裏上サイドユニットの動きを説明する正面図である。

【図 1 5 8】裏ユニットにおける裏下演出ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 5 9】裏ユニットにおける裏下演出ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 6 0】裏下演出ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 6 1】裏下演出ユニットを主な部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 6 2】裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 6 3】裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 6 4】裏下前ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 6 5】裏下前ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 6 6】裏下演出ユニットを通常の状態を示す正面図である。

【図 1 6 7】裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットの裏下前スライダを途中まで上昇させた状態を示す正面図である。

【図 1 6 8】裏下前ユニットの裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態を示す正面図である。

【図 1 6 9】裏下演出ユニットにおける裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態を示す正面図である。

【図 1 7 0】図 1 6 9 の状態で裏下後中装飾体の指針部材を回転させた状態を示す正面図である。

10

20

30

40

50

【図１７１】裏下前ユニットの裏下前スライダを上昇端まで上昇させると共に裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態で示す正面図である。

【図１７２】裏下演出ユニットにおける裏下後サイド装飾体を出現位置へ回動させ状態で示す正面図である。

【図１７３】図１７２の状態で裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態で示す正面図である。

【図１７４】図１７３の状態で裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態で示す正面図である。

【図１７５】図１７２の状態で裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態で示す正面図である。

10

【図１７６】（ａ）は裏ユニットにおける裏右下演出ユニットの左側面図であり、（ｂ）は裏ユニットにおける裏右下演出ユニットの正面図である。

【図１７７】（ａ）は裏右下演出ユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は裏右下演出ユニットを後から見た斜視図である。

【図１７８】（ａ）は図１７６におけるＡ－Ａ断面図であり、（ｂ）は図１７６におけるＢ－Ｂ断面図である。

【図１７９】裏右下演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図１８０】図１７９における裏右下ユニットベースよりも後側を拡大して示す分解斜視図である。

【図１８１】裏右下演出ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

20

【図１８２】図１８１における裏右下ユニットベースよりも後側を拡大して示す分解斜視図である。

【図１８３】裏右下演出ユニットにおける裏右下回転装飾体の動きを示す説明図である。

【図１８４】裏右下演出ユニットの演出球の動きを示す説明図である。

【図１８５】図１８４に続く裏右下演出ユニットの演出球の動きを示す説明図である。

【図１８６】裏右下演出ユニットにおける演出球のリフトを示す説明図である。

【図１８７】裏上演出ユニットの動きを示す遊技盤の正面図である。

【図１８８】裏下演出ユニットの動きを示す遊技盤の正面図である。

【図１８９】パチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。

【図１９０】主制御基板における機能的な構成を示すブロック図である。

30

【発明を実施するための形態】

【００７７】

[１．パチンコ機の全体構造]

以下、図面を参照して本発明の好適な実施形態について、図面を参照して説明する。まず、図１乃至図７を参照して実施形態に係るパチンコ機の全体について説明する。

図１は、実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図である。図２は、パチンコ機の正面図であり、図３は、パチンコ機の右側面図である。また、図４は、パチンコ機の平面図であり、図５は、パチンコ機の背面図である。更に、図６は、パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図であり、図７は、パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

40

【００７８】

図１乃至図７において、本実施形態に係るパチンコ機１は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される外枠２と、外枠２に開閉自在に軸支され前側が開放された箱枠状の本体枠３と、本体枠３に前側から装着固定され遊技媒体としての遊技球が打ち込まれる遊技領域１１００を有した遊技盤４と、本体枠３及び遊技盤４の前面を遊技者側から閉鎖するように本体枠３に対して開閉自在に軸支された扉枠５とを備えている。このパチンコ機１の扉枠５には、遊技盤４の遊技領域１１００が遊技者側から視認可能となるように形成された遊技窓１０１と、遊技窓１０１の下方に配置され遊技球を貯留する皿状の上皿３０１及び下皿３０２と、上皿３０１に貯留された遊技球を遊技盤５の遊技領域１１００内へ

50

打ち込むために遊技者が操作するハンドル装置 500 と、を備えている。

【0079】

本例のパチンコ機 1 は、図示するように、正面視において、外枠 2、本体枠 3、及び扉枠 5 が夫々上下方向へ延びた縦長の矩形状に形成されており、夫々の左右方向の横幅が略同じ寸法とされていると共に、上下方向の縦幅の寸法が、外枠 2 に対して本体枠 3 及び扉枠 5 の寸法が若干短く形成されている。そして、本体枠 3 及び扉枠 5 よりも下側の位置において、外枠 2 の前面に装飾カバー 23 が取付けられており、扉枠 5 及び装飾カバー 23 によって外枠 2 の前面が完全に閉鎖されるようになっている。また、外枠 2、本体枠 3、及び扉枠 5 は、上端が略揃うように夫々が配置されると共に、外枠 2 の左端前側の位置で本体枠 3 及び扉枠 5 が回転可能に軸支されており、外枠 2 に対して本体枠 3 及び扉枠 5 の右端が前側へ移動することで開状態となるようになっている。

10

【0080】

このパチンコ機 1 は、正面視において、略円形状の遊技窓 101 を介して遊技球が打ち込まれる遊技領域 1100 が望むようになっており、その遊技窓 101 の下側に前方へ突出するように二つの上皿 301 及び下皿 302 が上下に配置されている。また、扉枠 5 の前面右下隅部には、遊技者が操作するためのハンドル装置 500 が配置されており、上皿 301 内に遊技球が貯留されている状態で遊技者がハンドル装置 500 を回転操作すると、その回転角度に応じた打球強さで上皿 301 内の遊技球が遊技盤 4 の遊技領域 1100 内へ打ち込まれて、遊技をすることができるようになっている。

【0081】

20

なお、詳細は後述するが、扉枠 5 の遊技窓 101 は、透明なガラスユニット 590 によって閉鎖されており、遊技者から遊技領域 1100 内を視認することができるものの、遊技者が遊技領域 1100 内へ手等を挿入して遊技領域 1100 内の遊技球や障害釘 G (図 110 を参照)、各種入賞口や役物等に触ることができないようになっている。また、本体枠 3 の後側には、各種の制御基板が備えられていると共に、遊技盤 4 の後方を覆うように閉鎖するカバー体 1250 備えられている。

【0082】

[1-1. 外枠]

外枠 2 について、主として図 8 乃至図 16 を参照して説明する。図 8 は外枠の正面斜視図であり、図 9 は外枠の正面から見た分解斜視図であり、図 10 は外枠の正面図である。また、図 11 は外枠の背面斜視図であり、図 12 は外枠の右側面図である。更に、図 13 は、本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図である。また、図 14 (A) は外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図であり、(B) は (A) の図を下方から見た斜視図である。図 15 は、軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図である。更に、図 16 は、ロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

30

【0083】

図 8 及び図 9 に示すように、本実施形態のパチンコ機 1 における外枠 2 は、横方向へ延びる上下の上枠板 10 及び下枠板 11 と、縦(上下)方向へ延びる左右の側枠板 12, 13 と、夫々の枠板 10, 11, 12, 13 の端部を連結する四つの連結部材 14 と、を備えており、連結部材 14 で各枠板 10, 11, 12, 13 同士を連結することで縦長の矩形状(方形状)に組立てられている。本例の外枠 2 における上枠板 10 及び下枠板 11 は、所定厚さの無垢材(例えば、木材、合板、等)により形成されており、左右両端の前後方向の略中央に、上下に貫通し左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 15 が備えられている。なお、上枠板 10 における左側端部の上面及び前面には、その他の一般面よりも窪んだ取付段部 10a が形成されており、この取付段部 10a に後述する上支持金具 20 が取付けられるようになっている。

40

【0084】

一方、側枠板 12, 13 は、一定断面形状の軽量金属型材(例えば、アルミ合金)とされており、外側側面は略平坦面とされていると共に、内側側面は後端部に内側へ突出し上

50

下方向（押出方向）に貫通する空洞を有した突出部 16 を備えており、強度剛性が高められている（図 9 及び図 108 を参照）。なお、側枠板 12, 13 の外側側面及び内側側面には、上下方向へ延びた複数の溝が形成されており、パチンコ機 1 を遊技ホールの島設備に設置する際等に、作業者の指掛りとなってパチンコ機 1 を保持し易くすることができるようにしていると共に、外観の意匠性を高められるようになっている。なお、便宜上、側枠板 12, 13 の側面に形成された複数の溝を省略して示した図面もある。

【0085】

本例の外枠 2 における連結部材 14 は、所定厚さの金属板をプレス成型等によって屈曲塑性変形させることで形成されたものであり、上枠板 10 又は下枠板 11 に固定され左右方向へ延びた板状の水平片 17 と、水平片 17 の外側端部から上下方向の一方側へ延び側

10

【0086】

この連結部材 14 は、水平片 17 の上面及び下面が上枠板 10 及び下枠板 11 の下面及び上面と当接すると共に、係合片 19 が上枠板 10 及び下枠板 11 の係合切欠部 15 内に

20

また、上枠板 10 に固定された連結部材 14 は、その垂直片 18 が側枠体 12, 13 の上端内側側面に当接した状態で、側枠体 12, 13 を貫通して所定のビスが垂直片 18 へねじ込まれることで、上枠板 10 と側枠板 12, 13 とを連結することができるようになっている。なお、上枠板 10 に固定された連結部材 14 における後側の垂直片 18 は、側枠板 12, 13 の突出部 16 内に挿入された状態で、側枠板 12, 13 へ固定されるようになっている。更に、下枠板 11 に固定された連結部材 14 は、その垂直片 18 が側枠体 12, 13 の下端内側側面に当接した状態で、側枠体 12, 13 を貫通して所定のビスが垂直片 18 へねじ込まれることで、下枠板 11 と側枠板 12, 13 とを連結するこ

30

【0087】

本例の外枠 2 は、上枠板 10 の左端上面に固定される上支持金具 20 と、上支持金具 20 と対向するように配置され左側の側枠板 12 における下部内側の所定位置に固定される下支持金具 21 と、下支持金具 21 の下面を支持するように配置され左右の側枠板 12, 13 を連結するように固定される補強金具 22 と、補強金具 22 の前面に固定される裝飾カバー 23 と、を備えている。この上支持金具 20 及び下支持金具 21 は、本体枠 3 及び扉枠 5 を開閉可能に軸支するためのものである。

【0088】

まず、上支持金具 20 は、上枠板 10 に固定される板状の固定片 20a と、固定片 20a の前端から上枠板 10 の前端よりも前方へ突出する支持突出片 20b と、支持突出片 20b における前端付近の右側端から先端中央部へ向かって屈曲するように切欠かれて形成された支持鉤穴 20c と、固定片 20a 及び支持突出片 20b の左端から下方へ垂下し左側の側枠板 12 における外側側面と当接する板状の垂下固定片 20d（図 14（A）を参照）と、垂下固定片 20d と連続し支持突出片 20b の外側縁に沿って垂下する垂下壁 20e（図 14 を参照）と、垂下壁 20e と連続し支持鉤穴 20c の入口端部で内側へ向って傾斜した停止垂下部 20f（図 15 を参照）と、を備えている。この上支持金具 20 における支持鉤穴 20c には、後述する本体枠 3 における上軸支金具 630 の軸支ピン 633（図 63 を参照）が着脱自在に係合されるようになっている。また、上支持金具 20 は、

40

50

固定片 20 a と垂下固定片 20 d とによって、上枠板 10 と左側の側枠板 12 とを連結することができるようになっている。

【0089】

この上支持金具 20 は、支持突出片 20 b の外側縁から垂下する垂下壁 20 e によって、支持突出片 20 b の強度が高められていると共に、詳細は後述するが、正面から見た時に支持突出片 20 b の裏面に配置されるロック部材 27 が遊技者側から視認できないように隠蔽することができ、外観の見栄えを良くすることができるようになっている。また、支持突出片 20 b に形成された支持鉤穴 20 c は、垂下壁 20 e が形成されない反対側（右側）の側方から先端中央部に向かって傾斜状となるようにく字状に屈曲した形状とされていると共に、支持鉤穴 20 c の傾斜状穴部の幅寸法は、軸支ピン 633 の直径よりもやや大きな寸法とされている。

10

【0090】

一方、下支持金具 21 は、補強金具 22 上に載置固定される水平固定片 21 a と、水平固定片 21 a の左端から上方へ立上がり左側の側枠板 12 の内側側面に固定される垂直固定片 21 b と、水平固定片 21 a の前端から上枠板 10 及び下枠板 11 よりも前方へ突出する板状の支持突出片 21 c と、支持突出片 21 c の前端付近から上向きに突設されたピン状の支持突起 21 d と、を備えている。この下支持金具 21 における支持突起 21 d には、後述する本体枠 3 の本体枠軸支金具 644（図 6 等を参照）に形成された本体枠軸支が挿入されるようになっており、下支持金具 21 の支持突起 21 d を、本体枠 3 における本体枠軸支金具 644 の支持穴に挿入した後に、本体枠 3 の上軸支金具 630 の軸支ピン 633 を支持鉤穴 20 c に係止することにより簡単に本体枠 3 を開閉自在に軸支することができるようになっている。

20

【0091】

また、本例の外枠 2 は、図示するように、右側の側枠板 13 の内側に、上下方向に所定距離離反して配置される二つの閉鎖板 24, 25 が取付固定されている。これら閉鎖板 24, 25 は、平面視で略 L 字状に形成されており、下側に配置される閉鎖板 25 には、前後方向に貫通する矩形状の開口 25 a を有している（図 9 を参照）。この閉鎖板 24, 25 は、外枠 2 に対して本体枠 3 を閉じる際に、本体枠 3 の開放側辺に沿って取付けられる錠装置 1000 のフック部 1054, 1065（図 9 を参照）と係合するものであり、詳細は後述するが、錠装置 1000 のシリンダ錠 1010 に鍵を差し込んで一方に回転することにより、フック部 1054, 1065 と閉鎖板 24, 25 との係合が外れて本体枠 3 を外枠 2 に対して開放することができるものである。

30

【0092】

更に、本例の外枠 2 は、補強金具 22 の右端上面に固定される案内板 26 を更に備えている。この案内板 26 は、外枠 2 に対して本体枠 3 を閉止する際に、本体枠 3 をスムーズに案内するためのものであり、交換可能に装着固定されている。

【0093】

また、本例の外枠 2 は、図 14 等に示すように、上支持金具 20 における支持突出片 20 b の裏面に支持されたロック部材 27 を更に備えており、リベット 28 によって支持突出片 20 b に対して回転可能に軸支されている。このロック部材 27 は、合成樹脂により形成されており、リベット 28 により軸支される位置から前方へ突出するストッパ部 27 a と、リベット 28 により軸支される位置から右方向へストッパ部 27 a よりも短く突出する操作部 27 b と、操作部 27 b に対してリベット 28 により軸支される位置とは反対側から突出する弾性片 27 c と、ストッパ部 27 a の先端に前方側へ膨出するように形成された円弧状の先端面 27 d と、を備えている。このロック部材 27 は、図示するように、ストッパ部 27 a と操作部 27 b とで、略 L 字状に形成されている。また、ロック部材 27 の弾性部 27 c は、ストッパ部 27 a や操作部 27 b よりも狭い幅に形成されていると共に、ストッパ部 27 a から左方へ遠ざかるに従って前方へ延びだすように形成されている。

40

【0094】

50

このロック部材 27 は、図 14 (B) や図 15 に示すように、上支持金具 20 の支持突出片 20b に支持した状態 (通常の状態) では、弾性片 27c の先端当接部が垂下壁 20e の内側面と当接しており、ストッパ部 27a が支持鉤穴 20c の傾斜状穴部を閉塞するようになっていると共に、ストッパ部 27a の先端部分が、支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の先端空間部分を閉塞した状態とはならず、支持鉤穴 20c の先端空間部分に本体枠 3 の上軸支金具 630 の軸支ピン 633 を挿入可能な空間が形成された状態となっている。

【0095】

本例の上支持金具 20 とロック部材 27 とを用いた軸支ピン 633 の支持機構は、軸支ピン 633 が支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の先端空間部分に挿入されてストッパ部 27a の先端側方が入口端部の停止垂下部 20f に対向している状態 (この状態ではストッパ部 27a の先端側方と停止垂下部 20f との間に僅かな隙間があり当接した状態となっていない) である通常の軸支状態においては、屈曲して形成される支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の先端空間部分に位置する軸支ピン 633 とストッパ部 27a の先端面 27d との夫々の中心が斜め方向にずれて対向した状態となっている。そして、この通常の軸支状態においては、重量のある本体枠 3 を軸支している軸支ピン 633 が支持鉤穴 20c の先端部分に当接した状態となっているので、軸支ピン 633 からストッパ部 27a の先端面 27d への負荷がほとんどかかっていないため、ロック部材 27 の弾性片 27c に対し負荷がかかっていない状態となっている。なお、ストッパ部 27a の先端に円弧状の先端面 27d を備えているので、ロック部材 27 を回動させるために操作部 27b を回動操作した時に、ロック部材 27 がスムーズに回動するようになっている。また、図示では、先端面 27d の円弧中心が、リベット 28 の中心 (ロック部材 27 の回転中心) とされている。

【0096】

従って、軸支ピン 633 が支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力 F がかって円弧状の先端面 27d に当接したとき、その作用力 F を、軸支ピン 633 と円弧状の先端面 27d との当接部分に作用する分力 F1 (先端面 27d の円弧の法線方向) と、軸支ピン 633 と支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の一側内面との当接部分に作用する分力 F2 と、に分けたときに、分力 F1 の方向がリベット 28 の中心 (ロック部材 27 の回転中心) を向くため、ロック部材 27 のストッパ部 27a の先端部が支持突出片 20b から外れる方向 (図示の時計方向) に回転させるモーメントが働かず、軸支ピン 633 がロック部材 27 のストッパ部 27a の先端部と支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の一側内面との間に挟持された状態を保持する。このため、通常の軸支状態でもあるいは軸支ピン 633 の作用力がロック部材 27 にかかった状態でも、ロック部材 27 の弾性片 27c に常時負荷がかからず、合成樹脂で一体形成される弾性片 27c のクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って軸支ピン 633 の支持鉤穴 20c からの脱落を防止することができる。なお、仮に無理な力がかかってロック部材 27 のストッパ部 27a の先端部が支持突出片 20b から外れる方向 (図示の時計方向) に回転させられても、ストッパ部 27a の先端部の一側方が停止垂下部 20f に当接してそれ以上外れる方向に回転しないので、ロック部材 27 が支持突出片 20b の外側にはみ出ないようになっている。

【0097】

なお、ストッパ部 27a の先端面 27d の形状は円弧状でなくても、上記した分力 F1 の作用により回転モーメントが生じない位置又はロック部材 27 をその先端部が支持突出片 20b の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材 27 の回転中心 (リベット 28 により固定される軸) を位置させることにより、常時ロック部材 27 の弾性片 27c に対しても負荷がかかることはないし、ロック部材 27 が回転してもストッパ部 27a の先端一側方が停止垂下部 20f に当接するだけであるため、ロック部材 27 が支持突出片 20b の外側にはみ出ることもないという点を本出願人は確認している。

【0098】

本例のロック部材 27 の作用について図 16 を参照して具体的に説明する。外枠 2 に本体枠 3 を開閉自在に軸支する前提として、本体枠 3 の本体枠軸支金具 644 (図 63 を参照) に形成される本体枠軸支穴 (図示しない) に下支持金具 21 の支持突起 21d が挿通

されていることが必要である。そのような前提において、図 16 (A) に示すように、本体枠 3 の上軸支金具 630 の軸支ピン 633 をロック部材 27 のストッパ部 27a の側面に当接させて押し込むことにより、図 16 (B) に示すように、ロック部材 27 が弾性片 27c を変形させながら反時計方向に回転させるので、軸支ピン 633 を支持鉤穴 20c に挿入することができる。そして、軸支ピン 633 が支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の先端空間部分に到達すると、図 16 (C) に示すように、軸支ピン 633 とストッパ部 27a の先端側面とが当接しなくなるためロック部材 27 が弾性片 27c の弾性力に付勢されて時計方向に回転し、ロック部材 27 のストッパ部 27a が再度通常の状態に戻って支持鉤穴 20c の入口部分を閉塞すると同時に、ストッパ部 27a の先端部分が軸支ピン 633 と対向して軸支ピン 633 が支持鉤穴 20c から抜け落ちないようにになっている。

10

【0099】

そして、この状態は、図 16 (D) に示すように、本体枠 3 が完全に閉じられた状態でもあるいは本体枠 3 の通常の開閉動作中も保持される。次いで、軸支ピン 633 を支持鉤穴 20c から取外すためには、図 16 (E) に示すように、指を支持突出片 20b の裏面に差し入れてロック部材 27 の操作部 27b を反時計方向に回転することにより、ロック部材 27 が弾性片 27c の弾性力に抗して回転し、ストッパ部 27a の先端部分が支持鉤穴 20c から退避した状態となるため、軸支ピン 633 を支持鉤穴 20c から取り出すことができる。その後、本体枠 3 を持ち上げて、本体枠軸支金具 644 に形成される本体枠軸支穴と下支持金具 21 の支持突起 21d との係合を解除することにより、本体枠 3 を外枠 2 から取外すことができるようになっている。

20

【0100】

上述したように、本例の外枠 2 は、外枠 2 の外郭を構成する上枠板 10 と下枠板 11 とを従来と同じく木製とすると共に、側枠板 12, 13 を軽量金属（例えば、アルミ合金）の押出型材としているので、パチンコ機 1 を遊技場に列設される島設備に設置する場合に、島の垂直面に対し所定の角度をつけて固定する作業を行う必要があるが、そのような作業は上枠板 10 及び下枠板 11 と島とに釘を打ち付けて行われるため、釘を打ち易くすることができ、既存の島設備に本パチンコ機 1 を問題なく設置することができるようになっている。また、側枠板 12, 13 を軽量金属（例えば、アルミ合金）の押出型材としているので、従来の木製の外枠と比較して強度を維持しつつ肉厚を薄く形成することが可能となり、側枠板 12, 13 の内側に隣接する本体枠 3 の周壁部 605（図 63 等を参照）の正面から見たときの左右幅を広くすることができ、左右方向の寸法の大きな遊技盤 4 を本体枠 3 に装着することができると同時に、遊技盤 4 の遊技領域 1100 を大きく形成することができるようになっている。

30

【0101】

また、外枠 2 の外郭を構成する上枠板 10、下枠板 11、及び側枠板 12, 13 を連結部材 14 で連結するようにしており、連結部材 14 が側枠板 12, 13 の内面に密着して止着されると共に連結部材 14 と上枠板 10 及び下枠板 11 が係合した状態で止着されるので、外枠 2 の組付け強度を高くすることができ、頑丈な方形状の枠組みとすることができるようになっている。また、連結部材 14 によって上枠板 10、下枠板 11、及び側枠板 12, 13 を連結した後、上支持金具 20 を所定の位置に取付けたときに、図 10 に示すように、各枠板 10, 11, 12, 13 の外側面（外周面）から外側に突出する部材が存在しないので、パチンコ機 1 を図示しない遊技ホールの島設備に設置する際に、隣接する装置（例えば、隣接する玉貸機）と密着して取付けることができるようになっている。

40

【0102】

[1 - 2 . 扉枠の全体構成]

次に、上記した本体枠 3 の前面側に開閉自在に設けられる扉枠 5 について、図 17 乃至図 23 を参照して説明する。図 17 は扉枠の正面図であり、図 18 は扉枠の背面図であり、図 19 は扉枠を右前方から見た斜視図である。また、図 20 は扉枠を左前方から見た斜視図であり、図 21 は扉枠の右後方から見た斜視図である。更に、図 22 は扉枠を正面から見た分解斜視図であり、図 23 は扉枠を背面から見た分解斜視図である。

50

【 0 1 0 3 】

本実施形態のパチンコ機 1 における扉枠 5 は、図示するように、外形が縦長の矩形状に形成され内周形状がやや縦長の円形状（楕円形状）とされた遊技窓 1 0 1 を有する扉枠ベースユニット 1 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の右外周に取付けられる右サイド装飾ユニット 2 0 0 と、右サイド装飾ユニット 2 0 0 と対向し扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の左外周に取付けられる左サイド装飾ユニット 2 4 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の上部外周に取付けられる上部装飾ユニット 2 8 0 と、を備えている。

【 0 1 0 4 】

また、扉枠 5 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の下部に取付けられる皿ユニット 3 0 0 と、皿ユニット 3 0 0 の上部中央に取付けられる操作ユニット 4 0 0 と、皿ユニット 3 0 0 を貫通して扉枠ベースユニット 1 0 0 の右下隅部に取付けられ遊技球の打込操作をするためのハンドル装置 5 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 を挟んで皿ユニット 3 0 0 の後側に配置され扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に取付けられるファールカバーユニット 5 4 0 と、ファールカバーユニット 5 4 0 の右側で扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に取付けられる球送りユニット 5 8 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の後側に遊技窓 1 0 1 を閉鎖するように取付けられるガラスユニット 5 9 0 と、を備えている。

【 0 1 0 5 】

[1 - 2 A . 扉枠ベースユニット]

続いて、扉枠 5 における扉枠ベースユニット 1 0 0 について、主に図 2 4 乃至図 2 8 を参照して説明する。図 2 4 (A) は扉枠における扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における扉枠ベースユニットの背面斜視図である。また、図 2 5 は扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 2 6 は扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 2 7 は扉枠ベースユニットにおける扉枠ベース基板カバーと配線保持部材とを後ろから見た斜視図であり、図 2 8 は扉枠と本体枠とを電氣的に接続するの配線の様子を拡大して示す斜視図である。

【 0 1 0 6 】

本例の扉枠ベースユニット 1 0 0 は、図示するように、外形が縦長の矩形状に形成されると共に、前後方向に貫通し内周が縦長の略楕円形状に形成された遊技窓 1 0 1 を有する扉枠ベース本体 1 1 0 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の下端左右両外側に配置される一対のサイドスピーカ 1 3 0 と、サイドスピーカ 1 3 0 を扉枠ベース本体 1 1 0 へ固定するためのスピーカブラケット 1 3 2 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の前面で正面視右下隅部に取付けられハンドル装置 5 0 0 を支持するためのハンドルブラケット 1 4 0 と、を備えている。

【 0 1 0 7 】

なお、扉枠ベースユニット 1 0 0 は、正面視で右側のサイドスピーカ 1 3 0 の外側には、サイドスピーカ 1 3 0 の側面と、右サイド装飾ユニット 2 0 0 等へ接続される配線（図示は省略）の前側とを覆い扉枠ベース本体 1 1 0 の前面に取付けられるカバー部材 1 3 4 を更に備えている。このカバー部材 1 3 4 は、配線をスピーカ取付部 1 1 1 の外周に沿って案内させることができると共に、サイドスピーカ 1 3 0 を取付ける際や取外す際に、配線が邪魔にならないように配線を保持することができるようになっている。

【 0 1 0 8 】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 は、扉枠ベース本体 1 1 0 の後側に固定される金属製で枠状の補強ユニット 1 5 0 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の後面で遊技窓 1 0 1 の下部を被覆するように取付けられる防犯カバー 1 8 0 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の後面で遊技窓 1 0 1 の外周の所定位置に回動可能に取付けられるガラスユニット係止部材 1 9 0 と、背面視で左右方向の中央より左側（開放側）に配置され遊技窓 1 0 1 の下端に沿って扉枠ベース本体 1 1 0 の後面に取付けられる発射カバー 1 9 1 と、発射カバー 1 9 1 の下側で扉枠ベース本体 1 1 0 の後面に取付けられハンドル装置 5 0 0 の回転位置検知センサ 5 1 2 と主制御基板 4 1 0 0 との接続を中継するハンドル装置中継基板 1 9 2 と、ハンドル装置中

継基板 192 の後側を被覆するハンドル装置中継基板カバー 193 と、左右方向の中央を挟んで発射カバー 191 やハンドル装置中継基板 192 等とは反対側（背面視で左右方向中央よりも右側（軸支側））に配置され扉枠ベース本体 110 の後面に取付けられる扉枠ベース基板 194 と、扉枠ベース基板 194 の後側を被覆する扉枠ベース基板カバー 195 と、扉枠ベース基板カバー 195 の後面に回動可能に軸支され扉枠 5 側と本体枠 3 側とを接続する配線コード 196（図 28 を参照）の一部を保持する配線保持部材 197 と、を備えている。

【0109】

本例の扉枠ベースユニット 100 は、合成樹脂からなる矩形状の扉枠ベース本体 110 の後側に、金属板金をリベット等で組立てた補強ユニット 150 が固定されることで、全

10

【0110】

この扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース基板 194 は、サイドスピーカ 130 や左右のサイド装飾ユニット 200、240 の上部スピーカ 222、262 と接続されると共に、後述する遊技盤 4 に備えられた周辺制御部 4140 と接続されており、周辺制御部 4140 から送られた音響信号を増幅して各スピーカ 130 へ出力する増幅回路を備えている。なお、本例では、各装飾ユニット 200、240、280 及び皿ユニット 300 や操作ユニット 400 に備えられた各装飾基板 430、432、操作ユニット 400 に備えられたダイヤル駆動モータ 414 やセンサ 432a、432b、432c、ハンドル

20

【0111】

本例の扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 は、図 25 及び図 26 等に応示するように、合成樹脂によって縦長の額縁状に形成されており、前後方向に貫通し内形が縦長で略楕円形状の遊技窓 101 が全体的に上方へオフセットするような形態で形成されている。この遊技窓 101 は、図示するように、左右側及び上側の内周縁が連続した滑らかな曲線状に形成されているのに対して、下側の内周縁は左右へ延びた直線状に形成されている。また、扉枠ベース本体 110 における遊技窓 101 の下側の内周縁には、軸支側（正面視で左側）にファールカバーユニット 540 の第一球出口 544a を挿通可能な方形状の切欠部 101a が形成されている。この扉枠ベース本体 110 は、遊技窓 101 によって形成される上辺、及び左右の側辺の幅が、後述する補強ユニット 150 の上側補強板金 151、軸支側補強板金 152、及び開放側補強板金 153 の幅と略同じ幅とされており、正面視における扉枠ベース本体 110 の大きさに対して、遊技窓 101 が可及的に大きく形成されている。従って、扉枠 5 の後側に配置される遊技盤 4 のより広い範囲を遊技者側から視認できるようになっており、従来のパチンコ機よりも広い遊技領域 1100 を容易に形成することができるようになっている。

30

40

【0112】

この扉枠ベース本体 110 は、遊技窓 101 の他に、遊技窓 101 の下辺の左右両外側に配置されサイドスピーカ 130 を取付固定するためのスピーカ取付部 111 と、球送りユニット 580 を取付固定するための球送りユニット取付凹部 112（図 26 を参照）と、球送りユニット取付凹部 112 の所定位置で前後方向に貫通し皿ユニット 300 の上皿 301 に貯留された遊技球を球送りユニット 580 へ供給するための球送り開口 113 と、正面視で右下隅部に配置され前方へ膨出した前面の右側（開放側）端が後退するように斜めに傾斜しハンドルブラケット 140 を取付けるためのハンドル取付部 114 と、ハンドル取付部 114 の所定位置で前後方向へ貫通しハンドル装置 500 からの配線が通過可能な配線通過口 115 と、ハンドル取付部 114 の上側で前方へ向かって短く延びた筒状

50

に形成され後述するシリンダ錠 1 0 1 0 が挿通可能な錠穴 1 1 6 と、を備えている。

【 0 1 1 3 】

また、扉枠ベース本体 1 1 0 は、図 2 6 に示すように、球送りユニット取付凹部 1 1 2 に下側にハンドル装置中継基板 1 9 2 を取付けるための中継基板取付部 1 1 7 と、背面視で扉枠ベース本体の下部右側（軸支側）に配置され扉枠ベース基板 1 9 4 を取付けるための基板取付部 1 1 8 と、遊技窓 1 0 1 の下端の背面視左側（開放側）でスピーカ取付部 1 1 1 よりも中央寄りの配置から後方へ突出し防犯カバー 1 8 0 の装着弾性片 1 8 5 を装着するための防犯カバー装着部 1 1 9 と、扉枠ベース本体 1 1 0 は、その後側に、遊技窓 1 0 1 の内周に略沿って前側へ凹みガラスユニット 5 9 0 の前面外周縁が当接可能なガラスユニット支持部材 1 1 0 a と、遊技窓 1 0 1 の外周の所定位置から後方へ突出しガラスユニット係止部材 1 9 0 を回動可能に支持するための二つの係止部材取付部 1 1 0 b と、を更に備えている。

10

【 0 1 1 4 】

更に、扉枠ベース本体 1 1 0 の後側には、その下辺から後方へ所定量突出する扉枠突片 1 1 0 c を備えており、この扉枠突片 1 1 0 c は、後述する本体枠 3 の係合溝 6 0 3 内に挿入されるようになっている。これにより、扉枠 5 が本体枠 3 に対して位置決め係止することができると共に、扉枠 5 と本体枠 3 との下辺の隙間からピアノ線等の不正な工具をパチンコ機 1 内に挿入しようとしても、係合溝 6 0 3 と係合した扉枠突片 1 1 0 c によって工具の侵入を阻止することができ、パチンコ機 1 の防犯機能が高められている。また、扉枠ベース本体 1 1 0 の後側には、背面視で錠穴 1 1 6 よりもやや右下の位置から後方へ突出し本体枠 3 の嵌合溝 6 1 2 と嵌合する位置決め突起 1 1 0 d を、備えており、この位置決め突起 1 1 0 d が嵌合溝 6 1 2 と嵌合することで、扉枠 5 と本体枠 3 とが正しい位置に位置決めされるようになっている。

20

【 0 1 1 5 】

また、扉枠ベース本体 1 1 0 は、図 2 5 に示すように、その前面に、装飾ユニット 2 0 0 , 2 4 0 , 2 8 0 や皿ユニット 3 0 0 等を固定するための前方へ突出した複数の取付ボス 1 1 0 e が備えられていると共に、ハンドルブラケット 1 4 0 等を取付けるための取付穴が適宜位置に多数形成されている。また、扉枠ベース本体 1 1 0 は、サイドスピーカ 1 3 0 を取付けるスピーカブラケット 1 3 2 を取付けるための取付部 1 1 0 g や、サイドスピーカカバー 3 3 8 を取付けるための取付孔 1 1 0 h（図 1 8 等を参照）が、適宜位置に夫々形成されている。

30

【 0 1 1 6 】

また、扉枠ベース本体 1 1 0 には、球送りユニット取付凹部 1 1 2 と基板取付部 1 1 8 との間で、後述する皿ユニット 3 0 0 の皿ユニットベース 3 1 0 における下皿球供給口 3 1 0 g 及びファールカバーユニット 5 4 0 の第二球出口 5 4 4 b と対応する位置に、前後方向に貫通する矩形状の球通過口 1 1 0 f を備えている。

【 0 1 1 7 】

更に、扉枠ベース本体 1 1 0 は、その前面側で左右のスピーカ取付部 1 1 1 の上側に形成され、略三角形形状に後方へ窪んだ浅い皿状の防犯凹部 1 2 0 を備えている。この防犯凹部 1 2 0 内には、前側から浅い箱状に形成された防犯部材 1 2 1 が挿入されるようになっている。防犯部材 1 2 1 は、金属板を屈曲させて前側が開放された浅い箱状に形成されている。これにより、パチンコ機 1 の内部に対して不正行為を行うために、例えば、サイド装飾ユニット 2 0 0 , 2 4 0 と皿ユニット 3 0 0 との接合部位から細いドリル等により穴を開けられてしまうのを金属製の防犯部材 1 2 1 によって阻止することができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

40

【 0 1 1 8 】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 における一対のサイドスピーカ 1 3 0 は、詳細な図示は省略するが、その中心軸の交点が正面視で遊技領域 1 1 0 0 の中央から前方へ所定距離（例えば、0 . 2 m ~ 1 . 5 m）の位置となるように斜めに固定されており、パチンコ機 1 の前に着座した遊技者に対して最も効率良く音が届くようになっている。また、このサ

50

イドスピーカ１３０は、主に中高音域の音を出力するようになっており、パチンコ機１に対して、可及的に左右方向へ離反した位置に配置されており、左右のサイドスピーカ１３０から関連した異なる音を出力させることで、ステレオ感の高い音を出力することができるようにしている。

【０１１９】

これらサイドスピーカ１３０は、その外周が、前側に配置された略円環状のスピーカブラケット１３２と、後側に配置された扉枠ベース本体１１０のスピーカ取付部１１１とによって挟持されることで、扉枠ベース本体１１０に取付けられるようになっている。なお、スピーカブラケット１３２は、所定のビスによって、前側から扉枠ベース本体１１０の取付部１１０ｇに取付けられるようになっている。

10

【０１２０】

また、扉枠ベースユニット１００における扉枠ベース基板カバー１９５は、図２５乃至図２７等にも示すように、前側が開放された薄い箱状に形成されていると共に、後側の後面に、上下方向の中央よりもやや下寄りの位置で前方へ窪んだ段部１９５ａを備えている。この扉枠ベース基板カバー１９５の段部１９５ａに、配線保持部材１９７が回動可能に取付けられている。

【０１２１】

一方、扉枠ベースユニット１００における配線保持部材１９７は、図２７及び図２８等にも示すように、横方向へ長く延びた板状に形成されていると共に、断面がＩ字状に形成されており、比較的、硬質の合成樹脂によって形成されている。また、配線保持部材１９７は、図示するように、上下両端に長手方向へ沿って所定間隔で複数（本例では、上下に夫々三つずつ）の保持孔１９７ａを備えている。この配線保持部材１９７は、扉枠５を組立てた状態で扉枠５が本体枠３に軸支される側の端部が、扉枠ベース基板カバー１９５における後面の段部１９５ａに、上下方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支されており、詳細な図示は省略するが、配線保持部材１９７の自由端側が扉枠ベース基板カバー１９５側へ回動することで、配線保持部材１９７が扉枠ベース基板カバー１９５の段部１９５ａ内へ収容することができるようになっている。

20

【０１２２】

この配線保持部材１９７は、その後面側に扉枠５と本体枠３とを電気的に接続するための配線コード１９６を沿わせた状態で、上下で対になった保持孔１９７ａに所定の結束バンド１９８を挿通させて、その結束バンド１９８により配線保持部材１９７ごと配線コード１９６を締付けることで、配線コード１９６を保持することができるようになっている（図１及び図２８を参照）。

30

【０１２３】

本例の配線保持部材１９７は、本体枠３に対して扉枠５を閉じる方向へ回動させると、配線保持部材１９７の自由端側が、配線コード１９６における自由端側から本体枠３へ延びた部分により前方へ押されて扉枠ベース基板カバー１９５側へ近づく方向へ回動することとなる。これにより、扉枠５が閉まるに従って、配線保持部材１９７の自由端側が扉枠ベース基板カバー１９５へ接近すると共に、配線保持部材１９７の自由端から本体枠３側へ延びだした配線コード１９６が自由端付近で折れ曲りが大きく（鋭く）なる。そして、本体枠３に対して扉枠５が閉じられた状態となると、配線コード１９６が配線保持部材１９７の自由端側で横方向へ二つに折り畳まれたような状態となる。

40

【０１２４】

一方、本体枠３に対して閉じられた扉枠５を開ける場合では、本体枠３と扉枠５とが相対的に遠ざかることとなるので、本体枠３側に接続された配線コード１９６によって配線保持部材１９７の自由端側が後方へ引っ張られることとなり、自由端側が扉枠ベース基板カバー１９５から遠ざかる方向（本体枠３の方向）へ移動するように配線保持部材１９７がスムーズに回動する。これにより、配線保持部材１９７の自由端側で折り畳まれた配線コード１９６が真直ぐに延びるように展開し、配線コード１９６によって阻害されることなく扉枠５を開くことができるようになっている。

50

【 0 1 2 5 】

このように、本例によると、配線保持部材 1 9 7 における扉枠 5 が軸支された側と同じ側の端部を、自由端側が本体枠 3 側へ移動するように扉枠ベース基板カバー 1 9 5 の後面に回動可能に軸支させると共に、扉枠 5 と本体枠 3 とを電氣的に接続する配線コード 1 9 6 の一部が上下方向へ移動しないように保持するようにしているので、本体枠 3 に対して扉枠 5 を開閉させる際に、配線保持部材 1 9 7 の自由端側で配線コード 1 9 6 を横方向へ折り畳んだり、展開したりすることができ、扉枠 5 の開閉時に配線コード 1 9 6 が引っ掛かったり挟まれたりして不具合（配線コード 1 9 6 の断線、接続コネクタの外れ、等）が発生するのを防止することができるようになっている。

【 0 1 2 6 】

また、本例によると、配線保持部材 1 9 7 を比較的硬質で剛性の高い合成樹脂によって形成するようにしているので、扉枠 5 の開閉時に、配線コード 1 9 6 を介して力が作用しても、上下方向へブレ難くすることができ、配線コード 1 9 6 を確実に横方向へ折り畳んで不具合の発生を防止することができるようになっている。

【 0 1 2 7 】

更に、上述したように、本体枠 3 に対して扉枠 5 を開閉させると、配線保持部材 1 9 7 によって本体枠 3 と扉枠 5 との間に橋が掛けられたような状態となり、配線 1 9 6 の一部が配線保持部材 1 9 7 によって架橋された状態となるので、扉枠 5 を開閉させても配線 1 9 6 が垂れ下がるのを防止することが可能となり、配線 1 9 6 が垂れ下がることで他の部材に引っ掛かって断線したり扉枠 5 を閉じることができなくなったりする不具合が発生するのを防止することができ、本体側電気機器としての主制御基板 4 1 0 0、周辺制御部 4 1 4 0、払出制御基板 4 1 1 0 等、と扉側電気機器としての各装飾基板 2 1 4、2 1 6、2 5 4、2 5 6、2 8 8、2 9 0、3 2 2、4 3 0、4 3 2、スピーカ 1 3 0、2 2 2、2 6 2、貸球ユニット 3 6 0、ハンドル装置 5 0 0 等、とを接続する配線 1 9 6 に不具合が発生するのを可及的に低減させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【 0 1 2 8 】

また、配線 1 9 6 の一部を回動可能な配線保持部材 1 9 7 で保持するようにしており、扉枠 5 を開ける時に、配線 1 9 6 が無理に引っ張られても、配線保持部材 1 9 7 が回動することでその力を逃がすことができるので、配線 1 9 6 が引っ張られるのを防止することができ、配線 1 9 6 が引っ張られて断線したり接続コネクタが外れたりするような不具合が発生するのを防止することができる。また、配線保持部材 1 9 7 によって配線 1 9 6 の一部を保持しており、配線 1 9 6 は配線保持部材 1 9 7 の回動に伴って単に部分的に曲がるだけなので、従来のもの（例えば、特開 2 0 0 9 - 2 1 3 6 7 5）のように配線 1 9 6 が摺動することは無く、配線 1 9 6 が擦れて漏電や断線等の不具合が発生するのを防止することができる。

【 0 1 2 9 】

更に、配線保持部材 1 9 7 では、長手方向へ所定間隔で複数配置された貫通する保持孔 1 9 7 a に結束バンド 1 9 8 を挿通し、その結束バンド 1 9 8 によって配線 1 9 6 を保持するようにしているので、配線 1 9 6 を保持した結束バンド 1 9 8 が保持孔 1 9 7 a によって配線保持部材 1 9 7 の長手方向へ移動（スライド）するのを防止することができ、配線保持部材 1 9 7 から結束バンド 1 9 8 ごと配線 1 9 6 が脱落するのを確実に防止することができる。

【 0 1 3 0 】

また、本体枠 3 や扉枠 5 から配線 1 9 6 が延びだす位置を、扉枠 5 を軸支した側辺から離れた位置に配置しても、上述したように、配線保持部材 1 9 7 によって配線 1 9 6 をガイド（案内）して扉枠 5 を開閉する際に配線 1 9 6 が垂れ下がるのを良好に防止することができるので、扉枠 5 おける軸支された側辺側の強度・剛性を高めた本体枠 3 や扉枠 5 とすることができ、不正行為に対する防犯性の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 1 3 1 】

更に、配線保持部材 1 9 7 に、長手方向に対して直角方向両端から少なくとも配線 1 9

10

20

30

40

50

6 が沿う側へ突出した突条を備えるようにしているので、一对の突条と配線保持部材 1 9 7 の板面によって配線 1 9 6 の三方を囲むことができ、配線保持部材 1 9 7 に沿って配線 1 9 6 を保持し易くすることができる。また、配線保持部材 1 9 7 に突条を備えているので、板状の配線保持部材 1 9 7 の曲げ剛性を高めることができ、扉枠 5 を開閉する際に配線保持部材 1 9 7 が撓むのを防止して、良好な状態で扉枠 5 を開閉させることができる。

【 0 1 3 2 】

また、配線保持部材 1 9 7 の基端から先端までの長さを、扉枠 5 の軸心から基端の軸心までの距離と略同じ長さとすると共に、配線 1 9 6 における本体枠 3 の延出した所定位置を、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態で、配線保持部材 1 9 7 の先端よりも扉枠 5 の軸心側の位置としており、扉枠 5 の軸心と、配線保持部材 1 9 7 の軸心と、配線保持部材 1 9 7 の先端と、本体枠 3 における配線 1 9 6 が延出した位置とで、パンタグラフ状のリンクが形成されることとなるので、扉枠 5 を開閉する時の配線保持部材 1 9 7 や配線 1 9 6 等の動きをスムーズにすることができ、開閉作業を行い易くすることができると共に、配線 1 9 6 等に無理な力が作用するのを低減させて断線等の不具合が発生するのを防止することができる。また、パンタグラフ状のリンクを形成するようにしており、扉枠 5 を閉じる時に、配線 1 9 6 における配線保持部材 1 9 7 の先端から延出した部位が、配線保持部材 1 9 7 と沿うように先端側で折返されるので、扉枠 5 を閉じた状態では配線 1 9 6 を折り畳んでコンパクトに纏めることができ、配線保持部材 1 9 7 や配線 1 9 6 に係るスペースを小さくすることができる。

【 0 1 3 3 】

また、配線保持部材 1 9 7 を軸支した扉枠 5 の扉枠ベース基板カバー 1 9 5 に、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態で、本体枠 3 側へ向かって開口するように凹み、配線保持部材 1 9 7 を収納可能な段部 1 9 5 a を備えるようにしており、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、配線保持部材 1 9 7 が扉枠ベース基板カバー 1 9 5 に備えられた段部 1 9 5 a 内へ収納されるので、扉枠 5 側から本体枠 3 側への配線保持部材 1 9 7 の突出を殆ど無くすることができ、扉枠 5 を閉じ易くすることができると共に、配線保持部材 1 9 7 や配線 1 9 6 をコンパクトに纏めることができ、配線 1 9 6 が他の部材に引っ掛かるのを抑制して不具合が発生するのを防止することができる。

【 0 1 3 4 】

更に、配線 1 9 6 を、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態で、配線保持部材 1 9 7 における本体枠 3 側を向いた面に沿って保持させるようにしており、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とした時に、配線保持部材 1 9 7 を扉枠 5 側（扉枠ベース基板カバー 1 9 5 側）へ可及的に近づけることができるので、これによっても、扉枠 5 からの配線保持部材 1 9 7 の突出を少なくすることができ、扉枠 5 を閉じ易くすることができると共に、配線保持部材 1 9 7 や配線 1 9 6 に係るスペースを可及的に小さくすることができる。

【 0 1 3 5 】

また、配線保持部材 1 9 7 を移動（開閉）する扉枠 5 側に備えているので、扉枠 5 を開閉させる慣性力や衝撃力等によって配線保持部材 1 9 7 を回動させ易くすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。また、配線保持部材 1 9 7 を扉枠 5 に備えており、本体枠 3 に配線保持部材 1 9 7 を備えるためのスペースを確保する必要が無いので、相対的に本体枠 3 における遊技盤 4 を保持するスペースを大きくしてより大きな遊技領域 1 1 0 0 を有した遊技盤 4 を保持させることができ、大型の遊技盤 4 を有して遊技者の関心を強く引付けることが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 1 3 6 】

更に、扉枠ベースユニット 1 0 0 におけるハンドルブラケット 1 4 0 は、図 2 5 及び図 2 6 等に示すように、前後方向へ延びた円筒状の筒部 1 4 1 と、筒部 1 4 1 の後端から筒部 1 4 1 の軸に対して直角方向外方へ延びた円環状のフランジ部 1 4 2 と、筒部 1 4 1 内に突出し筒部 1 4 1 の周方向に対して不等間隔に配置された複数（本例では三つ）の突条 1 4 3 と、筒部 1 4 1 の外周面とフランジ部 1 4 2 の前面とを繋ぎ筒部 1 4 1 の周方向に対して複数配置された補強リブ 1 4 4 と、を備えている。このハンドルブラケット 1 4 0

は、フランジ部 1 4 2 の後面を、扉枠ベース本体 1 1 0 におけるハンドル取付部 1 1 4 の前面に当接させた状態で、所定のビスによってハンドル取付部 1 1 4 に取付けられるようになっており、図示は省略するが、ハンドル取付部 1 1 4 に取付けた状態で、筒部 1 4 1 の軸が配線通過口 1 1 5 と略一致するようになっている。

【 0 1 3 7 】

このハンドルブラケット 1 4 0 は、筒部 1 4 1 内の上側に一つ、下側に二つの突条 1 4 3 が備えられており、これら突条 1 4 3 はハンドル装置 5 0 0 におけるハンドルベース 5 0 2 の円筒部の外周に形成された三つの溝部 5 0 2 a と対応する位置に配置形成されている。そして、ハンドルブラケット 1 4 0 の三つの突条 1 4 3 と、ハンドル装置 5 0 0 の三つの溝部 5 0 2 a とが一致した状態でのみ、筒部 1 4 1 内にハンドル装置 5 0 0 の円筒部を挿入させることができるようになっている。従って、ハンドルブラケット 1 4 0 に挿入支持されたハンドル装置 5 0 0 のハンドルベース 5 0 2 は、ハンドルブラケット 1 4 0 に対して相対回転不能の状態に支持されるようになっている。

10

【 0 1 3 8 】

なお、このハンドルブラケット 1 4 0 は、斜めに傾斜したハンドル取付部 1 1 4 に取付けることで、筒部 1 4 1 の軸が正面視で前方へ向かうに従って右側（開放側）へ向かうように延びるように取付けられ、この状態でハンドルブラケット 1 4 0 に支持されたハンドル装置 5 0 0 の軸も、同様に斜めに傾いた状態となるようになっている。

【 0 1 3 9 】

続いて、扉枠ベースユニット 1 0 0 における補強ユニット 1 5 0 は、主に図 2 5 及び図 2 6 に示すように、扉枠ベース本体 1 1 0 の上辺部裏面に沿って取付けられる上側補強板金 1 5 1 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の軸支側辺部裏面に沿って取付けられる軸支側補強板金 1 5 2 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の開放側辺部裏面に沿って取付けられる開放側補強板金 1 5 3 と、扉枠ベース本体 1 1 0 の遊技窓 1 0 1 の下辺裏面に沿って取付けられる下側補強板金 1 5 4 と、を備えており、それらが相互にビスやリベット等で締着されて方形状に形成されている。

20

【 0 1 4 0 】

この補強ユニット 1 5 0 は、図 2 5 に示すように、軸支側補強板金 1 5 2 の上下端部に、その上面に上下方向に摺動自在に設けられる軸ピン 1 5 5 を有する上軸支部 1 5 6 と、その下面に軸ピン 1 5 7（図 1 8 を参照）を有する下軸支部 1 5 8 と、を一体的に備えている。そして、上下の軸ピン 1 5 5、1 5 7 が本体枠 3 の軸支側上下に形成される上軸支金具 6 3 0 及び下軸支金具 6 4 0 に軸支されることにより、扉枠 5 が本体枠 3 に対して開閉自在に軸支されるようになっている。

30

【 0 1 4 1 】

また、補強ユニット 1 5 0 の下側補強板金 1 5 4 は、所定幅を有して扉枠ベース本体 1 1 0 の横幅寸法と略同じ長さに形成され、その長辺の両端縁のうち下方長辺端縁に前方へ向って折曲した下折曲突片 1 5 9 と（図 2 5 を参照）、上方長辺端縁の正面視右側（開放側）部に前方へ向って折曲した上折曲突片 1 6 0 と、上方長辺端縁の中央部分に後方へ折曲した上で垂直方向に延設された垂直折曲突片 1 6 1 と、を備えている。この下側補強板金 1 5 4 は、下折曲突片 1 5 9 や上折曲突片 1 6 0 等によって強度が高められている。また、この下側補強板金 1 5 4 の垂直折曲突片 1 6 1 は、後述するガラスユニット 5 9 0 のユニット枠 5 9 2 の下端に形成された係止片 5 9 2 b と係合係止するように形成されており、ガラスユニット 5 9 0 を扉枠 5 の裏面側に固定した時に、垂直折曲突片 1 6 1 がガラスユニット 5 9 0 におけるユニット枠 5 9 2 の係止片 5 9 2 b が係止されることで、ガラスユニット 5 9 0 の下端が左右方向及び後方へ移動するのを規制することができるようになっている。なお、下側補強板金 1 5 4 には、扉枠ベース本体 1 1 0 の切欠部 1 0 1 a と略対応した切欠部 1 6 2 が形成されている。

40

【 0 1 4 2 】

また、補強ユニット 1 5 0 の開放側補強板金 1 5 3 は、上側補強板金 1 5 1 と下側補強板金 1 5 4 との間の長辺の両側に、後方へ向かって屈曲された開放側外折曲突片 1 6 3 と

50

、開放側内折曲突片 1 6 4 とを備えており、図示するように、開放側外折曲突片 1 6 3 よりも開放側内折曲突片 1 6 4 の方が後方へ長く延び出したように形成されている。また、開放側補強板金 1 5 3 の後側下部には、後述する錠装置 1 0 0 0 の扉枠用フック部 1 0 4 1 と当接するフックカバー 1 6 5 が備えられている。更に、軸支側補強板金 1 5 2 には、その長辺の外側端に後方へ延び出すと共に軸支側の外側に開口したコ字状の軸支側コ字状突片 1 6 6 を備えている（図 1 0 8 を参照）。また、上側補強板金 1 5 1 は、その長辺の両側に後方へ向かって屈曲された屈曲突片 1 6 7 を夫々備えている。

【 0 1 4 3 】

この補強ユニット 1 5 0 の軸支側補強板金 1 5 2 は、本体枠 3 に対して上軸支部 1 5 6 と下軸支部 1 5 8 の上下の二点でのみ取付支持されるようになっているので、軸支側の扉枠 5 と本体枠 3 との間にドライバーやバール等の不正な工具が差込まれると、軸支側補強板金 1 5 2 が変形して扉枠 5 と本体枠 3 との隙間が大きくなって不正行為を行い易くなる虞があるが、本例の軸支側補強板金 1 5 2 では、軸支側コ字状突片 1 6 6 を備えているので、軸支側補強板金 1 5 2 の強度がより高められており、軸支側補強板金 1 5 2 が曲がり難くなっている。また、軸支側補強板金 1 5 2 の軸支側コ字状突片 1 6 6 は、そのコ字内に後述する本体枠 3 における側面防犯板 9 5 0 における前端片 9 5 2 b が挿入されるようになっている（図 1 0 8 を参照）、工具の挿入を阻止することができると共に、軸支側補強板金 1 5 2 のみが曲がるのを防止することができ、パチンコ機 1 の防犯機能を高めることができるようになっている。

【 0 1 4 4 】

次に、扉枠 5 における扉枠ベースユニット 1 0 0 の防犯カバー 1 8 0 について、主に図 2 5 及び図 2 6 を参照して説明する。この防犯カバー 1 8 0 は、上記したガラスユニット 5 9 0 の下部裏面を被覆して遊技盤 4 への不正具の侵入を防ぐ防犯機能が付与されたものであり、図示するように、透明な合成樹脂によって左右の補強板金 1 5 2 , 1 5 3 の間に配されるガラスユニット 5 9 0 の下方部を覆うような平板状に形成され、その上辺部に遊技盤 4 の内レール 1 1 1 2 の下方円弧面に略沿って円弧状に形成された当接凹部 1 8 1 と、当接凹部 1 8 1 の上端に沿って後方に向けて突出する防犯後突片 1 8 2 と、を備えている。また、防犯カバー 1 8 0 の左右両端には、その端部形状に沿って後方へ突出する防犯後端部突片 1 8 3 が夫々備えられている。なお、背面視で右側（軸支側）の防犯後端部突片 1 8 3 は、反対側（開放側）の防犯後端部突片 1 8 3 よりも後方へ長く延びだした形態となっている。一方、防犯カバー 1 8 0 の前面には、防犯カバー 1 8 0 を取付けた状態でガラスユニット 5 9 0 におけるユニット枠 5 9 2 の下方形状に沿って突設する防犯前突片 1 8 4 と、防犯前突片 1 8 4 の外側で左右の下部端に前方へ突出する U 字状の装着弾性片 1 8 5 と、を備えている。

【 0 1 4 5 】

この防犯カバー 1 8 0 は、正面視で右側（開放側）の装着弾性片 1 8 5 を扉枠ベースユニット 1 0 0 の防犯カバー装着部 1 1 9 に装着すると共に、反対側（軸支側）の装着弾性片 1 8 5 を皿ユニット 3 0 0 の防犯カバー装着部 3 6 4 に装着することで、扉枠 5 の裏面側に着脱自在に取付けられるようになっている。この防犯カバー 1 8 0 を、扉枠 5 に取付けた状態では、詳細な図示は省略するが、防犯前突片 1 8 4 がガラスユニット 5 9 0 のユニット枠 5 9 2 の下部外周と嵌合するようになっていると共に、ユニット枠 5 9 2 の下端部後面が垂直折曲突片 1 6 1 と当接するようになっている。また、後方へ突出した防犯後突片 1 8 2 は、扉枠 5 を閉じた時に、軸支側の半分が遊技盤 4 に固定された内レール 1 1 1 2 の下側面に挿入され、開放側の半分が前構成部材 1 1 1 0 における内レール 1 1 1 2 のレール防犯溝 1 1 1 8 に挿入された状態となるようになっている。これにより、遊技盤 4 の遊技領域 1 1 0 0 に不正な工具を侵入させようとしても、内レール 1 1 1 2 の下側に挿入された防犯後突片 1 8 2 によりその侵入を阻止することができるようになっている。

【 0 1 4 6 】

なお、防犯カバー 1 8 0 は、その裏面によって、扉枠 5 を閉じた状態で外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 とで形成される打球の誘導通路の前面下方部分を覆うことができる

ようになっているので、誘導通路部分を飛送若しくは逆送する打球のガラス板 5 9 4 への衝突を防止することができるようになっている。

【 0 1 4 7 】

これにより、本例では、防犯カバー 1 8 0 で扉枠 5 におけるガラスユニット 5 9 0 (遊技窓 1 0 1) の後側下部外周を覆うようにしているので、扉枠 5 の前側から遊技窓 1 0 1 とガラスユニット 5 9 0 との間に可撓性の高い工具を挿入してパチンコ機 1 内 (遊技領域 1 1 0 0 内) に対して不正行為を行おうとしても、防犯カバー 1 8 0 によって工具の侵入を阻止することができ、不正行為等に対してより安全性の高いパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

【 0 1 4 8 】

続いて、扉枠ベースユニット 1 0 0 における四つのガラスユニット係止部材 1 9 0 は、扉枠ベース本体 1 1 0 から後方へ突出する係止部材取付部 1 1 0 b に対して回動可能に嵌合する嵌合部 1 9 0 a と、嵌合部 1 9 0 a の軸方向に対して直角方向へ延出しガラスユニット 5 9 0 の係止突片 4 5 1 f を係止する係止片 1 9 0 b と、を備えている。このガラスユニット係止部材 1 9 0 は、嵌合部 1 9 0 a に対して扉枠ベース本体 1 1 0 の係止部材取付部 1 1 0 b が貫通した状態で、係止部材取付部 1 1 0 b の先端に抜止め用のビスを固定することで、係止部材取付部 1 1 0 b に対して回転可能に軸支されるようになっている。

【 0 1 4 9 】

このガラスユニット係止部材 1 9 0 の係止片 1 9 0 b は、詳細な図示は省略するが、後側に後方へ突出した突条を有しており、この突条がガラスユニット 5 9 0 の着脱時において、回転操作する際の指掛けとなっている。

【 0 1 5 0 】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 における発射カバー 1 9 1 は、補強ユニット 1 5 0 における下側補強板金 1 5 4 の後側に固定されるようになっている。また、ハンドル装置中継基板カバー 1 9 3 及び扉枠ベース基板カバー 1 9 5 は、夫々扉枠ベース 1 1 0 の後側の所定位置に固定されるようになっている。なお、扉枠ユニットベース 1 0 0 に対して発射カバー 1 9 1 、ハンドル装置中継基板カバー 1 9 3 、及び球送りユニット 5 8 0 を取付けた状態では、それらの後面が略同一面状となるようになっており、それらによって本体枠 3 に取付けられる打球発射装置 6 5 0 の前面を被覆することができるようになっている。

【 0 1 5 1 】

[1 - 2 B . 右サイド装飾ユニット]

続いて、扉枠 5 における右サイド装飾ユニット 2 0 0 について、主に図 2 9 乃至図 3 1 を参照して説明する。図 2 9 (A) は扉枠における右サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における右サイド装飾ユニットの背面斜視図である。また、図 3 0 は、右サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図 3 1 は、右サイド装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【 0 1 5 2 】

本実施形態における扉枠 5 の右サイド装飾ユニット 2 0 0 は、図示するように、遊技窓 1 0 1 の前側外周のうち、正面視で下部を除く右側半分を装飾するものであり、内側が遊技窓 1 0 1 に沿って円弧状に形成されていると共に、外側が扉枠ベースユニット 1 0 0 の外周に沿って直線状に形成されている。この右サイド装飾ユニット 2 0 0 は、右サイド装飾ユニット 2 0 0 の外面を形成し略紡錘状の複数の湾曲面を有したサイドレンズ 2 1 0 と、サイドレンズ 2 1 0 の後側に配置されるサイドインナーレンズ 2 1 2 と、サイドインナーレンズ 2 1 2 の後側で上下方向の略中央から上側に配置され表面に複数の LED 2 1 4 a (フルカラー LED) 、 2 1 4 b (白色 LED) が実装された右サイド上装飾基板 2 1 4 と、下側でサイドインナーレンズ 2 1 2 の上下方向の略中央から下側に配置され表面に複数の LED 2 1 6 a (フルカラー LED) 、 2 1 6 b (白色 LED) が実装された右サイド下装飾基板 2 1 6 と、右サイド上装飾基板 2 1 4 の後側を覆い右サイド上装飾基板 2 1 4 を挟むようにサイドインナーレンズ 2 1 2 に取付けられる右サイド上装飾基板カバー 2 1 8 と、右サイド下装飾基板 2 1 6 の後側を覆い右サイド下装飾基板 2 1 6 を挟むよう

にサイドレンズ 2 1 0 及びサイド装飾フレーム 2 0 2 に取付けられる右サイド下装飾基板カバー 2 2 0 と、を備えている。

【 0 1 5 3 】

また、右サイド装飾ユニット 2 0 0 は、サイドレンズ 2 1 0 の右上隅に取付けられるサイドアウターカバー 2 0 2 と、サイドレンズ 2 1 0 の前面で且つ遊技窓 1 0 1 の周方向に所定間隔で配置されると共に遊技窓 1 0 1 の略中央を中心として放射状に延びた複数のサイド閃光レンズ 2 0 4 と、サイドインナーレンズ 2 1 2 における左上部とサイドレンズ 2 1 0 との間に配置されるサイド上部インナーレンズ 2 0 6 と、サイド上部インナーレンズ 2 0 6 をサイドインナーレンズ 2 1 2 に取付けるためのインナーレンズブラケット 2 0 8 と、サイド上部インナーレンズ 2 0 6 に取付けられる右上部スピーカ 2 2 2 と、を備えている。

10

【 0 1 5 4 】

この右サイド装飾ユニット 2 0 0 は、サイドアウターカバー 2 0 2、サイド閃光レンズ 2 0 4、サイド上部インナーレンズ 2 0 5、インナーレンズブラケット 2 0 8、サイドレンズ 2 1 0、及びサイドインナーレンズ 2 1 2 が、透光性の部材によって形成されており、サイドアウターカバー 2 0 2、サイド上部インナーレンズ 2 0 5、インナーレンズブラケット 2 0 8、サイドレンズ 2 1 0、及びサイドインナーレンズ 2 1 2 が略無色透明に、サイド閃光レンズ 2 0 4 が有色透明（本例では赤色）とされている。

【 0 1 5 5 】

なお、詳細な図示は省略するが、サイドインナーレンズ 2 1 2 及びサイド上部インナーレンズ 2 0 6 の表面には、複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができるようになっている。そのため、サイドレンズ 2 1 0、サイドインナーレンズ 2 1 2、及びサイド上部インナーレンズ 2 0 6 の後側に配置された右サイド上装飾基板 2 1 4 や右サイド下装飾基板 2 1 6 の表面（前面）に実装された L E D 2 1 4 a、2 1 4 b、2 1 6 a、2 1 6 b 等が、遊技者側から明確に視認することができないようになっている。また、右サイド上装飾基板 2 1 4 や右サイド下装飾基板 2 1 6 の前面は、白色とされており、実装された L E D 2 1 4 a、2 1 4 b、2 1 6 a、2 1 6 b 等の光によって右サイド装飾ユニット 2 0 0 を効率良く発光装飾させることができるようになっていると共に、L E D 2 1 4 a、2 1 4 b、2 1 6 a、2 1 6 b が非点灯時に各装飾基板 2 1 4、2 1 6 が目立たないようにしている。なお、右サイド上装飾基板 2 1 4 及び右サイド下装飾基板 2 1 6 は、夫々周辺制御部 4 1 4 0 と接続されており、周辺制御部 4 1 4 0 からの駆動信号（発光駆動信号）により各 L E D 2 1 4 a、2 1 4 b、2 1 4 c、2 1 6 a、2 1 6 b を適宜発光させて、右サイド装飾ユニット 2 0 0 を発光装飾させることができるようになっている。

20

30

【 0 1 5 6 】

本例の右サイド装飾ユニット 2 0 0 におけるサイドレンズ 2 1 0 は、図示するように、正面視で右端及び上端が扉枠ベース本体 1 1 0 の外周に沿った直線状に形成されていると共に、左端が遊技窓 1 0 1 の右側外周に沿った湾曲状に形成されている。このサイドレンズ 2 1 0 は、略紡錘状の複数の湾曲面からなる周レンズ部 2 1 0 a と、周レンズ部 2 1 0 a を遊技窓 1 0 1 の周方向へ複数に分割すると共に遊技窓 1 0 1 と略同心円状に延びた複数のプリズム面からなる放射レンズ部 2 1 0 b と、を備えている。このサイドレンズ 2 1 0 における複数の放射レンズ部 2 1 0 b は、図示するように、正面視で遊技窓 1 0 1 の中央下部を中心とした放射線上に延びるように形成されていると共に、周レンズ部 2 1 0 a の前面よりも後方へ窪んだ状態に形成されており、その窪みにサイド閃光レンズ 2 0 4 が挿入されるようになっている。

40

【 0 1 5 7 】

また、サイドレンズ 2 1 0 は、右側面に、前後方向へ延びると共に上下方向へ列設されたサイド拡散レンズ部 2 1 0 c を備えている。このサイド拡散レンズ部 2 1 0 c により、右サイド上装飾基板 2 1 4 及び右サイド下装飾基板 2 1 6 からの光をパチンコ機 1 の右方向及び上下方向へ広く拡散させることができるようになっている。なお、詳細な図示は省

50

略するが、サイドレンズ 210 における右上部スピーカの下側に該当する部位には、複数の貫通孔が形成されており、右上部スピーカからのサウンドを遊技者側へ良好に伝達させることができるようになっている。

【0158】

サイドインナーレンズ 212 は、略無色透明でサイドレンズ 210 の内部に後側から挿入嵌合されるものであり、図示するように、サイドレンズ 210 における周レンズ部 210a と対応した部位がシワ状に形成されていると共に、放射レンズ部 210b と対応した部位が平坦面状に形成されている。また、詳細な図示は省略するが、サイドインナーレンズ 212 は、サイドレンズ 210 の周レンズ部 210a に対応したシワ状の部位における前方へ突出した山部に複数の小径レンズが形成されている。このサイドインナーレンズ 212 は、シワ状の部位と複数の小径レンズとによって光を乱屈折及び乱反射させることができ、前側に配置されるサイドレンズ 210 と協同して右サイド装飾ユニット 200 の外観をキラキラさせると共に遠近感が不明瞭な不思議な感じに見せることができるようになっている。

【0159】

右サイド装飾ユニット 200 の右サイド上装飾基板 214 及び右サイド下装飾基板 216 は、表面に高輝度のカラー LED が複数実装されており、サイドレンズ 210 の周レンズ部 210a と対応する位置に配置された LED 214a, 216a は比較的照射角度の広いもの（例えば、 $60^{\circ} \sim 180^{\circ}$ ）が用いられており、サイドレンズ 210 の放射レンズ部 210b と対応する位置に配置された LED 214b, 216b は比較的照射角度の狭いもの（例えば、 $15^{\circ} \sim 60^{\circ}$ ）が用いられている。なお、右サイド上装飾基板 214 の LED 214c は、本例では、赤色と緑色の LED とされている。

【0160】

右サイド装飾ユニット 200 の右上部スピーカ 222 は、サイドスピーカ 130 と同様に、中高音域の音を出力するものであり、サイド上部インナーレンズ 206 により所定位置に所定方向へ向けて取付けられるようになっている。この右上部スピーカ 222 を支持するサイド上部インナーレンズ 206 は、正面視でパチンコ機 1 の左右中央で斜め前下方に向かって延びた円筒状のホーン部を備えており、ホーン部の上端裏側に、右上部スピーカ 222 が固定されて正面視では右上部スピーカ 222 が遊技者側から見えないようになっている。

【0161】

本例の右上部スピーカ 222 は、サイド上部インナーレンズ 206 のホーン部によって、パチンコ機 1 の上部から下方の遊技者へ向かって発せられるようになっており、他のパチンコ機に対して騒音に為り難いようになっている。なお、このサイド上部インナーレンズ 206 もまた、サイドインナーレンズ 212 と同様に、その前面がシワ状に形成されていると共に、シワ状の部位における前方へ突出した山部に複数の小径レンズが形成されており、シワ状の部位と複数の小径レンズとによって光を乱屈折及び乱反射させることができるようになっている。

【0162】

右サイド装飾ユニット 200 のサイド閃光レンズ 204 は、サイドレンズ 210 の後方へ窪んだ放射レンズ部 210b の前側に挿入配置されるようになっており、紡錘状の複数の湾曲面によりゴツゴツした岩場を模したサイドレンズ 210 にアクセントを付けることができるようになっている。また、サイド閃光レンズ 204 は、後側に配置される右サイド上装飾基板 214 及び右サイド下装飾基板 216 の LED 214b, 216a の発光により、放射状の発光演出を行うことができると共に、周レンズ部 210a を遊技窓 101 の周方向へ分割させて夫々を強調させることができるようになっている。

【0163】

[1-2C. 左サイド装飾ユニット]

続いて、扉枠 5 における左サイド装飾ユニット 240 について、主に図 32 乃至図 36 を参照して説明する。図 32 (A) は扉枠における左サイド装飾ユニットの正面斜視図で

10

20

30

40

50

あり、(B)は扉枠における左サイド装飾ユニットの背面斜視図である。また、図33は、左サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図34は、左サイド装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図35は左サイド装飾ユニットの断面図であり、図36は左サイド装飾ユニットの発光態様を写真で示す説明図である。

【0164】

本実施形態における扉枠5の左サイド装飾ユニット240は、図示するように、遊技窓101の前側外周のうち、正面視で下部を除く左側半分を装飾するものであり、右側が遊技窓101に沿って円弧状に形成されていると共に、左側及び上側が扉枠ベースユニット100の外周に沿って直線状に形成されており、右サイド装飾ユニット200とは非対称に形成されている。この左サイド装飾ユニット240は、右サイド装飾ユニット200の幅と略同じ幅で遊技窓101の周方向へ延びた複数の大窓枠242a、及び大窓枠242a同士の間に配置される楕円状の小窓枠242bを有した枠状のサイド下装飾フレーム242と、サイド下装飾フレーム242の上側に連続し遊技窓101の周方向へ延びると共に列設された二つの大窓枠244a、及び大窓枠244a同士の間に配置される一つの楕円状の小窓枠244bを有した枠状のサイド上装飾フレーム244と、を備えている。

10

【0165】

また、左サイド装飾ユニット240は、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244の各小窓枠242a、244aに対して後側から嵌込まれるサイド閃光レンズ246と、サイド閃光レンズ246を後側から支持すると共にサイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244の大窓枠242a、244aに対して後側から嵌込まれる周レンズ部250aを複数有した透明なサイドレンズ250と、サイドレンズ250における周レンズ部250aの後側に配置され遊技窓101の周方向に延びた複数のスリット251aが形成され表面に金属光沢を有するメッキ層を備えたインナー装飾部材251と、インナー装飾部材251の後側に配置され遊技窓101の左右中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズにより形成された拡散部252aを有するサイドインナーレンズ252と、を備えている。

20

【0166】

また、左サイド装飾ユニット240は、サイドインナーレンズ252の後側で上下方向の略中央から上側に配置され表面に複数のLED254a(フルカラーLED)、254b(白色LED)が実装された左サイド上装飾基板254と、下側でサイドインナーレンズ252の上下方向の略中央から下側に配置され表面に複数のLED256a(フルカラーLED)、256b(白色LED)が実装された左サイド下装飾基板256と、左サイド上装飾基板254の後側を覆い左サイド上装飾基板254を挟むようにサイドインナーレンズ252に取付けられる左サイド上装飾基板カバー258と、左サイド下装飾基板256の後側を覆い左サイド下装飾基板256を挟むようにサイドレンズ250に取付けられる左サイド下装飾基板カバー260と、を備えている。

30

【0167】

更に、左サイド装飾ユニット240は、サイドインナーレンズ252の前側且つ正面視右上部に配置される左上部スピーカ262と、左上部スピーカ262を支持しサイドインナーレンズ252の前面右上部に取付けられる透明な上部スピーカブラケット264と、上部スピーカブラケット264の前面に取付けられ正面視右上のインナー装飾部材251内に後側から挿入され左右中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズにより形成された拡散部266aを有する右上インナーレンズ266と、を備えている。なお、左上部スピーカ262は、サウンドを透過可能な金属板からなる保護板268を挟むように上部スピーカブラケット264に取付けられている。

40

【0168】

この左サイド装飾ユニット240は、サイド下装飾フレーム242、サイド上装飾フレーム244、左サイド上装飾基板カバー258、及び左サイド下装飾基板カバー260が不透光性の部材によって形成されており、インナー装飾部材251の表面には所定色(本

50

例では、銀色)のメッキ層が備えられている。また、サイド閃光レンズ246は、透光性を有し全体が乳白色の合成樹脂により形成されている。また、サイドレンズ250、サイドインナーレンズ252、上部スピーカブラケット264、及び右上インナーレンズ266は、略無色透明の合成樹脂によって形成されている。

【0169】

なお、本例では、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における夫々の小窓枠242b, 244bの両側(遊技窓101の左右中央下部を中心とした放射線状の軸線方向に対して小窓枠242b, 244bを挟んだ両側)には、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244の側面まで切欠いた状態で貫通する開口枠242c, 244cが形成されており、小窓枠242b, 244b及び両側の開口枠242c, 244cが後側からサイド閃光レンズ246によって閉鎖されるようになっている。従って、遊技者側からは、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における小窓枠242b, 244b及び開口枠242c, 244cの後側が、乳白色のサイド閃光レンズ246によって視認できないようになっている。

10

【0170】

一方、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における大窓枠242a, 244aには、後側から透明なサイドレンズ250における周レンズ部250aが挿入されて閉鎖されており、透明な周レンズ部250aを通して後側に配置されたインナー装飾部材251が遊技者側から視認できるようになっている。このインナー装飾部材251の後側には、サイドインナーレンズ252の拡散部252aが位置しており、拡散部252aで光が乱屈折することでインナー装飾部材251のスリット251aを通してサイドインナーレンズ252の後側を明確に視認することができないようになっている。つまり、インナー装飾部材251のスリット251aを通してサイドインナーレンズ252の後側に配置された左サイド上装飾基板254や左サイド下装飾基板256の表面(前面)に実装されたLED254a, 254b, 256a, 256b等が、遊技者側から明確に視認することができないようになっている。

20

【0171】

また、左サイド上装飾基板254や左サイド下装飾基板256の前面は、白色とされており、実装されたLED254a, 254b, 256a, 256b等の光によって左サイド装飾ユニット240を効率良く発光装飾させることができるようになっていると共に、LED254a, 254b, 256a, 256bが非点灯時に各装飾基板254, 256が目立たないようにしている。なお、左サイド上装飾基板254及び左サイド下装飾基板256は、夫々周辺制御部4140と接続されており、周辺制御部4140からの駆動信号(発光駆動信号)により各LED254a, 254b, 256a, 256bを適宜発光させて、左サイド装飾ユニット240を発光装飾させることができるようになっている。

30

【0172】

本例の左サイド装飾ユニット240におけるサイド下装飾フレーム242は、遊技窓101の左側外周に沿って上下方向へ延びた形態とされ、後側が開放された断面コ字状に形成されている。このサイド下装飾フレーム242は、遊技窓101の外周に沿って延び前後方向に貫通した複数の大窓枠242aと、大窓枠242a同士の間配置され前後方向へ貫通した略楕円形状の小窓枠242bと、小窓枠242bの両側(遊技窓101側及びパチンコ機1の外側)に配置され前後方向に貫通すると共に側面まで切欠かれた開口枠242cと、を備えており、合成樹脂により形成されている。

40

【0173】

サイド下装飾フレーム242は、大窓枠242aにサイドレンズ250の対応する周レンズ部250aが後側から嵌め込まれるようになっていると共に、小窓枠242b及び開口枠242cに対応するサイド閃光レンズ246が後側から嵌め込まれるようになっている。つまり、サイド下装飾フレーム242は、夫々対応するサイドレンズ250の周レンズ部250aとサイド閃光レンズ246の外周枠を形成することができるようになっ

50

る。

【 0 1 7 4 】

また、左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるサイド上装飾フレーム 2 4 4 は、サイド下装飾フレーム 2 4 2 の上端に連続し遊技窓 1 0 1 の左上側外周から上側外周にかけて延びた正面視が略三角形の形態とされ、後側が開放された断面コ字状に形成されている。このサイド上装飾フレーム 2 4 4 は、遊技窓 1 0 1 に沿って延び前後方向に貫通した二つの大窓枠 2 4 4 a と、大窓枠 2 4 4 a 同士の間配置され前後方向に貫通した略楕円形状の小窓枠 2 4 4 b と、小窓枠 2 4 4 b の両側（遊技窓 1 0 1 側及びパチンコ機 1 の外側）に配置され前後方向に貫通すると共に側面まで切欠かれた開口枠 2 4 4 c と、を備えており、合成樹脂によって形成されている。

10

【 0 1 7 5 】

このサイド上装飾フレーム 2 4 4 は、大窓枠 2 4 4 a にサイドレンズ 2 5 0 の対応する周レンズ部 2 5 0 a が後側から嵌め込まれるようになっており、小窓枠 2 4 4 b 及び開口枠 2 4 4 c に対応するサイド閃光レンズ 2 4 6 が後側から嵌め込まれるようになっている。つまり、サイド上装飾フレーム 2 4 4 は、夫々対応するサイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a とサイド閃光レンズ 2 4 6 の外周枠を形成することができるようになっている。サイド上装飾フレーム 2 4 4 は、左サイド装飾ユニット 2 4 0 として組立てた状態では、サイド下装飾フレーム 2 4 2 と連続した意匠を形成するようになっている。

【 0 1 7 6 】

なお、本例では、サイド下装飾フレーム 2 4 2 及びサイド上装飾フレーム 2 4 4 は、黒色に着色されており、大窓枠 2 4 2 a , 2 4 4 a 、小窓枠 2 4 2 b , 2 4 4 b 、及び開口枠 2 4 2 c , 2 4 4 c から臨むサイドレンズ 2 5 0 やサイド閃光レンズ 2 4 6 が強調されて見えるようになっている。

20

【 0 1 7 7 】

また、左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるサイドレンズ 2 5 0 は、サイド下装飾フレーム 2 4 2 とサイド上装飾フレーム 2 4 4 とを組合せた大きさとされ、遊技窓 1 0 1 の左側及び上側で中央よりも左側に亘る大きさとされている。このサイドレンズ 2 5 0 は、サイド下装飾フレーム 2 4 2 及びサイド上装飾フレーム 2 4 4 の大窓枠 2 4 2 a , 2 4 4 a に後側から嵌め込まれる周レンズ部 2 5 0 a と、周レンズ部 2 5 0 a 同士の間で後側へ窪んだ形態に形成され前側にサイド閃光レンズ 2 4 6 が配置される放射レンズ部 2 5 0 b と、を備えている。サイドレンズ 2 5 0 は、周レンズ部 2 5 0 a が夫々滑らかに湾曲した一つの曲面により形成されており、放射レンズ部 2 5 0 b が略平坦な面により形成されている。また、サイドレンズ 2 5 0 は、透明な合成樹脂により形成されており、後側が視認できるようになっている。

30

【 0 1 7 8 】

更に、左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるインナー装飾部材 2 5 1 は、サイドレンズ 2 5 0 における各周レンズ部 2 5 0 a の後側に配置され、遊技窓 1 0 1 の外周に沿って延び前後方向に貫通した複数のスリット 2 5 1 a を備えている。インナー装飾部材 2 5 1 は、図示するように、複数のスリット 2 5 1 a が、遊技窓 1 0 1 の外周に沿って延びると共に、遊技窓 1 0 1 の中央を中心として同心円状となるように、その幅方向に対しても複数備えられている。また、インナー装飾部材 2 5 1 は、複数のスリット 2 5 1 a が形成された前面が、サイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a の内面に略沿った湾曲状に形成されている。なお、本例のインナー装飾部材 2 5 1 は、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層を有しており、透明なサイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a を通して遊技者側から視認できるようになっている。

40

【 0 1 7 9 】

また、左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるサイドインナーレンズ 2 5 2 は、インナー装飾部材 2 5 1 の後側に配置されると共にサイドレンズ 2 5 0 と略同じ大きさ且つ外形形状とされ、略無色透明な合成樹脂により形成されている。サイドインナーレンズ 2 5 2 は、インナー装飾部材 2 5 1 と対応する部位が各インナー装飾部材 2 5 1 の内部へ後側から

50

挿入されるように前方へ膨出した拡散部 252a が形成されている。このサイドインナーレンズ 252 の拡散部 252a は、前面に遊技窓 101 の左右方向中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズが形成されており、帯状レンズの延びる方向が前側に配置されるインナー装飾部材 251 のスリット 251a の延びる方向に対して交差（略直交）するようになっている。

【0180】

サイドインナーレンズ 252 は、インナー装飾部材 251 のスリット 251a を通して拡散部 252a が遊技者側から見えるようになっているが、拡散部 252a に形成された複数の帯状レンズにより光が乱屈折するため、拡散部 252a を通しては後側が明確には見えないようになっている。また、サイドインナーレンズ 252 は、図示するように、拡散部 252a 同士の間が略平坦面となっており、後側に配置される左サイド上装飾基板 254 や左サイド下装飾基板 256 からの光を、拡散させたり屈折させたりすることなく前方へ透過させることができるようになっている。

10

【0181】

また、左サイド装飾ユニット 240 の左サイド上装飾基板 254 及び左サイド下装飾基板 256 は、表面に高輝度のカラー LED が複数実装されており、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の大窓枠 242a, 244a（サイドレンズ 250 の周レンズ部 250a）と対応する位置に配置された LED 254a, 256a は比較的照射角度の広いもの（例えば、 $60^{\circ} \sim 180^{\circ}$ ）が用いられており、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の小窓枠 242b, 244b 及び開口枠 242c, 244c（サイドレンズ 250 の放射レンズ部 250b、つまり、サイド閃光レンズ 246）と対応する位置に配置された LED 254b, 256b は比較的照射角度の狭いもの（例えば、 $15^{\circ} \sim 60^{\circ}$ ）が用いられている。

20

【0182】

左サイド装飾ユニット 240 の左上部スピーカ 262 は、サイドスピーカ 130 と同様に、中高音域の音を出力するものであり、上部スピーカブラケット 264 により所定位置に所定方向へ向けて取付けられるようになっている。この左上部スピーカ 262 を支持する上部スピーカブラケット 264 は、正面視でパチンコ機 1 の左右中央で斜め前下方に向かって突出する円筒状のホーン部（図示は省略）を備えている。そして、上部スピーカブラケット 264 におけるホーン部の上端裏側に、左上部スピーカ 262 が保護板 268 を介して固定されるようになっている。正面視では、左上部スピーカ 262 が遊技者側から見えないようになっている。また、金属板からなる保護板 268 により、左上部スピーカ 262 にイタズラされたり、左上部スピーカ 262 のコーンを破ってパチンコ機 1 内に不正工具が挿入されたりするのを防止することができるようになっている。本例の左上部スピーカ 262 は、パチンコ機 1 の上部から下方の遊技者へ向かって発せられるようになっており、他のパチンコ機に対して騒音に為り難いようになっている。

30

【0183】

次に、本例の左サイド装飾ユニット 240 における特徴的な発光演出について説明する。左サイド装飾ユニット 240 は、上述したように、左サイド装飾ユニット 240 の外面を形成し湾曲した透明な周レンズ部 250a を備えたサイドレンズ 250 と、周レンズ部 250a の後側に配置され表面に金属光沢のメッキ層を有し前後方向に貫通した複数のスリット 251a を備えたインナー装飾部材 251 と、インナー装飾部材 251 の後側に配置されスリット 251a の延びる方向に対して交差する方向へ延びた複数の帯状レンズからなる拡散部 252a を備えたサイドインナーレンズ 252 と、サイドインナーレンズ 252 の後側に配置され複数の LED 254a, 256a が実装された左サイド上装飾基板 254 及び左サイド下装飾基板 256 と、を備えている（図 35 等を参照）。これにより、左サイド装飾ユニット 240 では、LED 254a, 256a を発光させると、前方へ照射された光が、サイドインナーレンズ 252 の拡散部 252a で拡散された上でインナー装飾部材 251 のスリット 251a を通り、サイドレンズ 250 の周レンズ部 250a から遊技者側へと照射され、左サイド装飾ユニット 240 の周レンズ部 250a を発光装

40

50

飾させることができるようになっている。

【 0 1 8 4 】

ところで、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通って前方（サイドレンズ 2 5 0 側）へ照射された光は、その一部が透明なサイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a を透過して遊技者側へ照射されると共に、残りの光が周レンズ部 2 5 0 a の内面で反射してインナー装飾部材 2 5 1 の前面を照射することとなる。そして、インナー装飾部材 2 5 1 に表面には銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられているので、周レンズ部 2 5 0 a の内面でインナー装飾部材 2 5 1 側へ反射した光が、インナー装飾部材 2 5 1 の表面（前面）で周レンズ部 2 5 0 a 側へ反射することとなり、インナー装飾部材 2 5 1 の表面で反射した光の一部が周レンズ部 2 5 0 a を透過して遊技者側へ照射されることとなる。

10

【 0 1 8 5 】

この際に、本例では、図 3 5 に示すように、周レンズ部 2 5 0 a、インナー装飾部材 2 5 1 の前面、及びサイドインナーレンズ 2 5 2 の拡散部 2 5 2 a が、夫々滑らかに湾曲しているので、内面側（後面側）で反射した光は収束し外面側（前面側）で反射した光は拡散することとなり、周レンズ部 2 5 0 a には、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通した直接的な光と、周レンズ部 2 5 0 a 及びインナー装飾部材 2 5 1 の前面で反射した間接的な光とが、夫々ずれた位置に照射されることとなる。また、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通過する光は、サイドインナーレンズ 2 5 2 における複数の帯状レンズにより形成された拡散部 2 5 2 a によって、スリット 2 5 1 a の延びた方向に対して縞状に拡散されると共に交差（略直交）する方向へ拡散される。従って、サイド

20

【 0 1 8 6 】

[1 - 2 D . 上部装飾ユニット]

続いて、扉枠 5 における上部装飾ユニット 2 8 0 について、主に図 3 7 乃至図 4 0 を参照して説明する。図 3 7 は、扉枠における上部装飾ユニットの正面斜視図であり、図 3 8 は、扉枠における上部装飾ユニットの背面斜視図である。また、図 3 9 は上部装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 4 0 は上部装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

30

【 0 1 8 7 】

本実施形態の扉枠 5 における上部装飾ユニット 2 8 0 は、図 1 7 等 に示すように、扉枠 5 の前面中央上部で、右サイド装飾ユニット 2 0 0 及び左サイド装飾ユニット 2 4 0 における中央側の上端縁同士の間に取り付けられ、それらの間を装飾するものである。上部装飾ユニット 2 8 0 は、図示するように、前後方向に貫通した円環状の中央枠 2 8 1 a、中央枠 2 8 1 a の上部から左右に細長く延出し先端に向かうに従って細くなる枠状の上部延出枠 2 8 1 b、及び中央枠 2 8 1 a の下部から左右に延出し先端に向かうに従って細くなる枠状の下部延出枠 2 8 1 c を備えた前面装飾部材 2 8 1 と、前面装飾部材 2 8 1 の後側に配置され上部延出枠 2 8 1 b 及び下部延出枠 2 8 1 c の枠内を閉鎖すると共に中央枠 2 8 1 a の内径よりも小径の貫通孔 2 8 2 a を備えた透光性を有する上部レンズ 2 8 2 と、上部レンズ 2 8 2 の貫通孔 2 8 2 a に挿入される筒状の中央スリーブ 2 8 3 と、中央スリーブ 2 8 3 内に挿入され前方へ膨出した上部中央レンズ 2 8 4 と、上部中央レンズ 2 8 4 の後側に配置され表面に微細なブリズムが複数形成された板状の拡散レンズ 2 8 5 と、拡散レンズ 2 8 5 の外周を保持すると共に上部レンズ 2 8 2 の後側に支持される環状のレンズ支持部材 2 8 6 と、レンズ支持部材 2 8 6 の後側に配置されレンズ支持部材 2 8 6 の内径と略同径の筒部 2 8 7 a を有した遮光部材 2 8 7 と、遮光部材 2 8 7 の後側に配置され遮光部材 2 8 7 の筒部 2 8 7 a の内側と対応した位置に配置された複数の LED 2 8 8 a、及び筒部 2 8 7 a の外側と対応した位置に配置された複数の LED 2 8 8 b が前面に実装された上部中央装飾基板 2 8 8 と、を備えている。

40

50

【 0 1 8 8 】

また、上部装飾ユニット 2 8 0 は、前面装飾部材 2 8 1、上部レンズ 2 8 2、遮光部材 2 8 7、及び上部中央装飾基板 2 8 8 を後側から支持するユニットベース 2 8 9 と、ユニットベース 2 8 9 の後側に配置され前面に複数の L E D 2 9 0 a が実装された上部サイド装飾基板 2 9 0 と、上部サイド装飾基板 2 9 0 の後面を覆いユニットベース 2 8 9 の後側に取付けられる基板カバー 2 9 1 と、基板カバー 2 9 1 の後面下部に取付けられ後方に延出した取付ブラケット 2 9 2 と、取付ブラケット 2 9 2 の下側に取付けられ前面装飾部材 2 8 1 の下部後端から後方へ延出した上部下カバー 2 9 3 と、上部下カバー 2 9 3 の下側を多い透光性を有すると共に所定形状に造形された上部下装飾カバー 2 9 4 と、を備えている。

10

【 0 1 8 9 】

更に、上部装飾ユニット 2 8 0 は、基板カバー 2 9 1 に取付けられると共に前面装飾部材 2 8 1 の上部後端から後方へ板状に延出し、左右方向中央に後端側が開放された切欠き部 2 9 5 a を有する上部上カバー 2 9 5 と、上部上カバー 2 9 5 の切欠き部 2 9 5 a を閉鎖する板状の蓋部材 2 9 6 と、ユニットベース 2 8 9 の正面視右側面に取付けられ所定形状に造形された飾り部材 2 9 7 と、を備えている。

【 0 1 9 0 】

本例の上部装飾ユニット 2 8 0 は、前面装飾部材 2 8 1 の表面に、銀色の金属光沢を有したメッキ層が形成されており、前面装飾部材 2 8 1 が外部からの光によってキラキラ光るようになっている。また、上部レンズ 2 8 2 は、無色透明な合成樹脂により形成されており、貫通孔 2 8 2 a の外周で前面装飾部材 2 8 1 の中央枠 2 8 1 a 内に臨む中央環レンズ部 2 8 2 b と、前面装飾部材 2 8 1 における上部延出枠 2 8 1 b 及び下部延出枠 2 8 1 c の枠内に臨む延出枠レンズ部 2 8 2 c と、を備えている。上部レンズ 2 8 2 は、中央環レンズ部 2 8 2 b の後面に放射状に延びた複数の帯状レンズが周方向に列設されていると共に、延出枠レンズ部 2 8 2 c の前面に貫通孔 2 8 2 a の軸芯を中心とした同心円状に延びた複数のプリズムが形成されている。これにより、上部レンズ 2 8 2 の複数のプリズムや帯状レンズにより、光を乱屈折させることができ、上部レンズ 2 8 2 の後側が明確には見えないようになっている。

20

【 0 1 9 1 】

また、上部装飾ユニット 2 8 0 の上部中央レンズ 2 8 4 は、無色透明な合成樹脂により形成されている。この上部中央レンズ 2 8 4 は、前面側が滑らかな紡錘形状に形成されているのに対して、後面側が同心円状の複数のレンズが形成されており、光を乱屈折させることができるので、後面側が明確には見えないようになっている。

30

【 0 1 9 2 】

また、上部装飾ユニット 2 8 0 の上部中央装飾基板 2 8 8 は、前面に実装された複数の L E D 2 8 8 a , 2 8 8 b が夫々フルカラー L E D とされており、上部中央レンズ 2 8 4 と前面装飾部材 2 8 1 における中央枠 2 8 1 a の枠内で上部中央レンズ 2 8 4 の外周とを夫々別々に発光装飾させることができるようになっている。更に、上部装飾ユニット 2 8 0 の上部サイド装飾基板 2 9 0 は、前面に実装された複数の L E D 2 9 0 a が夫々フルカラー L E D とされており、それら L E D 2 9 0 a が前面装飾部材 2 8 1 における上部延出枠 2 8 1 b 及び下部延出枠 2 8 1 c の夫々枠内と対応した位置に配置されている。この上部サイド装飾基板 2 9 0 は、L E D 2 9 0 a を適宜発光させることで、前面装飾部材 2 8 1 の上部延出枠 2 8 1 b や下部延出枠 2 8 1 c を発光装飾させることができるようになっている。

40

【 0 1 9 3 】

[1 - 2 E . 皿ユニット]

続いて、扉枠 5 における皿ユニット 3 0 0 について、主に図 4 1 乃至図 4 5 を参照して説明する。図 4 1 は、扉枠における皿ユニットの正面斜視図であり、図 4 2 は、扉枠における皿ユニットの背面斜視図である。また、図 4 3 は、皿ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 4 4 は、皿ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。図 4

50

5 は、扉枠における皿ユニットの貸球ユニットの部位で切断した断面図である。

【 0 1 9 4 】

本実施形態の扉枠 5 における皿ユニット 3 0 0 は、後述する賞球装置 7 4 0 から払出された遊技球を貯留するための上皿 3 0 1 及び下皿 3 0 2 を備えていると共に、上皿 3 0 1 に貯留した遊技球を球送りユニット 5 8 0 を介して後述する打球発射装置 6 5 0 へ供給することができるものである。本例の皿ユニット 3 0 0 は、図 4 3 及び図 4 4 等に応示するように、扉枠ベースユニット 1 0 0 の下部前面に固定される左右方向延びた略板状の皿ユニットベース 3 1 0 と、皿ユニットベース 3 1 0 の前面略中央に固定され上方及び後方が開放され正面視左側（軸支側）が大きく前方へ膨出した皿状の上皿本体 3 1 2 と、上皿本体 3 1 2 の上部外周を覆うと共に前端が正面視で左右方向中央が前方へ突出するように湾曲状に形成された上皿上部パネル 3 1 4 と、上皿上部パネル 3 1 4 の上側前端縁に取付けられる上皿前部装飾部材 3 1 6 と、上皿前部装飾部材 3 1 6 と上皿上部パネル 3 1 4 との間に配置される上皿上部インナー装飾部材 3 1 8 と、上皿前部装飾部材 3 1 6 における右側の部位と連続すると共に上皿上部パネル 3 1 4 における右側上部を覆う上皿上部右装飾部材 3 1 9 と、を備えている。

10

【 0 1 9 5 】

また、皿ユニット 3 0 0 は、上皿上部パネル 3 1 4 における左右中央から右側の下面に取付けられ表面に微細なプリズムが複数形成された板状の基板取付ベース 3 2 0 と、基板取付ベース 3 2 0 の下側に取付けられ上面に複数の LED 3 2 2 a が実装された上皿装飾基板 3 2 2 と、を備えている。この上皿装飾基板 3 2 2 の LED 3 2 2 a を適宜発光させることで、上皿前部装飾部材 3 1 6 の一部と上皿上部右装飾部材 3 1 9 を発光装飾させることができるようになっている。

20

【 0 1 9 6 】

更に、皿ユニット 3 0 0 には、上皿本体 3 1 2 の下側で皿ユニットベース 3 1 0 の前面に固定され上方及び後方が開放されると共に正面視で左右方向中央が前方へ膨出し前端が左右方向中央へ向かうに従って低くなるように形成された皿状の下皿本体 3 2 4 と、下皿本体 3 2 4 の上部に固定され正面視で左右方向中央が下皿本体 3 2 4 と略同様に前方へ膨出し前端が左右方向中央へ向かうに従って高くなるように湾曲した板状の下皿天板 3 2 6 と、下皿本体 3 2 4 の下辺前端を被覆し正面視で右側へ延出した部位に後述する錠装置 1 0 0 0 のシリンダ錠 1 0 1 0 が臨む錠孔 3 2 8 a を有した下皿カバー 3 2 8 と、下皿カバー 3 2 8 下端の左右中央左寄りの位置から右側を装飾し下皿カバー 3 2 8 の錠孔 3 2 8 a と同軸上の上開口部 3 3 0 a 及び上開口部 3 3 0 a の下側に開口し前方からハンドル装置 5 0 0 が挿入される下開口部 3 3 0 b を備えた下皿右サイドカバー 3 3 0 と、を備えている。

30

【 0 1 9 7 】

また、皿ユニット 3 0 0 には、下皿本体 3 2 4 の左辺前端及び下皿天板 3 2 6 の左側前端を覆う斜めに延びた下皿左上サイドカバー 3 3 2 と、下皿左上サイドカバー 3 3 2 の下端に配置され前後方向に貫通した開口部 3 3 4 a を有する下皿左下サイドカバー 3 3 4 と、下皿左下サイドカバー 3 3 4 の開口部 3 3 4 a を後側から閉鎖しサウンドが透過可能とされた金属板からなる保護カバー 3 3 6 と、保護カバー 3 3 6 の外周を保持し下皿左下サイドカバー 3 3 4 の後面に取付けられる枠状の保持部材 3 3 7 と、を備えている。なお、下皿天板 3 2 6 の右側前端は、上皿前部装飾部材 3 1 6 によって覆われるようになっている。

40

【 0 1 9 8 】

また、皿ユニット 3 0 0 は、皿ユニットベース 3 1 0 の左右両端上部に取付けられ右サイド装飾ユニット 2 0 0 及び左サイド装飾ユニット 2 4 0 の下端と下皿サイドカバー 3 3 0 及び下皿左上カバー 3 3 2 の上端とがデザイン的に連続するような形状に形成されると共に扉枠ベースユニット 1 0 0 に取付けられたサイドスピーカ 1 3 0 と対応する位置に前後方向に貫通した開口部 3 3 8 a を有するサイドスピーカカバー 3 3 8 と、サイドスピーカカバー 3 3 8 の開口部 3 3 8 a を後側から閉鎖し前側へ膨出するように緩く湾曲した円

50

盤状で複数の孔を有したカバー体 339 と、を備えている。

【0199】

なお、本例では、カバー体 339 が、所定のパンチングメタルによって形成されているので、表側から押されたり、叩かれたりしても、変形し難いようになっており、サイドスピーカ 130 を可能な限り保護することができるようになっている。また、サイドスピーカカバー 338 は、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が形成されている。カバー体 339 は、黒色に着色されている。

【0200】

更に、皿ユニット 300 には、皿ユニットベース 310 及び上皿本体 312 に取付けられ上皿 301 に貯留された遊技球を下皿 302 へ抜くための上皿球抜き機構 340 と、下皿本体 324 の下面に取付けられ下皿 302 に貯留された遊技球を下方へ抜くための下皿球抜き機構 350 と、皿ユニットベース 310 の正面視で左側上部に取付けられパチンコ機 1 に隣接して設置された球貸し機（CR ユニット 6 と称す、図示は省略）を作動させる貸球ユニット 360 と、を備えている。

【0201】

本例の皿ユニット 300 は、皿ユニットベース 310 の一部、上皿本体 312、及び上皿上部パネル 314 等によって遊技球を貯留可能な上皿 301 を構成している。また、皿ユニット 300 は、皿ユニットベース 310 の一部、下皿本体 324、下皿天板 326、及び下皿カバー 328 等によって遊技球を貯留可能な下皿 302 を構成している。

【0202】

この皿ユニット 300 における皿ユニットベース 310 は、図 43 に示すように、左右方向へ延びた略板状に形成されており、左右へ延びた上端縁には所定形状の形成された装飾部 310a が備えられている。この装飾部 310a の左端に前後方向へ貫通し貸球ユニット 360 を取付けるための貸球ユニット取付部 310b が形成されている。この皿ユニットベース 310 は、貸球ユニット取付部 310b の下側（正面視で左上隅部近傍）に配置され横長の矩形状で前後方向に貫通する上皿球供給口 310c と、上皿球供給口 310c よりも下側（皿ユニットベース 310 の高さ方向の略中間）で装飾部 310a の右端近傍の下側に前後方向へ貫通し上下方向へ延びた上皿球排出口 310d と、上皿球排出口 310d 及び上皿球供給口 310c の直下に配置され前方へ突出すると共に上面が同じ高さとされた一対の下皿支持部 310e と、を備えている。なお、上皿球排出口 310d は、直下に配置された下皿支持部 310e の上面の前後方向中間位置まで連続して形成されている。

【0203】

また、皿ユニット 300 は、一対の下皿支持部 310e の間に配置され下皿本体 324 及び下皿天板 326 の後端と嵌合し正面視で横長の矩形環状に形成された下皿支持溝 310f と、下皿支持溝 310f によって囲まれた部位の中央右寄りの下部に配置され前後方向に貫通する矩形状の下皿球供給口 310g と、を備えている。更に、皿ユニットベース 310 は、図 44 に示すように、下皿球供給口 310g と連続するように後方へ筒状に延びた下皿球供給樋 310h と、下皿球供給樋 310h の開放側側面に形成され遊技球が通過可能な大きさの切欠部 310i と、を備えている。

【0204】

この皿ユニットベース 310 の上皿球供給口 310c は、扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 及び補強ユニット 150 の切欠部 101a、162 を介して扉枠ベースユニットの後側に取付けられるファールカバーユニット 540 の第一球出口 544a と連通するようになっている。この上皿球供給口 310c の前端には、正面視右方向へ長く延び後方へ窪んだ誘導凹部 310j を備えている。この誘導凹部 310j は、左右方向に対しては正面視右端側が若干低くなるように傾斜していると共に、前後方向に対しては前端側が低くなるように傾斜している。これにより、誘導凹部 310j の前端と上皿本体 312 の底面との高低差は、誘導凹部 310j 右端へ向かうほど高くなるようになっており、誘導凹部 310j の右端では、上皿本体 312 の底面との高低差が遊技球の外

10

20

30

40

50

径よりも若干高くなるようになっている。

【0205】

従って、本例では、上皿301内に貯留された遊技球によって上皿球供給口310cの前側が閉鎖された場合、ファールカバーユニット540を介して賞球装置740から払出された遊技球が、上皿球供給口310cから直線的に前方の上皿301内に出ることができなくなるので、払出された遊技球は上皿球供給口310cの前側を閉鎖した遊技球に当接してその転動方向が変化し、誘導凹部310j内を正面視右方向へと転動するように誘導され、誘導凹部310jの右端付近から上皿301内に貯留された遊技球の上側へと放出されることとなる。これにより、上皿301内において遊技球を自動的に上下二段に貯留させることができるので、上皿球供給口310cの前を遊技球が塞いだ時に遊技者が手で遊技球を寄せなくても払出された遊技球を上皿301内に供給（放出）し続けることが可能となり、上皿301への遊技球の貯留に対して遊技者が煩わしく感じてしまうのを抑制することができ、遊技者を遊技球の打込操作や打ち込まれた遊技球による遊技に専念させて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、上皿301における遊技球の貯留量を多くすることができるようになっている。

10

【0206】

皿ユニットベース310の上皿球排出口310dは、上皿球抜き機構340における上皿球抜きベース344の開口部344a、及び扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の球送り開口113、を介して扉枠ベースユニット100の後側に取付けられる球送りユニット580の進入口581aと連通するようになっている。更に、下皿球供給口310gは、その後側から後方へ延びた下皿球供給樋310hが、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の球通過口110fを貫通して後方へ延出した上で、扉枠ベースユニット100の後側に取付けられるファールカバーユニット540の第二球出口544bに接続されていると共に、下皿球供給樋310hの切欠部310iが、上皿球抜き機構340における上皿球抜きベース344の球抜き流路344cと接続されている。

20

【0207】

なお、本例では、図示するように、下皿球供給口310gの前端には、正面視で左方向へ広がった拡口部310kを備えており、この拡口部310kによって下皿球供給口310gの前端が左右方向へ広がった状態となっている。これにより、下皿球供給口310gの前側に溜まった下皿302内の遊技球により下皿球供給口310gにおいて早期に球詰りが発生してしまうのを抑制することができ、より多くの遊技球を下皿302内へ供給することができるようになっている。

30

【0208】

皿ユニット300の上皿本体312は、正面視で中央よりも左側（軸支側）が前方へ膨出し、底面が全体的に左端側（開放側）及び後端側が低くなるように形成されている。この上皿本体312の底面は、軸支側の後端が皿ユニットベース310における上皿球供給口310cの底辺付近に、開放側の後端が皿ユニットベース310における上皿球排出口310dの上下方向中間位置付近に、夫々位置するように形成されており、上皿球供給口310cから上皿本体312（上皿301）に供給された遊技球が、上皿球排出口310dへ誘導されるようになっている。

40

【0209】

なお、上皿本体312は、底面の後端で左右方向中央から開放側に遊技球と接触可能な金属製の皿上皿レール313が取付けられている。この皿上皿レール313は、図示は省略するが、電氣的に接地（アース）されており、遊技球に帯電した静電気を除去することができるようになっている。

【0210】

皿ユニット300の上皿上部パネル314は、上皿本体312の上端から扉枠5の左右方向中央が前方へ突出するように湾曲状に延びだしており、上皿本体312の開放側よりも外側に上下方向へ貫通し後述する上皿球抜き機構340の上皿球抜きボタン341が取

50

付けられる取付孔 3 1 4 a が形成されている。この上皿上部パネル 3 1 4 は、前端に上皿本体 3 1 2 の上部前端よりも一段下がった段状に形成され上皿前部装飾部材 3 1 6 及び上皿上部インナー装飾部材 3 1 8 を取付けるための装飾取付部 3 1 4 b と、左右方向の中央で上皿本体 3 1 2 よりも前側の位置で装飾取付部 3 1 4 b よりも更に下がった段状に形成され後述する操作ユニット 4 0 0 を取付けるための操作ユニット取付部 3 1 4 c と、を備えている。

【 0 2 1 1 】

上皿前部装飾部材 3 1 6 は、無色透明な合成樹脂により、上皿上部パネル 3 1 4 の前端に沿って左右方向へ湾曲状に延びた形状に形成されている。この上皿前部装飾部材 3 1 6 は、左右方向中央右寄りの位置から左側が滑らかな形状に形成されているのに対して、右側が紡錘状に湾曲した複数の湾曲面により形成されており岩場のようなゴツゴツした形状に形成されている。また、上皿前部装飾部材 3 1 6 は、詳細な図示は省略するが、複数の湾曲面により形成された右側の後面に複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができると共に遊技者側から後側が明確に見えないようになっている。上皿上部インナー装飾部材 3 1 8 は、上皿前部装飾部材 3 1 6 における左側の滑らかに形成された部位の後側に配置されるものであり、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられている。これにより、上皿上部インナー装飾部材 3 1 8 は、組立てた状態では上皿前部装飾部材 3 1 6 の左側を通して見える部位が遊技者側から明確に見えるのに対して、上皿前部装飾部材 3 1 6 の右側を通して見える部位は遊技者側から不明確で距離感の定まらない感じに見えるようになっている。

【 0 2 1 2 】

また、上皿上部右装飾部材 3 1 9 は、無色透明な合成樹脂により形成されている。この上皿上部右装飾部材 3 1 9 は、表面が上皿前部装飾部材 3 1 6 の右側の部位と同様に、紡錘状に湾曲した複数の湾曲面により形成されており、上皿前部装飾部材 3 1 6 の右側の部位と一体的な形状に形成されている共に、上部右端側が後述する上皿球抜き機構 3 4 0 の上皿球抜きボタン 3 4 1 の外周を装飾するように形成されている。また、上皿上部右装飾部材 3 1 9 は、裏面（下面）に複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができると共に、遊技者側から下側が明確に見えないようになっている。なお、上皿前部装飾部材 3 1 6 における右側の部位の後側と、上皿上部右装飾部材 3 1 9 の下側には、上皿装飾基板 3 2 2 が配置されており、上皿装飾基板 3 2 2 の LED 3 2 2 a を適宜発光させることで、上皿前部装飾部材 3 1 6 及び上皿上部右装飾部材 3 1 9 を適宜発光させることができるようになっている。

【 0 2 1 3 】

皿ユニット 3 0 0 の下皿本体 3 2 4 は、平面視で前方へ扇状に広がり後端が左右方向へ直線状に形成され上面の略中央が最も低くなるように形成された底板 3 2 4 a と、底板 3 2 4 a の中央に上下方向へ貫通するように形成された下皿球抜き孔 3 2 4 b と、底板 3 2 4 a の後端を除く前端及び側端から上方へ立上る側板 3 2 4 c と、を備えている。この下皿本体 3 2 4 の側板 3 2 4 c は、底板 3 2 4 a の側端から上方へ立上った上端が、前側が最も低く後側へ向かうに従って高くなるように曲線状に形成されていると共に、底板 3 2 4 a の側端から上方へ立上った上端が直線状に形成されており、上端の直線状の部分に下皿天板 3 2 6 の左右両端が載置接続されるようになっている。

【 0 2 1 4 】

この下皿本体 3 2 4 は、底板 3 2 4 a 及び側板 3 2 4 c の後端が、皿ユニットベース 3 1 0 の前面に形成された下皿支持溝 3 1 0 f 内に挿入支持されるようになっている。また、下皿本体 3 2 4 の下皿球抜き孔 3 2 4 b は、底板 3 2 4 a の裏面側に配置される下皿球抜き機構 3 5 0 の開閉シャッター 3 5 2 によって閉鎖されるようになっている。

【 0 2 1 5 】

下皿カバー 3 2 8 は、黒色の合成樹脂で形成されている。一方、下皿サイドカバー 3 3 0 は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に銀色で金属感（鏡面ではなくサンドブラスト処理をしたような艶消しの状態）のあるメッキ層が備えられている。この下

皿サイドカバー 330 は、下端から後方へ延出し皿ユニット 300 の底面の一部を形成する板状の部位を備えている。下皿カバー 328 の錠孔 328a と下皿サイドカバー 330 の上開口部 330a とは、本体枠 3 に取付けられた錠装置 1000 のシリンダ錠 1010 と対応した位置に形成されており、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、この錠孔 328a 及び上開口部 330a からシリンダ錠 1010 の錠穴が臨むようになっている。

【0216】

また、下皿左上カバー 332 は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられている。また、下皿左下カバー 334 は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に赤色の金属光沢を有したメッキ層が備えられており、下端から後方へ延出し皿ユニット 300 の底面の一部を形成する板状の部位を備えている。下皿左下カバー 334 の開口部 334a は、後述する本体枠 3 に備えられたスピーカ 821 の前面に相当する位置に形成されており、スピーカ 821 からのサウンドを遊技者側へ透過させることができるようになっている。この下皿左下カバー 334 の開口部 334a を閉鎖する保護カバー 336 は、金属板に複数の孔を穿設したパンチングメタルとされており、内部に不正工具が挿入されるのを防止している。

【0217】

本例の皿ユニット 300 は、下皿サイドカバー 330 と下皿左下カバー 334 とによって左右方向中央を除いた底面が閉鎖されるようになっており、下皿サイドカバー 330 と下皿左下カバー 334 との間の底面が後述する下皿球抜き機構 340 によって閉鎖されるようになっている。

【0218】

皿ユニット 300 における上皿球抜き機構 340 は、上皿上部パネル 314 の取付孔 314a に対して上下方向へ進退可能に取付けられる上皿球抜きボタン 341 と、上皿球抜きボタン 341 の操作に対して上皿球抜きボタン 341 の上下動よりも大きく上下動し皿ユニットベース 310 の前面側に支持される作動片 342 と、作動片 342 を作動（回動）可能に支持すると共に皿ユニットベース 310 の前面に取付けられる取付ベース 346 と、取付ベース 346 に支持された作動片 342 の上下動によって上下方向へスライドし後述する球送りユニット 580 における球抜き部材 583 の作動棒 583c と当接する当接片 343a を備え皿ユニットベース 310 の後側に配置される上皿球抜きスライダ 343 と、上皿球抜きスライダ 343 を上下方向へスライド可能に支持し皿ユニットベース 310 の後側に取付けられる上皿球抜きベース 344 と、を備えている。

【0219】

この上皿球抜き機構 340 は、詳細な図示は省略するが、上皿球抜きボタン 341 が上側の移動端に位置するように、上皿球抜きボタン 341 と伴に上下動する作動片 342 がコイルバネによって上方側へ付勢されている。また、上皿球抜きスライダ 343 は、上皿球抜きベース 344 との間に備えられたコイルバネによって上方側へ付勢された状態となっている。

【0220】

上皿球抜き機構 340 の上皿球抜きベース 344 は、皿ユニットベース 310 の上皿球排出口 310d を閉鎖すると同時に上皿球排出口 310d と連絡し前方へ向かって開口する開口部 344a（図 43 を参照）と、上皿球抜きベース 344 の裏面側で開口部 344a と連通し開口部 344a を通過した遊技球を下方へ誘導した後に後方へ誘導する球誘導流路 344b（図 42 及び図 44 を参照）と、球誘導流路 344b の下側から下方へ延出した後に上皿球抜きベース 344 の下辺に略沿って背面視で右側（軸支側）の端部へ向かって延出し遊技球が流通可能とされた球抜き流路 344c と、を備えている。

【0221】

上皿球抜きベース 344 は、開口部 344a が上皿球排出口 310d と連通すると共に、開口部 344a と連通する球誘導流路 344b の下端が扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 の球送り開口 113 を介して扉枠ベース本体 110 の後側に取

10

20

30

40

50

付けられる球送りユニット５８０の進入口５８１ａと連通するようになっており、上皿３０１内に貯留された遊技球を、球送りユニット５８０へ供給することができるようになっている。

【０２２２】

また、上皿球抜きベース３４４の球抜き流路３４４ｃは、球誘導流路３４４ｂと隣接した上端が扉枠ベース本体１１０の球送り開口１１３を介して球送りユニット５８０の球抜口５８１ｂと連通していると共に、軸支側へ延びた下端が皿ユニットベース３１０における下皿球供給樋３１０ｈの切欠部３１０ｉと連通しており、球送りユニット５８０の球抜口５８１ｂから排出された遊技球を下皿３０２へ誘導することができるようになっている。なお、球抜き流路３４４ｃの後端下部は上皿球抜き流路カバー３４５によって閉鎖されている。

10

【０２２３】

この上皿球抜き機構３４０は、コイルバネの付勢力に抗して上皿球抜きボタン３４１を下方へ押圧すると、上皿球抜きスライダ３４３が下方へスライドすると共に後方へ突出した当接片３４３ａも下方へ移動する。そして、当接片３４３ａの上面と当接する球送りユニット５８０における球抜き部材５８３の作動棒５８３ｃは、当接片３４３ａが下方へ移動することで球抜き部材５８３の仕切部５８３ａが所定方向へ回動し、仕切部５８３ａによって仕切られた進入口５８１ａと球抜口５８１ｂとの仕切りが解除されて進入口５８１ａと球抜口５８１ｂとが連通した状態となる。これにより、上皿３０１に貯留された遊技球は、上皿球排出口３１０ｄから上皿球抜きベース３４４の開口部３４４ａ及び球誘導路３４４ｂを介して、球送りユニット５８０の進入口５８１ａへ進入した上で球抜口５８１ｂから上皿球抜きベース３４４の球抜き流路３４４ｃへと排出され、皿ユニットベース３１０の下皿球供給樋３１０ｈを介して下皿球供給口３１０ｇから下皿３０２へ排出することができるようになっている。

20

【０２２４】

なお、球送りユニット５８０の球抜き部材５８３は、その作動棒５８３ｃがコイルバネによって上方へ付勢された上皿球抜きスライダ３４３における当接片３４３ａの上面と当接しているので、球抜き部材５８３の仕切部５８１ａ上に遊技球が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棒５８３ｃを介して上皿球抜きスライダ３４３を付勢するコイルバネによって吸収させることができ、球抜き部材５８３等が破損するのを防止することができる。と共に、遊技球が仕切部５８３ａで跳ね返るのを防止することができるようになっている。

30

【０２２５】

皿ユニット３００における下皿球抜き機構３５０は、下皿本体３２４の下側で下皿サイドカバー３３０と下皿左下カバー３３４との間に配置され皿ユニット３００の底面中央部を形成する下皿球抜きベース３５１と、下皿球抜きベース３５１の上面に回動可能に軸支され下皿本体３２４の下皿球抜き孔３２４ｂを開閉可能な板状の開閉シャッター３５２と、開閉シャッター３５２を回動させると共に下皿球抜きベース３５１の上面に前後方向へスライド可能に支持された下皿球抜きスライダ３５３と、下皿球抜きスライダ３５３の前端に取付けられる下皿球抜きボタン３５４と、を備えている。

40

【０２２６】

この下皿球抜きベース３５１は、下皿本体３２４の下皿球抜き孔３２４ｂと対向する位置に上下方向に貫通したベース球抜き孔３５１ａを備えている。また、開閉シャッター３５２は、下皿球抜き孔３２４ｂを閉鎖可能な閉鎖部３５２ａと、閉鎖部３５２ａの前側に配置され下皿球抜き孔３２４ｂと略一致可能な上下方向に貫通したシャッター球抜き孔３５２ｂと、を備えており、下皿球抜きベース３５１との間でコイルバネ３５６によって閉鎖部３５２ａが下皿球抜き孔３２４ｂ及びベース球抜き孔３５１ａを閉鎖する位置となるように付勢されている。

【０２２７】

なお、詳細な図示は省略するが、開閉シャッター３５２は、下皿球抜きスライダ３５３

50

と当接可能な当接ピンを備えており、この当接ピンが下皿球抜きスライダ 353 と当接することで、下皿球抜きスライダ 353 によって閉鎖部 352a 及びシャッター球抜き孔 352b が後方へ移動するように回動させられたり、コイルバネ 356 の付勢力により下皿球抜きスライダ 353 を前方側へスライドさせたりすることができるようになっている。

【0228】

また、下皿球抜き機構 350 は、開閉シャッター 352 のシャッター球抜き孔 352b が、下皿本体 324 の下皿球抜き孔 324b 及び下皿球抜きベース 351 のベース球抜き孔 351a と略一致した回動位置に保持するために、下皿球抜きスライダ 353 を所定位置に保持する保持機構 355 を、更に備えている。

【0229】

この下皿球抜き機構 350 は、下皿球抜きボタン 354 の表面形状が下皿カバー 328 等の表面形状と連続したような状態では、下皿球抜きボタン 354 が前方端へ移動した閉状態であり、開閉シャッター 352 の閉鎖部 352a によって下皿本体 324 の下皿球抜き孔 324b が閉鎖された状態となっている。この状態で、下皿本体 324 (下皿 302) 内に遊技球を貯留することができるようになっている。閉状態の下皿球抜きボタン 354 を、後方へ押圧しすると、下皿球抜きボタン 354 と下皿球抜きスライダ 353 とが後方へスライドすると共に、下皿球抜きスライダ 353 の後方へのスライドによって開閉シャッター 352 がコイルバネ 356 の付勢力に抗してその閉鎖部 352a 及びシャッター球抜き孔 352b が後方へ移動するように回動することとなる。

【0230】

そして、開閉シャッター 352 が後方へ回動することでシャッター球抜き孔 352b が下皿球抜き孔 324b 及びベース球抜き孔 351a と重なるようになり、やがて、シャッター球抜き孔 352b と下皿球抜き孔 324b とが一致し、下皿 302 に貯留された遊技球を下皿球抜き孔 324b を介して皿ユニット 300 の下方へ排出することができる。なお、シャッター球抜き孔 352b と下皿球抜き孔 324b とが略一致する位置へ下皿球抜きスライダ 353 が後方へ移動すると、下皿球抜きスライダ 353 が保持機構 355 によってスライドが保持されるようになっており、下皿球抜きスライダ 353 のスライドがロック (保持) されることで下皿球抜きボタン 354 が後方へ後退した開状態のままとなると共に、シャッター球抜き孔 352b が下皿球抜き孔 324b と一致した状態で保持され、下皿球抜きボタン 354 を押し続けていなくても、下皿 302 に貯留された遊技球を下方へ排出することができるようになっている。

【0231】

一方、下皿球抜き孔 324b を閉鎖する場合、後退した開状態の下皿球抜きボタン 354 を更に後方へ押圧すると、保持機構 355 による下皿球抜きスライド 353 の保持が解除されて、下皿球抜きスライド 353 がスライドすることができるようになり、コイルバネによって閉鎖部 352a が下皿球抜き孔 324b を閉鎖する方向へ付勢された開閉シャッター 352 が、その付勢力によって閉鎖部 352a が下皿球抜き孔 324b の方向 (前方) へ移動する方向へ回動することとなる。そして、開閉シャッター 352 の前方への回動に伴って下皿球抜きスライド 353 が前方へスライドし、閉鎖部 352a によって下皿球抜き孔 324b が閉鎖されると共に、下皿球抜きボタン 354 が下皿カバー 328 等の前面と略一致した閉状態の位置に復帰し、下皿 302 内に遊技球を貯留することができるようになる。

【0232】

なお、下皿球抜き機構 350 の保持機構 355 は、上記の機能を有した公知の技術を用いており、その詳細な機構については、説明を省略する。

【0233】

皿ユニット 300 における貸球ユニット 360 は、後方へ押圧可能な貸球ボタン 361 及び返却ボタン 362 を備えていると共に、貸球ボタン 361 と返却ボタン 362 の間に貸出残表示部 363 を備えている。この貸球ユニット 360 は、パチンコ機 1 に隣接して設けられた球貸し機に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、貸球ボタン 361

10

20

30

40

50

を押すと、所定数の遊技球を皿ユニット300の上皿301内へ貸出す（払出す）ことができると共に、返却ボタン362を押すと貸出された分の残りを引いた上で投入した現金の残金やプリペイドカードが返却されるようになっている。また、貸出残表示部363には、球貸し機に投入した現金やプリペイドカードの残数が表示されるようになっている。

【0234】

この貸球ユニット360は、皿ユニットベース310における上端の装飾部310aに形成された球貸ユニット取付部310bに対して、後側から取付けられるようになっている。また、球貸ユニット360には、後面から後方へ突出し防犯カバー180における軸支側（正面視で左側）の装着弾性片185を装着係止する防犯カバー装着部364を備えている。

10

【0235】

更に詳述すると、貸球ユニット360は、貸出残表示部363の前面側を覆う透明な前カバー365と、前カバー365の後側に配置され貸出残表示部363が取付けられると共に貸球ボタン361及び返却ボタン362の操作により作動するスイッチが取付けられる貸球ユニット基板366（図45を参照）と、貸球ユニット基板366の後側を覆い皿ユニットベース310の貸球ユニット取付部310bの後側に取付けられる後カバー367と、を備えている。なお、防犯カバー装着部364は、後カバー364の後面に備えられている。

【0236】

この貸球ユニット360が取付けられる皿ユニットベース310の貸球ユニット取付部310bには、貸球ボタン361及び返却ボタン362が臨む円形状のボタン開口310mと、ボタン開口310m同士の間形成され前カバー365によって閉鎖される矩形状の表示開口310nと、二つのボタン開口310mの外周に夫々形成され前方へ突出した突出部310oと、を備えており、表示開口310nを閉鎖する透明な前カバー365を通して後側に配置された貸出残表示部363が遊技者側から見えるようになっている。また、皿ユニットベース310の突出部310oは、図45に示すように、前端が丸く形成されている。

20

【0237】

本例の貸球ユニット360は、図示するように、皿ユニットベース310の貸球ユニット取付部310bが、上皿301よりも上側で上皿球供給口310cの直上に配置されていると共に、正面を向くように配置されている。また、貸球ユニット360は、返却ボタン362が貸球ボタン361よりも左右方向中央寄りの位置に配置されている。なお、本例では、貸球ボタン361及び返却ボタン362が、皿ユニットベース310（貸球ユニット取付部310b）とは異なる色に着色されている。これにより、遊技者に対して貸球ボタン361や返却ボタン362が認識し易くなっている。

30

【0238】

また、貸球ユニット360は、貸球ボタン361及び返却ボタン362の外周から前方（遊技者側）へ突出した突出部310oを備えており、遊技者が上皿301内に手を挿入した際に、手が貸球ボタン361や返却ボタン362に触れる前に突出部310oに触れることとなるので、遊技者に対して貸球ボタン361や返却ボタン362の存在に気付かせることができ、貸球ボタン361や返却ボタン362等を誤操作してしまうのを防止することができるようになっている。

40

【0239】

本例の皿ユニット300は、上皿301と下皿302とを備えており、貯留皿を二つ備えた従前のパチンコ機と同様な感じのパチンコ機1とすることができるので、昔ながらのパチンコ機を髣髴とさせることができ、新しいパチンコ機1（新機種のパチンコ機）でも遊技者に与える不安感等を低減させて遊技するパチンコ機として選択し易いパチンコ機1とすることができるようになっている。

【0240】

[1 - 2 F . 操作ユニット]

50

次に、扉枠 5 における操作ユニット 4 0 0 について、主に図 4 6 乃至図 5 0 を参照して説明する。図 4 6 (A) は扉枠 5 における操作ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠 5 における操作ユニットの背面斜視図である。また、図 4 7 は、操作ユニットを分解して右前上方から見た分解斜視図であり、図 4 8 は、操作ユニットを分解して右前下方から見た分解斜視図である。更に、図 4 9 は、操作ユニットの断面図であり、図 5 0 は、操作ユニットにおける押圧操作部押した状態で示す断面図である。

【 0 2 4 1 】

本実施形態の扉枠 5 における操作ユニット 4 0 0 は、正面視左右方向の略中央で上皿 3 0 1 の前面に配置され、遊技者が回転操作可能なダイヤル操作部 4 0 1 と、遊技者が押圧可能な押圧操作部 4 0 5 と、を備えており、遊技状態に応じて遊技者の操作を受けたり、ダイヤル操作部 4 0 1 が可動したりすることができ、遊技者に対して遊技球の打込操作だけでなく、遊技中の演出にも参加することができるようにするものである。

10

【 0 2 4 2 】

この操作ユニット 4 0 0 は、円環状のダイヤル操作部 4 0 1 と、ダイヤル操作部 4 0 1 の円環内に挿入される円柱状の押圧操作部 4 0 5 と、ダイヤル操作部 4 0 5 の下端と連結される円環状の従動ギア 4 1 0 と、従動ギア 4 1 0 と噛合する円盤状の駆動ギア 4 1 2 と、駆動ギア 4 1 2 が回転軸に固定されるダイヤル駆動モータ 4 1 4 と、従動ギア 4 1 0 を回転可能に支持する円環状のギアレール 4 1 6 a、及び押圧操作部 4 0 5 を上下方向へ摺動可能に支持する円筒状のボタン支持筒 4 1 6 b を有した操作部保持部材 4 1 6 と、操作部保持部材 4 1 6 のボタン支持筒 4 1 6 b 内に配置され押圧操作部 4 0 5 を上方へ付勢するパネ 4 1 8 と、操作部保持部材 4 1 6 のギアレール 4 1 6 a 及びボタン支持筒 4 1 6 b が通過可能な開口 4 2 0 a を有し操作部保持部材 4 1 6 とダイヤル駆動モータ 4 1 4 とが下面に固定されるベース部材 4 2 0 と、ベース部材 4 2 0 の上面を覆いダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 2 2 a を有した上カバー 4 2 2 と、上カバー 4 2 2 の下側にベース部材 4 2 0 を挟むように取付けられベース部材 4 2 0 及びダイヤル駆動モータ 4 1 4 の下面を覆う下カバー 4 2 4 と、を主に備えている。

20

【 0 2 4 3 】

また、操作ユニット 4 0 0 は、上カバー 4 2 2 の上側を覆うようにベース部材 4 2 0 に固定されダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 2 6 a、及び開口 4 2 6 a の左右両側から外方へ延出し皿ユニット 3 0 0 における操作ユニット取付部 3 1 4 c へ固定するための固定部 4 2 6 b を有したカバー本体 4 2 6 と、カバー本体 4 2 6 の上側に配置され所定形状に形成されると共に表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられたインナーカバー 4 2 7 と、インナーカバー 4 2 7 の上面を覆う透明な表面カバー 4 2 8 と、を備えている。インナーカバー 4 2 7 及び表面カバー 4 2 8 には、ダイヤル操作部 4 0 1 の外筒部 4 0 1 c が通過可能な円形の開口が形成されている。

30

【 0 2 4 4 】

更に、操作ユニット 4 0 0 は、ベース部材 4 2 0 の上面に取付けられ操作部保持部材 4 1 6 のボタン支持筒 4 1 6 b 及びダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 3 0 a を有し上面におけるダイヤル操作部 4 0 1 の円環と対応した位置に複数のカラー LED 4 3 0 b が実装されたダイヤル装飾基板 4 3 0 と、操作部保持部材 4 1 6 の下側に固定され、ダイヤル操作部 4 0 1 の回転を検知する一対の回転検知センサ 4 3 2 a、4 3 2 b、押圧操作部 4 0 5 の操作を検知する押圧検知センサ 4 3 2 c、及び押圧操作部 4 0 5 の直下の上面に実装されたカラー LED 4 3 2 d を有したボタン装飾基板 4 3 2 と、を備えている。このボタン装飾基板 4 3 2 は、操作部保持部材 4 1 6 の基板保持爪 4 1 6 g によって操作部保持部材 4 1 6 の下面に係止保持されるようになっている。

40

【 0 2 4 5 】

本例の操作ユニット 4 0 0 におけるダイヤル操作部 4 0 1 は、透光性を有した素材により形成されており、上下方向へ延びた筒状の内筒部 4 0 1 a と、内筒部 4 0 1 a の上端から外方へ延出し表面に所定の装飾が施された円環状の天板部 4 0 1 b と、天板部 4 0 1 b の外周端から下方へ筒状に延出し内筒部 4 0 1 a よりも短い外筒部 4 0 1 c と、外筒部 4

50

01cの下端から外側へ環状に延出する鍔部401dと、を主に備えている。このダイヤル操作部401における鍔部401dの外径は、上カバー422における開口422aの内径よりも大径とされている。また、ダイヤル操作部401は、内筒部401aの下端に連結係止部(図48を参照)を備えており、従動ギア410の連結係止爪410bが係止されることで、ダイヤル操作部401と従動ギア410とを連結することができるようになっている。

【0246】

更に、ダイヤル操作部401は、上端から所定距離下がった位置に内筒部401aの内壁から中心方向へ突出した突出部401fを更に備えている。ダイヤル操作部401の突出部401fは、内筒部401aの内周に沿って環状に形成されている。この突出部401fは、詳細は後述するが、押圧操作部405におけるボタンキャップ407の段部407aと当接することができるようになっており、ボタンキャップ407の段部407aがダイヤル操作部401の突出部401fと当接することで、ボタンキャップ407(押圧操作部405)がこれ以上内筒部401e内へ没入するのを防止することができるようになっている(図50を参照)。

【0247】

なお、図示するように、ダイヤル操作部401の突出部401fと、押圧操作部405におけるボタンキャップ407の段部407aは、互いの当接面が、ダイヤル操作部401の中心へ向かうに従って低くなるような傾斜面とされており、互いが当接した時の接触面積が大きくなるようになっている。これにより、押圧操作部405からの荷重をダイヤル操作部401側へより多く分散させる(逃がす)ことができると共に、ダイヤル操作部401からの振動を押圧操作部405側へ伝え易くすることができるようになっている。

【0248】

また、操作ユニット400における押圧操作部405は、上端が閉鎖された円筒状に形成されており、有底筒状のボタン本体406と、ボタン本体406の上端を閉鎖するボタンキャップ407と、ボタンキャップ407の内側に配置されボタン本体406の上端とボタンキャップ407の間に挟持されるキャプインナ408と、を備えている。この押圧操作部405のボタン本体406は、底部下面が下方へ向かうに従って窄まる円錐台形状とされており、この円錐台形状の下面にコイル状のバネ418の上端が挿入されるようになっていると共に、円錐台形状の下面中央に上下方向に貫通する貫通孔406aを備えており、この貫通孔406aを通してボタン装飾基板432のLED432dからの光がボタンキャップ407及びボタンインナ408へ照射されるようになっている。

【0249】

また、ボタン本体406は、外周下部から下方へ向かって延出し下端が軸直角方向外方へ突出した一対の係止爪406bを有しており、この係止爪406bが操作部保持部材416のボタン支持筒416b内に形成された係止凸部416f(図49及び図50を参照)と係止することで、ボタン本体406がボタン支持部416bから抜けないように、上方への移動端を規制することができるようになっている。また、詳細な図示は省略するが、操作部保持部材416におけるボタン支持筒416b内には、ボタン本体406の係止爪406bが周方向へ移動するのを阻止する当接部を備えており、ボタン本体406(押圧操作部405)が、ボタン支持筒416b内で回転しないようになっている。なお、ボタン本体406の係止爪406bと、ボタン支持筒416b内の当接部との間には、周方向へ所定量の隙間が形成されており、その隙間によって、ボタン本体406が所定角度範囲内で回転することができるようになっている。

【0250】

また、ボタン本体406は、係止爪406bとは外周下部の異なる位置から下方へ延出しボタン装飾基板432の押圧検知センサ432cによって検知可能な押圧検知片406cを備えている。この押圧検知片406cは、バネ418の付勢力に抗してボタン本体406(押圧操作部405)が下方へ移動すると、押圧検知センサ432cによって検知されるようになっている。

【 0 2 5 1 】

更に、押圧操作部 4 0 5 のボタンキャップ 4 0 7 は、図示するように、上下方向の略中央よりも下側の外径が上側よりも小径とされており、上側と下側との間に段部 4 0 7 a が形成されている。このボタンキャップ 4 0 7 (押圧操作部 4 0 5) は、段部 4 0 7 a よりも下側が、ダイヤル操作部 4 0 1 における突出部 4 0 1 f の内径よりも小径とされていると共に、段部 4 0 7 a よりも上側が、ダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a の内径よりも小径で突出部 4 0 1 f の内径よりも大径とされている。これにより、ボタンキャップ 4 0 7 (押圧操作部 4 0 5) を、ダイヤル操作部 4 0 1 の上側から内筒部 4 0 1 a 内へ挿入すると、ボタンキャップ 4 0 7 の段部 4 0 7 a がダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f に当接して、ボタンキャップ 4 0 7 (押圧操作部 4 0 5) がこれ以上内筒部 4 0 1 e 内へ没入することができないようになっている(図 5 0 を参照)。

10

【 0 2 5 2 】

更に、押圧操作部 4 0 5 のボタンキャップ 4 0 7 及びキャップインナ 4 0 8 は、透光性環有した素材によって形成されている。キャップインナ 4 0 8 の上面には「P u s h」の文字が表示されており、その文字がボタンキャップ 4 0 7 を通して外側から視認することができるようになっている。

【 0 2 5 3 】

操作ユニット 4 0 0 における従動ギア 4 1 0 は、円環状の外周に駆動ギア 4 1 2 と噛合する複数のギア歯を備えている。この従動ギア 4 1 0 は、その内径が操作部保持部材 4 1 6 におけるボタン支持筒 4 1 6 b の外径よりも若干大径とされていると共に、下面に操作部保持部材 4 1 6 のギアレール 4 1 6 a と当接する円環状の摺動面 4 1 0 a を備えている。この摺動ギア 4 1 0 をボタン支持筒 4 1 6 b へ挿入すると共に、摺動面 4 1 0 a をギアレール 4 1 6 a 上に当接させることで、摺動ギア 4 1 0 がボタン支持筒 4 1 6 b と略同心状に摺動回転することができるようになっている。

20

【 0 2 5 4 】

また、従動ギア 4 1 0 は、上端の対向する位置から上方へ延出した上で内側へ向かって突出する一对の連結係止爪 4 1 0 b を備えており、この連結係止爪 4 1 0 b がダイヤル操作部 4 0 1 における内筒部 4 0 1 a の連結係止部 4 0 1 e と係止することで、従動ギア 4 1 0 とダイヤル操作部 4 0 1 とが一体回転可能に連結されるようになっている。

【 0 2 5 5 】

また、従動ギア 4 1 0 は、下端から下方へ突出し周方向に一定間隔で列設された複数の回転検知片 4 1 0 c を備えている。これら回転検知片 4 1 0 c は、ボタン装飾基板 4 3 2 に取付けられた一对の回転検知センサ 4 3 2 a , 4 3 2 b によって検知されるようになっており、詳細は後述するが、回転検知片 4 1 0 c と回転検知片 4 1 0 c 同士の間形成されたスリット 4 1 0 d とにより、回転検知片 4 1 0 c に対する各回転検知センサ 4 3 2 a , 4 3 2 b の検知パターンによって従動ギア 4 1 0 すなわちダイヤル操作部 4 0 1 の回転方向を検知することができるようになっている。なお、本例では、回転検知片 4 1 0 c とスリット 4 1 0 d における周方向の長さが、略同じ長さとしてされている。

30

【 0 2 5 6 】

また、操作ユニット 4 0 0 における駆動ギア 4 1 2 は、図示するように、従動ギア 4 1 0 と噛合する平歯車とされており、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 の回転軸と一体回転可能に固定されている。また、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 は、回転方向、回転速度、及び回転角度を任意に制御可能な公知のステッピングモータとされており、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 によって回転軸を介して駆動ギア 4 1 2 を回転駆動させることで、従動ギア 4 1 0 を介してダイヤル操作部 4 0 1 を回転させることができるようになっている。また、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 によって駆動ギア 4 1 2 (回転軸)を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部 4 0 1 を振動させるようにすることができる。また、回転検知センサ 4 3 2 a , 4 3 2 b からの検知信号等に基づいて所定回転角度毎にダイヤル駆動モータ 4 1 4 の回転を短時間停止させるようにすることで、ダイヤル操作部 4 0 1 の回転操作に対して、クリック感を付与することができるようになっている。

40

50

【 0 2 5 7 】

更に、操作ユニット 4 0 0 における操作部保持部材 4 1 6 は、従動ギア 4 1 0 を回転可能に支持する円環状のギアレール 4 1 6 a と、ギアレール 4 1 6 a の内側から上方へ筒状に突出し内部に押圧操作部 4 0 5 のボタン本体 4 0 6 を上下方向へ摺動可能に支持するボタン支持筒 4 1 6 b と、ボタン支持筒 4 1 6 b 内の底部近傍の内周面に形成されボタン本体 4 0 6 の係止爪 4 0 6 b と係止可能な係止凸部 4 1 6 f (図 4 9 及び図 5 0 を参照) と、ボタン支持筒 4 1 6 b 内の底部中央を貫通しボタン装飾基板 4 3 2 に実装された L E D 4 3 2 d からの光をボタン支持筒 4 1 6 b 内 (押圧操作部 4 0 5) へ送る貫通孔 4 1 6 c と、ボタン支持筒 4 1 6 b よりも外側の底部を上下方向に貫通しボタン装飾基板 4 3 2 に取付けられた回転検知センサ 4 3 2 a , 4 3 2 b が通過可能な開口部 4 1 6 d と、ボタン支持筒 4 1 6 b 内の底部を上下方向に貫通しボタン装飾基板 4 3 2 に取付けられた押圧検知センサ 4 3 2 c が上側から望む開口部 4 1 6 e と、下面から下方へ延出しボタン装飾基板 4 3 2 を係止保持するための一对の基板保持爪 4 1 6 g と、を備えている。

10

【 0 2 5 8 】

また、操作部保持部材 4 1 6 は、詳細な図示は省略するが、ボタン支持筒 4 1 6 b 内に配置され、ボタン本体 4 0 6 の係止爪 4 0 6 b に対して周方向へ所定量の隙間を形成すると共に係止爪 4 0 6 b と当接可能とされた複数の当接部を更に備えている。この当接部によって、ボタン本体 4 0 6 (押圧操作部 4 0 5) が、所定角度範囲内で回転することができると共に、ボタン支持筒 4 1 6 b 内でグルグルと回転しないようになっている。更に、操作部保持部材 4 1 6 は、詳細な説明は省略するが、ベース部材 4 2 0 へ固定するためのビス孔や、ベース部材 4 2 0 やボタン装飾基板 4 3 2 との位置決めをするための位置決めボス等が適宜位置に備えられている。

20

【 0 2 5 9 】

この操作部保持部材 4 1 6 は、ボタン支持筒 4 1 6 b の外周に従動ギア 4 1 0 を挿通させてギアレール 4 1 6 a 上に載置することで、従動ギア 4 1 0 (ダイアル操作部 4 0 1) を所定の回転軸を中心として摺動回転可能に支持することができるようになっている。また、ボタン支持筒 4 1 6 b 内に押圧操作部 4 0 5 のボタン本体 4 0 6 を挿入することで、ボタン本体 4 0 6 を介して押圧操作部 4 0 5 を上下方向へ摺動可能に支持することができるようになっている。なお、ボタン支持筒 4 1 6 b 内の底部とボタン本体 4 0 6 の円錐台状の下面と間に、コイル状のバネ 4 1 8 が配置されるようになっており、このバネ 4 1 8 によって、ボタン本体 4 0 6 (押圧操作部 4 0 5) が上方へ向かって付勢された状態となっている。

30

【 0 2 6 0 】

操作ユニット 4 0 0 におけるベース部材 4 2 0 は、アルミ合金等の金属により形成されており、ダイアル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 を強く叩いても操作ユニット 4 0 0 が破損し難いようになっている。このベース部材 4 2 0 は、操作保持部材 4 1 6 の外周が嵌合可能とされ上方へ向かって窪んだ下部凹部 4 2 0 b と、下部凹部 4 2 0 b の底部 (天井部) を上下方向に貫通し操作部保持部材 4 1 6 のギアレール 4 1 6 a が通過可能な内形とされた開口 4 2 0 a と、開口 4 2 0 a を挟んで下部凹部 4 2 0 b とは反対側に配置され少なくとも従動ギア 4 1 0 を収容可能な下方へ向かって窪んだ上部凹部 4 2 0 c と、を備えている。また、ベース部材 4 2 0 は、図 4 8 に示すように、下部凹部 4 2 0 b の外側に下方へ向かって開放されダイアル駆動モータ 4 1 4 を取付けるためのモータ取付部 4 2 0 d と、下部凹部 4 2 0 b の外側から下方へ向かって所定量突出する複数 (本例では四つ) の脚部 4 2 0 e と、各脚部 4 2 0 e の下端に下方へ向かって開口する位置決め孔 4 2 0 f と、を備えている。

40

【 0 2 6 1 】

また、ベース部材 4 2 0 は、上部凹部 4 2 0 c の外側に上方に配置されるカバー本体 4 2 6 を固定するための複数のカバー固定部 4 2 0 g と、カバー固定部 4 2 0 g とは上部凹部 4 2 0 c の外側の異なる位置から上方へ突出しダイアル装飾基板 4 3 0 を取付けるための複数の基板取付ボス 4 2 0 h と、を備えている。更に、ベース部材 4 2 0 は、詳細な説

50

明は省略するが、その上面及び下面の適宜位置に、各部材の位置決めをするための位置決めボスや、取付孔等が形成されている。

【0262】

このベース部材420は、中央の開口420aに対して、下側からボタン支持筒416b及びギアレール416aが通過するように下部凹部420b内に操作部保持部材416を嵌合挿入した上で、所定のビスを上側から下部凹部420bの天井部を通して操作部保持部材416にねじ込むことで、操作部保持部材416を支持することができるようになっている。ベース部材420は、詳細な図示は省略するが、操作部保持部材416を支持した状態では、ギアレール416aの上端が下部凹部420bの天井部の上面、つまり、上部凹部420cの底面よりも僅かに上方へ突出した状態となるようになっており、ギアレール416a上に載置される従動ギア410が、上部凹部420c内で問題なく摺動回転することができるようになっている。

10

【0263】

また、ベース部材420の脚部420eは、その下端に形成された位置決め孔420fが、後述する下カバー424における底部の上面に形成された位置決め突起424aと嵌合するようになっており、ベース部材420と下カバー424とが互いに決められた位置に位置決めすることができるようになっている。また、ベース部材420の基板取付ボス420hは、上部凹部420c内に収容配置された従動ギア410よりも上方の位置まで突出しており、基板取付ボス420h上に取付けられたダイヤル装飾基板430が、従動ギア410と接触しないようになっている。

20

【0264】

更に、ベース部材420は、モータ取付部420dにダイヤル駆動モータ414を取付けることで、ダイヤル駆動モータ414の上面と面で接触するようになっており、ダイヤル駆動モータ414からの熱をベース部材420側へ充分に伝達させることができ、ダイヤル駆動モータ414の熱を、ベース部材420によって放熱させることができるようになっている。これにより、ダイヤル駆動モータ414の過熱を抑制させることができ、過熱によりダイヤル駆動モータ414等に不具合が発生するのを防止することができるようになっている。

【0265】

操作ユニット400の上カバー422は、下方が開放された箱状で、その天板にダイヤル操作部401の外筒部401cが通過可能で鏝部401dが通過不能とされた内径の開口422aを備えている。この上カバー422は、平面視で、押圧操作部405（従動ギア410）の軸心と、ダイヤル駆動モータ414（駆動ギア412）の軸心とを結ぶ方向（パチンコ機1における左右方向）が長く伸びたように形成されており、その長軸方向両端に下方へ突出した係合爪422bを備えており、この係合爪422bを下カバー424の係合部424bに係合させることで、上カバー422と下カバー424とを組立てることができるようになっている。

30

【0266】

また、上カバー422は、短軸方向（パチンコ機1における前後方向）の一方（パチンコ1における前側）の外周から下方へ延出した上で下端が外側へ突出した爪状の係止片422cを備えている。この係止片422cは、皿ユニット300における上皿前部装飾部材316に係止することができるようになっており、係止片422cを上皿前部装飾部材316に係止させることで、操作ユニット400が操作ユニット取付部314cから上方へ抜けるのを阻止することができるようになっている。

40

【0267】

この上カバー422は、ベース部材420に、操作部保持部材416、従動ギア410、ダイヤル装飾基板430、及びダイヤル部材401等を取付けた状態で、開口422aに対して下側からダイヤル操作部401が通るようにベース部材420の上方を覆うことで、開口422aによってダイヤル操作部401が上方へ抜けるのを防止することができるようになっている。

50

【0268】

一方、操作ユニット400の下カバー424は、上方が開放された箱状で、外周形状が上カバー422の外周と略一致した形状とされており、底部上面の所定位置にベース部材420における脚部420d下端の位置決め孔420fと嵌合可能な位置決め突起424aを備えている。この下カバー424は、長軸方向（パチンコ機1における左右方向）両端の上部に、上カバー422の係合爪422bと係合可能な係合部424bを備えており、この係合部424bに係合爪422bに係合させることで、下カバー424に上カバー422を取付けることができるようになっている。

【0269】

操作ユニット400におけるカバー本体426は、図示するように、中央に上下方向に貫通し上カバー422が通過可能な開口426aと、開口426aの左右両側から外方へ延出し皿ユニット300の操作ユニット取付部314cに固定される固定部426bと、開口426aの外周下面から下方へ延出しベース部材420のカバー固定部420gに固定される固定ボス426cと、を備えている。

【0270】

本例の操作ユニット400は、カバー本体426の固定部426bを介して皿ユニット300に取付けられるようになっており、詳細な図示は省略するが、皿ユニット300の操作ユニット取付部314cに取付けた状態では、操作ユニット400（下カバー424）の下面が操作ユニット取付部314cの上面よりも若干浮いた状態（例えば、0.5mm～2.0mm）で取付けられるようになっており、操作ユニット400を押圧操作した場合や叩いた場合に、カバー本体426が弾性変形して衝撃を緩和させることができるようになっている。

【0271】

なお、この操作ユニット400は、インナーカバー427及び表面カバー428を外した状態で、皿ユニット300の操作ユニット取付部314cに対して、カバー本体426の固定部426bを所定のビスで取付け、その後、カバー本体426の上面にインナーカバー427及び表面カバー428を取付けるような構造となっている。

【0272】

本実施形態の操作ユニット400は、ダイヤル操作部401と共に回転する従動ギア410の回転検知片410cが、隣接する回転検知片410c同士の間のスリットにおける周方向の長さ、回転検知片410cの周方向の長さが同じ長さとされている。また、ボタン装飾基板432に取付けられた一対の回転検知センサ432a、432bは、ダイヤル操作部401に対応した周方向の間隔が、回転検知片410の周方向における長さの2.5倍の間隔とされている。これにより、詳細は後述するが、遊技者がダイヤル操作部401を回転操作することで、一対の回転検知センサ432a、432bによる回転検知片410cの検知・非検知にタイムラグが発生し、各回転検知センサ432a、432bによる回転検知片410cの検知パターンから、ダイヤル操作部401が何れの方向に回転しているのかを検知することができるようになっている。

【0273】

また、本例の操作ユニット400は、詳細は後述するが、ダイヤル駆動モータ414の駆動力によって、ダイヤル操作部401を時計回りや、反時計周りの方向へ回転させることができるようになっている。また、操作ユニット400は、ステッピングモータを用いたダイヤル駆動モータ414の駆動力によって、ダイヤル操作部401を、カクカクと段階的に回転させたり、遊技者がダイヤル操作部401を回転操作した時に、その回転を補助したり、わざと回らないようにしたり、回転にクリック感を付与したりすることができるようになっている。更に、操作ユニット400は、ダイヤル駆動モータ414を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部401を振動させるようにすることができるようになっている。

【0274】

また、本例の操作ユニット400は、図50に示すように、押圧操作部405を下方へ

10

20

30

40

50

押圧すると、ボタンキャップ 407 の段部 407a がダイヤル操作部 401 の突出部 401f へ当接して、ボタンキャップ 407 (押圧操作部 405) がこれ以上内筒部 401e 内へ没入することができないようになっているので、押圧操作部 405 へ加えられた荷重を、段部 407a 及び突出部 401f を介してダイヤル操作部 401 側へ分散させることができ、押圧操作部 405 (操作ユニット 400) が壊れ難いようになっている。

【0275】

更に、本例の操作ユニット 400 は、押圧操作部 405 を押圧してボタンキャップ 407 の段部 407a とダイヤル操作部 401 の突出部 401f とが当接した状態で、ダイヤル駆動モータ 414 を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部 401 と共に押圧操作部 405 も振動させるようにすることができ、押圧操作部 405 の振動によって遊技者を驚かせて遊技や演出を楽しませることができるようになっている。

10

【0276】

本例の操作ユニット 400 によると、遊技者が回転操作可能なダイヤル操作部 401 と押圧操作可能な押圧操作部 405 とを、金属製のベース部材 420 によって支持するようにしており、操作ユニット 400 の強度を高めることができるので、遊技者等が操作部 401, 405 を強く叩いても、操作ユニット 400 が破損するのを防止することができ、遊技者に対して操作部 401, 405 を自由に操作させることができると共に、操作部 401, 405 の操作性を向上させることができ、操作部 401, 405 を用いた演出を楽しませて遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0277】

20

また、円環状のダイヤル操作部 401 の中心に押圧操作部 405 を配置するようにしており、押圧操作部 405 を強く叩こうとすると、蓋然的に、ダイヤル操作部 401 も叩くこととなり、操作部 401, 405 を叩く力をダイヤル操作部 401 と押圧操作部 405 とに分散させることができ、叩いた衝撃が集中するのを抑制して、操作ユニット 400 や皿ユニット 300 が破損するのを防止することができるので、操作ユニット 400 の操作部 401, 405 を強打に耐え得るものとするのが可能となり、遊技者に対して操作部 401, 405 を自由に操作させることができ、操作部 401, 405 の操作性を向上させることができると共に、操作部 401, 405 を用いた演出を楽しませて、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0278】

30

また、操作ユニット 400 のベース部材 420 等を皿ユニット 300 の凹んだ操作ユニット取付部内 314c に収容すると共にベース部材 420 の下端と操作ユニット取付部 314c の底面との間で所定量の隙間が形成されるように、ベース部材 420 に取付けられたカバー本体 426 を皿ユニット 300 の上面に固定しており、操作ユニット 400 の操作部 401, 405 を叩いて衝撃をかけたり、荷重をかけたりした場合、操作ユニット 400 の下端が操作ユニット取付部 314c の底面と当接するまでは、カバー本体 426 の弾性変形によって衝撃や荷重を吸収することができ、操作ユニット 400 の下端が操作ユニット取付部 314c の底面と当接した後は、操作ユニット取付部 314c の底部 (皿ユニット 300) によって衝撃や荷重を受けることができるので、操作部 401, 405 からの衝撃等を分散させて衝撃等が集中するのを回避させることができ、操作ユニット 400 及び皿ユニット 300 による耐衝撃性や耐荷重性を高めることができる。

40

【0279】

更に、操作部 401, 405 を支持する位置から離れた位置に下方へ突出した複数の脚部 420e をベース部材 420 に備えるようにしており、ベース部材 420 の脚部 420e が皿ユニット 300 における操作ユニット取付部 314c の底面と当接して、操作部 401, 405 からの衝撃がベース部材 420 にかかっても、衝撃の直下に脚部 420e が配置されていないので、ベース部材 420 における操作部 401, 405 を支持した部位が衝撃によって撓むこととなり、ベース部材 420 が撓む (弾性変形する) ことで操作部 401, 405 からの衝撃をある程度吸収することができ、ベース部材 420 から皿ユニット 300 へかかる衝撃を減少させて皿ユニット 300 が破損するのを防止することがで

50

きる。

【0280】

また、ベース部材420に下側から取付けられる操作部保持部材416によって、ダイヤル操作部401の一部が平面視でベース部材420と重なるようにダイヤル操作部401を保持するようにしているので、ダイヤル操作部401を上側から強打した時に、ダイヤル操作部401を保持する操作部保持部材416がベース部材420から外れて下方へ移動しても、ベース部材420の上面にダイヤル操作部401が当接してベース部材420によりダイヤル操作部401の下方への移動を規制することができ、ダイヤル操作部401が落ち込んでしまうのを良好に防止することができる。

【0281】

更に、中心に押圧操作部405を配置したダイヤル操作部401を、遊技状態に応じてダイヤル駆動モータ414により回転させるようにしているので、勝手に回転(振動も含む回転駆動)するダイヤル操作部401によって、遊技者を驚かせて操作部401、405による演出に注目させることができ、遊技者を楽しませることができると共に、ダイヤル操作部401をダイヤル駆動モータ414によって適宜駆動させることで、ダイヤル操作部401(押圧操作部405)を用いた演出をより多様なものとして飽き難くすることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0282】

また、ダイヤル操作部401を従動ギア410及び駆動ギア412を介してダイヤル駆動モータ414によって回転させるようにしており、蓋然的に、ダイヤル駆動モータ414の回転軸の位置をダイヤル操作部401(従動ギア410)の回転軸の位置に対して偏芯した位置とすることができるので、ダイヤル操作部401や押圧操作部405が強く叩かれても、その衝撃がダイヤル操作部401の回転軸を介して直接ダイヤル駆動モータ414にかかるのを回避させることができ、ダイヤル駆動モータ414(操作ユニット400)が破損するのを防止することができる。

【0283】

更に、ベース部材420の開口420aをダイヤル操作部401よりも小径とした上で、その開口420aを通して操作部保持部材416のギアレール416aによりダイヤル操作部401を支持するようにしているので、ダイヤル操作部401からの衝撃や荷重によってギアレール416a(操作部保持部材416)が下方へ移動しても、ダイヤル操作部401がベース部材420の開口420a上面に当接することができ、ダイヤル操作部401がベース部材420よりも落ち込んでしまうのを確実に防止することができる。また、ダイヤル操作部401を円環状のギアレール416aによって支持するようにしているので、ダイヤル操作部401と操作部保持部材416(ギアレール416a)との接触面積を増加させることができ、ダイヤル操作部401からの衝撃や荷重を分散させて操作部保持部材416が破損するのを防止することができる。

【0284】

また、ダイヤル操作部401を回転駆動させるダイヤル駆動モータ414を金属製のベース部材420に取付けるようにしているので、ダイヤル駆動モータ414によりダイヤル操作部401を頻繁に回転駆動させたり、ダイヤル駆動モータ414により回転駆動させられているにも関わらず遊技者によってダイヤル操作部401の回転が強制的に停止させられていたりすることで、ダイヤル駆動モータ414に対する過度の負荷により発熱量が多くなっても、ダイヤル駆動モータ414から発生する熱を、ベース部材420を介して良好に発散・放熱させることができ、過熱によってダイヤル駆動手段414に不具合が発生するのを防止することができると共に、ダイヤル駆動手段414を高い負荷に耐えられるようにすることが可能となり、上述したようなダイヤル駆動手段414を用いたダイヤル操作部401の演出を十分に具現化することができ、遊技者を楽しませられるパチンコ機1とすることができる。

【0285】

更に、ダイヤル操作部401の回転を検知する回転検知センサ432a、432bと、

10

20

30

40

50

押圧操作部 4 0 5 の押圧を検知する押圧検知センサ 4 3 2 c と、を備えるようにしており、ダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 の回転操作や押圧操作を検知することができるので、その検知信号に基いて遊技者の操作に応じた演出を行うことが可能となり、操作部 4 0 1 , 4 0 5 を操作する遊技者に対してより一体感の有る演出を提供することができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、操作部 4 0 1 , 4 0 5 を発光装飾させるためのダイヤル装飾基板 4 3 0 やボタン装飾基板 4 3 2 を備えるようにしており、操作部 4 0 1 , 4 0 5 を発光装飾させることができるので、操作部 4 0 1 , 4 0 5 を発光させることで、遊技者の関心を操作部 4 0 1 , 4 0 5 に引付けることができ、遊技者に対して操作部 4 0 1 , 4 0 5 を操作させ易くすることができる。

10

【 0 2 8 6 】

また、操作ユニット 4 0 0 における押圧操作部 4 0 5 を押圧した時に、押圧操作部 4 0 5 の段部 4 0 7 a とダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f とが互いに接触するようにしているので、遊技者が押圧操作部 4 0 5 を押圧した時に、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 によりダイヤル操作部 4 0 1 を所定角度範囲内で正転・逆転を繰返させて振動させることで、ダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f と接触した段部 4 0 7 a を介して押圧操作部 4 0 5 も振動させることができる。従って、押圧操作部 4 0 5 を振動させるためのバイブレータ等を別途備えなくても、遊技者に対して押圧操作 4 0 5 に対する操作感を付与することができるので、操作ユニット 4 0 0 を用いた演出を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、押圧操作部 4 0 5 を押圧操作した時に押圧操作部 4 0 5 が振動するので、勝手には動かないと思っていた押圧操作部 4 0 5 が動くことで遊技者を大きく驚かせることができ、何か良いことがあるのではないかと思わせることが可能となり、遊技に対する期待感を高めて興味が低下するのを抑制することができる。従って、従来の操作部と違ってダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 が勝手に動くことで遊技者の関心を操作ユニット 4 0 0 へ強く引付けることができ、操作ユニット 4 0 0 を用いた演出へ参加させ易くすることができると共に、遊技者に対して操作ユニット 4 0 0 を積極的に操作させることができ、操作ユニット 4 0 0 のダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 の操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【 0 2 8 7 】

更に、押圧操作部 4 0 5 を押圧操作した時に、押圧操作部 4 0 5 とダイヤル操作部 4 0 1 とが互いに接触するようにしているので、押圧操作部 4 0 5 からの力をダイヤル操作部 4 0 1 側へ伝達させることが可能となり、押圧操作部 4 0 5 を強打された場合でも、押圧操作部 4 0 5 にかかった荷重や衝撃をダイヤル操作部 4 0 1 側にも分散させることができ、押圧操作部 4 0 5 に対する耐荷重性や耐衝撃性を高めることができる。従って、押圧操作部 4 0 5 を強打しても、押圧操作部 4 0 5 が破損するのを防止することができるので、押圧操作部 4 0 5 (操作ユニット 4 0 0) の破損によって遊技が中断してしまうのを回避させることができ、遊技の中断によって遊技者の遊技に対する興味が低下するのを防止することができる。

30

【 0 2 8 8 】

また、押圧操作部 4 0 5 を、上下方向へ延びた軸心周りに対して所定角度範囲内のみ回転可能に支持するようにしており、遊技者が押圧操作部 4 0 5 を押圧操作した時に、ダイヤル駆動モータ 4 1 4 によってダイヤル操作部 4 0 1 を回転駆動させても、押圧操作部 4 0 5 がダイヤル操作部 4 0 1 と一緒に回転しようとするのを防止することができるので、遊技者に対して操作ユニット 4 0 0 におけるダイヤル操作部 4 0 1 と押圧操作部 4 0 5 の夫々の役割を確実に認識させることができ、遊技者に対して操作ユニット 4 0 0 を用いた演出を楽しませ易くすることができると共に、押圧操作部 4 0 5 の上面に案内された「PUSH」の文字が回ったり大きく傾いたりすることがなく遊技者側から読み易くすることができ、遊技者に対して押圧操作部 4 0 5 が押圧操作するものであることを確実に認識させることができる。

40

【 0 2 8 9 】

50

また、ダイヤル操作部４０１における内筒部４０１ａの内周から軸心側へ突出した突出部４０１ｆを備えると共に、押圧操作部４０５の外周面に上下方向の所定位置よりも下側を小径とすることで形成する段部４０７ａを備えるようにしているので、操作ユニット４００の上端ではダイヤル操作部４０１の内筒部４０１ａの内周面と押圧操作部４０５の外周面とを可及的に近付けることができ、ダイヤル操作部４０１と押圧操作部４０５との隙間を可及的に小さくして見栄えを良くすることができると共に、ダイヤル操作部４０１と押圧操作部４０５との隙間を介して操作ユニット４００内へゴミや埃等の異物の侵入をし難くすることができ、異物の侵入によってダイヤル操作部４０１が回動し難くなったり、押圧操作部４０５を押圧し難くなったりする不具合の発生を防止することができる。

【０２９０】

10

更に、操作ユニット４００における押圧操作部４０５とダイヤル操作部４０１との接触部位を円環状に形成しており、押圧操作部４０５を押圧操作した際に、ダイヤル操作部４０１に対して周方向のどの位置でも接触することができるので、押圧操作部４０５が傾くような感じで押圧（押圧操作部４０５の中心よりも外周へ偏った位置を押圧）されても、確実にダイヤル操作部４０１と接触させることができ、ダイヤル操作部４０１を介してダイヤル駆動モータ４１４からの回動駆動を押圧操作部４０５へ確実に伝達させることができる。また、ダイヤル操作部４０１と押圧操作部４０５とが円環状に接触するので、押圧操作部４０５からの荷重を広くダイヤル操作部４０１側へ分散させることができ、押圧操作部４０５に対する耐荷重性や耐衝撃性をより高めることができる。

【０２９１】

20

また、操作ユニット４００における押圧操作部４０５とダイヤル操作部４０１との接触部位を、ダイヤル操作部４０１の回転軸心の方角へ向かって低くなるように傾斜させているので、傾斜していない場合と比較して相対的に接触面積を増やすことができ、ダイヤル操作部４０１を介してダイヤル駆動モータ４１４からの駆動力を押圧操作部４０５側へ伝達させ易くすることができる。また、押圧操作部４０５からの荷重を、回転軸心の延びた方向に対して直角方向の外側方向へ放射状に分散させることができ、荷重が集中するのを防止して、操作ユニット４００における耐荷重性や耐衝撃性を確実に高めることができると共に、操作ユニット４００の耐久性を高めることができ、遊技中に不具合が発生するのを可及的に低減させて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【０２９２】

30

更に、操作ユニット４００のダイヤル駆動モータ４１４を、正転・逆転可能なステッピングモータとしているので、ダイヤル操作部４０１を単に回転させるだけでなく、簡単に所定位置で停止させたり、正転、逆転の繰返しにより簡単に振動させたりすることができ、上記の作用効果を奏する操作ユニット４００（パチンコ機１）を確実に具現化することができる。

【０２９３】

また、遊技球を貯留する上皿３０１を備えた皿ユニット３００に操作ユニット４００を支持させるようにしているので、蓋然的に、多数の遊技球を貯留するために皿ユニット３００の強度剛性が高くなっており、操作ユニット４００（押圧操作部４０５）への強打に対しても充分に対応することができ、操作ユニット４００を用いた演出を楽しませ易くすることができる。

40

【０２９４】

[１－２Ｇ．ハンドル装置]

次に、扉枠５におけるハンドル装置５００について、主に図５１を参照して説明する。図５１（Ａ）は扉枠５におけるハンドル装置５００を分解して前から見た分解斜視図であり、（Ｂ）はハンドル装置５００を分解して後から見た分解斜視図である。本実施形態のハンドル装置５００は、図示するように、皿ユニット３００における皿サイド外カバー３３４のハンドル挿通孔３３４ａを通して扉枠ベースユニット１００における扉枠ベース本体１１０の前面に取付けられたハンドルブラケット１４０に固定され円筒状で前端が軸直角方向へ丸く膨出したハンドルベース５０２と、ハンドルベース５０２に対して相対回転可能にハンドル

50

ベース 5 0 2 の前側に配置されるハンドル本体 5 0 4 と、ハンドル本体 5 0 4 の前面に配置されると共にハンドルベース 5 0 2 に固定されハンドルベース 5 0 2 と協働してハンドル本体後 5 0 4 を回転可能に支持する前端カバー 5 0 6 と、を備えている。

【 0 2 9 5 】

また、ハンドル装置 5 0 0 は、ハンドル本体 5 0 4 の後側でハンドルベース 5 0 2 の前面に取付けられるインナーベース 5 0 8 と、インナーベース 5 0 8 及び前端カバー 5 0 6 とによって後端及び前端が回転可能に支持されると共にハンドル本体 5 0 4 と一体回転可能とされ外周に駆動ギア部 5 1 0 a を有した軸部材 5 1 0 と、軸部材 5 1 0 の駆動ギア部 5 1 0 a と噛合する伝達ギア 5 1 1 と、伝達ギア 5 1 1 と一体回転可能な検知軸部 5 1 2 a を有しインナーベース 5 0 8 とハンドルベース 5 0 2 との間に挟持される回転位置検知センサ 5 1 2 と、を備えている。

10

【 0 2 9 6 】

更に、ハンドル装置 5 0 0 は、一端側がインナーベース 5 0 8 に取付けられると共に他端側が伝達ギア 5 1 1 に取付けられ伝達ギア 5 1 1 を介して回転位置検知センサ 5 1 2 の検知軸部 5 1 2 a を正面視で時計回りの方向へ付勢する補助バネ 5 1 4 と、インナーベース 5 0 8 の後側に取付けられるタッチセンサ 5 1 6 と、タッチセンサ 5 1 6 とはインナーベース 5 0 8 の後面の異なる位置に取付けられる発射停止スイッチ 5 1 8 と、インナーベース 5 0 8 に対して回転可能に軸支され発射停止スイッチ 5 1 8 を作動させる単発ボタン 5 2 0 と、一端側がハンドルベース 5 0 2 に取付けられると共に他端側がハンドル本体 5 0 4 に取付けられハンドル本体 5 0 4 を初期回転位置（正面視で反時計周りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢するハンドル復帰バネ 5 2 2 と、を備えている。

20

【 0 2 9 7 】

本例のハンドル装置 5 0 0 のハンドルベース 5 0 2 は、図示するように、前側が開放され後方へ丸く膨出した前端部から後方へ円筒状に延びた後端部を有した形態とされ、後端部の円筒状の外周に軸方向へ延びた三つの溝部 5 0 2 a が形成されている。ハンドルベース 5 0 2 の三つの溝部 5 0 2 a は、ハンドルブラケット 1 4 0 における筒部 1 4 1 内の三つの突条 1 4 3 と対応するように、上側に一つ、下側に二つ、周方向に対して不等間隔に配置されている。このハンドルベース 5 0 2 は、溝部 5 0 2 a が突条 1 4 3 と嵌合するように、ハンドルブラケット 1 4 0 の筒部 1 4 1 内に挿入することで、回転不能な状態で支持されるようになっている。

30

【 0 2 9 8 】

ハンドル装置 5 0 0 は、ハンドル本体 5 0 4 に、その回転軸と同心円状に配置された円弧状のスリット 5 0 4 a が形成されていると共に、前端カバー 5 0 6 に、後方へ突出する三つの取付ボス 5 0 6 a が形成されており、これら取付ボス 5 0 6 a がハンドル本体 5 0 4 のスリット 5 0 4 a を通してハンドルベース 5 0 2 の前面に固定されるようになっている。これにより、ハンドル本体 5 0 4 におけるスリット 5 0 4 a の周方向端部が、前端カバー 5 0 6 の取付ボス 5 0 6 a に当接することで、ハンドル本体 5 0 4 の回転範囲が規制されるようになっている。

【 0 2 9 9 】

また、ハンドル装置 5 0 0 は、ハンドル本体 5 0 4 に、後方へ突出する係止突部 5 0 4 b が形成されており、この係止突部 5 0 4 b にコイル状のハンドル復帰バネ 5 2 2 の他端側（前端側）が係止されることで、一端側がハンドルベース 5 0 2 に取付けられたハンドル復帰バネ 5 2 2 によってハンドル本体 5 0 4 が正面視で反時計周りの方向へ回動するように付勢されている。

40

【 0 3 0 0 】

本例のハンドル装置 5 0 0 は、扉枠ベース本体 1 1 0 のハンドル取付部 1 1 4 に対して、ハンドルブラケット 1 4 0 を介して取付けられるようになっている。この扉枠ベース本体 1 1 0 のハンドル取付部 1 1 4 は、上方から見た平面視において、その取付面が、外側（開放側）を向くように傾斜しているので、ハンドルブラケット 1 4 0 を介して取付けられるハンドル装置 5 0 0 も平面視で外側に傾斜（換言すると、パチンコ機 1 の前面垂直面

50

に直交する線に対してその先端部がパチンコ機 1 の外側に向かうように傾斜している。) して扉枠 5 に取付固定されるようになっている。これにより、遊技者がハンドル装置 5 0 0 を握り易く、回動動作に違和感がなく回動操作が行い易いようになっている。

【0301】

また、ハンドル装置 5 0 0 は、回転位置検知センサ 5 1 2 が可変抵抗器とされており、ハンドル本体 5 0 4 (ハンドル装置 5 0 0) を回転させると、軸部材 5 1 0 及び伝達ギア 5 1 1 を介して回転位置検知センサ 5 1 2 の検知軸部 5 1 2 a が回転することとなる。そして、検知軸部 5 1 2 a の回転角度に応じて回転位置検知センサ 5 1 2 の内部抵抗が変化し、回位置検知センサ 5 1 2 の内部抵抗に応じて後述する打球発射装置 6 5 0 における発射ソレノイド 6 5 4 の駆動力が変化して、ハンドル装置 5 0 0 の回転角度に応じた強さで遊技球が遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込まれるようになっている。

10

【0302】

なお、ハンドル本体 5 0 4 や前端カバー 5 0 8 の外周表面は、導電性のメッキが施されており、遊技者がハンドル本体 5 0 4 等に接触することでタッチセンサ 5 1 6 が接触を検出するようになっている。そして、タッチセンサ 5 1 6 が遊技者の接触を検出している時に、ハンドル本体 5 0 4 が回動すると、その回動に応じた強さで発射ソレノイド 6 5 4 の回転駆動が制御されて、遊技球を打ち込むことができるようになっている。つまり、遊技者がハンドル装置 5 0 0 を触らずに、何らかの方法でハンドル装置 5 0 0 を回転させて遊技球の打ち込みを行おうとしても、発射ソレノイド 6 5 4 は駆動されず、遊技球を打ち込むことができず、遊技者が本来とは異なる遊技をすることを防止してパチンコ機 1 を設置する遊技ホールに係る負荷(負担)を軽減させることができるようになっている。

20

【0303】

また、遊技者がハンドル装置 5 0 0 を回転操作中に、単発ボタン 5 2 0 を押圧すると、発射停止スイッチ 5 1 8 が単発ボタン 5 2 0 の操作を検知し、発射制御部 4 1 2 0 (図 1 8 9 を参照) によって発射ソレノイド 6 5 4 の回転駆動が停止させられるようになっている。これにより、ハンドル装置 5 0 0 の回転操作を戻さなくても、遊技球の発射を一時的に停止させることができると共に、単発ボタン 5 2 0 の押圧操作を解除することで、単発ボタン 5 2 0 を操作する前の打込強さで遊技球を発射することができるようになっている。

【0304】

本例のハンドル装置 5 0 0 は、ハンドル本体 5 0 4 の回転操作を回転位置検知センサ 5 1 2 によって電氣的に検知した上で、その回転位置検知センサ 5 1 2 からの回転位置の検知に基いて、発射制御部 4 1 2 0 で発射ソレノイド 6 5 4 の回転駆動強さを制御するようにしているので、従来のパチンコ機のように、扉枠 5 に備えられるハンドル装置 5 0 0 と、本体枠 3 に備えられる打球発射装置 6 5 0 とを、扉枠 5 の閉鎖時には互いに連係し、扉枠 5 の開放時には連係が解除されるように機械的(例えば、ジョイントユニット)な機構を備える必要が無く、パチンコ機 1 に係る構成を簡略化することができると共に、ジョイントユニットでの不具合の発生をなくすることができ、遊技球の打込不具合によって遊技者の興趣が低下するのを抑制することができるようになっている。

30

【0305】

[1-2H. ファールカバーユニット]

次に、扉枠 5 におけるファールカバーユニット 5 4 0 について、主に図 5 2 及び図 5 3 を参照して説明する。図 5 2 (A) は扉枠 5 におけるファールカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(B) ファールカバーユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図 5 3 は、ファールカバーユニットの前カバーを外した状態で示す正面図である。

40

【0306】

扉枠 5 におけるファールカバーユニット 5 4 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 における遊技窓 1 0 1 よりも下側の後面に取付けられ、後述する賞球ユニット 7 0 0 から払出された遊技球や、打球発射装置 6 5 0 により発射されにも関わらず遊技領域 1 1 0 0 内へ到達

50

しなかった遊技球（ファール球）を、皿ユニット３００の上皿３０１や下皿３０２へ誘導するものである。本例のファールカバーユニット５４０は、前側が開放され複数の遊技球の流路を内部に有したカバーベース５４２と、カバーベース５４２の前端を閉鎖する前カバー５４４と、を備えている。

【０３０７】

このファールカバーユニット５４０のカバーベース５４２は、図５２（Ｂ）に示すように、背面視で右上隅に配置され前後方向に貫通する第一球入口５４２ａと、第一球入口と連通しカバーベース５４２の前端に向かうに従って正面視右側へ広がる第一球通路５４２ｂと、第一球入口５４２ａの外側（背面視で右側）に配置され第一球入口５４２ａよりも大口の第二球入口５４２ｃと、第二球通路５４２ｄと連通しカバーベース５４２の内部で、下方へ延びた上で正面視右下隅へ向かって低くなるように傾斜した第二球入口５４２ｃと、を備えている。この第一球入口５４２ａ及び第二球入口５４２ｃは、扉枠５を本体枠３に対して閉じた状態で、賞球ユニット７００における満タン分岐ユニット７７０の通常球出口７７４及び満タン球出口７７６と夫々対向する位置に形成されている。なお、カバーベース５４２における第二球通路５４２ｄは、図示するように、下端に沿って左右方向へ延びた部分の高度が、遊技球の外径に対して約３倍の高度とされており、所定量の遊技球を収容可能な収容空間５４６が形成されている。

10

【０３０８】

また、カバーベース５４２は、左右方向の略中央上部に配置され上方に開口したファール球入口５４２ｅと、ファール球入口５４２ｅと連通し第二球通路５４２ｄの下流付近の上部へ遊技球を誘導可能なファール球通路５４２ｆと、を備えている。また、カバーベース５４２は、第二球入口５４２ｃの下側の後面に球出口開閉ユニット７９０の開閉シャッター７９２を作動させるための開閉作動片５４２ｇを、備えている。この開閉作動片５４２ｇは、扉枠５を本体枠３に対して閉じた時に、球出口開閉ユニット７９０における開閉クランク７９３の球状の当接部７９３ｄと当接することで、開閉クランク７９３を回転させて開閉シャッター７９２を開状態とすることができるものである。

20

【０３０９】

ファールカバーユニット５４０の前カバー５４４は、カバーベース５４０の前面を閉鎖する略板状に形成されており、正面視左上隅に配置されカバーベース５４０の第一球通路５４２ｂと連通し前後方向に貫通した第一球出口５４４ａと、正面視右下隅に配置されカバーベース５４０の第二球通路の下流端と連通し前後方向に貫通した第二球出口５４４ｂと、を備えている。前カバー５４４の第一球出口５４４ａは、扉枠ベースユニット１００の切欠部１０１ａを通して皿ユニット３００の上皿球供給口３１０ｃと接続されるようになっている。また、第二球出口５４４ｂは、扉枠ベース本体１１０の球通過口１１０ｆを通して皿ユニット３００における下皿球供給樋３１０ｈの後端が接続されるようになっている。

30

【０３１０】

本例のファールカバーユニット５４０は、賞球ユニット７００における満タン分岐ユニット７７０の通常球出口７７４から第一球入口５４２ａへ供給された遊技球を、第一球通路５４２ｂを通して第一球出口５４４ａから皿ユニット３００の上皿球供給口３１０ｃを介して上皿３０１へ供給することができるようになっている。また、ファールカバーユニット５４０は、賞球ユニット７００における満タン分岐ユニット７７０の満タン球出口７７６から第二球入口５４２ｃへ供給された遊技球を、第二球通路５４２ｄを通して第二球出口５４４ｂから皿ユニット３００の下皿球供給樋３１０ｈ及び下皿球供給口３１０ｇを介して下皿３０２へ供給することができるようになっている。

40

【０３１１】

更に、ファールカバーユニット５４０は、詳細は後述するが、扉枠５を本体枠３に対して閉じた状態とすると、ファール球入口５４２ｅが本体枠３のファール空間６２６の下部に位置するようになり、打球発射装置６５０により発射された遊技球が遊技領域１１００内へ到達せずにファール球となってファール空間６２６を落下すると、ファール球

50

入口 5 4 2 e によって受けられるようになっている。そして、ファールカバーユニット 5 4 0 は、ファール球入口 5 4 2 e に受けられた遊技球を、ファール球通路 5 4 2 f 及び第二球通路 5 4 2 d を通って第二球出口 5 4 4 b から皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 へ排出（供給）することができるようになっている。

【 0 3 1 2 】

また、本例のファールカバーユニット 5 4 0 は、第二球通路 5 4 2 d における收容空間 5 4 6 の上流側（正面視左側）側面を形成し收容空間 5 4 6 内に貯留された遊技球によって揺動可能にカバーベース 5 4 2 に軸支された揺動部材 5 4 8 と、揺動部材 5 4 8 の揺動を検知する満タン検知センサ 5 5 0 と、揺動部材 5 4 8 が満タン検知センサ 5 5 0 によって非検知状態となる方向へ付勢するバネ 5 5 2 と、を備えている。この揺動部材 5 4 8 は、図 5 3 に示すように、カバーベース 5 4 2 に対して下端が回動可能に軸支されていると共に、上端が正面視左側へ回動するようになっており、略垂直な状態で收容空間 5 4 6 の左側側壁を形成するようになっている。また、揺動部材 5 4 8 は、バネ 5 5 2 によって略垂直状態となる位置へ付勢されている。また、動揺部材 5 4 8 は、收容空間 5 4 6 側とは反対側の側面に外側へ突出する検知片 5 4 8 a が形成されており、この検知片 5 4 8 a が満タン検知センサ 5 5 0 によって検知されるようになっている。

10

【 0 3 1 3 】

更に、ファールカバーユニット 5 4 0 は、第二球通路 5 4 2 d における收容空間 5 4 6 の底部に配置されるアースレール 5 5 4 と、カバーベース 5 4 2 の背面視で右端と、左端を夫々被覆する板状のアース金具 5 5 6 と、を備えており、遊技球の流通による転動抵抗によって発生する静電気を除去することができるようになっている。

20

【 0 3 1 4 】

本例では、賞球ユニット 7 0 0 から払出された遊技球が満タン分岐ユニット 7 7 0 の通常球出口 7 7 4 からファールカバーユニット 5 4 0 を介して皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 へ供給されるようになっており、上皿 3 0 1 内が満杯となっても更に遊技球が賞球ユニット 7 0 0 から払出されると、ファールカバーユニット 5 4 0 の第一球通路 5 4 2 b 内で滞り、更に満タン分岐ユニット 7 7 0 における通常球出口 7 7 4 の上流の通常通路 7 7 3 内も一杯になると、満タン分岐ユニット 7 7 0 の分岐空間 7 7 2 を介して満タン通路 7 7 5 側へ遊技球が流通するようになり（図 7 9 を参照）、満タン分岐ユニット 7 7 0 の満タン球出口 7 7 6 からファールカバーユニット 5 4 0 の第二球入口 5 4 2 c、第二球通路 5 4 2 d、及び第二球出口 5 4 4 b を介して皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 へ供給されるようになる。

30

【 0 3 1 5 】

そして、皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 内が遊技球で一杯になると、ファールカバーユニット 5 4 0 の第二球出口 5 4 4 b から遊技球が出られなくなり、第二球通路 5 4 2 d 内の收容空間 5 4 6 内に滞った遊技球が貯留されることとなる。更に、賞球ユニット 7 0 0 から遊技球が払出されて收容空間 5 4 6 内に遊技球が多く貯留されるにつれて、遊技球の貯留圧が揺動部材 5 4 8 に作用し、バネ 5 5 2 の付勢力に抗して揺動部材 5 4 8 の上端が左方へと移動することとなる。そして、揺動部材 5 4 8 の検知片 5 4 8 a が、満タン検知センサ 5 5 0 によって検知されると、払出制御基板 4 1 1 0（図 1 8 9 を参照）において賞球ユニット 7 0 0 から遊技球の払出しが停止されると共に、遊技者に対して皿ユニット 3 0 0 内の遊技球を外へ排出するのを促す通知を行うようになっている。

40

【 0 3 1 6 】

なお、收容空間 5 4 6（下皿 3 0 2）内の遊技球が排出されて、揺動部材 5 4 8 がバネ 5 5 2 の付勢力によって略垂直な状態に復帰すると、満タン検知センサ 5 5 0 による検知片 5 4 8 a の検知が非検知となり、賞球ユニット 7 0 0 からの遊技球の払出しが再開されるようになっている。

【 0 3 1 7 】

[1 - 2 I . 球送りユニット]

続いて、扉枠 5 における球送りユニット 5 8 0 について、主に図 5 4 乃至図 5 7 を参照

50

して説明する。図54(A)は扉枠における球送りユニットの正面斜視図であり、(B)は球送りユニットの背面斜視図である。また、図55は、球送りユニットの背面図である。また、図56(A)は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(B)は球送りユニットの後ケースを外して後から見た分解斜視図である。更に、図57(A)は球送りユニットにおける不正防止部材の平面図であり、(B)は不正防止部材の正面図であり、(C)は不正防止部材を前から見た斜視図であり、(D)は不正防止部材の作用を示す説明図である。扉枠5における球送りユニット580は、皿ユニット300における上皿301から供給される遊技球を一つずつ打球発射装置650へ供給することができると共に、上皿301内に貯留された遊技球を、上皿球抜き機構340の上皿球抜きボタン341の操作によって下皿302へ抜くことができるものである。

10

【0318】

この球送りユニット580は、皿ユニット300の上皿301に貯留された遊技球が、皿ユニットベース310の上皿球排出口310d、扉枠ベース本体110の球送り開口113を通して供給され前後方向に貫通した進入口581a、及び進入口581aの下側に開口する球抜口581bを有し後方が開放された箱状の前カバー581と、前カバー581の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通し前カバー581の進入口581aから進入した遊技球を打球発射装置650へ供給するための打球供給口582aを有した後カバー582と、後カバー582及び前カバー581の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー581の後側で進入口581aと球抜口581bとの間を仕切る仕切部583aを有した球抜き部材583と、球抜き部材583の仕切部583a上の遊技球を一つずつ後カバーの打球供給口582aへ送り前カバー581と後カバー582との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送り部材584と、球送り部材584を回動させる球送ソレノイド585と、を備えている。本例では、図示するように、正面視で、球送り部材584が進入口581aの右側に配置されており、この球送り部材584の左側に球抜き部材583が右側に球送ソレノイド585が夫々配置されている。

20

【0319】

この球送りユニット580の前カバー581は、正面視で球抜口581bの左側に、球抜き部材583の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット581cを備えており、このスリット581cから後述する球抜き部材583の作動棒583cが前方へ延びだすようになっている。また、前カバー581は、進入口581aの上縁から上側が上方へ延びだしてあり、扉枠ベースユニット100へ組立てた際に、上皿球抜きベース344における球誘導流路344bの後端開口を閉鎖するように形成されている。

30

【0320】

また、球抜き部材583は、進入口581aよりも下側で進入口581aと球抜口581bと間を仕切り上面が球送り部材584の方向へ向かって低くなる仕切部583aと、仕切部583aの球送り部材584とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口581bの下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棹部583bと、回動棹部583bの上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棒583cと、作動棒583cよりも下側で回動棹部583bの側面から仕切部583aとは反対側へ突出した錘部583dと、を備えている。この球抜き部材583の作動棒583cは、前カバー581に形成された円弧状のスリット581cを通して前方へ突出するように形成されており(図54を参照)、扉枠ベース本体110の球送り開口113を介して皿ユニット300の上皿球抜き機構340における上皿球抜きスライダ343の当接片343aの上端と当接するようになっている。

40

【0321】

更に、球送り部材584は、進入口581a及び球抜き部材583の仕切部583aの方向を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部584aと、遮断部584aの後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部584bと、球保持部584bの後端から下方へ延出する棒状の棹部584cと、を備えている。この球送り部材5

50

4における遮断部584aと球保持部584bは、夫々回転軸芯を中心とした約90°の角度範囲内に夫々形成されている。また、球送り部材584の球保持部584bは、一つの遊技球を保持可能な大きさとされている。この球送り部材584は、球送ソレノイド585の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部584cが左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回動するようになっている。

【0322】

球送り部材584は、遮断部584aが仕切部583aの方向を向くと同時に球保持部584bが打球供給口582aと連通した方向を供給位置と、球保持部584bが仕切部583aの方向へ向いた保持位置との間で回動するようになっている。この球送り部材584が供給位置の時には、球保持部584bに保持された遊技球が、打球供給口582aから打球発射装置650へ供給されると共に、進入口581aから仕切部583a上に進入した遊技球が、遮断部584aによって球保持部584b（打球供給口582a）側への移動が遮断されて仕切部583a上に留まった状態となる。一方、球送り部材584が保持位置へ回動すると、球保持部584bが仕切部583aの方向を向くと共に、球保持部584bの棹部584c側の端部が打球供給口582aを閉鎖した状態となり、仕切部583a上の遊技球が一つだけ球保持部584b内に保持されるようになっている。

【0323】

また、球送りユニット580は、球送ソレノイド585の駆動（通電）によって先端が上下方向へ揺動する球送り作動桿586と、球送り作動桿586における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回動すると共に、球送り部材584を上下方向へ延びた軸周りに回動させる球送りクランク587と、を備えている。この球送りクランク587は、球送り作動桿586の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部587aと、係合部587aの球送り作動桿586と係合する側とは反対側に配置され前カバー581と後カバー582との間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支される軸部587bと、軸部587bから上方へ延出し球送り部材584における回動中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部584c（図56を参照）と係合する伝達部587cと、を備えている。

【0324】

本例の球送りユニット580は、球送り作動桿586及び球送りクランク587によって、上下方向へ進退する球送ソレノイド585の駆動により揺動する球送り作動桿586の動きを伝達させて球送り部材584を回動させることができるようになっている。なお、球送ソレノイド585の非駆動時（通常時）では、球送り作動桿586が球送ソレノイド585の下端から離れて揺動する先端が下方へ位置した状態となるようになり、この状態では球送り部材584が供給位置に位置した状態となる。また、球送ソレノイド585の駆動時では、球送り作動桿586が球送ソレノイド585の下端に吸引され揺動する先端が上方へ位置した状態となり、球送り部材584が保持位置へ回動するようになっている。つまり、球送ソレノイド585が駆動される（ONの状態）と球送り部材584が遊技球を一つ受入れ、球送ソレノイド585の駆動が解除される（OFFの状態）と球送り部材584が受入れた遊技球を打球発射装置650側へ送る（供給する）ようになっている。この球送りユニット580における球送ソレノイド585の駆動は、発射制御部4120により発射ソレノイド654の駆動制御と同期して制御されるようになっている。

【0325】

また、本例の球送りユニット580における回動可能に軸支された球抜き部材583は、錘部583cによって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっているが、前方へ突出した作動棹583cが皿ユニット300の上皿球抜き機構340における上皿球抜きスライダ343の当接片343aの上端と当接することで、その回動が規制されるようになっており、通常時では、球抜き部材583の仕切部583aが進入口581aと球抜口581bとの間を仕切って、球抜口581b側へ遊技球が侵入しないようになっている。そして、遊技者が、皿ユニット300における上皿球抜き機構

340の上皿球抜きボタン341を下方へ押圧操作すると、上皿球抜きスライダ343が当接片343aと共に下方へスライドして、当接片343aの下方への移動に伴って作動棹583cも相対的に下方へ移動することとなる。

【0326】

このように、上皿球抜き機構340の当接片343aと共に作動棹583cが下方へ移動することで、球抜き部材583が正面視反時計周りの方向へ回動して仕切部583aによる進入口381aと球抜口381bとの間の仕切りが解除され、進入口381aから進入した遊技球が、球抜口381bから皿ユニット300の上皿球抜きベース344の球抜き流路344cへと排出され、下皿302へ排出（供給）されるようになっている。

【0327】

なお、球抜き部材583の作動棹583cが当接する上皿球抜きスライダ343の当接片343aは、コイルバネによって上方へ付勢されているので、仕切部581a上に遊技球が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棹583cを介して上皿球抜きスライダ343を付勢するコイルバネによって吸収させることができ、球抜き部材583等が破損するのを防止することができると共に、遊技球が仕切部583aで跳ね返るのを防止することができるようになっている。

【0328】

また、本例の球送りユニット580は、後力バー582における打球供給口582aの背面視で右上に前方へ窪んだ矩形状の取付凹部582b（図56（B）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部582b内に不正防止部材588が取付けられている。球送りユニット580の不正防止部材588は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後力バー582の取付凹部582a内に対して後側から脱着可能に取付けられている。この不正防止部材588は、図55等に応示するように、背面視における全体の外径が横長の矩形状に形成されており、背面視で左辺側となる先端における上下方向の略中央から反対側の基端側（右辺側）へ向かって所定長さ伸びた分割線588aを境界として上下に分断された上片部588b及び下片部588cと、上片部588b及び下片部588cの先端が互いに遠ざかるように上片部588bの基端側を不正防止部材588の一般面に対して垂直方向（後方）へ屈曲させることで上片部588bと下片部588cとの間に形成されるV字状の切断部588dと、上片部588b及び下片部588cの先端に形成され切断部588dへ向かって傾斜した傾斜部588eと、を備えている。

【0329】

この不正防止部材588は、図示するように、上片部588bの先端（背面視で左端側）が後方へ移動するように上片部588bの基端側が屈曲されることで、切断部588dが平面視でV字状に形成されており、V字状の内部に不正な遊技球Iに付けられた線材Iwが挿入されるようになっている。この不正防止部材588の切断部588dは、上片部588bの下辺と下片部588cの上辺とが平面視において所定角度で交差した状態となっており、基端側へ向かうに従って隙間が狭くなるように形成されている。

【0330】

また、不正防止部材588の傾斜部588eは、切断部588dの先端に形成されており、傾斜部588eによって不正な遊技球Iに付けられた線材Iwを切断部588d内へ誘導案内することができるようになっている。本例の球送りユニット580は、不正防止部材588が、図示するように、後力バー582の取付凹部582b内に後側から取付けられていると共に、後力バー582における取付凹部582b内の切断部588dが形成された部位と対応した部位が前後方向に貫通すると同時に打球供給口582aと連通した形態に形成されている。換言すると、後力バー582は、打球供給口582aが取付凹部582b内まで延びだした形状に形成されている。

【0331】

この不正防止部材588によると、線材Iwが付けられた不正な遊技球Iを球送りユニット580から打球発射装置650へ供給し、打球発射装置650によって不正な遊技球Iを遊技盤4の遊技領域1100内へ向かって打込むと、打球発射装置650によって発

10

20

30

40

50

射された不正な遊技球 I が発射レール 6 6 0 に沿って正面視で斜め左上へと移動し、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間を通して遊技領域 1 1 0 0 内に侵入しようとする。この際に、不正な遊技球 I に付けられた線材 I w は、打撃された遊技球 I の勢いによって引張られることとなり、線材 I w は不正な遊技球 I の移動軌跡とは異なり、遊技球の通路内において最短距離で結ぶルート上に沿うように移動することとなる。従って、皿ユニット 3 0 0 から球送りユニット 5 8 0 の打球供給口 5 8 2 a を通って打球発射装置 6 5 0 側へ延びた線材 I w は、遊技球 I が正面視で左上方向（背面視で右上方向）へ移動することで、最短ルート上へ移動しようとして打球供給口 5 8 2 a の背面視右上隅の方へと引張られ、打球供給口 5 8 2 a の背面視右上に形成された取付凹部 5 8 2 b 内へと移動することとなる。そして、打球供給口 5 8 2 a の背面視で右方へ延出した部位（取付凹部 5 8 2 b 内）へ移動した線材 I w は、当該位置に配置された不正防止部材 5 8 8 の一對の傾斜部 5 8 8 e によって、切断部 5 8 8 d 内へと案内された上で、更に、不正な遊技球 I の勢いによって背面視右方へと引張られる。

10

【 0 3 3 2 】

これにより、不正な遊技球 I に付いた線材 I w が、不正な遊技球 I の勢いにより、不正防止部材 5 8 8 の切断部 5 8 8 d で、その隙間が狭くなる方向（正面視で左方向）へ引張られた状態となり、切断部 5 8 8 d により摩擦や剪断力が作用して、線材 I w が切断されることとなる（図 5 7（D）を参照）。この際に、線材 I w が付いた不正な遊技球 I は、線材 I w に作用する摩擦等によりその勢いが減衰するので、遊技領域 1 1 0 0 内へ侵入することなく外レール 1 1 1 1 と発射レール 6 6 0 との間を通して排出されることとなる。

20

【 0 3 3 3 】

従って、不正防止部材 5 8 8 の切断部 5 8 8 d によって、不正な遊技球 I に付いた線材 I w を切断することができるので、遊技領域 6 0 5 内において線材 I w の付いた不正な遊技球 I で不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。なお、仮に不正な遊技球 I が遊技領域 1 1 0 0 内へ侵入した場合でも、上述したように、不正防止部材 5 8 8 により線材 I w を切断することができるので、不正行為を行うことができない状態となる。また、仮に不正防止部材 5 8 8 により線材 I w を切断することができなかった場合でも、線材 I w が V 字状の切断部 5 8 8 d に食込むことで不正な遊技球 I の勢いを減衰させて遊技領域 1 1 0 0 内に侵入するのを阻止することができるので、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

30

【 0 3 3 4 】

上述したように、本例によると、上皿 3 0 1 内に遊技球を貯留させて球送りユニット 5 8 0 へ遊技球を供給した上で、扉枠 5 の前面に備えられたハンドル装置 5 0 0 を遊技者が操作すると、球送りユニット 5 8 0 の球送ソレノイド 5 8 5 の駆動によって遊技球が打球発射装置 6 5 0 へ送られ、打球発射装置 6 5 0 によって遊技球が遊技領域 1 1 0 0 へ打ち込まれることで、扉枠 5 の遊技窓 1 0 1 を介して視認可能とされた遊技領域 1 1 0 0 内で遊技が行われることとなり、遊技者を楽しませることができると共に、扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に送り機構（球送り部材 5 8 4 や球送ソレノイド 5 8 5 等）と排出機構（球抜き部材 5 8 3）とを備えた球送りユニット 5 8 0 を配置しているので、球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 だけでなく球送り部材 5 8 4 と打球発射装置 6 5 0 も可及的に接近した状態となり、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作によって上皿 3 0 1 内の遊技球を排出させた時に、球送り部材 5 8 4 側に残存する遊技球の数を可及的に低減させることができ、遊技者が損した気分となるのを回避させて興味が低下するのを抑制することができる。

40

【 0 3 3 5 】

また、球抜き部材 5 8 3 を備えた球送りユニット 5 8 0 を扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に配置しているので、皿ユニット 3 0 0 における上皿 3 0 1 の容量を大きくすることが可能となり、遊技球の打込操作によって上皿 3 0 1 内の遊技球が早期になくなったり、上皿 3 0 1 内が遊技球で早期に満タンとなってしまったりするのを抑制することができ、上皿 3 0 1 内の遊技球に対して遊技者が煩わしく感じるのを低減させて興味が低下するのを抑制することができると共に、上皿 3 0 1 の容量を維持した状態で皿ユニット 3 0 0 を

50

小型化することができるので、相対的に遊技領域 1 1 0 0 を大きく（広く）して遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 3 3 6 】

また、球送りユニット 5 8 0 に球抜き部材 5 8 3 を備えるようにしているので、球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 とを別々にしたものと比較して、球送りユニット 5 8 0 を取付けるだけで球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 を取付けることができ、組立てに係る手間を簡略化することができると共に、送りユニット 5 8 0 を容易に交換することができる、球送り部材 5 8 4 や球抜き部材 5 8 3 に不具合が発生しても、球送りユニット 5 8 0 を交換することで簡単に不具合を解消させることができる。

【 0 3 3 7 】

更に、扉枠 5 における扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に球送りユニット 5 8 0 を配置するようにしているので、球送りユニット 5 8 0 を本体枠 3 側に備えるようにしたものと比較して、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作を球送りユニット 5 8 0 の球抜き部材 5 8 4 へ伝達させる伝達機構（上皿球抜き機構 3 4 0 ）を開閉可能な扉枠 5 と本体枠 3 とに跨るように構成する必要がなく、伝達機構にかかる構成を簡略化することができる。また、球送りユニット 5 8 0 を扉枠 5 側に備えるようにしているので、球送りユニット 5 8 0 を本体枠 3 側に備えるようにした場合と比較して、扉枠 5 を開放する度に伝達機構（上皿球抜き機構 3 4 0 ）が遮断されることで伝達機構が早期に消耗して誤作動したり破損したりする虞を回避させることができ、伝達機構や球送りユニット 5 8 0 等の作動に対する信頼性や耐久性を高めることができる。

【 0 3 3 8 】

また、上皿球抜きボタン 3 4 1 を下方へ押圧操作するものとしているので、上皿球抜きボタン 3 4 1 を下方へ押圧するだけで上皿 3 0 1 から遊技球を下皿 3 0 2 へ排出させたり、上皿 3 0 1 からの遊技球の排出を停止させたりすることができ、遊技者に対して上皿球抜きボタン 3 4 1 による上皿 3 0 1 内の球抜き操作を楽に操作させることができる。

【 0 3 3 9 】

また、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作に応じて上下方向へスライドする上皿球抜きスライダ 3 4 3 の動きによって、球抜き部材 5 8 3 の仕切部 5 8 3 a を可動させるようにしており、上皿球抜きスライダ 3 4 3 と共に仕切部 5 8 3 a も上下方向へ可動するので、上皿球抜きスライダ 3 4 3 や仕切部 5 8 3 a に係る水平方向の移動範囲を可及的に小さくすることが可能となり、上皿球抜き機構 3 4 0 や球送りユニット 5 8 0 を小型化することができる、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 3 4 0 】

更に、上皿球抜きスライダ 3 4 3 を上方へ付勢すると共に、上皿球抜きスライダ 3 4 3 が上昇位置の時に球抜き部材 5 8 3 の仕切部 5 8 3 a が進入口 5 8 1 a と打球供給口 5 8 2 a とを連通させるようにしているので、上皿 3 0 1 から遊技球が勢い良く仕切部 5 8 3 a に当接しても、その衝撃を上皿球抜きスライダ 3 4 3 に作用する付勢力によって緩和させることができ、仕切部 5 8 3 a（球抜き部材 5 8 3）の耐久性を高めることができる。また、上皿球抜きスライダ 3 4 3 に作用する付勢力によって仕切部 5 8 3 a に係る衝撃を緩和させることができるので、遊技球が仕切部 5 8 3 a に衝突しても撥ね難くすることができ、遊技球の撥ねにより球送りユニット 5 8 0 等が破損して不具合が発生するのを抑制することができる。

【 0 3 4 1 】

また、仕切部 5 8 3 a を回動させるようにしているので、仕切部 5 8 3 a をスライドさせるようにした場合と比較して、仕切部 5 8 3 a に遊技球の荷重がかかった時の仕切部 5 8 3 a の移動に係るフリクションロスを低減させることができ、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作を軽くして操作性を向上させることができると共に、平面投影において仕切部 5 8 3 a の移動範囲を小さくすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【 0 3 4 2 】

また、仕切部 5 8 3 a を、自重によって進入口 5 8 1 a と球抜口 5 8 1 b を連通する方

10

20

30

40

50

向へ回動させるようにしているので、仕切部 5 8 3 a や上皿球抜き機構 3 4 0 に不具合が発生した場合、仕切部が自重によって回動することで進入口と排出口とを連通させた状態となり、排出操作部を操作していないのにも関わらず貯留皿内の遊技媒体が送り機構（投入装置）側へ送られずに遊技者側へ排出されることとなるため、遊技者に対してパチンコ機 1 に不具合が発生していることを認識させることができ、不具合の無いパチンコ機 1 へ移動させて興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 3 4 3 】

更に、球抜き部材 5 8 3 において仕切部 5 8 3 a を屈曲した回動棹部 5 8 3 b を介して回動させるようにしているので、遊技球が仕切部 5 8 3 a に衝突した場合、その衝撃を屈曲した回動棹部 5 8 3 b によって分散させたり、回動棹部 5 8 3 b の撓りによって吸収させたりすることで、回動軸へ直線的に衝撃が伝達されるのを防止することができ、球抜き部材 5 8 3 の耐久性を高めることができる。

10

【 0 3 4 4 】

また、上皿 3 0 1 側と連通する進入口 5 8 1 a の直下に球抜口 5 8 1 b を配置しているので、上皿 3 0 1 内の遊技球を排出させる際に、球送りユニット 5 8 0 内での遊技球の左右方向の動きを最小限とすることができ、球送りユニット 5 8 0 内での遊技球の通りを良くして遊技球を良好に排出させることができる。また、進入口 5 8 1 a の直下に球抜口 5 8 1 b を配置しているので、球送りユニット 5 8 0 内における遊技球の排出経路を可及的に短くすることができ、球送りユニット 5 8 0 に排出機構としての球抜き部材 5 8 3 を備えても、球送りユニット 5 8 0 が不必要に大型化するのを抑制することができる。

20

【 0 3 4 5 】

更に、不正防止部材 5 8 8 を、後力バー 5 8 2 の後側の取付凹部 5 8 2 b に取付けるようにしており、不正防止部材 5 8 8（切断部 5 8 8 d）を打球発射装置 6 5 0 に対して可及的に近い位置に配置することができるので、打球発射装置 6 5 0 によって発射された直後の最も速度の速い（勢いのある）状態の不正な遊技球 I に付着した線材 I w が切断部 5 8 8 d に接触することとなり、切断部 5 8 8 d に対して線材 I w が速く（強く）引張られることで、線材 I w を確実に切断することができると共に、不正な遊技球 I の勢いを減衰させて遊技領域 1 1 0 0 内に侵入するのを阻止することができ、不正な遊技球 I によって不正行為が行われるのを確実に防止することができる。

【 0 3 4 6 】

30

また、切断部 5 8 8 d を備えた不正防止部材 5 8 8 を、後力バー 5 8 2 の後面から前方へ向かって窪んだ取付凹部 5 8 2 b 内に取付けるようにしているので、V 字状の切断部 5 8 8 d を形成するために後方へ折曲げられた上片部 5 8 8 b が後力バー 5 8 2 の後端面から後方へ突出しない状態とすることができ、不正防止部材 5 8 8 の上片部 5 8 8 b によって組立て等の際に作業者が怪我をしてしまうのを防止することができる。

【 0 3 4 7 】

また、不正な遊技球 I に付けられた線材 I w を切断することが可能な不正防止部材 5 8 8 において、金属板材の右端から伸びた分割線 5 8 8 a を挟んで上側の上片部 5 8 8 b を後方へ屈曲させることで、V 字状の切断部 5 8 8 d を形成するようにしているので、剪断力を発揮することが可能な切断部 5 8 8 d を簡単に形成（加工）することができ、パチンコ機 1 に係るコストが増加するのを抑制することができる。

40

【 0 3 4 8 】

[1 - 2] . ガラスユニット]

次に、扉枠 5 におけるガラスユニット 5 9 0 について、主に図 2 2 及び図 2 3 を参照して説明する。このガラスユニット 5 9 0 は、遊技窓 1 0 1 と略同じ大きさの開口を有し合成樹脂で成型した環状で縦長八角形状のユニット枠 5 9 2 と、ユニット枠 5 9 2 の開口の前後端を夫々閉鎖する二枚の透明なガラス板 5 9 4（図 1 0 8 を参照）と、を備えている。このガラスユニット 5 9 0 のユニット枠 5 9 2 は、左右両辺の上部に配置され外方へ板状に延出した二つの止め片 5 9 2 a と、下端に沿って左右方向へ延び下方へ延出した板状の係止片 5 9 2 b と、を備えている。

50

【 0 3 4 9 】

このガラスユニット 5 9 0 は、下端の係止片 5 9 2 b を、扉枠ベースユニット 1 0 0 の補強ユニット 1 5 0 における下側補強板金 1 5 4 の垂直折曲突片 1 6 1 に対して後上方から係合するように係止させた上で、ユニット枠 5 9 2 の外周縁を扉枠ベース本体 1 1 0 のガラスユニット支持段部 1 1 0 a 内に嵌め込み、ガラスユニット係止部材 1 9 0 によってユニット枠 5 9 2 の止め片 5 9 2 a を係止させることで、扉枠ベースユニット 1 0 0 に対して脱着可能に取付けられるようになっている（図 2 1 等を参照）。

【 0 3 5 0 】

[1 - 2 K . 扉枠における造形装飾]

次に、扉枠 5 における造形装飾、つまり、形状的な装飾について主に図 1 7、図 1 9、図 2 0、及び図 5 8 を参照して説明する。図 5 8 は、扉枠を上下方向略中央で切断して示す断面図である。本実施形態のパチンコ機 1 における扉枠 5 は、図示するように、縦長楕円形状の遊技窓 1 0 1 の下側に、遊技球を貯留するための上皿 3 0 1 と下皿 3 0 2 とが上下に並ぶと共に、下皿 3 0 2 の正面視右側に、上皿 3 0 1 に貯留された遊技球を遊技窓 1 0 1 を閉鎖する透明なガラスユニット 5 9 0 の後側に配置された遊技盤 4 の遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込むためのハンドル装置 5 0 0 が配置されている。また、扉枠 5 は、遊技窓 1 0 1 の左右及び上側を囲むように右サイド装飾ユニット 2 0 0、左サイド装飾ユニット 2 2 0 0、及び上部装飾ユニット 2 8 0 が配置されていると共に、遊技窓 1 0 1 の下側を囲むように皿ユニット 3 0 0 が配置されている。

【 0 3 5 1 】

扉枠 5 は、遊技窓 1 0 1 を挟んで両側の外観が大きく異なっており、右側が右サイド装飾ユニット 2 0 0 の外面を形成するサイドレンズ 2 1 0 によりゴツゴツした自然の岩のような感じの外観となっているのに対して、左側が左サイド装飾ユニット 2 4 0 の透明なサイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a から見えるサイド下装飾フレーム 2 4 2 及びサイド上装飾フレーム 2 4 4 により金属質のシャープで人工的な感じの外観となっている。

【 0 3 5 2 】

また、扉枠 5 は、図 5 8 に示すように、右サイド装飾ユニット 2 0 0 と左サイド装飾ユニット 2 4 0 とでは、前方への突出量が異なっており、右サイド装飾ユニット 2 0 0 の方が左サイド装飾ユニット 2 4 0 よりも大きく前方へ突出している。また、右サイド装飾ユニット 2 0 0 の前端は前方へ尖ったような形状に形成されているのに対して、左サイド装飾ユニット 2 4 0 の前端は緩く湾曲した平面状に形成されている。

【 0 3 5 3 】

これにより、本例の扉枠 5 は、右前方から見た時には右サイド装飾ユニット 2 0 0 と左サイド装飾ユニット 2 4 0 とが互いに同じようなボリュウムに見える（図 1 9 を参照）のに対して、左前方から見た時には右サイド装飾ユニット 2 0 0 が左サイド装飾ユニット 2 4 0 よりも大きく見える上に左サイド装飾ユニット 2 4 0 の装飾が殆ど見えなくなり、パチンコ機 1 に対する遊技者の立ち位置によって異なる印象を与えることができるようになっている。つまり、本パチンコ機 1 に対する遊技者の位置によって本パチンコ機 1 の外観が変化して見えて機種異なるパチンコ機のように錯覚させることができるので、遊技するパチンコ機を選択中の遊技者等に対する訴求力を高くすることができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 3 5 4 】

また、扉枠 5 の前面外観を左右非対称としているので、例えば、遊技ホールの島設備等で本パチンコ機 1 を左右方向へ複数列設した場合、島設備全体の外観がのっぺりとしたベタな感じになってしまうのを抑制し異なる形態の右サイド装飾ユニット 2 0 0 と左サイド装飾ユニット 2 4 0 とが交互に配置されることでリズムカルな印象を与えて遊技者をワクワクさせられる外観（雰囲気）とすることができ、遊技者に対する訴求力を高くして遊技者の関心を強く引付けることができる。

【 0 3 5 5 】

また、扉枠 5 は、各ユニット 2 0 0、2 2 0、2 8 0、3 0 0 に備えられた装飾基板 2

10

20

30

40

50

14, 216, 254, 256, 288, 290, 322等を実装されたLEDを発光させることで、遊技窓101を囲むように任意の発光色で発光装飾させることができるようになっている。また、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット220に備えられた装飾基板214, 216, 254, 256に実装されたLEDのうち、サイド閃光レンズ204, 246の後側に配置されたLED214b, 216b, 254b, 256を点灯したり消灯したりすることで、遊技窓101を囲んだ発光装飾の態様を変化させることができるようになっている。

【0356】

[1-2L. 扉枠における発光装飾]

続いて、扉枠5における発光装飾について、主に図59及び図60を参照して説明する。図59は、扉枠における発光装飾用のLEDの配置を示す正面図である。また、図60は、扉枠における発光装飾用のLEDの系統を示す正面図である。本実施形態の扉枠5は、右サイド装飾ユニット200、左サイド装飾ユニット240、上部装飾ユニット280、及び皿ユニット300によって遊技盤4の遊技領域1100と略対応した遊技窓101の外周を略環状に囲うように形成されている。これら各ユニット200, 240, 280, 300には、LEDが実装された装飾基板214, 216, 254, 256, 288, 290, 322を備えており、各LEDを適宜発光させることで、遊技窓101の外周を発光装飾させることができるようになっている。

【0357】

扉枠5の右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240は、上述したように、遊技窓101の下辺を除く外周の殆どを囲うように形成されており、サイドレンズ210, 250における複数の周レンズ部210a, 250aが遊技窓101の外周に沿うように配置されていると共に、サイド閃光レンズ204, 246が遊技窓101の左右方向中央の下部付近を中心とした放射状の軸線に沿って延びるように隣接した周レンズ部210a, 250a同士の間配置されている。

【0358】

本例の扉枠5は、右サイド装飾ユニット200におけるサイドレンズ210の周レンズ部210aが略紡錘状の複数の湾曲面により形成されているのに対して、左サイド装飾ユニット240におけるサイドレンズ250の周レンズ部250aが一つの滑らかな緩い湾曲面により形成されている。また、扉枠5は、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイドレンズ210, 250の後側に、光を拡散させることが可能なサイドインナーレンズ212, 252が配置されている。なお、左サイド装飾ユニット240では、サイドレンズ250における周レンズ部250aとサイドインナーレンズ252との間に複数のスリット251aを有したインナー装飾部材251が配置されている。

【0359】

また、扉枠5は、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイドインナーレンズ212, 252の後側に、右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、及び左サイド下装飾基板256が配置されており、各装飾基板214, 216, 254, 256の前面には複数のLED214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256bが実装されている。

【0360】

サイドインナーレンズ212, 252の後側に配置される右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、左サイド下装飾基板256には、周レンズ部210a, 250aと対応する位置に配置されたLED214a, 216a, 254a, 256aと、放射レンズ部210b, 250b(サイド閃光レンズ204, 246)と対応する位置に配置されたLED214b, 216b, 254b, 256bとを備えている。本例では、周レンズ部210a, 250aと対応したLED214a, 216a, 254a, 256aがフルカラーLEDとされており、放射レンズ部210b,

10

20

30

40

50

250bと対応したLED214b, 216b, 254b, 256bが比較的高輝度のLEDとされている。また、右サイド上装飾基板214における上部右端に配置された二つのLED214cは、緑色LEDと赤色LEDとされている。

【0361】

なお、本例では、右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、及び左サイド下装飾基板256の表面が、白色のフォトレジスト、白色印刷（例えば、シルク印刷）、白色塗装、等によって白色とされている。これにより、装飾基板214, 216, 254, 256での反射率を高めることができるので、各LED210a, 210b等が非点灯時に遊技者側からの光を装飾基板214, 216, 254, 256によって反射させることで、サイドレンズ210, 250が暗くなりすぎて見栄えが悪くなるのを防止することができると共に、発光する各LED210a, 210b等からの光を基板によって遊技者側へ反射させることで、サイドレンズ210, 250をより明るく発光装飾させることができるようになっている。

10

【0362】

扉枠5の上部装飾ユニット280は、上述したように、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240の上部における扉枠5の左右方向中央側を向いた端部同士の間を接続するように形成されており、遊技窓101の上部中央を装飾するものである。この上部装飾ユニット280は、左右方向中央に配置される上部中央レンズ284と、上部中央レンズ284の外周に配置される環状の中央環レンズ部282bと、中央環レンズ部282bよりも外側で外方へ延びた四つの延出枠レンズ部282cと、を備えている。なお、正面視右下側の延出枠レンズ部282cは前面が上部下装飾カバー294によって被覆されている。

20

【0363】

この上部装飾ユニット280は、上部中央レンズ284及び上部レンズ282における中央環レンズ部282bの後側に配置される上部中央装飾基板288と、上部中央装飾基板288よりも左右方向へ延出し上部レンズ282における延出枠レンズ部282c及び上部中央装飾基板288の後側に配置される上部サイド装飾基板290と、を備えている。上部中央装飾基板288には、上部中央レンズ284と対応した複数のLED288aと、中央環レンズ部282bと対応した複数のLED288bとが前面に実装されており、上部中央レンズ284と中央環レンズ部282bとを夫々別々に発光装飾させることができるようになっている。また、上部サイド装飾基板290には、延出枠レンズ部282cと対応した複数のLED290aが前面に実装されており、各延出枠レンズ部282cを夫々発光装飾させることができるようになっている。なお、上部中央装飾基板288及び上部サイド装飾基板290の各LED288a, 288b, 290aは、フルカラーLEDとされている。

30

【0364】

続いて、皿ユニット300では、外側表面が略紡錘状の複数の湾曲面によって形成されており、右サイド装飾ユニット200の外観と連続した外観となっている。この皿ユニット300は、上皿前部装飾部材316の後側に上皿装飾基板322が配置されており、上皿装飾基板322に実装された複数のLED322aによって、上皿前部装飾部材316における右側の部位と、上皿球抜きボタン341の前側外周を装飾する上皿上右装飾部材319を発光装飾させることができるようになっている。なお、本例では、上皿装飾基板322のLED322aは、フルカラーLEDとされている。

40

【0365】

次に、皿ユニット300に取付けられる操作ユニット400は、透光性を有した環状のダイヤル操作部401と、ダイヤル操作部401の内側に配置された透光性を有した円柱状の押圧操作部405とを備えており、ダイヤル操作部401及び押圧操作部405の下側にはダイヤル装飾基板430及びボタン装飾基板432が夫々配置されている。ダイヤル装飾基板430には、ダイヤル操作部401と対応するように周方向へ複数（本例では、四つ）配置されたLED430bが備えられている。また、ボタン装飾基板432には

50

、押圧操作部 4 0 5 と対応するように一つの L E D 4 3 2 d が備えられている。本例では、ダイヤル装飾基板 4 3 0 の L E D 4 3 0 b が高輝度の白色 L E D とされており、ボタン装飾基板 4 3 2 の L E D 4 3 2 d がフルカラー L E D とされている。また、ダイヤル装飾基板 4 3 0 及びボタン装飾基板 4 3 2 の表面（上面）もまた、白色とされており、上記と同様の作用効果を奏することができるようになっている。

【 0 3 6 6 】

ところで、本例の扉枠 5 では、遊技窓 1 0 1 の下辺よりも上側の外周を覆う右サイド装飾ユニット 2 0 0 及び左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるサイドレンズ 2 1 0 , 2 5 0 の各周レンズ部 2 1 0 a , 2 5 0 a と対応した L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a が、遊技窓 1 0 1 に近い第一環状グループ 1 0 2（図 5 9 及び図 6 0 においてハッチの範囲内）と、第一環状グループ 1 0 2 よりも外側に配置された第二環状グループ 1 0 3（図 5 9 及び図 6 0 においてクロスハッチの範囲内）とに分けられており、第一環状グループ 1 0 2 と第二環状グループ 1 0 3 の L E D を適宜発光させることで、遊技窓 1 0 1 を囲むように略同心円状に複数（本例では二つ）発光装飾させることができるようになっている。つまり、第一環状グループ 1 0 2 の L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a を全て発光させると、遊技窓 1 0 1 に近いハッチの範囲が環状に発光装飾され、第二環状グループ 1 0 3 の L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a を全て発光させると、遊技窓 1 0 1 から遠ざかったクロスハッチの範囲が環状に発光装飾されるようになっている。

【 0 3 6 7 】

また、扉枠 5 では、右サイド装飾ユニット 2 0 0 及び左サイド装飾ユニット 2 4 0 におけるサイド閃光レンズ 2 0 4 , 2 4 6（サイドレンズ 2 1 0 , 2 5 0 の放射レンズ部 2 1 0 b , 2 5 0 b）と対応した L E D 2 1 4 b , 2 1 6 b , 2 5 4 b , 2 5 6 b が、第一環状グループ 1 0 2 及び第二環状グループ 1 0 3 を周方向へ分割するように遊技窓 1 0 1（遊技領域 1 1 0 0）の左右方向中央下部を中心として放射状に延びた放射状グループ 1 0 4（図 5 9 及び図 6 0 において網掛けの範囲内）とされている。この放射状グループ 1 0 4 の L E D 2 1 4 b , 2 1 6 b , 2 5 4 b , 2 5 6 b を適宜発光させることで、遊技窓 1 0 1 の外側を放射状に発光装飾させることができる他に、第一環状グループ 1 0 2 や第二環状グループ 1 0 3 による環状の発光装飾を周方向へ分割するように発光装飾させることができるようになっている。

【 0 3 6 8 】

また、扉枠 5 では、右サイド装飾ユニット 2 0 0 におけるサイドレンズ 2 1 0 の右上隅と対応した右サイド上装飾基板 2 1 4 の L E D 2 1 4 c は、報知グループ 1 0 5 とされており、この L E D 2 1 4 c を適宜発光させることで、遊技者やパチンコ機 1 を設置した遊技ホールの従業員等に対して様々な情報を報知させることができるようになっている。

【 0 3 6 9 】

また、扉枠 5 では、遊技窓 1 0 1 の上側中央を装飾する上部装飾ユニット 2 8 0 における上部中央レンズ 2 8 4 及び中央環レンズ部 2 8 2 b と対応した L E D 2 8 8 a , 2 8 8 b が、第一環状グループ 1 0 2 及び第二環状グループ 1 0 3 の上部中央を発光装飾する上部中央グループ 1 0 6 とされている。この上部中央グループ 1 0 6 の L E D 2 8 8 a , 2 8 8 b を適宜発光させることで、遊技窓 1 0 1 の上部中央を発光装飾させることができる他に、第一環状グループ 1 0 2 や第二環状グループ 1 0 3 による環状の発光装飾の基準点となるような発光装飾をさせることができるようになっている。また、上部装飾ユニット 2 8 0 における延出枠レンズ部 2 8 2 c と対応した L E D 2 9 0 a は、上部中央グループ 1 0 6 の左右両側を発光装飾させる上部中央サイドグループ 1 0 7 とされている。この上部中央サイドグループ 1 0 7 の L E D 2 9 0 a を適宜発光させることで、第一環状グループ 1 0 2 及び第二環状グループ 1 0 3 と上部中央グループ 1 0 6 との境界を発光装飾させることができるようになっている。

【 0 3 7 0 】

更に、扉枠 5 では、遊技窓 1 0 1 の下側に配置された皿ユニット 3 0 0 の上皿前部装飾

部材 3 1 6 及び上皿上右装飾部材 3 1 9 と対応した L E D 3 2 2 a は、上皿 3 0 1 を発光装飾させる上皿グループ 1 0 8 とされている。また、扉枠 5 では、遊技窓 1 0 1 の下側中央で皿ユニット 3 0 0 の上部中央に配置された操作ユニット 4 0 0 のダイヤル操作部 4 0 1 及び押圧操作部 4 0 5 と対応した L E D 4 3 0 b , 4 3 2 d が、操作ユニット 4 0 0 を発光装飾させる操作部グループ 1 0 9 とされている。この操作部グループ 1 0 9 の L E D 4 3 0 b , 4 3 2 d を適宜発光させることで、ダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 を発光装飾させることができ、ダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 の操作タイミングや操作方向等を遊技者に知らせることができるようになっている。

【 0 3 7 1 】

本実施形態における扉枠 5 における発光装飾について、更に、詳述すると、本例では、
 扉枠 5 に備えられた各 L E D 2 1 4 a , 2 1 4 b , 2 1 4 c , 2 1 6 a , 2 1 6 b , 2 5 4 a , 2 5 4 b , 2 5 6 a , 2 5 6 b , 2 8 8 a , 2 8 8 b , 2 9 0 a , 3 2 2 a , 4 3 0 b , 4 3 2 d が、夫々が属するグループ 1 0 2 , 1 0 3 , 1 0 4 , 1 0 6 , 1 0 7 , 1 0 8 , 1 0 9 内で制御系統に対応して更に細分化されている。具体的には、図 6 0 に示すように、第一環状グループ 1 0 2 に属する 2 0 個の L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a は、サイドレンズ 2 1 0 , 2 5 0 の各周レンズ部 2 1 0 a , 2 5 0 a 毎に 1 0 2 a ~ 1 0 2 j の 1 0 系統に分けられており、第二環状グループ 1 0 3 に属する 2 6 個の L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a は、サイドレンズ 2 1 0 , 2 5 0 の各周レンズ部 2 1 0 a , 2 5 0 a 毎に 1 0 3 a ~ 1 0 3 j の 1 0 系統に分けられている。

【 0 3 7 2 】

また、放射状グループ 1 0 4 に属する 2 0 個の L E D 2 1 4 b , 2 1 6 b , 2 5 4 b , 2 5 6 b は、サイド閃光レンズ 2 0 4 , 2 4 6 (サイドレンズ 2 1 0 , 2 5 0 の放射レンズ部 2 1 0 b , 2 5 0 b) 毎に 1 0 4 a ~ 1 0 4 h の 8 系統に分けられている。また、報知グループ 1 0 5 に属する 2 個の L E D 2 1 4 c は、上側 1 0 5 a と下側 1 0 5 b の 2 系統に分けられている。更に、上部中央グループ 1 0 6 に属する 8 個の L E D 2 8 8 a , 2 8 8 b は、中央部 1 0 6 a 、右部 1 0 6 b 、左部 1 0 6 c の 3 系統に分けられている。また、上部中央サイドグループ 1 0 7 に属する 7 個の L E D 2 9 0 a は、右側 1 0 7 a と左側 1 0 7 b の 2 系統に分けられている。

【 0 3 7 3 】

更に、上皿グループ 1 0 8 に属する 1 1 個の L E D 3 2 2 a は、前後及び左右に 1 0 8 a ~ 1 0 8 d の 4 系統に分けられている。また、操作グループ 1 0 9 に属する 5 個の L E D 4 3 0 b , 4 3 2 d は、ダイヤル操作部 4 0 1 と対応した 4 個の L E D 4 3 0 b が押圧操作部 4 0 5 を挟んで対角線状に配置された L E D 4 3 0 b を一組として左右 1 0 9 a と前後 1 0 9 b の 2 系統、押圧操作部 4 0 5 と対応した 1 個の L E D 4 3 2 c が 1 系統、の 3 系統に分けられている。このように、本例の扉枠 5 では、各 L E D 2 1 4 a , 2 1 4 b , 2 1 4 c , 2 1 6 a , 2 1 6 b , 2 5 4 a , 2 5 4 b , 2 5 6 a , 2 5 6 b , 2 8 8 a , 2 8 8 b , 2 9 0 a , 3 2 2 a , 4 3 0 b , 4 3 2 d が、4 2 の系統に分けられている。

【 0 3 7 4 】

ところで、扉枠 5 では、上述したように、L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a , 2 8 8 a , 2 8 8 b , 2 9 0 a , 3 2 2 a , 4 3 2 d がフルカラー L E D とされており、それら L E D 2 1 4 a , 2 1 6 a , 2 5 4 a , 2 5 6 a , 2 8 8 a , 2 8 8 b , 2 9 0 a , 3 2 2 a , 4 3 2 d の属する 2 8 の系統 1 0 2 a ~ 1 0 2 j , 1 0 3 a ~ 1 0 3 j , 1 0 6 a ~ 1 0 6 c , 1 0 8 a ~ 1 0 8 d , 1 0 9 c では、フルカラーで発光させるために R G B の独立した 3 つの系統を更に備えており、実際の発光制御では 3 倍の 8 4 系統となっている。また、L E D 2 8 8 a , 4 3 0 b は高輝度の白色 L E D とされており、それら L E D 2 8 8 a , 4 3 0 b が属する 4 つの系統 1 0 7 a , 1 0 9 a , 1 0 9 b では、高輝度で発光させるために多くの電流を必要とするので、夫々 2 つの系統が接続されており、実際の発光制御では 2 倍の 8 系統となっている。

【 0 3 7 5 】

なお、LED 214b, 216b, 254b, 256bは通常の輝度の白色LEDとされており、8つの系統104a~108hに属している。また、LED 214cは緑色LED及び赤色LEDとされており、2つの系統105a, 105bに属している。これらLED 214b, 216b, 254b, 256b, 214cによる10の系統104a~108h, 105a, 105bは、各系統で十分に制御することができるので、実際の発光制御でも同数の10系統となっている。

【0376】

従って、扉枠5における発光制御での実際の系統数は、102系統となっており、各LED 214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256b, 288a, 288b, 290a, 322a, 430b, 432dが属した

10

【0377】

扉枠5における発光演出としては、例えば、第一環状グループ102から第二環状グループ103へ順に発光（同色、或いは、類似色で順次発光）させることで遊技窓101を中心として外側へ広がるような発光演出や、逆に、第二環状グループ103から第一環状グループ102へ順に発光（同色、或いは、類似色で順次発光）させることで遊技窓101へ向かって外側から収束するような発光演出、或いは、第一環状グループ102と第二環状グループ103とを同時に発光させることで遊技窓101の外周全体を広く発光させるような発光演出等を行うことができるようになっている。

20

【0378】

また、遊技盤4に備えられたLED（詳細な図示は省略する）と協調することで、遊技盤4のLEDと、遊技窓101に近い第一環状グループ102のLEDと、第一環状グループ102よりも外側に配置された第二環状グループ103のLEDとによって、更に表情豊かな発光演出を行うことが可能となり、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0379】

また、第一環状グループ102、第二環状グループ103や、下部グループ108において、各系統102a~102j, 103a~103jを適宜発光させることで、遊技窓101の外周に沿って上部装飾ユニット280の上部中央レンズ284へ向かって光が移動するような、或いは、上部中央レンズ284から光が遊技窓101の外周に沿って移動するような発光演出をしたりすることができる。なお、本例では、第一環状グループ102や第二環状グループ103を周方向へ10系統102a~102j, 103a~103jに分割（10分割）したものを示したが、これに限定するものではなく、8系統程に分割（8分割程）されていれば遊技窓101の外周を光が周回するような発光演出を良好に行うことができる。

30

【0380】

更に、放射状グループ104のみを発光させることで遊技窓101を中心に放射状に発光する発光演出をしたり、放射状グループ104と同時に第一環状グループ102、第二環状グループ103、及び下部グループ108を発光させることで遊技窓101の外周全体を略均一に発光させる発光演出をしたり、第一環状グループ102や第二環状グループ103の発光中に放射状グループ104を発光（点灯・点滅）させることで環状の発光装飾に対してアクセントを付与する発光演出をしたりすることができる。また、放射状グループ104の各系統104a~104hを夫々個々に発光させることで、サイド閃光レンズ204, 246（放射レンズ部210b, 250b）が周回するような発光演出もすることができる。

40

【0381】

また、上部中央グループ106や上部中央サイドグループ105を発光させることで、遊技者に対してチャンスの到来や特定の遊技状態（例えば、大当たり遊技状態、確変遊技状

50

態、時短遊技状態、確変時短遊技状態、等)を示唆する発光演出を行うことができる。

【0382】

更に、下部グループ108の各系統108a~108dを適宜発光させることで、上皿301を発光装飾させる発光演出をしたり、操作グループ109と関連させて発光させることで、ダイヤル操作部401や押圧操作部405の操作を促す発光演出をしたりすることができる。また、操作グループ109におけるダイヤル操作部401と対応した系統109a, 109bを適宜発光させることで、ダイヤル操作部401の操作を促したり、ダイヤル操作部401の回転操作方向を案内したりする発光演出をすることができる。更に、操作グループ109における押圧操作部405と対応した系統109cを発光させることで、押圧操作部405の操作を促す発光演出をすることができる。

10

【0383】

なお、第一環状グループ102、第二環状グループ103、上部中央グループ106、下部グループ108、及び操作グループ109の系統109cは、フルカラーLEDとされているので、各グループ102, 103, 106, 108, 109毎や、各系統102a~102j, 103a~103j, 106a~106c, 108a~108d, 109c毎に、発光色や明るさ等の階調を異ならせた発光演出を行うことができ、多彩で表情豊かな発光演出を行うことができる。

【0384】

[1-3. 本体枠の全体構成]

次に、パチンコ機1における本体枠3について、図61乃至図67を参照して説明する。図61は、本体枠の正面図であり、図62は、本体枠の背面図である。また、図63は、本体枠の正面斜視図であり、図64は、本体枠の背面斜視図である。更に、図66は、本体枠を分解して前から見た分解斜視図であり、図65は、本体枠の左側面図であり、図67は、本体枠を分解して後から見た斜視図である。本実施形態の本体枠3は、外枠2に対して正面視左辺が軸支されており、扉枠5の後側で外枠2の前面を開閉するように扉状に支持されていると共に、前側が扉枠5によって開閉させられるようになっている。また、本体枠3は、扉枠5の遊技窓101と対応した位置に前側から遊技盤4を着脱自在に保持することができるようになっている。

20

【0385】

本例の本体枠3は、本体枠3の骨格を形成すると共に前後方向に貫通し遊技盤4を保持するための矩形状の遊技盤保持口601を有した本体枠ベース600と、本体枠ベース600の正面視左側端部の上端及び下端に夫々取付けられ外枠2に軸支されると共に扉枠5を軸支するための上軸支金具630及び下軸支金具640と、本体枠ベース600の下部前面に取付けられ遊技盤4の遊技領域1100内へ遊技球を打ち込むための打球発射装置650と、本体枠ベース600の後側に取付けられ皿ユニット300の上皿301へ遊技球を払出すための賞球ユニット700と、本体枠ベース600の前面に取付けられ本体枠3に対して扉枠5が開いた時に賞球ユニット700から扉枠5の皿ユニット300への遊技球の流れを遮断する球出口開閉ユニット790と、を備えている。

30

【0386】

また、本体枠3は、本体枠ベース600の下部後面に取付けられ遊技盤4を除く扉枠5や本体枠3に備えられた電氣的部品を制御するための各種の制御基板や電源基板851等を一纏めにしてユニット化した基板ユニット800と、本体枠ベース600における遊技盤保持口601の後側開口を覆う裏カバー900と、本体枠ベース600の正面視左側端部を被覆する側面防犯板950と、本体枠ベースの正面視右側端部に取付けられ外枠2に対する本体枠3の開閉施錠、及び本体枠3に対する扉枠5の開閉施錠をする錠装置1000と、を主に備えている。

40

【0387】

[1-3A. 本体枠ベース]

次に、本体枠3における本体枠ベース600について、主に図68及び図69を参照して説明する。図68は、本体枠における本体枠ベースの正面斜視図である。また、図69

50

は、本体枠における本体枠ベースの背面斜視図である。本実施形態の本体枠3における本体枠ベース600は、合成樹脂によって一体成形されており、正面視の外形が扉枠5の外形と沿った縦長の矩形状とされていると共に、前後方向へ略一定の奥行きDを有するように形成されている（図65を参照）。これにより、本体枠ベース600に対して、その後側に賞球ユニット700、基板ユニット800、裏カバー900、及び錠装置1000等の取付作業時において、本体枠ベース600を伏せた状態で作業する際に、本体枠ベース600の後面が本体枠ベース600における奥行きDの高さで略平らな状態となり、賞球ユニット700等を容易に載置することができ、本体枠3の組立てに係る作業性を良くすることができるようになっている。

【0388】

10

本体枠ベース600は、図示するように、上部から下部へ向かって全体の約3/4の範囲内が前後方向へ矩形状に貫通し遊技盤4の外周を嵌合保持可能な遊技盤保持口601と、本体枠ベース600の正面視左辺を除く前端外周を形成するコ字状の前端枠部602と、前端枠部602の前面から後方へ向かって窪み、扉枠5における扉枠ベース本体110の下端から後方へ突出した扉枠突片110c、扉枠5の補強ユニット150における上側補強板金151の後方へ突出した上側の屈曲突片167及び開放側補強板金153の後方へ突出した開放側外折曲突片163が挿入係合される係合溝603と、を備えている。

【0389】

また、本体枠ベース600は、遊技盤保持口601の下側から本体枠ベース600下端まで延出し前端枠部602の前端から所定量後側へ窪み左右方向へ板状に広がった下部後壁部604と、前端枠部601よりも内側で後方へ突出し遊技盤保持口601の内周壁を形成する周壁部605と、を備えている。この周壁部605によって、コ字状の前端枠部602の自由端部（正面視で上下の左側端部）同士が連結されるようになっており、本体枠ベース600の外形が枠状となるようになっている。

20

【0390】

また、本体枠ベース600は、下部後壁部604の上端に遊技盤保持口601の下辺を形成すると共に遊技盤4が載置される遊技盤載置部606と、遊技盤載置部606の左右方向略中央から上方へ突出し遊技盤4における遊技パネル1150のアウト球排出溝1156と係合する位置決め突起607と、周壁部605における正面視右側内壁の所定位置に形成され遊技盤4の遊技盤止め具1120が止め付けられる遊技盤係止部608（図61を参照）と、周壁部605の上側内壁から下方へ垂下し下端が遊技盤4の上端と当接可能な板状で左右方向に複数配置された上端規制リブ609と、を備えている。本体枠ベース600の位置決め突起607は、遊技盤4のアウト球排出溝1156と嵌合することで、遊技盤4の下端が左右方向及び後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。また、遊技盤係止部608は、遊技盤4の遊技盤止め具1120が係止されることで遊技盤4の正面視右辺が前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。なお、遊技盤4の正面視左辺は、詳細は後述するが、側面防犯板950の位置決め部材956によって前後方向への移動が規制されるようになっている。

30

【0391】

更に、本体枠ベース600は、コ字状の前端枠部602の自由端部（正面視で上下の左側端部）の後面に上軸支金具630及び下軸支金具640を取付けるための金具取付部610を備えている（図69を参照）。この金具取付部610は、図68等示すように、その前側が上下及び左右に延びた複数のリブによって補強されており、十分な強度で上軸支金具630及び下軸支金具640を取付けることができるようになっている。また、本体枠ベース600は、正面視で下部後壁部604の右端上部に前後方向に貫通した略円形のシリンダ錠貫通穴611と、シリンダ錠貫通穴611の正面視左下に形成され扉枠5における扉枠ベース本体110から後方へ突出する位置決め突起110dと嵌合するU字状の嵌合溝612と、嵌合溝612の正面視左下に形成され打球発射装置650の発射ソレノイド654を収容するソレノイド収容凹部613と、を備えている。

40

【0392】

50

本例の本体枠ベース 600 は、上述したように、下部後壁部 604 が前端枠部 602 の前面よりも後側へ一段窪んだ位置に形成されており、下部後壁部 604 の正面視右側前面に、打球発射装置 650 の発射ソレノイド 654 がソレノイド収容凹部 613 内に収容されるように前側から打球発射装置 650 が取付けられるようになっている。この下部後壁部 604 の前面に打球発射装置 650 を取付けた状態では、図 63 や図 98 等に示すように、打球発射装置 650 における発射レール 660 の上端よりも正面視左側に、左方向及び下方へ広がったファール空間 626 が形成されるようになっている。本例では、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、ファール空間 626 の下部にファールカバーユニット 540 におけるファール球入口 542e が位置するようになり、ファール空間 626 を下降した遊技球が、ファールカバーユニット 540 のファール球入口 542e に受けられて、皿ユニット 300 における下皿 302 へ排出されるようになっている。

10

【0393】

また、本体枠ベース 600 は、正面視で下部後壁部 604 の左右中央よりも左側に前後方向へ矩形状に貫通する開口部 614 と、開口部 614 の上側及び正面視左右両側に複数形成され前後方向に貫通した透孔 615 と、を備えている。この本体枠ベース 600 の開口部 614 は、前側から中継端子板カバー 692 (図 66 等を参照) によって閉鎖されるようになり、中継端子板カバー 692 の開口 692a を通して、下部後壁部 604 の後面に取付けられた基板ユニット 800 の主側中継端子板 880 と周辺側中継端子板 882 とが前側へ臨むようになっている。また、複数の透孔 615 は、基板ユニット 800 のスピーカボックス 820 からの音を、本体枠ベース 600 の前側へ伝達させるためのものである。なお、開口部 614 の左右両側に配置された透孔 615 は、前側に衝壁を有したベンチレーション型の孔とされている。

20

【0394】

また、本体枠ベース 600 は、開口部 614 の上側で下部後壁部 604 の前面上端付近に遊技盤 4 を脱着可能に固定するための遊技盤固定具 690 を回転可能に支持する固定具支持部 616 と、固定具支持部 616 の正面視右下から前方へ突出し遊技盤固定具 690 の回転位置を規制するストッパ 617 と、を備えている。

【0395】

ここで、遊技盤固定具 690 は、図 61 等に示すように、本体枠ベース 600 の固定具支持部 616 に軸支される軸心を中心に扇状に広がる固定片 690a と、固定片 690a における周方向一端側 (正面視で時計回りの方向へ回転させた時に後端となる側) から外方へ延出する操作片 690b と、を備えている。この遊技盤固定具 690 は、本体枠ベース 600 の固定具支持部 616 に軸支させた上で、操作片 690b を操作して遊技盤固定具 690 を正面視で時計回りの方向へ回動させると、固定片 690a が遊技盤載置部 606 よりも上方へ突出し、遊技盤載置部 606 に載置された遊技盤 4 の固定凹部 1121 内に挿入されるようになり、遊技盤 4 が前側へ移動するのを阻止することができるようになっている。また、遊技盤固定具 690 は、操作片 690b がストッパ 617 と当接するようになり、ストッパ 617 と当接することで、正面視反時計周りの方向への回動端が規制されるようになっている。

30

【0396】

更に、本体枠ベース 600 は、シリンダ錠貫通穴 611 の下側前面に、本体枠 3 に対する扉枠 5 の開放を検知するための扉枠開放スイッチ 618 が取付けられており、本体枠 3 に対して扉枠 5 が開かれる (開放される) と、その押圧が解除されて扉枠 5 の開放を検知することができるようになっている。また、本体枠ベース 600 は、扉枠開放スイッチ 618 が取付けられた位置よりも下側後面に、外枠 2 に対する本体枠 3 の開放を検知するための本体枠開放スイッチ 619 が取付けられており (図 69 を参照)、外枠 2 に対して本体枠 3 が開かれる (開放される) と、その押圧が解除されて本体枠 3 の開放を検知することができるようになっている。

40

【0397】

また、本体枠ベース 600 は、コ字状の前端枠部 602 における正面視で右側 (開放側

50

）辺の係合溝 6 0 3 よりも内側（軸支側）に、前後方向へ縦長に貫通する三つの扉用フック穴 6 2 0 と、下端の扉用フック穴 6 2 0 の下側に前後方向へ貫通し左右方向に二つ並んだ錠係止穴 6 2 1 と、を備えている。これら三つの扉用フック穴 6 2 0 は、上下方向の上下両端付近と、上下方向の略中央に夫々形成されている。この上側と中央の扉用フック穴 6 2 0 と錠係止穴 6 2 1 には、錠装置 1 0 0 0 の上下両端に備えられた係止突起 1 0 0 4 が係合係止されるようになっており、前端枠部 6 0 2 における正面視右辺の後側で周壁部 6 0 5 の外壁に沿って錠装置 1 0 0 0 が本体枠ベース 6 0 0 に取付けられるようになっている。そして、本体枠ベース 6 0 0 に錠装置 1 0 0 0 を取付けた状態では、錠装置 1 0 0 0 の三つの扉枠用フック部 1 0 4 1 が、三つの扉用フック穴 6 2 0 から前方へ突出すると共に、錠装置 1 0 0 0 のシリンダ錠 1 0 1 0 がシリンダ錠貫通穴 6 1 1 から前方へ突出した状態となるようになっている（図 6 3 を参照）。

10

【 0 3 9 8 】

更に、本体枠ベース 6 0 0 は、下部後壁部 6 0 4 の後面に、背面視で、右側上端から左右方向略中央へ向かって緩く斜めに下降した上で、左右方向の略中央で下部後壁部 6 0 4 における上下方向の中間からやや上寄りの位置まで垂下し遊技球が流通可能とされた本体枠ベース球抜通路 6 2 2 を備えている。この本体枠ベース球抜通路 6 2 2 は、基板ユニット 8 0 0 における基板ユニットベース 8 1 0 によって後側が閉鎖されるようになっており、詳細は後述するが、賞球装置 7 4 0 における球抜通路 7 4 1 d を流通した遊技球が流通するようになっている。

【 0 3 9 9 】

20

また、本体枠ベース 6 0 0 は、周壁部 6 0 5 における背面視左辺の後端に、上下方向へ所定間隔で複数配置され裏カバー 9 0 0 の軸支ピン 9 0 6 を回動可能に軸支する裏カバー軸支部 6 2 3 と、下部後壁部 6 0 4 の前面で開口部 6 1 4 の正面視斜め左上に球出口開閉ユニット 7 9 0 を取付けるための取付部 6 2 4 と、周壁部 6 0 5 の正面視右側（開放側）側面に錠装置 1 0 0 0 を取付固定するための錠取付部 6 2 5 と、を備えている。

【 0 4 0 0 】

なお、詳細な説明は省略するが、本体枠ベース 6 0 0 には、上記の他に、打球発射装置 6 5 0、賞球ユニット 7 0 0、及び基板ユニット 8 0 0 等を取付けるための取付ボスや取付孔等が適宜位置に形成されている。

【 0 4 0 1 】

30

[1 - 3 B . 上軸支金具及び下軸支金具]

次に、本体枠 3 における上軸支金具 6 3 0 及び下軸支金具 6 4 0 について、主に図 6 6 及び図 6 7 を参照して説明する。本体枠 3 における上軸支金具 6 3 0 及び下軸支金具 6 4 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の正面視左端上下後面の金具取付部 6 1 0 に、所定のビスを用いて夫々取付けることで、本体枠 3 に対して扉枠 5 を開閉可能に軸支することができると共に、外枠 2 に対して本体枠 3 を開閉可能に軸支させることができるものである。

【 0 4 0 2 】

まず、上軸支金具 6 3 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の上側の金具取付部 6 1 0 に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部 6 3 1 と、取付部 6 3 1 の上端から前方へ延出する板状の前方延出部 6 3 2 と、前方延出部 6 3 2 の前端付近から上方へ延びだすように突設された軸支ピン 6 3 3 と、軸支ピン 6 3 3 の正面視左側に配置され扉枠 5 の軸ピン 1 5 5 が挿入される上下方向に貫通した扉枠軸支穴 6 3 4 （図 6 3 等を参照）と、前方延出部 6 3 2 の正面視左側端部から下方へ垂下し扉枠 5 の開放側への回動端を規制するストッパ 6 3 5 （図 6 5 及び図 1 0 9 を参照）と、を備えている。この上軸支金具 6 3 0 は、取付部 6 3 1、前方延出部 6 3 2、及びストッパ 6 3 5 が、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

40

【 0 4 0 3 】

一方、下軸支金具 6 4 0 は、扉枠 5 を軸支するための扉枠軸支金具 6 4 2 と、扉枠軸支金具 6 4 2 の下側に配置され外枠 2 に対して本体枠 3 を軸支するための本体枠軸支金具 6 4 4 と、を備えている。下軸支金具 6 4 0 における扉枠軸支金具 6 4 2 は、本体枠ベース

50

600の下側の金具取付部610に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部642aと、取付部642aの下端から前方へ延出する板状の前方延出部642bと、前方延出部642bの前端付近に上下方向へ貫通し扉枠5の軸ピン157が挿入される扉枠軸支穴642cと、前方延出部642aの正面視左側端部から上方へ立設され扉枠5の開放側への回動端を規制するストッパ642dと、を備えている。この扉枠軸支金具642は、取付部642a、前方延出部642b、及びストッパ642dが、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

【0404】

また、下軸支金具640における本体枠軸支金具644は、本体枠ベース600の下側の金具取付部610に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部644aと、取付部644aの下端から前方へ延出する前方延出部644bと、前方延出部644bの前端付近に上下方向へ貫通した本体枠軸支穴(図示は省略する)と、を備えている。この本体枠軸支金具644もまた、取付部644a、及び前方延出部644bが、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

【0405】

本例の下軸支金具640は、扉枠軸支金具642の取付部642aと本体枠軸支金具644の取付部644aとが前後方向に重なった(接した)状態とされると共に、扉枠軸支金具642の前方延出部642bと本体枠軸支金具644の前方延出部644bとが上下方向に所定距離離間した状態で、本体枠ベース600における下側の金具取付部610に取付けられるようになっている。

【0406】

この上軸支金具630及び下軸支金具640は、本体枠ベース600に取付けた状態で、上軸支金具630の軸支ピン633と、下軸支金具640の図示しない本体枠軸支穴とが同軸上に位置するようになり、下軸支金具640における本体枠軸支金具644の本体枠軸支穴が、外枠2における下支持金具21の支持突起21dに嵌合挿入されるように、本体枠軸支金具644の前方延出部644bを、下支持金具21の支持突出片21c上に載置した上で、上軸支金具630の軸支ピン633を、外枠2における上支持金具20の支持鉤穴20c内に挿入することで、本体枠3を外枠2に対して開閉可能に軸支させることができるようになっている。

【0407】

また、この上軸支金具630及び下軸支金具640は、本体枠ベース600に取付けた状態で、上軸支金具630の扉枠軸支穴634と、下軸支金具640の扉枠軸支金具642の扉枠軸支穴642cとが同軸上に位置するようになり、下軸支金具640における扉枠軸支金具642の扉枠軸支穴642cに、扉枠5の軸ピン157が挿入されるように扉枠5の下軸支部158を扉枠軸支金具642の前方延出部642b上に載置した上で、扉枠5の軸ピン155を、上軸支金具630の扉枠軸支穴634に挿入することで、本体枠3に対して扉枠5を開閉可能に軸支することができるようになっている。なお、本例では、扉枠5の上側の軸ピン155は、上下方向へ摺動可能とされており、上軸支金具630の扉枠軸支穴634へ挿入させる際に、軸ピン155を一旦、下方へスライドさせて、扉枠5の上軸支部156と上軸支金具630の前方延出部632とが上下に重なるようにした上で、軸ピン155を上方へスライドさせることで扉枠軸支穴634へ挿入することができるようになっている。

【0408】

[1-3C. 打球発射装置]

次に、本体枠3における打球発射装置650について、主に図70及び図71を参照して説明する。図70は、本体枠3における打球発射装置の正面斜視図である。また、図71は、本体枠3における打球発射装置の背面斜視図である。この打球発射装置650は、扉枠5の球送りユニット580から供給された遊技球を、ハンドル装置500の回転操作に応じた強さで遊技盤4の遊技領域1100内へ打ち込むことができるものである。

【0409】

本実施形態の打球発射装置 650 は、本体枠ベース 600 における下部後壁部 604 の前面所定位置に取付けられる金属板の発射ベース 652 と、発射ベース 652 の下部後面に前側へ回転駆動軸 654 a が突出するように取付けられる発射ソレノイド 654 と、発射ソレノイド 654 の駆動軸 654 a に一体回転可能に固定される打球槌 656 と、打球槌 656 の先端に固定される槌先 658 と、槌先 658 の移動軌跡上における所定位置を基端として正面視斜め左上へ延出し発射ベース 652 の前面に取付けられる発射レール 660 と、発射レール 660 の基端上部に発射レール 660 との間で打球槌 656 先端の槌先 658 が通過可能とされると同時に遊技球が通過不能な隙間を形成し発射レール 660 の基端に遊技球を保持する球止め片 662 と、球止め片 662 によって発射レール 660 の基端に保持された遊技球を打球可能な打球位置よりも打球槌 656 (槌先 658) が発射レール 660 側へ回動するのを規制するストッパ 664 と、を備えている。

10

【0410】

この打球発射装置 650 における発射ソレノイド 654 は、詳細な図示は省略するが、駆動軸 654 a がハンドル装置 500 の回転操作角度に応じた強さ(速さ)で往復回動するようになっている。また、打球発射装置 650 の打球槌 656 は、発射ソレノイド 654 の駆動軸 654 a に固定される固定部 656 a と、固定部 656 a から緩やかな円弧状に延出し先端が駆動軸 654 a の軸心に対して法線方向を向き先端に槌先 658 が固定される棹部 656 b と、棹部 656 b に対して固定部 656 a を挟んで反対側へ延出しストッパ 664 と当接可能なストッパ部 656 c と、を備えている。打球槌 656 のストッパ部 656 c がストッパ 664 と当接することで、先端の槌先 658 が打球位置(正面視で反時計周りの方向の回動端)よりも発射レール 660 側へ回動するのが規制されるようになっている。

20

【0411】

また、打球発射装置 650 の発射レール 660 は、遊技盤 4 の外レール 1111 の下端延長線上と略沿うように下方が窪んだ緩い円弧状とされている(図 98 を参照)と共に、前後方向に対して中央が V 字状に窪んだ形状とされており、打球槌 656 によって打球された遊技球を発射レール 660 に沿って滑らかに遊技盤 4 側へ誘導させることができるようになっている。この発射レール 660 は、金属板を屈曲成形することで形成されている。

【0412】

また、打球発射装置 650 は、打球槌 656 における打球位置側への回動端を規制可能なストッパ 664 の前面を被覆するストッパカバー 666 と、打球槌 656 における打球位置とは離れた位置の回動端(正面視で時計回りの方向の回動端)を規制するストッパ 668 と、を備えている。本例の打球発射装置 650 は、ストッパ 664、668 の表面がゴムで覆われており、打球槌 656 が当接した時の衝撃を吸収することができると共に、当接による騒音の発生を抑制することができるようになっている。

30

【0413】

本例の打球発射装置 650 は、図 63 や図 98 等に示すように、本体枠ベース 600 の下部後壁部 604 に取付けた状態とすると、発射レール 660 の上端が左右方向の略中央で下部後壁部 604 の上端、つまり、遊技盤載置部 606 (遊技盤保持口 601 の下辺)よりも下方に位置するようになっており、遊技盤保持口 601 に保持された遊技盤 4 における外レール 1111 の下端との間で、左右方向に所定幅で下方へ広がったファール空間 626 が形成されるようになっている。そして、本例の打球発射装置 650 は、発射レール 660 よりも正面視左側のファール空間 626 を飛び越えるようにして遊技球を発射することで、遊技盤 4 の遊技領域 1100 内へ遊技球を打ち込むことができるようになっている。なお、上述したように、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、ファール空間 626 の下部にファールカバーユニット 540 のファール球入口 542 e が位置するようになっており、遊技領域 1100 内へ打ち込まれずにファール球となった遊技球が、ファール空間 626 を落下してファール球入口 542 e へ受入れられて、下皿 302 へ排出されるようになっている。

40

50

【 0 4 1 4 】

また、打球発射装置 6 5 0 は、発射ソレノイド 6 5 4 が、発射制御部 4 1 2 0 によりハンドル装置 5 0 0 の回転操作に応じた駆動強さで駆動させられるようになっていると共に、球送りユニット 5 8 0 の球送ソレノイド 5 8 5 の駆動と同期するように駆動させられるようになっている。具体的には、打球発射装置 6 5 0 へ遊技球を供給する球送りユニット 5 8 0 では、球送ソレノイド 5 8 5 が駆動 (O N) すると球送り部材 5 8 4 が遊技球を受入れ、その状態から球送ソレノイド 5 8 5 の駆動が解除 (O F F) されると球送り部材 5 8 4 が受入れた遊技球を打球発射装置 6 5 0 側へ送るようになっているので、この球送りユニット 5 8 0 の球送ソレノイド 5 8 5 と略同時に発射ソレノイド 6 5 4 を駆動 (O N) することで、球送りユニット 5 8 0 から発射レール 6 6 0 の後端へ遊技球を円滑に供給することができ、打球槌 6 5 6 の回転により遊技球を確実に発射することができるようになっている。

10

【 0 4 1 5 】

[1 - 3 D . 賞球ユニット]

次に、本体枠 3 における賞球ユニット 7 0 0 について、主に図 7 2 乃至図 7 9 を参照して説明する。図 7 2 は、本体枠における賞球ユニットの正面斜視図であり、図 7 3 は、本体枠における賞球ユニットの背面斜視図である。また、図 7 4 は、賞球ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 7 5 は、賞球ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図 7 6 は、賞球ユニットにおける賞球タンクとタンクレールユニットとの関係を分解して後方から示す分解斜視図である。図 7 7 は、賞球ユニットにおける賞球装置を分解して後から見た分解斜視図である。図 7 8 は、賞球装置における払出通路と払出モータと払出回転体との関係を示す背面図である。また、図 7 9 は、賞球ユニットにおける球の流通通路を示す断面図である。

20

【 0 4 1 6 】

本実施形態の本体枠 3 における賞球ユニット 7 0 0 は、パチンコ機 1 を設置する遊技ホールにおける島設備において、島設備側からパチンコ機 1 へ供給された遊技球を貯留した上で、所定の払出指示に基いてパチンコ機 1 の上皿 3 0 1 へ払出すものである。この賞球ユニット 7 0 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の後面に取付けられる賞球ベース 7 1 0 と、賞球ベース 7 1 0 の後面上部に取付けられ島設備側から供給される遊技球を受けると共に貯留する賞球タンク 7 2 0 と、賞球タンク 7 2 0 の下側に配置され賞球タンク 7 2 0 に貯留された遊技球を整列させて下流側へ送るタンクレールユニット 7 3 0 と、タンクレールユニット 7 3 0 によって整列された遊技球を所定の払出指示に基いて払出す払出装置 7 4 0 と、払出装置 7 4 0 によって払出された遊技球を上皿ユニットの上皿 3 0 1 へ誘導することができると共に上皿 3 0 1 が遊技球で満タンになると払出された遊技球を下皿 3 0 2 側へ分岐誘導することができる満タン分岐ユニット 7 7 0 と、を主に備えている。

30

【 0 4 1 7 】

また、賞球ユニット 7 0 0 は、賞球ベース 7 1 0 に形成された賞球通路 7 1 5 の後側開口を閉鎖する賞球通路蓋 7 8 0 と、タンクレールユニット 7 3 0 や賞球装置 7 4 0 を接地するためのアース金具 7 8 2 と、賞球ベース 7 1 0 の後面に取付けられる外部端子板 7 8 4 と、外部端子板 7 8 4 の後側を覆う外部端子板カバー 7 8 6 と、を備えている。賞球ユニット 7 0 0 における賞球通路蓋 7 8 0 は、その後面に裏カバー 9 0 0 を固定するための裏カバー係合溝 7 8 0 a と、裏カバー係合溝 7 8 0 a の背面視左側に裏カバー 9 0 0 を締結固定するための裏カバー締結孔 7 8 0 b とが形成されている (図 7 3 及び図 7 5 等を参照) 。

40

【 0 4 1 8 】

この賞球ユニット 7 0 0 は、賞球ベース 7 1 0 が、正面視で本体枠ベース 6 0 0 の上辺と左辺に沿うような逆 L 字状に形成されており、上辺に賞球タンク 7 2 0 及びタンクレールユニット 7 3 0 が配置されていると共に、左辺に縦長の賞球装置 7 4 0 が配置されており、賞球装置 7 4 0 の下側に満タン分岐ユニット 7 7 0 が配置されている。また、賞球装置 7 4 0 の直上でタンクレールユニット 7 3 0 よりも上側に賞球タンク 7 2 0 と隣接する

50

ように外部端子板 784 及び外部端子板カバー 786 が配置されている。

【0419】

次に、賞球ユニット 700 における賞球ベース 710 は、図示するように、本体枠ベース 600 の上辺と正面視で遊技盤保持口 601 の左辺と略対応するような正面視逆 L 字状に形成されており、透明な合成樹脂によって一体的に成形されている。この賞球ベース 710 は、逆 L 字状の外側外周に略沿って後方へ延出した周壁部 710a と、周壁部 710a の後端から内側へ所定幅で延出し略同一面状に配置された後壁部 710b と、を備えている。本例では、図 75 に示すように、周壁部 710a の上辺側が、賞球ベース 710 の上端よりも一段下がった位置から後方へ延出するように形成されている。この賞球ベース 710 は、後壁部 710b が前端よりも奥まった位置に位置しており、本体枠ベース 600 に取付けた時に、遊技盤 4 を収容可能な空間を形成することができるようになっている。

10

【0420】

また、賞球ベース 710 は、周壁部 710a の上辺上側に賞球タンク 720 を取付けるタンク取付部 711 と、タンク取付部 711 の横（背面視で右側）に配置され外部端子板 784 及び外部端子板カバー 786 を取付けるための外部端子板取付部 712 と、後壁部 710b の上辺下端後側にタンクレールユニット 730 を取付けるための複数の取付係止部 713 と、後壁部 710b の垂直辺後側に賞球装置 740 を取付けるための賞球装置取付部 714 と、賞球装置取付部 714 に隣接して賞球装置 740 から払出された遊技球を下方へ誘導する賞球通路 715 と、後壁部 710b の下端に満タン分岐ユニット 770 を取付けるための取付係止部 716 と、を備えている。

20

【0421】

更に、賞球ベース 710 は、後壁部 710b の賞球装置取付部 714 の位置に前後方向へ貫通し賞球装置 740 から前方へ突出した払出モータ 744 等を逃がすための逃し穴 717 と、裏カバー 900 を固定するための裏カバー係合溝 718 と、を備えている。また、賞球ベース 710 には、詳細な説明は省略するが、賞球タンク 720 や賞球装置 740 等を取付けたり、本体枠ベース 600 に取付けたりするための取付孔や取付ボス等が適宜位置に形成されている。

【0422】

続いて、賞球ユニット 700 における賞球タンク 720 は、図 76 にも示すように、上方が開放された横長箱状に形成されており、平面視が横長の略矩形状とされた底壁部 721 と、底壁部 721 の外周から上方へ立上ると共に平面視で右側後部（開放側の後部）のみが矩形状に底壁部 710 よりも後方へ突出した外周壁部 722 と、外周壁部 722 における右側後部の底壁部 721 よりも後方へ突出した部位によって形成され下方へ開口した排出口 723 と、排出口 723 の平面視左側（軸支側）から賞球タンク 720 の左端まで板状に延びた底部 724 と、底部 724 の平面視左端下側から後方へ延出する棒状の軸部 725 と、軸部 725 の基端付近及び外周壁 722 の前側両端に形成され賞球タンク 720 を賞球ベース 710 における賞球タンク取付部 711 へ取付けるための取付部 726 と、を備えている。

30

【0423】

この賞球タンク 720 は、底壁部 721 の外周が外周壁部 722 で囲まれており、底壁部 721 上に所定量の遊技球を貯留することができるようになっている。また、賞球タンク 720 は、底壁部 721 の上面が、排出口 723 へ向かって低くなるように傾斜しており、底壁部 721 上の遊技球が排出口 723 へ向かって転動するようになっている。

40

【0424】

また、賞球タンク 720 は、軸部 725 に回動自在に軸支される二つの球ならし部材 727 を備えている。この球ならし部材 727 は、図示するように、一端側が軸部 725 に軸支されるようになっており、自重によって他端側が垂下するようになっている。この球ならし部材 727 は、後述するタンクレールユニット 730 内に垂下するようになっており、タンクレールユニット 730 内を流通する遊技球をな

50

らして整列させることができるものである。また、賞球タンク 720 の底部 724 は、タンクレールユニット 730 の上側の略半分を覆うように形成されており、タンクレールユニット 730 内から遊技球が溢れるのを防止することができると共に、タンクレールユニット 730 内に埃等が侵入するのを防止することができるようになっている。

【0425】

なお、詳細な図示は省略するが、賞球タンク 720 の底壁部 721 の上面は、平面視で左側（排出口 723 から遠い側）が右側へ向かって低くなるように傾斜していると共に、平面視で右側（排出口 723 に近い側）が後側の排出口 723 へ向かって傾斜するように形成されている。これにより、遊技球の流れをスムーズにすることができ、賞球タンク 720 内で球詰まりが発生するのを抑制することができるようになっていると共に、排出口 723 からタンクレールユニット 730 側へ遊技球をスムーズに排出することができるようになっている。

10

【0426】

次に、賞球ユニット 700 におけるタンクレールユニット 730 は、図 76 にも示すように、賞球タンク 720 の下側に配置され左右方向へ長く延びたタンクレール 731 を備えている。このタンクレール 731 は、上方が開放された所定深さの樋状で前後方向に遊技球が二列で整列することが可能な幅（奥行）とされ、正面視左側（軸支側）端部が低くなるように底部が傾斜している。このタンクレール 731 は、左側（軸支側）端部に下方へ開口する排出口 731a（図 79 を参照）と、前後方向の略中央で底部から上方へ延出した仕切壁 731b と、前端下面より下方へ突出し賞球ベース 710 の取付係止部 713

20

【0427】

このタンクレール 731 は、正面視右側（開放側）端部が賞球タンク 720 における排出口 723 の直下に位置するようになっており、賞球タンク 720 の排出口 723 から排出された遊技球を受取った後に左方向へ転動させて排出口 731a から賞球装置 740 側へ受け渡すことができるようになっている。また、タンクレール 731 の係止突片 731c を賞球ベース 710 の取付係止部 713 に係止させることで、タンクレール 731 つまりタンクレールユニット 730 を賞球ベース 710 に取付けることができるようになっている。

【0428】

30

また、タンクレールユニット 730 は、タンクレール 731 の排出口 731a 上部に回転可能に支持される整列歯車 732 と、整列歯車 732 の上部を覆う歯車カバー 733 と、歯車カバー 733 の正面視右端と連続しタンクレール 731 の上部を閉鎖する球押え板 734 と、タンクレール 731 内に進退可能とされタンクレール 731 内の遊技球が排出口 731a 側へ転動するのを停止させることが可能な球止片 735 と、タンクレール 731 内に配置されタンクレール 731 内の遊技球と接触可能とされたアース板 736 と、を備えている。整列歯車 732 は、図示するように、タンクレール 731 の仕切壁 731b によって二列に仕切られた遊技球の二つの流路と対応するように、前後方向に並んで二つ備えられている。また、球押え板 734 は、上部に球止片 735 が取付けられる取付部 734a と、上下方向に貫通し球止片 735 の突片 735a が挿通可能な二つのスリット 734b と、を備えている。

40

【0429】

このタンクレールユニット 730 内には、賞球タンク 720 に軸支された二つの球ならし部材 727 が上方から球押え板 734 の上流側（開放側）に挿入されるようになっており、この球ならし部材 727 によって賞球タンク 720 の排出口 723 からタンクレール 731 内に排出された遊技球が、一段となるようにならずと共に、仕切壁 731b に沿って二列に整列させるようにすることができるようになっている。また、球押え板 734 は、球ならし部材 727 によって一段とならなかった遊技球を強制的に一段とするためのものであり、排出口 731a 側へ向かうに従ってタンクレール 731 の底部との隙間が狭くなるようにタンクレール 731 に取付けられている。

50

【0430】

タンクレールユニット730の整列歯車732は、図示するように、外周に複数の歯が形成されており、一对の整列歯車732における歯のピッチが半ピッチずつ、ずれるように軸支されている。これにより、タンクレール731を流下してきた遊技球の上部が整列歯車732の歯と噛み合いながら下流側の排出口732へ流下する時に、二列に整列された遊技球が交互に一つずつ賞球装置740へ送られるようになっている。

【0431】

なお、タンクレール731の底部には、上下に貫通する細溝が形成されており、タンクレール731内を遊技球と一緒に転動する埃等の異物がその細溝から下方に落下するようになっている。また、タンクレール731の内壁に配置されたアース板736は、詳細な図示は省略するが、アース金具782を介して電源基板851のアース用コネクタを経由して外部に接地されるようになっており、タンクレール731内で遊技球がアース板736と接触することで、帯電した静電気を除去することができるようになっている。

10

【0432】

また、タンクレールユニット730は、球押え板734の取付部734aに回転可能に取付けられた球止片735を回転させて、球止片735の突片735aをスリット734aを通してタンクレール730内へ挿入することで、突片735aによってタンクレール731内の二列の流路を閉止することができ、賞球装置740側へ遊技球が供給されるのを停止させることができるようになっている。

【0433】

20

更に、タンクレールユニット730は、タンクレール731が透明な合成樹脂によって形成されており、外部からタンクレール731内の遊技球等の状態を視認することができるようになっている。

【0434】

続いて、賞球ユニット700における賞球装置740は、タンクレールユニット730の排出口731aから排出供給された遊技球を、所定の払出指示に基いて皿ユニット300の上皿301へ払出するためのものである。この賞球装置740は、図77乃至図79等に示すように、賞球ベース710における賞球装置取付部714に取付けられる上下方向へ延びたユニットベース741を備えている。賞球装置740におけるユニットベース741は、図示するように、後面側に、上端に開口し遊技球の外形よりも若干広い幅で上下方向の中央よりもやや下側の位置まで延出する供給通路741aと、供給通路741aの下端と連通し所定広さの空間を有した振分空間741bと、振分空間741bの背面視左側（開放側）下端と連通し略く字状に曲がって背面視左側面に開口する賞球通路741cと、振分空間741bの背面視右側（軸支側）下端と連通し下方へ延出して下端に開口する球抜通路741dと、を備えている。このユニットベース741の供給通路741a、振分空間741b、賞球通路741c、及び球抜通路741dは、後方へ開放された状態で形成されている。

30

【0435】

本例の賞球装置740は、ユニットベース741の後側に取付けられユニットベース741よりも上下方向の長さが短い裏蓋742と、裏蓋742の下側に配置される板状のモータ支持板743と、モータ支持板743の前側に配置され回転軸744aがモータ支持板743よりも後方へ突出するようにユニットベース741に固定される払出モータ744と、払出モータ744の回転軸744aに一体回転可能に固定されモータ支持板743の後側に配置される第一ギア745と、第一ギア745と噛み合しユニットベース741に軸支される第二ギア746と、第二ギア746と噛み合しユニットベース741に軸支される第三ギア747と、第三ギア747と共に一体回転しユニットベース741の振分空間741c内に配置される払出回転体748と、払出回転体748とは第三ギア747を挟んで反対側に一体回転可能に固定され周方向に等間隔で複数（本例では三つ）の検出スリット749aを有した回転検出盤749と、を備えている。

40

【0436】

50

また、賞球装置 740 は、ユニットベース 741 に取付けられ供給通路 741 a 内の遊技球の有無を検出する球切れスイッチ 750 と、ユニットベース 741 に取付けられ賞球通路 741 c 内を流通する遊技球の数を計測するための計数センサ 751 と、払出回転体 748 と一体回転する回転検出盤 749 の検出スリット 749 a を検出する回転角センサ 752 と、回転角センサ 752 を保持し裏蓋 742 の後面に取付けられるセンサ基板 753 と、払出モータ 744、球切れスイッチ 750、計数センサ 751、及び回転角センサ 752 と払出制御基板 4110 との接続を中継し裏蓋 742 の後面に取付けられる賞球中継基板 754 と、を備えている。

【0437】

更に、賞球装置 740 は、賞球中継基板 754 を後側から覆い裏蓋 742 の後面に取付けられる基板カバー 755 と、第一ギア 745、第二ギア 746、第三ギア 747 (回転検出盤 749)、及びセンサ基板 753 を後側から覆い裏蓋 742 を挟んでユニットベース 741 の後面に取付けられるギアカバー 756 と、ユニットベース 741 の供給通路 741 a 内を流通する遊技球と接触可能な供給通路アース金具 757 と、モータ支持板 743 を挟んで払出モータ 744 をユニットベース 741 へ固定すると共に払出モータ 744 をアース接続するためのビス 758 と、裏蓋 742 をユニットベース 741 に対して着脱可能に支持する着脱ボタン 759 と、を備えている。

【0438】

本例の賞球装置 740 は、ユニットベース 741 の後側に裏蓋 742 が取付けられることで、供給通路 741 a、振分空間 741 b、賞球通路 741 c、及び球抜通路 741 d の開放された後端が閉鎖されるようになっている。また、ユニットベース 741 は、供給通路 741 a における上端よりも下の位置が、一旦、後方へ膨出した形状とされており、タンクレールユニット 730 から排出落下してきた遊技球の勢いを緩和させることができるようになっている。また、ユニットベース 741 は、供給通路 741 a における後方へ膨出した位置よりも下側の一方(背面視左側)の側面が部分的に切欠かれていると共に供給通路 741 a の切欠かれた位置の外側に球切れスイッチ 750 を取付けるためのスイッチ取付部 741 e と、賞球通路 741 c の途中に計数センサ 751 を取付けるためのセンサ取付部 741 f と、賞球通路 741 a よりも下側で前後方向へ貫通するように形成され払出モータ 744 を挿通可能なモータ挿通孔 741 g と、を備えている。

【0439】

このユニットベース 741 のスイッチ取付部 741 e に球切れスイッチ 750 を取付けることで、球切れスイッチ 741 e の作動片が供給通路 741 a の側壁の一部を形成するようになっており、供給通路 741 a 内に存在する遊技球によって作動片が押圧されることで球切れスイッチ 741 e によって供給通路 741 a 内の遊技球の有無を検知することができるようになっている。この球切れスイッチ 741 e により供給通路 741 e 内の遊技球が検知されていない状態(球切れの状態)では、払出モータ 744 が回転しないようになっていると共に、球切れであることが遊技者やホール側に報知されるようになっている。

【0440】

また、ユニットベース 741 は、第二ギア 746、及び第三ギア 747 (払出回転体 748) を軸支するための軸受部 741 h と、供給通路 741 a におけるスイッチ取付部 741 e と振分空間 741 b との間に配置され供給通路アース金具 757 を取付けるためのアース金具取付部 741 i と、ユニットベース 741 の上部に配置され裏蓋 742 を着脱支持するための着脱ボタン 759 が支持されるボタン支持孔 741 j と、を備えている。このユニットベース 741 は、アース金具取付部 741 i に供給通路アース金具 757 を取付けることで、供給通路アース金具 757 の後面が供給通路 741 a 内の遊技球と接触することができるようになっており、供給通路アース金具 757 の前面がコ字状のアース金具 782 の下端後面と接触するようになっており、供給通路アース金具 757 を介して供給通路 741 a 内を流通する遊技球の静電気を除去することができるようになっている。

10

20

30

40

50

【 0 4 4 1 】

賞球装置 7 4 0 の裏蓋 7 4 2 は、全体が縦長の板状とされ上端が後方へ膨出した形態とされている。裏蓋 7 4 2 の上部には、着脱ボタン 7 5 9 を挿通させるボタン挿通穴 7 4 2 a と、上下方向の略中央後面に賞球中継基板 7 5 4 及び基板カバー 7 5 5 を取付けるための中継基板取付部 7 4 2 b と、中継基板取付部 7 4 2 b の下側に配置されセンサ基板 7 5 3 を取付けるためのセンサ基板取付部 7 4 2 c と、払出回転体 7 4 8 が通過可能な貫通孔 7 4 2 d と、を備えている。裏蓋 7 4 2 の中継基板取付部 7 4 2 b は、ユニットベース 7 4 1 のアース金具取付部 7 4 1 i の後側に位置するように形成されている。

【 0 4 4 2 】

また、賞球装置 7 4 0 のモータ支持板 7 4 3 は、本例では、アルミ板とされており、払出モータ 7 4 4 の金属製のモータハウジングと接触するようになっており、払出モータ 7 4 4 で発生する熱を放熱し易くすることができるようになっている。

10

【 0 4 4 3 】

また、賞球装置 7 4 0 の払出回転体 7 4 8 は、図 7 8 に示すように、周方向に等間隔で夫々一つの遊技球を収容可能な大きさの三つの凹部 7 4 8 a を備えており、払出回転体 7 4 8 が回転することで、供給通路 7 4 1 a から供給された遊技球が一つずつ凹部 7 4 8 a に収容されて、賞球通路 7 4 1 c 又は球抜通路 7 4 1 d 側へ払出すことができるようになっている。また、払出回転体 7 4 8 と一体回転する回転検出盤 7 4 9 の三つの検出スリット 7 4 9 a は、払出回転体 7 4 8 の凹部 7 4 8 a 間と対応する位置に夫々形成されており、検出スリット 7 4 9 a を回転角センサ 7 5 2 によって検出することで、払出回転体 7 4 8 の回転位置を検出することができるようになっている。

20

【 0 4 4 4 】

本例の賞球装置 7 4 0 は、払出制御基板 4 1 1 0 に、主制御基板 4 1 0 0 からの払出コマンドや C R ユニット 6 からの貸出コマンド等が入力されたり、球抜スイッチ 8 6 0 b が操作されたりすることで払出モータ 7 4 4 が回転して、所定数の遊技球を遊技者側（上皿 3 0 1）へ払出したり、遊技ホール側（パチンコ機 1 の後側）へ排出したりすることができるようになっている。この払出モータ 7 4 4 の回転軸 7 4 4 a を回転駆動させると、回転軸 7 4 4 a に固定された第一ギア 7 4 5 を回転すると同時に、第一ギア 7 4 5 と噛合する第二ギア 7 4 6 が回転し、更に第二ギア 7 4 6 と噛合する第三ギア 7 4 7 が回転するようになっている。この第三ギア 7 4 7 には、前側に払出回転体 7 4 8 が、後側に回転検出盤 7 4 9 が、夫々一体回転可能に固定されており、第三ギア 7 4 7 と共に払出回転体 7 4 8 及び回転検出盤 7 4 9 が回転するようになっている。

30

【 0 4 4 5 】

この賞球装置 7 4 0 は、図 7 8 に示すように、振分空間 7 4 1 b の略中央に払出回転体 7 4 8 が回転可能に軸支されている。そして、払出モータ 7 4 4 によって払出回転体 7 4 8 が背面視反時計周りの方向へ回転させられると、供給通路 7 4 1 a 内の遊技球が、賞球通路 7 4 1 c 側へ払出されるようになっており、払出回転体 7 4 8 の回転によって賞球通路 7 4 1 c 側へ払出された遊技球は、計数センサ 7 5 1 によって一つずつ数えられた上で賞球ベース 7 1 0 の賞球通路 7 1 5 へ受け渡されるようになっている。一方、払出モータ 7 4 4 によって払出回転体 7 4 8 が背面視時計回りの方向へ回転させられると、供給通路 7 4 1 a 内の遊技球が球抜通路 7 4 1 d 側へ払出されるようになっており、払出回転体 7 4 8 によって球抜通路 7 4 1 d 側へ払出された遊技球は、球抜通路 7 4 1 d の下端から後述する満タン振分ユニット 7 7 0 の球抜通路 7 7 8、本体枠ベース 6 0 0 の本体枠ベース球抜通路 6 2 2、基板ユニット 8 0 0 における基板ユニットベース 8 1 0 の開口部 8 1 2、及び電源基板ボックスホルダ 8 4 0 の排出通路 8 4 2 を介してパチンコ機 1 の後側外部へと排出することができるようになっている。

40

【 0 4 4 6 】

なお、本例の賞球装置 7 4 0 におけるユニットベース 7 4 1 は、透明な合成樹脂によって形成されており、本体枠 3 に組立てられた状態でも、透明な賞球ベース 7 1 0 を通して本体枠 3 の前側から、賞球装置 7 4 0 の供給通路 7 4 1 a、振分空間 7 4 1 b、賞球通路

50

741c、球抜通路741d等の内部を視認することができ、球詰り等の不具合を簡単に発見することができるようになっている。

【0447】

次に、賞球ユニット700における満タン分岐ユニット770について、主に図74、図75及び図79を参照して説明する。賞球ユニット700における満タン振分ユニット770は、賞球ベース710の下端に取付けられるものであり、賞球ユニット740の賞球通路741c側へ払出された遊技球を、皿ユニット300へ誘導することができると共に、皿ユニット300の上皿301において遊技球が満タンになると、皿ユニット300の下皿302に対して遊技球を払出すように振分けることができるものである。

【0448】

この満タン分岐ユニット770は、前後方向の略中央上部に賞球ベース710の取付け止部716に係止される係止部770aと、後端上部に賞球ベース710の下端裏面に固定される固定部770bと、を備えている。満タン分岐ユニット770は、係止部770aを賞球ベース710の取付け止部716に、後側から係止させることで取付け止部716に対して吊持ちされた状態となり、賞球ベース710に対して固定部770bを所定のビスで固定することで、満タン分岐ユニット770を賞球ベース710の下端に取付け固定することができるようになっている。

【0449】

また、満タン分岐ユニット770は、図示するように、全体が後端から前端へ向かうに従って低くなるような箱状に形成されており、後端上部における左右方向の略中央に上方へ向かって開口し賞球ベース710の賞球通路715を流下してきた遊技球を受ける賞球受口771と、賞球受口771の下側に配置され左右方向へ広がった分岐空間772（図79を参照）と、分岐空間772における賞球受口771の直下から前側へ向かって遊技球を誘導する通常通路773（図79を参照）と、通常通路773を流通した遊技球を前方へ放出し前側の正面視右端に開口した通常球出口774と、分岐空間772における賞球受口771の直下よりも背面視右側へ離れた位置から前側へ向かって遊技球を誘導する満タン通路775（図79を参照）と、満タン通路775を流通した遊技球を前方へ放出し通常球出口774の正面視左側に開口した満タン球出口776と、を備えている。

【0450】

更に、満タン分岐ユニット770は、後端上部の正面視左側端部に上方へ向かって開口し賞球装置740の球抜通路741dを流下してきた遊技球を受ける球抜受口777と、球抜受口777に受けられた遊技球を前側へ誘導する球抜通路778（図79を参照）と、球抜通路778を流通した遊技球を前方へ放出し正面視左端で通常球出口774及び満タン球出口776よりも後方の位置で開口した球抜出口779と、を備えている。

【0451】

本例の満タン分岐ユニット770は、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、通常球出口774及び満タン球出口776が、夫々扉枠5におけるファールカバーユニット540の第一球入口542a及び第二球入口542cと対向して連通するようになっている。通常球出口774から放出された遊技球は、ファールカバーユニット540の第一球入口542aを通過して皿ユニット300の上皿301へ供給され、満タン球出口776から放出された遊技球は、ファールカバーユニット540の第二球入口542cを通過して皿ユニット300の下皿302へ供給されるようになっている。また、球抜出口779は、本体枠ベース600における本体枠ベース球抜通路622の背面視右側上端と連通するように形成されており、球抜出口779から放出された遊技球が本体枠ベース600の本体枠ベース球抜通路622へ受け渡されるようになっている。

【0452】

この満タン分岐ユニット770は、賞球装置740の賞球通路741c側へ払出された遊技球が、賞球ベース710の賞球通路715を介して賞球受口771で受取られるようになり、賞球受口771へ進入した遊技球は、通常の状態では、分岐空間772を垂下して賞球受口771の直下に配置された通常通路773内へと流下する。そして、通

10

20

30

40

50

常通路 773 内へ流下した遊技球は、通常出口 774 からファールカバーユニット 540 の第一球入口 542a に進入し、第一球通路 542b を通って第一球出口 544a から皿ユニット 300 の上皿 301 へ供給されることとなる。

【0453】

ところで、皿ユニット 300 の上皿 301 が遊技球で満タンとなった状態で、更に賞球ユニット 700 (賞球装置 740) から遊技球が払出されると、ファールカバーユニット 540 の第一球出口 544a から上皿 301 側へ出られなくなった遊技球が、ファールカバーユニット 540 の第一球通路 542b 内で滞り、やがて、満タン分岐ユニット 770 における通常球出口 774 を通して上流の通常通路 773 内も一杯になる。この状態で、賞球受口 771 から分岐空間 772 内へ進入した遊技球は、通常通路 773 内へ進入することができず、分岐空間 772 内で横方向へ移動し始め、横方向へ移動した遊技球が満タン通路 775 内へ進入して、満タン球出口 776 からファールカバーユニット 540 の第二球入口 542c、第二球通路 542d、及び第二球出口 544b を介して皿ユニット 300 の下皿 302 へ供給されるようになっている。

10

【0454】

なお、本例の満タン分岐ユニット 770 は、全体が透明な合成樹脂によって形成されており、外部から内部を視認することができるようになっている。これにより、満タン分岐ユニット 770 内に侵入した埃やゴミ等の異物や、球詰りの発生等を、満タン分岐ユニット 770 を分解しなくても簡単に発見することができるようになっている。

【0455】

20

このように、本例の満タン分岐ユニット 770 は、上皿 301 内で遊技球が満タンとなると、その満タンが解消されるまでは、賞球装置 740 から払出された遊技球を、自動的に下皿 302 へ供給させることができるので、従来のパチンコ機のように上皿が満タンとなって上皿の球抜ボタンを操作することで遊技球が打球発射装置に供給されなくなって遊技球の打込が中断してしまうのを回避させることができ、遊技中の煩わしさを解消させて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができるようになっている。

【0456】

また、本例の満タン分岐ユニット 770 は、上述したように、上皿 301 が満タンとなると、賞球装置 740 の直下、つまり、パチンコ機 1 の後部で払出される遊技球の通路を分岐させるようにしており、満タン分岐ユニット 770 の通常通路 773 内で滞留した遊技球は上皿 301 へ払出されるので、上皿 301 内の遊技球と通常通路 773 内の遊技球が打球発射装置 650 によって直接打ち込むことができる遊技球となり、上皿 301 における遊技球の貯留量は、実質的には、上皿 301 の容量と通常通路 773 の容量とを合わせた量となる。つまり、上皿 301 の容量を、従来のパチンコ機における上皿の容量よりも小さくしても、通常通路 773 の容量が加えられるので、従来と同等量の遊技球を上皿 301 で貯留することができる。従って、上皿 301 を小さくすることで相対的に扉枠 5 における遊技窓 101 を大きく(広く)することが可能となり、より広い遊技領域 110 を備えたパチンコ機 1 とすることができ、遊技する遊技者に対して訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができると共に、広い遊技領域 110 により遊技者を楽しませることができるようになっている。

30

40

【0457】

更に、満タン分岐ユニット 770 の二つの通常球出口 774 と満タン球出口 776 とを左右に並べて配置しているので、扉枠 5 に貯留皿を一つのみ備えるようにして受入口(第一球入口 542a 及び第二球入口 542c)を一つのみとした場合でも、本体枠 3 側(満タン分岐ユニット 770)を変更することなく、扉枠 5 側へ遊技球を送ることができる。従って、本体枠 3 における遊技球の流路(満タン分岐ユニット 770)を変更しなくても、貯留皿の数が異なる扉枠 5 に対応させることが可能なパチンコ機 1 とすることができると共に、貯留皿の数が異なる扉枠 5 を備えたパチンコ機 1 のラインナップにかかるコストが増加するのを抑制することができる。

【0458】

50

また、上述したように、扉枠 5 に備えられた貯留皿の数を変更しても、本体枠 3 を変更することなく対応させることができるので、扉枠 5 の変更にかかるパチンコ機 1 全体のコストを低減させることができ、多様なパチンコ機 1 を低コストで提供することができるようになっている。

【 0 4 5 9 】

更に、通常通路 7 7 3 を通って通常球出口 7 7 4 から扉枠 5 側へ送られる遊技球が、優先的に遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込まれるようにしており、貯留皿を一つのみ備えた扉枠 5 に交換しても、賞球装置 7 4 0 から払出された遊技球を通常通路 7 7 3 及び通常球出口 7 7 4 を介して直ちに貯留皿へ送ることができるので、払出しから貯留までのタイムラグを少なくすることができ、打ち込むための遊技球が不足して遊技者の興味が低下するのを抑制することができると共に、貯留皿の数が異なる扉枠 5 に対して充分に対応することができるようになっている。

10

【 0 4 6 0 】

また、上皿 3 0 1 が満タンでない限りは、賞球装置 7 4 0 から払出された遊技球が上皿 3 0 1 へ送られるので、下皿 3 0 2 に貯留された遊技球を上皿 3 0 1 へ移す頻度を低減させることが可能となり、遊技球の打込操作等に遊技者を専念させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 4 6 1 】

また、満タン分岐ユニット 7 7 0 の通常球出口 7 7 4 と満タン球出口 7 7 6 とを、左右に並んで配置しており、扉枠 5 に貯留皿を一つのみ備えるようにした場合でも、第一球入口 5 4 2 a 等に相当する受入口の下端の位置を、貯留皿を二つ備えた扉枠 5 の上皿 3 0 1 と対応した第一球入口 5 4 2 a 等と同じ高さとすることができるので、貯留皿の深さが浅くなるのを回避させることが可能となり、貯留皿を深くして十分な遊技球の貯留量を確保することができ、遊技者に対して頻繁に貯留量を気にさせることなく遊技を行わせることができると共に、本体枠 3 側を変更することなく、異なる数の貯留皿を備えた扉枠 5 に対応させることができ、パチンコ機 1 の機種変更等にかかるコストが増加するのを抑制することができる。

20

【 0 4 6 2 】

更に、満タン分岐ユニット 7 7 0 における満タン通路 7 7 5 が通常通路 7 7 3 から分岐する位置を、賞球装置 7 4 0 に可及的に近い位置で分岐させるようにしており、上皿 3 0 1 が遊技球で満タンとなり通常球出口 7 7 4 から遊技球が出られなくなっても、通常球出口 7 7 4 から満タン通路 7 7 5 の分岐位置までの間の通常通路 7 7 3 内に貯留される遊技球の量を可及的に多くすることができ、上皿 3 0 1 に貯留される実質的な遊技球の貯留量を可及的に多くすることができる。なお、扉枠 5 に一つのみ貯留皿を備えるようにした場合では、貯留皿が遊技球で満タンとなって通常球出口 7 7 3 や満タン球出口 7 7 6 から遊技球が出られなくなっても、通常通路 7 7 3 から満タン通路 7 7 5 が分岐する位置を、賞球装置 7 4 0 に対して可及的に近い位置に配置しているので、通常通路 7 7 3 だけでなく満タン通路 7 7 5 にも多くの遊技球を貯留させることができ、貯留皿に貯留される実質的な遊技球の貯留量を可及的に多くすることができる。従って、扉枠 5 側に備えられた貯留皿の数が異なっても、本体枠 3 側（満タン分岐ユニット 7 7 0）を変更することなく、夫々の扉枠 5 における遊技球の貯留量を最大限に多くすることができ、異なる扉枠 5 に対して充分に対応することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

30

40

【 0 4 6 3 】

また、満タン分岐ユニット 7 7 0 における通常通路 7 7 3 及び満タン通路 7 7 5 を、複数列で遊技球を流通可能な広さとしており、満タン分岐ユニット 7 7 0 内での遊技球の停留量（貯留量）をより多くすることができるので、扉枠 5 に備えられた貯留皿の数が異なっても、満タン分岐ユニット 7 7 0 内の遊技球を合わせた実質的な貯留量が少なくなるのを回避させることができ、本体枠 3 における遊技球の流路を変更することなく、貯留皿の数が異なる扉枠 5 に対応させることが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 4 6 4 】

50

また、満タン分岐ユニット 770 を透明樹脂で形成することで通常通路 773 及び満タン通路 775 の内部を、外部から視認可能としているので、満タン分岐ユニット 770 内で遊技球が詰まって不具合が発生した際に、満タン分岐ユニット 770 の外部から球詰りの箇所を容易に発見することができ、不具合を早期に解消させてパチンコ機 1 の稼働率を高めることができる。

【0465】

[1-3E. 球出口開閉ユニット]

次に、本体枠 3 における球出口開閉ユニット 790 について、主に図 80 乃至図 82 を参照して説明する。図 80 は、本体枠における球出口開閉ユニットの正面斜視図である。また、図 81 は、本体枠における球出口開閉ユニットの背面斜視図である。更に、図 82 は、本体枠における球出口開閉ユニットと扉枠におけるファールカバーユニットとの関係を示す説明図である。本実施形態の本体枠 3 における球出口開閉ユニット 790 は、本体枠ベース 600 の下部後壁部 604 における正面視左上端付近に形成された取付部 624 に取付けられるものであり、本体枠 3 に対して扉枠 5 が開いた時に、賞球ユニット 700 における満タン分岐ユニット 770 前端的通常球出口 774 と満タン球出口 776 とを閉鎖して、賞球ユニット 700 から扉枠 5 の皿ユニット 300 への遊技球の流れを遮断することができるものである。

【0466】

この球出口開閉ユニット 790 は、本体枠ベース 600 の下部後壁部 604 における正面視左上端付近に形成された取付部 624 に下部後壁部 604 の上端よりも突出しないように取付けられるシャッターベース 791 と、シャッターベース 791 に上下方向へスライド可能に保持される板状の開閉シャッター 792 と、開閉シャッター 792 を上下方向へスライドさせる開閉クランク 793 と、開閉クランク 793 を介して開閉シャッター 792 が上昇するように付勢する開閉バネ 794 と、を備えている。

【0467】

球出口開閉ユニット 790 のシャッターベース 791 は、開閉シャッター 792 がシャッターベース 791 の上端よりも上方へ突出するように上下方向へスライド可能に保持するための上下方向へ延びた一对のスライド溝 791a と、一对のスライド溝 791a の間で前後方向に貫通した矩形状の開口部 791b と、正面視で左側端部前面に配置され開閉クランク 793 を前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持するクランク支持部 791c と、開閉バネ 794 の一端（上端）を係止するバネ係止部 791d と、を備えている。シャッターベース 791 のクランク支持部 791c は、開口部 791b の正面視左側に配置されていると共に、バネ係止部 791d は、正面視で左右方向中央から左寄りの上部付近に配置されている。

【0468】

また、球出口開閉ユニット 790 の開閉シャッター 792 は、平板状のシャッター本体 792a と、シャッター本体 792a の前面から突出しシャッターベース 791 のスライド溝 791a 内を摺動する一对の摺動突部（図示は省略）と、一对の摺動突部の間でシャッターベース 791 の開口部 791b から臨む位置に配置され前後方向へ貫通した横長矩形状の駆動孔 792b と、を備えている。

【0469】

更に、球出口開閉ユニット 790 の開閉クランク 793 は、シャッターベース 791 のクランク支持部 791c により前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される軸部 793a と、軸部 793a の正面視右側外周から右外方へ延出し先端が開口部 791b の左右方向中央付近まで延出した駆動棒 793b と、駆動棒 793b の先端から後方へ突出し開閉シャッター 792 の駆動孔 792b 内に摺動可能に挿入される駆動ピン 793c と、軸部 793a の正面視下側外周から下方へ延出し先端が球形状とされた当接部 793d と、駆動棒 793b の途中上面に形成され開閉バネ 794 の他端（下端）を係止するバネ係止部 793e と、を備えている。

【0470】

なお、本例の球出口開閉ユニット７９０は、シャッターベース７９１及び開閉シャッター７９２が、透明な合成樹脂によって形成されており、開閉シャッター７９２が上昇した状態でも、開閉シャッター７９２を通して後側に配置された満タン分岐ユニット７７０における通常球出口７７４や満タン球出口７７６等が視認できるようになっている。

【０４７１】

本例の球出口開閉ユニット７９０は、開閉クランク７９３が前後方向へ延びた軸回りに回転することで、開閉クランク７９３の駆動ピン７９３ｃが円弧状に上下方向へ回転すると同時に、駆動ピン７９３ｃが挿入された駆動孔７９２ｂを介して開閉シャッター７９２が上下方向へスライドするようになっている。この球出口開閉ユニット７９０は、本体枠３に対して扉枠５を閉じた状態では、開閉クランク７９３の当接部７９３ｄが扉枠５におけるファールカバーユニット５４０の開閉作動片５４２ｇと当接して、当接部７９３ｄが正面視で時計回りの方向へ開閉バネ７９４の付勢力に抗して回転させられるようになり、当接部７９３ｄと共に駆動ピン７９３ｃが正面視時計回りの方向へ回転することで、開閉シャッター７９２が下降して満タン分岐ユニット７７０前端的通常球出口７７４と満タン球出口７７６とを開放させることができるようになっている。

【０４７２】

この状態から本体枠３に対して扉枠５を開くと、開閉クランク７９３の当接部７９３ｃと、扉枠５におけるファールカバーユニット５４０の開閉作動片５４２ｇとの当接が解除され、開閉クランク７９３が開閉バネ７９４の付勢力によって正面視反時計周りの方向へ回転すると同時に、開閉シャッター７９２が上昇して、満タン分岐ユニット７７０前端的通常球出口７７４と満タン球出口７７６とを閉鎖することができるようになっている。

【０４７３】

このように、本体枠３に対する扉枠５の開閉に応じて、球出口開閉ユニット７９０により賞球ユニット７００における満タン分岐ユニット７７０前端的通常球出口７７４と満タン球出口７７６とを自動的に開閉させることができるので、満タン分岐ユニット７７０内に遊技球が残っている状態で扉枠５を開いても、通常球出口７７４や満タン球出口７７６から遊技球がこぼれてしまうのを防止することができるようになっている。

【０４７４】

[１ - ３ F . 基板ユニット]

次に、本体枠３における基板ユニット８００について、主に図８３乃至図８９を参照して説明する。図８３は、本体枠３における基板ユニットの正面斜視図であり、図８４は、本体枠３における基板ユニットの背面斜視図である。また、図８５は、基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図８６は、基板ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図８７は、基板ユニットにおける電源基板ボックスの立壁部の作用を説明する斜視図である。図８８（Ａ）は基板ユニットにおける端子基板ボックスの断面図であり、（Ｂ）は基板ユニットにおける端子基板ボックスを分解して前から見た分解斜視図である。また、図８９（Ａ）は発射電源基板ボックスの正面図であり、（Ｂ）は（Ａ）に示すＡ - Ａ線の断面図である。

【０４７５】

本体枠３における基板ユニット８００は、本体枠ベース６００の下部後壁部６０４の後面に取付けられる基板ユニットベース８１０と、基板ユニットベース８１０の正面視左側後面に取付けられるスピーカボックス８２０と、基板ユニットベース８１０の正面視右端後面に取付けられる発射電源基板ボックス８３０と、発射電源基板ボックス８３０を後側から囲うように基板ユニットベース８１０の後面に取付けられる電源基板ボックスホルダ８４０と、電源基板ボックスホルダ８４０の後面に取付けられ後端がスピーカボックス８２０の後端と略同一面状となる大きさに形成された電源基板ボックス８５０と、電源基板ボックス８５０及びスピーカボックス８２０の後面に取付けられる払出制御基板ボックス８６０と、払出制御基板ボックス８６０の正面視左側端部を覆うようにスピーカボックス８２０の後面に取付けられる端子基板ボックス８４０と、基板ユニットベース８１０の前面に取付けられる主側中継端子板８８０及び周辺側中継端子板８８２と、を備えている。

【 0 4 7 6 】

本例の基板ユニット 8 0 0 における基板ユニットベース 8 1 0 は、図示するように、左右方向へ長く延びた形態とされ、左右方向の略中央部が下方へ一段下がり左右両端へ向かうに従って緩やかに上側へ傾斜し前面から前方へ突出した壁状の遮蔽壁部 8 1 1 と、遮蔽壁部 8 1 1 における左右方向中央の一段下がった位置の上側に配置され前後方向へ貫通した開口部 8 1 2 と、遮蔽壁部 8 1 1 の下側で正面視左端近傍の前面に形成され主側中継端子板 8 8 0 及び周辺側中継端子板 8 8 2 を取付けるための基板取付部 8 1 3 と、基板取付部 8 1 3 の正面視左側で前後方向へ横長の矩形状に貫通した筒状のダクト部 8 1 4 と、後面に固定されるスピーカボックス 8 2 0 のスピーカ 8 2 1 と対応する位置で前後方向に貫通する縦長スリット状の複数の透孔 8 1 5 と、背面視左側（正面視右側）上部の後面に後方及び上方へ開放され発射電源基板ボックス 8 3 0 の前側を収容可能なボックス収容部 8 1 6 と、を備えている。

10

【 0 4 7 7 】

この基板ユニットベース 8 1 0 は、遮蔽壁部 8 1 1 が、本体枠ベース 6 0 0 における下部後壁部 6 0 4 の後面に形成された本体枠ベース球抜通路 6 2 2 の下側に沿うように形成されており、本体枠ベース球抜通路 6 2 2 から遊技球が下方へ脱落するのを防止することができると共に、基板ユニットベース 8 1 0 の強度を高めることができるようになっている。また、基板ベースユニット 8 1 0 は、前後方向に貫通した開口部 8 1 2 を通して、本体枠ベース球抜通路 6 2 2 を流下してきた遊技球を基板ユニットベース 8 1 0 の後側に配置された電源基板ボックスホルダ 8 4 0 へ送ることができるようになっている。

20

【 0 4 7 8 】

また、基板ユニットベース 8 1 0 は、主側中継端子板 8 8 0 及び周辺側中継端子板 8 8 2 を取付ける基板取付部 8 1 3 が、本体枠ベース 6 0 0 における矩形状に開口した開口部 6 1 4 と対応した位置に配置されており、基板取付部 8 1 3 に主側中継端子板 8 8 0 と周辺側中継端子板 8 8 2 を取付けた状態では、本体枠ベース 6 0 0 の開口部 6 1 4 から主側中継端子板 8 8 0 と周辺側中継端子板 8 8 2 が前側へ臨むようになっている。また、基板ユニットベース 8 1 0 は、ダクト部 8 1 4 及び複数の透孔 8 1 5 によってスピーカボックス 8 2 0 のスピーカ 8 2 1 からの音を前側へ良好に伝達させることができるようになっている。

【 0 4 7 9 】

更に、基板ユニットベース 8 1 0 は、ボックス収容部 8 1 6 が後側に配置される電源基板ボックスホルダ 8 4 0 の前ボックス収容部 8 4 3 と対応した位置に形成されており、ボックス収容部 8 1 6 と前ボックス収容部 8 4 3 とで、発射電源基板ボックス 8 3 0 を収容する収容凹部を形成することができるようになっている。

30

【 0 4 8 0 】

基板ユニット 8 0 0 におけるスピーカボックス 8 2 0 は、文字通り、前側を向いて取付けられたスピーカ 8 2 1 を備えている。このスピーカボックス 8 2 0 は、スピーカ 8 2 1 の後側を密閉状に覆うと同時に、正面視でスピーカ 8 2 1 の左側に横長矩形状の開放口 8 2 2 が形成されている。この開放口 8 2 2 は、詳細な図示は省略するが、所定の迷路状の通路を介してスピーカ 8 2 1 の後側の空間と連通することで、スピーカ 8 2 1 の後側の音の位相を反転させて前方へ放射するようにしており、スピーカ 8 2 1 の口径に対してより重低音を発することが可能なバスレフ型のスピーカボックスとされている。なお、基板ユニットベース 8 1 0 におけるダクト部 8 1 4 は、スピーカボックス 8 2 0 の開放口 8 2 2 と対応する位置に形成されており、開放口 8 2 2 から放射される音を前方へ良好に伝達させることができるようになっている。

40

【 0 4 8 1 】

基板ユニット 8 0 0 における発射電源基板ボックス 8 3 0 は、後方が開放された箱状に形成されており、その後端開口を閉鎖するように取付けられた発射電源基板 8 3 1 を備えている。この発射電源基板ボックス 8 3 0 は、発射電源基板 8 3 1 に取付けられた各種電子部品が内部に収容されるようになっており、上面及び下面に形成されたスリット 8 3 0

50

aを介して、電子部品等からの熱を外部へ放出することができるようになっている。

【0482】

この発射電源基板ボックス830は、基板ユニットベース810のボックス収容部816と、後述する電源基板ボックスホルダ840の前ボックス収容部844とによって形成される上方へ開放された収容凹部内に、上方から脱着可能に収容されるようになっている。これにより、本体枠3を組立てた状態では、発射電源基板ボックス830に不具合が発生した場合、本体枠3の前側から発射電源基板ボックス830を簡単に脱着して交換したり修理したりすることができるようになっている（図63を参照）。

【0483】

更に、発射電源基板ボックス830を詳述すると、図89にも示すように、発射電源基板831には、DC/DCコンバータ831aと、DC/DCコンバータ831aからの電力を充電及び放電する電解コンデンサSC0と、を備えており、DC/DCコンバータ831aからの電流と電解コンデンサSC0からの放電による電流とを併合した併合電流を打球発射装置650の発射ソレノイド654に電流を流して駆動している。この発射電源基板ボックス830は、発射電源基板831に実装されるDC/DCコンバータ831a及び電解コンデンサSC0が発する熱を外部へ放出するために、その上面及び下面に放熱孔としてのスリット830aが形成されている。

【0484】

また、発射電源基板831の電解コンデンサSC0はDC/DCコンバータ831aと比べて熱によって破損しやすい電子部品であるため、電解コンデンサSC0が配置される発射電源基板ボックス830の側面には放熱孔としてのスリット830aが形成されている。また発射電源基板ボックス830には、その内部空間を、DC/DCコンバータ831aを収容するための空間と、電解コンデンサSC0を収容するための空間と、の2つの空間に仕切る仕切壁830bが上面内壁と下面内壁とを接続するように底面から端開口縁まで一体に形成されている。これにより、発射電源基板ボックス830の端開口に発射電源基板831を取付けて発射電源基板ボックス830の内部空間を閉鎖すると、発射電源基板ボックス830の内部空間が仕切壁830bによって、電解コンデンサSC0を収容するための収容空間830cと、DC/DCコンバータ831aを収容するための収容空間830dと、の2つ空間が形成されるため、仕切壁830bは、電解コンデンサSC0を収容するための収容空間830cと、DC/DCコンバータ831aを収容するための収容空間830dと、の熱の出入りを遮断する断熱壁として機能している。

【0485】

電解コンデンサSC0が収容された収容空間830c内の熱は、つまり、電解コンデンサSC0が発する熱は、収容空間830cと外気とを連通する上面、側面、及び下面にそれぞれ形成された放熱孔としてのスリット830aを介して、外部へ放出されることにより、この放出される熱をDC/DCコンバータ831aが収容される収容空間830dへ入り込ませないようにすることができる。従って、電解コンデンサSC0が発する熱をDC/DCコンバータ831aへ伝えないようにすることができる。また、DC/DCコンバータ831aが収容された収容空間830d内の熱は、つまり、DC/DCコンバータ831aが発する熱は、収容空間830dと外気とを連通する上面及び下面にそれぞれ形成された放熱孔としてのスリット830aを介して、外部へ放出されることにより、この放出される熱を電解コンデンサSC0が収容される収容空間830cへ入り込ませないようにすることができる。従って、DC/DCコンバータ831aが発する熱を電解コンデンサSC0へ伝えないようにすることができる。

【0486】

本実施形態では、打球発射装置650の発射ソレノイド654に流す併合電流を作成するためのDC/DCコンバータ831a及び電解コンデンサSC0が電源基板851に設けられるのではなく、電源基板851と別体の発射電源基板831に設けられることにより発射電源基板831のサイズを電源基板851のサイズと比べて小さくすることができる。従って、発射電源基板831の小型化により取り扱い易くなって発射電源基板831の

交換作業が容易となりその交換作業に費やす時間の短縮化に寄与することができる。この交換作業では、発射電源基板ボックス 830 の端開口に発射電源基板 831 が取付けたままの状態、つまり発射電源基板ボックス 830 ごと、交換することもできる。

【0487】

またパチンコ遊技機 1 が稼働されて電解コンデンサ SC0 がその寿命を迎え、発射ソレノイド 654 による駆動発射が突然発射不能となって遊技を中断せざるを得なくなっても、発射電源基板 831 の交換作業が容易に行えることにより遊技の中断を早い段階で解消することができる。したがって、電解コンデンサ SC0 の寿命による発射不能を極めて簡単に解消することができるとともに、その発射不能による遊技の中断を早い段階で解消して遊技を再開することができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0488】

なお、発射電源基板 831 の電解コンデンサ SC0 は、発射ソレノイド 654 による駆動発射が行われるごとに、例えば、1 分当たり 100 回という頻度において、充放電が繰り返し行われることにより劣化して寿命を迎えるのに対して、電源基板 851 は、遊技ホール等の島設備の交流電源から直流電源を作成するものの、発射電源基板 831 の電解コンデンサ SC0 と同様の頻度で充放電が繰り返し行われるものではないため、発射電源基板 831 と比べると、その寿命は極めて長い。換言すると、発射電源基板 831 は、電解コンデンサ SC0 の充放電にともなう劣化によって寿命を迎えるのに対して、電源基板 851 は、経年変化によって寿命を迎える。発射ソレノイド 654 に流す併合電流を作成するための DC/DC コンバータ 831a 及び電解コンデンサ SC0 が電源基板 851 に設けられるのではなく、電源基板 851 と別体の発射電源基板 831 に設けられることにより、寿命の長い経年変化にともなう電子部品を電源基板 851 に集中させることができる。これにより、寿命の長い経年変化にともなう電子部品が寿命の短い電解コンデンサ SC0 と一緒に交換されることを防止することができる。

20

【0489】

また、打球発射装置 650 を制御する電解コンデンサ SC0 を備えた発射電源基板 831 を、遊技盤 4 を保持する遊技盤保持口 601 を通して前側から脱着可能としているので、打込特性を変化させるために容量の異なる電解コンデンサ SC0 に変更する不正を行おうとしても、発射電源基板 831 を脱着させるには遊技盤保持口 601 に保持された遊技盤 4 を取外す必要があり、発射電源基板 831 を交換し辛くして不正を行い難くすることができ、発射電源基板 831 が不正改造されて最適化されている打込強さを故意に変化させる不正を抑止することができると共に、不正を行い難くすることで苛立ち等を覚えた遊技者が不正行為等の不正へ発展するのを抑止することが可能なパチンコ機 1 とすることができるようにしている。

30

【0490】

また、発射電源基板 831 を脱着可能として交換できるようにしているので、仮に、発射電源基板 831 の電解コンデンサ SC0 等に対して不正が行われても、発射電源基板 831 を直ちに交換して不正を解消させることができ、遊技の中断期間を可及的に短くすることができると共に、遊技の中断によって苛立ちを感じたり残念な気分になってしまったりするのを早期に解消させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができるようにしている。

40

【0491】

更に、打球発射装置 650 を制御する発射制御部 4120 における電解コンデンサ SC0 を備えた発射電源基板 831 が、遊技盤 4 を保持する本体枠 3 の遊技盤保持口 601 を通して前側から脱着可能とされており、機種変更等により遊技盤 4 を交換する際に、発射制御部 4120 の発射電源基板 831 (発射電源基板ボックス 830) も簡単に交換することができるので、交換する新機種のコンセプト等にマッチした打込特性を実現できる電解コンデンサ SC0 や DC/DC コンバータ 831a を備えた発射電源基板 831 に交換することで、本体枠 3 に以前から備えられている打球発射装置 650 の打込特性を、新しい遊技盤 4 にマッチしたものとすることができる。従って、遊技球の打込特性を遊技盤 4

50

のコンセプトに簡単に合わせることができるので、新機種の遊技盤 4 による遊技を十分に楽しませることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【 0 4 9 2 】

また、発射制御部 4 1 2 0 の発射電源基板 8 3 1 を前側から脱着できるようにしているので、発射電源基板 8 3 1 を交換する際に、遊技ホール等の島設備に対して本体枠 3 を開ける必要がなく、交換にかかる手間を簡略化することができると共に、短時間で交換することができ、遊技ホール側の負担が増加するのを抑制することができる。また、発射電源基板 8 3 1 (発射電源基板ボックス 8 3 0) を脱着可能として交換できるようにしているので、発射制御部 4 1 2 0 (払出制御基板 4 1 1 0) 全体を交換する場合と比較して、打込特性の変更にかかるコストを低減させることができ、ホール側等の負担を軽減させることができる。

10

【 0 4 9 3 】

更に、機種等を変更する際に、遊技盤 4 のみを交換して扉枠 5 や本体枠 3 等は以前のものでそのまま使用できるようにしているので、長期間の使用によって発射制御部 4 1 2 0 の発射電源基板 8 3 1 の電解コンデンサ S C 0 等が劣化した場合、上述したように、発射電源基板ボックス 8 3 0 を前側から簡単に交換することができるので、劣化によって不具合が発生して発射電源基板 8 3 1 を直ちに交換して不具合を解消させることができ、遊技の中断期間を可及的に短くすることができると共に、遊技の中断によって苛立ちを感じたり残念な気分になってしまったりするのを早期に解消させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【 0 4 9 4 】

また、本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 を通して発射電源基板 8 3 1 (発射電源基板ボックス 8 3 0) を支持させるようにしており、発射電源基板 8 3 1 を脱着させるには、遊技盤保持口 6 0 1 に保持された遊技盤 4 を取外す必要があるため、扉枠 5 と本体枠 3 との隙間から不正行為を行うための工具を侵入させても、遊技盤 4 によって不正な工具が発射電源基板 8 3 1 に到達するのを阻止することができ、発射電源基板 8 3 1 に対して不正行為が行われるのを防止することができると共に、不正行為に対する防御力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 4 9 5 】

更に、遊技盤保持口 6 0 1 を通して発射電源基板ボックス 8 3 0 を支持させるようにしており、蓋然的に、発射電源基板ボックス 8 3 0 を支持する位置が本体枠 3 の前面よりも後側となるので、発射電源基板ボックス 8 3 0 を支持するためのスペースを確保し易くすることができ、発射電源基板ボックス 8 3 0 を支持して上記の作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

30

【 0 4 9 6 】

また、電解コンデンサ S C 0 を発射電源基板 8 3 1 に備えるようにしており、発射電源基板 8 3 1 を本体枠 3 の前側から簡単に脱着することができるので、電解コンデンサ S C 0 から発射ソレノイド 6 5 4 へ電源を供給することで電解コンデンサ S C 0 にかかる負荷が大きくなって電解コンデンサ S C 0 が劣化し易くなっても、電解コンデンサ S C 0 (発射電源基板 8 3 1) を簡単に交換することができ、不具合を早期に解消させて遊技の中断時間を可及的に短くすることができると共に、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 とすることができる。

40

【 0 4 9 7 】

また、基板ユニット 8 0 0 における電源基板ボックスホルダ 8 4 0 は、正面視で左右中央よりも左側前面に、上方へ開放され遊技盤 4 のアウト球排出部 1 1 6 1 から排出された下方へ排出された遊技球を受ける排出球受部 8 4 1 と、排出球受部 8 4 1 で受けられた遊技球を下方へ誘導して排出する排出通路 8 4 2 と、排出通路 8 4 2 及び排出球受部 8 4 1 の横 (正面視で右側) の前面に前方及び上方へ開放され発射電源基板ボックス 8 3 0 の後側を収容可能な前ボックス収容部 8 4 3 と、電源基板ボックスホルダ 8 4 0 の後面全体が前側へ窪んだように形成され電源基板ボックス 8 5 0 の前端を収容可能な後ボックス収容

50

部 8 4 4 と、を備えている。

【 0 4 9 8 】

この電源基板ボックスホルダ 8 4 0 は、排出通路 8 4 2 の開放された前端側が基板ユニットベース 8 1 0 の後面によって閉鎖されるようになっており、基板ユニットベース 8 1 0 の開口部 8 1 2 が排出通路 8 4 2 へ望む位置に形成されており、本体枠ベース 6 0 0 における下部後壁部 6 0 4 の後面に形成された本体枠ベース球抜通路 6 2 2 を流通して基板ベースユニット 8 1 0 の開口部 8 1 2 を通って基板ユニットベース 8 1 0 の後側へ流下した遊技球と、詳細は後述するが遊技盤 4 のアウト球排出部 1 1 6 1 から排出されて排出球受部 8 4 1 で受けられた遊技球とを、排出通路 8 4 2 を通してパチンコ機 1 の後側下方へ排出することができるようになっている。

10

【 0 4 9 9 】

また、電源基板ボックスホルダ 8 4 0 は、基板ユニットベース 8 1 0 のボックス収容部 8 1 6 と対応した位置に形成されており、ボックス収容部 8 1 6 と前ボックス収容部 8 4 3 とで、発射電源基板ボックス 8 3 0 を収容する収容凹部を形成することができるようになっている。

【 0 5 0 0 】

更に、基板ユニット 8 0 0 における電源基板ボックス 8 5 0 は、前方が開放された横長の箱状に形成されており、その前端開口を閉鎖するように取付けられた電源基板 8 5 1 を備えている。この電源基板ボックス 8 5 0 は、電源基板 8 5 1 に取付けられた各種電子部品が収容されるようになっており、上面及び下面に形成された複数のスリット 8 5 0 a を介して、電子部品等からの熱を外部へ放出することができるようになっている。なお、図 8 6 に示すように、電源基板ボックス 8 5 0 の後面には、電源基板 8 5 1 に取付けられた電源スイッチ 8 5 2 が臨むようになっている。

20

【 0 5 0 1 】

また、電源基板ボックス 8 5 0 は、電源基板 8 5 1 における電源スイッチ 8 5 2 の下側に取付けられた電源端子 8 5 3 (図 8 4 及び図 8 6 を参照) が後側へ臨む開口の下辺に沿って後方へ突出した立壁部 8 5 0 b と、立壁部 8 5 0 b の後端の両側から後方へ突出した突起部 8 5 0 c と、立壁部 8 5 0 b よりも前側且つ下側に配置され電源基板ボックス 8 5 0 の外周との間で配線コード 8 5 4 を挿通可能な隙間を形成する配線ガイド部 8 5 0 d と、を備えている。なお、詳細な図示は省略するが、電源基板 8 5 1 に実装された電源端子 8 5 3 は、コネクタ端子 8 5 5 の係止爪と係止する係止片を有しており、それら係止爪と係止片とを係止させることで、電源端子 8 5 3 からコネクタ端子 8 5 5 が外れないようになっている。

30

【 0 5 0 2 】

この電源基板ボックス 8 5 0 は、立壁部 8 5 0 b が、図 8 7 に示すように、電源基板 8 5 1 の電源端子 8 5 3 に配線コード 8 5 4 のコネクタ端子 8 5 5 を接続した状態で、コネクタ端子 8 5 5 の後端よりも若干後方へ突出するように形成されている。本例の電源基板ボックス 8 5 0 では、配線コード 8 5 4 が電源基板ボックス 8 5 0 の前方下側から立壁部 8 5 0 b の後端に引っ掛かるように後側へ回り込んだ状態で、電源基板 8 5 1 の電源端子 8 5 3 にコネクタ端子 8 5 5 が接続されるようになっている。

40

【 0 5 0 3 】

ところで、基板に取付けられた接続端子に対して、配線コードが延びだしたコネクタ端子を接続した上で、その配線コードを基板側へ引っ張った状態とすると、配線コードから係る張力によってコネクタ端子が接続端子側へ押し付けられるような状態となるので、接続端子からコネクタ端子を外し難くなる問題がある。しかしながら、本例の電源基板ボックス 8 5 0 によると、配線コード 8 5 4 の先端側(電源端子 8 5 3 と接続されたコネクタ端子 8 5 5 側とは反対側)が電源基板 8 5 1 側(本体枠 3 に対して前側)へ引っ張られても、コネクタ端子 8 5 5 よりも後方へ突出した立壁部 8 5 0 b によって、配線コード 8 5 4 がコネクタ端子 8 5 5 よりも後側へ回り込む(折返す)ように取り回されているので、配線コード 8 5 4 からコネクタ端子 8 5 5 が電源端子 8 5 3 側へ押し付けられるような力

50

が作用するのを防止することができ、電源端子 8 5 3 に接続されたコネクタ端子 8 5 5 を簡単に外すことができるようになっている。

【 0 5 0 4 】

また、電源基板ボックス 8 5 0 は、立壁部 8 5 0 b の後端両側に後方へ突出した突出部 8 5 0 c を備えているので、配線コード 8 5 4 が立壁部 8 5 0 b の後端に沿ってスライドしても、後端の両端に備えられた突起部 8 5 0 c によって、それ以上外側へ配線コード 8 5 4 がスライドするのを阻止することができ、配線コード 8 5 4 が立壁部 8 5 0 b から外れるのを防止することができるようになっている。

【 0 5 0 5 】

また、電源基板ボックス 8 5 0 の配線ガイド部 8 5 0 d に配線コード 8 5 4 を挿入させることで、立壁部 8 5 0 b で折返された配線コード 8 5 4 を立壁部 8 5 0 b 側へ寄せることができるので、立壁部 8 5 0 b から配線コード 8 5 4 を外れ難くすることができると共に、立壁部 8 5 0 b で配線コード 8 5 4 を折返した上で、直ちに配線ガイド部 8 5 0 d で配線コード 8 5 4 を立壁部 8 5 0 b 側へ寄せることができるので、一連の作業を連続して行わせることができ、組立てに係る作業工程を簡略化することができるようになっている。

10

【 0 5 0 6 】

なお、電源基板ボックス 8 5 0 及び電源基板ホルダ 8 4 0 は、互いに組付けた状態における前後方向の寸法が、スピーカボックス 8 2 0 の前後方向の寸法と略同じとなるように形成されており、基板ユニットベース 8 1 0 に取付けると、電源基板ボックス 8 5 0 の後面と、スピーカボックス 8 2 0 の後面とが略同一面状となるようになっている。

20

【 0 5 0 7 】

また、本例では、電源基板 8 5 1 を覆う電源基板ボックス 8 5 0 の開口から臨む電源端子 8 5 3 にコネクタ端子 8 5 5 を接続した上で、コネクタ端子 8 5 5 の後端よりも後側へ突出した立壁部 8 5 0 b によってコネクタ端子 8 5 5 の後端から延出した配線コード 8 5 4 を折返させるようにしているので、配線コード 8 5 4 が引っ張られることでコネクタ端子 8 5 5 に作用する張力を、係止爪等により接続が固定された電源端子 8 5 3 との接続を解除するような方向へ作用させることが可能となり、配線コード 8 5 4 によってコネクタ端子 8 5 5 が外せなくなるのを回避させることができ、電源基板 8 5 1 の電源端子 8 5 3 に接続されたコネクタ端子 8 5 5 を外し易くして基板の交換等のメンテナンスを簡単にを行うことができる。

30

【 0 5 0 8 】

また、電源基板ボックス 8 5 0 の立壁部 8 5 0 b によって配線コード 8 5 4 を折返させるようにしており、立壁部 8 5 0 b が無い場合と比較して、配線コード 8 5 4 の折曲がり具合を緩くさせることができるので、配線コード 8 5 4 自体に無理な力が作用するのを回避させることができ、無理な力により配線コード 8 5 4 が断線して不具合が発生するのを防止することができる。

【 0 5 0 9 】

更に、電源端子 8 5 3 が臨む電源基板ボックス 8 5 0 の開口の近傍に立壁部 8 5 0 b を備えるようにしており、蓋然的に、立壁部 8 5 0 b が電源端子 8 5 3 と隣接した位置となるので、電源端子 8 5 3 に接続されたコネクタ端子 8 5 5 から延びた配線コード 8 5 4 を、コネクタ端子 8 5 5 に対して可及的に真直ぐ後側へ延びださせることが可能となり、コネクタ端子 8 5 5 と配線コード 8 5 4 との繋ぎ目が折れて無理な力が作用するのを防止することができ、断線等の不具合が発生するのを防止することができる。

40

【 0 5 1 0 】

また、電源基板 8 5 1 を被覆する電源基板ボックス 8 5 0 に立壁部 8 5 0 b を備えるようにしているので、電源基板 8 5 1 に立壁部 8 5 0 b を備える必要が無く、電源基板 8 5 1 の組立作業を容易にすることができる。また、電源基板ボックス 8 5 0 で電源基板 8 5 1 を覆うようにしているので、電源基板 8 5 1 に不具合の発生原因となる埃やゴミ等が付着するのを防止することができると共に、電源基板 8 5 1 に実装された電子部品（例えば

50

、抵抗器、コンデンサ、トランジスタ、IC、CPU、メモリー、等）に対して触れ難くしたり交換し難くしたりすることができ、不正行為に対する防御力を高めることができるようになっている。

【0511】

また、電源基板851における電源端子853にコネクタ端子855を接続する方向を、基板面に対して略直角方向（前後方向）としており、電源基板851に実装された電源端子853に対して、コネクタ端子855を接続したり取外したりする時にかかる力を電源基板851の面に作用させ易くすることができるので、電源端子853におけるリード部に剪断力が作用するのを防止することが可能となり、リード部が破断して通電不良が発生したり電源基板851から電源端子853が外れてしまったりするのを防止することができ、不具合が発生し難いパチンコ機1とすることができる。

10

【0512】

更に、コネクタ端子855と電源端子853との接続を係止爪と係止片とによる固定手段によって固定するようにしているので、配線コード854が立壁部850bによって折返されることで配線コード854を介してコネクタ端子855に電源端子853との接続を解除するような方向へ力が作用しても、コネクタ端子855と電源端子853との接続が解除されてしまうのを防止することができ、コネクタ端子855と電源端子853との接続を確実に維持して接触不良や通電不良等の不具合が発生するのを防止することができる。

【0513】

20

また、電源基板ボックス850の立壁部850bにおける配線コード854が折返される後端の両端に、後方へ突出する突起部850cを備えるようにしているので、配線コード854が立壁部850bにおける折返される辺に沿ってスライドしても、辺の両端に備えられた突起部850cによって、それ以上外側へ配線コード854がスライドするのを阻止することができ、配線コード854が立壁部850bから外れるのを防止して上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機1を具現化することができる。

【0514】

また、電源基板ボックス850に備えられた配線ガイド部850dによって、立壁部850bで折返された配線コード854を立壁部850b側へ寄せるようにしているので、立壁部850bから配線コード854を外れ難くすることができ、上述した作用効果を確実に奏するようにすることができると共に、立壁部850bで配線コード854を折返した上で、直ちに配線ガイド部850dで配線コード854を立壁部850b側へ寄せることが可能となり、一連の作業を連続して行わせることができ、組立てに係る作業工程を簡略化してコストが増加するのを抑制することができる。

30

【0515】

また、基板ユニット800における払出制御基板ボックス860は、横長で後方が開放された薄箱状のボックススペース861と、ボックススペース861内へ後側から嵌合し前方が開放された薄箱状のカバー862と、ボックススペース861の後面に取付けられカバー862によって後面が覆われる払出制御基板4110（図189を参照）と、を備えている。また、払出制御基板ボックス860は、背面視左端から外方へ突出しボックススペース861及びカバー862の双方に形成された複数の分離切断部863を備えており、複数の分離切断部863の一箇所でボックススペース861とカバー862とがカシメ固定されている。これによってボックススペース861とカバー862とを分離するためには、分離切断部863を切断しないと分離できないようになっており、払出制御基板ボックス860を開くと、その痕跡が残るようになっている。従って、払出制御基板ボックス860が不正に開閉させられたか否かが判るようになっている。なお、本例では、検査等のために払出制御基板ボックス860を一回だけ開閉することができるようになっている。

40

【0516】

この払出制御基板ボックス860は、払出制御基板4110に取付けられたエラー解除スイッチ860a、球抜スイッチ860b、検査用出力端子860c、等がカバー862

50

を通して後方へ臨むようになっている（図 6 2 を参照）。また、払出制御基板ボックス 8 6 0 は、主制御基板 4 1 0 0 等と接続するための各種接続用の端子が、カバー 8 6 2 を通して後方へ臨むようになっている。

【 0 5 1 7 】

更に、基板ユニット 8 0 0 における端子基板ボックス 8 7 0 は、スピーカボックス 8 2 0 の後面に取付けられ、背面視左側上部後面に形成された基板取付部 8 7 1 a、及び背面視右端後面に形成された基板カバー取付部 8 7 1 b を有した基板ベース 8 7 1 と、基板ベース 8 7 1 の基板取付部 8 7 1 a に後側から取付けられ後面に周辺パネル中継端子 8 7 2 a が取付けられた周辺パネル中継端子板 8 7 2 と、基板ベース 8 7 1 の基板カバー取付部 8 7 1 b に後側から取付けられ後壁部 8 7 3 a に上下方向へ延びた開口部 8 7 3 b を有する接続端子板カバー 8 7 3 と、接続端子板カバー 8 7 3 の開口部 8 7 3 a から後方へ臨む C R ユニット接続端子 8 7 4 a が後面に取付けられた接続端子板カバー 8 7 3 内に支持される C R ユニット接続端子板 8 7 4 と、接続継端子板カバー 8 7 3 と共に基板ベース 8 7 1 の後側を覆う基板ボックスカバー 8 7 5 と、を備えている。

10

【 0 5 1 8 】

この端子基板ボックス 8 7 0 における周辺パネル中継端子板 8 7 2 は、パチンコ機 1 を設置する島設備側に備えられたパチンコ機 1 の稼動状態等を表示するための度数表示器と本パチンコ機 1 とを接続するためのものであり、C R ユニット接続端子板 8 7 4 は、パチンコ機 1 と隣接して設置される球貸し機（C R ユニット 6 と称す）と本パチンコ機 1 とを接続するためのものである。なお、端子基板ボックス 8 7 0 における基板ベース 8 7 1 、接続端子板カバー 8 7 3、及び基板ボックスカバー 8 7 5 は、夫々透明な合成樹脂によって形成されており、外部から内部の周辺パネル中継端子板 8 7 2 や C R ユニット接続端子板 8 7 4 等を視認することができるようになっている。また、基板ボックスカバー 8 7 5 の後面には、パチンコ機 1 において球詰り等の不具合が発生した場合に、島設備側に設置された度数表示器や C R ユニット 6 等に表示されるエラーコードの内容が表示された状態表示シール 8 7 6 が貼り付けられている。

20

【 0 5 1 9 】

この端子基板ボックス 8 7 0 における基板ベース 8 7 1 は、図 8 8 に示すように、基板取付部 8 7 1 a が、後端が開放された薄い箱状に形成されている。この基板ベース 8 7 1 は、基板取付部 8 7 1 a の内側上部に形成され周辺パネル中継端子板 8 7 2 の上端を固定する固定片（図示は省略する）と、基板取付部 8 7 1 a の内側下部に形成され周辺パネル中継端子板 8 7 2 の下端に係止する係止爪 8 7 1 c と、を備えており、固定片と係止爪 8 7 1 c とによって周辺パネル中継端子板 8 7 2 を後側から脱着可能に保持することができるようになっている。

30

【 0 5 2 0 】

また、基板ベース 8 7 1 は、基板カバー取付部 8 7 1 b が、後側へ開放された薄い箱状に形成されており、その内周の大きさが接続端子板カバー 8 7 3 の外周が挿入可能な大きさとされていると共に、その内周壁が前後方向へ延びた外片部 8 7 1 c とされている。基板ベース 8 7 1 は、背面視右側の外片部 8 7 1 c を左右方向へ貫通する一対の固定孔 8 7 1 d と、基板カバー取付部 8 7 1 b の底壁から後方へ延出し C R ユニット接続端子板 8 7 4 の前面と当接する上下方向へ延びた二つの突条 8 7 1 e と、基板カバー取付部 8 7 1 b の背面視左外側に配置され前後方向へ貫通する係止孔 8 7 1 f と、を備えている。この基板ベース 8 7 1 における突条 8 7 1 e は、後方への突出量が外片部 8 7 1 c よりもやや控えた状態となっており、図示するように、C R ユニット接続端子板 8 7 4 の両側端に可及的に近い位置となるように配置されている。

40

【 0 5 2 1 】

更に、基板ベース 8 7 1 は、基板カバー取付部 8 7 1 b の背面視右側後面に上下方向へ離反して配置され基板ボックスカバー 8 7 5 を回動可能に軸支するための一対の軸受部 8 7 1 g と、背面視左端部付近の後面に配置され前後方向へ延びた角筒状の係止部 8 7 1 h と、を備えている。

50

【0522】

端子基板ボックス870における接続端子板カバー873は、CRユニット接続端子板872の外周を囲うと共に基板ベース871の外片部871cで囲まれた基板カバー取付部871b内へ挿入可能とされた外壁部873cと、外壁部873cの後端を閉鎖する後壁部873aと、後壁部873aを貫通し上下方向へ延びた矩形の開口部873bと、開口部873bの内周に略沿って後壁部873aから前方(基板ベース871側)へ延出する内壁部873dと、内壁部873dの前端がCRユニット接続端子板874の前面と当接するようにCRユニット接続端子板874を保持し上下の外壁部873cに形成された鉤爪状の一对の基板保持部873eと、を備えている。

【0523】

また、接続端子板カバー873は、CRユニット接続端子板874に取付けられた複数の内部接続端子874bと対応する位置に配置され後壁部873aを貫通した複数の開口部873fと、上下方向の略中央に配置された開口部873fの後側を覆い背面視左側が開放された箱状の保護部873gと、外壁部873cにおける背面視右側端部から外方(右方向)へ延出し基板ベース871の固定孔871d内へ挿通可能とされた一对の固定片873hと、外壁部873cにおける背面視左側端部に形成され基板ベース871の係止孔871fへ係止可能とされた弾性爪状の係止爪片873iと、を備えている。なお、図示は省略するが、保護部873gを備えた中央の開口部873fにおける内周の上下にも前方へ延出した内壁部873dが形成されている。

【0524】

この接続端子板カバー873は、外壁部873cと後壁部873aとによって、前側が開放された薄い箱状となっている。また、接続端子板カバー873は、開口した前側からCRユニット接続端子板874を内部へ挿入することで、内壁部873dの前端によってCRユニット接続端子板874が後方へ移動するのを規制することができると共に、一对の基板保持部873eによってCRユニット接続端子板874が前方へ移動するのを規制することができ、而して、CRユニット接続端子板874を脱着可能に保持することができるようになっている。更に、接続端子板カバー873は、その固定片873hを基板ベース871の固定孔871d内へ挿入した上で、係止爪片873iを基板ベース871の係止孔871fへ係止させることで、基板ベース871の基板カバー取付部871bへ脱着可能に取付けることができるようになっている。

【0525】

端子基板ボックス870におけるCRユニット接続端子板874は、その表面側(後面側)に、パチンコ機1と遊技ホールの島設備側に設置されたCRユニット6とを接続するためのCRユニット接続端子874aの他に、払出制御基板4110や、貸球ユニット360等と接続するための複数の内部接続端子874bが備えられている。なお、本例のCRユニット接続端子板874では、図示するように、CRユニット接続端子874aが係止機能を有したD-subコネクタとされており、内部接続端子874bが角形ツーピースコネクタとされている。

【0526】

また、端子基板ボックス870における基板ボックスカバー875は、基板ベース871の後面全体を略覆う大きさで全体が前側へ開放された薄い箱状に形成され、背面視右側面に配置され基板ベース871の軸受部871gに回動可能に軸支される一对の軸部875aと、接続端子板カバー873における開口部873bと対応し前後方向へ貫通した貫通口875bと、貫通口875bの左右両側端から前方へ延出する衝壁875cと、基板ベース871の係止部871hに係止される係止片875dと、を備えている。

【0527】

この基板ボックスカバー875は、一对の軸部875aを基板ベース871の軸受部871gに軸支させることで、接続端子板カバー873と共に基板ベース871の後面を開閉可能に覆うことができるようになっている。また、基板ボックスカバー875は、軸部875aに近い側(軸支された側)の衝壁875cが基板ベース871の後面まで延出す

10

20

30

40

50

る長さとしており、軸部 875a から遠い側の衝壁 875c が接続端子板カバー 873 の後面まで延出する長さとしており、つまり、本例の端子基板ボックス 870 では、基板ボックスカバー 875 を閉じた状態とすると、夫々の衝壁 875c の前端が、基板ベース 871 や接続端子板カバー 873 の後面に略当接した状態となるようになっている。

【0528】

本例の端子基板ボックス 870 は、CRユニット接続端子板 874 の CRユニット接続端子 874a を D-subコネクタとしているので、図 88 に示すように、CRユニット接続端子板 874 の後面に対して CRユニット接続端子 874a の本体が浮いた状態となっており、CRユニット接続端子 874a から延びたリード部が CRユニット接続端子板 874 の後面側でも外部に露出した状態となっている。また、CRユニット接続端子板 874 の内部接続端子 874b は、角形のツーピースコネクタとされており、図示するように、後方から嵌合接続できるように取付けられている。

10

【0529】

そして、本例の端子基板ボックス 870 は、図 88 に示すように、組立てた状態では、CRユニット接続端子板 874 の前面に沿った方向には接続端子板カバー 873 の外壁部 873c と基板ベース 871 の突条 871e 及び外片部 871c とが、また、CRユニット接続端子板 874 の後面に沿った方向には接続端子板カバー 873 の外壁部 873c と内壁部 873d と基板ボックスカバー 875 の軸部 875a 側の衝壁 875c とが、夫々存在するので、幾重にもよる防壁が構築されることとなると共に、接続端子板カバー 873 と基板ベース 871 との境界の断面形状が蛇行したクランク形状となるようになっている。従って、喩え、接続端子板カバー 873 と基板ベース 871 との間（境界）に、可撓性に優れた不正な工具を侵入させようとしても、境界に沿って工具が曲がらず、CRユニット接続端子板 874 の面に沿った方向からの不正な工具の侵入を確実に阻止することができ、CRユニット接続端子板 874 に備えられた CRユニット接続端子 874a に対する不正行為を確実に防ぐことができるようになっている。

20

【0530】

また、この端子基板ボックス 870 は、接続端子板カバー 873 における内壁部 873d の前端が CRユニット接続端子板 874 の後面と当接するようになっているので、CRユニット接続端子 874a として取付けられた CRユニット接続端子板 874 との間に隙間が形成される D-subコネクタを用いても、内壁部 873d によって露出したリード部の外周を覆うことができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

30

【0531】

また、端子基板ボックス 870 は、基板ベース 871 の後面に回動可能に軸支された基板ボックスカバー 875 に、CRユニット接続端子 874a が臨む貫通口 875b の軸部 875a 側に、一対の軸部 875a 間に跨る長さの衝壁 875c を備えており、衝壁 875c によって基板ボックスカバー 875 の強度・剛性を高めることができるので、基板ボックスカバー 875 と基板ベース 871 との間にドライバー等を差し込んで一対の軸部 875a の間に隙間を形成させようとしても、基板ボックスカバー 875 が歪むのを阻止して隙間が形成されるのを防止することができ、不正行為を行い難くして抑止力の高いものとすることができるようになっている。

40

【0532】

更に、本例の端子基板ボックス 870 は、CRユニット接続端子板 874 の中央付近の内部接続端子 874b の後側を接続端子板カバー 873 の保護部 873g と基板ボックスカバー 875 とで覆うようにしているので、ツーピースコネクタとされた内部接続端子 874b に配線コード側の接続端子が嵌合接続された状態で接続端子のコネクタ本体と配線コードとの隙間を通して針状の電極を挿入する不正行為を行おうとしても、保護部 873g と基板ボックスカバー 875 とによって電極の挿入を阻止することができ、内部接続端子 874b に対する不正行為も防止することができるようになっている。

【0533】

50

このように、本例によると、本体枠 3 の後面に C R ユニット接続端子板 8 7 4 を収容した端子基板ボックス 8 7 0 を取付けるようにしているので、パチンコ機 1 の表側から外枠 2 と本体枠 3 との間等を介して不正な工具を挿入して、パチンコ機 1 の裏面側へ不正な工具の先端を侵入させても、端子基板ボックス 8 7 0 によって、収容された C R ユニット接続端子板 8 7 4 を保護することができ、C R ユニット接続端子板 8 7 4 に対する不正行為を確実に防ぐことができる。

【 0 5 3 4 】

また、端子基板ボックス 8 7 0 内に C R ユニット接続端子板 8 7 4 を収容した状態では、C R ユニット接続端子板 8 7 4 の前面（基板の裏面）に沿った方向には接続端子板カバー 8 7 3 の外壁部 8 7 3 c と基板ベース 8 7 1 の突条 8 7 1 e 及び外片部と 8 7 1 c が、また、C R ユニット接続端子板 8 7 4 の後面（基板の表面）に沿った方向には接続端子板カバー 8 7 3 の外壁部 8 7 3 c と内壁部 8 7 3 d と基板ボックスカバー 8 7 5 の衝壁 8 7 5 c とが、夫々存在するので、幾重にもよる防壁が構築されることとなると共に、接続端子板カバー 8 7 3 と基板ベース 8 7 1 との境界の断面形状が蛇行したクランク形状となり、例えば、接続端子板カバー 8 7 3 と基板ベース 8 7 1 との間（境界）に、可撓性に優れた不正な工具を侵入させようとしても、境界に沿って工具が曲がらず、C R ユニット接続端子板 8 7 4 の面に沿った方向からの不正な工具の侵入を確実に阻止することができ、C R ユニット接続端子板 8 7 4 に備えられた C R ユニット接続端子 8 7 4 a や内部接続端子 8 7 4 b に対する不正行為を確実に防ぐことが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 5 3 5 】

また、接続端子板カバー 8 7 3 における内壁部 8 7 3 d の前端が C R ユニット接続端子板 8 7 4 の後面と当接するようにしているので、C R ユニット接続端子 8 7 4 a として基板との間に各リード部が露出するような D - s u b コネクタを用いても、内壁部 8 7 3 d によって露出したリード部の外周を覆うことができ、不正行為が行われるのを確実に防止することができる。

【 0 5 3 6 】

更に、端子基板ボックス 8 7 0 に、基板ベース 8 7 1 の後面に一方の端部が回動可能に軸支されて接続端子板カバー 8 7 3 の後面を開閉可能に覆うと共に、接続端子板カバー 8 7 3 の開口部 8 7 3 b と対応した貫通口 8 7 5 b における軸支された側の側端から前方へ基板ベース 8 7 1 の後面まで延出する板状の衝壁 8 7 5 c を有した基板ボックスカバー 8 7 5 を更に備えるようにしているので、基板ボックスカバー 8 7 5 における基板ベース 8 7 1 に対して軸支された部位同士の間、ドライバー等を差し込んで隙間を形成して不正な工具を侵入させようとしても、衝壁 8 7 5 c によって不正な工具が接続端子板カバー 8 7 3 （C R ユニット接続端子板 8 7 4 ）側へ到達するのを阻止することができ、不正行為が行われるのを防止することができる。

【 0 5 3 7 】

また、端子基板ボックス 8 7 0 内の C R ユニット接続端子板 8 7 4 を取出すには、基板ボックスカバー 8 7 5 を開けた上で接続端子板カバー 8 7 3 を開けなければならない、C R ユニット接続端子板 8 7 4 を取出し難くすることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。また、衝壁 8 7 5 c によって基板ボックスカバー 8 7 5 の強度・剛性を高めることができるので、基板ボックスカバー 8 7 5 と基板ベース 8 7 1 との間にドライバー等を差し込んで隙間を形成させようとしても、基板ボックスカバー 8 7 5 が歪むのを阻止して隙間が形成されるのを防止することができ、不正行為を行い難くして抑止力の高いものとすることができる。

【 0 5 3 8 】

更に、C R ユニット接続端子板 8 7 4 の C 内部接続端子 8 7 4 b に接続された配線コード側の端子における被コネクタ本体と配線コードとの隙間を通して、針状の電極を挿入する不正行為を行おうとしても、対応した開口部 8 7 3 f の後側、すなわち、被コネクタ本体の配線コードと沿った隙間の開口の後側を保護部 8 7 3 g と基板ボックスカバー 8 7 5 とで覆うようにしているので、端子基板ボックス 8 7 0 の外側（後側）から被コネクタ本

体の隙間へ針状の電極を挿入することができず、接続された配線コードの端子に対して不正行為が行われるのを防止することができ、防犯能力の高いものとすることができる。

【0539】

また、接続端子板カバー873の外壁部873cに、CRユニット接続端子板874を保持する基板保持部873eを備えると共に、外壁部873cをCRユニット接続端子板874よりも前側へ延出させているので、不正行為を行うために接続端子板カバー873と基板ベース871との間にドライバー等を差し込んで隙間を形成させても、CRユニット接続端子板874が接続端子板カバー873と共に後側へ移動するため、接続端子板カバー873における外壁部873cの前端とCRユニット接続端子板874との位置関係は変化することが無く、CRユニット接続端子板874の外周が外壁部873c（接続端子板カバー873）で保護されたままとすることができ、CRユニット接続端子板874の後面のCRユニット接続端子874a等に対して不正行為を行うことができず、CRユニット接続端子板874やCRユニット接続端子874a等を狙った不正行為を防止することができる。

10

【0540】

更に、端子基板ボックス870を、透明樹脂によって形成しており、外側から端子基板ボックス870内を視認することができるので、端子基板ボックス870を分解しなくても、端子基板ボックス870の外側から、内部に収容されたCRユニット接続端子板874や周辺パネル中継端子板872等に対して不正な工具が挿入されていないか、CRユニット接続端子板874等自体が不正なものに交換されていないか、或いは、CRユニット接続端子板874等を実装された電子部品（例えば、ROM、IC、抵抗器、コンデンサ、等）が不正なものと交換されていないか、等を簡単に点検することができ、不正行為を発見し易くすることができると共に、不正行為が発見し易くなるので、不正行為を行うものに対して不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

20

【0541】

また、本体枠5の裏面側に、CRユニット接続端子板874等の表面が後側を向く方向となるように端子基板ボックス870を取付けているので、メンテナンス等の際に外枠2に対して本体枠5を前側へ回動させて本体枠5の後側が現れると、端子基板ボックス870に収容されたCRユニット接続端子板874等が作業者側（遊技者側）を向いた状態となり、CRユニット接続端子板874等や端子基板ボックス870を点検し易くすることができる。

30

【0542】

基板ユニット800における主側中継端子板880及び周辺側中継端子板882は、本体枠3に取付けられる遊技盤4に備えられた周辺制御部4140や基板ユニット800の払出制御基板4110等と、扉枠5に備えられたハンドル装置500、各装飾基板や操作ユニット400等との接続を中継するためのものである。これら主側中継端子板880及び周辺側中継端子板882は、本体枠3側や扉枠5側へ接続するための複数の接続端子を備えており、基板ユニットベース810の前面に形成された基板取付部813に取付けることで、それら接続端子が本体枠ベース600の前面から前側を向くようになっている。

40

【0543】

なお、主側中継端子板880及び周辺側中継端子板882は、図61及び図63等に示すように、本体枠ベース600の前面に取付けられる中継端子板カバー692によってその前側が覆われるようになっており、中継端子板カバー692の開口692aを通して、扉枠5側と接続するための接続端子のみが前側へ臨むようになっており、それらの接続端子に配線コード196が接続されるようになっている（図1及び図28を参照）。

【0544】

また、主側中継端子板880は、扉枠5側に配置される皿ユニット300における貸球ユニット360の貸球ボタン361、返却ボタン362、貸出残表示部363、ハンドル装置500の回転位置検知センサ512、タッチセンサ516、発射停止スイッチ518

50

、及びファールカバーユニット５４０の満タン検知センサ５５０と、本体枠３側に配置される払出制御基板４１１０との接続を中継するためのものである。また、周辺側中継端子板８８２は、扉枠５側に配置される各装飾ユニット２００、２４０、２８０及び皿ユニット３００や操作ユニット４００に備えられた各装飾基板４３０、４３２、及び操作ユニット４００に備えられたダイヤル駆動モータ４１４やセンサ４３２ａ、４３２ｂ、４３２ｃと、本体枠３側に配置される遊技盤４の周辺制御部４１４０との接続を中継するためのものである。

【０５４５】

[１－３Ｇ．裏カバー]

続いて、本体枠３における裏カバー９００について、図９０乃至図９２を参照して説明する。図９０（Ａ）は本体枠３における裏カバーの正面斜視図であり、（Ｂ）は本体枠３における裏カバーの背面斜視図である。また、図９１は、裏カバーにおける締結機構の部位を拡大して示す断面図であり、図９２は、裏カバーにおける締結機構を分解して後側から見た分解斜視図である。本例の裏カバー９００は、透明な合成樹脂によって形成されており、パチンコ機１の後側から本体枠３内を視認することができるようになっている。

10

【０５４６】

本体枠３における裏カバー９００は、本体枠３における遊技盤４を保持するための遊技盤保持口６０１（本体枠３に取付けられた遊技盤４）の後側を開閉可能に被覆するものである。この裏カバー９００は、遊技盤保持口６０１の後側開口を閉鎖する板状の本体部９０２と、本体部９０２の正面視右辺から前方へ延出する側部９０４と、側部９０４の前端に上下方向へ並んで複数配置され下方へ向かって突出し本体枠ベース６００の裏カバー軸支部６２３に軸支される軸支ピン９０６と、本体部９０２の正面視左辺上部と下部に夫々形成され賞球ベース７１０の裏カバー係合溝７１８と賞球通路蓋７８０の裏カバー係合溝７８０ａとに夫々係合する係合片９０８と、下側の係合片９０８の近傍に裏カバー９００を本体枠３に対して開閉不能に締結するための締結機構９２０とを備えている。

20

【０５４７】

裏カバー９００における締結機構９２０は、図９１及び図９２等に応示するように、裏カバー９００の本体部９０２における下側の係止片９０８の背面視で左側に前後方向へ貫通した円形の挿通孔９２１と、挿通孔９２１の背面視で左側に所定距離はなれて配置され前後方向へ貫通した縦長矩形形状の係止口９２２と、係止口９２２に対して後側から弾性係止される係止片９２３ａを一端側に有すると共に他端側に挿通孔９２１と対応した横長の長孔９２３ｂを有する板状のガイド部材９２３と、ガイド部材９２３の長孔９２３ｂへ後側から挿通され本体部９０２の挿通孔９２１を介して賞球通路蓋７８０の裏カバー締結孔７８０ｂへ螺合される雄ねじ部９２４ａを有した締結部材９２４と、締結部材９２４の雄ねじ部９２４ａにガイド部材９２３を挟むように取付けられる保持部材９２５と、を備えている。なお、締結機構９２０におけるガイド部材９２３は、軟質の合成樹脂によって形成されており、曲がり易くなっている。

30

【０５４８】

また、締結機構９２０は、ガイド部材９２３の係止片９２３ａが、本体部９０２の係止口９２２に対して遊嵌状態で係止されるようになっており、ガイド部材９２３が所定の範囲内で遊動することができるようになっている。また、締結機構９２０は、締結部材９２４の雄ねじ部９２４ａに取付けられた円盤状の保持部材９２５によって、締結部材９２４が長孔９２３ｂを通してガイド部材９２３に支持された状態となり、長孔９２３ｂに沿って左右方向へスライドすることができると共に、長孔９２３ｂから脱落しないようになっている。この締結機構９２０は、本体部９０２の係止口９２２へ後側からガイド部材９２３の係止片９２３ａを係止させると、ガイド部材９２３の長孔９２３ｂを介して前側へ突出した締結部材９２４の雄ねじ部９２４ａが、本体部９０２の挿通孔９２１へ挿通された状態となるようになっている。

40

【０５４９】

本例の裏カバー９００は、軸支ピン９０６を本体枠ベース６００の裏カバー軸支部６２

50

3に軸支させることで、本体枠3における遊技盤保持口601の後側開口を開閉することができ、係合片908を本体枠ベース600及び賞球通路蓋780の裏カバー係合溝718, 780aに係合させることで、閉じた状態とすることができるようになっている。なお、裏カバー900を閉じた状態とすると、締結機構920における挿通孔921と賞球通路蓋780の裏カバー締結孔780bとが略一致した状態となるようになっている。

【0550】

この裏カバー900を閉じた状態では、挿通孔921へ後側から前側へ挿通された締結部材924の雄ねじ部924aが、裏カバー締結孔780b内へ自然と螺合されることがないので、裏カバー900を閉じて雄ねじ部924aの先端が裏カバー締結孔780bの後端で止まった状態となり、締結部材924が裏カバー900の本体部902から後方へ突出することとなる。ところで、本例では、締結部材924が裏カバー900の本体部902の係止されたガイド部材923の長孔923b内に支持されているので、締結部材924が裏カバー900から脱落することなく、本体部902の後側に位置した状態が維持されるようになっている。

10

【0551】

そして、この状態から締結部材924の雄ねじ部924aの先端を裏カバー締結孔780bへ挿入して締結部材924を回転させることで、雄ねじ部924aが裏カバー締結孔780b内へとねじ込まれて（螺合されて）、裏カバー900を締結固定することができるようになっている。なお、本例の締結機構920は、締結部材924を裏カバー締結孔780bへねじ込む時に、締結部材924を支持するガイド部材923が本体部902に対して斜めになっていても、締結部材924を長孔923bで支持しているので、締結部材924（雄ねじ部924a）を裏カバー締結孔780bの軸心に対して真直ぐに位置させることができ、締結部材924を裏カバー締結孔780bへ良好にねじ込むことができるようになっている。

20

【0552】

また、本例では、裏カバー900を、一箇所の締結機構920によって本体枠3側へ締結固定するようにしているので、一箇所の締結部材924を操作するだけで簡単に締結したり締結を解除したりすることができ、裏カバー900の開閉に係る手間を簡略化してメンテナンス性を向上させることができるようになっている。

【0553】

また、裏カバー900は、本体部902の正面視右側下端で上方へ矩形状に切欠かれた接続用切欠部910と、接続用切欠部910の正面視上側で矩形状に貫通した確認用開口部912と、本体部902の正面視左下隅部に矩形状に切欠かれた確認用切欠部914と、を備えている。

30

【0554】

この裏カバー900は、図5に示すように、本体枠3に対して閉じた状態で、接続用切欠部910を通して遊技盤4における主制御基板ボックス1170のRAMクリアスイッチ4100cや試験用端子4100f等が後側へ臨むようになっている。また、裏カバー900は、確認用開口部912を通して、主制御基板ボックス1170の後面に貼り付けられた基板管理シール1178（図101を参照）が後側へ臨むようになっており、確認用切欠部914を通して主制御基板ボックス1170の封止部1176が臨むようになっている。これにより、裏カバー900を本体枠3に対して開かなくても、主制御基板ボックス1170及び主制御基板4100の作動確認や外観確認、管理状態確認等を行うことができるようになっている。

40

【0555】

また、裏カバー900は、本体部902及び側部904に細長く貫通した複数のスリット916が形成されており、これらスリット916を通して遊技盤4等で発生した熱を本体枠3（パチンコ機1）の後側外部へ排出することができるようになっている。なお、図示するように、中央から正面視でやや左寄りの位置に、幅広で上下方向へ長く延びた左右方向へ所定間隔で列設された複数の透孔918を備えている。これら透孔918は、裏カ

50

バー 900 を本体枠 3 に対して閉じた状態とすると共に、本体枠 3 内に遊技盤 4 を收容保持させた状態で、遊技盤 4 における液晶表示装置 1900 の後側に備えられた周辺制御部 4140 や液晶制御部 4150 を冷却するための冷却ファンの後側に位置するようになっており、周辺制御部 4140 等からの熱を良好に排気することができるようになっている。因みに、透孔 918 の幅は、遊技球の外径よりも小さい幅とされており、透孔 918 を通してパチンコ機 1 内へ遊技球が侵入しないようになっている。

【0556】

これにより、本例では、本体枠 3 に保持された遊技盤 4 の後側を閉鎖する裏カバー 900 を本体枠 3 へ締結する締結部材 924 を、裏カバー 900 に取付けられたガイド部材 923 に対して遊動可能に保持させているので、本体枠 3 に遊技盤 4 を保持した状態で、本体枠 3 の後側から裏カバー 900 を開いて遊技盤 4 の後側をメンテナンス等を行う際に、本体枠 3 に対して裏カバー 900 を締結固定している締結部材 924 の締結を解除して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b から締結部材 924 を分離させても、締結部材 924 がガイド部材 923 を介して裏カバー 900 に保持された状態となり、締結部材 924 を紛失してしまったり、パチンコ機 1 内に取残してしまったりするのを防止することができ、裏カバー 900 から締結部材 924 が脱落するのを防止することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0557】

また、上述したように、開いた裏カバー 900 から締結部材 924 が脱落するのを防止することができるので、メンテナンス等の際に、締結を解除した締結部材 924 を所定位置に保管する必要が無く、ガイド部材 923 を介して裏カバー 900 の挿入孔 921 の近傍に保持することができ、メンテナンスを行い易くすることができる。

【0558】

また、ガイド部材 923 の長孔 923b を、少なくとも係止口 922 側とは反対側へ延びるようにしているので、ガイド部材 923 が裏カバー 900 の面に対して傾いた状態となっても、締結部材 923 の雄ねじ部 924a を裏カバー 900 の挿通孔 921 を通して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b へ真直ぐに位置させることができ、裏カバー締結孔 780b に対して雄ねじ部 924a を正しい状態で確実に締結させることができる。従って、本体枠 3 に裏カバー 900 をきちんと締結させることができ、裏カバー 900 による防犯効果を確実に発揮させることができる。

【0559】

更に、締結部材 924 の頭部と協働して締結部材 924 をガイド部材 923 に対して遊動可能に保持させる保持部材 925 を締結部材 924 の雄ねじ部 924a に取付けるようにしているので、締結部材 924 の頭部と保持部材 925 とでガイド部材 923 が挟まれた状態となり、締結部材 924 の雄ねじ部 924a がガイド部材 923 の長孔 923b から抜けるのを確実に防止することができると共に、保持部材 925 との隙間と長孔 923b によってガイド部材 923 に対して締結部材 924 を遊動可能に保持させることができる。

【0560】

また、裏カバー 900 における挿通孔 921 の周囲に保持部材を收容可能な收容凹部を備えるようにしており、締結部材 924 の雄ねじ部 924a を、裏カバー 900 の挿通孔 921 を通して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b へ締結させる際に、締結部材 924 の頭部とでガイド部材 923 を挟んだ保持部材 925 を、收容凹部内へ收容することができるので、裏カバー 900 とガイド部材 923 とを密着させて裏カバー 900 からの突出を可及的に少なくすることができ、ガイド部材 923 や締結部材 924 の突出した部位に他の部材が当接する可能性を低くして不具合が発生するのを低減させることができると共に、見栄えを良くすることができる。

【0561】

また、本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b を雌ねじ部として、締結部材 924 の雄ねじ部 924a とねじ結合するようにしているので、単なる係止爪による係合と比較して、引

10

20

30

40

50

っ張っただけでは締結を解除することができず裏カバー 900 を取外し難くすることができ、裏カバー 900 による防犯効果をより高めることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【0562】

更に、可撓性を有したガイド部材 923 としており、ガイド部材 923 が撓むことができるので、裏カバー 900 (挿通孔 921) に対する締結部材 924 の動きの自由度を更に高めることが可能となり、締結部材 924 の雄ねじ部 924a を本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b に対して真直ぐな位置に位置させたり、雄ねじ部 924 を裏カバー締結孔 770b に対して真直ぐに移動させたりするのをし易くすることができ、裏カバー締結孔 780b に対して雄ねじ部 924a を確実に締結させることができる。

10

【0563】

また、ガイド部材 923 の係止片 923a が、裏カバー 900 の係止口 922 における挿通孔 921 とを結んだ軸線に対して直角方向へ延びた内壁に沿って当接した状態で、係止口 922 へ弾性係止されるようにしているので、遊動可能に取付けられたガイド部材 923 の先端側 (長孔 923b 側) を、挿通孔 921 とを結んだ軸線に対して直角方向へ延びた軸心周りを回動するように動かすことができ、係止口 922 に対して係止片 923a が軸支されたようにすることができる。従って、ガイド部材 923 の先端側の長孔 923b に保持された締結部材 924 を、裏カバー 900 の挿通孔 921、すなわち、本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b を開閉するように回動させることができるので、挿通孔 921 や裏カバー締結孔 780b に対して締結部材 924 の雄ねじ部 924a を挿入し易くすることができ、締結部材 924 による締結作業を行い易くすることができる。

20

【0564】

更に、本体枠 3 における裏カバー締結孔 780b とは異なる位置に複数の裏カバー係合溝 718, 780a を更に備えた上で、裏カバー 900 に裏カバー係合溝 718, 780a と夫々弾性係合する複数の係合片 908 を更に備えるようにしており、裏カバー 900 の係合片 908 を本体枠 3 の裏カバー係合溝 718, 780a に係合させることで、締結部材 924 による締結とは別に、裏カバー 900 を本体枠 3 へ固定することができるので、締結部材 924 を用いて締結する箇所を一箇所のみとして締結作業を可及的に少なくすることができ、組立てやメンテナンス等の作業性を高めることができる。また、上述したように、締結部材 924 とは別に係合片 908 と裏カバー係合溝 718, 780a との係合によって裏カバー 900 を本体枠 3 へ固定することができるので、閉鎖範囲の広い裏カバー 900 でも締結部材 924 による締結箇所を増やすことなく良好な状態で本体枠 3 における遊技盤保持口 601 の後側 (遊技盤 4 の後側) を閉鎖させることができる。

30

【0565】

また、本体枠 3 (本体枠ベース 600) の裏カバー軸支部 623 に裏カバー 900 の軸支ピン 906 を軸支させることで、本体枠 3 に対して裏カバー 900 を回動可能に軸支できるようにしているので、裏カバー 900 を閉じる方向へ回動させて本体枠 3 における遊技盤保持口 601 の後側を閉鎖するだけで、裏カバー 900 の挿通孔 921 と本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b とを簡単に一致させることができ、挿通孔 921 を通して裏カバー 900 に保持された締結部材 924 を簡単に裏カバー締結孔 780b へ締結させることができる。また、本体枠 3 に対して裏カバー 900 を回動可能に軸支するようにしているので、メンテナンス等の際に、締結部材 924 による締結を解除して裏カバー 900 を開けた場合でも、裏カバー 900 を本体枠 3 に軸支させた状態のままとすることができ、裏カバー 900 を本体枠 3 から取外す必要が無く、裏カバー 900 の開閉にかかる手間を簡略化することができる。

40

【0566】

[1-3H. 側面防犯板]

次に、本体枠 3 における側面防犯板 950 について、主に図 66 及び図 67 を参照して説明する。本体枠 3 における側面防犯板 950 は、図示するように、正面視における本体枠 3 の左側面を形成するものであり、本体枠ベース 600 に取付けられるようになってい

50

る。この側面防犯板 9 5 0 は、平面視で浅いコ字状に押出し成形された金属製の本体 9 5 2 と、本体 9 5 2 の内側前端付近の上下に固定され本体枠ベース 6 0 0 の前面に取付けられる取付金具 9 5 4 と、本体 9 5 2 の内側に固定され遊技盤 4 の位置決め凹部 1 1 1 9 と係合する位置決め部材 9 5 6 と、を備えている。

【 0 5 6 7 】

この側面防犯板 9 5 0 の本体 9 5 2 は、本体枠ベース 6 0 0 の高さと同様長さで上下方向へ延びると共に前後方向が略一定奥行きとされた側板片 9 5 2 a と、側板片 9 5 2 a の前端から正面視右方向へ延出した前端片 9 5 2 b と、前端片 9 5 2 b の後側に所定量の隙間を形成するように配置され前端片 9 5 2 b よりも突出量の少ない中片 9 5 2 c と、側板片 9 5 2 a の後端から正面視右方向へ前端片 9 5 2 b よりも長く延出した後端片 9 5 2 d と、を備えている（図 1 0 8 を参照）。この本体 9 5 2 は、側板片 9 5 2 a、前端片 9 5 2 b、及び後端片 9 5 2 d によって浅いコ字状に形成されており、中片 9 5 2 c と後端片 9 5 2 d との間に遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 と遊技パネル 1 1 5 0 との正面視左側側部が挿入されるようになっている（図 1 0 8 を参照）。

10

【 0 5 6 8 】

本例の側面防犯板 9 5 0 は、取付金具 9 5 4 が本体枠ベース 6 0 0 の前面に取付けられると共に、本体 9 5 2 の後端片 9 5 2 d が本体枠ベース 6 0 0 の後面に取付けられるようになっている。この側面防犯板 9 5 0 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、本体 9 5 2 の前端片 9 5 2 b が、扉枠 5 の補強ユニット 1 5 0 における軸支側補強板金 1 5 2 の軸支側コ字状突片 1 6 6 のコ字内に挿入されるようになり、正面視左側において本体枠 3 と扉枠 5 との間に不正行為を行うための工具が挿入されるのを防止することができるようになっている（図 1 0 8 を参照）。また、側面防犯板 9 5 0 の本体 9 5 2 は、金属（例えば、アルミ合金）の押出型材とされていると共に、側板片 9 5 2 a の面に対して直角方向へ配置された前端片 9 5 2 b、中片 9 5 2 c、及び後端片 9 5 2 d を備えているので、側面防犯板 9 5 0 の強度・剛性が高められており、本体枠 3 全体の強度を高めて遊技盤 4 や扉枠 5 等を良好に支持することができるようになっている。

20

【 0 5 6 9 】

このように、本例によると、本体枠 3 の前面を扉枠 5 で閉鎖した状態とすると、防犯側面板 9 5 0 の前端内側に形成された前端片 9 5 2 b と中片 9 5 2 c との間に扉枠 5 における補強ユニット 1 5 0 の略コ字状に形成された軸支側コ字状突片 1 6 6 の後側の片が挿入される（侵入する）ようになり、前端片 9 5 2 b を軸支側コ字状突片 1 6 6 で挟持した状態となるので、本体枠 3 に対して扉枠 5 を無理やり開けようとしても、扉枠 5 の軸支側コ字状突片 1 6 6 が本体枠 3 の前端片 9 5 2 b に当接して扉枠 5 の軸支側コ字状突片 1 6 6 が本体枠 3 から離れる方向へ移動するのを阻止することが可能となり、閉鎖された扉枠 5 が挟み開けられるのを防止することができ、本体枠 3 に対して扉枠 5 を挟み開けるような不正行為が行われるのを防止することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

30

【 0 5 7 0 】

また、本体枠 3 における金属により形成された防犯側面板 9 5 0 と、扉枠 5 における金属により形成された補強ユニット 1 5 0 とを嵌合させるようにしているので、本体枠 3 と扉枠 5 との間の強度・剛性が高くなり、不正工具によって本体枠 3 や扉枠 5 を歪み難くすることができ、パチンコ機 1 における防犯性能を高めることができる。また、遊技盤 4 を支持する本体枠ベース 6 0 0 を合成樹脂により形成した上で、扉枠 5 を軸支する側（軸支側）の防犯側面板 9 5 0 を金属により形成するようにしているので、本体枠 3 全体を金属によって形成するようにした場合と比較して、パチンコ機 1 に係るコストを低減させることができる。

40

【 0 5 7 1 】

更に、本体枠 3 に対して扉枠 5 を施錠する錠装置 1 0 0 0 の扉枠用フック部 1 0 4 1 を、上下両端と上下両端の間の一箇所で扉枠 5 における補強ユニット 1 5 0 のフックカバー 1 6 5 と係止させるようにして、錠装置 1 0 0 0 側（開放側）における扉枠 5 と本体枠 3 との間を三つの扉枠用フック部 1 0 4 1 によって係止するようにしているので、開放側が

50

ボール等の不正な工具によって挟られても扉枠 5 と本体枠 3 との間が広がるのを良好に防止することができ、扉枠 5 が無理やり挟じ開けられるのを防止することができる。

【0572】

また、防犯側面板 950 における側面片 952a の後端を、遊技盤 4 の前面（遊技領域 1100）よりも後方へ延出させるようにしており、側面片 952a の前後方向の寸法が長くなることで前後方向へかかる荷重に対する曲げ剛性が強くなるので、防犯側面板 950 全体の強度・剛性をより高めることができ、防犯側面板 950 が無理やり曲げられて不正行為が行われるのを防止することができる。

【0573】

また、金属製の押出型材によって本体枠 3 の防犯側面板 950 を形成するようにしている 10
るので、前端片 952b や中片 952c を有した所定断面形状の防犯側面板 950（本体 952）を簡単に形成することができ、パチンコ機 1 の防犯性能を高めてもコストが増加するのを抑制することができると共に、金属板を屈曲させた場合と比較して、加工時に生ずる強度低下等の欠陥を可及的に少なくすることができ、耐久性や強度の高い防犯側面板 950 とすることができる。

【0574】

[1-3I. 錠装置]

続いて、本体枠 3 における錠装置 1000 について、主に図 93 乃至図 97 を参照して 20
説明する。図 93（A）は本体枠における錠装置の左側面図であり、（B）は本体枠における錠装置を前から見た斜視図である。また、図 94（A）は錠装置の背面斜視図であり、（B）は錠装置のコ字状基体の内部に摺動自在に設けられるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆を示す背面斜視図であり、（C）は（B）の正面斜視図である。更に、図 95 は、錠装置を分解して後から見た分解斜視図であり、図 96 は、錠装置におけるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の動作を示す説明図であり、図 97 は、錠装置における不正防止部材の動作を示す説明図である。

【0575】

本体枠 3 における錠装置 1000 は、本体枠 3 の本体枠ベース 600 における周壁部 605 の開放側の外側側面に沿って本体枠 3 の略上端から下端にかけて取付けられるものであり、図 68 に示すように、本体枠ベース 600 における前端枠部 602 の正面視右側（開放側）辺の上部に形成された扉用フック穴 620 及び下部に形成された錠係止穴 621 30
と、本体枠ベース 600 における周壁部 605 の正面視右側側面に複数形成された錠取付部 625 と、に取付けられるようになっている。

【0576】

図 93 乃至図 95 に示すように、錠装置 1000 は、断面コ字状に形成される錠基体としてのコ字状基体 1001 と、コ字状基体 1001 内に摺動自在に設けられる扉枠用摺動杆 1040 と、コ字状基体 1001 内に摺動自在に設けられる本体枠用摺動杆 1050 と、本体枠用摺動杆 1050 の摺動を不正に行うことができないようにコ字状基体 1001 の下部に取付けられる不正防止部材 1023、1032 と、を備えている。

【0577】

錠装置 1000 におけるコ字状基体 1001 は、所定の金属板を断面コ字状となるよう 40
に折曲成形したものであり、その内部に扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とが摺動可能に配置されるようになっている。なお、コ字状基体 1001 は、その横幅寸法が従来の断面 L 字状に成形された基体に集約された錠装置に比べて極めて薄いものとなっている。これにより、錠装置 1000 の左右方向の寸法を可及的に薄くすることが可能となり、相対的に本体枠 3 における遊技盤保持口 601 の左右方向の寸法を大きくすることができ、より遊技領域 1100 の広い遊技盤 4 を備えることができるようになっている。

【0578】

このコ字状基体 1001 は、断面コ字状の開放側が本体枠ベース 600 の裏面と対面した状態で取付けられるようになっており、錠装置 1000 を本体枠 3 に取付けた状態では 50

、コ字状基体 1 0 0 1 の開放側が本体枠ベース 6 0 0 に閉鎖されるようになっている。これにより、コ字状基体 1 0 0 1 の内部に配置された扉枠用摺動杆 1 0 4 0 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 とが、夫々のフック部 1 0 4 1、1 0 5 4、1 0 6 5 を除いてコ字状基体 1 0 0 1 に完全に被覆された状態となり、外部から錠装置 1 0 0 0 に対して不正行為を行い難い不正防止構造となっている。

【 0 5 7 9 】

また、錠装置 1 0 0 0 におけるコ字状基体 1 0 0 1 は、その開放側（後側）と反対の閉塞側（前側）上下に本体枠用摺動杆 1 0 5 0 のフック部 1 0 5 4、1 0 6 5 が貫通可能な長形状のフック貫通開口 1 0 0 2 と、前側における本体枠ベース 6 0 0 の周壁部 6 0 5 と接する側面 1 0 0 1 b（図 9 5 を参照）の上部と中程に外方へ向かって突設されたビス止め部 1 0 0 3 と、ビス止め部 1 0 0 3 が突設された側面 1 0 0 1 b とは反対側の側面 1 0 0 1 a（図 9 5 を参照）の開放側（前側）の上端部と中間部、及び開放側の両側面 1 0 0 1 a、1 0 0 1 b の下端部から前方へ突出した係止突起 1 0 0 4 と、を備えている。

10

【 0 5 8 0 】

コ字状基体 1 0 0 1 のビス止め部 1 0 0 3 と係止突起 1 0 0 4 は、錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0 の裏面に取付けるためのものであり、係止突起 1 0 0 4 を本体枠ベース 6 0 0 の扉用フック穴 6 2 0 及び錠係止穴 6 2 1 に後側から挿入した上で、上方へ移動させると、ビス止め部 1 0 0 3 と本体枠ベース 6 0 0 の錠取付部 6 2 5 とが一致するようになり、ビス止め部 1 0 0 3 を介して図示しないビスを錠取付部 6 2 5 へ螺着することで、錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0（本体枠 3）に強固に固定することができるようにしている。

20

【 0 5 8 1 】

なお、錠装置 1 0 0 0 のビスによる取付けは、上部と中程のビス止め部 1 0 0 3 だけではなく、後述する錠取付片 1 0 0 8 に形成されたビス止め部 1 0 0 3 と、シリンダ錠貫通穴 6 1 1 の上方近傍に形成された錠取付部 6 2 5 と、においても図示しないビスで本体枠ベース 6 0 0 に止着されるようになっており、錠装置 1 0 0 0 の下方も取付けられるようになっている。

【 0 5 8 2 】

また、錠装置 1 0 0 0 の取付けに際し、コ字状基体 1 0 0 1 の開放側（前側）の上中下の 3 箇所に形成された係止突起 1 0 0 4 を、上中の扉用フック穴 6 2 0 と錠係止穴 6 2 1 とに挿入して位置決め係止すると共に、コ字状基体 1 0 0 1 のビス止め部 1 0 0 3 を錠取付部 6 2 5 にビスで固定する構造としているので、極めて簡単な構造で錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0（本体枠 3）に強固に固定することができるようになっている。

30

【 0 5 8 3 】

換言すると、錠装置 1 0 0 0 を極めて横幅寸法の薄いコ字状基体 1 0 0 1 に集約して構成した場合でも、錠装置 1 0 0 0 の前側及び後側の係止及び固定により、錠装置 1 0 0 0 を本体枠 3 に強固に固定することができるものである。特に、本実施形態の場合には、前側の係止構造（固定構造でもよい）を構成する係止突起 1 0 0 4 がコ字状基体 1 0 0 1 の周壁部 6 0 5 と接しない側面 1 0 0 1 a に突設した上で、後側の固定構造を構成するビス止め部 1 0 0 3 がコ字状基体 1 0 0 1 の周壁部 6 0 5 と密する側面 1 0 0 1 b から周壁部 6 0 5 側へ突設した構造としているので、前側の係止構造が周壁部 6 0 5 と密する側面 1 0 0 1 b に形成した場合と比較して、ガタ付きが生じないように錠装置 1 0 0 0 を本体枠 3 に固定することができるようになっている。

40

【 0 5 8 4 】

また、コ字状基体 1 0 0 1 は、その両側面 1 0 0 1 a、1 0 0 1 b の上部、中程、下部に左右方向へ貫通した挿通穴 1 0 0 5 を備えており、コ字状基体 1 0 0 1 に扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 を収納した状態で挿通穴 1 0 0 5 にリベット 1 0 0 6 を差込んでかしめることで、コ字状基体 1 0 0 1 の内部に扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 を上下方向へ摺動自在に取付けることができるようになっている。

【 0 5 8 5 】

50

つまり、図94(C)に示すように、扉枠用摺動杆1040の上中下の3箇所に形成されたリベット用長穴1042の上端部にリベット1006が貫通していると共に、図94(B)に示すように、本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051及び下フック部材1052に夫々一つずつ形成されたリベット用長穴1055, 1061の下端部にリベット1006が貫通しており、扉枠用摺動杆1040を上方に、本体枠用摺動杆1050を下方に移動させることができるようになっている。

【0586】

更に、コ字状基体1001は、その下部の閉塞側面に形成された不正防止切欠部1007と、開放側の本体枠ベース600における周壁部605と接する側面1001bの前端から側方へ向かって突設されシリンダ錠1010を取付けるための錠取付片1008と、周壁部605と接する側面1001bに挿入縦開口1020、バネ係止片1021、及び逃げ横穴1022と、が夫々形成されている。コ字状基体1001の不正防止切欠部1007は、詳細は後述するが、第一不正防止部材1023のストッパ片部1027が進退するようになっている。また、コ字状基体1001の錠取付片1008は、錠装置1000を本体枠ベース600の裏面に取付けた状態で、遊技盤保持口601の下端辺よりも下方の位置となるように側面1001bの前端部から側方へ向かって突設されており、シリンダ錠1010が貫通する錠挿通穴1009と、シリンダ錠1010の錠取付基板1011に形成された取付穴1013をビス1012で取付けるため上下2箇所に穿設された取付穴1014と、錠装置1000の下部を本体枠3の裏面に取付けるために穿設されたビス止め部1003と、が形成されている。

【0587】

また、コ字状基体1001は、シリンダ錠1010に固定される係合カム1016の第一係合突片1017及び第二係合突片1018がシリンダ錠1010の回転時に侵入する挿入縦開口1020と、第二不正防止部材1032を上方へ付勢するバネ1035を係止するためのバネ係止片1021と、連結ピン1034の移動の邪魔をしないように逃げ穴を形成する逃げ横穴1022と、を備えている。

【0588】

錠装置1000におけるシリンダ錠1010は、コ字状基体1001における錠取付片1008に取付けられるものである。このシリンダ錠1010は、円筒状のシリンダ錠本体の後端に錠取付片1008へ取付けるための錠取付基板1011が固定されており、錠取付基板1011の後面からシリンダ錠本体の錠軸1015が延びだしていると共に、錠軸1015の後端にビス1019によって係合カム1016が固定されている。この係合カム1016は、ブーメラン形状に形成され、一端辺が回転時に本体枠用摺動杆1050の下降係合穴1062に係合する第一係合突片1017とされており、他端辺が回転時に扉枠用摺動杆1040の上昇係合穴1045に係合する第二係合突片1018とされている。

【0589】

このシリンダ錠1010は、円筒状のシリンダ錠本体部分を錠取付片1008に形成された錠挿通穴1009に後側から挿通した上で、錠取付基板1011の上下2箇所に形成された取付穴1013を通して錠取付片1008の取付穴1014へビス1012を螺着することで、シリンダ錠1010をコ字状基体1001に固定することができるようになっている。

【0590】

錠装置1000のコ字状基体1001に取付けられる不正防止部材1023, 1032は、シリンダ錠1010を正式な鍵で回転させずに、例えばピアノ線や針金等で不正に本体枠用摺動杆1050を下降させることを防止するためのものである。この不正防止部材1023, 1032は、図95に示すように、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とを連結ピン1034で連結した構造となっている。第一不正防止部材1023は、縦長の板状で上端の揺動軸穴1025を中心にしてコ字状基体1001に揺動自在に支持されるようになっている。具体的には、この第一不正防止部材1023は、その

揺動軸穴１０２５を通して、コ字状基体１００１の内部に配置される扉枠用摺動杆１０４０及び本体枠用摺動杆１０５０と共に最下方の挿通穴１００５及びリベット１００６によって取付けられるようになっている。

【０５９１】

また、第一不正防止部材１０２３は、その板状面にコ字状基体１００１の挿入縦開口１０２０と重複する位置で縦長に開口し係合カム１０１６の第二係合突片１０１８が挿入可能とされた突片挿入穴１０２６を備えている。この突片挿入穴１０２６と挿入縦開口１０２０とを、係合カム１０１６の第二係合突片１０１８が貫通することで、コ字状基体１００１の内部に設けられた扉枠用摺動杆１０４０の上昇係合穴１０４５と第二係合突片１０１８とが係合するようになっている。また、第一不正防止部材１０２３は、突片挿入穴１０２６の前斜め上方の外辺に、係合カム１０１６の回転時に第一係合突片１０１７の後面側と当接可能な斜めに傾斜した傾斜部１０２４を備えており、この傾斜部１０２４が、係合カム１０１６の回転時に第一係合突片１０１７と当接することで、第一不正防止部材１０２３が揺動軸穴１０２５を中心として揺動（図９７（Ｂ）において時計回転方向）するようになっている。

10

【０５９２】

更に、第一不正防止部材１０２３は、突片挿入穴１０２６の斜め後下方の外辺からコ字状基体１００１側へ向かって突出したストッパ片部１０２７と、ストッパ片部１０２７が突出した位置から更に下方へ突出した規制突片１０３１と、規制突片１０３１の前側に左右方向へ貫通し上下に配置されたピン穴１０２９及び連結穴１０３０と、を備えている。この第一不正防止部材１０２３のストッパ片部１０２７は、本体枠用摺動杆１０５０の施錠時に、不正防止切欠部１００７及び本体枠用摺動杆１０５０の係合切欠部１０６６に侵入係合させることで、本体枠用摺動杆１０５０が不正に摺動しないようにすることができるようになっている。また、第一不正防止部材１０２３の規制突片１０３１は、バネ１０３５によって上方へ付勢された第二不正防止部材１０３２と当接することで、第二不正防止部材１０３２が上方（付勢方向）へ移動するのを規制することができるようになっている。

20

【０５９３】

また、第一不正防止部材１０２３のピン穴１０２９は、ガイドピン１０２８が第一不正防止部材１０２３の裏面側から挿入固定されるようになっており、ピン穴１０２９に固定されたガイドピン１０２８を、コ字状基体１００１における挿入縦開口１０２０の最下端部に形成された横長状開口部に係合させることで、第一不正防止部材１０２３をコ字状基体１００１の側面１００１ｂに沿って案内することができるようになっている。更に、第一不正防止部材１０２３の連結穴１０３０は、連結ピン１０３４によって、第一不正防止部材１０２３と第二不正防止部材１０３２とを回転可能に連結するためのものである。

30

【０５９４】

一方、第一不正防止部材１０２３に連結される第二不正防止部材１０３２は、逆「て」字状の板材で形成され、その上部一端に連結穴１０３３と、上部他端にバネ係止穴１０３６とが夫々穿設されていると共に、下方端部に当接部１０３７が備えられている。第二不正防止部材１０３２は、連結穴１０３３を第一不正防止部材１０２３の連結穴１０３０と合わせた上で連結ピン１０３４を挿入することで第一不正防止部材１０２３と相対回転可能に連結することができるようになっている。また、第二不正防止部材１０３２は、バネ係止穴１０３６に、上端（一端）がコ字状基体１００１のバネ係止片１０２１に係止されたバネ１０３５の下端（他端）に係止させることで、バネ１０３５によって上方へ付勢されるようになっている。更に、第二不正防止部材１０３２は、当接部１０３７が、本体枠３の閉鎖時に外枠２の内側下部に固定された閉鎖板２５と当接するようになっている。

40

【０５９５】

次に、錠装置１０００における扉枠用摺動杆１０４０は、コ字状基体１００１の内部に摺動自在に支持され、縦長の金属製の板状部材によって形成されている。この扉用摺動杆１０４０は、その一側縦辺の上中下の３箇所に前方へ向かって突出する扉枠用フック部１

50

041を備えている。扉用摺動杆1040の扉枠用フック部1041は、コ字状基体1001内に扉用摺動杆1040を収納した状態で、コ字状基体1001の開放側から前方に突出するようになっており、錠装置1000を本体枠ベース600の裏面に固定した時に、本体枠ベース600に形成された扉用フック穴620（図63及び図68等を参照）から前方に突出して、扉枠5の裏面に形成されるフックカバー165（図18を参照）に係止することができるようになっている。なお、扉枠用フック部1041は、図示するように、下向きの係合爪形状となっており、これにより、扉枠用摺動杆1040を上昇させることで扉枠用フック部1041とフックカバー165との係止状態を解除することができるようになっている。

【0596】

また、扉枠用摺動杆1040は、上中下の側面中央に穿設されリベット1006が挿通される縦長のリベット用長穴1042と、最上部のリベット用長穴1042の下方及び扉枠用摺動杆1040の最下端に扉枠用摺動杆1040の面に対して直角方向へ突出したガイド突起1043と、を備えている。この扉用摺動杆1040のリベット用長穴1042は、コ字状基体1001の挿通穴1005に挿通されるリベット1006が挿通されるようになっていると共に、リベット1006が扉枠用摺動杆1040の上昇動作を邪魔しないように縦長に形成されている。なお、通常状態では、リベット用長穴1042の上端部に貫通したリベット1006が当接した状態となっている。また、扉枠用摺動杆1040は、ガイド突起1043が、本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051及び下フック部材1052に形成された突片移動穴1056、1064に挿通されるようになっており、扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050との相互の摺動動作を案内することができるようになっている。

【0597】

また、扉枠用摺動杆1040は、上端部にスプリング1048の一端に係止するスプリングフック部1046が形成されている。このスプリングフック部1046に係止されたスプリング1048の他端は、本体枠用摺動杆1050における上フック部材1051のスプリングフック部1057に係止されており、スプリング1048によって、扉枠用摺動杆1040が下方向に、本体枠用摺動杆1050が上方向に、夫々相互に付勢されるようになっている。また、扉枠用摺動杆1040は、上下方向の中程に凸状に形成された当接弾性片1047を備えており、扉枠用摺動杆1040の一侧側面からプレス成形により打ち出して凸状に形成されている。この当接弾性片1047は、コ字状基体1001の内側面に当接するようになっており、コ字状基体1001の内部で扉枠用摺動杆1040がガタ付くのを抑制することができるようになっている。

【0598】

更に、扉枠用摺動杆1040は、下方部分の側面に縦長な遊び穴1044と、上昇係合穴1045と、を備えている。この遊び穴1044は、係合カム1016の第一係合突片1017が差し込まれて回転する時に、係合カム1016の回転動作の邪魔にならないように第一係合突片1017の先端部が移動可能な空間を構成するものである。また、上昇係合穴1045は、係合カム1016の第二係合突片1018が差し込まれて回転する時に、係合カム1016の回転動作によって扉枠用摺動杆1040が上昇するように係合するためのものである。なお、扉枠用摺動杆1040は、縦辺下部後方に、不正防止切欠部1007よりも上下方向に大きく切欠いた逃げ切欠部1049を備えている。この逃げ切欠部1049は、第一不正防止部材1023のストッパ片部1027が、確実に不正防止切欠部1007及び係合切欠部1066に係合するように、扉枠用摺動杆1040が邪魔にならないように該当部分を切欠いたものである。

【0599】

一方、本体枠用摺動杆1050は、金属板製の上下フック部材1051と、金属板製の上下フック部材1052と、上下フック部材1051と下フック部材1052とを連結する連結線杆1052と、を備えている。つまり、本体枠用摺動杆1050は、従来のように一つの金属製の縦長板で構成されておらず、フック部1054、1065を有する上下フック部

10

20

30

40

50

材 1 0 5 1 と下フック部材 1 0 5 2 とを金属製の板材をプレスで形成し、その金属製の上フック部材 1 0 5 1 と下フック部材 1 0 5 2 とを細い金属製の連結線杆 1 0 5 3 で連結したものである。これにより、狭いコ字状基体 1 0 0 1 の空間に扉枠用摺動杆 1 0 4 0 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 とを効率よく収納することができるようになっている。

【 0 6 0 0 】

この本体枠用摺動杆 1 0 5 0 の上フック部材 1 0 5 1 は、上端部に後方に向かって形成されたフック部 1 0 5 4 と、フック部 1 0 5 4 に隣接した板面部に左右方向へ貫通したリベット用長穴 1 0 5 5 と、リベット用長穴 1 0 5 5 の下方に左右方向へ貫通した突片移動穴 1 0 5 6 と、突片移動穴 1 0 5 6 の前方の縦辺下端部に形成されたスプリングフック部 1 0 5 7 と、スプリングフック部 1 0 5 7 の下側に穿設された連結穴 1 0 5 8 と、上フック部材 1 0 5 1 の上辺及び下辺に形成された当接部 1 0 5 9 と、を備えている。この上フック部材 1 0 5 1 のフック部 1 0 5 4 は、コ字状基体 1 0 0 1 の上方のフック貫通開口 1 0 0 2 を貫通して外枠 2 の開放側内側の上部に備えられた閉鎖板 2 4 に係合するようになり、上向きに係止爪部が形成されている。

10

【 0 6 0 1 】

また、上フック部材 1 0 5 1 のこのリベット用長穴 1 0 5 5 は、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の上部に形成されたリベット用長穴 1 0 4 2 に対応する位置に配置されており、このリベット用長穴 1 0 5 5 にリベット 1 0 0 6 が貫通した通常の状態では、リベット 1 0 0 6 がリベット用長穴 1 0 5 5 の最下端部を貫通した状態となり、上フック部材 1 0 5 1 が下方へ向かって移動することができるようになっている。上フック部材 1 0 5 1 の突片移動穴 1 0 5 6 は、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の上方のガイド突片 1 0 4 3 が挿入されるようになり、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 との相互の移動を案内することができるようになっている。

20

【 0 6 0 2 】

また、上フック部材 1 0 5 1 のスプリングフック部 1 0 5 7 は、スプリング 1 0 4 8 の他端に係止されるようになっている。また、上フック部材 1 0 5 1 の連結穴 1 0 5 8 は、連結線杆 1 0 5 3 の上端が折り曲げられて挿入されるようになっている。更に、上フック部材 1 0 5 1 の当接部 1 0 5 9 は、コ字状基体 1 0 0 1 に収納された時に、コ字状基体 1 0 0 1 の内部側壁に当接するようになり、上フック部材 1 0 5 1 の摺動動作においてガタ付きがなくスムーズに摺動することができるようになっている。

30

【 0 6 0 3 】

一方、本体枠用摺動杆 1 0 5 0 の下フック部材 1 0 5 2 は、下端部から後方に向かって突設されたフック部 1 0 6 5 と、下フック部材 1 0 5 2 の板面部の上端付近で左右方向へ貫通したリベット用長穴 1 0 6 1 と、リベット用長穴 1 0 6 1 の下側に配置された下降係合穴 1 0 6 2 と、下降係合穴 1 0 6 2 の下部後側から下方へ延出した遊び穴 1 0 6 3 と、遊び穴 1 0 6 3 の下方で下端付近に形成された突片移動穴 1 0 6 4 と、下フック部材 1 0 5 2 の縦辺上端部の前端側に穿設された連結穴 1 0 6 0 と、下フック部材 1 0 5 2 の後方の縦辺下部に形成された係合切欠部 1 0 6 6 と、下フック部材 1 0 5 2 の上辺及び下辺に形成された当接部 1 0 6 7 と、を備えている。

【 0 6 0 4 】

40

この下フック部材 1 0 5 2 のフック部 1 0 6 5 は、コ字状基体 1 0 0 1 の下方のフック貫通開口 1 0 0 2 を貫通して外枠 2 の開放側内側の下部に形成された閉鎖板 2 5 と係合するようになり、上向きに係止爪部が形成されている。また、下フック部材 1 0 5 2 のリベット用長穴 1 0 6 1 は、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の下部に形成されたリベット用長穴 1 0 4 2 と対応する位置に形成されており、このリベット用長穴 1 0 6 1 にリベット 1 0 0 6 を貫通させた通常の状態では、リベット 1 0 0 6 がリベット用長穴 1 0 6 1 の最下端部を貫通した状態となるようになっている。これにより、下フック部材 1 0 5 2 が下方に向かって移動することができるようになっている。

【 0 6 0 5 】

また、下フック部材 1 0 5 2 の下降係合穴 1 0 6 2 は、係合カム 1 0 1 6 の第一係合突

50

片 1 0 1 7 が差し込まれて回転する時に、その回転動作によって本体枠用摺動杆 1 0 5 0 が下降するように係合するためのものである。また、下フック部材 1 0 5 2 の遊び穴 1 0 6 3 は、係合カム 1 0 1 6 の第二係合突片 1 0 1 8 が差し込まれて回転する時に、その回転動作の邪魔にならないように第二係合突片 1 0 1 8 の先端部が移動可能な空間を形成することができるようになっている。また、下フック部材 1 0 5 2 の突片移動穴 1 0 6 4 は、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の下方のガイド突片 1 0 4 3 が挿入されるようになっており、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 との相互の移動を案内することができるようになっている。

【 0 6 0 6 】

また、下フック部材 1 0 5 2 の連結穴 1 0 6 0 は、連結線杆 1 0 5 3 の折り曲げられた下端が挿入されるようになっている。更に、下フック部材 1 0 5 2 の当接部 1 0 6 7 は、コ字状基体 1 0 0 1 に収納された時に、コ字状基体 1 0 0 1 の内部側壁に当接するようになっている、コ字状基体 1 0 0 1 に対して下フック部材 1 0 5 2 が摺動動作する際に、ガタ付きがなくスムーズに摺動させることができるようになっている。

【 0 6 0 7 】

次に、本実施形態の錠装置 1 0 0 0 の組立てについて説明する。この錠装置 1 0 0 0 を組付けるには、本体枠用摺動杆 1 0 5 0 の上フック部材 1 0 5 1 と下フック部材 1 0 5 2 とを連結線杆 1 0 5 3 で連結し、その状態で扉枠用摺動杆 1 0 4 0 のガイド突片 1 0 4 3 を、上フック部材 1 0 5 1 と下フック部材 1 0 5 2 の突片移動穴 1 0 5 6 , 1 0 6 4 に挿入すると共に、相互のリベット長穴 1 0 4 2 とリベット用長穴 1 0 5 5 , 1 0 6 1 を位置合わせして重ね合わせ、その重ね合わせた状態で上フック部材 1 0 5 1 のフック部 1 0 5 4 と下フック部材 1 0 5 2 のフック部 1 0 6 5 とを、コ字状基体 1 0 0 1 のフック貫通開口 1 0 0 2 に貫通させながら扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 をコ字状基体 1 0 0 1 のコ字状の空間に挿入した後に、挿通穴 1 0 0 5 からリベット 1 0 0 6 を差し込む。

【 0 6 0 8 】

このリベット 1 0 0 6 を挿入する際に、リベット 1 0 0 6 がリベット用長穴 1 0 5 5 , 1 0 6 1 , 1 0 4 2 を貫通するように差し込む。なお、最下端のリベット 1 0 0 6 を差し込む時には、第一不正防止部材 1 0 2 3 の揺動軸穴 1 0 2 5 にもリベット 1 0 0 6 を差し込んで第一不正防止部材 1 0 2 3 をコ字状基体 1 0 0 1 に同時に取付ける必要がある。また、第一不正防止部材 1 0 2 3 をコ字状基体 1 0 0 1 に取付ける前に、第一不正防止部材 1 0 2 3 と第二不正防止部材 1 0 3 2 とを連結ピン 1 0 3 4 で連結し、且つ、ガイドピン 1 0 2 8 を、ピン穴 1 0 2 9 に図示しないビスで止着してから、さらにガイドピン 1 0 2 8 を挿入縦開口 1 0 2 0 の最下端の開口部に挿入しておく必要がある。

【 0 6 0 9 】

更に、リベット 1 0 0 6 で扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 をコ字状基体 1 0 0 1 内に収納固定した状態で、スプリング 1 0 4 8 をスプリングフック部 1 0 4 6 , 1 0 5 7 相互間に掛け渡し、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 とを相互に反対方向に付勢し、さらに、バネ 1 0 3 5 をバネ係止片 1 0 2 1 とバネ係止穴 1 0 3 6 とに掛け渡して第二不正防止部材 1 0 3 2 が規制突片 1 0 3 1 に当接した状態とする。その後、錠取付片 1 0 0 8 の錠挿通穴 1 0 0 9 に、シリンダ錠 1 0 1 0 の円筒状本体部分を挿入してシリンダ錠 1 0 1 0 をビス 1 0 1 2 で取付穴 1 0 1 4 に固定する。なお、この時、係合カム 1 0 1 6 の第一係合突片 1 0 1 7 の先端部が傾斜部 1 0 2 4 の外側で且つ挿入縦開口 1 0 2 0 に僅かに挿入されると共に、係合カム 1 0 1 6 の第二係合突片 1 0 1 8 の先端部が第一不正防止部材 1 0 2 3 の突片挿入穴 1 0 2 6 及び挿入縦開口 1 0 2 0 に僅かに挿入された状態となるようにシリンダ錠 1 0 1 0 を錠取付片 1 0 0 8 に取付ける。

【 0 6 1 0 】

このように、組立てた錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0 の裏面に取付けるには、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の扉枠用フック部 1 0 4 1 を本体枠ベース 6 0 0 に形成された扉用フック穴 6 2 0 に差し込みながら、鉤型に突出する係止突起 1 0 0 4 を本体枠ベース 6 0 0

10

20

30

40

50

の扉用フック穴 6 2 0 及び錠係止穴 6 2 1 に差し込んで上方に移動させ、その状態で水平方向に突出したビス止め部 1 0 0 3 を錠取付部 6 2 5 に一致させ、その一致した穴に図示しないビスを螺着することにより、錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0 の裏面に強固に固定することができる。特に、本実施形態の場合には、前方部の係止構造を構成する係止突起 1 0 0 4 がコ字状基体 1 0 0 1 の周壁部 6 0 5 と接しない側面 1 0 0 1 a に突設形成される一方、後方部の固定構造を構成するビス止め部 1 0 0 3 がコ字状基体 1 0 0 1 の周壁部 6 0 5 と接する側面 1 0 0 1 b から水平方向に突設形成される構造とされているので、前方部の係止構造が周壁部 6 0 5 と接する側面 1 0 0 1 b に形成された場合と比較して、ガタ付きが生じないように錠装置 1 0 0 0 を本体枠ベース 6 0 0 に固定することができるようになっている。

10

【 0 6 1 1 】

次に、本実施形態の錠装置 1 0 0 0 の作用について、図 9 6 及び図 9 7 を参照して説明する。図 9 6 に示すように、本体枠ベース 6 0 0 (本体枠 3) が外枠 2 に対して閉じ且つ扉枠 5 が本体枠 3 に対して閉じている状態においては、図 9 6 (A) に示すように、外枠 2 の閉鎖板 2 4 , 2 5 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 のフック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 とが係止し且つ扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の扉枠用フック部 1 0 4 1 と扉枠 5 のフックカバー 1 6 5 とが係止した状態となっている。その状態でシリンダ錠 1 0 1 0 に図示しない鍵を差し込んで係合カム 1 0 1 6 の第一係合突片 1 0 1 7 が挿入縦開口 1 0 2 0 内に侵入する方向に回転すると、図 9 6 (B) に示すように、第一係合突片 1 0 1 7 の先端が本体枠用摺動杆 1 0 5 0 の下降係合穴 1 0 6 2 に係合してスプリング 1 0 4 8 の付勢力に抗して下フック部材 1 0 5 2 を下方に押下げ、これと連結されている連結線杆 1 0 5 3 と上フック部材 1 0 5 1 も押下げられて下降する。これにより、外枠 2 の閉鎖板 2 4 , 2 5 と本体枠用摺動杆 1 0 5 0 のフック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 との係止状態が解除され、本体枠 3 を前面側に引くことにより本体枠 3 を外枠 2 に対して開放することができる。

20

【 0 6 1 2 】

なお、本体枠 3 を閉じる場合には、フック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 がスプリング 1 0 4 8 の付勢力により上昇した状態 (図 9 6 (A) に示す状態と同じ上昇した位置) となっているが、フック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 の上辺が外側に向かって下り傾斜しているため、強制的に本体枠 3 を外枠 2 に対して押圧することにより、フック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 の上辺傾斜部が閉鎖板 2 4 , 2 5 の下端部と当接するので、本体枠用摺動杆 1 0 5 0 が下方に下降し、フック部 1 0 5 4 , 1 0 6 5 の上向き爪部と閉鎖板 2 4 , 2 5 とが再度係止した状態となって本体枠用摺動杆 1 0 5 0 が上昇して係止状態に戻るようになっている。

30

【 0 6 1 3 】

一方、シリンダ錠 1 0 1 0 に図示しない鍵を差し込んで係合カム 1 0 1 6 の第二係合突片 1 0 1 8 が挿入縦開口 1 0 2 0 内に侵入する方向に回転すると、図 9 6 (C) に示すように、第二係合突片 1 0 1 8 の先端が扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の上昇係合穴 1 0 4 5 に係合してスプリング 1 0 4 8 の付勢力に抗して扉枠用摺動杆 1 0 4 0 を上方に押し上げ上昇する。このため、扉枠 5 のフックカバー 1 6 5 と扉枠用摺動杆 1 0 4 0 の扉枠用フック部 1 0 4 1 とが係止状態が解除されるので、扉枠 5 を前面側に引くことにより扉枠 5 を本体枠 3 に対して開放することができる。

40

【 0 6 1 4 】

なお、扉枠 5 を閉じる場合には、扉枠用フック部 1 0 4 1 がスプリング 1 0 4 8 の付勢力により下降した状態 (図 9 6 (A) に示す状態と同じ下降した位置) となっているが、扉枠用フック部 1 0 4 1 の下辺が外側に向かって上り傾斜しているため、強制的に扉枠 5 を本体枠 3 に対して押圧することにより、扉枠用フック部 1 0 4 1 の下辺傾斜部がフックカバー 1 6 5 の上端部と当接して扉枠用摺動杆 1 0 4 0 が上方に上昇し、更に、扉枠用フック部 1 0 4 1 の下向き爪部とフックカバー 1 6 5 とが再度係止した状態となって扉枠用摺動杆 1 0 4 0 が下降して係止状態に戻る。なお、本実施形態における扉枠用摺動杆 1 0 4 0 は、コ字状基体 1 0 0 1 の全長と略同じ長さ形成されると共に、そのコ字状基体 1 0 0 1 が本体枠 3 の縦方向の側面の略全長に亘って取付けられ、しかも、扉枠 5 との係止

50

部である扉枠用フック部 1041 が扉枠用摺動杆 1040 の上端部、中央部、下端部の 3 箇所形成されているので、扉枠 5 と本体枠 3 の縦方向の全長における施錠を確実に行うことができ、扉枠 5 と本体枠 3 との間を無理やりこじ開けてその間からピアノ線等の不正具を挿入する不正行為を行うことができないようになっている。

【0615】

このように、本実施形態の扉枠 3 の錠装置 1000 は、シリンダ錠 1010 に差し込んだ鍵を一方に回転することにより、外枠 2 に対する本体枠 3 の施錠を解除し、他方向に回転することにより、本体枠 3 に対する扉枠 5 の施錠を解除することができる。また、本例の錠装置 1000 は、シリンダ錠 1010 に鍵を差し込むことなく本体枠用摺動杆 1050 のフック部 1054、1065 にピアノ線等を引っ掛けてこれを下降させるような不正行為を行うことができないようになっている。このような不正行為を防止する構造の第一番目が第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とから構成されるロック機構であり、第二番目の不正防止構造がコ字状基体 1001 の閉鎖空間に扉枠用摺動杆 1040 及び本体枠用摺動杆 1050 が収納される構造である。

【0616】

まず、第一番目の不正防止構造であるロック機構の作用について図 97 を参照して説明する。まず、外枠 2 と本体枠 3 とが閉じている状態では、図 97 (A) に示すように、外枠 2 の閉鎖板 25 と第二不正防止部材 1032 の当接部 1037 とが当接した状態となっている。この状態においては、バネ 1035 の付勢力により第一不正防止部材 1023 が反時計方向に回転してストッパ片部 1027 が不正防止切欠部 1007 内に侵入し、ストッパ片部 1027 が不正防止切欠部 1007 に対応する位置にある本体枠用摺動杆 1050 の下フック部材 1052 に形成される係合切欠部 1066 と係合した状態となっている。これにより、本体枠用摺動杆 1050 にピアノ線等を引っ掛けて引き降ろそうとしても、ストッパ片部 1027 と係合切欠部 1066 とが係合しているため、本体枠用摺動杆 1050 を不正に下方に引き降ろすこと（解錠すること）が不能となり、本体枠 3 を開放するという不正行為を行うことができないようになっている。

【0617】

一方、シリンダ錠 1010 に鍵を差し込んで正規に本体枠 3 を開錠する場合には、図 97 (B) に示すように、鍵を回転させることにより係合カム 1016 の第一係合突片 1017 が挿入縦開口 1020 内に侵入するように回転される。この第一係合突片 1017 の回転時に、第一不正防止部材 1023 の傾斜部 1024 と第一係合突片 1017 の側面とが当接するため、第一不正防止部材 1023 が揺動軸穴 1025 を中心として図示の時計回転方向に回転を始め、ストッパ片部 1027 も不正防止切欠部 1007 から退避するように移動する。これにより、ストッパ片部 1027 と係合切欠部 1066 との係合が解除された状態となる。この時、第二不正防止部材 1032 は、バネ 1035 を伸ばして当接部 1037 が後退した位置となっている。この状態でさらに係合カム 1016 を回転させて第一係合突片 1017 も回転させると、第一係合突片 1017 の先端が下フック部材 1052 の下降係合穴 1062 に係合して本体枠用摺動杆 1050 の全体を下降させるので、フック部 1054、1065 と外枠 2 の閉鎖板 24、25 との係止状態が解除されて本体枠 3 を外枠 2 に対して開放することができるようになっている。

【0618】

なお、本体枠 3 を外枠 2 に対して閉じる時には、第二不正防止部材 1032 は、規制突片 1031 に当接した状態となっているので、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 との位置関係は、図 97 (A) に示す状態と略同じ位置関係になっている。この状態で本体枠 3 を閉めると、外枠 2 の閉鎖板 25 と第二不正防止部材 1032 の当接部 1037 とが正面から当接し、最終的に図 97 (A) に示す状態となる。これにより、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とが、本体枠 3 を閉じる時に邪魔にならないようになっている。また、本実施形態においては、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とが本体枠用摺動杆 1050 の下降動作だけが不正に行われなないように防止しているのは、本体枠用摺動杆 1050 を不正に開放すれば、解放後に扉

枠用摺動杆 1040 を手動で簡単に開けることができることと、ピアノ線等で摺動杆を上昇させる不正行為は事実上行い難いという理由により、本体枠用摺動杆 1050 に対する不正操作ができないように工夫されている。

【0619】

また、上記した第一番目の不正防止構造であるロック機構であっても、第一不正防止部材 1023 をピアノ線等で揺動させることにより、ロック機構の機能を無力化することも不可能ではない。そこで、万一ロック機構のロック機能が不正な行為により無力化される場合を想定すると、本実施形態においては、錠装置 1000 が本体枠 3 (本体枠ベース 600) に取付けられた状態では、内部に設けられる扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とが、夫々のフック部 1041、1054、1065 を除いてコ字状基体 1001 の閉鎖空間に収納されて完全に被覆された状態となっているので、ピアノ線等を差し込んでコ字状基体 1001 の閉鎖空間の内部に設けられる本体枠用摺動杆 1050 を引き下げようとしても、コ字状基体 1001 の両側面 1001a、1001b によって不正具の閉鎖空間への侵入が阻止されるため、不正行為を簡単に行うことができない構造となっている。

10

【0620】

このように、本実施形態の錠装置 1000 は、その横幅寸法が従来の L 字状基体に集約される錠装置に比べて極めて薄いコ字状基体 1001 の内部に扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とを摺動可能に設け且つ錠装置 1000 を操作するためのシリンダ錠 1010 のコ字状基体 1001 への取付位置を遊技盤 4 の下端辺よりも下方となる位置としているので、遊技盤 4 の左右方向及び上下方向の大きさを極めて大きくすると共に、本体枠 3 の側面壁 540 ~ 543 で囲まれる空間を大きくしても、錠装置 1000 を本体枠 3 の裏側に強固に取付けることができる。

20

【0621】

また、コ字状基体 1001 の断面コ字状の開放側が本体枠 3 の裏面に対面するように取付けられるので、錠装置 1000 が本体枠 3 (本体枠ベース 600) に取付けられた状態では、内部に配置された扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とが、夫々のフック部 1041、1054、1065 を除いてコ字状基体 1001 に完全に被覆された状態となっており、ピアノ線等を差し込んで内部に設けられる本体枠用摺動杆 1050 を引き下げる等の不正行為を簡単に行うことができないようになっている。

30

【0622】

また、錠装置 1000 の取付けに際し、コ字状基体 1001 の開放側 (前方部) の上中下の 3 箇所形成される係止突起 1004 を扉用フック穴 620 や錠係止穴 621 に差し込んで位置決め係止し、コ字状基体 1001 の閉塞側 (後方部) の上中下の 3 箇所に形成されたビス止め部 1003 を錠取付部 625 にビスで固定する構造としているので、極めて簡単な構造で錠装置 1000 を本体枠 3 (本体枠ベース 600) に強固に固定することができるようになっている。

【0623】

なお、本例の錠装置 1000 では、コ字状基体 1001 の下方部をビス止めする構造として錠取付片 1008 に形成されたビス止め部 1003 と本体枠 3 のシリンダ錠貫通穴 611 の上部近傍に形成した錠取付部 625 とを螺着する構造としたものを示しているが、これに代えて、シリンダ錠 1010 を錠取付片 1008 に取付けるビス 1012 を利用して、ビス 1012 の先端が錠取付片 1008 を貫通して螺着される錠取付穴をシリンダ錠貫通穴 611 の上下に形成する構造としても良い。また、コ字状基体 1001 の下方部をビス止めしなくても、錠装置 1000 の後方部のビス止め部 1003 と錠取付部 625 との固定だけでも、錠装置 1000 を本体枠 3 (本体枠ベース 600) の裏面に、十分に強固に固定することができる。

40

【0624】

また、本例の錠装置 1000 では、扉枠用摺動杆 1040 及び本体枠用摺動杆 1050 を左右の側面 1001a、1001b を有するコ字状基体 1001 で完全に被覆するもの

50

を示したが、例えば、扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 を周壁部 6 0 5 に接しない反対側の側面 1 0 0 1 a に摺動自在にリベット等で装着し、周壁部 6 0 5 に接する側面 1 0 0 1 b を省略した L 字状基体（錠基体）とし、その L 字状基体（錠基体）の側面 1 0 0 1 a と第一側面壁 5 4 0 とによって形成される閉鎖空間に扉枠用摺動杆 1 0 4 0 及び本体枠用摺動杆 1 0 5 0 を収納する構造としても良く、上述した錠装置 1 0 0 0 と同様の作用効果を奏することができる。

【 0 6 2 5 】

上述したように、本例の本体枠 3 によると、本体枠ベース 6 0 0 の後側に後方（前後方向）へ延出した周壁部 7 1 0 a を有する透明な賞球ベース 7 1 0 と、賞球ベース 7 1 0 の上側に本パチンコ機 1 を設置する遊技ホールの島設備側から供給された遊技球を貯留する賞球タンク 7 2 0 と、賞球タンク 7 2 0 から排出された遊技球を整列させ賞球ベースの後壁部 7 1 0 b の後側に取付けられる透明なタンクレールユニット 7 3 0 と、タンクレールユニット 7 3 0 から放出された遊技球を所定の払出指示に基いて扉枠 5 の上皿 3 0 1 へ払出し賞球ベース 7 1 0 の後壁部 7 1 0 b の後側に取付けられる一部が透明の賞球装置 7 4 0 と、本体枠ベース 6 0 0 の後端へ延出した側部 9 0 4 を有し後面がタンクレールユニット 7 3 0 や賞球装置 7 4 0 の後面と略同一面状に配置された透明な裏カバー 9 0 0 とを備えているので、賞球ベース 7 1 0 や裏カバー 9 0 0 等を通して本体枠ベース 6 0 0 の遊技盤保持口 6 0 1 に保持された遊技盤 4 の後側と後側側面とを視認することができ、遊技盤 4 の後側を覆う裏カバー 9 0 0 を開けなくても簡単に遊技盤 4 の後側を点検（目視点検）することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 6 2 6 】

また、透明な賞球ベース 7 1 0 や裏カバー 9 0 0 等を通して遊技盤 4 の後側（後面）だけでなく遊技盤 4 の後側側面も視認することができるので、本体枠ベース 6 0 0 の遊技盤保持口 6 0 1 へ前側から遊技盤 4 を脱着した際に、遊技盤 4 と裏カバー 9 0 0 との間にドライバーやペンチ等の工具、洗浄用のウエス、埃やゴミ、等が残留した場合でも、それらを外側からは簡単に発見することができ、残留物によって何らかの不具合が発生するのを防止することができる。

【 0 6 2 7 】

更に、上述したように、遊技盤 4 の後面や後側側面を外側から視認することができるので、遊技盤 4 の後側や側面等に不正行為を行うための不正な装置や工具等が取付けられていても、容易に発見することができ、不正行為が行われるのを防止することができると共に、遊技盤 4 に取付けられた不正な装置等を外側から簡単に発見することができるので、不正な装置等の取付けを躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【 0 6 2 8 】

また、遊技盤 4 の後側を賞球ベース 7 1 0 や裏カバー 9 0 0 で覆うようにしているので、遊技盤 4 を設置した島設備内の他の部材が遊技盤 4 と接触したり、遊技盤 4 の後側にゴミや埃等の異物が付着したりするのを防止することができ、遊技盤 4 を良好な状態に維持して不具合が発生するのを抑制することができる。

【 0 6 2 9 】

また、賞球タンク 7 2 0 の後面が本体枠ベース 6 0 0 の奥行き D に対して、本体枠ベース 6 0 0 の前端から約 2 倍の奥行きの位置となるようにしている、つまり、本体枠ベース 6 0 0 の奥行き D を、本体枠 3 の奥行きの約半分としているので、賞球ベース 7 1 0 や裏カバー 9 0 0 等を通して遊技盤 4 の後側や後側側面をより見易くすることができ、上記した作用効果を確実に奏することができる。また、本体枠ベース 6 0 0 の奥行き D を、本体枠 3 の奥行きの約半分としているので、本体枠ベース 6 0 0 を伏せた時の高さを可及的に低くして平坦な形状とすることができ、本体枠ベース 6 0 0 の後側へ賞球ベース 7 1 0 や裏カバー 9 0 0 、タンクレールユニット 7 3 0 、賞球装置 7 4 0 等を取付ける取付作業を行い易くすることができる。

【 0 6 3 0 】

更に、透明な裏カバー 900 の後面（本体部 902）を、賞球ベース 710 に取付けられた賞球タンク 720、タンクレールユニット 730、及び賞球装置 740 等の後面と、略同一面状となるようにしているので、パチンコ機 1 の後面を略フラットな面とすることができ、後方への突起物を無くすことで設置される島設備内の他の部材に引っ掛かったり当接したりするのを防止して不具合が発生するのを防止することができる。また、パチンコ機 1 の後面が略フラットとなるので、パチンコ機 1 を搬送する際に、単純な形状の緩衝材を用いることができると共に、集積効率（収納効率）を高くすることができ、パチンコ機 1 に係るコストを低減させることができる。

【0631】

また、裏カバー 900 に、複数のスリット 916 や透孔 918 を備えるようにしており、スリット 916 等を介して遊技盤 4 の後側や後側側面等を直接視認することができるので、遊技盤 4 の後側等を更に見易くすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。また、本体枠ベース 600 に保持された遊技盤 4 の後側を裏カバー 900 で覆っても、裏カバー 900 のスリット 916 等を介して遊技盤 4 からの熱を外部へ放出することができるので、遊技盤 4 からの熱が蓄積されるのを防止することができ、熱によって遊技に関する制御が不安定になったり、合成樹脂等の部材が変形したりして不具合が発生するのを抑制することができる。更に、裏カバー 900 のスリット 916 や透孔 918 を、遊技球が通過不能な大きさとしているので、例えば、島設備内でパチンコ機 1 の後側に遊技球がこぼれても、スリット 916 等を通して遊技球がパチンコ機 1 内へ侵入するのを阻止することができ、遊技球の侵入によって不具合が発生するのを防止することができる。

【0632】

[1-4. 遊技盤の基本構成]

次に、パチンコ機 1 における遊技盤 4 の基本構成について、図 98 乃至図 107 を参照して説明する。図 98 は、パチンコ機の扉枠を外した状態で本体枠に取付けられた遊技盤を示す正面図である。また、図 99 は、遊技盤の正面図であり、図 100 は、遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図 101 は、遊技盤を分解して後から見た分解斜視図である。更に、図 102 (A) はパチンコ機に取付けた状態で遊技盤における機能表示ユニットを拡大して示す正面図であり、(B) は機能表示ユニットの他の形態を示す正面図である。

【0633】

また、図 103 は、図 100 等の例とは異なる実施形態の遊技パネルを用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図 104 は、図 103 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。また、図 105 は、図 103 の遊技盤における遊技パネルを縦方向に切断した断面図である。更に、図 106 は図 103 等の例とは異なる実施形態の前構成部材を用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図 107 は図 106 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【0634】

本実施形態の遊技盤 4 は、図示するように、遊技者がハンドル装置 500 を操作することで遊技球が打ち込まれる遊技領域 1100 の外周を区画し外形が正面で略矩形状とされた前構成部材 1110 と、前構成部材 1110 の後側に配置され遊技領域 1100 の後端を区画する板状の遊技パネル 1150 と、遊技パネル 1150 の後側下部に配置される基板ホルダ 1160 と、基板ホルダ 1160 の後面に取付けられ遊技球を遊技領域 1100 内へ打ち込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板 4100 を収容する主制御基板ボックス 1170 と、主制御基板 4100 からの制御信号に基づいて所定の遊技状況を表示可能とされ前構成部材 1110 の所定位置に遊技者側へ視認可能に取付けられる機能表示ユニット 1180 と、を備えている。この遊技盤 4 は、図 98 乃至図 105 での図示は省略し詳細は後述するが、遊技パネル 1150 の前面に取付けられる表ユニット 2000 と、遊技パネル 1150 の後面に取付けられる裏ユニット 3000 と、を更に備えている（図 110 乃至図 116 等を参照）。

【 0 6 3 5 】

本実施形態の遊技盤 4 は、前構成部材 1 1 1 0、遊技パネル 1 1 5 0、基板ホルダ 1 1 6 0、主制御基板ボックス 1 1 7 0、及び機能表示ユニット 1 1 8 0 によって、基本的な構成が形成されており、遊技パネル 1 1 5 0 に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 と裏ユニット 3 0 0 0、及び主制御基板ボックス 1 1 7 0 内に収容される主制御基板 4 1 0 0 によってパチンコ機 1（遊技盤 4）を特徴付ける詳細な構成が形成されている。ここでは、遊技盤 4 の基本構成を説明し、詳細構成については後述する。

【 0 6 3 6 】

[1 - 4 A . 前構成部材]

続いて、遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 について説明する。本例の遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 は、外形が本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 内へ挿入可能な略矩形状とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域 1 1 0 0 の外周が区画されるようになっている。この前構成部材 1 1 1 0 は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール 1 1 1 1 と、外レール 1 1 1 1 に略沿って外レール 1 1 1 1 の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール 1 1 1 2 と、内レール 1 1 1 2 の下端から滑らかに連続するように正面視反時計回りの周方向へ沿って外レール 1 1 1 1 の終端（上端）よりも下側の位置まで円弧状に延びた内周レール 1 1 1 3 と、内周レール 1 1 1 3 の終端（上端）と外レール 1 1 1 1 の終端（上端）とを結び外レール 1 1 1 1 に沿って転動してきた遊技球が当接可能とされた衝止部 1 1 1 4 と、内レール 1 1 1 2 と内周レール 1 1 1 3 との境界部で遊技領域 1 1 0 0 の最下端に配置され後方へ向かって低くなったアウト口誘導面 1 1 1 5 と、内レール 1 1 1 2 の上端に回動可能に軸支され、外レール 1 1 1 1 との間を閉鎖するように内レール 1 1 1 2 の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール 1 1 1 1 との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材 1 1 1 6 と、を備えている。

【 0 6 3 7 】

この前構成部材 1 1 1 0 は、遊技盤 4 を本体枠 3 に取付けた状態とすると、図 9 8 等に示すように、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間の下端開口が、本体枠 3 の打球発射装置 6 5 0 における発射レール 6 6 0 の延長線上に位置するようになっている。この外レール 1 1 1 1 の下端と、発射レール 6 6 0 の上端との間には、左右方向及び下方へ広がった空間が形成されており、打球発射装置 6 5 0 の発射レール 6 6 0 に沿って打ち出された遊技球が、その空間を飛び越えて、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間の下端開口から外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間へ打ち込まれるようになっている。外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間に打ち込まれた遊技球は、その勢いに応じて外レール 1 1 1 1 に沿って上方へ転動し、内レール 1 1 1 2 の上端に軸支された逆流防止部材 1 1 1 6 を、その付勢力に抗して開放位置側へ回動させることにより、遊技領域 1 1 0 0 内へ進入することができるようになっている。

【 0 6 3 8 】

また、打球発射装置 6 5 0 において遊技球を強く打球した場合、遊技領域 1 1 0 0 内で外レール 1 1 1 1 に沿って転動した遊技球が、外レール 1 1 1 1 の終端に備えられた衝止部 1 1 1 4 に当接するようになり、この衝止部 1 1 1 4 に遊技球が当接することで遊技球の転動方向を強制的に変化させることができ、外レール 1 1 1 1 から内周レール 1 1 1 3 へ連続して遊技球が転動するのを防止することができるようになっている。なお、遊技領域 1 1 0 0 内へ進入した（打ち込まれた）遊技球が、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間へ戻ろうとしても、その前に逆流防止部材 1 1 1 6 が付勢力によって閉鎖位置へ復帰することで、逆流防止部材 1 1 1 6 によって遊技球の逆流が阻止されるようになっている。

【 0 6 3 9 】

また、遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込まれた遊技球は、後述する表ユニット 2 0 0 0 の始動口 2 1 0 1 , 2 1 0 2 や入賞口 2 1 0 3 , 2 1 0 4 , 2 2 0 1 等に受入れられなかった場合は、遊技領域 1 1 0 0 の下端へと流下し、内レール 1 1 1 2 と内周レール 1 1 1 3 との境界のアウト口誘導面 1 1 1 5 によって、遊技パネル 1 1 5 0 のアウト口 1 1 5 1 へ誘導され、アウト口 1 1 5 1 から遊技盤 4 の後側下方へ排出されるようになっている。

【 0 6 4 0 】

一方、打球発射装置 6 5 0 から発射された遊技球が、内レール 1 1 1 2 先端の逆流防止部材 1 1 1 6 を越えて遊技領域 1 1 0 0 内へ進入することができなかった場合は、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間を逆方向の下方へ向かって転動し、外レール 1 1 1 1 と内レール 1 1 1 2 との間の下端開口から、発射レール 6 6 0 の上端と外レール 1 1 1 1 の下端との間に形成されたファール空間 6 2 6 を落下することとなり、ファール空間 6 2 6 の下部に位置する扉枠 5 におけるファールカバーユニット 5 4 0 のファール球入口 5 4 2 e に受入れられて、皿ユニット 3 0 0 における下皿 3 0 2 へ排出されるようになっている。

10

【 0 6 4 1 】

なお、前構成部材 1 1 1 0 における外レール 1 1 1 1 は、その表面に金属板が取付けられており、遊技球の転動による耐摩耗性が高められていると共に、遊技球が滑らかに転動するようになっている。また、衝止部 1 1 1 4 は、表面にゴムや合成樹脂等の弾性体が配置されており、遊技球が外レール 1 1 1 1 に沿って勢い良く転動してきて衝突しても、その衝撃を緩和させることができるようになっていると共に、遊技球を内側へ反発させることができるようになっている。

20

【 0 6 4 2 】

また、前構成部材 1 1 1 0 は、外レール 1 1 1 1 の下部外側から前方へ向かって突出した壁状の防犯突起 1 1 1 7 と、アウト口誘導面 1 1 1 5 の下側から内周レール 1 1 1 3 に沿って上下方向の略中央まで延出し前端から所定量窪んだ溝状のレール防犯溝 1 1 1 8 と、を備えている。前構成部材 1 1 1 0 における防犯突起 1 1 1 7 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とした時に、扉枠 5 における防犯カバー 1 8 0 の防犯後端部突片 1 8 3 と上下方向に重複するようになっており、これにより、軸支側（正面視左側）における本体枠 3 と扉枠 5 との間からピアノ線等の不正具を侵入させても、不正具を遊技領域 1 1 0 0 内まで到達させることができないようになっている。

30

【 0 6 4 3 】

また、本例の前構成部材 1 1 1 0 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、レール防犯溝 1 1 1 8 内に、扉枠 5 における防犯カバー 1 8 0 の防犯後突片 1 8 2 が挿入されるようになっており、防犯後突片 1 8 2 が内レール 1 1 1 2 の外側（遊技領域 1 1 0 0 とは反対側）面に略接するように内レール 1 1 1 2 と外レール 1 1 1 1 との間に挿入されるようになっており、内レール 1 1 1 2 及びレール防犯溝 1 1 1 8 と防犯後突片 1 8 2 とでも、本体枠 3 と扉枠 5 との間から侵入させたピアノ線等の不正具が遊技領域 1 1 0 0 内へ到達するのを防止することができるようになっている。

【 0 6 4 4 】

また、前構成部材 1 1 1 0 は、正面視左端に上下方向へ離間して配置され前方から後方へ向かって窪むと共に左端に開放された一对の位置決め凹部 1 1 1 9 と、正面視右端に上下方向へ離間して配置された一对の遊技盤止め具 1 1 2 0 と、外レール 1 1 1 1 の下端よりも正面視左側に配置され下方へ開放されると共に上側が円弧状に形成され前側から窪んだ固定凹部 1 1 2 1 と、正面視下端の左側端部付近に下端から上方へ左右方向へ長く延びた矩形状に切欠かれた球通路用切欠部 1 1 2 2 と、を備えている。前構成部材 1 1 1 0 の位置決め凹部 1 1 1 9 は、本体枠 3 における側面防犯版 9 5 0 の内側に取付けられた位置決め部材 9 5 6 と嵌合させることで、遊技盤保持口 6 0 1 に挿入された遊技盤 4 の正面視左端が、前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。また、遊技盤止め具 1 1 2 0 は、本体枠 3 における本体枠ベース 6 0 0 の遊技盤係止部 6 0 8 に対して着脱可能に係止することができるようになっており、遊技盤止め具 1 1 2 0 を遊技盤係止

40

50

部 6 0 8 に係止させることで、本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 に挿入された遊技盤 4 の正面視右端が、前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。

【 0 6 4 5 】

また、前構成部材 1 1 1 0 の固定凹部 1 1 2 1 は、遊技盤 4 を本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 へ挿入した状態で、本体枠 3 の前面に軸支された遊技盤固定具 6 9 0 を正面視で時計回りの方向へ回転させると、遊技盤固定具 6 9 0 の固定片 6 9 0 a が挿入されるようになり、遊技盤固定具 6 9 0 によって遊技盤 4 の下端が前方へ移動するのが規制されるようになっている。また、前構成部材 1 1 1 0 の球通路用切欠部 1 1 2 2 は、遊技パネル 1 1 5 0 の同位置にも同様の球通路用切欠部 1 1 5 2 が形成されており、遊技盤 4 を本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 へ挿入した状態では、球通路用切欠部 1 1 2 2 , 1 1 5 2 内に満タン分岐ユニット 7 7 0 の前端が挿通されるようになっている。

10

【 0 6 4 6 】

更に、前構成部材 1 1 1 0 は、下端部における正面視右端近傍に、前後方向へ貫通した横長の貫通穴 1 1 2 3 と、貫通穴 1 1 2 3 の下辺における左右方向の中央から正面視左寄りの位置に前後方向の厚さを薄く形成した締結部 1 1 2 4 と、貫通穴 1 1 2 3 の正面視左側に配置され証明確認用の証紙を貼付するための証紙貼付部 1 1 2 5 と、を備えている。この前構成部材 1 1 1 0 における締結部 1 1 2 4 は、詳細な図示は省略するが、本遊技盤を従前の本体枠に取付ける場合に、従前の本体枠に形成された締結穴に対して所定の締結バンドを互いに巻き掛けて締結することで、遊技盤 4 を取外し難くことができ、遊技盤 4 の不正な取外しを防止することができるものである。

20

【 0 6 4 7 】

また、前構成部材 1 1 1 0 は、内周レール 1 1 1 3 に沿ったレール防犯溝 1 1 1 8 の外側で正面視右下に、後述する機能表示ユニット 1 1 8 0 の表示部 1 1 8 1 が配置されている。また、前構成部材 1 1 1 0 は、後面の下部の左右両端から後方へ突出した複数の取付ボス 1 1 2 6 と、内レール 1 1 1 2 の後面から後方へ突出した複数の位置決め突起 1 1 2 7 と、を備えている。この取付ボス 1 1 2 6 は、遊技パネル 1 1 5 0 を貫通して基板ホルダ 1 1 6 0 の固定ボス 1 1 6 2 と係合するようになり、基板ホルダ 1 1 6 0 の後側から固定ボス 1 1 6 2 を通して取付ボス 1 1 2 6 へ所定のビスを螺着することで、前構成部材 1 1 1 0 と基板ホルダ 1 1 6 0 とで遊技パネル 1 1 5 0 を挟持することができるようになっている。また、位置決め突起 1 1 2 7 は、遊技パネル 1 1 5 0 に形成された内レール固定孔 1 1 5 5 へ嵌合させることで、内レール 1 1 1 2 を遊技パネル 1 1 5 0 の所定位置に固定することができるようになっている。

30

【 0 6 4 8 】

[1 - 4 B . 遊技パネル]

続いて、遊技盤 4 における遊技パネル 1 1 5 0 について説明する。本例の遊技パネル 1 1 5 0 は、所定厚さ（例えば、18mm～21mm）のベニア合板等の木質板材によって形成されており、外形が前構成部材 1 1 1 0 の外形と略同形状とされている。この遊技パネル 1 1 5 0 は、正面視左右方向略中央の下部で前構成部材 1 1 1 0 におけるアウト口誘導面 1 1 1 5 と対応した位置に前後方向へ貫通するアウト口 1 1 5 1 と、下端の正面視左側に前後方向へ横長に貫通すると共に下方へ開放され前構成部材 1 1 1 0 の球通路用切欠部 1 1 2 2 と同形状の球通路用切欠部 1 1 5 2 と、正面視右下隅部に前後方向へ貫通し機能表示ユニット 1 1 8 0 の後方突出部 1 1 8 2 が挿入される挿入穴 1 1 5 3 と、を備えている。

40

【 0 6 4 9 】

また、遊技パネル 1 1 5 0 は、下部の左右両端付近で前構成部材 1 1 1 0 の取付ボス 1 1 2 6 と対応した位置に前後方向へ貫通した複数のボス挿通孔 1 1 5 4 と、前構成部材 1 1 1 0 の位置決め突起 1 1 2 7 が挿入固定される複数の内レール固定孔 1 1 5 5 と、アウト口 1 1 5 1 の後面側で後面から前方へ向かって所定量窪むと共に下端側が下方へ開放された溝状のアウト球排出溝 1 1 5 6（図 101 を参照）と、前構成部材 1 1 1 0 の遊技盤止め具 1 1 2 0 と対応した位置に形成され正面視右端から前後方向へ貫通するように切欠

50

かれた切欠部 1 1 5 7 と、を備えている。また、遊技パネル 1 1 5 0 は、適宜位置に前構成部材 1 1 1 0 の後面に対して取付固定するための複数の取付孔を備えている。

【 0 6 5 0 】

本例の遊技盤 4 における遊技パネル 1 1 5 0 は、前構成部材 1 1 1 0 によって外周が区画される遊技領域 1 1 0 0 の後端を区画することができるものであり、前面における遊技領域 1 1 0 0 と対応した範囲内に、複数の障害釘（図示は省略）が所定のゲージ配列で植設されるようになっており、表ユニット 2 0 0 0 が取付けられるようになっている。また、遊技パネル 1 1 5 0 の後面には、裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられるようになっている。また、遊技パネル 1 1 5 0 は、アウト口 1 1 5 1 が、遊技領域 1 1 0 0 の最下端に位置するように形成されており、遊技盤 4 に組立てた状態では、前構成部材 1 1 1 0 における遊技領域 1 1 0 0 の最下端に形成されたアウト口誘導面 1 1 1 5 によって後方へ誘導された遊技球がアウト口 1 1 5 1 へ進入して遊技盤 4 の後側へ排出されるようになっている。

10

【 0 6 5 1 】

[1 - 4 C . 基板ホルダ]

次に、遊技盤 4 における基板ホルダ 1 1 6 0 について説明する。基板ホルダ 1 1 6 0 は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成されている。この基板ホルダ 1 1 6 0 は、正面視左右方向の略中央における底壁部の前端に上下方向へ貫通するように形成されたアウト球排出部 1 1 6 1 が形成されていると共に、底壁部の上面がアウト球排出部 1 1 6 1 へ向かって低くなるように形成されており、遊技パネル 1 1 5 0 のアウト口 1 1 5 1、表ユニットや裏ユニットから排出されて、基板ホルダ 1 1 6 0 の底部上面に供給（排出）された遊技球が、アウト球排出部 1 1 6 1 から下方へ排出されるようになっている。なお、アウト球排出部 1 1 6 1 は、遊技盤 4 を本体枠 3 に取付けた状態とすると、本体枠 3 における基板ユニット 8 0 0 の排出球受部 8 4 1 の直上に位置するようになっており、遊技盤 4 から排出された遊技球は、すべて基板ユニット 8 0 0 の排出通路 8 4 2 を通ってパチンコ機 1 の後側下方へ排出されるようになっている。

20

【 0 6 5 2 】

また、基板ホルダ 1 1 6 0 は、側壁部における上下両端の前端から前方へ突出した複数の固定ボス 1 1 6 2 を備えている。複数の固定ボス 1 1 6 2 は、先端が遊技パネル 1 1 5 2 0 の後側からボス挿通孔 1 1 5 4 内へ挿入された上で、前構成部材 1 1 1 0 の取付ボス 1 1 2 6 の後端と嵌合するようになっており、取付ボス 1 1 2 6 と嵌合させた状態で、基板ホルダ 1 1 6 0 の後側から固定ボス 1 1 6 2 内を貫通して取付ボス 1 1 2 6 へ所定のビスを螺着することで、前構成部材 1 1 1 0 に対して基板ホルダ 1 1 6 0 を組付けることができるようになっており、前構成部材 1 1 1 0 と基板ホルダ 1 1 6 0 とで遊技パネル 1 1 5 0 を挟持することができるようになっている。

30

【 0 6 5 3 】

また、基板ホルダ 1 1 6 0 は、図 1 0 1 に示すように、後壁部における後面の背面視左側端部に主制御基板ボックス 1 1 7 0 の固定片 1 1 7 4 が横側から嵌合可能な固定部 1 1 6 3 と、固定部 1 1 6 3 と対向するように配置され主制御基板ボックス 1 1 7 0 の弾性固定片 1 1 7 5 が後方から係止可能な係止部 1 1 6 4 と、を備えている。この基板ホルダ 1 1 6 0 の固定部 1 1 6 3 及び係止部 1 1 6 4 によって、基板ホルダ 1 1 6 0 の後面に主制御基板ボックス 1 1 7 0 を着脱可能に支持することができるようになっている。

40

【 0 6 5 4 】

[1 - 4 D . 主制御基板ボックス]

続いて、遊技盤 4 における主制御基板ボックス 1 1 7 0 について説明する。この主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、後側が開放された薄い横長箱状の基板ベース 1 1 7 1 と、基板ベース 1 1 7 1 の後面を覆い前側が開放された薄い横長箱状で基板ベース 1 1 7 1 の内部へ後側から嵌合する基板カバー 1 1 7 2 と、基板カバー 1 1 7 1 の前端に電子部品や端子等が後面側に実装された主制御基板 4 1 0 0 と、を備えている。また、主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、基板ベース 1 1 7 1 における背面視左側端部から外方へ延出し基板ホルダ

50

1160の固定部1163と嵌合する固定片1174と、基板カバー1172における背面視右側端部から後方へ突出し基板ホルダ1160の係止部1164に弾性係止される弾性固定片と、を備えている。

【0655】

また、主制御基板ボックス1170は、図101等に応示するように、弾性固定片1175を挟んで上下に二つずつ背面視右側端部に配置され基板ベース1171と基板カバー1172との開閉を封止可能な封止部1176と、基板ベース1171と基板カバー1172の下端で基板ベース1171と基板カバー1172とに跨って貼付けられる密封シール(図示は省略)と、密封シールの表面を被覆する透明なシール保護カバー1177と、基板カバー1172の後面に貼り付けられる基板管理シール1178と、を備えている。この主制御基板ボックス1170の封止部1176は、基板ユニット800における払出制御基板ボックス860の分離切断部863と同様の構成とされており、四つの封止部1176の何れか一つにおいてカシメ固定されている。この主制御基板ボックス1170は、基板ベース1171と基板カバー1172とを分離するには、カシメ固定された封止部1176を切断する必要がある、主制御基板ボックス1170の開閉の痕跡が残るようになっている。これにより、主制御基板ボックス1170が不正に開かれたか否かが外部から目視で明瞭に判別することができるようになっている。

10

【0656】

なお、主制御基板ボックス1170の封止部1176は、本例では四つ備えられているので、主制御基板ボックス1170を三回まで開閉することができるようになっている。また、本例の主制御基板ボックス1170は、基板ベース1171と基板カバー1172とに跨って密封シールが貼付けられており、基板ベース1171と基板カバー1172とを分離させる際に、密封シールを切断したり剥したりする必要がある、この密封シールにおいても開閉の痕跡が残るようになっている。従って、主制御基板ボックス1170が不正に開閉されて、内部の主制御基板4100が不正に改造されたり、不正な主制御基板(或いは、遊技内容のプログラム等を記憶したROM)と交換されたりしても、外部から目視で確認することができ、それらの不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

20

【0657】

また、主制御基板ボックス1170は、基板カバー1172の前後方向へ貫通した開口が適宜位置に形成されており、その開口を通して主制御基板4100に取付けられた、RAMクリアスイッチ4100cや試験用端子4100f、周辺制御基板4010や払出制御基板4110等と接続するための各種接続端子等が後側へ臨むようになっている。なお、主制御基板ボックス1170の後面から臨む試験用端子4100fに、所定の計測機器を接続することで、主制御基板ボックス1170を開けることなく主制御基板4100を外部からチェックすることができると共に、上述の封止部1176や密封シールに対して巧妙な細工がなされていても、主制御基板4100に対する不正な改造の有無を目視以外に確認することができ、防犯性能の高いパチンコ機1とすることができるようになっている。

30

【0658】

[1-4E. 機能表示ユニット]

次に、遊技盤4における機能表示ユニット1180について説明する。この機能表示ユニット1180は、前構成部材1110の所定位置に取付け配置されるものであり、前構成部材1110の前面で遊技者側から視認可能に配置される表示部1181と、前構成部材1110の後面よりも後方へ突出した後方突出部1182と、を備えている。

40

【0659】

本例の機能表示ユニット1180の表示部1181には、図102(A)に拡大して示すように、正面視左側端部に遊技領域1100内へ打ち込まれた遊技球によって変化する遊技状態を表示するための一つのLEDからなる遊技状態表示器1183と、遊技状態表示器1183の右側で上下方向へ並んだ二つのLEDからなり第一始動口2101への遊

50

技球の受入れに関する保留数を表示するための第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 と、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 の右側に配置され第一始動口 2 1 0 1 への遊技球の受入れにより抽選された第一特別抽選結果を第一特別図柄として表示するための一つの 7 セグメント L E D からなる第一特別図柄表示器 1 1 8 5 と、第一特別図柄表示器 1 1 8 5 の右斜め上に配置され第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れにより抽選された第二特別抽選結果を第二特別図柄として表示するための一つの 7 セグメント L E D からなる第二特別図柄表示器 1 1 8 6 と、第二特別図柄表示器 1 1 8 6 の右側で上下方向へ並んだ二つの L E D からなり第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れに関する保留数を表示するための第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 と、を備えている。

【 0 6 6 0 】

10

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 の表示部 1 1 8 1 には、第二特別図柄表示器 1 1 8 6 の直上から内周レール 1 1 1 3 に略沿った円弧状に並んで配置され遊技球によるゲート部 2 3 0 1 の通過に関する保留数を表示するための四つの L E D からなる普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 と、普通図柄記憶表示器の下側に配置され遊技球がゲート部 2 3 0 1 を通過することで抽選された普通抽選結果を普通図柄として表示するための一つの L E D からなる普通図柄表示器 1 1 8 9 と、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 の斜め右上側へ並んで配置され第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当たり」の時に大入賞口 2 1 0 3 の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示するための二つの L E D からなるラウンド表示器 1 1 9 0 と、を備えている。

【 0 6 6 1 】

20

本例の機能表示ユニット 1 1 8 0 における遊技状態表示器 1 1 8 3 は、赤色・緑色・橙色と、その発光色を変化させることが可能なカラー L E D とされており、発光する発光色と、点灯・点滅との組合せにより、様々な遊技状態（例えば、確率変動状態、時間短縮状態、確変時短状態、大当たり遊技状態、小当たり遊技状態、等）を表示することができるようになっている。

【 0 6 6 2 】

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 は、第一特別図柄表示器 1 1 8 5 において第一特別図柄を変動表示させることができない時に、第一始動口 2 1 0 1 へ遊技球が受入れられた場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された第一特別図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 は、所定の L E D からなる第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a と、第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b とを有しており、第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a , 1 1 8 4 b の点灯・点滅パターンによって、保留数を表示することができるようになっている。具体的には、例えば、保留数が一つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a が点灯して第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b が消灯し、保留数が二つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a , 1 1 8 4 b が共に点灯し、保留数が三つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a が点滅して第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b が点灯し、保留数が四つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a , 1 1 8 4 b が共に点滅するようになっている。なお、本例では、四つまで保留されるようになっている。

30

【 0 6 6 3 】

40

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において第二特別図柄を変動表示させることができない時に、第二始動口 2 1 0 2 へ遊技球が受入れられた場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された第二特別図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、所定の L E D からなる第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a と、第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b とを有しており、第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a , 1 1 8 7 b の点灯・点滅パターンによって、保留数を表示することができるようになっている。具体的には、例えば、保留数が一つの時には第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a が点灯して第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b が消灯し、保留数が二つの時には第二特別図柄記憶表示ランプ 1 1 8 7 a , 1 1 8 7 b が共に点灯し、保留数が三つの時には第二特別図柄記憶ランプ

50

1 1 8 7 a が点滅して第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b が点灯し、保留数が四つの時には第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a , 1 1 8 7 b が共に点滅するようになっている。なお、本例では、四つまで保留されるようになっている。

【 0 6 6 4 】

更に、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第一特別図柄表示器 1 1 8 5 及び第二特別図柄表示器 1 1 8 6 は、第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れにより、抽選された第一特別抽選結果や第二特別抽選結果を表示するものであり、7 セグメント L E D が特別抽選結果に応じた所定の時間、変動した後に停止し、停止した 7 セグメント L E D の発光パターン（特別図柄）によって、第一特別抽選結果や第二特別抽選結果を遊技者側に認識させることができるようになっている。

10

【 0 6 6 5 】

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における普通図柄表示器 1 1 8 9 は、赤色・緑色・橙色と、その発光色を変化させることが可能なカラー L E D とされており、発光する発光色と、点灯・点滅との組合せにより、ゲート部 2 3 0 1 を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果を表示することができるようになっている。なお、普通図柄表示器 1 1 8 9 による普通図柄の表示も、特別図柄と同様に、所定時間変動表示した後に、普通抽選結果に対応した発光パターンで停止表示するようになっている。

【 0 6 6 6 】

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 は、普通図柄表示器 1 1 8 9 において普通図柄を変動表示させることができない時に、ゲート部 2 3 0 1 を遊技球が通過した場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された普通図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 は、下から並んで配置された四つの普通図柄記憶ランプ 1 1 8 8 a ~ 1 1 8 8 d を備え、夫々が所定の L E D とされており、保留数に応じて下から普通図柄記憶ランプ 1 1 8 8 a ~ 1 1 8 8 d を順次点灯させることで普通図柄の保留数を表示させることができるようになっている。なお、本例では、普通図柄の変動表示が四つまで保留（記憶）されるようになっている。

20

【 0 6 6 7 】

更に、機能表示ユニット 1 1 8 0 におけるラウンド表示器 1 1 9 0 は、所定の L E D からなる 2 ラウンド表示ランプ 1 1 9 0 a と、15 ラウンド表示ランプ 1 1 9 0 b とを備えており、夫々のランプが点灯することで「大当り」遊技におけるラウンド数を表示することができるようになっている。

30

【 0 6 6 8 】

本例の機能表示ユニット 1 1 8 0 は、図 1 0 2 (A) に示すように、遊技盤 4 をパチンコ機 1 に取付けた状態で、扉枠 5 の遊技窓 1 0 1 を通して遊技者側から視認することができるようになっている。また、機能表示ユニット 1 1 8 0 の遊技状態表示器 1 1 8 3、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4、第一特別図柄表示器 1 1 8 5、第二特別図柄表示器 1 1 8 6、第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8、普通図柄表示器 1 1 8 9、及びラウンド表示器 1 1 9 0 は、機能表示基板 1 1 9 1（図 1 4 2 を参照）の前面に取付けられている。また、機能表示ユニット 1 1 8 0 の後方突出部 1 1 8 2 の後端には、機能表示基板 1 1 9 1 と、主制御基板 4 1 0 0 とを接続するための接続端子が取付けられている。

40

【 0 6 6 9 】

本例では、機能表示ユニット 1 1 8 0 を遊技盤 4 の前構成部材 1 1 1 0 に備えるようにしているので、遊技パネル 1 1 5 0 に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 や裏ユニット 3 0 0 に備えるようにした場合と比較して、機能表示ユニット 1 1 8 0 を遊技盤 4 の基本構成として流用することができ、パチンコ機 1 に係る構成を簡略化してコストが増加するのを防止することができると共に、パチンコ機 1 の機種（表ユニット 2 0 0 0 や裏ユニット 3 0 0 により具現化されパチンコ機 1 の機種を特徴付けることが可能な遊技盤 4 の詳細構成）が異なっても、機能表示ユニット 1 1 8 0 の表示部 1 1 8 1 の位置が変化しないので、遊技者や遊技ホールの店員等に対して、戸惑うことなく表示部 1 1 8 1 の位置を認

50

識させることができるようになっている。

【0670】

また、パチンコ機1の機能表示ユニット1180としては、図102(B)に示すような形態としても良い。この例では、7セグメントLEDにより構成した第一特別図柄表示器1185と第二特別図柄表示器1186を、夫々八つのLED群によって構成したものである。また、第一特別図柄記憶表示器1184と第二特別図柄記憶表示器1187を、夫々四つのLED群により構成すると共に、普通図柄記憶表示器1188を、二つのLEDにより構成するようにしている。

【0671】

この機能表示ユニット1180でも上記と同様の作用効果を奏することができる他に、第一特別図柄表示器1185と第二特別図柄表示器1186を八つのLED群で構成するようにしているので、7セグメントLEDを用いた場合と比較して、遊技者に対して表示される特別図柄を憶え難くすることができる。従って、機能表示ユニット1180で表示されている内容が判り辛いので、遊技中に機能表示ユニット1180の表示が気掛かりとなって遊技に専念し難くなるのを抑制することができ、遊技球の動き、可動演出や演出画像等に専念させて遊技をより楽しませることができるようになっている。

【0672】

[1-4F. 遊技パネルの第二実施形態]

続いて、上記した遊技盤4における遊技パネル1150とは異なる形態の遊技パネル1200について、図103乃至図105を参照して説明する。なお、図103乃至図105における前構成部材1110、基板ホルダ1160、及び主制御基板ボックス1170は、上述したものと同一の構成とされており、ここでの詳細な説明は省略する。本実施形態の遊技パネル1200は、上述した遊技パネル1150よりも厚さが薄く前構成部材1110によって外周が区画された遊技領域1100の後端を区画可能な板状で前構成部材1110の外形よりも外形が小さく形成されたパネル板1210と、パネル板1210を前側から脱着可能に保持すると共に前構成部材1110の後面に取付けられる枠状のパネルホルダ1220と、を備えている。

【0673】

この遊技パネル1200パネル板1210は、その外形が遊技領域1100よりも若干大きい多角形状とされており、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板1210の板厚は、パネルホルダ1220(遊技パネル1150)よりも薄く、障害釘Gを前面に植設したり表ユニット2000を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ(8~10mm)とされている。なお、本例では、透明な合成樹脂板によってパネル板1210が形成されている。

【0674】

このパネル板1210は、外周近傍に配置され前後方向に貫通する丸孔からなる複数の嵌合孔1211と、左下部の外周近傍に配置され前後方向に貫通し上下方向に延びる長孔1212と、を備えている。これら嵌合孔1211及び長孔1212は、遊技領域1100よりも外側に配置されており、パネルホルダ1220との位置決めを行うものである。また、パネル板1210には、その上辺の両端と下辺の両端に、前側が窪んだ段状の係合段部1213が夫々備えられている。この係合段部1213は、パネル板1210の板厚の略半分まで切欠いた形態とされると共に、嵌合孔1211及び長孔1212と同様に、遊技領域1100よりも外側に配置されており、パネル板1210をパネルホルダ1220へ係合固定するためのものである。

【0675】

また、パネル板1210は、所定位置に内レール固定孔1214が複数備えられている。この内レール固定孔1214に内レール1112の後側から突出する位置決め突起1127を嵌合固定させることで、内レール1112を所定の位置に固定することができるようになっている。更に、パネル板1210は、詳細は後述するが、アタッカユニット21

10

20

30

40

50

00やセンター役物2500等の表ユニット2000を取付けるための前後方向へ貫通した複数の開口部1215を備えており、開口部1215に対して前側からアタッカユニット2100等が挿入固定されるようになっている(図115等を参照)。

【0676】

一方、遊技パネル1200におけるパネルホルダ1220は、パネル板1210を包含する大きさで外形が略四角形状とされ、上述した木質板からなる遊技パネル1150の厚さと略同じ厚さ(本例では、約20mm)とされた合成樹脂(例えば、熱可塑性合成樹脂)からなるものである。このパネルホルダ1220には、パネル板1210を着脱可能に保持し前面側から後方側に向かって凹んだ保持段部1221と、保持段部1221の内側において略遊技領域1100と同等の大きさで前後方向に貫通する貫通口1222とを主に備えている。

10

【0677】

パネルホルダ1220の保持段部1221は、前面からの深さがパネル板1210の厚さと略同じ深さとされており、保持段部1221内に保持されたパネル板1210の前面がパネルホルダ1220の前面と略同一面となるようになっている。また、この保持段部1221は、その前側内周面が、パネル板1210の外周面に対して所定量のクリアランスが形成される大きさとされている。このクリアランスにより、温度変化や経時変化により相対的にパネル板1210が伸縮しても、その伸縮を吸収できるようになっている。なお、クリアランス内にゴム等の弾性部材を詰めても良い。

【0678】

20

また、パネルホルダ1220には、保持段部1221に保持されるパネル板1210に形成された嵌合孔1211及び長孔1212と対応する位置に配置され、保持段部1221の前面から前方に向かって延び、パネル板1210の嵌合孔1211及び長孔1212に嵌合及び挿通可能な複数の突出ピン1223を備えている。これらの突出ピン1223をパネル板1210の嵌合孔1211及び長孔1212に嵌合及び挿通することで、パネルホルダ1220とパネル板1210とを互いに位置決めすることができるようになっている。

【0679】

更に、パネルホルダ1220には、パネル板1210の係合段部1213と対応する位置に、係合段部1213と係合する係合爪1224及び係合片1225を供えている。詳述すると、係合爪1224は、パネルホルダ1220の上側の保持段部1221に配置されており、パネル板1210における上側の係合段部1213と対応し、保持段部1221の前面から前方に向かって突出し係合段部1213と弾性係合するようになっている。この係合爪1224は、その先端がパネルホルダ1220の前面から突出しない大きさとされている。一方、係合片1225は、パネルホルダ1220の下側の保持段部1221に配置され、パネル板1210における下側の係合段部1213と対応し、保持段部1221の前面との間にパネル板1210の係合段部1213が挿入可能な大きさの所定の隙間を形成した状態で、パネルホルダ1220の前面に沿って上側(中心側)に向かって所定量延びる形態とされている。これら係合爪1224及び係合片1225にパネル板1210の係合段部1213を係合させることで、パネル板1210がパネルホルダ1220に対して着脱可能に保持されるようになっている。

30

40

【0680】

また、パネルホルダ1220には、前構成部材1110に備えられた取付ボス1126を挿通可能な前後方向に貫通するボス挿通孔1226を備えており、このボス挿通孔1226に前構成部材1110の取付ボス1126を挿通することで、パネルホルダ1220と前構成部材1110とが互いに位置決めされるようになっている。

【0681】

このパネルホルダ1220には、図104に示すように、その後面側に、上下方向の中央やや下方より下側と外周縁を残すように前側に所定量窪んだ形態の取付支持部1227が備えられている。この取付支持部1227により、パネルホルダ1220の後面は、下

50

端より所定高さまでの所定範囲より上側で、後面側外周部が後方に突出したような状態で窪んだ形態となると共に、その窪み量（深さ）が、取付支持部 1 2 2 7 に取付固定される裏ユニット 3 0 0 0 における裏箱 3 0 1 0 のフランジ状の固定部 3 0 1 0 c（図 1 3 6 等を参照）を収容できる深さ（本例では、約 2 . 5 mm とされており、1 ~ 3 mm の間とすることが望ましい）とされている。この取付支持部 1 2 2 7 に所定の部材を取付固定することで、その固定部 3 0 1 0 c がパネルホルダ 1 2 2 0 よりも後側に突出するのを防止することができ、パネルホルダ 1 2 2 0 すなわち遊技盤 4 を本体枠 3（パチンコ機 1）の遊技盤保持口 6 0 1 内に確実に設置装着できるようになっている。

【 0 6 8 2 】

更に、パネルホルダ 1 2 2 0 には、図示するように、後面側の取付支持部 1 2 2 7 内及び収容凹部 6 3 0 h よりも上側に配置され所定のビスを螺合可能な複数の取付孔 1 2 2 8 が所定配列で配置されている。また、パネルホルダ 1 2 2 0 には、取付孔 1 2 2 8 と対応するように配置される複数の位置決め孔 1 2 2 9 が備えられている。この位置決め孔 1 2 2 9 は、取付孔 1 2 2 8 を用いて取付固定される部材に形成された位置決め突起（例えば、裏箱 3 0 1 0 における前面のフランジ状に形成された固定部 3 0 1 0 c から前方へ突出する位置決め突起（図示は省略する））が挿入されるものである。なお、本例では、位置決め孔 1 2 2 9 は、背面視略矩形状（角孔状）の止り孔とされている。

【 0 6 8 3 】

なお、取付孔 1 2 2 8 に対して、その孔の内径が大径のものと小径のものとを混在させるようにして、取付固定する所定の部材の大きさや重量等に応じて、適宜径の取付孔 1 2 2 8 を用いるようにしても良い。

【 0 6 8 4 】

また、パネルホルダ 1 2 2 0 には、少なくとも下端から所定高さまでの所定範囲では後面側に開口する複数の肉抜き部 1 2 3 0 が形成されており、肉抜き部 1 2 3 0 によりパネルホルダ 1 2 2 0 の重量が軽減されるようになっている。図 1 0 3 に示すように、収容凹部 6 3 0 h の前側、つまり、パネルホルダ 1 2 2 0 の前面側の下端から所定高さまでの所定範囲内には、これらの肉抜き部 1 2 3 0 が形成されておらず、その範囲内では、パネルホルダ 1 2 2 0 の前面が略平らな面となるようになっているので、その前面に配置される前構成部材 1 1 1 0 の後面が略平らな面となり、打球発射装置 6 5 0 から発射された遊技球が、滑らかに案内されるようになっている。また、このパネルホルダ 1 2 2 0 は、図示するように、肉抜き部 1 2 3 0 が形成されることで、取付孔 1 2 2 8 等がボス状に形成されると共に、それらを支持したりパネルホルダ 1 2 2 0 の強度を維持したりするために、箱状のリブが形成された状態となっている。

【 0 6 8 5 】

なお、このパネルホルダ 1 2 2 0 には、障害釘植設装置（図示しない）や、組立治具等の位置決め手段に対応した位置決め部 1 2 3 1 が形成されており、障害釘植設装置に遊技パネル 1 1 5 0 を保持した状態でセットできるようになっている。また、パネルホルダ 1 2 2 0 の下部には、前構成部材 1 1 1 0 のアウト口誘導面 1 1 1 5 と対応した位置に前後方向へ貫通するアウト口 1 2 3 2 と、下端の正面視左側に前後方向へ横長に貫通すると共に下方へ開放され前構成部材 1 1 1 0 の球通路用切欠部 1 1 2 2 と同形状の球通路用切欠部 1 2 3 3 と、正面視右下隅部に前後方向へ貫通し機能表示ユニット 1 1 8 0 の後方突出部 1 1 8 2 が挿入される挿入穴 1 2 3 4 と、を備えている。

【 0 6 8 6 】

また、パネルホルダ 1 2 2 0 は、アウト口 1 2 3 2 の後面側で後面から前方へ向かって所定量窪むと共に下端側が下方へ開放された溝状のアウト球排出溝 1 2 3 5（図 1 0 4 を参照）と、前構成部材 1 1 1 0 の遊技盤止め具 1 1 2 0 と対応した位置に形成され正面視右端から前後方向へ貫通するように切欠かれた切欠部 1 2 3 6 と、を備えている。また、パネルホルダ 1 2 2 0 は、適宜位置に前構成部材 1 1 1 0 の後面に対して取付固定するための複数の取付孔を備えている。

【 0 6 8 7 】

このパネルホルダ 1 2 2 0 におけるアウト球排出溝 1 2 3 5 は、遊技盤 4 を本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 へ挿入保持させると、本体枠 3 (本体枠ベース 6 0 0 における遊技盤載置部 6 0 6 の上面) に備えられた位置決め突起 6 0 7 と嵌合するようになっており、アウト球排出溝 1 2 3 5 が位置決め突起 6 0 7 と嵌合することで、本体枠 3 に対して遊技盤 4 が左右方向へ相対移動するのが規制されるようになっている。

【 0 6 8 8 】

本実施形態の遊技パネル 1 2 0 0 は、前方からパネルホルダ 1 2 2 0 の保持段部 1 2 2 1 内へパネル板 1 2 1 0 を嵌合挿入して、係合爪 1 2 2 4 及び係合片 1 2 2 5 と、係合段部 1 2 1 3 とを係合させることで、パネルホルダ 1 2 2 0 にパネル板 1 2 1 0 を保持させることができると共に、パネル板 1 2 1 0 とパネルホルダ 1 2 2 0 の前面側が略面一となるようになっている。従来より用いられている障害釘植設装置を改造等しなくてもパネル板 1 2 1 0 をパネルホルダ 1 2 2 0 に保持した状態で従前の障害釘植設装置にセットすることが可能となり、障害釘 G の植設にかかるコストが増加するのを抑制することができるようになっている。

10

【 0 6 8 9 】

また、本例の遊技パネル 1 2 0 0 は、図示は省略するが、パネル板 1 2 1 0 の前面における遊技領域 1 1 0 0 と対応した範囲内に、複数の障害釘が所定のゲージ配列で植設されるようになっていると共に、表ユニット 2 0 0 0 が取付けられるようになっている。また、パネルホルダ 1 2 2 0 の後面には、裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられるようになっている。これにより、薄いパネル板 1 2 1 0 においては、表ユニットのみを支持するようにしているので、表ユニットの荷重によってパネル板 1 2 1 0 が歪むのを防止することができるようになっている。

20

【 0 6 9 0 】

更に、遊技パネル 1 2 0 0 を、パネル板 1 2 1 0 とパネルホルダ 1 2 2 0 とによる分割構造としているので、パネル板 1 2 1 0 を透明板としても遊技パネル 1 2 0 0 全体の重量が増加するのを抑制することができ、透明なパネル板 1 2 1 0 を通して遊技領域 1 1 0 0 の後側が遊技者から見えるパチンコ機 1 を具現化することができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

【 0 6 9 1 】

また、遊技パネル 1 2 0 0 を、パネル板 1 2 1 0 、及びパネルホルダ 1 2 2 0 に分割するようにしているので、パチンコ機 1 の機種によって障害釘や入賞口等の位置が変化するパネル板 1 2 1 0 を交換パーツとすると共に、パネルホルダ 1 2 2 0 を共通パーツとすることができ、パネル板 1 2 1 0 のみを交換するだけで種々の機種に対応可能な遊技盤 4 を備えたパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

30

【 0 6 9 2 】

更に、パネルホルダ 1 2 2 0 に予め複数の取付孔 1 2 2 8 が所定配列で備えられているので、機種に応じてパネルホルダ 1 2 2 0 の後面側に取付固定される裏ユニット 3 0 0 0 等の種々の所定部材の取付固定位置が異なる位置となっても、各種部材の固定部を取付孔 1 2 2 8 の位置と対応させるように設計することで、パネルホルダ 1 2 2 0 を機種に依存しないパチンコ機 1 の共通パーツとすることができるようになっている。

40

【 0 6 9 3 】

[1 - 4 G . 前構成部材の第二実施形態]

次に、上記した遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 とは異なる形態の前構成部材 1 1 1 0 A について、図 1 0 6 及び図 1 0 7 を参照して説明する。なお、図 1 0 6 及び図 1 0 8 における遊技パネル 1 2 0 0 、基板ホルダ 1 1 6 0 、及び主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、パネル板 1 2 1 0 の外形とパネルホルダ 1 2 2 0 の貫通口 1 2 2 2 の内形が、図 1 0 3 乃至図 1 0 5 の実施形態と異なるのみで、図 1 0 3 乃至図 1 0 5 の例と同一の構成とされており、ここでの詳細な説明は省略する。

【 0 6 9 4 】

図 1 0 6 及び図 1 0 7 に示す前構成部材 1 1 1 0 A は、上記の前構成部材 1 1 1 0 と比

50

較して、前後方向に貫通した内周形状の一部が異なっている他に、機能表示ユニット 1 1 8 0 を備えていない点が大きく異なっている。なお、その他の構成については、前構成部材 1 1 1 0 と同様であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。また、この前構成部材 1 1 1 0 A を用いた遊技盤 4 では、機能表示ユニット 1 1 8 0 が、遊技盤 4 における表ユニット 2 0 0 0 又は裏ユニット 3 0 0 0 の何れかに備えられるようになっている（本例では、表ユニット 2 0 0 0 に備えられている）。

【 0 6 9 5 】

この前構成部材 1 1 1 0 A は、図示するように、枠状の内周形状が、アウト口誘導面 1 1 1 5 を基点として正面視で時計回りの方向へ内レール 1 1 1 2 及び外レール 1 1 1 1 の衝止部 1 1 1 4 までの形状が、前述の前構成部材 1 1 1 0 と同じ形状に形成されており、衝止部 1 1 1 4 から時計回りの方向へアウト口誘導面 1 1 1 5 までの形状が、前述の前構成部材 1 1 1 0 とは異なる形状となっている。具体的には、衝止部 1 1 1 4 から衝止部 1 1 1 4 の直下に配置された右側の証紙貼付部 1 1 2 5 の直上までの間が緩やかな円弧状に形成されていると共に、円弧状の下端からアウト口誘導面 1 1 1 5 までの間がアウト口誘導面 1 1 1 5 へ向かって低くなるように傾斜した直線状に形成されている。

【 0 6 9 6 】

本例の前構成部材 1 1 1 0 A は、前述の前構成部材 1 1 1 0 と比較して、遊技領域 1 1 0 0 がより広く確保することができるようになっており、広い遊技領域 1 1 0 0 によって遊技者をより楽しませることができるようになっている。

【 0 6 9 7 】

[1 - 5 . パチンコ機の防犯構造]

続いて、本実施形態のパチンコ機 1 における防犯構造について、主に図 1 0 8 及び図 1 0 9 を参照して説明する。図 1 0 8 は、パチンコ機の軸支側における防犯構造を示す部分断面図である。また、図 1 0 9 は、遊技盤を収容した状態で後側から見た斜視図である。

【 0 6 9 8 】

まず、本例のパチンコ機 1 における軸支側の防犯構造は、図 1 0 8 に示すように、本体枠 3 における合成樹脂によって形成された本体枠ベース 6 0 0 の軸支側（正面視で左側）の側面に取付けられる金属製の防犯側面板 9 5 0 と、扉枠 5 における合成樹脂によって形成された扉枠ベース 1 1 0 の後面に取付けられる金属製の補強ユニット 1 5 0 とによって構成されている。

【 0 6 9 9 】

本体枠 3 の防犯側面板 9 5 0 は、上述したように、金属（例えば、アルミ合金）製の押出型材によって形成されており、上下方向の寸法が本体枠ベース 6 0 0 の上下方向の寸法と略同じ寸法とされると共に、前後方向の寸法が遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 と遊技パネル 1 1 5 0 とを合わせた前後方向の寸法よりも大きい寸法とされている。この側面防犯板 9 5 0 は、上下方向へ延びると共に前後方向へ延び本体枠 3 の側面を形成する板状の側面片 9 5 2 a と、側面片 9 5 2 a の前端から略直角方向内側（開放側）へ延びた前端片 9 5 2 b と、前端片 9 5 2 b の後側に所定量の隙間を形成するように側面片 9 5 2 a から前端片 9 5 2 b に沿って延びた中片 9 5 2 c と、側面片 9 5 2 a の後端から略直角方向内側へ延びた後端片 9 5 2 d とを備えている。これにより、防犯側面板 9 5 0 の前端は、前端片 9 5 2 b と中片 9 5 2 c とによって内側（開放側）に開口する断面が略コ字状に形成されている。

【 0 7 0 0 】

また、側面防犯板 9 5 0（本体 9 5 2）は、側面板片 9 5 2 a の面に対して直角方向へ配置された前端片 9 5 2 b、中片 9 5 2 c、及び後端片 9 5 2 d により、側面防犯板 9 5 0 の強度・剛性が高められており、本体枠 3 全体の強度を高めて遊技盤 4 や扉枠 5 等を良好に支持することができるようになっている。

【 0 7 0 1 】

一方、扉枠 5 の補強ユニット 1 5 0 は、上述したように、複数の長尺状の金属板をスポット溶接やリベット等を用いて扉枠 5 における遊技窓 1 0 1 の外周を囲うように枠状に形

10

20

30

40

50

成したものであり、軸支側の軸支側補強板金 1 5 2 の外側辺には外側（軸支側）に開口した断面が略コ字状の軸支側コ字状突片 1 6 6 を備えている。この補強ユニット 1 5 0 の軸支側補強板金 1 5 2 では、軸支側コ字状突片 1 6 6 によって軸支側補強板金 1 5 2 の強度がより高められており、軸支側補強板金 1 5 2 が曲がり難くなっている。

【 0 7 0 2 】

ところで、本例では、扉枠 5 が本体枠 3 に対して上軸支部 1 5 6 と下軸支部 1 5 8 の上下の二点でのみ取付支持されるようになっているので、軸支側の扉枠 5 と本体枠 3 との間にドライバーやバール等の不正な工具が差込まれると、軸支側補強板金 1 5 2 が変形して扉枠 5 と本体枠 3 との隙間が大きくなりその隙間を介して不正行為が行われる虞がある。これに対して、本例の防犯構造は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、防犯側面板 9 5 0 の前端内側に形成された前端片 9 5 2 b と中片 9 5 2 c との間に扉枠 5 における補強ユニット 1 5 0 の略コ字状に形成された軸支側コ字状突片 1 6 6 の後側の片が挿入される（侵入する）ようになっており、前端片 9 5 2 a を軸支側コ字状突片 1 6 6 で挟持した状態となるようになっている。これにより、本体枠 3 に対して扉枠 5 を無理やり開けようとしても、扉枠 5 の軸支側コ字状突片 1 6 6 が本体枠 3 の前端片 9 5 2 b の後面側に当接して扉枠 5 の軸支側コ字状突片 1 6 6 が本体枠 3 から離れる方向へ移動するのを阻止することができるので、閉鎖された扉枠 5 が決じ開けられるのを防止することができ、本体枠 3 に対して扉枠 5 を決じ開けるような不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

【 0 7 0 3 】

また、本体枠 3 における金属により形成された防犯側面板 9 5 0 と、扉枠 5 における金属により形成された補強ユニット 1 5 0 とを嵌合させるようにしているので、本体枠 3 と扉枠 5 との間の強度・剛性が高くなり、不正な工具によって本体枠 3 や扉枠 5 を歪み難くすることができ、防犯性能を高めることができるようになっている。

【 0 7 0 4 】

更に、防犯側面板 9 5 0 における側面片 9 5 2 a の後端が遊技盤 4 における遊技パネル 1 1 5 0 よりも後方へ延出するようにしているので、仮に側面片 9 5 2 a の後端よりも後側の本体枠ベース 6 0 0 が破壊されても、側面片 9 5 2 a の後端から遊技盤 4（遊技パネル 1 1 5 0）の前面の遊技領域 1 1 0 0 内へピアノ線等の不正な工具を侵入させることができず、不正行為が行われるのを確実に防止することができるようになっている。なお、図 1 0 8 に示すように、防犯側面板 9 5 0 の外側を覆うように外枠 2 の側枠板 1 2 が接しているため、堅牢な側面を有したパチンコ機 1 となっており、側面側からの破壊行為に対して充分に対抗できるようになっている。また、一般的に、パチンコ機 1 を設置する遊技ホールでは、パチンコ機 1 の側面がパチンコ機 1 を設置するための島設備の枠内に挿入固定されるようになっているので、遊技者側（前側）からは側面片 9 5 2 c の後端よりも後側へ不正工具を侵入させることはほとんど不可能な状態となり、パチンコ機 1 の防犯性能をより高められた状態となるようになっている。

【 0 7 0 5 】

続いて、本例のパチンコ機 1 における後方側からの防犯構造としては、図 1 0 9 に示すように、遊技盤 4 を収容する本体枠 3 における賞球ベース 7 1 0、タンクレール 7 3 1、賞球装置 7 4 0 のユニットベース 7 4 1、満タン分岐ユニット 7 7 0、及び裏カバー 9 0 0 が、透明な合成樹脂によって形成されているので、本体枠 3 内に収容された遊技盤 4 の後側や側面側を、遊技盤 4 を本体枠 3 から取外したり裏カバー 9 0 0 を開けたりしなくても、本体枠 3 の後側から視認することができるようになっている。これにより、遊技盤 4 の後側等に不正な装置が取付けられていても、容易に発見することができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。また、遊技盤 4 に取付けられた不正な装置等を外側から簡単に発見することができるので、不正な装置の取付けを躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができるようになっている。

【 0 7 0 6 】

また、本体枠 3 の後側から遊技盤 4 の後側や側面側を、透明な賞球ベース 7 1 0 や裏カ

バー 900 等を通して視認することができるので、メンテナンスや機種の変更を行うために本体枠 3 に対して遊技盤 4 を脱着した際、本体枠 3 と遊技盤 4 との間に、ドライバーやペンチ等の工具、洗浄用のウエス、埃やゴミ、等が残留した場合でも、それらを外側から簡単に発見することができ、それらによって何らかの不具合が発生するのを防止することができるようになっており、パチンコ機 1 に対するメンテナンス性を向上させることができるようになっている。

【0707】

[2 . 遊技盤の詳細構成]

続いて、本実施形態のパチンコ機 1 における遊技盤 4 の詳細な構成について、図 110 乃至図 116 を参照して説明する。図 110 はパチンコ機における遊技盤の正面図であり、図 111 は遊技盤を斜め右上前から見た斜視図であり、図 112 は遊技盤を斜め左上前から見た斜視図であり、図 113 は遊技盤を斜め左下前から見た斜視図である。また、図 114 は、遊技盤を後から見た斜視図である。更に、図 115 は遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 116 は遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め後から見た斜視図である。

【0708】

本実施形態のパチンコ機 1 における遊技盤 4 は、外レール 1111 及び内レール 1112 を有し、遊技者がハンドル装置 500 を操作することで遊技媒体としての遊技球（単に「球」とも称す）が打ち込まれる遊技領域 1100 の内周を区画形成する枠状の前構成部材 1110A と、前構成部材 1110A の後側に遊技領域 1100 を閉鎖するように取付けられ遊技領域 1100 と対応する位置に所定形状で前後方向へ貫通した複数の開口部 1215（図 115 等を参照）を有し遊技領域 1100 の後端を区画する板状の遊技パネル 1200 と、を備えている。

【0709】

本例の遊技パネル 1200 は、前構成部材 1110A によって内周が区画された遊技領域 1100 の後端を区画可能な板状で前構成部材 1110 よりも外形が小さく形成された透明なパネル板 1210 と、パネル板 1210 を前側から脱着可能に保持すると共に前構成部材 1110A の後面に取付けられる枠状のパネルホルダ 1220 と、を備えている。遊技パネル 1200 の開口部 1215 は、透明なパネル板 1210 に形成されている。

【0710】

また、遊技盤 4 は、遊技パネル 1200 の開口部 1215 に対して前側から取付けられる表ユニット 2000 と、遊技パネル 1200（パネルホルダ 1220）の後面に取付けられる裏ユニット 3000 と、裏ユニット 3000 の前端左端で透明なパネル板 1210 を通して遊技者側から視認可能とされると共にパチンコ機 1 へ取付けた時に扉枠 5 の遊技窓 101 から遊技者側へ視認可能となる位置に配置された機能表示ユニット 1180 と、裏ユニット 3000 の後側に遊技者側から視認可能に取付けられ所定の演出画像を表示可能な液晶表示装置 1900 と、裏ユニット 3000 の下部を後側から覆うように遊技パネル 1200 の後面下部に取付けられる基板ホルダ 1160 と、基板ホルダ 1160 の後面に取付けられる主制御基板ボックス 1170 と、を備えている。

【0711】

本例の遊技盤 4 における表ユニット 2000 は、遊技領域 1100 内の下部でアウト口 1151 の直上から正面視右方向へ延びるように配置されたアタッカユニット 2100 と、アタッカユニット 2100 の左側で遊技領域 1100 の内周に沿って配置された表サイドユニット 2200 と、遊技領域 1100 内における正面視左端付近で上下方向の中央よりもやや上寄りの位置に配置されたゲートユニット 2300 と、遊技領域 1100 の略中央部分に配置された枠状のセンター役物 2500 と、を備えている。

【0712】

また、遊技盤 4 における裏ユニット 3000 は、遊技パネル 1200（パネルホルダ 1220）の後側に取付けられ前側が開放されると共に後壁 3010a に液晶表示装置 1900 の表示画面が臨むみ前後方向に貫通する開口 3010b が形成された裏箱 3010 と

、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近に配置される裏前装飾ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内で開口 3 0 1 0 b の上側に配置される裏上演ユニット 3 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内で開口 3 0 1 0 b の下側に配置される裏下演出ユニット 3 4 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の正面視右下隅で裏下演出ユニット 3 4 0 0 と裏前装飾ユニット 3 1 0 0 との間に配置される裏右下演出ユニット 3 6 0 0 と、を主に備えている。裏ユニット 3 0 0 0 における裏前装飾ユニット 3 1 0 0 には、透明なパネル板 1 2 1 0 を通して遊技者側から視認できる位置に機能表示ユニット 1 1 8 0 が備えられている。

【 0 7 1 3 】

更に、遊技盤 4 における液晶表示装置 1 9 0 0 の後側には、詳細は後述するが、周辺制御部 4 1 4 0 及び液晶制御部 4 1 5 0 を有した周辺制御基板 4 0 1 0 (図 1 8 9 を参照) を収容する周辺制御基板ボックス 1 9 1 0 が備えられている。

10

【 0 7 1 4 】

本実施形態の遊技盤 4 は、遊技パネル 1 2 0 0 に取付けられたセンター役物 2 5 0 0 によって遊技領域 1 1 0 0 が左右に分割されるようになっており、センター役物 2 5 0 0 の右側の外周と遊技領域 1 1 0 0 の外周 (前構成部材 1 1 1 0 A の内周) との間では遊技球の外径よりも若干大きい幅の領域とされていると共に、センター役物 2 5 0 0 の左側の外周と遊技領域 1 1 0 0 の外周 (前構成部材 1 1 1 0 A の内周) との間では遊技球が十分に流通可能な広い領域とされており、遊技領域 1 1 0 0 におけるセンター役物 2 5 0 0 の左側の領域内でパネル板 1 2 1 0 の前面に、複数の障害釘 (図示は省略) が所定のゲージ配列で植設されている。

20

【 0 7 1 5 】

本例の遊技盤 4 は、センター役物 2 5 0 0 の右側へ遊技球を打込む (所定強さ以上の強さで打込む) と、前構成部材 1 1 1 0 A の衝止部 1 1 1 4 の上流側からセンター役物 2 5 0 0 の振分進入通路 2 5 4 5 により振分空間 2 5 3 0 側へ送られ、振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 により振分空間 2 5 3 0 内で左右の何れかの方向へ振分けられた後に、排出口 2 5 3 4 から排出された上で案内通路 2 5 4 0 により案内されてアタッカユニット 2 1 0 0 の大入賞口 2 1 0 3 の上流側に開口した放出口 2 5 4 1 から遊技領域 1 1 0 0 内へ還流・放出されるようになっており、遊技球が振分空間 2 5 3 0 を通ることで、開状態の大入賞口 2 1 0 3 に対して高い確率で受入れ (入賞) させることができるようになって

30

【 0 7 1 6 】

また、本例の遊技盤 4 は、センター役物 2 5 0 0 の左側へ遊技球を打込むと、植設された複数の障害釘により遊技球が、ゲートユニット 2 3 0 0 、表サイドユニット 2 2 0 0 やアタッカユニット 2 1 0 0 の方向へ誘導されたり、途中でワープ入口 2 5 0 4 へ進入することでステージ 2 5 1 0 を介してアタッカユニット 2 1 0 0 における第一始動口 2 1 0 1 の直上へ放出されたりして、ゲート部 2 3 0 1 、一般入賞口 2 1 0 4 、2 2 0 1 、始動口 2 1 0 1 、2 1 0 2 、大入賞口 2 1 0 3 等に入賞させることが可能となっており、遊技球の動きによるパチンコ機 1 本来の遊技を楽しむことができるようになっている。

【 0 7 1 7 】

つまり、センター役物 2 5 0 0 を挟んで右側のルートでは、障害釘と接触せずに振分空間 2 5 3 0 内での遊技球の振分けや大入賞口 2 1 0 3 への容易な受入れ等を楽しませることができ一方、センター役物 2 5 0 0 を挟んで左側のルートでは、障害釘によって跳ねることで躍動感のある遊技球の動きを楽しませることができ、遊技者に対して、好みや気分、技量等に応じた好きなルートを通るように遊技球の打込操作をさせることが可能となり、遊技球の打込操作や動きが単調になるのを防止して飽き難くすることができるようになっている。

40

【 0 7 1 8 】

[2 - 1 . 表ユニットの全体構成]

次に、本実施形態のパチンコ機 1 における遊技盤 4 の表ユニット 2 0 0 0 の全体構成について、図 1 1 7 及び図 1 1 8 を参照して説明する。図 1 1 7 は遊技盤における表ユニッ

50

トを前から見た斜視図であり、図 1 1 8 は遊技盤における表ユニットを後から見た斜視図である。

【 0 7 1 9 】

遊技盤 4 における表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 1 1 0 0 内の左右方向略中央下部でアウト口 1 1 5 1 の直上から右側へ延びるように配置され遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) の前面に支持されるアタッカユニット 2 1 0 0 と、アタッカユニット 2 1 0 0 の左側に配置され遊技領域 1 1 0 0 の内周に略沿って円弧状に延びた表サイドユニット 2 2 0 0 と、表サイドユニット 2 2 0 0 における左端の上側で遊技領域 1 1 0 0 内の正面視左端付近における上下方向の中央よりもやや上寄りの位置に配置されるゲートユニット 2 3 0 0 と、遊技領域 1 1 0 0 の略中央部から遊技領域の右寄りに配置され遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) に支持される枠状のセンター役物 2 5 0 0 と、を備えている。

10

【 0 7 2 0 】

表ユニット 2 0 0 0 におけるアタッカユニット 2 1 0 0 は、詳細は後述するが、遊技球の受入れを契機として所定の特別抽選結果が抽選される第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 2 と、特別抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる大入賞口 2 1 0 3 と、遊技球を常時受入可能とされた一般入賞口 2 1 0 4 とを備えている。本例では、第一始動口 2 1 0 1 の直下に第二始動口 2 1 0 2 が配置されており、下側の第二始動口 2 1 0 2 が通常時は遊技球の受入が不能とされ、ゲートユニット 2 3 0 0 におけるゲート部 2 3 0 1 での遊技球の通過を契機に抽選される普通抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる可変入賞口とされている。また、大入賞口 2 1 0 3 は、第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 2 の正面視右側に配置されており、第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 3 と大入賞口 2 1 0 3 とが、互いに左右方向の中心軸線が異なる位置に配置されている。

20

【 0 7 2 1 】

また、表ユニット 2 0 0 0 の表サイドユニット 2 2 0 0 は、詳細は後述するが、アタッカユニット 2 1 0 0 の左側に配置される二つの一般入賞口 2 2 0 1 と、一般入賞口 2 2 0 1 よりも左上に配置され、上方から流下してきた遊技球を右方向へ誘導する棚部 2 2 0 2 , 2 2 0 3 を備えている。

【 0 7 2 2 】

また、表ユニット 2 0 0 0 のゲートユニット 2 3 0 0 は、詳細は後述するが、表サイドユニット 2 2 0 0 よりも上側でセンター役物 2 5 0 0 の左側に配置されており、透明なパネル板 1 2 1 0 の前面に取付けられている。このゲートユニット 2 3 0 0 は、遊技球が一つのみ通過可能な大きさのゲート部 2 3 0 1 を備えており、ゲート部 2 3 0 1 内には遊技球の通過を検知するゲートセンサ 2 3 0 2 が備えられている。

30

【 0 7 2 3 】

更に、表ユニット 2 0 0 0 のセンター役物 2 5 0 0 は、詳細は後述するが、パネル板 1 2 1 0 の略中央に形成された大きな開口部 1 2 1 5 に取付けられ、後側に配置された液晶表示装置 1 9 0 0 の表示画面等が遊技者側から視認することができる窓部 2 5 0 1 を有した枠状に形成されている。このセンター役物 2 5 0 0 には、遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) の前面と当接する略枠状のフランジ部 2 5 0 2 と、遊技領域 1 1 0 0 内を流下してきた遊技球が枠内へ侵入するのを阻止する周壁部 2 5 0 3 と、周壁部 2 5 0 3 の所定位置に開口するワープ入口 2 5 0 4 と、ワープ入口 2 5 0 4 に進入した遊技球を枠内へ放出するワープ出口 2 5 0 5 と、ワープ出口 2 5 0 5 から放出された遊技球を左右方向へ転動させた後に遊技領域 1 1 0 0 内へ放出して還流させるステージ 2 5 1 0 と、が備えられている。センター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 1 0 は、アタッカユニット 2 1 0 0 における第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 2 の直上に配置されており、ステージ 2 5 1 0 から遊技領域 1 1 0 0 内へ還流された遊技球が高い確率でアタッカユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 へ受入れられるようになっている。

40

【 0 7 2 4 】

また、センター役物 2 5 0 0 には、正面視で左右方向中央よりも右側の上部における外周壁 2 5 0 3 に沿って流下してきた遊技球が流通する振分空間 2 5 3 0 と、振分空間 2 5

50

30内で遊技球を左右の何れかに振分ける振分弁2551と、振分弁2551によって振分けられた遊技球を夫々検知可能な振分検知センサ2580(2580L, 2580R)と、振分空間2530内で振分けられた遊技球をステージ2510よりも下側の位置で左右方向中央側へ案内する案内通路2540と、案内通路2540によって案内された遊技球をアタッカユニット2100における大入賞口2103の上側で遊技領域1100内へ還流・放出する放出口2541と、が備えられている。

【0725】

このセンター役物2500は、振分空間2530を流通した遊技球が、アタッカユニット2100の大入賞口2103へ高い確率で受入れさせることができるようになっている。また、アタッカユニット2500の振分空間2530は、「大当り」遊技の開始時等の

10

【0726】

[2-2. アタッカユニット]

次に、本実施形態のパチンコ機1の遊技盤4における表ユニット2000のアタッカユニット2100について、図119乃至図122参照して説明する。図119はアタッカユニットを前から見た斜視図であり、図120はアタッカユニットを後から見た斜視図であり、図121はアタッカユニットを後下から見た斜視図である。また、図122は、アタッカユニットを部分的に分解して後から見た分解斜視図である。

【0727】

20

本例の表ユニット2000における遊技盤4のアタッカユニット2100は、遊技パネル1200のパネル板1210における左右方向中央の下部に形成された開口部1215に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル1200(パネル板1210)の前面に固定されるものである。このアタッカユニット2100は、遊技領域1100内へ打ち込まれた遊技球が受入可能とされた複数の受入口(入賞口)を有している。具体的には、遊技パネル1200におけるアウト口1151の直上に配置され遊技球を常時受入可能とされた第一始動口2101と、第一始動口2101とアウト口1151との間に配置され通常は遊技球を受入不能とされた第二始動口2102と、第二始動口2102及び第一始動口2101の正面視右側で第一始動口2101と第二始動口2102の中間の高さに配置され通常は遊技球を受入不能とされた横長矩形状の大入賞口2103と、大入賞口2103の直上及び大入賞口2103と第二始動口2102との間に配置された常時遊技球を受入可能とされた一般入賞口2104と、を備えている。

30

【0728】

このアタッカユニット2100の第一始動口2101は、上側へ向かって開放されており遊技球が常時受入(入賞)可能となっている。一方、第一始動口2101の直下に配置された第二始動口2102は、図示するように、第二始動口2102の左右両側に略直立状態で配置された一対の羽根状の可動片2105によって第一始動口2101との間が閉鎖された状態となっており、図示の状態(通常の状態)では遊技球が第二始動口2102へ受入不能な状態となっている。

【0729】

40

アタッカユニット2100の第二始動口2102を閉鎖する一対の可動片2105は、下端側が回動可能に軸支されており、上端側を互いに離反する方向へ回動させて拡開させることで、第二始動口2102へ遊技球が受入可能な状態となるようになっている。つまり、第二始動口2102は、一対の可動片2105による可変入賞口となっている。この第二始動口2102は、一対の可動片2105が、ゲートユニット2300のゲート部を遊技球が通過してゲートセンサにより検知されることで抽選される普通抽選結果に応じて開閉動作をするようになっている。

【0730】

また、アタッカユニット2100の大入賞口2103は、左右方向の幅が、第一始動口2101や第二始動口2102の開口の幅よりも大きく形成されている。この大入賞口2

50

103は、図示するように、通常の状態では開口が横長矩形状の開閉部材2106によって閉鎖されており、開閉部材2106が回転することで開閉するようになっている。大入賞口2103を開閉する開閉部材2106は、略下辺を中心として回転可能に軸支されており、略垂直な状態では大入賞口2103を閉鎖して遊技球を受入不能とすることができると共に、上辺が前側へ移動するように回転すると大入賞口2103を開放して遊技球を受入可能とすることができるようになっている。つまり、大入賞口2103は、開閉部材2106による可変入賞口となっている。

【0731】

更に、アタッカユニット2100の二つの一般入賞口2104は、大入賞口2103の左右方向中央の直上と、大入賞口2103と第二始動口2102との間で第二始動口2102と略同じ高さに配置されており、夫々上方が開放された状態で配置されている。

10

【0732】

このアタッカユニット2100は、第一始動口2101及び一般入賞口2104の左右方向の幅が遊技球の外形より若干大きい幅とされ、遊技球が一つずつ受入れられるような大きさ（幅）となっている。また、アタッカユニット2100の第二始動口2102は、一对の可動片2105の上端同士が互いに離反する方向へ回転させて拡開させた時の左右方向の幅が、遊技球の外形の3倍～5倍の幅とされている。更に、アタッカユニット2100の大入賞口2103は、開閉部材2106を開状態とした時の左右方向の幅が、遊技球の外形の5倍～8倍の幅とされている。つまり、遊技球が受入可能となった状態では、第一始動口2101及び一般入賞口2104、第二始動口2102、大入賞口2103の順に遊技球が受入れられ易くなるように形成されている。

20

【0733】

更に、本例のアタッカユニット2100は、遊技パネル1200におけるパネル板1210の開口部1215を閉鎖するようにパネル板1210の前面に取付けられ前端が平らに形成された台板2110と、台板2110における第一始動口2101が配置される位置に取付けられ第一始動口2101を形成し上側が開放された第一受部材2111と、台板2110における第一受部材2111が取付けられる位置（第一始動口2101の位置）の下側に取付けられ一对の可動片2105を回転可能に軸支すると共に第二始動口2102を形成し上側及び後側が開放された第二受部材2112と、台板2110における一般入賞口2104が配置される位置に取付けられ一般入賞口2104を形成し上側が開放された一般受部材2113と、を備えている。

30

【0734】

また、アタッカユニット2100は、台板2110の後側に配置され第二始動口2102を開閉する一对の可動片2105を開閉駆動させる始動口ソレノイド2114と、始動口ソレノイド2114を被覆するように支持し台板2110の後側に取付けられるソレノイドカバー2115と、ソレノイドカバー2115と台板2110との間に挟持され前面に複数のLEDが実装された始動口装飾基板2116と、を備えている。

【0735】

また、アタッカユニット2100は、図122に示すように、台板2110における大入賞口2103の後側に取付けられると共に大入賞口2103を開閉する開閉部材2106を回転可能に支持し上下に分割可能なユニットケース2120と、ユニットケース2120内に支持され開閉部材2106を開閉駆動させるためのアタッカソレノイド2121と、大入賞口2103に受入れられた遊技球を検知するカウントセンサ2122と、ユニットケース2120の上部に支持され大入賞口2103の直上に配置され一般入賞口2104へ受入れられた遊技球を検知する一般入賞口センサ2123と、ユニットケース2120の後側から被覆し台板2110の後側に取付けられるユニットカバー2124と、ユニットカバー2124の後側に取付けられ前面に複数のLEDが実装された大入賞口装飾基板2125と、大入賞口装飾基板2125の後側に配置されユニットカバー2124の後側に取付けられるアタッカユニット中継基板2126と、を備えている。

40

【0736】

50

アタッカユニット 2 1 0 0 の台板 2 1 1 0 は、前面が左右方向へ延びた板状に形成されており、表面に浅いレリーフ状の装飾が施されている。この台板 2 1 1 0 は、第二始動口 2 1 0 2 と対応した位置に、遊技球が通過可能な前後方向へ貫通した開口 2 1 1 0 a が形成されている（図 1 1 9 を参照）。また、台板 2 1 1 0 は、第一始動口 2 1 0 1 と対応した位置に、後方へ延出した樋部 2 1 1 0 b が形成されており、第一始動口 2 1 0 1 としての第一受部材 2 1 1 1 に受けられた遊技球を、パネル板 1 2 1 0 よりも後側へ誘導した上で、ソレノイドカバー 2 1 1 5 の誘導路 2 1 1 5 a を介して後述する裏ユニット 3 0 0 0 の裏前装飾ユニット 3 1 0 0 における第一通路 3 1 2 2 a へ受け渡すことができるようになっている。

【 0 7 3 7 】

10

アタッカユニット 2 1 0 0 の第二受部材 2 1 1 2 は、図示するように、前面に透光性を有しパチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタの装飾が施されている。また、第二受部材 2 1 1 2 は、詳細な図示は省略するが、台板 2 1 1 0 における開口 2 1 1 0 a の左右の幅よりも広い間隔で前板の後面から後方へ延出した一对の軸部を備え、これら軸部によって可動片 2 1 0 5 を回動可能に軸支することができるようになっている。

【 0 7 3 8 】

また、アタッカユニット 2 1 0 0 の一般受部材 2 1 1 3 は、受入れられた遊技球をパネル板 1 2 1 0 よりも後側へ誘導する樋部 2 1 1 3 a を備えている。

【 0 7 3 9 】

アタッカユニット 2 1 0 0 の始動口ソレノイド 2 1 1 4 は、図示は省略するが、通電によって進退可能とされると共にコイルバネによって突出方向へ付勢されたプランジャを有しており、第一始動口 2 1 0 1 の下側で第二始動口 2 1 0 2 の後方位置に、プランジャが前方へ向かって突出するように台板 2 1 1 0 とソレノイドカバー 2 1 1 5 とによって支持されている。本例のアタッカユニット 2 1 0 0 は、始動口ソレノイド 2 1 1 4 へ通電すると、始動口ソレノイド 2 1 1 4 のプランジャがコイルバネの付勢力に抗して後退し、プランジャの先端と係合した伝達部材を介して一对の可動片 2 1 0 5 の上端同士が互いに離反した方向へ回動するようになっており、第二始動口 2 1 0 2 が開状態となるようになっている。

20

【 0 7 4 0 】

また、アタッカユニット 2 1 0 0 のソレノイドカバー 2 1 1 5 は、上面に、前端側が台板の樋部 2 1 1 0 b の後端と接続され、樋部 2 1 1 0 b からの遊技球を正面視で右方向へ誘導する誘導路 2 1 1 5 a を備えている。ソレノイドカバー 2 1 1 5 の誘導路 2 1 1 5 a は、第一受部材 2 1 1 1 によって受けられることで第一始動口 2 1 0 1 に受入れられて台板 2 1 1 0 の樋部 2 1 1 0 b によりパネル板 1 2 1 0 の後側へ誘導された遊技球を、正面視で右方向へ誘導して後述する裏ユニット 3 0 0 0 の裏前装飾ユニット 3 1 0 0 における第一通路 3 1 2 2 a に受け渡すことができるようになっている。また、ソレノイドカバー 2 1 1 5 は、始動口ソレノイド 2 1 1 4 を支持する部位の下側に後方へ向かって開口する排出口 2 1 1 5 b を備えている。この排出口 2 1 1 5 b は、第二始動口 2 1 0 2 と連通しており、第二始動口 2 1 0 2 に受入れられた遊技球を、排出口 2 1 1 5 b から後述する裏ユニット 3 0 0 0 の裏前装飾ユニット 3 1 0 0 における第二通路 3 1 2 2 b へ受け渡すことができるようになっている。

30

【 0 7 4 1 】

アタッカユニット 2 1 0 0 のユニットケース 2 1 2 0 は、図 1 2 1 に示すように、大入賞口 2 1 0 3 に受入れられた遊技球をパネル板 1 2 1 0 よりも後側で下方へ排出するための大入排出口 2 1 2 0 a と、大入賞口 2 1 0 3 の直上に配置された一般入賞口 2 1 0 4 に受入れられた遊技球をパネル板 1 2 1 0 よりも後側で下方へ排出するための一般排出口 2 1 2 0 b と、を備えている。また、ユニットケース 2 1 2 0 は、図示は省略するが、大入賞口 2 1 0 3 に受入れられた遊技球を遊技パネル 1 2 1 0 よりも後側へ誘導して大入排出口 2 1 2 0 a から排出させるための第一通路と、大入賞口 2 1 0 3 の直上の一般入賞口 2 1 0 4 に受入れられてユニットカバー 2 1 2 4 の球受部 2 1 2 4 a によって誘導された遊

40

50

技球を一般排出口 2 1 2 0 b から排出させるための第二通路と、を備えている。このユニットケース 2 1 2 0 は、図 1 2 2 に示すように、一般入賞口センサ 2 1 2 3 をユニットカバー 2 1 2 4 における球受部 2 1 2 4 a の直下の位置に支持するようになっている。

【 0 7 4 2 】

アタッカユニット 2 1 0 0 のアタッカソレノイド 2 1 2 1 は、図示は省略するが、始動口ソレノイド 2 1 1 4 と同様に、通電によって進退可能とされると共に、コイルバネによって突出方向へ付勢されたプランジャを有している。本例のアタッカユニット 2 1 0 0 は、アタッカソレノイド 2 1 2 1 に通電すると、アタッカソレノイド 2 1 2 1 のプランジャが没入し、プランジャの先端に係合された伝達部材を介して開閉部材 2 1 0 6 の上端が相対的に前方へ移動するように回転するようになっており、大入賞口 2 1 0 3 が開状態となるようになっている。

10

【 0 7 4 3 】

アタッカユニット 2 1 0 0 のユニットカバー 2 1 2 4 は、図示するように、大入賞口 2 1 0 3 の直上に取付けられた一般受部材 2 1 1 3 の樋部 2 1 1 3 a の直後に、一般入賞口 2 1 0 4 に受入れられて樋部 2 1 1 3 a によって後方へ誘導された遊技球を受取って下方へ誘導する球受部 2 1 2 4 a を備えている。

【 0 7 4 4 】

アタッカユニット 2 1 0 0 の始動口装飾基板 2 1 1 6 は、前面に実装された複数の LED を適宜発光させることで、第二始動口 2 1 0 2 を発光装飾させることができるようになっている。また、アタッカユニットの大入賞口装飾基板 2 1 2 5 は、前面に実装された複数の LED を適宜発光させることで、大入賞口 2 1 0 3 を発光装飾させることができるようになっている。更に、アタッカユニット中継基板 2 1 2 6 は、始動口ソレノイド 2 1 1 4、アタッカソレノイド 2 1 2 1、カウントセンサ 2 1 2 2、及び一般入賞口センサ 2 1 2 3 とパネル中継基板 3 0 4 0（主制御基板 4 1 0 0）、始動口装飾基板 2 1 1 6 及び大入賞口装飾基板 2 1 2 5 とランプ駆動基板 3 0 4 1、との接続を中継するためのものである。

20

【 0 7 4 5 】

本例のアタッカユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 1 0 1 が常時遊技球を受入可能な状態となっている。一方、第二始動口 2 1 0 2 では、後述するゲートユニット 2 3 0 0 において遊技球がゲート部 2 3 0 1 を通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、始動口ソレノイド 2 1 1 4 が通電駆動されることで一对の可動片 2 1 0 5 が拡開して受入可能となるようになっている。また、大入賞口 2 1 0 3 では、第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）ことで抽選される特別抽選結果に応じて（例えば、特別抽選結果が「大当たり」の時に）、アタッカソレノイド 2 1 2 1 が通電駆動されることで開閉部材 2 1 0 6 が所定パターンで開閉して受入可能となるようになっている。

30

【 0 7 4 6 】

このアタッカユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 2 へ受入れられた遊技球が、後述する裏ユニット 3 0 0 0 の裏前装飾ユニット 3 1 0 0 における下ユニットベース 3 1 2 2 の第一通路 3 1 2 2 a 及び第二通路 3 1 2 2 b によって受けられて第一始動口センサ 3 1 3 1 及び第二始動口センサ 3 1 3 2 に検知された後に下方へ排出されるようになっている。

40

【 0 7 4 7 】

また、アタッカユニット 2 1 0 0 は、大入賞口 2 1 0 3 及び直上の一般入賞口 2 1 0 4 へ受入れられた遊技球が、ユニットケース 2 1 2 0 内のカウントセンサ 2 1 2 2 及び一般入賞口センサ 2 1 2 3 により検知された上で、ユニットケース 2 1 2 0 下面の大入排出口 2 1 2 0 a 及び一般排出口 2 1 2 0 b から下方へ排出されるようになっている。

【 0 7 4 8 】

本実施形態のアタッカユニット 2 1 0 0 は、アタッカソレノイド 2 1 2 1 を、プランジャ 2 1 2 4 a の進退方向が左右方向となるように配置すると共に、アタッカソレノイド 2

50

１２１を可及的に開閉部材２１０６へ近付けた位置に配置するようにしているので、アタッカユニット２１００における前後方向の寸法を、従来品と比較して、５～３０％短くすることができ、アタッカユニット２１００の後方空間をより広く確保することができるようになっている。

【０７４９】

[２－３．表サイドユニット]

続いて、本実施形態のパチンコ機１の遊技盤４における表ユニット２０００の表サイドユニット２２００について、主に図１２３を参照して説明する。図１２３（ａ）は表サイドユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は表サイドユニットを後から見た斜視図である。遊技盤４の表ユニット２０００における表サイドユニット２２００は、遊技パネル１２００のパネル板１２１０における遊技領域１１００内の左右方向中央よりも左側で上下方向中央から下寄りの位置に、遊技領域１１００の内周と接するようにパネル板１２１０の前面に固定されるものである。

10

【０７５０】

本例の表サイドユニット２２００は、図示するように、正面視が遊技領域１１００の内周に沿った円弧状に形成されており、左右方向中央から右側に配置された二つの一般入賞口２２０１と、左右方向中央から左側に配置され正面視で右端側が低くなるように傾斜した二つの棚部２２０２、２２０３と、パネル板１２１０の前面に当接しパネル板１２１０の開口部１２１５を閉鎖する板状のベース２２１０と、ベース２２１０における一般入賞口２２０１が配置される位置の後面から後方へ延出する樋部２２１１と、を備えている。

20

【０７５１】

この表サイドユニット２２００は、図示するように、ベース２２１０の前面に、二つの一般入賞口２２０１と棚部２２０２、２２０３が備えられており、全体が略透明に形成されている。

【０７５２】

また、表サイドユニット２２００は、二つの棚部２２０２、２２０３により、遊技領域１１００内におけるセンター役物２５００よりも左側の領域を流下してきた遊技球を、遊技領域１１００の正面視左右方向中央側へ誘導させることができるようになっている。また、表サイドユニット２２００は、一般入賞口２２０１に受入れられた遊技球を、樋部２２１１によりパネル板１２１０の後側へ誘導して、後述する裏ユニット３０００の裏前装飾ユニット３１００における下ユニットベース３１２２の一般通路３１２２ｄへ受け渡すことができるようになっている。

30

【０７５３】

[２－４．ゲートユニット]

次に、本実施形態のパチンコ機１の遊技盤４における表ユニット２０００のゲートユニット２３００について、主に図１１７及び図１１８を参照して説明する。遊技盤４におけるゲートユニット２３００は、遊技パネル１２００のパネル板１２１０における左右方向中央よりも左側で上下方向中央からやや上寄りの位置に形成された開口部１２１５に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル１２００（パネル板１２１０）の前面に固定されるものである。

40

【０７５４】

ゲートユニット２３００は、遊技球が一つのみ通過可能な幅のゲート部２３０１を有しており、このゲート部２３０１内に配置されたゲートセンサ２３０２によりゲート部２３０１を通過した遊技球を検出することができるようになっている。

【０７５５】

なお、本例のゲートユニット２３００は、従来のゲートと比較して、前後方向の長さが短く形成されており、遊技パネル１２００におけるパネル板１２１０の前面よりも後側の部分が、パネル板１２１０の厚さ内に収まるようになっている。つまり、パネル板１２１０の後面からはゲートセンサ２３０２に接続された配線コードのみが延びだすようになっている。

50

【 0 7 5 6 】

ゲートユニット 2 3 0 0 は、ゲート部 2 3 0 1 を遊技球が通過すると、ゲートセンサ 2 3 0 2 により遊技球の通過を検知することができるようになっており、ゲートセンサ 2 3 0 2 によって遊技球の通過が検知されると、普通抽選結果が抽選され、抽選された普通抽選結果に応じて始動口ソレノイド 2 1 1 4 が駆動されて第二始動口 2 1 0 2 を閉鎖する一対の可動片 2 1 0 5 が回転し、第二始動口 2 1 0 2 が所定時間受入可能となるようになっている。

【 0 7 5 7 】

[2 - 5 . センター役物]

続いて、本実施形態のパチンコ機 1 の遊技盤 4 における表ユニット 2 0 0 0 のセンター役物 2 5 0 0 について、主に図 1 2 4 乃至図 1 3 5 を参照して説明する。図 1 2 4 はセンター役物を前から見た斜視図であり、図 1 2 5 はセンター役物を後から見た斜視図である。図 1 2 6 はセンター役物を主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 2 7 はセンター役物を主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、図 1 2 8 はセンター役物の振分ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 2 9 はセンター役物の振分ユニットを後から見た斜視図である。また、図 1 3 0 は振分ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 3 1 は振分ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図 1 3 2 はセンター役物における振分ユニットの動きを示す正面拡大図であり、図 1 3 3 は振分ユニットの駆動を示す説明図であり、図 1 3 4 は振分ユニットの可動装飾体の駆動を示す説明図である。また、図 1 3 5 は、センター役物における振分ユニットでの遊技球の流れの一例を示す説明図である。

【 0 7 5 8 】

本例のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技パネル 1 2 0 0 における透明板状のパネル板 1 2 1 0 の略中央を貫通するように大きく形成された開口部 1 2 1 5 に対して、前側から挿入された上で、パネル板 1 2 1 0 の前面に固定されるものであり、図 1 1 0 等にも示すように、遊技領域 1 1 0 0 の大半を占める大きさの枠状で前後方向へ貫通し後側に配置された液晶表示装置 1 9 0 0 が視認可能とされた大きな窓部 2 5 0 1 を備えている。

【 0 7 5 9 】

このセンター役物 2 5 0 0 は、窓部 2 5 0 1 の外周で遊技パネル 1 2 0 0 の前面と当接する板状のフランジ部 2 5 0 2 と、フランジ部 2 5 0 2 から前方へ膨出し左右方向の略中央を境として遊技領域 1 1 0 0 内を流下してきた遊技球を左右へ誘導すると共に枠内への遊技球の侵入を阻止する周壁部 2 5 0 3 と、を備えている。また、センター役物 2 5 0 0 は、パネル板 1 2 1 0 の前側に位置する周壁部 2 5 0 3 の左側の外周面に開口し遊技領域 1 1 0 0 を流下する遊技球が進入可能とされたワープ入口 2 5 0 4 (図 1 1 2 及び図 1 1 3 を参照) と、ワープ入口 2 5 0 4 に進入した遊技球を枠内へ放出するワープ出口 2 5 0 5 と、ワープ出口 2 5 0 5 から放出された遊技球を左右方向へ転動させた後にアタッカユニット 2 1 0 0 における第一始動口 2 1 0 1 の上側の遊技領域 1 1 0 0 内へ放出・還流させ窓部 2 5 0 1 の下内縁に配置されたステージ 2 5 1 0 と、を備えている。

【 0 7 6 0 】

このセンター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 0 は、ワープ出口 2 5 0 5 から放出された遊技球が供給されると共に供給された遊技球を所定位置から前方へ放出可能とされた第一ステージ 2 5 1 1 と、第一ステージ 2 5 1 1 の前側に配置され第一ステージ 2 5 1 1 から遊技球が供給されると共に供給された遊技球を所定位置から前方へ放出可能な第二ステージ 2 5 1 2 と、第二ステージ 2 5 1 2 の前側に配置され第二ステージ 2 5 1 2 から遊技球が供給されると共に供給された遊技球を所定位置から後方へ放出可能とされた第三ステージ 2 5 1 3 と、第三ステージ 2 5 1 3 と第一ステージ 2 5 1 1 との間で第二ステージ 2 5 1 2 の左右両側に配置され第三ステージ 2 5 1 3 から遊技球が供給されると共に供給された遊技球を下方へ放出可能とされた二つの第四ステージ 2 5 1 4 と、第四ステージ 2 5 1 4 の下側に配置され第四ステージから遊技球が供給されると共に所定位置から前方へ遊技球を放出して遊技球を遊技領域 1 1 0 0 内へ還流させる第五ステージ 2 5 1 5 と、

を備えている。

【0761】

また、センター役物2500のステージ2510は、第一ステージ2511の所定位置に開口し遊技球が進入可能とされた第一チャンス入口2516と、第二ステージ2512の所定位置に開口し遊技球が進入可能とされた第二チャンス入口2517と、第一チャンス入口2516及び第二チャンス入口2517に進入した遊技球を遊技領域1100内へ還流・放出しアタッカユニット2100における第一始動口2101の直上に開口したチャンス出口2518と、を備えている。

【0762】

ステージ2510における第一ステージ2511は、左右両端が最も高くなるように湾曲状に形成された上で、遊技領域1100の左右方向中央が高くなるように形成されており全体として滑で扁平なW字状の波状に形成されており、遊技領域1100における左右方向中央の高くなった部位の両側の最も低くなった部位から遊技球が前方へ放出されるようになっている。また、第二ステージ2512は、第一ステージ2511における最も低くなって前方へ遊技球を放出する左右の部位に跨るように左右方向へ延びると共に遊技領域1100の左右方向中央が低くなるように緩い湾曲状に形成されており、その左右方向中央の所定幅の間から遊技球が前方へ放出されるようになっている。

【0763】

また、ステージ2510における第三ステージ2513は、左右方向の長さが第一ステージ2511と略同じ長さとなされ、左右両端が最も高くなるように湾曲状に形成された上で、遊技領域1100の左右方向中央が高くなるように、全体として滑らかで扁平なW字状の波状に形成されており、遊技領域1100の左右方向中央の高くなった部位の左右両側の最も低くなった部位が第二ステージ2512よりも左右方向外側に位置するように形成されている。この第三ステージ2513では、遊技球が最も低くなった部位から後方へ放出されるようになっている。

【0764】

更に、ステージ2510における第四ステージ2514は、図示するように、第二ステージ2512の左右両側に夫々独立して配置されており、左右方向における第二ステージ2512から遠ざかった側が低くなるように緩く傾斜していると共に、最も低くなった部位に下方へ開口し遊技球が通過可能な落下孔2514aを備えている。この第四ステージ2514は、供給された遊技球が落下孔2514aを通過して下方へ放出されるようになっている。

【0765】

また、ステージ2510における第五ステージ2515は、左右方向の長さが左右に離間して配置された第四ステージ2514の落下孔2514a同士に跨る長さとなされ、左右両端が最も高くなるように湾曲状に形成された上で、遊技領域1100の左右方向中央が高くなるように、全体として滑らかで扁平なW字状の波状に形成され、遊技領域1100の左右方向中央の高くなった部位の左右両側の最も低くなった部位から遊技球が前方（遊技領域1100内）へ放出されるようになっている。

【0766】

また、ステージ2510における第一チャンス入口2516は、第一ステージ2511における遊技領域1100の左右方向中央の高くなった部位に、前後方向の後側半分がかかるように配置されている。また、第二チャンス入口2517は、第二ステージ2512における遊技領域1100の左右方向中央の低くなった部位に、前後方向の後側に開口するように配置されている。これら第一チャンス入口2516及び第二チャンス入口2517は、夫々ステージ2510の下側で互いに連通しており、第五ステージ2515における遊技領域1100の左右方向中央の高くなった部位の直下から前方へ向かって開口したチャンス出口2518から遊技球が遊技領域1100内へ放出されるようになっている。

【0767】

センター役物2500のステージ2510は、ワープ入口2504を介して供給された

10

20

30

40

50

遊技球が、第一チャンス入口 2 5 1 6 又は第二チャンス入口 2 5 1 7 の何れかに進入してチャンス出口 2 5 1 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されると、チャンス出口 2 5 1 8 がアタッカユニット 2 1 0 0 における第一始動口 2 1 0 1 の直上に配置されているので、高い確率で第一始動口 2 1 0 1（開状態の第二始動口 2 1 0 2）へ遊技球が受入れられる（入賞する）ようになっている。

【 0 7 6 8 】

なお、詳細な図示は省略するが、チャンス出口 2 5 1 8 の内側底面には、前後方向へ延びた遊技球の外径よりも狭い溝が形成されており、この溝によって遊技球を整流させた状態で遊技領域 1 1 0 0 内へ放出させて、チャンス出口 2 5 1 8 から放出される遊技球の挙動を安定させることができるようになっている。

10

【 0 7 6 9 】

このセンター役物 2 5 0 0 は、ステージ 2 5 1 0 の略全体が透明な部材により形成されており、遊技者側から複数段に形成した各ステージ 2 5 1 1, 2 5 1 2, 2 5 1 3, 2 5 1 4, 2 5 1 5 を流通する遊技球を充分に視認することができるようになっている。

【 0 7 7 0 】

また、センター役物 2 5 0 0 の第三ステージ 2 5 1 3 は、図示するように、左右方向の長さが、センター役物 2 5 0 0 の左端から第一ステージ 2 5 1 1 の右端と略同じ位置まで長く延びていると共に、遊技パネル 1 2 0 0 のパネル板 1 2 1 0 の前面から前方へ突出しており、遊技領域 1 1 0 0 内におけるセンター役物 2 5 0 0 の下側の領域内に植設された障害釘に、遊技球が当接して上側へ大きく跳躍しても、第三ステージ 2 5 1 3 の下面側に当接して、下方へはね返すことができるようになっている。これにより、障害釘により跳躍した遊技球がセンター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1（枠内）内へ侵入するのを防止することができると共に、窓部 2 5 0 1 内への遊技球の侵入を防止する部材を、ステージ 2 5 1 0 の下部に配置することで、ステージ 2 5 1 0 内や窓部 2 5 0 1 内を見易くすることができるようになっている。

20

【 0 7 7 1 】

また、本例のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技パネル 1 2 0 0 におけるパネル板 1 2 1 0 の前面と当接する板状のフランジ部 2 5 0 2 と、フランジ部 2 5 0 2 の内周側から前方へ突出し遊技領域 1 1 0 0 内に打込まれた遊技球が窓部 2 5 0 1 内（枠内）に侵入するのを阻止可能とされた周壁部 2 5 0 3 とを有した透明枠状のセンターベース 2 5 2 0 を更に備えている。このセンターベース 2 5 3 0 は、フランジ部 2 5 0 2 の内周側の後面から後方へ延出した後方延出壁 2 5 2 1 を有しており、パネル板 1 2 1 0 の前面に取付けられた状態では後方延出壁 2 5 2 1 がパネル板 1 2 1 0 の開口部 1 2 1 5 内に挿入されるようになっている。

30

【 0 7 7 2 】

センター役物 2 5 0 0 のセンターベース 2 5 2 0 は、正面視上下方向中央より上側で右端の位置に、後述する振分空間 2 5 3 0 を形成するための前側が開放された空間形成凹部 2 5 2 2 を備えている。なお、センター役物 2 5 0 0 は、センターベース 2 5 2 0 における空間形成凹部 2 5 2 2 の開放された前端側を閉鎖する透明板状の振分空間カバー 2 5 2 5 を備えており、振分空間カバー 2 5 2 5 と空間形成凹部 2 5 2 2 とによって振分空間 2 5 3 0 が形成されるようになっている。

40

【 0 7 7 3 】

また、本例のセンター役物 2 5 0 0 は、正面視上下方向中央より上側で右端の位置に配置され、左右方向中央よりも右側の周壁部 2 5 0 3 の外周に沿って流下してきた遊技球が進入可能とされると共に、進入した遊技球を正面視上下方向略中央で右側の周壁部 2 5 0 3 よりも外側へ放出可能とされた所定広さの振分空間 2 5 3 0 と、振分空間 2 5 3 0 から放出されて正面視右側の周壁部 2 5 0 3 に沿って流下する遊技球をアタッカユニット 2 5 0 0 における大入賞口 2 5 0 3 の上流側へ放出されるように誘導案内する案内通路 2 5 4 0 と、振分空間 2 5 3 0 内で遊技球を所定方向へ振分可能とされた振分ユニット 2 5 5 0 と、振分空間 2 5 3 0 内に配置され振分ユニット 2 5 5 0 により左右へ振分けられた遊

50

技球を夫々検知可能な二つの振分検知センサ 2 5 8 0 (2 5 8 0 L , 2 5 8 0 R) と、を備えている。

【 0 7 7 4 】

また、センター役物 2 5 0 0 は、振分空間 2 5 3 0 よりも上側に配置され、上端側が周壁部 2 5 0 3 における正面視右上側の所定位置に開口すると共に、下端側が振分空間 2 5 3 0 の上端に開口し、下方へ向かうに従って幅が狭くなるように形成された振分進入通路 2 5 4 5 を更に備えており、振分進入通路 2 5 4 5 を介して遊技球が振分空間 2 5 3 0 内へ進入するようになっている。

【 0 7 7 5 】

また、センター役物 2 5 0 0 は、振分空間 2 5 3 0 の左右両側に夫々配置され、下向きの矢印状に形成された振分示唆部材 2 5 9 0 を備えている。この振分示唆部材 2 5 9 0 は部分的に透光性を有し、後側に配置された装飾基板によって発光装飾させることができ、後述する振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 の振分方向に応じて発光することで、遊技者に振分方向等を認識させ易くすることができるようになっている。

10

【 0 7 7 6 】

センター役物 2 5 0 0 における振分空間 2 5 3 0 は、上述したように、センターベース 2 5 2 0 における前側が開放された空間形成凹部 2 5 2 2 と、空間形成凹部 2 5 2 2 の前端を閉鎖する振分空間カバー 2 5 2 5 とによって形成されるようになっており、透明なセンターベース 2 5 2 0 及び振分空間カバー 2 5 2 5 によって後側が良好に視認できるようになっている。

20

【 0 7 7 7 】

この振分空間 2 5 3 0 は、上方へ半円形状に膨出した上部空間 2 5 3 1 と、上部空間 2 5 3 1 の下側に配置され上部空間 2 5 3 1 よりも左右方向へ広く膨出した下部空間 2 5 3 2 と、を備えている。この振分空間 2 5 3 0 は、上部空間 2 5 3 1 の左右方向中央に振分進入通路 2 5 4 5 の下端が開口している。また、振分空間 2 5 3 0 は、下部空間 2 5 3 2 の底部 2 5 3 3 が、正面視右側が低くなるように傾斜していると共に、下部空間 2 5 3 2 の底部 2 5 3 3 の右端に周壁部 2 5 0 3 に開口した排出口 2 5 3 4 が形成されている。

【 0 7 7 8 】

また、振分空間 2 5 3 0 は、下部空間 2 5 3 2 に、振分検知センサ 2 5 8 0 が左右方向へ離間して配置されている。具体的には、二つの振分検知センサ 2 5 8 0 が、上部空間 2 5 3 1 で振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 により左右へ振分けられて垂下する軸線上 (上部空間 2 5 3 1 の内周と振分弁 2 5 5 1 における円筒部 2 5 5 1 a の外周との中央を通る円周に対して垂直方向に接する軸線上) に夫々配置されている。

30

【 0 7 7 9 】

また、振分空間 2 5 3 0 は、振分空間 2 5 3 0 の後端を区画する後壁に、半円状に形成された上部空間 2 5 3 1 の内形に沿って前後方向に貫通した円形状の開口部 2 5 3 5 が形成されている。この開口部 2 5 3 5 は、後述する振分ユニット 2 5 5 0 における振分弁 2 5 5 1 の円盤状の後壁部 2 5 5 1 c によって遊技球が通過不能に閉鎖されるようになっている。

【 0 7 8 0 】

40

センター役物 2 5 0 0 における案内通路 2 5 4 0 は、振分空間 2 5 3 0 の排出口 2 5 3 4 から周壁部 2 5 0 3 の外周側へ排出されて、遊技領域 1 1 0 0 の内周と周壁部 2 5 0 3 の外周との間を流下してきた遊技球を、ステージ 2 5 1 0 よりも下側の位置で正面視左右方向の中央側へ案内し、アタッカユニット 2 1 0 0 の大入賞口 2 1 0 3 の上流側に開口した放出口 2 5 4 1 (図 1 1 3 を参照) から大入賞口 2 1 0 3 の方へ放出することができるようになっている。

【 0 7 8 1 】

なお、センター役物 2 5 0 0 における周壁部 2 5 0 3 の外周で振分空間 2 5 3 0 の放出口 2 5 3 4 と案内通路 2 5 4 0 とを結ぶの間の通路内には、遊技球と接触することで遊技球の流下速度を減衰させる複数の突条 2 5 0 6 が備えられている。

50

【 0 7 8 2 】

また、センター役物 2 5 0 0 における振分進入通路 2 5 4 5 は、図示するように、下方へ向かうに従って狭くなるように形成されており、下端側の幅が遊技球の外形よりも若干大きい幅となっており、遊技球を一系列で下方の振分空間 2 5 3 0 へ送ることができるようになっている。この振分進入通路 2 5 4 5 は、通路を形成する正面視左側の側壁の上端側が周壁部 2 5 0 3 の外周面から下方へ連続するように形成されているのに対して、正面視右側の側壁の上端が遊技領域 1 1 0 0 の内周を区画する前構成部材 1 1 1 0 A の衝止部 1 1 1 4 まで延出するように形成されている。これにより、遊技領域 1 1 0 0 の上部内周とセンター役物 2 5 0 0 における正面視左右方向中央から右側の周壁部 2 5 0 3 の外周との間へ打込まれた遊技球は、全て振分進入通路 2 5 4 5 へ受入れられて振分空間 2 5 3 0 へ送られるようになっている。

10

【 0 7 8 3 】

センター役物 2 5 0 0 における振分ユニット 2 5 5 0 は、振分空間 2 5 3 0 内における上部空間 2 5 3 1 内に配置され回転することで遊技球を所定方向へ振分けることが可能な振分弁 2 5 5 1 と、振分弁 2 5 5 1 の回転中心から後方へ延出し振分弁 2 5 5 1 と共に一体回転する振分軸 2 5 5 2 と、振分軸 2 5 5 2 の後端に固定され軸芯から偏芯した位置に係止片 2 5 5 3 a を有する係止部材 2 5 5 3 と、係止部材 2 5 5 3 と振分弁 2 5 5 1 との間で振分軸 2 5 5 2 を回転可能に支持し振分空間 2 5 3 0 の後側に配置されるユニットベース 2 5 5 4 と、ユニットベース 2 5 5 4 の後側且つ振分軸 2 5 5 2 よりも下側で左右方向へ所定のスライド範囲でスライド可能に支持され、スライド範囲の略中央にスライドさせた時に振分軸 2 5 5 2 の直下となる位置に配置された係止片 2 5 5 5 a、及び一端側から上下方向へ延出した溝 2 5 5 5 b を有する振分スライダ 2 5 5 5 と、振分スライダ 2 5 5 5 の係止片 2 5 5 5 a と係止部材 2 5 5 3 の係止片 2 5 5 3 a とに跨って両端が互いに接近する方向へ付勢力が作用するように夫々係止される連結バネ 2 5 5 6 と、振分スライダ 2 5 5 5 の溝 2 5 5 5 b 内を摺動し前後方向へ延びた伝達ピン 2 5 5 7 a を有し、伝達ピン 2 5 5 7 a の軸芯から偏芯した位置で回転可能に支持されるリンク部材 2 5 5 7 と、リンク部材 2 5 5 7 を伝達ピン 2 5 5 7 a が公転するように回転駆動させユニットベース 2 5 5 4 の後面に取付けられるスライド駆動モータ 2 5 5 8 と、を備えている。

20

【 0 7 8 4 】

振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 は、図示するように、前後方向へ短く延びた円筒部 2 5 5 1 a と、円筒部 2 5 5 1 a の外周から半径方向へ突出した弁部 2 5 5 1 b と、弁部 2 5 5 1 b の先端と略同じ径で円筒部 2 5 5 1 a 及び弁部 2 5 5 1 b の後側に取付けられた透明円盤状の後壁部 2 5 5 1 c と、を備えている。この振分弁 2 5 5 1 は、弁部 2 5 5 1 b により遊技球を所定方向へ振分けることができるようになっており、後壁 2 5 5 1 c により振分空間 2 5 3 0 の開口部 2 5 3 5 を遊技球が通過不能な状態に閉鎖することができるようになっている。

30

【 0 7 8 5 】

振分ユニット 2 5 5 0 の係止部材 2 5 5 3 は、振分軸 2 5 5 2 の軸芯に対して偏芯した位置から係止片 2 5 5 3 a が後方へ突出するように形成されている。また、係止部材 2 5 5 3 は、係止片 2 5 5 3 a が偏芯した方向に対して約 90 度軸芯周りに回転した位置から半径方向へ突出したストッパ片 2 5 5 3 b を備えている。この係止部材 2 5 5 3 のストッパ片 2 5 5 3 b は、組立てられた状態ではユニットベース 2 5 5 4 のコ字状に形成された回転規制部 2 5 5 4 c 内に先端が位置するようになっており、回転規制部 2 5 5 4 c の周方向端部に当接することで、振分軸 2 5 5 2 (振分弁 2 5 5 1) の回転範囲を規制することができるようになっている。なお、係止部材 2 5 5 3 のストッパ片 2 5 5 3 b は、図示するように、先端へ向かうに従って細くなるように形成されている。

40

【 0 7 8 6 】

振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 と係止部材 2 5 5 3 とは、振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b が略垂直に立上った状態の時に、係止部材 2 5 5 3 の係止片 2 5 5 3 a の位置が略垂直に垂下した状態となるように、夫々振分軸 2 5 5 2 の先端と後端に回転不能

50

状態で固定されている。

【0787】

振分ユニット2550のユニットベース2554は、振分軸2552が挿通される前後方向へ延びた円筒状の円筒軸部2554aと、円筒軸部2554aの下側に形成され前後方向へ貫通すると共に左右方向へ延びた長孔状で振分スライダ2555を左右方向へスライドさせるためのスリット2554bと、を主に備えている。ユニットベース2554は、円筒軸部2554aの両端に夫々軸受ブッシュ2559が挿入されるようになっており、軸受ブッシュ2559を介して振分軸2552を回動可能に支持することができるようになっている。また、ユニットベース2554のスリット2554bは、同じ高さで左右方向に離間して二つ形成されている。

10

【0788】

また、ユニットベース2554は、円筒軸部2554a（振分軸2552）の軸芯から所定量半径方向へ離れた位置に配置され、後方へ延出すると共に軸芯側が開放された略コ字状に形成された回動規制部2554cを備えている（図133等を参照）。振分ユニット2550を組立てた状態では、回動規制部2554cにおけるコ字状に形成された内側に係止部材2553のストッパ片2553bが挿入配置されるようになっており、回動規制部2554cの振分軸2552の軸芯を中心とした周方向の端部にストッパ片2553bが当接することで、ストッパ片2553bを介して係止部材2553（振分弁2551）の回動範囲を規制することができるようになっている。

20

【0789】

更に、ユニットベース2554は、円筒軸部2554aの上側で円筒軸部2554aよりも短く前方へ延出した円筒状の支持筒部2554dを備えている。このユニットベース2554の支持筒部2554dは、両端に挿入される軸受ブッシュ2559により後述する支持ピン2566を回動可能に支持するためのものである。なお、振分ユニット2550のユニットベース2554は、センターベース2520の後側に取付けられるようになっている。

【0790】

振分ユニット2550の振分スライダ2555は、上下方向へ延びた溝2555bの上下方向中央から左右方向一方側（正面視で左側）へ延出した帯板状の本体部2555cを備えており、本体部2555cの所定位置から係止片2555aが後方へ延出している。また、振分スライダ2555は、左右方向へ延びた本体部2555cの前面から前方へ突出しユニットベース2554における二つのスリット2554bに摺動可能な状態で夫々挿入される円筒状の突起2555dを備えている。振分スライダ2555は、二つの突起2555dを夫々ユニットベース2554の二つのスリット2554b内に挿入させることで、スリット2554bに案内された所定のスライド範囲の間で左右方向へスライド可能に支持されるようになっている。

30

【0791】

なお、振分スライダ2555の二つの突起2555dは、スリット2554bを貫通してユニットベース2554の前面側へ延出するようになっており、ユニットベース2554の前面に延出した突起2555dの先端同士を連結するように受板2560が取付けられることで、スリット2554bから抜けなくなるようになっている。

40

【0792】

また、振分スライダ2555は、本体部2555cにおける係止片2555aと溝2555bとの間の下面から下方へ延出した板状の検知片2555eと、本体部2555cにおける係止片2555aを挟んで溝2555bとは反対側の上面に形成されたラックギア2555fと、を備えている。振分スライダ2555の検知片2555eは、ユニットベース2554の後面に取付けられる振分弁位置検知センサ2561に検知されるようになっており、検知片2555eが検知されることで、振分スライダ2555のスライド位置を介して振分弁2551による遊技球の振分可能方向を検知することができるようになっている。また、振分スライダ2555のラックギア2555fは、後述する第一伝達ギア

50

２５６２の第一ギア部２５６２ａが噛合するようになっており、振分スライダ２５５５の動きを振分可動上装飾体２５６５や振分可動下装飾体２５６７に伝達させて可動させることができるようになっている。

【０７９３】

また、振分ユニット２５５０は、ユニットベース２５５４の後側で振分スライダ２５５５よりも上側の位置で回転可能に支持され、振分スライダ２５５５のラックギア２５５５ｆと噛合する扇状の第一ギア部２５６２ａ、及び第一ギア部２５６２ａよりも小径で一体回転可能とされた平歯車状の第二ギア部２５６２ｂを有した第一伝達ギア２５６２と、第一伝達ギア２５６２の第二ギア部２５６２ｂと噛合しユニットベース２５５４の後側で回転可能に支持される平歯車状の第二伝達ギア２５６３と、第二伝達ギア２５６３と噛合する従動ギア部２５６４ａ、従動ギア部２５６４ａが外周に形成されると共にユニットベース２５５４における円筒軸部２５５４ａの外周に回転可能に挿入される円筒状の挿入部２５６４ｂ、挿入部２５６４ｂから半径方向上側へ板状に長く延出した作動片２５６４ｃ、作動片２５６４ｃの先端に形成され前後方向に貫通すると共に半径方向へ延びた長孔状の伝達スリット２５６４ｄ、挿入部２５６４ｂから半径方向下側へ延出した二つの取付部２５６４ｅを有する従動伝達部材２５６４と、を備えている。

10

【０７９４】

また、振分ユニット２５５０は、従動伝達部材２５６４の伝達スリット２５６４ｄ内へ摺動可能に挿入され後方へ長く延出した摺動ピン２５６５ａ、摺動ピン２５６５ａよりも上側の異なる位置に配置され後方へ延出した軸固定部２５６５ｂ、を有し振分弁２５５１とユニットベース２５５４との間に配置され所定のキャラクタの一部を立体的に模した振分可動上装飾体２５６５と、振分可動上装飾体２５６５の軸固定部２５６５ｂに先端側が固定され、ユニットベース２５５４の支持筒部２５５４ｄ内に挿入されると共に軸受ブッシュ２５５９を介して回転可能に支持される支持ピン２５６６と、振分可動上装飾体２５６５の下側に配置されると共に後側に従動伝達部材２５６４の取付部２５６４ｅが取付けられ、所定のキャラクタにおける振分可動上装飾体２５６５とは異なる部位を立体的に模した振分可動下装飾体２５６７と、を備えている。

20

【０７９５】

更に、振分ユニット２５５０は、ユニットベース２５５４の円筒軸部２５５４ａ及び支持筒部２５５４ｄ等が通過可能な複数の開口部２５６８ａを有し、外形が立体的な所定形状で一部が透光性を有するように形成されると共に、振分可動上装飾体２５６５及び振分可動下装飾体２５６７よりも後側でユニットベース２５５４の前面側に取付けられる振分背後装飾体２５６８と、振分背後装飾体２５６８とユニットベース２５５４との間に配置され前面に複数のＬＥＤが実装され振分背後装飾体２５６８を発光装飾させるための振分装飾基板２５６９と、ユニットベース２５５４の後面に取付けられ振分駆動モータ２５５９、振分弁位置検知センサ２５６１、及び振分検知センサ２５８０とパネル中継基板３０４０との接続を中継する振分中継基板２５７０と、を備えている。

30

【０７９６】

この振分ユニット２５５０の第一伝達ギア２５６２及び第二伝達ギア２５６３は、ユニットベース２５５４の後面から後方へ延出した円柱状の軸部により回転可能に支持されていると共に、第一伝達ギア２５６２の第二ギア部２５６２ｂと第二伝達ギア２５６３とが、ユニットベース２５５４の後面側から前方へ窪んだ凹部内に收容されるようになっている。このユニットベース２５５４における第二伝達ギア２５６３等を收容する凹部には、前後方向に貫通した開口部が形成されており、この開口部を通して第二伝達ギア２５６３の一部がユニットベース２５５４の前面側へ露出するようになっている。第二伝達ギア２５６３は、ユニットベース２５５４の前面側へ露出した部位で円筒軸部２５５４ａに回転可能に支持された従動伝達部材２５６４の従動ギア部２５６４ａと噛合するようになっている。

40

【０７９７】

振分ユニット２５５０は、振分可動上装飾体２５６５が、本パチンコ機１のコンセプト

50

に沿った所定のキャラクタの頭部を模して立体的に造形されていると共に、振分可動下装飾体 2 5 6 7 が振分可動上装飾体 2 5 6 5 と同一のキャラクタの腕を模して立体的に造形されている。なお、図示するように、振分可動下装飾体 2 5 6 7 では、腕に箒を持たせた状態で造形されている。また、振分ユニット 2 5 5 0 の振分背後装飾体 2 5 6 8 は、前面側に振分可動上装飾体 2 5 6 5 及び振分可動下装飾体 2 5 6 7 と同一のキャラクタの頭部及び腕を除いた部位がレリーフ状に形成されている。これにより、振分ユニット 2 5 5 0 を組立てた状態で正面から見ると、振分可動上装飾体 2 5 6 5、振分可動下装飾体 2 5 6 7、及び振分背後装飾体 2 5 6 8 により、箒を持った所定のキャラクタの全身像が形成されるようになっており、所定のキャラクタの全身像が透明なセンターベース 2 5 2 0 及び振分空間カバー 2 5 2 5 を介して遊技者側から視認できるようになっている。

10

【 0 7 9 8 】

次に、センター役物 2 5 0 0 における振分ユニット 2 5 5 0 の動きについて説明する。まず、振分空間 2 5 3 0 内に配置された振分弁 2 5 5 1 の動きについて説明する。振分駆動モータ 2 5 5 8 の駆動によりリンク部材 2 5 5 7 を回転駆動させると、リンク部材 2 5 5 7 の伝達ピン 2 5 5 7 a が、振分駆動モータ 2 5 5 8 の回転軸の周りを所定の半径で公転することとなる。このリンク部材 2 5 5 7 の伝達ピン 2 5 5 7 a は、左右方向へスライド可能に支持された振分スライダ 2 5 5 5 の上下方向へ延びた溝 2 5 5 5 b 内に摺動可能に挿入されており、伝達ピン 2 5 5 7 a が公転することで伝達ピン 2 5 5 7 a の上下及び左右の相対位置が変化するので、伝達ピン 2 5 5 7 a の公転により、伝達ピン 2 5 5 7 a が振分スライダ 2 5 5 5 の溝 2 5 5 5 b 内を上下方向へ摺動すると同時に、振分スライダ 2 5 5 5 がユニットベース 2 5 5 4 のスリット 2 5 5 4 b に案内されて左右方向へスライドすることとなる。

20

【 0 7 9 9 】

そして、振分スライダ 2 5 5 5 が左右方向へスライドすると、振分スライダ 2 5 5 5 の係止片 2 5 5 5 a も左右方向へ一緒にスライドすることとなり、伝達ピン 2 5 5 7 a の公転直径と同じ範囲内で左右方向へスライドするようになっている。この振分スライダ 2 5 5 5 の係止片 2 5 5 5 a は、係止片 2 5 5 5 a における左右方向のスライド範囲の略中央が、振分軸 2 5 5 2 の軸芯を通る垂直線上に位置するように形成されており、振分スライダ 2 5 5 5 が左右方向へスライドすることで、係止片 2 5 5 5 a が振分軸 2 5 5 2 の軸芯を通る垂直線を越えて左側や右側へ移動するようになっている。

30

【 0 8 0 0 】

この振分ユニット 2 5 5 0 では、振分スライダ 2 5 5 5 の係止片 2 5 5 5 a には連結バネ 2 5 5 6 の下端側が係止されていると共に、連結バネ 2 5 5 6 の上端が振分軸 2 5 5 2 の後端に固定された係止部材 2 5 5 3 の係止片 2 5 5 3 a に係止されており、振分スライダ 2 5 5 5 (係止片 2 5 5 5 a) が左右方向へスライドすると、連結バネ 2 5 5 6 を介して係止部材 2 5 5 3 の係止片 2 5 5 3 a が、振分スライダ 2 5 5 5 がスライドした方向へ引っ張られ、係止部材 2 5 5 3 (振分軸 2 5 5 2) が回動するようになっている。而して、振分軸 2 5 5 2 の前端に固定された振分弁 2 5 5 1 も回動するようになっている。

【 0 8 0 1 】

振分ユニット 2 5 5 0 は、係止部材 2 5 5 3 と振分スライダ 2 5 5 5 とが連結バネ 2 5 5 6 によって弾性的に連結されているので、振分弁 2 5 5 1 が回動中に振分空間 2 5 3 0 内へ進入する遊技球が、振分空間 2 5 3 0 の内壁と振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b との間に挟まろうとしても、連結バネ 2 5 5 6 の伸縮により弁部 2 5 5 1 b が遊技球から逃げる方向へ回動することができるようになっている。従って、振分弁 2 5 5 1 が回動中で、弁部 2 5 5 1 b によって振分空間 2 5 3 0 内へ遊技球が進入できないような状態でも、遊技球が流下するタイミングによっては、遊技球の勢いにより連結バネ 2 5 5 6 の付勢力に抗して弁部 2 5 5 1 b を押し退けて遊技球を振分空間 2 5 3 0 内へ進入させることができる他に、振分空間 2 5 3 0 の入口で遊技球を挟んでしまうのを防止することができ、球詰りが発生するのを防止することができるようになっている。

40

【 0 8 0 2 】

50

なお、本例では、振分スライダ 2 5 5 5 を背面視で左方向へスライドさせると、振分軸 2 5 5 2 (振分弁 2 5 5 1) が背面視で反時計回りの方向へ回転し (図 1 3 3 (a) を参照)、振分空間 2 5 3 0 内で遊技球を振分弁 2 5 5 1 によって正面視左方向へ振分けることができるようになっている (図 1 3 2 (a) を参照)。一方、振分スライダ 2 5 5 5 を背面視で右方向へスライドさせると、振分軸 2 5 5 2 (振分弁 2 5 5 1) が背面視で時計回りの方向へ回転し (図 1 3 3 (b) を参照)、振分空間 2 5 3 0 内で遊技球を振分弁 2 5 5 1 によって正面視右方向へ振分けることができるようになっている (図 1 3 2 (b) を参照)。また、本例では、振分スライダ 2 5 5 5 が背面視で右方向のスライド端へスライドした時に、振分スライダ 2 5 5 5 の検知片 2 5 5 5 e が、振分弁位置検知センサ 2 5 6 1 により検知されるようになっている。

10

【0803】

ところで、振分軸 2 5 5 2 の後端に固定された係止部材 2 5 5 3 には、ユニットベース 2 5 5 4 の後面に形成された回転規制部 2 5 5 4 c と当接可能とされたストッパ片 2 5 5 3 b を備えており、このストッパ片 2 5 5 3 b が略コ字状に形成された回転規制部 2 5 5 4 c の周方向端部に当接することで、振分軸 2 5 5 2 (振分弁 2 5 5 1) の回転範囲を規制することができるようになっている。これにより、振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b に遊技球が当接しても、弁部 2 5 5 1 b が下方側へ回転するのを阻止することができ、振分弁 2 5 5 1 により遊技球を所定の方向へ確実に振分けることができるようになっている。また、係止部材 2 5 5 3 のストッパ片 2 5 5 3 b は、図示するように、先端へ向かうに従って細くなるように形成されており、回転規制部 2 5 5 4 c と当接した時に弾性力を発揮

20

【0804】

続いて、振分空間 2 5 3 0 の後側に配置された振分可動上装飾体 2 5 6 5 及び振分可動下装飾体 2 5 6 7 の動きについて説明する。上述したように、振分ユニット 2 5 5 0 は、振分駆動モータ 2 5 5 8 を回転駆動させることで、振分スライダ 2 5 5 5 を左右方向へスライドさせることができるようになっている。本例の振分ユニット 2 5 5 0 は、振分スライダ 2 5 5 5 に係止片 2 5 5 5 a よりも先端側にラックギア 2 5 5 5 f を備えており、振分スライダ 2 5 5 5 の左右方向へのスライドによってラックギア 2 5 5 5 f と噛合した第

30

【0805】

第一伝達ギア 2 5 6 2 が回転すると、第一伝達ギア 2 5 6 2 の第二ギア部 2 5 6 2 b と噛合した第二伝達ギア 2 5 6 3 が反対方向へ回転すると共に、更に、第二伝達ギア 2 5 5 6 3 と噛合した従動ギア部 2 5 6 4 a を有する従動伝達部材 2 5 6 4 が第一伝達ギア 2 5 2 と同じ方向へ回転するようになっている。この従動伝達部材 2 5 6 4 には、前面側に振分可動下装飾体 2 5 6 7 が取付けられており、振分可動下装飾体 2 5 6 7 が従動伝達部材 2 5 6 4 及び第一伝達ギア 2 5 6 2 と同じ方向へ回転するようになっている。

【0806】

一方、従動伝達部材 2 5 6 4 における半径方向へ延出した長孔状の伝達スリット 2 5 6 4 d には、ユニットベース 2 5 5 4 の支持筒部 2 5 5 4 d に対して支持ピン 2 5 6 6 を介して回転可能に支持された振分可動上装飾体 2 5 6 5 における後方へ長く延出した摺動ピン 2 5 6 5 a が摺動可能に挿入されている。この振分可動上装飾体 2 5 6 5 の摺動ピン 2 5 6 5 a は、従動伝達部材 2 5 6 4 の回転軸芯と振分可動上装飾体 2 5 6 5 の回転軸芯との間に配置されており、従動伝達部材 2 5 6 4 が伝達スリット 2 5 6 4 d を伴って回転すると、伝達スリット 2 5 6 4 d に挿入された支持ピン 2 5 6 6 を介して振分可動上装飾体 2 5 6 5 が従動伝達部材 2 5 6 4 とは逆方向へ回転するようになっている。

40

【0807】

従って、振分ユニット 2 5 5 0 の振分駆動モータ 2 5 5 8 を回転駆動させて振分スライダ 2 5 5 5 を左右方向へスライドさせると、振分可動上装飾体 2 5 6 5 と振分可動下装飾

50

体 2 5 6 7 とが互いに異なる方向へ回動させることができるようになっている。これにより、正面から見ると、所定のキャラクタが、頭を傾けながら箒を振るような動き（可動演出）を遊技者に見せることができるようになっている。

【 0 8 0 8 】

なお、本例では、振分スライダ 2 5 5 5 を背面視で左方向へスライドさせると、振分可動上装飾体 2 5 6 5 が背面視で時計回りの方向へ回動すると共に振分可動下装飾体 2 5 6 7 が背面視で反時計回りの方向へ回動するようになっている（図 1 3 4（a）を参照）。また、振分スライダ 2 5 5 5 を背面視で右方向へスライドさせると、振分可動上装飾体 2 5 6 5 が背面視で反時計回りの方向へ回動すると共に振分可動下装飾体 2 5 6 7 が背面視で時計回りの方向へ回動するようになっている（図 1 3 4（b）を参照）。 10

【 0 8 0 9 】

また、センター役物 2 5 0 0 の振分ユニット 2 5 5 0 は、振分弁 2 5 5 1 が遊技球を正面視で左方向へ振分ける位置の状態では、振分可動上装飾体 2 5 6 5 が略真直ぐに立上った状態となっており、振分可動下装飾体 2 5 6 7 がその箒が左側の振分検知センサ 2 5 8 0 L の後側に位置した状態となっている（図 1 3 2（a）を参照）。一方、振分弁 2 5 5 1 が遊技球を正面視で右方向へ振分ける位置の状態では、振分可動上装飾体 2 5 6 5 が右へ傾いた状態となっており、振分可動下装飾体 2 5 6 7 がその箒が右側の振分検知センサ 2 5 8 0 R の後側に位置した状態となっている（図 1 3 2（b）を参照）。これにより、振分弁 2 5 5 1 における弁部 2 5 5 1 b の回動位置の方向だけでなく、振分空間 2 5 3 0 の後側に配置された振分可動下装飾体 2 5 6 7 の箒によっても遊技球が振分けられる方向を遊技者に認識させることができようになっていると共に、遊技者に対してあたかも振分可動下装飾体 2 5 6 7 の箒によって遊技球が振分けられるかのように錯覚させることができるようになっている。 20

【 0 8 1 0 】

続いて、センター役物 2 5 0 0 における振分空間 2 5 3 0 内での振分ユニット 2 5 5 0 による遊技球の動きについて説明する。振分空間 2 5 3 0 へは、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 3 における正面視左右方向中央から右上部と、遊技領域 1 1 0 0 の内周との間に遊技球が進入するように、遊技球を遊技領域 1 1 0 0 内へ打込むことで振分進入通路 2 5 4 5 を介して進入させることができるようになっている。振分進入通路 2 5 4 5 の下端が開口する振分空間 2 5 3 0 の上部には、弁部 2 5 5 1 b を有した回動可能な振分弁 2 5 5 1 が配置されており、一定の周期（例えば、3 秒～10 秒間隔）で回動と停止とを繰り返して弁部 2 5 5 1 b により振分ける方向が変更されるようになっている。 30

【 0 8 1 1 】

このセンター役物 2 5 0 0 は、振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b が略垂直に立上った状態（図 1 1 0 等を参照）となると、振分進入通路 2 5 4 5 の下端に弁部 2 5 5 1 b が位置した状態となり、振分進入通路 2 5 4 5 から振分空間 2 5 3 0 内へ遊技球が進入できない状態となるようになっている。従って、この状態の時に遊技球が振分弁 2 5 5 1 に到達すると、振分空間 2 5 3 0 内へ進入することができずに、振分進入通路 2 5 4 5 の下端で一時的に停留させられるようになっている。 40

【 0 8 1 2 】

振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b によって左右の何れかの方向へ振分けられた遊技球は、振分けられた流路の直下に配置された振分検知センサ 2 5 8 0 内を通過することで、振分検知センサ 2 5 8 0 によって検知され、実際に何れの方向へ遊技球が振分けられたのかを検知することができるようになっている。

【 0 8 1 3 】

なお、本例では、二つの振分検知センサ 2 5 8 0 が、図 1 3 5 等に応示するように、振分空間 2 5 3 0 における下部空間 2 5 3 2 の上下方向の略中央で左右方向の中央より夫々離間して配置されているので、二つの振分検知センサ 2 5 3 0 の間と、二つの振分検知センサ 2 5 3 0 の夫々左右方向外側に、遊技球が通過可能な空間が形成された状態となっている。これにより、何らかの理由によって遊技球が振分検知センサ 2 5 8 0 内を通過することが 50

できなかった時に、遊技球を振分検知センサ 2 5 8 0 の横を通して底部 2 5 3 3 へ流下させて排出口 2 5 3 4 から排出させることができ、振分空間 2 5 3 0 内で遊技球が滞って球詰りが発生するのを防止することができるようになっている。

【 0 8 1 4 】

なお、本例では、左右に配置された二つの振分検知センサ 2 5 8 0 L , 2 5 8 0 R に対して、遊技球を検知することで遊技者に付与する特典（例えば、大当り遊技等におけるラウンド数）を異ならせているので、振分弁 2 5 5 1 の弁部 2 5 5 1 b の動き（位置）と、所望とする特典が付与される振分検知センサ 2 5 8 0 の位置とに基いて、遊技球の打込タイミングを計ることで、所望の振分検知センサ 2 5 8 0 へ遊技球を検知させることができ、遊技球の打込操作をより楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

10

【 0 8 1 5 】

また、本例では、振分空間 2 5 3 0 から遊技球を排出するための排出口 2 5 3 4 が、正面視で振分空間 2 5 3 0 の右下隅に配置しているので、振分弁 2 5 5 1 により左方向へ振分けられた遊技球と、右方向へ振分けられた遊技球とでは、振分空間 2 5 3 0 内に滞在する時間が異なるようになっている。従って、連続して遊技領域 1 1 0 0 内へ打込む二つの遊技球において、先に打込む遊技球が振分弁 2 5 1 1 により左方向へ振分けられ、後に打込む遊技球が振分弁 2 5 1 1 により右方向へ振分けられるようなタイミングで二つの遊技球を打込むと、振分空間 2 5 3 0 内で後に打込んだ遊技球が先に打込んだ遊技球に追付くこととなり、二つの遊技球を略並んだ状態で排出口 2 5 3 4 から排出させることができる（図 1 3 5 を参照）。これにより、振分空間 2 5 3 0 から並んで排出された遊技球が、アタッカユニット 2 1 0 0 の大入賞口 2 1 0 3 の上流側へ並んだ状態で放出されることとなるので、大入賞口 2 1 0 3 へ略同時に二つの遊技球を受入れさせることができ、より多くの遊技球を大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせることができるようになっている。

20

【 0 8 1 6 】

具体的には、例えば、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となる大当り遊技等では、大入賞口 2 1 0 3 の開閉が、開状態の経過時間、又は、遊技球の受入数によって行われており、所定の時間内に所定数の遊技球が受入れられると、大入賞口 2 1 0 3 が閉じられるようになっている。この大入賞口 2 1 0 3 では、大入賞口 2 1 0 3 の開口を遊技球が通過してからカウントセンサ 2 1 2 2 によって検知されるまでにタイムラグがあるので、大入賞口 2 1 0 3 が閉じられてしまうまでの僅かな間に大入賞口 2 1 0 3 へ遊技球を進入させることができれば、所定数よりも多くの遊技球を入賞させることが可能となるが、通常の遊技球の流通では、遊技球の間隔がそれほど縮まらないため複数の遊技球を進入させることは困難であった。しかしながら、上述したように、振分空間 2 5 3 0 と振分弁 2 5 5 1 とによって遊技球を略並んだ状態で大入賞口 2 1 0 3 側へ放出させることができるので、大入賞口 2 1 0 3 が閉じる瞬間に二つの遊技球を大入賞口 2 1 0 3 へ進入させることが可能となり、所定数よりも多くの遊技球を入賞させることができるようになっている。

30

【 0 8 1 7 】

また、センター役物 2 5 0 0 は、詳細な説明は省略するが、適宜位置に、所定形状に形成されセンター役物 2 5 0 0 を装飾する装飾部材や、パチンコ 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを立体的に模したキャラクタ体等を備えていると共に、装飾部材やキャラクタ体の後側に複数の LED を有した装飾基板が備えられており、装飾部材等を適宜発光装飾させることができるようになっている。なお、センター役物 2 5 0 0 は、ステージ 2 5 1 0 の後側を装飾する装飾部材が不透明とされており、後側に配置された裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 4 0 0 が通常の状態では遊技者側から見えなくなっている。

40

【 0 8 1 8 】

また、本例のセンター役物 2 5 0 0 は、正面視で左右方向の略中央よりも右側の周壁部 2 5 0 3 の外周が、遊技領域 1 1 0 0 の内周（前構成部材 1 1 1 0 A の内周）に略沿った形状とされており、遊技パネル 1 2 0 0 のパネル板 1 2 1 0 に取付けた状態では、センタ

50

ー役物 2 5 0 0 における右側の周壁部 2 5 0 3 の外周に沿って、遊技球の外径よりも若干大きい隙間が形成されるようになっており、右打ちを行うことで振分進入通路 2 5 4 5 を介して振分空間 2 5 3 0 内へ遊技球を簡単に打込むことができると共に、アタッカユニット 2 1 0 0 の大入賞口 2 1 0 3 に高い確率で遊技球が受入れられるようになっている。また、センター役物 2 5 0 0 は、パネル板 1 2 1 0 に取付けた状態では、センター役物 2 5 0 0 の左側の外周に、遊技領域 1 1 0 0 の内周との間で所定幅の領域が形成されるようになっている。

【 0 8 1 9 】

〔 2 - 6 . 裏ユニットの全体構成 〕

続いて、本実施形態のパチンコ機 1 における遊技盤 4 の裏ユニット 3 0 0 0 について、
図 1 3 6 乃至図 1 3 9 を参照して説明する。図 1 3 6 は遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 3 7 は遊技盤における裏ユニットを後から見た斜視図である。
また、図 1 3 8 は裏ユニットを主な構成部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、
図 1 3 9 は裏ユニットを主な構成部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【 0 8 2 0 】

本例の裏ユニット 3 0 0 0 は、遊技パネル 1 2 0 0 (パネルホルダ 1 2 2 0) の後側に取付けられ前側が開放されると共に後壁 3 0 1 0 a に液晶表示装置 1 9 0 0 の表示画面が臨むみ前後方向に貫通する開口 3 0 1 0 b が形成された裏箱 3 0 1 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近に配置される裏前装飾ユニット 3 1 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内で開口 3 0 1 0 b の上側に配置される裏上演出ユニット 3 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内で開口 3 0 1 0 b の下側に配置される裏下演出ユニット 3 4 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 内の正面視右下隅で裏下演出ユニット 3 4 0 0 と裏前装飾ユニット 3 1 0 0 との間に配置される裏右下演出ユニット 3 6 0 0 と、を主に備えている。

【 0 8 2 1 】

また、裏ユニット 3 0 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口 3 0 1 0 b の下縁及び両左右縁の前面に貼り付けられる装飾シール 3 0 3 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a における後面で開口 3 0 1 0 b よりも下側の背面視右下隅に取付けられるパネル中継基板 3 0 4 0 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a における後面で開口 3 0 1 0 b の背面視左側に取付けられるランプ駆動基板 3 0 4 1 と、ランプ駆動基板 3 0 4 1 を後側から覆い裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられる基板カバー 3 0 4 2 と、裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a における開口 3 0 1 0 b の下辺両側の位置で左右方向へ延びた軸周りに回動可能に支持され内部にモータ駆動基板 3 0 4 5 (図 1 8 9 を参照) が収容される横長のモータ駆動基板ボックス 3 0 4 3 と、裏箱 3 0 1 0 の後側上部に取付けられ金属板からなるシールド板 3 0 4 4 と、を備えている。

【 0 8 2 2 】

裏ユニット 3 0 0 0 におけるパネル中継基板 3 0 4 0 は、主制御基板 4 1 0 0 と周辺制御基板 4 0 1 0 との接続や、主制御基板 4 1 0 0 と遊技盤 4 に備えられた一般入賞口センサ 2 1 2 3、カウントセンサ 2 1 2 2、ゲートセンサ 2 3 0 2、始動口ソレノイド 2 1 1 4、アタッカソレノイド 2 1 2 1 等との接続を中継するためのものである。

【 0 8 2 3 】

裏ユニット 3 0 0 0 におけるランプ駆動基板 3 0 4 1 は、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御信号 (コマンド) に基づいて、扉枠 5 に備えられた各装飾基板 2 1 4, 2 1 6, 2 5 4, 2 5 6, 2 8 8, 2 9 0, 3 2 2, 4 3 0, 4 3 2 等や、遊技盤 4 に備えられた各装飾基板 2 1 1 6, 2 1 2 5, 2 5 6 9, 3 1 1 3, 3 1 1 4, 3 1 1 5, 3 1 2 3, 3 1 2 4, 3 2 6 6, 3 3 2 0, 3 3 2 2, 3 4 2 6, 3 5 3 6, 3 5 4 6, 3 6 9 0, 3 6 9 2 等を実装された L E D の発光を制御するためのものである。

【 0 8 2 4 】

また、裏ユニット 3 0 0 0 におけるモータ駆動基板 3 0 4 5 は、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御信号 (コマンド) に基づいて、扉枠 5 に備えられたダイヤル駆動モータ 4 1 4 や、遊技盤 4 に備えられた各駆動モータ 3 2 2 8, 3 2 3 4, 3 3 0 4, 3 4 6 0, 3 4

76, 3508, 3622, 3640, 3676等や、ソレノイド3624, 3660等の駆動を制御するためのものである。

【0825】

裏ユニット3000における裏箱3010は、前側が開放された箱状で後壁3010aに前後方向に貫通した略矩形状の開口3010bが形成されている。この裏箱3010の開口3010bは、液晶表示装置1900の正面視外形よりも小さく形成されている。裏3010は、前端外周から外側へ延出したフランジ状の固定部3010cが形成されており、この固定部3010cが遊技パネル1200(パネルホルダ1220)の後側に固定されるようになっている。なお、詳細な説明は省略するが、裏箱3010には、各ユニット3100, 3200, 3400, 3600、基板類等を取付けるための取付孔や取付ボス等が適宜位置に形成されている。

10

【0826】

更に、裏箱3010は、後壁3010aの後面における開口3010bの外周に液晶表示装置1900の外形と略同じ大きさで前方へ向かうように窪んだ液晶挿入部3010dと、液晶挿入部3010dにおける背面視左辺に形成され液晶表示装置1900の固定片1902を挿入可能とされた液晶固定部3010eと、液晶固定孔3010eとは液晶挿入部3010dにおける反対側の辺(背面視右辺)に形成されロック機構3050が取付けられるロック機構取付部3010fと、を備えている。この裏箱3010は、液晶挿入部3010d内に液晶表示装置1900が後側から挿入されるようになっており、後壁3010aにおける液晶挿入部枠3010d内の後面が平坦面とされており、液晶表示装置1900の前面が当接するようになっている。

20

【0827】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010における後壁3010aの後面に液晶表示装置1900を脱着可能に保持するためのロック機構3050を備えている。本例のロック機構3050は、裏箱3010のロック機構取付部3010fに対して上下方向へスライド可能に取付けられるようになっており、上側へスライドさせると、液晶表示装置1900の固定片1902を後側から挿入することができる挿入口が開口し、その挿入口から固定片1902を挿入した上でロック機構3050を上側へスライドさせると、挿入口の後端が閉鎖されて固定片1902が抜けなくなり、液晶表示装置1900をロックすることことができるようになっている。

30

【0828】

[2-7. 裏前装飾ユニット]

続いて、裏ユニット3000の裏前装飾ユニット3100について、主に図140乃至図142を参照して説明する。図140(a)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏前装飾ユニットを後から見た斜視図である。また、図141は裏前装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図142は裏前装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【0829】

本例の裏ユニット3000における裏前装飾ユニット3100は、前面側にパチンコ機1のコンセプトに沿った所定のロゴが形成されていると共に、正面視の全体形状が略L字状に形成されており、裏箱3010内における前端部で正面視左辺及び下辺に沿うように取付けられている。この裏前装飾ユニット3100は、遊技パネル1200の透明なパネル板1210を通して遊技者側から視認できるようになっており、主に遊技領域1100内における障害釘が植設された領域の後側を装飾している。

40

【0830】

この裏前装飾ユニット3100は、裏箱3010内で正面視開口3010bの左側に配置され上下方向へ延びた裏前左装飾ユニット3110と、裏前左装飾ユニット3110及び裏箱3010における開口3010bよりも下側に配置され左右方向へ延びた裏前下装飾ユニット3120と、裏前左装飾ユニット3110の下部前面に取付けられる機能表示ユニット1180と、を備えている。裏前左装飾ユニット3110及び裏前下装飾ユニッ

50

ト 3 1 2 0 は、パチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のロゴが立体的に造形されると共に部分的に透光性を有するように形成されたロゴレンズ部材 3 1 1 1 , 3 1 2 1 と、ロゴレンズ部材 3 1 1 1 , 3 1 2 1 の後側を支持すると共に裏箱 3 0 1 0 に取付けられる左ユニットベース 3 1 1 2 及び下ユニットベース 3 1 2 2 と、を備えている。

【 0 8 3 1 】

裏前左装飾ユニット 3 1 1 0 は、ロゴレンズ部材 3 1 2 1 における上部と左ユニットベース 3 1 1 2 との間に配置され前面に複数の L E D が実装された裏前左上装飾基板 3 1 1 3 と、裏前左上装飾基板 3 1 1 3 の下側でロゴレンズ部材 3 1 2 1 と左ユニットベース 3 1 1 2 との間に配置され前面に複数の L E D が実装された裏前左中装飾基板 3 1 1 4 と、裏前左中装飾基板 3 1 1 4 の下側でロゴレンズ部材 3 1 2 1 と左ユニットベース 3 1 1 2 との間に配置され前面に複数の L E D が実装された裏前左装飾基板 3 1 1 5 と、を備えている。この裏前左装飾ユニット 3 1 1 0 は、裏前左上装飾基板 3 1 1 3、裏前左中装飾基板 3 1 1 4、及び裏前左装飾基板 3 1 1 5 に実装された L E D を適宜発光させることで、ロゴレンズ部材 3 1 2 1 を発光装飾させることができるようになっている。

10

【 0 8 3 2 】

裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 は、ロゴレンズ部材 3 1 2 1 と下ユニットベース 3 1 2 2 との間で左右方向の略中央から左側に配置され前面に複数の L E D が実装された裏前下左装飾基板 3 1 2 3 と、ロゴレンズ部材 3 1 2 1 と下ユニットベース 3 1 2 2 との間で左右方向の略中央から右側に配置され前面に複数の L E D が実装された裏前下右装飾基板 3 1 2 4 と、を備えている。この裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 は、裏前下左装飾基板 3 1 2 3 及び裏前下右装飾基板 3 1 2 4 に実装された L E D を適宜発光させることで、ロゴレンズ部材 3 1 2 1 を発光装飾させることができるようになっている。

20

【 0 8 3 3 】

裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 の下ユニットベース 3 1 2 2 は、前面側に、表ユニット 2 0 0 0 におけるアタッカユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 1 0 1 に受入れられてソレノイドカバー 2 1 1 5 の誘導路 2 1 1 5 a から誘導放出された遊技球を受取って下方へ案内する第一通路 3 1 2 2 a と、アタッカユニット 2 1 0 0 の第二始動口 2 1 0 2 に受入れられてソレノイドカバー 2 1 1 5 の排出口 2 1 1 5 b から排出された遊技球を受取って下方へ案内する第二通路 3 1 2 2 b と、アタッカユニット 2 1 0 0 の一般入賞口 2 1 0 4 に受入れられて一般受部材 2 1 1 3 の樋部 2 1 1 3 a から放出された遊技球を受取る球受取部 3 1 2 2 c と、表サイドユニット 2 2 0 0 の一般入賞口 2 2 0 1 に受入れられて樋部 2 2 1 1 から放出された遊技球を受取って下方へ案内する一般通路 3 1 2 2 d とを備えている。

30

【 0 8 3 4 】

また、裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 は、第一通路 3 1 2 2 a 内を流通する遊技球を検知することで第一始動口 2 1 0 1 への遊技球の受入れを検知する第一始動口センサ 3 1 3 1 と、第二通路 3 1 2 2 b 内を流通する遊技球を検知することで第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れを検知する第二始動口センサ 3 1 3 2 と、球受取部 3 1 2 2 c に受けられた遊技球、及び一般通路 3 1 2 2 d 内を流通する遊技球を検知することで一般入賞口 2 1 0 4 , 2 2 0 1 への遊技球の受入れを検知する一般入賞口センサ 3 2 3 3 と、を備えている。なお、球受取部 3 1 2 2 c に受取られたて一般入賞口センサ 3 1 3 3 で検知された遊技球は、一般入賞口センサ 3 1 3 3 を通って下方へ放出されるようになっている。

40

【 0 8 3 5 】

更に、裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 は、アタッカユニット 2 1 0 0 における第一始動口 2 1 0 1 の後側に対応した位置で下ユニットベース 3 1 2 2 に取付けられ、磁気を検出可能な磁気検出センサ 3 1 3 4 を更に備えている。この磁気検出センサ 3 1 3 4 は、アタッカユニット 2 1 0 0 付近に作用する磁気を検出することができ、磁石等を使った不正行為を検出することができるようになっている。なお、本例では、裏前左装飾ユニット 3 1 1 0 内における機能表示ユニット 1 1 8 0 の上部後側の位置にも、磁気検出センサ 3 1 3 4 が備えられており、ゲートユニット 2 3 0 0 のゲート部 2 3 0 1 やセンター役物 2 5 0 0 のワープ入口 2 5 0 4 付近に作用する磁気を検出して不正行為が行われるのを防止するこ

50

とができるようになっている。

【 0 8 3 6 】

また、裏前下装飾ユニット 3 1 2 0 は、下ユニットベース 3 1 2 2 の前側に取付けられ、第一通路 3 1 2 2 a、第二通路 3 1 2 2 b、及び一般通路 3 1 2 2 d の前側を適宜閉鎖して遊技球が脱落するのを防止する通路カバー 3 1 2 5 を、備えている。

【 0 8 3 7 】

裏前装飾ユニット 3 1 0 0 における機能表示ユニット 1 1 8 0 は、外形形状が建物を模した形状に形成され前後方向に貫通した複数の貫通孔を有し後側が解放された浅い箱状の機能表示前カバーと、機能表示前カバー内に後側から挿入され前面に複数の L E D が実装された機能表示基板 1 1 9 1 と、機能表示基板 1 1 9 1 の後面を覆い機能表示前カバーの後側に取付けられる機能表示後カバーと、を備えている。機能表示基板 1 1 9 1 に実装された各 L E D は、機能表示前カバー 3 1 4 1 の各貫通孔を通して遊技者側へ臨むようになっている。

10

【 0 8 3 8 】

機能表示ユニット 1 1 8 0 における機能表示基板 1 1 9 1 の前面に実装された各 L E D は、上述と同様に、遊技状態表示器 1 1 8 3、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4、第一特別図柄表示器 1 1 8 5、第二特別図柄表示器 1 1 8 6、第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8、普通図柄表示器 1 1 8 9、及びラウンド表示器 1 1 9 0 とされている。

【 0 8 3 9 】

具体的には、遊技状態表示器 1 1 8 3 は、一つの L E D からなり、遊技領域 1 1 0 0 内へ遊技球が打込まれることで変化する遊技状態を表示するためのものである。また、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 は、二つの L E D からなり第一始動口 2 1 0 1 への遊技球の受入れに関する保留数を表示するためのものである。第一特別図柄表示器 1 1 8 5 は、八つの L E D からなり第一始動口 2 1 0 1 への遊技球の受入れにより抽選された第一特別抽選結果を第一特別図柄として表示するためのものである。更に、第二特別図柄表示器 1 1 8 6 は、八つの L E D からなり第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れにより抽選された第二特別抽選結果を第二特別図柄として表示するためのものである。また、第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、二つの L E D からなり第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れに関する保留数を表示するためのものである。

20

30

【 0 8 4 0 】

更に、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 は、四つの L E D からなり遊技球によるゲート部 2 3 0 1 の通過に関する保留数を表示するためのものである。また、普通図柄表示器 1 1 8 9 は、一つの L E D からなり遊技球がゲート部 2 3 0 1 を通過することで抽選された普通抽選結果を普通図柄として表示するためのものである。更に、ラウンド表示器 1 1 9 0 は、二つの L E D からなり第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当たり」の時に大入賞口 2 1 0 3 の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示するためのものである。

【 0 8 4 1 】

[2 - 8 . 裏上演出ユニット]

続いて、裏ユニット 3 0 0 0 における裏上演出ユニット 3 2 0 0 について、主に図 1 4 3 乃至図 1 5 7 を参照して説明する。図 1 4 3 は裏ユニットにおける裏上演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 4 4 は裏ユニットにおける裏上演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 1 4 5 は裏上演出ユニットを主なユニット毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 4 6 は裏上演出ユニットを主なユニット毎に分解して後から見た分解斜視図である。更に、図 1 4 7 は裏上演出ユニットにおける裏上センターユニットを前から見た斜視図であり、図 1 4 8 は裏上演出ユニットにおける裏上センターユニットを後から見た斜視図であり、図 1 4 9 は裏上センターユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 5 0 は裏上センターユニットを武官石手後から見た分解斜視図である。また、図 1 5 1 は裏上センターユニットにおける第二昇降装飾体の脱着を示す説明図である。更に、図 1 5 2 は裏上演出ユニットにおける裏上サイドユニットを分解して前から

40

50

見た分解斜視図であり、図 1 5 3 は裏上演出ユニットにおける裏上サイドユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図 1 5 4 は裏上演出ユニットにおける裏上センターユニットの動きを説明する正面図であり、図 1 5 5 は図 1 5 4 に続く裏上センターユニットの動きを説明する正面図であり、図 1 5 6 は図 1 5 5 に続く裏上センターユニットの動きを説明する正面図である。更に、図 1 5 7 は、裏上演出ユニットにおける裏上サイドユニットの動きを説明する正面図である。

【 0 8 4 2 】

本実施形態の裏ユニット 3 0 0 0 における裏上演出ユニット 3 2 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における裏前演出ユニット 3 1 0 0 と裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a との間で、開口 3 0 1 0 b よりも上側に取付けられている。この裏上演出ユニット 3 2 0 0 は、左右方向の略中央に配置される裏上センターユニット 3 2 1 0 と、裏上センターユニット 3 2 1 0 の左右両側に夫々配置される裏上サイドユニット 3 3 0 0 と、裏上センターユニット 3 2 1 0 及び裏上サイドユニット 3 3 0 0 の前面から前方へ突出するように取付けられる裏上レンズ部材 3 2 0 2 と、を備えている。

10

【 0 8 4 3 】

また、裏上演出ユニット 3 2 0 0 は、詳細は後述するが、裏上センターユニット 3 2 1 0 に、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へスライド（昇降）可能とされると共に、所定の演出画像を表示可能な第二液晶表示装置 3 2 5 2 を備えている。

【 0 8 4 4 】

まず、裏上演出ユニット 3 2 0 0 における裏上センターユニット 3 2 1 0 について説明する。本例の裏上センターユニット 3 2 1 0 は、裏箱 3 0 1 0 内の所定位置に取付けられる裏上センターベース 3 2 1 2 と、裏上センターベース 3 2 1 2 の前面側で左右方向に離間すると共に上下方向へ延びるように支持される一対の円柱状の第一シャフト 3 2 1 4 と、一対の第一シャフト 3 2 1 4 によって昇降可能に支持される板状の本体部 3 2 1 6 a、本体部 3 2 1 6 a の左右両端から前方へ延出した取付部 3 2 1 6 b、及び後面の左右両端に上下方向へ延びたラックギア 3 2 1 6 c を有する第一スライドベース 3 2 1 6 と、を備えている。

20

【 0 8 4 5 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、第一スライドベース 3 2 1 6 の取付部 3 2 1 6 b に取付けられ所定のキャラクタにおける顔の一部（上あごよりも上側）を立体的に模した第一昇降装飾体 3 2 1 8 と、裏上センターベース 3 2 1 2 の後側に配置され第一スライドベース 3 2 1 6 のラックギア 3 2 1 6 c と噛み合し裏上センターベース 3 2 1 2 の後側で回転軸芯が左右方向へ延びるように支持される一対のピニオンギア 3 2 2 0 と、各ピニオンギア 3 2 2 0 と夫々噛み合う一対の伝達ギア 3 2 2 2 と、各伝達ギア 3 2 2 2 と士を一体回転可能に連結する連結シャフト 3 2 2 4 と、一方（正面視右側）の伝達ギア 3 2 2 2 と噛み合う駆動ギア 3 2 2 6 と、駆動ギア 3 2 2 6 を回転駆動させる裏上第一駆動モータ 3 2 2 8 と、を備えている。

30

【 0 8 4 6 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、裏上センターベース 3 2 1 2 の後側に取付けられるセンターカバー 3 2 3 0 を備えている。このセンターカバー 3 2 3 0 に、一対のピニオンギア 3 2 2 0 及び連結シャフト 3 2 2 4 が夫々回転可能に支持されている。また、裏上センターカバー 3 2 3 0 の後面に、裏上第一駆動モータ 3 2 2 8 がモータブラケット 3 2 3 2 を介して取付けられている。

40

【 0 8 4 7 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、センターカバー 3 2 3 0 の前面へ回転軸が突出するようにセンターカバー 3 2 3 0 の後面に取付けられる裏上第二駆動モータ 3 2 3 4 と、裏上第二駆動モータ 3 2 3 4 の回転軸に固定される駆動ギア 3 2 3 6 と、駆動ギア 3 2 3 6 と噛み合う従動ギア部 3 2 3 8 a、従動ギア部 3 2 3 8 a と一体回転すると共に従動ギア部 3 2 3 8 a よりも大径で外周にギア歯が列設された伝達ギア部 3 2 3 8 b、及び伝達ギア部 3 2 3 8 b よりも若干内側の位置から前方へ突出する第一連結ピン 3 2 3 8 c

50

を有しセンターカバー 3 2 3 0 と裏上センターベース 3 2 1 2 との間でセンターカバー 3 2 3 0 によって前後方向へ延びた軸周りに回転可能に支持される第一ギア部材 3 2 3 8 と、第一ギア部材 3 2 3 8 の伝達ギア部 3 2 3 8 b と噛合すると共に伝達ギア部 3 2 3 8 b と同径とされ周方向に複数のギア歯を列設した作動ギア部 3 2 4 0 a、作動ギア部 3 2 4 0 a よりも若干内側で第一連結ピン 3 2 3 8 c の公転半径と同じ半径の位置から前方へ突出する第二連結ピン 3 2 4 0 b を有しセンターカバー 3 2 3 0 に回転可能に支持される第二ギア部材 3 2 4 0 と、を備えている。

【 0 8 4 8 】

裏上センターユニット 3 2 1 0 における第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 は、夫々が略同じ高さで回転可能に支持されていると共に、裏上センターユニット 3 2 1 0 の左右方向略中央の位置で伝達ギア部 3 2 3 8 b と作動ギア部 3 2 4 0 a とが互いに噛合するように、センターカバー 3 2 3 0 に配置支持されている。また、第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 は、夫々の第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が、第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 の回転中心同士 of 中央を通る垂直線を境に左右対称の位置となるように、伝達ギア部 3 2 3 8 b と作動ギア部 3 2 4 0 a とが噛合されている。

【 0 8 4 9 】

更に、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 の第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が摺動可能に挿入され前後方向に貫通すると共に左右方向へ延びた一对のスリット 3 2 4 2 a を有し、裏上センターベース 3 2 1 2 と第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 との間で上下方向へスライド可能に支持された駆動スライダ 3 2 4 2 と、駆動スライダ 3 2 4 2 の左右両端を裏上センターベース 3 2 1 2 と協働して夫々スライド可能に支持するスライド支持部材 3 2 4 4 と、を備えている。

【 0 8 5 0 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、裏上センターユニット 3 2 1 0 の前面で且つ第一シャフト 3 2 1 4 によって昇降可能に支持された第一スライドベース 3 2 1 6 よりも前側の位置で左右方向へ離間すると共に上下方向へ延びるように支持される一对の第二シャフト 3 2 4 6 と、一对の第二シャフト 3 2 4 6 によって昇降可能に支持される板状の第二スライドベース 3 2 4 8 と、第二スライドベース 3 2 4 8 の前側に脱着可能に支持されると共に第一昇降装飾体 3 2 1 8 よりも後側に配置され、第一昇降装飾体 3 2 1 8 と同じキャラクタの顔における異なる部位（下あご）を立体的に模した第二昇降装飾体 3 2 5 0 と、第二昇降装飾体 3 2 5 0 に取付けられ前側へ向かって所定の演出画像を表示可能とされた第二液晶表示装置 3 2 5 2 と、裏上センターベース 3 2 1 2 の上部前面中央に取付けられ回転灯を模した裏上センター装飾部材 3 2 5 4 と、裏上センターベース 3 2 1 2 の上部前面に取付けられ第一シャフト 3 2 1 4 及び第二シャフト 3 2 4 6 の上端を支持するシャフト押え 3 2 5 6 と、を備えている。

【 0 8 5 1 】

更に、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、扇状の前端外周に複数のギア歯が列設されると共に第一ギア部材 3 2 3 8 における従動ギア部 3 2 3 8 a と噛合し、センターカバー 3 2 3 0 の前面の所定位置に回転可能に支持されるアシストギア 3 2 5 8 と、第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 を介して駆動スライダ 3 2 4 2 が上昇する方向へアシストギア 3 2 5 8 が回転するように付勢するアシストバネ 3 2 6 0 と、を備えている。

【 0 8 5 2 】

裏上センターユニット 3 2 1 0 における裏上センターベース 3 2 1 2 は、前面側に第一シャフト 3 2 1 4 及び第二シャフト 3 2 4 6 の下端を保持するシャフト保持部 3 2 1 2 a と、第一シャフト 3 2 1 4 及び第二シャフト 3 2 4 6 の上端をシャフト押え 3 2 5 6 と協働して支持すると共にシャフト押え 3 2 5 6 が取付けられるシャフト支持部 3 2 1 2 b と、第一シャフト 3 2 1 4 によって昇降可能に支持された第一スライドベース 3 2 1 6 のラックギア 3 2 1 6 c と対応した位置に配置され前後方向に貫通した開口部 3 2 1 2 c と、

10

20

30

40

50

左右方向中央に配置され下端から上方へ向かって矩形状に切欠かれた切欠部 3 2 1 2 d と、を備えている。

【 0 8 5 3 】

裏上センターベース 3 2 1 2 は、開口部 3 2 1 2 c から第一スライドベース 3 2 1 6 のラックギア 3 2 1 6 c が後方へ臨むようになっており、この開口部 3 2 1 2 c を通してラックギア 3 2 1 6 c にピニオンギア 3 2 2 0 が噛合するようになっている。また、裏上センターベース 3 2 1 2 は、切欠部 3 2 1 2 d を通して後側に配置される昇降スライダ 3 2 4 2 に、前側に配置され第二シャフト 3 2 4 6 によって昇降可能に支持される第二スライドベース 3 2 4 8 が取付けられるようになっている。

【 0 8 5 4 】

裏上センターユニット 3 2 1 0 における第一スライドベース 3 2 1 6 は、本体部 3 2 1 6 a、取付部 3 2 1 6 b、及びラックギア 3 2 1 6 c の他に、本体部 3 2 1 6 a の上端から上方へ延出する検知片 3 2 1 6 d を備えている。この第一スライドベース 3 2 1 6 の検知片 3 2 1 6 d は、裏上センターベース 3 2 1 2 に取付けられた第一昇降検知センサ 3 2 6 2 によって検知されることで、第一スライドベース 3 2 1 6 (第一昇降装飾体 3 2 1 8) の昇降位置 (上昇位置) を検知することができるようになっている。

【 0 8 5 5 】

裏上センターユニット 3 2 1 0 における第一昇降装飾体 3 2 1 8 は、詳細な図示は省略するが、前面側を形成する部材が透光性を有するように形成されており、内部に、前面に複数の LED が実装された裏上中前装飾基板が備えられている。これにより、裏上中前装飾基板の LED を適宜発光させることで、第一昇降装飾体を発光装飾させることができるようになっている。

【 0 8 5 6 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 における昇降スライダ 3 2 4 2 は、上辺の所定位置から上方へ延出した検知片 3 2 4 2 b を備えており、この検知片 3 2 4 2 b が裏上センターベース 3 2 1 2 の所定位置に取付けられた第二昇降検知センサ 3 2 6 4 により検知されることで、昇降スライダ 3 2 4 2 (第二昇降装飾体 3 2 5 4) の昇降位置 (上昇位置) を検知することができるようになっている。

【 0 8 5 7 】

更に、裏上センターユニット 3 2 1 0 における第二スライドベース 3 2 4 8 は、図 1 5 1 に示すように、左右両端から左右方向外方へ延出し上下方向に離間して配置された板状の固定片 3 2 4 8 a と、左右方向の略中央下部に形成され上下方向へ貫通した固定孔 3 2 4 8 b と、固定孔 3 2 4 8 b に隣接して配置され前後方向に貫通した係止孔 3 2 4 8 c と、を備えている。第二スライドベース 3 2 4 8 は、四つの固定片 3 2 4 8 a が、夫々第二昇降装飾体 3 2 5 0 の後面に形成された固定溝 3 2 5 0 a 内に挿入されるようになっておりと共に、固定孔 3 2 4 8 b に、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の固定爪 3 2 5 0 b が上側から挿入されるようになっており、固定片 3 2 4 8 a と固定孔 3 2 4 8 b とによって第二昇降装飾体 3 2 5 0 を吊持ち支持することができるようになっている。また、第二スライドベース 3 2 4 8 は、係止孔 3 2 4 8 c 内に、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の係止爪 3 2 5 0 c が弾性的に挿入されるようになっている。裏上センターユニット 3 2 1 0 は、係止孔 3 2 4 8 c 内に係止爪 3 2 5 0 c が挿入されることで第二スライドベース 3 2 4 8 に対して第二昇降装飾体 3 2 5 0 が相対的に上方へ移動するのが阻止された状態となるようになっており、第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とが互いに分離不能な状態 (ロックされた状態) となるようになっている。

【 0 8 5 8 】

また、裏上センターユニット 3 2 1 0 における第二昇降装飾体 3 2 5 0 は、図示するように、正面視の形状が所定のキャラクタの口を模した形状に形成されており、その口内に臨むように第二液晶表示装置 3 2 5 2 が取付けられている。また、第二昇降装飾体 3 2 5 0 は、後面側に、第二スライドベース 3 2 4 8 の固定片 3 2 4 8 a を挿入可能な固定溝 3 2 5 0 a と、第二スライドベース 3 2 4 8 の固定孔 3 2 4 8 b へ上方から挿入可能な固定

10

20

30

40

50

爪 3 2 5 0 b と、第二スライドベース 3 2 4 8 の係止孔 3 2 4 8 c へ後側から弾性的に挿入係止可能とされた係止爪 3 2 5 0 c と、を備えている。この第二昇降装飾体 3 2 5 0 の固定溝 3 2 5 0 a は、後方へ開放された開口の底部から上方へ立上った、側面視で略 L 字状の溝に形成されており、固定溝 3 2 5 0 a 内に固定片 3 2 4 8 a を挿入した上で、固定片 3 2 4 8 a を上方へ相対移動させると、固定片 3 2 4 8 a が後方へ抜けなくなっている。固定溝 3 2 5 0 a から固定片 3 2 4 8 a が後方へ抜けなくなると、係止爪 3 2 5 0 c が係止孔 3 2 4 8 c 内に弾性的に挿入されるようになっており、係止孔 3 2 4 8 c 内に係止爪 3 2 5 0 c が挿入されることで、第二昇降装飾体 3 2 5 0 に対して第二スライドベース 3 2 4 8 が相対的に下方へ移動するのを阻止した状態となるようになっている。これにより、第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とが互いに分離不能な状態（ロックされた状態）とすることができ、係止爪 3 2 5 0 c による係止を解除して第二昇降装飾体 3 2 5 0 に対して第二スライドベースを相対的に下方へ移動させると、固定溝 3 2 5 0 a から固定片 3 2 4 8 a が後方へ抜けようになり、第二昇降装飾体 3 2 5 0 と第二スライドベース 3 2 4 8 とを互いに分離することができる。つまり、第二スライドベース 3 2 4 8 に対して第二昇降装飾体 3 2 5 0 を脱着可能に支持することができるようになっている。

10

【 0 8 5 9 】

また、第二昇降装飾体 3 2 5 0 は、図示は省略するが、その内部における第二液晶表示装置 3 2 5 2 の外側に、前面に複数の LED が実装された裏上中後装飾基板を備えており、裏上中後装飾基板によって第二昇降装飾体 3 2 5 0 を発光装飾させることができるようになっている。

20

【 0 8 6 0 】

裏上センターユニット 3 2 1 0 における裏上センター装飾部材 3 2 5 4 は、正面視の形状が、回転灯を模した形状に形成されている。この裏上センター装飾部材 3 2 5 4 は、詳細な図示は省略するが、回転灯を模した形状に形成され透光性を有する表面部材と、表面部材の後側開口を閉鎖し裏上センターベース 3 2 1 2 に取付けられるベース部材と、ベース部材と表面部材との間に配置され下方へ向かうに従って後方へ位置するように円錐状に傾斜し前面が鏡面状に形成されたリフレクタと、リフレクタの下側に配置され上方へ向けて複数の LED が円弧状に実装された裏上中上装飾基板と、を備えておいる。この裏上センター装飾部材 3 2 5 4 は、裏上中上装飾基板に上向きに実装された LED からの光が、リフレクタにより前方側へ反射するようになっている。また、裏上センター装飾部材 3 2 5 4 は、円弧状に列設された LED を順次発光させることで、表面部材内で光が旋回しているような発光装飾を行うことができるようになっており、回転灯と似たような発光装飾を行うことができるようになっている。

30

【 0 8 6 1 】

更に、裏上センターユニット 3 2 1 0 は、センターカバー 3 2 3 0 の前面における上部左右両隅に取付けられ前面に複数の LED が実装された裏上中サイド装飾基板 3 2 6 6 と、センターカバー 3 2 3 0 の後側に取付けられ、裏上第一駆動モータ 3 2 2 8、裏上第二駆動モータ 3 2 3 4、裏上中サイド装飾基板 3 2 6 6、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の裏上中前装飾基板、及び第二昇降装飾体 3 2 5 0 の裏上中後装飾基板等と、モータ駆動基板及びランプ駆動基板との接続を中継するための裏上中継基板 3 2 6 8 と、第二液晶表示装置 3 2 5 2 と周辺制御基板 4 0 1 0 との接続を中継する第二液晶中継基板 3 2 7 0 と、を備えている。

40

【 0 8 6 2 】

次に、裏上演出ユニット 3 2 0 0 における裏上サイドユニット 3 3 0 0 について説明する。本例の裏上サイドユニット 3 3 0 0 は、略左右対称に構成されており、同一の符号を付して説明する。裏上サイドユニット 3 3 0 0 は、前側が開放された浅い箱状で裏箱 3 0 1 0 内に取付けられる裏上サイドベース 3 3 0 2 と、裏上サイドベース 3 3 0 2 の前側へ回転軸が突出するように裏上サイドベース 3 3 0 2 の後側に取付けられる裏上サイド駆動モータ 3 3 0 4 (3 3 0 4 L , 3 3 0 4 R) と、裏上サイド駆動モータ 3 3 0 4 の回転軸

50

に固定される平歯車状の駆動ギア 3306 と、駆動ギア 3306 と噛合する大径の従動ギア部 3308a、及び従動ギア部 3308a の外径よりも若干小径の位置から前方へ突出する伝達ピン 3308b を有し裏上サイドベース 3302 の前面側に回転可能に支持される伝達ギア部材 3308 と、を備えている。

【0863】

また、裏上サイドユニット 3300 は、伝達ギア部材 3308 の伝達ピン 3308b が摺動可能に挿入されると共に前後方向に貫通し所定方向へ延びた案内溝 3310a、案内溝 3310a が形成されると共に案内溝 3310a の延びる方向へ延びた板状の作用片 3310b、及び作用片 3310b の一端側に形成された円盤状の基部 3310c を有する駆動リンク部材 3310 と、駆動リンク部材 3310 の基部 3310c の前面に固定される円筒状の軸部 3312a、軸部 3312a の先端から軸部 3312a の軸線に対して直角方向へ延び所定形状で立体的に形成された腕部 3312b、腕部 3312b の先端に形成された連結部 3312c を有する第一可動装飾体 3312 と、第一可動装飾体 3312 の軸部 3312a を回転可能に支持すると共に第一可動装飾体 3312 と駆動リンク部材 3310 との間に配置され裏上サイドベース 3302 の前面を被覆する装飾カバー 3314 と、を備えている。

10

【0864】

更に、裏上サイドユニット 3300 は、装飾カバー 3314 の前面の所定位置で一端側が前後方向へ延びた軸芯周りに回転可能に支持されると共に他端側が回転軸に対して直角方向へ所定量延びた棒状のアーム部材 3316 と、アーム部材 3316 の他端側に基端が回転可能に支持されると共に先端に至るまでの途中の部位で第一可動装飾体 3312 の連結部 3312c に回転可能に連結され外形が立体的な所定形状に形成された第二可動装飾体 3318 と、装飾カバー 3314 と裏上サイドベース 3302 との間に配置され前面に複数の LED が実装された裏上サイド上装飾基板 3320 及び裏上サイド下装飾基板 3322 と、を備えている。

20

【0865】

裏上サイドユニット 3300 の駆動リンク部材 3310 は、第一可動装飾体 3312 の軸部 3312a を介して装飾カバー 3314 に回転可能に支持されている。この駆動リンク部材 3310 は、作用片 3310b の所定位置から外方へ延出する検知片 3310d を備えており、この検知片 3310d が裏上サイドベース 3302 に取付けられた裏上サイド回転検知センサ 3324 によって検知されることで駆動リンク部材 3310 を介して第一可動装飾体 3312 や第二可動装飾体 3318 の回転位置を検知することができるようになっている。

30

【0866】

裏上サイドユニット 3300 は、第一可動装飾体 3312 が、所定のキャラクタの前腕を立体的に模した形状に形成されていると共に、第二可動装飾体 3318 が、家庭用の掃除機のノズルを模すと共に第一可動装飾体 3312 の連結部 3312c と連結される部位に所定のキャラクタの手が造形されており、第一可動装飾体 3312 と第二可動装飾体 3318 とによって、掃除機のノズルを持った腕が形成されるようになっている。なお、アーム部材 3316 は、掃除機のホースを模した形状に形成されている。

40

【0867】

また、裏上サイドユニット 3300 の第一可動装飾体 3312 は、詳細な図示は省略するが、表面の部材が透光性を有し、内部に複数の LED が実装された裏上サイド第一装飾基板が備えられており、第一可動装飾体 3312 を適宜発光装飾させることができるようになっている。また、第二可動装飾体 3318 は、詳細な図示は省略するが、表面の部材が透光性を有し、内部に複数の LED が実装された裏上サイド第二装飾基板が備えられており、第二可動装飾体 3318 を適宜発光装飾させることができるようになっている。

【0868】

続いて、裏上演出ユニット 3200 の動きについて説明する。本例の裏上演出ユニット 3200 は、図 154 に示すように、通常の状態では、裏上センターユニット 3210 に

50

おける第一昇降装飾体 3 2 1 8 及び第二昇降装飾体 3 2 5 2 が夫々上昇端となる上昇位置に位置していると共に、裏上サイドユニット 3 3 0 0 における左右に夫々配置された第一可動装飾体 3 3 1 2 及び第二可動装飾体 3 3 1 8 が互いに離反して腕を開いているような状態の退避位置に位置している。この通常の状態では、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の下側から第二昇降装飾体 3 2 5 0 に備えられた第二液晶表示装置 3 2 5 2 が部分的に見えるようになっている。

【 0 8 6 9 】

更に、詳述すると、この通常の状態では、裏上センターユニット 3 2 1 0 の第一スライドベース 3 2 1 6 における上下方向へ延びたラックギア 3 2 1 6 c の下端付近でピニオンギア 3 2 2 0 と噛合した状態となっている。また、裏上センターユニット 3 2 1 0 における第一ギア部材 3 2 3 8 及び第二ギア部材 3 2 4 0 の第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が、公転軌跡における略上昇端（上死点）から互いに離反する方向へ夫々若干回転した位置となっており、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が夫々駆動スライダ 3 2 4 2 におけるスリット 3 2 4 2 a の外側端に当接した状態となっている。これにより、第二昇降装飾体 3 2 5 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 の荷重によって、第二スライドベース 3 2 4 8 及び駆動スライダ 3 2 4 2 を介して第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b に下向きの力が作用することで、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が互いに遠ざかる方向へ移動しようとしても、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b がスリット 3 2 4 2 a の外側端に当接しているので、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が互いに遠ざかる方向へ移動することができず、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b の公転が停止した状態が維持されると共に、裏上第二駆動モータ 3 2 2 8 に負荷がかからないようになっている。

【 0 8 7 0 】

一方、裏上サイドユニット 3 3 0 0 における通常の状態では、駆動リンク部材 3 3 1 0 を回動させる伝達ギア部材 3 3 0 8 の伝達ピン 3 3 0 8 b が、案内溝 3 3 1 0 a の延びる軸線に対して直角方向へ延び伝達ギア部材 3 3 0 8 の回転軸芯を通る軸線よりも駆動リンク部材 3 3 1 0 の回転中心側に位置していると共に案内溝 3 3 1 0 a の基端側端部に当接した状態となっている。これにより、第一可動装飾体 3 3 1 2 の連結部 3 3 1 2 c 側にかかる荷重によって、連結部 3 3 1 2 c を相対的に下方へ移動させようとする力が第一可動装飾体 3 3 1 2 に作用することで、駆動リンク部材 3 3 1 0 の作用片 3 3 1 0 b が伝達ギア部材 3 3 0 8 の回転中心側へ回動使用とする力が作用し、その力によって伝達ギア部材 3 3 0 8 の伝達ピン 3 3 0 8 b を公転させようとする力が作用しても、伝達ピン 3 3 0 8 b が案内溝 3 3 1 0 a の基端側端部に当接しているので、伝達ピン 3 3 0 8 b が公転をすることができず、駆動リンク部材 3 3 1 0 （第一可動装飾体 3 3 1 2 ）の回動が阻止されて通常の状態が維持されるようになっている。これにより、通常の状態では、裏上サイド駆動モータ 3 3 0 4 に負荷がかからないようになっている。

【 0 8 7 1 】

この通常の状態から、裏上センターユニット 3 2 1 0 の裏上第二駆動モータ 3 2 3 4 により第一ギア部材 3 2 3 8 が正面視で時計回りの方向へ回動するように回転駆動させると、第一ギア部材 3 2 3 8 の第一連結ピン 3 2 3 8 c が正面視で時計回りの方向へ公転を開始すると共に、第二ギア部材 3 2 4 0 の第二連結ピン 3 2 4 0 b が反時計回りの方向へ回動することとなる。これら第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が公転することでそれらの相対位置が互いに変化することで、駆動スライダ 3 2 4 2 のスリット 3 2 4 2 a 内を摺動すると同時に、駆動スライダ 3 2 4 2 の上下方向の位置が変化することとなる。本例では、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が上死点に到達するまでは駆動スライダ 3 2 4 2 （第二昇降装飾体 3 2 5 0 ）が上昇位置から僅かに上昇し、上死点を越えると駆動スライダ 3 2 4 2 が下降することとなる。

【 0 8 7 2 】

そして、第一連結ピン 3 2 3 8 c 及び第二連結ピン 3 2 4 0 b が下死点に到達すると、

駆動スライダ 3 2 4 2 (第二昇降装飾体 3 2 5 0) が最も下がった下降位置に位置すると共に、裏上第二駆動モータ 3 2 3 4 の回転駆動を停止させる。第二昇降装飾体 3 2 5 0 が下降位置に位置した状態では、図 1 5 5 に示すように、第一昇降装飾体 3 2 1 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とで構成される所定のキャラクタの頭部が、その口を大きく開いた状態となると共に、その口の中から第二液晶表示装置 3 2 5 0 の全体が遊技者側へ見える状態となるようになっている。

【0873】

裏上センターユニット 3 2 1 0 の第二昇降装飾体 3 2 5 0 を下降位置に位置させた状態で、裏上第一駆動モータ 3 2 2 8 により駆動ギア 3 2 2 6 を所定方向へ回転駆動させると、駆動ギア 3 2 2 6 と噛合した正面視右側の伝達ギア 3 2 2 2 が回転すると共に、連結シャフト 3 2 2 4 を介して反対側の伝達ギア 3 2 2 2 も同時に同じ方向へ回転し、夫々の伝達ギア 3 2 2 2 に噛合したピニオンギア 3 2 2 0 が回転すると共に、各ピニオンギア 3 2 2 0 と噛合したラックギア 3 2 1 6 c により第一スライドベース 3 2 1 6 (第一昇降装飾体 3 2 1 8) が上昇位置から下方へスライドすることとなる。この第一スライドベース 3 2 1 6 では、左右に離間したラックギア 3 2 1 6 c により同時に昇降駆動させるようにしているので、第一スライドベース 3 2 1 6 がガタ付くことなくスムーズにスライドするようになっている。

【0874】

そして、第一スライドベース 3 2 1 6 が下降端に到達すると、裏上第一駆動モータ 3 2 2 8 を停止させ、第一昇降装飾体 3 2 1 8 が下降位置の状態となる。この状態では、第一昇降装飾体 3 2 1 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 との相対的な位置関係が、通常の状態と略同じ状態となり、第二液晶表示装置 3 2 5 2 が口の中から小さく臨んだ状態となる。一方、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の上側には、図 1 5 6 に示すように、裏上センター装飾部材 3 2 5 4 が遊技者側から視認できるようになり、この状態で、裏上センター装飾部材 3 2 5 4 の裏上中上装飾基板の LED を適宜発光させることで、回転灯のような発光演出を遊技者に見せることができるようになっている。

【0875】

なお、通常の状態(上昇位置の状態)に復帰させるには、上記とは逆の駆動を行うことで、第一昇降装飾体 3 2 1 8 及び第二昇降装飾体 3 2 5 0 を、上昇位置に復帰させることができる。また、本例では、その構造上、第二昇降装飾体 3 2 5 0 が上昇位置の状態のままで、第一昇降装飾体 3 2 1 8 を下降位置の状態とすることはできないようになっている。

【0876】

一方、裏上演出ユニット 3 2 0 0 における裏上サイドユニット 3 3 0 0 では、図 1 5 7 (a) にも示すように、通常の状態では、左右の第一可動装飾体 3 3 1 2 の先端側(連結部 3 3 1 2 c の側)が互いに遠ざかった状態となっており、所定のキャラクタが両手に掃除機(のノズル)を持って腕を広げているような状態となっている。この通常の状態では、裏上サイドユニット 3 3 0 0 の裏上サイド駆動モータ 3 3 0 4 を駆動させて駆動ギア 3 3 0 6 を適宜方向(正面視で左側は時計回りの方向、正面視で右側は反時計回りの方向)へ回転駆動させると、駆動ギア 3 3 0 6 と噛合する伝達ギア部材 3 3 0 8 が回転して伝達ピン 3 3 0 8 b が所定半径で公転することとなる。

【0877】

この伝達ピン 3 3 0 8 b が公転すると、伝達ピン 3 3 0 8 b の相対的な位置が移動することとなるので、伝達ピン 3 3 0 8 b が駆動リンク部材 3 3 1 0 の案内溝 3 3 1 0 a 内を摺動すると同時に、伝達ピン 3 3 0 8 b に押されて駆動リンク部材 3 3 1 0 が、その先端側が下方へ移動するように回転することとなり、駆動リンク部材 3 3 1 0 と共に第一可動装飾体 3 3 1 2 が回転することとなる。

【0878】

この裏上サイドユニット 3 3 0 0 では、第一可動装飾体 3 3 1 2、第二可動装飾体 3 3 1 8、及びアーム部材 3 3 1 6 で、平行リンクを形成しており、第一可動装飾体 3 3 1 2

10

20

30

40

50

の先端側（連結部 3312c 側）が下方へ移動するように第一可動装飾体 3312 が回転すると、アーム部材 3316 が第一可動装飾体 3312 と同様に回転するのに対して、第二可動装飾体 3318 がその向きをそのままに位置が移動するような動きをするようになっている。これにより、左右の第一可動装飾体 3312 及び第二可動装飾体 3318 は、図 157 (a) に示す退避位置の状態から、図 157 (b) に示す第二可動装飾体 3318 が互いに接近した出現位置の状態となる。

【0879】

なお、第一可動装飾体 3312 及び第二可動装飾体 3318 等を通常の状態（退避位置の状態）に復帰させるには、上記とは逆の駆動を行うことで、第一可動装飾体 3312 及び第二可動装飾体 3318 等を、通常の状態に復帰させることができる。

10

【0880】

このように、本例の裏上演出ユニット 3200 によると、通常の液晶表示装置 1900 とは別に第二液晶表示装置 3252 を備えているので、二つの異なる表示装置に夫々演出画像を表示させることで、これまでの表示演出とは全く異なる演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

【0881】

また、大型の液晶表示装置 1900 の前面へ小型の第二液晶表示装置 3252 を移動させることができるので、液晶表示装置 1900 の演出画像と、第二液晶表示装置 3252 の演出画像とによるコラボレーションを楽しませることができ、遊技者の興を高めることができるようになっている。

20

【0882】

また、裏上センターユニット 3210 では、第二液晶表示装置 3252 を支持する第二昇降装飾体 3250 を、上下方向へ昇降駆動させられる第二スライドベース 3248 に対して脱着可能に支持されるようにしているので、第二液晶表示装置 3252 に不具合が発生した場合でも、第二液晶表示装置 3252（第二昇降装飾体 3250）を裏上センターユニット 3210 から容易に分離して交換することができ、メンテナンスにかかる手間を少なくしてパチンコ機 1 の稼働率を高めることができると共に、パチンコ機 1 を廃棄する際に、第二液晶表示装置 3252 を簡単に取外すことができ、リサイクル性を高めてより環境に優しいパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

30

【0883】

[2 - 9 . 裏下演出ユニット]

続いて、裏ユニット 3000 における裏下演出ユニット 3400 について、主に図 158 乃至図 175 を参照して説明する。図 158 は裏ユニットにおける裏下演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 159 は裏ユニットにおける裏下演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 160 は裏下演出ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 161 は裏下演出ユニットを主な部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、図 162 は裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットを前から見た斜視図であり、図 163 は裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットを後から見た斜視図であり、図 164 は裏下前ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 165 は裏下前ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図 166 は裏下演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、図 167 は裏下演出ユニットにおける裏下前ユニットの裏下前スライダを途中まで上昇させた状態を示す正面図であり、図 168 は裏下前ユニットの裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態を示す正面図である。また、図 169 は裏下演出ユニットにおける裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態を示す正面図であり、図 170 は図 169 の状態で裏下後中装飾体の指針部材を回転させた状態を示す正面図である。更に、図 171 は裏下前ユニットの裏下前スライダを上昇端まで上昇させると共に裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態を示す正面図であり、図 172 は裏下演出ユニットにおける裏下後サイド装飾体を出現位置へ回転させ状態を示す正面図であり、図 173 は図 172 の状態で裏下後中装飾体を出現位置へ上昇させた状態を示す正面

40

50

図であり、図 1 7 4 は図 1 7 3 の状態で裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態で示す正面図である。また、図 1 7 5 は、図 1 7 2 の状態で裏下前スライダを上昇端まで上昇させた状態で示す正面図である。

【 0 8 8 4 】

本例の裏ユニット 3 0 0 0 における裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における裏前装飾ユニット 3 1 0 0 と後壁 3 0 1 0 a との間で開口 3 0 1 0 b よりも下側に取付けられるものである。

【 0 8 8 5 】

裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内に取付けられ正面視が左右方向へ延びる略矩形状に形成された裏下ユニットベース 3 4 0 2 と、裏下ユニットベース 3 4 0 2 を貫通して後側へ回転軸が突出するように裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面下部の所定位置（正面視で右下隅）に取付けられる裏下後サイド駆動モータ 3 4 0 4 と、裏下後サイド駆動モータ 3 4 0 4 の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア 3 4 0 6 と、駆動ギア 3 4 0 6 と噛合する小径の第一ギア部 3 4 0 8 a、及び第一ギア部 3 4 0 8 a の後面に一体的に形成され第一ギア部 3 4 0 8 a よりも大径の第二ギア部 3 4 0 8 b を有し裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後面に回転可能に支持される中間ギア 3 4 0 8 と、を備えている。

【 0 8 8 6 】

また、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、中間ギア 3 4 0 8 の第二ギア部 3 4 0 8 b と噛合する伝達ギア部 3 4 1 0 a、伝達ギア部 3 4 1 0 a の外径より若干小径の位置から後方へ突出した第一カムピン 3 4 1 0 b を有し裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後面に回転可能に支持される第一カムギア 3 4 1 0 と、第一カムギア 3 4 1 0 の伝達ギア部 3 4 1 0 a と噛合すると共に伝達ギア部 3 4 1 0 a と同径とされた従動ギア部 3 4 1 2 a、従動ギア部 3 4 1 2 a の外径より若干小径で第一カムピン 3 4 1 0 b の公転半径と同じ半径の位置から後方へ突出した第二カムピン 3 4 1 2 b を有し第一カムギア 3 4 1 0 と同じ高さで裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後面に回転可能に支持される第二カムギア 3 4 1 2 と、を備えている。第一カムギア 3 4 1 0 及び第二カムギア 3 4 1 2 は、夫々の回転中心同士を結んだ軸線の中心が、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の左右方向の略中央に位置するように裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後面側に支持されている。

【 0 8 8 7 】

また、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、第一カムギア 3 4 1 0 の第一カムピン 3 4 1 0 b が摺動可能に挿入され所定方向へ延びた長孔状のスリット 3 4 1 4 a、スリット 3 4 1 4 a が形成されると共にスリット 3 4 1 4 a の延びる方向の一方側へ長く延びた帯板状の作用片 3 4 1 4 b、及び作用片 3 4 1 4 b のスリット 3 4 1 4 a から長く延びだした基端側に形成され前後方向へ延びた筒状の軸部 3 4 1 4 c を有した第一リンク部材 3 4 1 4 と、第二カムギア 3 4 1 2 の第二カムピン 3 4 1 2 b が摺動可能に挿入され所定方向へ延びた長孔状のスリット 3 4 1 6 a、スリット 3 4 1 6 a が形成されると共にスリット 3 4 1 6 a の延びる方向の一方側へ長く延びた帯板状の作用片 3 4 1 6 b、及び作用片 3 4 1 6 b のスリット 3 4 1 6 a から長く延びだした基端側に形成され前後方向へ延びた筒状の軸部 3 4 1 6 c を有した第二リンク部材 3 4 1 6 と、を備えている。なお、第一リンク部材 3 4 1 4 は、軸部 3 4 1 4 c から軸直角方向へ板状に延出した検知片 3 4 1 4 d を備えている。

【 0 8 8 8 】

更に、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下ユニットベースの前側上部の左右両隅付近に前後方向へ延びた軸芯周りを回転可能に支持された一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0（3 4 2 0 L，3 4 2 0 R）を備えている。この一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 は、回転軸に対して直角方向へ延びた面に沿って略円弧状に延び、夫々が略左右対称の形状に形成されている。詳述すると、この裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の所定位置に回転可能に支持される前後方向へ延びた支持ピン 3 4 2 2 と、支持ピン 3 4 2 2 の前端側から支持ピン 3 4 2 2 の軸に対して直角方向へ延びた面に沿って略円弧状に延びると共に立体的な所定の形状に形成された透光性を有する装飾体本体 3 4 2 4

10

20

30

40

50

と、装飾体本体 3 4 2 4 の後側に配置され光を拡散可能なレンズシート（図示は省略）と、レンズシートの後側に配置され前面に複数の L E D が実装された裏下後サイド装飾基板 3 4 2 6 と、を備えている。

【 0 8 8 9 】

一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 は、支持ピン 3 4 2 2 が、第一カムギア 3 4 1 0 及び第二カムギア 3 4 1 2 の回転中心同士を結んだ軸線の中心を通る垂線に対して略左右対称となる位置で、裏下ユニットベース 3 4 0 2 に回転可能に支持されていると共に、裏下ユニットベース 3 4 0 2 を貫通して後方へ延びだした支持ピン 3 4 2 2 の後端に、第一リンク部材 3 4 1 4 及び第二リンク部材 3 4 1 6 の軸部 3 4 1 4 c , 3 4 1 6 c が夫々固定されている。つまり、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の支持ピン 3 4 2 2 を介して第一リンク部材 3 4 1 4 及び第二リンク部材 3 4 1 6 が、裏下ユニットベース 3 4 0 2 に対して夫々回転可能に支持されている。また、第一リンク部材 3 4 1 4 及び第二リンク部材 3 4 1 6 を回転（回動）させると、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 も回転するようになっている。なお、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の支持ピン 3 4 2 2 は、プッシュ 3 4 2 8 を介して裏下ユニットベース 3 4 0 2 に回転可能に支持されている。

10

【 0 8 9 0 】

また、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面で左右上隅に取付けられ裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の後面の一部が摺動可能とされた板状の保護板 3 4 3 0 と、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後面の所定位置に取付けられ第一リンク部材 3 4 1 4 の検知片 3 4 1 4 d を検知可能とされた裏下後サイド回動検知センサ 3 4 3 2 と、を備えている。本例では、裏下後サイド回動検知センサ 3 4 3 2 によって第一リンク部材 3 4 1 4 の検知片 3 4 1 4 d を検知することで、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の回動位置を検知することができるようになっている。

20

【 0 8 9 1 】

更に、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面で左右方向の略中央に配置される裏下後中装飾体 3 4 5 0 と、裏下後中装飾体 3 4 5 0 を上下方向へスライド可能に支持し裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面中央で左右方向に離間して配置される一対のガイドシャフト 3 4 7 0 と、一対のガイドシャフト 3 4 7 0 に支持された裏下後中装飾体 3 4 5 0 の前面下部に先端が接続されると共に基端が一対のガイドシャフト 3 4 7 0 よりも左右方向一方の外側（正面視左側）まで延出したアーム部 3 4 7 2 a、アーム部 3 4 7 2 a の基端側に一体的に形成された平歯車状のギア部 3 4 7 2 b、及びギア部 3 4 7 2 b よりも外方へ延出した板状の検知片 3 4 7 2 c を有し、ギア部 3 4 7 2 b の軸芯を中心として回転可能に裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面に支持される昇降アーム部材 3 4 7 2 と、昇降アーム部材 3 4 7 2 のギア部 3 4 7 2 b と噛合し裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後側に配置される駆動ギア 3 4 7 4 と、駆動ギア 3 4 7 4 が回転軸に固定されると共に回転軸が裏下ユニットベース 3 4 0 2 を貫通して後方へ延出するように裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面側に取付けられる裏下後中駆動モータ 3 4 7 6 と、を備えている。

30

【 0 8 9 2 】

また、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面下部に取付けられ裏下ユニットベース 3 4 0 2 と協働してガイドシャフト 3 4 7 0 の下端を保持するシャフト押え 3 4 7 8 と、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面の所定位置に取付けられ昇降アーム部材 3 4 7 2 の検知片 3 4 7 2 c を検知可能とされた裏下後中昇降検知センサ 3 4 8 0 と、昇降アーム部材 3 4 7 2 のギア部 3 4 7 2 b と噛合し裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面に回転可能に支持される平歯車状の中間ギア 3 4 8 2 と、中間ギア 3 4 8 2 と噛合し扇状に形成されると共に裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面に回転可能に支持されるアシストギア 3 4 8 4 と、アシストギア 3 4 8 4 を昇降アーム部材 3 4 7 2 のアーム部 3 4 7 2 a の先端が上方に移動する方向へ回動するように付勢するアシストバネ 3 4 8 6 と、を備えている。

40

【 0 8 9 3 】

50

更に、裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の後側に取付けられ、裏下後サイド駆動モータ 3 4 0 4、裏下後サイド回動検知センサ 3 4 3 2、裏下指針駆動モータ 3 4 6 0、裏下後中駆動モータ 3 4 7 6、裏下後中昇降検知センサ 3 4 8 0、裏下前駆動モータ 3 5 0 8、及び裏下前昇降検知センサ 3 5 4 4 とモータ駆動基板 3 0 4 5 との接続と、裏下後サイド装飾基板 3 4 2 6、裏下後中装飾基板 3 4 5 6、裏下前サイド装飾基板 3 5 3 6、及び裏下前中装飾基板 3 5 4 6 とランプ駆動基板 3 0 4 1 との接続を中継するための裏下中継基板 3 4 8 8 を備えている。

【 0 8 9 4 】

裏下演出ユニット 3 4 0 0 における裏下後中装飾体 3 4 5 0 は、一对のガイドシャフト 3 4 7 0 によって昇降可能に支持される横長矩形状の基部 3 4 5 2 a、及び基部 3 4 5 2 a の上辺から上方へ縦長矩形状に延びた支持部 3 4 5 2 b を有した板状のスライダベース 3 4 5 2 と、スライダベース 3 4 5 2 における支持部 3 4 5 2 b の前面に取付けられ外形が多角形状で立体的に形成された透光性を有する装飾体本体 3 4 5 4 と、装飾体本体 3 4 5 4 とスライダベース 3 4 5 2 の支持部 3 4 5 2 b との間に配置され光を拡散可能とされたシートレンズ（図示は省略）と、シートレンズとスライダベース 3 4 5 2 の支持部 3 4 5 2 b との間に配置され前面に複数の LED が実装された裏下後中装飾基板 3 4 5 6 と、を備えている。

【 0 8 9 5 】

また、裏下後中装飾体 3 4 5 0 は、装飾体本体 3 4 5 4 の前面に配置されると共に基端が装飾体本体 3 4 5 4 の中央で回転可能に支持され外形が矢印状に形成された指針部材 3 4 5 8 と、指針部材 3 4 5 8 をその基端を中心として回転駆動させスライダベース 3 4 5 2 の所定位置に取付けられる裏下指針駆動モータ 3 4 6 0 と、を備えている。なお、詳細な図示は省略するが、裏下指針駆動モータ 3 4 6 0 は、その回転軸が左右方向へ延びるように配置されていると共に、回転軸にウォームギアが固定されており、更に、ウォームギアと噛合する平歯車等の複数のギアを介して回転駆動が伝達されて指針部材 3 4 5 8 が回転するようになっている。

【 0 8 9 6 】

また、裏下後中装飾体 3 4 5 0 は、スライダベース 3 4 5 2 の基部 3 4 5 2 a に、昇降アーム部材 3 4 7 2 におけるアーム部 3 4 7 2 a の先端を左右方向へ摺動可能に保持することができる左右方向へ延びた案内孔 3 4 5 2 c を備えている。このスライダベース 3 4 5 2 の案内孔 3 4 5 2 c へ昇降アーム部材 3 4 7 2 のアーム部 3 4 7 2 a の先端が挿入されることで、スライダベース 3 4 5 2 と昇降アーム部材 3 4 7 2 とが連結されるようになっている。

【 0 8 9 7 】

裏下演出ユニット 3 4 0 0 は、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、裏下後中装飾体 3 4 5 0、昇降アーム部材 3 4 7 2、及び駆動ギア 3 4 7 4 等よりも前側に配置され、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面に取付けられる裏下前ユニット 3 5 0 0 を、更に備えている。この裏下前ユニット 3 5 0 0 は、裏下ユニットベース 3 4 0 2 の前面に取付けられ左右方向の中央に前後方向へ貫通すると共に上下方向へ延びた一对のスリット 3 5 0 2 a、及び左右方向中央の前面上端に配置された当接部 3 5 0 2 b を有する裏下前ベース 3 5 0 2 と、裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に配置されると共に一对のスリット 3 5 0 2 a によって上下方向へスライド可能に支持されると共に外形が縦長の略矩形状に形成され、左右両側面に上下方向へ延びるように形成されたラックギア 3 5 0 4 a、及び左右方向中央に前後方向へ貫通し上下方向へ長く延びた案内孔 3 5 0 4 b 有した裏下前スライダ 3 5 0 4 と、裏下前スライダ 3 5 0 4 の上部前面に取付けられパチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを立体的に模した透光性を有する裏下前中装飾体 3 5 0 6 と、を備えている。

【 0 8 9 8 】

裏下前ユニット 3 5 0 0 の裏下前スライダ 3 5 0 4 は、前面における左右方向中央上端から前方へ突出する係止部 3 5 0 4 c と、左右両端のラックギア 3 5 0 4 a の後端から左右方向外方へ延出し上下方向に延びたガイド片 3 5 0 4 d と、一方（正面で右側）のガイ

10

20

30

40

50

ド片 3 5 0 4 d の下端から更に左右方向外側へ延出した検知片 3 5 0 4 e と、裏下前ベース 3 5 0 2 のスリット 3 5 0 2 a 内に挿入される円筒状のガイドボス 3 5 0 4 f と、を備えている。また、裏下前スライダ 3 5 0 4 は、裏下前中装飾体 3 5 0 6 が取付けられる部位に、前後方向に貫通した複数の貫通孔が形成されている。この裏下前スライダ 3 5 0 4 は、ブッシュ 3 5 0 7 を介してガイドボス 3 5 0 4 f が裏下前ベース 3 5 0 2 のスリット 3 5 0 2 a 内に挿入することで、スリット 3 5 0 2 a によって上下方向へスライド可能に支持されるようになっている。

【 0 8 9 9 】

また、裏下前ユニット 3 5 0 0 は、裏下前ベース 3 5 0 2 の後面における左右方向の一方（正面視で右側）の端部付近に回転軸が裏下前ベース 3 5 0 2 を貫通して前方へ突出する取付けられる裏下前駆動モータ 3 5 0 8 と、裏下前駆動モータ 3 5 0 8 の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア 3 5 1 0 と、駆動ギア 3 5 1 0 と噛合し裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に回転可能に支持される中間ギア 3 5 1 2 と、中間ギア 3 5 1 2 及び裏下前ベース 3 5 0 2 にスライド可能に支持された裏下前スライダ 3 5 0 4 の一方（正面視で右側）のラックギア 3 5 0 4 a と噛合し裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に回転可能に支持される作動ギア 3 5 1 4 と、を備えている。

【 0 9 0 0 】

更に、裏下前ユニット 3 5 0 0 は、裏下前ベース 3 5 0 2 にスライド可能に支持された裏下前スライダ 3 5 0 4 の他方のラックギア 3 5 0 4 a と噛合し裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に回転可能に支持される平歯車状の従動ギア 3 5 1 6 と、従動ギア 3 5 1 6 と噛合し裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に回転可能に支持される伝達ギア 3 5 1 8 と、伝達ギア 3 5 1 8 と噛合し扇状に形成されると共に裏下前ベース 3 5 0 2 の前面に回転可能に支持されるアシストギア 3 5 2 0 と、アシストギア 3 5 2 0 を裏下前スライダ 3 5 0 4 が上方にスライドする方向へ回動するように付勢するアシストバネ 3 5 2 2 と、を備えている。なお、詳細な図示は省略するが、伝達ギア 3 5 1 8 は、従動ギア 3 5 1 6 と噛合する大径の第一ギア部と、第一ギア部と一体回転しアシストギア 3 5 2 0 と噛合する小径の第二ギア部とを備えている。

【 0 9 0 1 】

また、裏下前ユニット 3 5 0 0 は、裏下前スライダ 3 5 0 4 の前面で案内孔 3 5 0 4 b によって上下方向にスライド可能に支持され、左右方向中央を挟んで左右両側の上端に配置され左右方向へ延びた一对の長孔 3 5 2 4 a、後面の所定位置に形成された係止部 3 5 2 4 b、及び後面の下端から裏下前スライダ 3 5 0 4 の案内孔 3 5 0 4 b を貫通して後方へ突出可能とされると共に裏下前ベース 3 5 0 2 の当接部 3 5 0 2 b に対して下方から当接可能とされた突起 3 5 2 4 c を有した縦長の可動スライダ 3 5 2 4 と、可動スライダ 3 5 2 4 の係止部 3 5 2 4 b に下端が係止されると共に裏下前スライダ 3 5 0 4 の係止部 3 5 0 4 c に上端が係止され、可動スライダ 3 5 2 4 を裏下前スライダ 3 5 0 4 の上部側の方向へ付勢する駆動バネ 3 5 2 6 と、を備えている。

【 0 9 0 2 】

更に、裏下前ユニット 3 5 0 0 は、可動スライダ 3 5 2 4 の両側で裏下前中装飾体 3 5 0 6 と裏下前スライダ 3 5 0 4 との間に配置され、可動スライダ 3 5 2 4 の一方の案内孔 3 5 0 4 b 内へ摺動可能に挿入される摺動ピン 3 5 3 2 を有し、摺動ピン 3 5 3 2 よりも左右方向外側の位置で裏下前スライダ 3 5 0 4 により回転可能に支持されると共に先端側が裏下前スライダ 3 5 0 4 よりも左右方向外方へ延出し外観が羽根状に形成された一对の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 を備えている。この裏下前サイド装飾体は、基端側に摺動ピン 3 5 3 2 が備えられると共に外観が羽根状に形成された透光性を有する装飾本体 3 5 3 4 と、装飾本体 3 5 3 4 の後側に配置され光を拡散可能なシートレンズ（図示は省略）と、シートレンズの後側に配置され前面に複数の LED が実装された裏下前サイド装飾基板 3 5 3 6 と、を備えている。

【 0 9 0 3 】

また、裏下前ユニット 3 5 0 0 は、裏下前スライダ 3 5 0 4 の左右のガイド片 3 5 0 4

10

20

30

40

50

dと接触可能とされ裏下前ベース3502の前面上部の所定位置で回転可能に支持されるガイドローラ3540と、ガイドローラ3540が裏下前ベース3502から外れるのを防止するローラ押え3542と、裏下前ベース3502の前面の所定位置に取付けられ裏下前スライダ3504の検知片3504eを検知可能な裏下前昇降検知センサ3544と、裏下前スライダ3504の後面上部に取付けられ前面に複数のLEDが実装された裏下前中装飾基板3546と、を備えている。裏下前中装飾基板3546のLEDは、裏下前スライダ3504の貫通孔と対応した位置に備えられており、貫通孔を通して前側に配置された裏下前中装飾体3506を発光装飾させることができるようになっている。なお、図中符号3548は、裏下前中装飾基板3546と裏下中継基板3488とを接続するフレキシブルフラットケーブル(FFC)を押えるためのケーブル押えである。

10

【0904】

次に、本例の裏下演出ユニット3400の動きについて説明する。この裏下演出ユニット3400は、通常の状態では、図166に示すように、左右に離間し円弧状に延びた一对の裏下後サイド装飾体3420が、夫々の先端同士が互いに離反した方向へ回動した状態となっている。この状態では、裏下後サイド装飾体3420が液晶表示装置1900の前面よりも左右外側に位置した状態(退避位置の状態)となっており、左右の裏下後サイド装飾体3420が夫々センター役物2500や裏前演出ユニット3100の後側に隠れて遊技者側から殆ど見えない状態となっている。

【0905】

また、裏下演出ユニット3400における裏下後装飾体3450は、下方へ下降して裏下前ユニット3500の後側に隠れた状態(退避位置の状態)となっており、この状態では液晶表示装置1900の前面よりも下側に位置した状態となっていると共に遊技者側から殆ど見えないような状態となっている。

20

【0906】

更に、裏下演出ユニット3400における裏下前ユニット3500の裏下前中装飾体3506及び一对の裏下前サイド装飾体3530は、夫々下降端に位置しており、一对の裏下前サイド装飾体3530が、その先端側が基端側よりも下がった状態となっている。この状態では、裏下前中装飾体3506及び一对の裏下前サイド装飾体3530の何れも液晶表示装置1900の前面よりも下側に位置した状態(退避位置の状態)となっており、遊技者側から殆ど見えないようになっている。

30

【0907】

より具体的には、裏下演出ユニット3400が通常の状態では、左右の裏下後サイド装飾体3420を回動させる第一リンク部材3414及び第二リンク部材3416が、夫々回転軸芯に対して作用片3414b, 3416bが斜め上方へ延びるような回動位置となっている。この状態では、第一リンク部材3414及び第二リンク部材3416のスリット3414a, 3416aに挿入される第一カムギア3410及び第二カムギア3412の第一カムピン3410b及び第二カムピン3412bが、それらの公転軌跡の上死点に位置した状態となっていると共に、第一カムピン3410b及び第二カムピン3412bが、スリット3414a, 3416aにおける先端側の端部に当接した状態となっている。

40

【0908】

この通常の状態では、裏下後サイド装飾体3420の重量等により第一リンク部材3414や第二リンク部材3416を回動させる力が、第一カムピン3410bや第二カムピン3412bに作用しても、第一カムピン3410bや第二カムピン3412bをスリット3414a, 3416aの先端側へ向かうように公転させる方向へ作用するようになっているので、第一カムピン3410bや第二カムピン3412bがスリット3414a, 3416aの先端側端部に当接しているため、第一カムピン3410bや第二カムピン3412bの公転が阻止されるようになっている。これにより、裏下後サイド装飾体3420を、裏下後サイド駆動モータ3404に負荷をかけることなく、通常の状態に維持することができるようになっている。なお、通常の状態では、第一リンク部材3414の検知

50

片 3 4 1 4 d が、裏下後サイド回動検知センサ 3 4 3 2 によって検知された状態となっている。

【 0 9 0 9 】

また、通常の状態における裏下後中装飾体 3 4 5 0 では、裏下後中装飾体 3 4 5 0 におけるスライダベース 3 4 5 2 の案内孔 3 4 5 2 c に対して摺動可能に連結された昇降アーム部材 3 4 7 2 のアーム部 3 4 7 2 a の先端が、その回転中心よりも斜め下へ延びるような状態となっている。本例では、この状態で、アシストバネ 3 4 8 6 の付勢力が、昇降アーム部材 3 4 7 2 を、アーム部 3 4 7 2 a の先端側が上昇する方向へ作用した状態となっている。なお、通常の状態では、昇降アーム部材 3 4 7 2 の検知片 3 4 7 2 c が、裏下後中昇降検知センサ 3 4 8 0 に検知された状態となっている。

10

【 0 9 1 0 】

更に、通常の状態における裏下前ユニット 3 5 0 0 では、裏下前スライダ 3 5 0 4 が下降端に位置した状態となっており、裏下前スライダ 3 5 0 4 に昇降可能に支持された可動スライダ 3 5 2 4 が駆動バネ 3 5 2 6 の付勢力によって裏下前スライダ 3 5 0 4 に対して相対的に上昇した位置に位置している。この状態では、可動スライダ 3 5 2 4 の一對の長孔 3 5 2 4 a が裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 の回転中心よりも上側に位置しており、長孔 3 5 2 4 a に挿入された裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 の摺動ピン 3 5 3 2 により、裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 の先端側が下方へ下がった状態となっている。

【 0 9 1 1 】

この通常の状態から、裏下前ユニット 3 5 0 0 の裏下前駆動モータ 3 5 0 8 により駆動ギア 3 5 1 0 を所定方向（正面視で時計回りの方向）へ回転駆動させると、中間ギア 3 5 1 2 を介して回転が作動ギア 3 5 1 4 へ伝達され、作動ギア 3 5 1 4 に噛合したラックギア 3 5 0 4 a により裏下前スライダ 3 5 0 4 が上方へスライドすることとなる。この裏下前スライダ 3 5 0 4 が上昇しても、裏下前スライダ 3 5 0 4 と可動スライダ 3 5 2 4 との位置関係が変化しないので、一對の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 は、通常の状態と同様に先端側が下がった状態で、裏下前スライダ 3 5 0 4 と共に全体が上昇するようになっている（図 1 6 7 を参照）。

20

【 0 9 1 2 】

そして、裏下前スライダ 3 5 0 4 がある程度上昇すると、裏下前スライダ 3 5 0 4 に支持された可動スライダ 3 5 2 4 の突起 3 5 2 4 c が、裏下前ベース 3 5 0 2 の当接部 3 5 0 2 b に当接し、可動スライダ 3 5 2 4 の上昇が阻止されるようになる。そして、可動スライダ 3 5 2 4 が裏下前ベース 3 5 0 2 の当接部 3 5 0 2 b によって上昇が阻止された状態で、裏下前スライダ 3 5 0 4 が更に上昇するように裏下前駆動モータ 3 5 0 8 を駆動させると、裏下前スライダ 3 5 0 4 が駆動バネ 3 5 2 6 の付勢力に抗して更に上昇することとなる。これにより、裏下前スライダ 3 5 0 4 と可動スライダ 3 5 2 4 との上下方向の相対位置が変化することとなり、可動スライダ 3 5 2 4 の長孔 3 5 2 4 a が裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 の回転中心の下方へ向かうように移動することで、裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 がその先端側が上昇する方向へと回動することとなる（図 1 6 8 を参照）。

30

【 0 9 1 3 】

裏下前ユニット 3 5 0 0 の裏下前スライダ 3 5 0 4 が上昇端まで上昇すると、図 1 6 8 に示すように、一對の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 が、その先端側が斜め上方へ延びた位置へと回動し、裏下前中装飾体 3 5 0 6 によって模された所定のキャラクタが翼を広げたような状態となるようになっている。この状態では、裏下前中装飾体 3 5 0 6 及び一對の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 が、液晶表示装置 1 9 0 0 の下側から前面へ移動した状態（出現位置の状態）となり、遊技者から十分に視認できるようになる。なお、上記と逆の駆動を行うことで、裏下前中装飾体 3 5 0 6 及び一對の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 を通常の状態に復帰させることができるようになっている。

40

【 0 9 1 4 】

一方、通常の状態から、裏下後中駆動モータ 3 4 7 6 により駆動ギア 3 4 7 4 を所定方向（正面視で時計回りの方向）へ回転駆動させると、駆動ギア 3 4 7 4 と噛合したギア部

50

3 4 7 2 bによって昇降アーム部材3 4 7 2 が、そのアーム部3 4 7 2 aの先端側が上昇するように回動し、アーム部3 4 7 2 aの先端に押れて裏下後中装飾体3 4 5 0を上昇させることができるようになっている。そして、裏下後中装飾体3 4 5 0が上昇端に位置した状態では、裏下後中装飾体3 4 5 0の装飾本体3 4 5 4が、液晶表示装置1 9 0 0よりも下側から前面側へ位置した状態（出現位置の状態）となり、遊技者から視認できるようになる（図1 6 9を参照）。

【0 9 1 5】

この裏下後中装飾体3 4 5 0では、上昇端に上昇させた状態（出現位置の状態）で、裏下指針駆動モータ3 4 6 0を適宜方向へ回転駆動させると、装飾本体3 4 5 4の前面に配置された矢印状の指針部材3 4 5 8を時計の針のように回転させることができるようになっている（図1 7 0を参照）。なお、上記と逆の駆動を行うことで、裏下後中装飾体3 4 5 0を、通常の状態に復帰させることができる。

10

【0 9 1 6】

また、裏下後中装飾体3 4 5 0を上昇端に上昇させた状態（出現位置の状態）で、裏下前ユニット3 5 0 0の裏下前スライダ3 5 0 4を上昇端（出現位置）に上昇させると、裏下後中装飾体3 4 5 0の前面側に裏下前中装飾体3 5 0 6及び一对の裏下前サイド装飾体3 5 3 0が位置し、裏下後中装飾体3 4 5 0を隠すような状態となるようになっている（図1 7 1を参照）。

【0 9 1 7】

更に、通常の状態から、裏下後サイド駆動モータ3 4 0 4によって駆動ギア3 4 0 6を所定方向（正面視で時計回りの方向）へ回転駆動させると、中間ギア3 4 0 8を介して第一カムギア3 4 1 0が同じ方向へ回動すると同時に第二カムギア3 4 1 2が逆方向へ回動することとなる。本例では、第一カムギア3 4 1 0と第二カムギア3 4 1 2の夫々の第一カムピン3 4 1 0 bと第二カムピン3 4 1 2 bとが互いに遠ざかる方向へ公転するように、第一カムギア3 4 1 0と第二カムギア3 4 1 2とが回動する。

20

【0 9 1 8】

そして、第一カムギア3 4 1 0と第二カムギア3 4 1 2とが夫々回動することで、上死点に位置した第一カムピン3 4 1 0 bと第二カムピン3 4 1 2 bが、下死点の方向へ向かって公転するので、第一カムピン3 4 1 0 b及び第二カムピン3 4 1 2 bがスリット3 4 1 4 a, 3 4 1 6 a内を摺動すると共に、第一カムピン3 4 1 0 b及び第二カムピン3 4 1 2 bに押れて第一リンク部材3 4 1 4及び第二リンク部材3 4 1 6が、夫々作用片3 4 1 4 b, 3 4 1 6 bの先端側が下降する方向へ回動することとなり、第一リンク部材3 4 1 4及び第二リンク部材3 4 1 6と夫々同じ方向へ左右の裏下後サイド装飾体3 4 2 0が夫々回動することとなる。

30

【0 9 1 9】

そして、左右の裏下後サイド装飾体3 4 2 0の先端同士が互いに当接するように、裏下後サイド駆動モータ3 4 0 4の回転を停止させることで、略円弧状に形成された一对の裏下後サイド装飾体3 4 2 0が、環状に合体したような状態となるようになっている（図1 7 2を参照）。この状態では、一对の裏下後サイド装飾体3 4 2 0が、液晶表示装置1 9 0 0の左右両側から前面へ移動した状態（出現位置の状態）となり、遊技者から充分に視認できるようになる。なお、上記と逆の駆動を行うことで、裏下後サイド装飾体3 4 2 0を、通常の状態に復帰させることができるようになっている。

40

【0 9 2 0】

本例の裏下演出ユニット3 4 0 0では、左右の裏下後サイド装飾体3 4 2 0を回動させて、環状となる出現位置に位置させた状態で、裏下後中装飾体3 4 5 0を上昇させて出現位置に位置させると、一对の裏下後サイド装飾体3 4 2 0の内側が裏下後中装飾体3 4 5 0によって埋められたような状態となり、大型の装飾体が出現したような状態となるようになっている（図1 7 3を参照）。これにより、遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者の関心を強く引付けることができるようになっている。なお、裏下後中装飾体3 4 5 0を先に出現位置へ上昇させた状態で、後から裏下後サイド装飾体3 4 2 0を出現位置へ

50

回動させるようにしても良く、液晶表示装置 1900 の前面で装飾体が順次巨大化かるような可動演出を行うことができる。

【0921】

また、一對の裏下後サイド装飾体 3420 及び裏下後中装飾体 3450 を、出現位置に位置させた状態で、裏下前スライダ 3504 を上昇させて、それらの前面側に、裏下前中装飾体 3506 及び裏下前サイド装飾体 3530 を出現させるようにしても良く、裏下前中装飾体 3506 及び裏下前サイド装飾体 3530 の後側に位置した環状の裏下後サイド装飾体 3420 により、裏下前中装飾体 3506 及び裏下前サイド装飾体 3530 を引き立たせることができるようになっている（図 174 を参照）。なお、この場合、裏下後中装飾体 3450 を、通常の状態である下降した退避位置の状態としても良い（図 175 を参照）。 10

【0922】

このように、本例の裏下演出ユニット 3400 によると、多彩な可動演出を行うことができ、遊技者を楽しませることができると共に、飽き難くすることができ、遊技者の遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができるようになっている。

【0923】

[2-10. 裏右下演出ユニット]

次に、裏ユニット 3000 における裏右下演出ユニット 3600 について、主に図 176 乃至図 186 を参照して説明する。図 176 (a) は裏ユニットにおける裏右下演出ユニットの左側面図であり、(b) は裏ユニットにおける裏右下演出ユニットの正面図であり、図 177 (a) は裏右下演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏右下演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 178 (a) は図 176 における A-A 断面図であり、(b) は図 176 における B-B 断面図である。更に、図 179 は裏右下演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 180 は図 179 における裏右下ユニットベースよりも後側を拡大して示す分解斜視図である。また、図 181 は裏右下演出ユニットを分解して後から見た分解斜視図であり、図 182 は図 181 における裏右下ユニットベースよりも後側を拡大して示す分解斜視図である。また、図 183 は裏右下演出ユニットにおける裏右下回転装飾体の動きを示す説明図である。また、図 184 は裏右下演出ユニットの演出球の動きを示す説明図であり、図 185 は図 184 に続く裏右下演出ユニットの演出球の動きを示す説明図であり、図 186 は裏右下演出ユニットにおける演出球のリフトを示す説明図である。 20 30

【0924】

本実施形態の裏ユニット 3000 の裏右下演出ユニット 3600 は、裏箱 3010 内における正面視で右下隅部から開口 3010 b の右側に掛けて取付けられるものである。この裏右下演出ユニット 3600 は、いわゆる回転抽選機を模した外観に形成されており、正面視が上下方向へ長く延びた矩形状で後方側が開放された浅い箱状の本体部 3602 a、本体部 3602 a の前面上部で前方へ向かって延びた円筒部 3602 b、円筒部 3602 b の周方向所定位置（正面視で斜め左下）に形成された切欠状の放出部 3602 c、円筒部 3602 b の中心に配置され前後方向に貫通した筒状の軸受部 3602 d、軸受部 3602 d の正面視右側で円筒部 3602 b 内に形成され前後方向に貫通した矩形状の戻り口 3602 e、及び戻り口 3602 e の直下で本体部 3602 a における上下方向の略中央に形成され前後方向に貫通した矩形状の回収口 3602 f を有する裏右下ユニットベース 3602 と、裏右下ユニットベース 3602 の後側に取付けられ本体部 3602 a と略同じ大きさで前方側が開放された浅い箱状に形成され、裏右下ユニットベース 3602 の本体部 3602 a における戻り口 3602 e 及び回収口 3602 f と対向する位置に前後方向へ貫通すると共に略全高に亘って上下方向へ延びた案内スリット 3604 a を有した裏右下ユニットケース 3604 と、を備えている。 40

【0925】

また、裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下ユニットベース 3602 における軸受部 3602 d 内を貫通すると共に回転可能に挿入され前後方向へ貫通した筒状の軸部 360 50

6 a、軸部 3 6 0 6 a の後端に固定されたプーリ部 3 6 0 6 b、及びプーリ部 3 6 0 6 b の前端から外方へ延出した検知片 3 6 0 6 c を有する第一従動プーリ 3 6 0 6 と、第一従動プーリ 3 6 0 6 における軸部 3 6 0 6 a の先端に固定され外周及び前後方向に開放されると共に周方向へ列設された複数（本例では五つ）の収容凹部 3 6 0 8 a を有し裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の円筒部 3 6 0 2 b 内に配置される回転シリンダ 3 6 0 8 と、回転シリンダ 3 6 0 8 の各収容凹部 3 6 0 8 a に一つずつ収容されると共に夫々が互いに異なる色に形成された複数の演出球 3 6 1 0 と、を備えている。回転シリンダ 3 6 0 8 の各収容凹部 3 6 0 8 a は、演出球 3 6 1 0 が一つのみ収容できる大きさとなっている。

【0926】

また、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、演出球 3 6 1 0 が回転シリンダ 3 6 0 8 の収容凹部 3 6 0 8 a から後方へ移動するのを阻止可能とされ回転シリンダ 3 6 0 8 と裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の本体部 3 6 0 2 a との間に配置されると共に軸受部 3 6 0 2 d の外周に回転可能に支持される円盤状の基部 3 6 1 2 a、基部 3 6 1 2 a の外周端から前方へ延出し回転シリンダ 3 6 0 8 の収容凹部 3 6 0 8 a から演出球 3 6 1 0 が半径方向外側へ移動するのを阻止可能とされた周壁部 3 6 1 2 b、周壁部 3 6 1 2 b における基部 3 6 1 2 a の中心を挟んで互いに対向する位置に形成され回転シリンダ 3 6 0 8 の一つの収容凹部 3 6 0 8 a における周方向の長さと同様長さで切欠かれた一対の側方切欠部 3 6 1 2 c、一方の側方切欠部 3 6 1 2 c から基部 3 6 1 2 a の中心へ向かって略矩形状に切欠かれた後方切欠部 3 6 1 2 d、基部 3 6 1 2 a の後面の所定位置から後方へ円柱状に延出した作動杆 3 6 1 2 e を有する放出フラップ 3 6 1 2 と、放出フラップ 3 6 1 2 及び回転シリンダ 3 6 0 8 の前側で裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における円筒部 3 6 0 2 b の前端に取付けられ、回転シリンダ 3 6 0 8 の収容凹部 3 6 0 8 a から演出球 3 6 1 0 が前方へ移動するのを阻止し前側が開放された浅い円形皿状の円筒カバー 3 6 1 4 と、を備えている。なお、図示は省略するが、放出フラップ 3 6 1 2 の作動杆 3 6 1 2 e は、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の本体部 3 6 0 2 a を貫通して、本体部 3 6 0 2 a 内に延びだすようになっている。

【0927】

更に、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の後側（本体部 3 6 0 2 a 内）下部で第一従動プーリ 3 6 0 6 のプーリ部 3 6 0 6 b と前後方向が同じ位置で回転可能に支持されるプーリ部 3 6 1 6 a、及びプーリ部 3 6 1 6 a の後側に固定された平歯車状のギア部 3 6 1 6 b を有する第一駆動プーリ 3 6 1 6 と、第一駆動プーリ 3 6 1 6 のプーリ部 3 6 1 6 a と第一従動プーリ 3 6 0 6 のプーリ部 3 6 0 6 b とに巻き掛けられる第一ベルト 3 6 1 8 と、第一駆動プーリ 3 6 1 6 のギア部 3 6 1 6 b と噛合する第一駆動ギア 3 6 2 0 と、第一駆動ギア 3 6 2 0 が裏右下ユニットケース 3 6 0 4 を貫通して前側へ延出した回転軸に固定され裏右下ユニットケース 3 6 0 4 の後面に取付けられる裏右下第一駆動モータ 3 6 2 2 と、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の所定位置に取付けられ第一従動プーリ 3 6 0 6 の検知片 3 6 0 6 c を検知可能な裏右下第一検知センサ 3 6 2 3 と、を備えている。

【0928】

裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下第一駆動モータ 3 6 2 2 により第一駆動ギア 3 6 2 0 を介して第一駆動プーリ 3 6 1 6 を回転駆動させると、第一ベルト 3 6 1 8 により第一従動プーリ 3 6 0 6 が回転し、複数の演出球 3 6 1 0 を収容した回転シリンダ 3 6 0 8 が回転するようになっている。なお、裏右下第一検知センサ 3 6 2 3 によって第一従動プーリ 3 6 0 6 の検知片 3 6 0 6 c を検知することで、第一従動プーリ 3 6 0 6 を介して回転シリンダ 3 6 0 8 の回転位置を検知することができるようになっている。

【0929】

また、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の後側上部に左右方向へプランジャが進退するように取付けられる裏右下放出ソレノイド 3 6 2 4 と、裏右下放出ソレノイド 3 6 2 4 のプランジャの先端に一端側が接続されると共に、放出フラップ 3 6 1 2 の作動杆 3 6 1 2 e に他端側が接続され、一端側と他端側との間の位置で裏

10

20

30

40

50

右下ユニットベース 3602 における本体部 3602a 内で回転可能に支持される放出リンク部材 3626 と、を備えている。この放出リンク部材 3626 は、裏右下放出ソレノイド 3624 への通電によりプランジャが進退すると、回転するようになっていると共に、放出リンク部材 3626 の回転により、他端側に接続された放出フラップ 3612 の作動杆 3612e を介して放出フラップ 3612 を前後方向へ延びた軸周り（第一従動プーリ 3606 の軸周り）に回転させることができるようになっている。

【0930】

また、裏右下演出ユニット 3600 は、外周が多角形状（本例では六角形状）に形成されると共に前端が閉鎖された前後方向へ延びる有底筒状で内部に裏右下ユニットベース 3602 の円筒部 3602b を挿入可能とされ、底部中央から後方へ長く延出した軸部 3630a、及び外周の所定位置に形成され半径方向へ貫通した放出口 3630b を有し外面に所定の装飾が施されると共に前面の一部が透光性を有した裏右下回転装飾体 3630 を、備えている。この裏右下回転装飾体 3630 は、後方へ延びた軸部 3630a が、円筒カバー 3614 及び筒状の第一従動プーリ 3606 を貫通して第一従動プーリ 3606 よりも後側へ延出するようになっていると共に、第一従動プーリ 3606 の軸部 3606a によって第一従動プーリ 3606（回転シリンダ 3608）とは独立して回転可能に支持されるようになっている。また、裏右下回転装飾体 3630 は、図示するように、前面に放出口 3630b が形成された外周へ向かって延びた矢印状の装飾が備えられており、前側から放出口 3630b の位置が認識できるようになっている。

【0931】

更に、裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下回転装飾体 3630 における軸部 3630a の後端に固定されると共に第一従動プーリ 3606 の後側に配置され、外方へ延出した検知片 3632a を有する第二従動プーリ 3632 と、第二従動プーリ 3632 と前後方向が同じ位置で裏右下ユニットベース 3602 の後側（本体部 3602a 内）で第一駆動プーリ 3616 よりも上側の位置に回転可能に支持されるプーリ部 3634a、プーリ部 3634a の後側に固定された平歯車状のギア部 3634b を有する第二駆動プーリ 3634 と、第二駆動プーリ 3634 のプーリ部 3634a と第二従動プーリ 3632 とに巻き掛けられる第二ベルト 3636、第二駆動プーリ 3634 のギア部 3634b と噛合する第二駆動ギア 3638 と、第二駆動ギア 3638 が裏右下ユニットケース 3604 を貫通して前側へ延出した回転軸に固定され裏右下ユニットケース 3604 の後面に取付けられる裏右下第二駆動モータ 3640 と、裏右下ユニットベース 3602 の所定位置に取付けられ第二従動プーリ 3632 の検知片 3632a を検知可能とされた裏右下第二検知センサ 3641 と、を備えている。

【0932】

この裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下第二駆動モータ 3640 により第二駆動ギア 3638 を介して第二駆動プーリ 3634 を回転駆動させると、第二ベルト 3636 を介して第二従動プーリ 3632 が回転し、裏右下回転装飾体 3630 が回転するようになっている。なお、裏右下第二検知センサ 3641 によって第二従動プーリ 3632 の検知片 3632a を検知することで、第二従動プーリ 3632 を介して裏右下回転装飾体 3630 の回転位置を検知することができるようになっている。

【0933】

また、裏右下演出ユニット 3600 は、第一ベルト 3618 及び第二ベルト 3636 の内周に夫々当接すると共に裏右下ユニットベース 3602 に同軸上に回転可能に支持され、第一ベルト 3618 及び第二ベルト 3636 の通過位置を変更させるアイドルプーリ 3642 と、第一ベルト 3618 及び第二ベルト 3636 の外周に当接すると共に裏右下ユニットベース 3602 に同軸上に回転可能に支持され、第一ベルト 3618 及び第二ベルト 3636 にテンションを付与するためのテンションプーリ 3644 と、を備えている。

【0934】

この裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下第一駆動モータ 3622 により回転シリンダ 3608 を回転させて、特定の収容凹部 3608a の開放された周方向が裏右下ユニッ

10

20

30

40

50

トベース 3602 の円筒部 3602b における放出部 3602c と一致するように回転停止させると共に、裏右下第二駆動モータ 3640 により裏右下回転装飾体 3630 を回転させて、放出口 3630b が裏右下ユニットベース 3602 の円筒部 3602b における放出部 3602c と一致するように回転停止させた状態で、裏右下放出ソレノイド 3624 を駆動することで放出フラップ 3612 を回動させて、放出フラップ 3612 の側方切欠部 3612c を裏右下ユニットベース 3602 の円筒部 3602b における放出部 3602c と一致させると、特定の収容凹部 3608a に収容された演出球 3610 を、裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b を通して外部へ放出させることができるようになっている。

【0935】

更に、裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下ユニットベース 3602 の本体部 3602a の前面における円筒部 3602b よりも下側で回収口 3602f と略同じ高さの位置に取付けられ本体部 3602a の左右方向一端側（正面視左端側）よりも外方へ延出し、回収口 3602f と連通する前後方向へ貫通した連通口 3650a を有する回収ユニットベース 3650 と、回収ユニットベース 3650 の前面に取付けられると共に後側と左右方向の略中央から本体部 3602a よりも外方へ延出する側の上方及び側方とが開放された箱状に形成され、本体部 3602a よりも外方へ延出した側の端部の上部から後方へ延出した軸部 3652a、及び軸部 3652a よりも左右方向中央側から回収ユニットベース 3650 の連通口 3650a へ向かって低くなるように傾斜した回収通路 3652b を有する回収ユニットカバー 3652 と、を備えている。

【0936】

また、裏右下演出ユニット 3600 は、回収ユニットカバー 3652 の軸部 3652a に回動可能に支持される軸受部 3654a、軸受部 3654a よりも上側に形成され上方が開放された浅い皿状の球受部 3654b、軸受部 3654a の下側から後方へ延出した連結ピン 3654c、及び連結ピン 3654c の下側に配置される当部 3654d を有する球受部材 3654 と、球受部材 3654 の連結ピン 3654c と連結可能な連結部 3656a、連結部 3656a の下側に配置され回収ユニットカバー 3652 により前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される軸部 3656b、及び軸部 3656b よりも下側から後方へ延出した伝達ピン 3656c を有する回収リンク部材 3656 と、リンク部材 3656 の伝達ピン 3656c が先端に連結され回収ユニットベース 3650 と回収ユニットカバー 3652 とによって左右方向へスライド可能に支持される回収スライダ 3658 と、回収スライダ 3658 の基端に進退するブランジヤの先端が取付けられ回収ユニットベース 3650 と回収ユニットカバー 3652 とによって支持される裏右下回収ソレノイド 3660 と、回収ユニットベース 3650 及び回収ユニットカバー 3652 における裏右下ユニットベース 3602 の本体部 3602a よりも左右方向外方へ延出した部位の上端部に取付けられ、球受部材 3654 の外方側外周を覆う透明な球受カバー 3662 と、を備えている。

【0937】

球受部材 3654 は、球受部 3654b の左右両側から下方へ向かって軸部 3652a を中心とするような円弧状に延びた一对の腕部 3654e を備えており、一方（正面視左側）の腕部 3654e が当部 3654d まで延びるように形成されている。この球受部材 3654 は、図示するように、球受部 3654b の外観がどんぶりを模した形状に形成されていると共に、一对の腕部 3654e が所定のキャラクタの腕を模したように形成されており、どんぶりを下側から両腕で支えているような形状に形成されている。

【0938】

この裏右下演出ユニット 3600 は、球受部材 3654 の球受部 3654b が、裏右下ユニットベース 3602 の円筒部 3602b における放出部 3602c と一致した裏右下回転装飾体 3630 における放出口 3630b の放出先の下方に位置しており、放出口 3630b から放出された演出球 3610 を球受部 3654b で受取ることができるようになっている。また、裏右下演出ユニット 3600 は、裏右下回収ソレノイド 3660 を駆

10

20

30

40

50

動することで、回収リンク部材 3 6 5 6 を介して球受部材 3 6 5 4 を傾動させることができるようになっており、傾動した球受部 3 6 5 4 b から演出球 3 6 1 0 を回収ユニットカバー 3 6 5 2 の回収通路 3 6 5 2 b 内へ落下させて、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の回収口 3 6 0 2 f へ演出球 3 6 1 0 を送ることができるようになっている。

【 0 9 3 9 】

また、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、上下方向へ長く延びた箱状で上部に前方へ開口し演出球 3 6 1 0 が進入可能な大きさの開口部 3 6 7 0 a、後面から後方へ延出すると共に回収ユニットカバー 3 6 0 4 の案内スリット 3 6 0 4 a 内へ摺動可能に挿入され上下に離間して配置された一対の摺動ピン 3 6 7 0 b、後面における左右方向の一端側（正面視で左端側）に形成され上下方向へ延びたラックギア 3 6 7 0 c、ラックギア 3 6 7 0 c よりも外方へ延出した検知片 3 6 7 0 d を有し回収ユニットベース 3 6 0 2 と回収ユニットカバー 3 6 0 4 との間に配置される球リフト部材 3 6 7 0 と、球リフト部材 3 6 7 0 における開口部 3 6 7 0 a の下辺前端側で前縁側が回動可能に支持されると共に後縁側が球リフト部材 3 6 7 0 内へ延出する板状に形成され、前縁側に球リフト部材 3 6 7 0 の左右方向の他端側へ延出すると共に前方へ突出した作動片 3 6 7 2 a を有する可動底板 3 6 7 2 と、球リフト部材 3 6 7 0 のラックギア 3 6 7 0 a と噛合する平歯車状の第三駆動ギア 3 6 7 4 と、第三駆動ギア 3 6 7 4 が裏右下ユニットケース 3 6 0 4 を貫通して前側へ延出した回転軸に固定され裏右下ユニットケース 3 6 0 4 の後面に取付けられる裏右下第三駆動モータ 3 6 7 6 と、裏右下ユニットカバー 3 6 0 4 の所定位置に取付けられ球リフト部材 3 6 7 0 の検知片 3 6 7 0 d を検知可能とされた裏右下第三検知センサ 3 6 7 8 と、を備えている。

【 0 9 4 0 】

この裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下第三駆動モータ 3 6 7 6 により第三駆動ギア 3 6 7 4 を回転駆動させることで、球リフト部材 3 6 7 0 を上下方向へスライドさせることができるようになっている。なお、裏右下第三検知センサ 3 6 7 8 によって球リフト部材 3 6 7 0 の検知片 3 6 7 0 d を検知することで、球リフト部材 3 6 7 0 の昇降位置を検知することができるようになっている。

【 0 9 4 1 】

裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、球リフト部材 3 6 7 0 を下降端に位置させた状態では、その開口部 3 6 7 0 a が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の回収口 3 6 0 2 f と一致するようになっている。演出球 3 6 1 0 が回収口 3 6 0 2 f 及び開口部 3 6 7 0 a を通って球リフト部材 3 6 7 0 内に進入するようになっている。この時、演出球 3 6 1 0 が載る可動底板 3 6 7 2 は、後縁側が低くなるように状態となっており、演出球 3 6 1 0 が球リフト部材 3 6 7 0 内に保持された状態となる。この状態で球リフト部材 3 6 7 0 の開口部 3 6 7 0 a が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の戻し口 3 6 0 2 e と一致するように上昇させると、戻し口 3 6 0 2 e と略一致する直前で、可動底板 3 6 7 2 の作動片 3 6 7 2 a が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の当接部（図示は省略する）に当接して後縁側が高くなるように回動するようになっている。これにより、開口部 3 6 7 0 a が戻し口 3 6 0 2 e と一致すると、後縁側が高くなった可動底板 3 6 7 2 により球リフト部材 3 6 7 0 内の演出球 3 6 1 0 が前方へ転動し、開口部 3 6 7 0 a 及び戻し口 3 6 0 2 e を通って回転シリンダ 3 6 0 8 へと戻されるようになっている。

【 0 9 4 2 】

また、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、球リフト部材 3 6 7 0 の上側に配置され上下方向の略中央から前方へ突出した円柱状の支持ボス 3 6 8 0 a、後面から後方へ延出すると共に回収ユニットカバー 3 6 0 4 の案内スリット 3 6 0 4 a 内へ摺動可能に挿入され上下方向に離間して配置された一対の摺動ピン 3 6 8 0 b を有し裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における戻り口 3 6 0 2 e と略同じ高さの逆流防止後部材 3 6 8 0 と、逆流防止後部材 3 6 8 0 の支持ボス 3 6 8 0 b に回転可能且つ摺動可能に先端側が支持されると共に、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の戻り口 3 6 0 2 e よりも上側となる位置で基端側が裏右下ユニットカバー 3 6 0 4 の前面側に回転可能に支持され、基端に外方へ突出したストッパ

片 3 6 8 2 a を有する棒状の棹部材 3 6 8 2 と、棹部材 3 6 8 2 の中間部に上端が係止されると共に裏右下ユニットカバー 3 6 0 4 の前面の所定位置に下端が係止され、逆流防止後部材 3 6 8 0 が下方へ移動する方向へ棹部材 3 6 8 2 を付勢する閉止バネ 3 6 8 4 と、逆流防止後部材 3 6 8 0 の前面に取付けられる逆流防止前部材 3 6 8 6 と、を備えている。

【 0 9 4 3 】

なお、図示は省略するが、裏右下ユニットカバー 3 6 0 4 には、棹部材 3 6 8 2 のストッパ片 3 6 8 2 a と当接して棹部材 3 6 8 2 の先端側が所定以上下方へ回転するのを規制する規制片が備えられており、棹部材 3 6 8 2 のストッパ片 3 6 8 2 a が規制片に当接することで、棹部材 3 6 8 2 を介して逆流防止前部材 3 6 8 6 及び逆流防止後部材 3 6 8 0 を裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における戻り口 3 6 0 2 e の後側の位置で下降を停止させることができるようになっている。これにより、回転シリンダ 3 6 0 8 側から演出球 3 6 1 0 が戻り口 3 6 0 2 e を通して本体部 3 6 0 2 a の後側へ移動するのを防止することができるようになっている。この逆流防止前部材 3 6 8 6 及び逆流防止後部材 3 6 8 0 は、球リフト部材 3 6 7 0 が上昇して下端に当接すると、球リフト部材 3 6 7 0 と共に上昇するようになっている。

【 0 9 4 4 】

更に、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の前面で円筒部 3 6 0 2 b の外側に取付けられ前面に装飾を有した装飾レンズ 3 6 8 8 を備えている。また、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 内に配置されると共に円筒カバー 3 6 1 4 の前面に取付けられ前面に複数の LED が実装された裏右下回転装飾基板 3 6 9 0 と、回収ユニットベース 3 6 5 0 における球受部材 3 6 5 4 の下側に取付けられ上面に複数の LED が実装された裏右下球受装飾基板 3 6 9 2 と、裏右下ユニットカバー 3 6 0 4 の後面に取付けられ裏右下第一駆動モータ 3 6 2 2、裏右下第一検知センサ 3 6 2 3、裏右下放出ソレノイド 3 6 2 4、裏右下第二駆動モータ 3 6 4 0、裏右下第二検知センサ 3 6 4 1、裏右下回収ソレノイド 3 6 6 0、裏右下第三駆動モータ 3 6 7 6、及び裏右下第三検知センサ 3 6 7 8 とモータ駆動基板 3 0 4 5 との接続、及び、裏右下回転装飾基板 3 6 9 0 及び裏右下球受装飾基板 3 6 9 2 とランプ駆動基板 3 0 4 1 との接続を、夫々中継する裏右下中継基板 3 6 9 4 と、を備えている。

【 0 9 4 5 】

続いて、本例の裏右下演出ユニット 3 6 0 0 の動きについて説明する。本例の裏右下演出ユニット 3 6 0 0 は、通常の状態では、図 1 8 3 (a) 及び図 1 8 4 (A) に示すように、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の放出口 3 6 3 0 b が、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の円筒部 3 6 0 2 b における放出部 3 6 0 2 c と略一致した状態で停止している。また、通常の状態では、放出フラップ 3 6 1 2 の側方切欠部 3 6 1 2 c が、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の円筒部 3 6 0 2 b における放出部 3 6 0 2 c と一致せずに、反対側の後方切欠部 3 6 1 2 d が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の本体部 3 6 0 2 a における円筒部 3 6 0 2 b 内に開口した戻り口 3 6 0 2 e と一致した状態となっている。更に、通常の状態では、回転シリンダ 3 6 0 8 の各収容凹部 3 6 0 8 a 内に夫々一つずつ色の異なる演出球 3 6 1 0 が収容された状態となっている。

【 0 9 4 6 】

この通常の状態で、まず、図 1 8 3 (b) に示すように、裏右下第二駆動モータ 3 6 4 0 により裏右下回転装飾体 3 6 3 0 を所定方向へ回転させる。これにより、遊技者に対して回転式抽選機による抽選が開始されたことを示唆することができる。そして、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の放出口 3 6 3 0 b が、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における円筒部 3 6 0 2 b の放出部 3 6 0 2 c と一致するように、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の回転を停止させる (図 1 8 4 (A) を参照) 。続いて、裏右下第一駆動モータ 3 6 2 2 により回転シリンダ 3 6 0 8 を回転させ所望の色の演出球 3 6 1 0 が収容され収容凹部 3 6 0 8 a を裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の円筒部 3 6 0 2 b における放出部 3 6 0 2 c と略一致する位置へ回転させて停止させる (図 1 8 4 (B) を参照) 。

【 0 9 4 7 】

この状態で、裏右下放出ソレノイド 3 6 2 4 を駆動して放出フラップ 3 6 1 2 を正面視で反時計回りの方向へ回動させると、放出フラップ 3 6 1 2 の側方切欠部 3 6 1 2 c が、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の円筒部 3 6 0 2 b における放出部 3 6 0 2 c と一致させると、回転シリンダ 3 6 0 8 の収容凹部 3 6 0 8 a 内に収容された所望の色の演出球 3 6 1 0 が、側方切欠部 3 6 1 2 c、放出部 3 6 0 2 c、及び放出口 3 6 3 0 b を通って、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の外側へ放出される（図 1 8 5（C）を参照）。

【 0 9 4 8 】

そして、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の放出口 3 6 3 0 b から放出された演出球 3 6 1 0 は、上方を向いた球受部材 3 6 5 4 の球受部 3 6 5 4 b に受けられる。この時、球受部材 3 6 5 4 の外周が透明な球受カバー 3 6 6 2 によって覆われているので、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から演出球 3 6 1 0 が勢い良く放出されても、球受部材 3 6 5 4 の球受部 3 6 5 4 b で確実に受けることができるようになっており、球受部 3 6 5 4 b へ放出された演出球 3 6 1 0 を遊技者に見せることができるようになっている。

【 0 9 4 9 】

裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から球受部材 3 6 5 4 の球受部 3 6 5 4 b へ演出球 3 6 1 0 が放出されてから所定時間が経過すると、裏右下回収ソレノイド 3 6 6 0 が駆動して球受部材 3 6 5 4 が正面視で時計回りの方向へ回動する。この球受部材 3 6 5 4 の回動により、球受部 3 6 5 4 b に受けられていた演出球 3 6 1 0 が、回収ユニットカバー 3 6 5 2 の回収通路 3 6 5 2 b へと放出され、回収通路 3 6 5 2 b を転動して裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の回収口 3 6 0 2 f へ送られる（図 1 8 5（D）を参照）。

【 0 9 5 0 】

回収ユニットカバー 3 6 5 2 の回収通路 3 6 5 2 b を通って裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の回収口 3 6 0 2 f へ送られた演出球 3 6 1 0 は、回収口 3 6 0 2 f を通過して後側に配置された球リフト部材 3 6 7 0 の開口部 3 6 7 0 a から球リフト部材 3 6 7 0 内へ進入する（図 1 8 6（a）を参照）。この球リフト部材 3 6 7 0 では、演出球 3 6 1 0 が載置される可動底板 3 6 7 2 が、後縁側が低くなるように傾斜しており、球リフト部材 3 6 7 0 内に進入した演出球 3 6 1 0 が、球リフト部材 3 6 7 0 の後壁に当接した状態となり、球リフト部材 3 6 7 0 内に保持された状態となる。

【 0 9 5 1 】

演出球 3 6 1 0 を球リフト部材 3 6 7 0 内に保持した状態で、裏右下第三駆動モータ 3 6 7 6 により球リフト部材 3 6 7 0 を上昇させると、内部に保持した演出球 3 6 1 0 も上昇することとなる（図 1 8 6（b）を参照）。そして、上昇する球リフト部材 3 6 7 0 の開口部 3 6 7 0 a が、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の戻し口 3 6 0 2 e と略一致する直前で、可動底板 3 6 7 2 の作動片 3 6 7 2 a が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の図示しない当接部に当接し、後縁側が高くなるように可動底板 3 6 7 2 が回動する（図 1 8 6（c）を参照）。これにより、球リフト部材 3 6 7 0 内で可動底板 3 6 7 2 上の演出球 3 6 1 0 が、前方へ転動し、球リフト部材 3 6 7 0 の開口部 3 6 7 0 a 及び裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の戻し口 3 6 0 2 e、及び放出フラップ 3 6 1 2 の後方切欠部 3 6 1 2 d を通って回転シリンダ 3 6 0 8 側へ戻されることとなる。

【 0 9 5 2 】

なお、回転シリンダ 3 6 0 8 の各収容凹部 3 6 0 8 a は、夫々演出球 3 6 1 0 を一つのみ収容可能な大きさとしてされているので、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の戻し口 3 6 0 2 e と一致した回転シリンダ 3 6 0 8 の収容凹部 3 6 0 8 a 内に演出球 3 6 1 0 が収容されていると、球リフト部材 3 6 7 0 から回転シリンダ 3 6 0 8 側へ戻された演出球 3 6 1 0 が収容凹部 3 6 0 8 a 内へ入ることができず、回転シリンダ 3 6 0 8 の後側で停止した状態となる。この状態で回転シリンダ 3 6 0 8 を回転させることで、空の収容凹部 3 6 0 8 a が戻し口 3 6 0 2 e と一致すると、回転シリンダ 3 6 0 8 の後側に位置した演出球 3 6 1 0 が空の収容凹部 3 6 0 8 a 内に進入し、収容凹部 3 6 0 8 a 内に収容されることとなる。裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出した演出球 3 6 1 0 を一つずつ回転シリンダ 3 6

08の収容凹部3608a内へ戻すようにすれば、所定の色の演出球3610を元の収容凹部3608a内へ戻すことができる。

【0953】

また、回収ユニットカバー3652の回収通路3652bを転動して演出球3610が裏右下ユニットベース3602の回収口3602fに到達した時に、球リフト部材3670が、上昇した状態となっている場合、裏右下ユニットベース3602の回収口3602fの後側が球リフト部材3670の前面で閉鎖された状態となるので(図186(c)を参照)、演出球3610が回収口3602fを通過することができず、回収通路3652bの下流端で停留した状態となる。この状態で球リフト部材3670を下降させて開口部3670aを回収口3602fと一致させると、演出球3610が回収口3602fを通過して球リフト部材3670内へ進入して保持されるようになる。

10

【0954】

更に、球リフト部材3670が下降した状態では、図186(a)に示すように、逆流防止前部材3686及び逆流防止後部材3680が、裏右下ユニットベース3602の戻し口3602eの後側に位置した状態となっており、回転シリンダ3608側から戻し口3602eを通過して本体部3602aの後側へ演出球3610が侵入しないようになっている。

【0955】

なお、上記の例では、裏右下回転装飾体3630の回転を停止させてから、回転シリンダ3608を回転させて所望の色の演出球3610が収容された収容凹部3608aを、裏右下ユニットベース3602における円筒部3602bの放出部3602cと一致させるようにしたものを示したが、裏右下回転装飾体3630を回転中に、回転シリンダ3608を回転させて所望の色の演出球3610が収容された収容凹部3608aを、裏右下ユニットベース3602における円筒部3602bの放出部3602cと一致させるようにしても良い。

20

【0956】

このように、本例の裏右下演出ユニット3600によると、遊技状態に応じて回転式抽選機を用いて実際に所定の演出球3610が出てくる可動演出を行うことができるので、演出画像による演出と比較して、より実物感のある演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

30

【0957】

[2-11. 液晶表示装置]

続いて、本例の遊技盤4における液晶表示装置1900について説明する。この液晶表示装置1900は、裏ユニット3000における裏箱3010の後面に脱着可能に取付けられるようになっており、遊技状態に応じて所定の演出画像を表示することができるようになっている。この液晶表示装置1900は、図115や図116等に示すように、左右両側から外方へ突出した固定片1902を備えており、この固定片1902を介して裏箱3010の後側に取付けられるようになっている。

【0958】

具体的には、液晶表示装置1900は、裏箱3010における後壁3010aの後側に形成された液晶挿入部3010d内へ後側から挿入されるようになっており、正面視右辺から突出した二つの固定片1902が、裏箱3010における背面視左側の二つの液晶固定部3010e内に挿入された上で、反対側の固定片1902がロック機構3050により形成される挿入口に挿入させた上で、ロック機構3050を下方へスライドして挿入口を閉鎖することで液晶表示装置1900を裏箱3010にロックして取付けられるようになっている。

40

【0959】

また、液晶表示装置1900は、図114等に示すように、周辺制御部4140や液晶制御部4150(図189を参照)等を収容した周辺制御基板ボックス1910と、周辺制御基板ボックス1910の下部から後方へ延出したボリューム1912と、を備えてい

50

る。このポリウム 1 9 1 2 を適宜方向へ回転させることで、扉枠 5 に備えられた各スピーカ 1 3 0 , 2 2 2 , 2 6 2 や本体枠 3 に備えられたスピーカ 8 2 1 等から出力される音量を調節することができるようになっている。

【 0 9 6 0 】

なお、液晶表示装置 1 9 0 0 は、バックライトとして光輝度白色 L E D を用いたものとされている。

【 0 9 6 1 】

[2 - 1 2 . 遊技盤における可動演出]

次に、本実施形態の遊技盤 4 における主な可動演出について、主に図 1 8 7 及び図 1 8 8 を参照して説明する。図 1 8 7 は、裏上演出ユニットの動きを示す遊技盤の正面図である。また、図 1 8 8 は、裏下演出ユニットの動きを示す遊技盤の正面図である。本例の遊技盤 4 は、図 1 1 0 等 to 示すように、通常の状態では、センター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1 を通して後側に配置された液晶表示装置 1 9 0 0 の表示画面が遊技者側から視認できるようになっている。

【 0 9 6 2 】

また、遊技盤 4 は、通常の状態では、液晶表示装置 1 9 0 0 の上側に配置された裏ユニット 3 0 0 0 の裏上演出ユニット 3 2 0 0 における第一昇降装飾体 3 2 1 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とが遊技者側から視認できるようになっている。この裏上演出ユニット 3 2 0 0 は、通常の状態では、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の下部が、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面上部に若干かかるように配置されている。この通常の状態では、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の下側から第二昇降装飾体 3 2 5 0 に備えられた第二液晶表示装置 3 2 5 2 が部分的に見えるようになっている。

【 0 9 6 3 】

また、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 における裏右下演出ユニット 3 6 0 0 の裏右下回転装飾体 3 6 3 0 と球受部材 3 6 5 4 とがセンター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1 内で振分空間 2 5 3 0 の下側の位置から遊技者側へ視認可能に臨むように配置されている。なお、裏右下演出ユニット 3 6 0 0 の球受部材 3 6 5 4 は、センター役物 2 5 0 0 の下部に備えられた所定のキャラクタ体の後側に位置するようになっているとあり、所定のキャラクタ体が球受部材 3 6 5 4 の球受部 3 6 5 4 b を支えているように見えるようになっている。

【 0 9 6 4 】

なお、図 1 1 0 等 to 示すように、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 4 0 0 における一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 が、液晶表示装置 1 9 0 0 よりも左右外側で、裏前装飾ユニット 3 1 0 0、及びセンター役物 2 5 0 0 の振分ユニット 2 5 5 0 と裏右下演出ユニット 3 6 0 0 の後側に夫々位置しており、遊技者側から見えないようになっている。また、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 4 0 0 における裏下中装飾体 3 4 5 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 と裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 が、液晶表示装置 1 9 0 0 よりも下側に位置してセンター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 0 の後側を装飾する装飾部材の後側に位置しており、遊技者側から見えないようになっている。

【 0 9 6 5 】

本例の遊技盤 4 は、通常の状態から、例えば、裏上演出ユニット 3 2 0 0 の裏上第二駆動モータ 3 2 3 4 の駆動により第二昇降装飾体 3 2 5 0 を最も下がった下降位置へ移動させると、図 1 8 7 に示すように、第二昇降装飾体 3 2 5 0 が、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面上部に位置すると共に、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の下側に第二液晶表示装置 3 2 5 2 の表示画面の全体が遊技者側から見えるようになる。この状態では、第一昇降装飾体 3 2 1 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とで構成される所定のキャラクタの頭部が、その口を大きく開いた状態となると共に、その口の中から第二液晶表示装置 3 2 5 0 の全体が遊技者側へ見える状態となるようになっている。

【 0 9 6 6 】

また、通常の状態から、裏下演出ユニット 3 4 0 0 における裏下後サイド駆動モータ 3

10

20

30

40

50

404、裏下後中駆動モータ3476、及び裏下前駆動モータ3508の駆動により、一対の裏下後サイド装飾体3420、裏下後中装飾体3450、及び裏下前中装飾体3506と裏下前サイド装飾体3530を、退避位置から出現位置へ移動させると、液晶表示装置1900の前面に、略円弧状に形成された一対の裏下後サイド装飾体3420が、環状に合体したような状態となる共に、上昇した裏下後中装飾体3450により、一対の裏下後サイド装飾体3420の内側が埋められたような状態となり、更に、一対の裏下後サイド装飾体3420と裏下後中装飾体3450の前側に、裏下前中装飾体3506の左右両側から一対の裏下前サイド装飾体3530が斜め上方へ延びだした状態で位置している(図188を参照)。これにより、液晶表示装置1900の前面に、大型の半円状の背景部材を背にした所定のキャラクタが翼を広げたような状態となるようになっている。

10

【0967】

[3.各種基板]

続いて、パチンコ機1の各種制御を行う制御基板について、図189を参照して説明する。図189はパチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。パチンコ機1の制御構成は、図示するように、主基板4000のグループ及び周辺制御基板4010のグループから構成されており、これら2つのグループにより各種制御が分担されている。主基板4000のグループは、遊技動作(遊技の進行)を制御する主制御基板4100と、遊技球の払出し等を制御する払出制御基板4110と、を備えて構成されている。また、周辺制御基板4010のグループは、主制御基板4100からのコマンドに基いて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部4140と、周辺制御部4140からのコマンドに基いて液晶表示装置1900での演出画像の表示を制御する液晶制御部4150と、を備えている。

20

【0968】

[3-1.主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板4100は、図189に示すように、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである主制御MPU4100aと、入出力デバイス(I/Oデバイス)としての主制御I/Oポート4100bと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路4100fと、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路4100gと、主制御MPU4100aに内蔵されているRAM4100e(以下、「主制御内蔵RAM4100e」とも記載する。)に記憶された情報を完全に消去するためのRAMクリアスイッチ4100cと、を備えている。主制御MPU4100aは、その内蔵されたROM4100d(以下、「主制御内蔵ROM4100d」とも記載する。)や主制御内蔵RAM4100eのほかに、その動作(システム)を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

30

【0969】

主制御基板4100の主制御MPU4100aは、第一始動口2101へ受入れられた遊技球を検出する第一始動口センサ3131、第二始動口2102へ受入れられた遊技球を検出する第二始動口センサ3132、及び一般入賞口2201へ受入れられた遊技球を検出する一般入賞口センサ3133からの検出信号が夫々主制御I/Oポート4100bを介して入力されたり、ゲートセンサ2302、一般入賞口センサ2123、カウントセンサ2122、振分検知センサ2580、及び裏ユニット3000に取付けられた磁気検出センサ3134からの検出信号が、遊技盤4に取付けられたパネル中継基板3040、及び主制御I/Oポート4100bを介して入力されたりするようになっている。

40

【0970】

主制御MPU4100aは、これらの検出信号に基づいて、主制御I/Oポート4100bから主制御ソレノイド駆動回路4100gに制御信号を出力することにより、パネル中継基板3040を介して始動口ソレノイド2114、アタッカソレノイド2121、及び振分駆動モータ2558に駆動信号を出力したり、主制御I/Oポート4100b、パネル中継基板3040、及び機能表示基板1191を介して第一特別図柄表示器1185

50

、第二特別図柄表示器 1 1 8 6、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4、第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7、普通図柄表示器 1 1 8 9、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8、遊技状態表示器 1 1 8 3、ラウンド表示器 1 1 9 0 に駆動信号を出力したりする。

【 0 9 7 1 】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ 3 1 3 1、第二始動口センサ 3 1 3 2、ゲートセンサ 2 3 0 2、及びカウントセンサ 2 1 2 2 には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ 2 1 2 3、3 1 3 3 には、接触タイプの ON/OFF 動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球が第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 に頻繁に入球するし、ゲート部 2 3 0 1 を頻繁に通過するため、第一始動口センサ 3 1 3 1、第二始動口センサ 3 1 3 2、及びゲートセンサ 2 3 0 2 による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ 3 1 3 1、第二始動口センサ 3 1 3 2、及びゲートセンサ 2 3 0 2 には、寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技者にとって有利となる大当たり遊技状態が発生すると、大入賞口 2 1 0 3 が開放されて遊技球が頻繁に入球するため、カウントセンサ 2 1 2 2 による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、カウントセンサ 2 1 2 2 にも、寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球が頻繁に入球しない一般入賞口 2 1 0 4、2 2 0 1 には、一般入賞口センサ 2 1 2 3、3 1 3 3 による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ 2 1 2 3、3 1 3 3 には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。

【 0 9 7 2 】

また、主制御 MPU 4 1 0 0 a は、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板 4 1 1 0 に送信したり、この払出制御基板 4 1 1 0 からのパチンコ機 1 の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御 MPU 4 1 0 0 a は、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機 1 の状態に関する各種コマンドを、主制御 I/Oポート 4 1 0 0 b を介して後述する周辺制御基板 4 0 1 0 の周辺制御部 4 1 4 0 に送信したりする（主制御基板 4 1 0 0 と周辺制御部 4 1 4 0 との基板間は図示しないハーネスより電氣的に接続されている）。なお、主制御 MPU 4 1 0 0 a は、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板 4 1 1 0 からパチンコ機 1 の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部 4 1 4 0 に送信する。

【 0 9 7 3 】

主制御基板 4 1 0 0 には、詳細な説明は後述するが、電源基板 8 5 1 から各種電圧が供給されている。この主制御基板 4 1 0 0 に各種電圧を供給する電源基板 8 5 1 は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板 4 1 0 0 に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）BC0（乙 1 6 9 参照）を備えている。このキャパシタ BC0 により主制御 MPU 4 1 0 0 a は、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を主制御内蔵 RAM 4 1 0 0 e に記憶することができるようにになっている。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板 4 1 0 0 の RAM クリアスイッチ 4 1 0 0 c が操作されると、主制御内蔵 RAM 4 1 0 0 e から完全に消去（クリア）されるようになっていく。この RAM クリアスイッチ 4 1 0 0 c の操作信号（検出信号）は、払出制御基板 4 1 1 0 にも出力されるようになっていく。

【 0 9 7 4 】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板 8 5 1 から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力するようになっていく。この停電予告信号は、主制御 I/Oポート 4 1 0 0 b を介して主制御 MPU 4 1 0 0 a に入力される他に図示しないハーネスを介して払出制御基板 4 1 1 0 等にも伝達されている。

【 0 9 7 5 】

[3 - 2 . 払出制御基板]

遊技球の払出し等を制御する払出制御基板 4 1 1 0 は、図 1 8 9 に示すように、払出し

10

20

30

40

50

に関する各種制御を行う払出制御部 4 1 1 1 と、発射ソレノイド 6 5 4 による発射制御を行うとともに、球送ソレノイド 5 8 5 による球送制御を行う発射制御部 4 1 2 0 と、パチンコ遊技機 1 の状態を表示するエラー L E D 表示器 4 1 3 0 と、エラー L E D 表示器 4 1 3 0 に表示されているエラーを解除するためのエラー解除スイッチ 8 6 0 a と、賞球タンク 7 2 0、タンクレール 7 3 1、及び賞球装置 7 4 0 内の遊技球をパチンコ遊技機 1 の外部へ排出して球抜き動作を開始するための球抜きスイッチ 8 6 0 b と、を備えている。

【 0 9 7 6 】

[3 - 2 A . 払出制御部]

払出制御基板 4 1 1 0 における払出しに関する各種制御を行う払出制御部 4 1 1 1 は、
図 1 8 9 に示すように、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する R O M や一時的に
データを記憶する R A M 等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御 M P U 4 1 1
1 a と、I / O デバイスとしての払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b と、払出制御 M P U 4
1 1 1 a が正常に動作しているか否かを監視するための外部ウォッチドックタイマ 4 1 1
1 c (以下、「外部 W D T 4 1 1 1 c」と記載する。)と、賞球装置 7 4 0 の払出モータ
7 4 4 に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路 4 1 1 1 d と、払い出しに関する
各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路 4 1 1 1 e と、を備えて
いる。払出制御 M P U 4 1 1 1 a には、その内蔵された R O M (以下、「払出制御内蔵 R
O M」と記載する。)や R A M (以下、「払出制御内蔵 R A M」と記載する。)のほかに
、不正を防止するため機能等も内蔵されている。

【 0 9 7 7 】

払出制御部 4 1 1 1 の払出制御 M P U 4 1 1 1 a は、主制御基板 4 1 0 0 からの遊技に
関する各種情報 (遊技情報) 及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御 I / O ポート
4 1 1 1 b を介してシリアル方式で受信したり、主制御基板 4 1 0 0 からの R A M クリア
スイッチ 4 1 0 0 c の操作信号 (検出信号) が払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介して
入力されたりする他に、満タン検知センサ 5 5 0 からの検出信号が入力されたり、球切れ
スイッチ 7 5 0、計数センサ 7 5 1 及び回転角センサ 7 5 2 からの検出信号が賞球中継基
板 7 5 4 を介して入力されたりする。

【 0 9 7 8 】

賞球装置 7 4 0 のベースユニット 7 4 1 に形成された供給通路 7 4 1 a 内に遊技球の有
無を検出する球切れスイッチ 7 5 0、及びベースユニット 7 4 1 に形成された賞球通路 7
4 1 c 内を流下する遊技球を検出する計数センサ 7 5 1 からの検出信号は、まず賞球装置
7 4 0 の賞球中継基板 7 5 4 を介して払出制御入力回路 4 1 1 1 e に入力され、払出制御
I / O ポート 4 1 1 1 b を介して払出制御 M P U 4 1 1 1 a に入力されている。賞球装置
7 4 0 の回転検出盤 7 4 9 に形成された検出スリット 7 4 9 a を検出するための回転角セ
ンサ 7 5 2 からの検出信号は、まず賞球装置 7 4 0 のセンサ基板 7 5 3、そして賞球中継
基板 7 5 4 を介して払出制御入力回路 4 1 1 1 e に入力され、払出制御 I / O ポート 4 1
1 1 b を介して払出制御 M P U 4 1 1 1 a に入力されている。

【 0 9 7 9 】

また、本体枠 3 に対する扉枠 5 の開放を検出する扉枠開放スイッチ 6 1 8、及び外枠 2
に対する本体枠 3 の開放を検出する本体枠開放スイッチ 6 1 9 からの検出信号は、まず
払出制御入力回路 4 1 1 1 e に入力され、払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介して払出
制御 M P U 4 1 1 1 a に入力されている。

【 0 9 8 0 】

また、ファールカバーユニット 5 4 0 の收容空間 5 4 6 が貯留された遊技球で満タンで
あるか否かを検出する満タン検知センサ 5 5 0 からの検出信号は、まずハンドル装置中継
基板 1 9 2、そして主側中継端子板 8 8 0 を介して払出制御入力回路 4 1 1 1 e に入力さ
れ、払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介して払出制御 M P U 4 1 1 1 a に入力されてい
る。

【 0 9 8 1 】

払出制御 M P U 4 1 1 1 a は、払出モータ 7 4 4 を駆動するための駆動信号を、払出制

御 I / O 4 1 2 0 b、そして賞球中継基板 7 5 4 を介して払出モータ 7 4 4 に出力したり、パチンコ遊技機 1 の状態をエラー L E D 表示器 4 1 3 0 に表示するための信号を、払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介してエラー L E D 表示器 4 1 3 0 に出力したり、パチンコ遊技機 1 の状態を示すためのコマンドを、払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介して主制御基板 4 1 0 0 にシリアル方式で送信したり、実際に払い出した遊技球の球数を払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b を介して外部端子板 7 8 4 に出力したりする。この外部端子板 7 8 4 は、遊技場（ホール）に設置されたホールコンピュータと電氣的に接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ遊技機 1 が払い出した遊技球の球数やパチンコ遊技機 1 の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

【 0 9 8 2 】

エラー L E D 表示器 4 1 3 0 は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ遊技機 1 の状態を表示している。エラー L E D 表示器 4 1 3 0 が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「 - 」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「 0 」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板 4 1 0 0 と払出制御基板 4 1 1 0 との基板間の電氣的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「 1 」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切れスイッチ 7 5 0 からの検出信号に基づいて賞球装置 7 4 0 のベースユニット 7 4 1 に形成された供給通路 7 4 1 a 内に遊技球がない旨）を報知し、数字「 2 」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、回転角センサ 7 5 2 からの検出信号に基づいて賞球装置 7 4 0 のベースユニット 7 4 1 に形成された供給通路 7 4 1 a と連通する振分空間 7 4 1 b の入口において払出回転体 7 4 8 と遊技球とがその入口近傍でかみ合って払出回転体 7 4 8 が回転困難となっている旨）を報知し、数字「 3 」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、計数センサ 7 5 1 からの検出信号に基づいて計数センサ 7 5 1 に不具合が生じている旨）を報知し、数字「 5 」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払い出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「 6 」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ 5 5 0 からの検出信号に基づいてファールカバーユニット 5 4 0 の収容空間 5 4 6 が貯留された遊技球で満タンである旨）を報知し、数字「 7 」が表示されているときには「C R 未接続」である旨（払出制御基板 4 1 1 0 から C R ユニット 6 までに亘るいずれかにおいて電氣的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「 9 」が表示されているときには「ストック中」である旨（具体的には、まだ払い出していない遊技球の球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

【 0 9 8 3 】

球貸スイッチ 3 6 5 a からの遊技球の球貸要求信号、及び返却スイッチ 3 6 5 b からのプリペイドカードの返却要求信号は、まず度数表示板 3 6 5、主側中継端子板 8 8 0、そして C R ユニット接続端子板 8 7 4 を介して C R ユニット 6 に入力されるようになっている。C R ユニット 6 は、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球の球数を指定した信号を、C R ユニット接続端子板 8 7 4 を介して払出制御基板 4 1 1 0 にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御 I / O ポート 4 1 1 1 b で受信されて払出制御 M P U 4 1 1 1 a に入力されるようになっている。また C R ユニット 6 は、貸し出した遊技球の球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度を残度数表示器 3 6 5 c に表示するための信号を、C R ユニット接続端子板 8 7 4、主側中継端子板 8 8 0、そして度数表示板 3 6 5 に出力し、この信号が残度数表示器 3 6 5 c に入力されるようになっている。

【 0 9 8 4 】

[3 - 2 B . 発射制御部]

発射ソレノイド 6 5 4 による発射制御と、球送ソレノイド 5 8 5 による球送制御と、を行う発射制御部 4 1 2 0 は、図 1 8 9 に示すように、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路 4 1 2 0 a と、定時間毎にクロック信号を出

10

20

30

40

50

力する発振回路 4 1 2 0 b と、このクロック信号に基づいて遊技球を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド 6 5 4 に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d と、発射基準パルスに基づいて球送ソレノイド 5 8 5 に駆動信号を出力する球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e と、を備えている。発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c は、発振回路 4 1 2 0 b からクロック信号に基づいて、1 分当たり 1 0 0 個の遊技球が遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生成して発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生成して球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e に出力する。

【 0 9 8 5 】

回転ハンドル本体前 5 0 6 に手のひらや指が触れているか否かを検出するタッチセンサ 5 1 6、及び遊技者の意志によって遊技球の打ち出しを強制的に停止するか否かを検出する発射停止スイッチ 5 1 8 からの検出信号は、まずハンドル装置中継基板 1 9 2、そして主側中継端子板 8 8 0 を介して発射制御入力回路 4 1 2 0 a に入力され、発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c に入力されている。また C R ユニット 6 と C R ユニット接続端子板 8 7 4 とが電氣的に接続されると、C R 接続信号として発射制御入力回路 4 1 2 0 a に入力され、発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c に入力されるようになっている。回転ハンドル本体前 5 0 6 の回転位置に応じて遊技球を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出す強度を電氣的に調節する回転位置検知センサ 5 1 2 からの信号は、まずハンドル装置中継基板 1 9 2、そして主側中継端子板 8 8 0 を介して発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d に入力されている。

【 0 9 8 6 】

この発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d は、回転位置検知センサ 5 1 2 からの信号に基づいて、回転ハンドル本体前 5 0 6 の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド 6 5 4 に出力するようになっている。これに対して、球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e は、球送基準パルスが入力されたことを契機として、主側中継端子板 8 8 0、そしてハンドル装置中継基板 1 9 2 を介して球送ソレノイド 5 8 5 に一定電流を出力することにより球送ユニット 5 8 0 の球送部材 5 8 4 が皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 に貯留された遊技球を 1 球受入れ、その球送基準パルスの入力終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより球送部材 5 8 4 が受入れた遊技球を打球発射装置 6 5 0 側へ送るようになっている。このように、発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d から発射ソレノイド 6 5 4 に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e から球送ソレノイド 5 8 5 に出力される駆動電流は一定に制御されている。

【 0 9 8 7 】

なお、払出制御基板 4 1 1 0 に各種電圧を供給する電源基板 8 5 1 は、電源遮断時にでも所定時間、払出制御基板 4 1 1 0 に電力を供給するためのバックアップ電源としてのキャパシタ B C 1 (乙 1 6 9 参照) を備えている。このキャパシタ B C 1 により払出制御 M P U 4 1 1 1 a は、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を払出制御内蔵 R A M に記憶することができるようになっている。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板 4 1 0 0 の R A M クリアスイッチ 4 1 0 0 c が操作されると、払出制御内蔵 R A M から完全に消去 (クリア) されるようになっている。

【 0 9 8 8 】

[3 - 3 . 周辺制御基板]

周辺制御基板 4 0 1 0 は、図 1 8 9 に示すように、主制御基板 4 1 0 0 からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部 4 1 4 0 と、この周辺制御部 4 1 4 0 からの制御データに基づいて液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 の描画制御を行う液晶制御部 4 1 5 0 と、を備えている。

【 0 9 8 9 】

[3 - 3 A . 周辺制御部]

周辺制御基板 4 0 1 0 における演出制御を行う周辺制御部 4 1 4 0 は、図 1 8 9 に示すように、マイクロプロセッサとしての周辺制御 M P U 4 1 4 0 a と、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御 R O M 4 1 4 0 b と、高音質の演奏を行う音源 I C 4 1 4 0 c と、この音源 I C 4 1 4 0 c が参照する音楽及び効果音等の音情報が記憶されている音 R O M 4 1 4 0 d と、を備えている。

【 0 9 9 0 】

周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を複数内蔵しており、主制御基板 4 1 0 0 から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、遊技盤 4 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光データをランプ駆動基板用シリアル I / O ポートからランプ駆動基板 3 0 4 1 に送信したり、遊技盤 4 に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられたモータ駆動基板 3 0 4 5 に送信したり、扉枠 5 に設けられたダイヤル駆動モータ 4 1 4 等の電氣的駆動源への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠 5 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから周辺パネル中継端子板 8 7 2、そして周辺側中継端子板 8 8 2 を介して扉枠ベース基板 1 9 4 に送信したり、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を液晶制御部用シリアル I / O ポートから液晶制御部 4 1 5 0 に送信したりするほかに、音 R O M 4 1 4 0 d から音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源 I C 4 1 4 0 c に出力したりする。

【 0 9 9 1 】

遊技盤 4 に設けられた各種演出ユニットの原位置を検出するための各種原位置検出センサからの検出信号は、裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられたモータ駆動基板 3 0 4 5 を介して周辺制御 M P U 4 1 4 0 a に入力されている。扉枠 5 に設けられた操作ユニット 4 0 0 のダイヤル操作部 4 0 1 の回転を検出する回転検知センサ 4 3 2 a、4 3 2 b、押圧操作部 4 0 5 の操作を検出する押圧検知センサ 4 3 2 c からの検出信号は、扉枠ベース基板 1 9 4、周辺側中継端子板 8 8 2、そして周辺パネル中継端子板 8 7 2 を介して周辺制御 M P U 4 1 4 0 a に入力されている。

【 0 9 9 2 】

また周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、液晶制御部 4 1 5 0 が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶制御部 4 1 5 0 から入力されており、この動作信号に基づいて液晶制御部 4 1 5 0 の動作を監視している。

【 0 9 9 3 】

音源 I C 4 1 4 0 c は、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a からの制御データ（音コマンド）に基づいて音 R O M 4 1 4 0 d から音情報を抽出し、周辺パネル中継端子板 8 7 2、そして周辺側中継端子板 8 8 2 を介して本体枠 3 に設けられたスピーカ 8 2 1 から各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行うとともに、周辺パネル中継端子板 8 7 2、周辺側中継端子板 8 8 2、そして扉枠ベース基板 1 9 4 を介して扉枠 5 に設けられたスピーカ 1 3 0、2 2 2、2 6 2 や、本体枠 3 に備えられたスピーカ 8 2 1 から各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行っている。なお、周辺制御基板 4 0 1 0 に実装され周辺制御基板ボックス 1 9 1 0 から後方へ突出したボリューム 1 9 1 2 を回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。

【 0 9 9 4 】

なお、周辺制御部 4 1 4 0 は、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a に内蔵されたウォッチドックタイマ（以下、「周辺制御内蔵 W D T」と記載する。）のほかに、図示しない、外部ウォッチドックタイマ（以下、「周辺制御外部 W D T」と記載する。）も備えており、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、周辺制御内蔵 W D T と周辺制御外部 W D T とを併用して自身のシ

10

20

30

40

50

システムが暴走しているか否かを診断している。

【0995】

この周辺制御MPU4140aから液晶制御部4150に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として19.2キロ（k）ビーピーエス（bits per second、以下、「bps」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御MPU4140aから裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3041やモータ駆動基板3045に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして250kbpsが設定されている。

10

【0996】

この裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3041やモータ駆動基板3045は、受信した扉枠側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を、周辺側中継端子板882を介して扉枠5に備えられた各装飾基板214, 216, 254, 256, 288, 290, 322, 430, 432等のLEDに出力したり、受信した遊技盤側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を遊技盤4に備えられた各装飾基板211, 212, 215, 256, 259, 311, 313, 3114, 3115, 3123, 3124, 326, 332, 3322, 342, 346, 353, 354, 369, 3692等のLEDに出力したりする。また、裏箱3010の後面に取付けられたパネル中継基板3040は、受信した可動体の駆動コマンドに基いて駆動信号を、周辺側中継端子板882を介して扉枠5に備えられたダイヤル駆動モータ414や、遊技盤4に備えられた各駆動モータ322, 323, 330, 346, 347, 350, 362, 364, 367, 36等や、ソレノイド362, 366等に出力したりする。

20

【0997】

また、周辺制御MPU4140aは、液晶制御部4150が正常動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶制御部4150から入力されたり、扉枠5における皿ユニット300に備えられた操作ユニット400におけるダイヤル操作部401の回転操作を検知する回転検知センサ432a, 432bや、操作ユニット400における押圧操作部405の操作を検知する押圧検知センサ432cからの検知信号が、周辺側中継端子板882及び裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3041やモータ駆動基板3045を介して入力されたりする。

30

【0998】

音源IC4140cは、周辺制御MPU4140aから出力された音コマンドに基いて音ROM4140dから音情報を抽出し、裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3041やモータ駆動基板3045等及び周辺側中継端子板882を介して扉枠5のサイドスピーカ130や上部スピーカ222, 262から、或いは、裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3041やモータ駆動基板3045等を介して本体枠3のスピーカ821から、各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行う。本例では、上述したように、遊技窓101における下辺の左右両側に配置されたサイドスピーカと、遊技窓101の上側に配置された上部スピーカ222, 262と、本体枠3の下部に備えられた低音用のスピーカ821に、音情報としての音響信号（例えば、2chステレオ信号、4chステレオ信号、後述する下部スピーカ391を加えた2.1chサラウンド信号或いは4.1chサラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができるようになっている。

40

【0999】

[3-4. 液晶制御部]

次に、周辺制御基板4010における液晶表示装置1900や第二液晶表示装置3252の描画制御を行う液晶制御部4150は、図189に示すように、マイクロプロセッサとしての液晶制御MPU4150aと、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する液晶制御ROM4150bと、上述した液晶表示装置1900や第二液晶表

50

示装置 3 2 5 2 を表示制御する V D P (V i d e o D i s p l a y P r o c e s s o r の略) 4 1 5 0 c と、液晶表示装置 1 9 0 0 に表示される画面の各種データを記憶するキャラ R O M 4 1 5 0 d と、このキャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されている各種データが転送されてコピーされるキャラ R A M 4 1 5 0 e と、を備えている。

【 1 0 0 0 】

この液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を内蔵しており、周辺制御部 4 1 4 0 からの制御データ（表示コマンド）に基づいて V D P 4 1 5 0 c を制御して液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 の描画制御を行っている。なお、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部 4 1 4 0 に出力する。また液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、V D P 4 1 5 0 c から後述する実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が 1 6 m s とに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

10

【 1 0 0 1 】

液晶制御 R O M 4 1 5 0 b は、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータ、その制御データ（表示コマンド）と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、キャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されている各種データをキャラ R A M 4 1 5 0 e の非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従って液晶表示装置 1 9 0 0 に描画される画面データを、前もって、キャラ R O M 4 1 5 0 d からキャラ R A M 4 1 5 0 e の非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

20

【 1 0 0 2 】

液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータの先頭の画面データを液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力した後に、先頭の画面データに続く画面データを液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力する。このように、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから 1 つずつ液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力する。

30

【 1 0 0 3 】

V D P 4 1 5 0 c は、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a から出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいてキャラ R A M 4 1 5 0 e からスプライトデータを抽出して液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に表示する描画データを生成し、この生成した描画データを液晶表示装置 1 9 0 0 に出力する。また V D P 4 1 5 0 c は、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a からの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を液晶制御 M P U 4 1 5 0 a に出力する。なお、V D P 4 1 5 0 c は、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、液晶表示装置 1 9 0 0 の左右方向を描画する 1 ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した 1 ライン分の描画データを液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に出力する方式である。

40

【 1 0 0 4 】

キャラ R O M 4 1 5 0 d には、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。キャラ R O M 4 1 5 0 d の容量が大きくなると、つまり液晶表示装置 1 9 0 0 に描画するスプライトの数が多くなると、キャラ R O M 4 1 5 0 d のアクセス速度が無視できなくなり、液晶表示装置 1 9 0 0 に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速いキャラ R A M 4 1 5 0 e に、キャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、このキャラ R A

50

M 4 1 5 0 e からスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態でキャラROM 4 1 5 0 d に記憶されている。

【 1 0 0 5 】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、液晶表示装置 1 9 0 0 にまとまった単位として表示されるイメージである。例えば、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に種々の人物を表示させる場合には夫々の人物を描くためのデータを「スプライト」と呼ぶ。これにより、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に複数人の人物を表示させる場合には複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を 1 つの
10
スプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されて液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 に描画される。

【 1 0 0 6 】

なお、スプライトは縦横それぞれ 6 4 画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「キャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には 1 つのキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横 2 × 縦 3 など配置した合計 6 個のキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のキャラクタを用いて表現することができる。このように、キャラクタの数及び配置は、スプライトごとに
20
任意に指定することができるようになっている。

【 1 0 0 7 】

液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰り返し行う副走査と、によって駆動されるようになっている。液晶表示装置 1 9 0 0 は、液晶制御部 4 1 5 0 から出力された 1 ライン分の描画データが入力されると、主走査として液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 の正面から見て左から右に向かって順次、1 ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして 1 ライン分の出力が完了すると、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次
30
ライン分の描画データに基づいて主走査として液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 の正面から見て左から右に向かって順次、1 ライン分の画素にそれぞれ出力する。

【 1 0 0 8 】

[4 . 遊技内容]

本実施形態のパチンコ機 1 における遊技内容について、主に図 1 9 0 を参照して説明する。図 1 9 0 は主制御基板における機能的な構成を示すブロック図である。まず、本実施形態のパチンコ機 1 における主制御基板 4 1 0 0 での遊技演出制御に係る機能的な構成について、図 1 9 0 等を参考に説明する。なお、遊技球の払出しに係る機能的な構成については省略する。本例の主制御基板 4 1 0 0 では、図示しない ROM に予め格納された所定のプログラムを主制御 MPU 4 1 0 0 a によって実行することで各種の遊技制御や演出制
40
御等が具現化されるようになっている。この主制御基板 4 1 0 0 には、ゲートセンサ 2 3 0 2 から遊技球の検出信号が入力されると、普通図柄に対する抽選結果となる所定の普通乱数を発生させる普通乱数発生手段 4 2 0 0 と、発生した普通乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する普通図柄保留記憶手段 4 2 0 2 と、普通図柄保留記憶手段 4 2 0 2 により記憶された上で実行された普通乱数と対応する普通図柄変動パターンを、主制御基板 4 1 0 0 の ROM に格納された所定の普通図柄変動パターンテーブルから選択する普通図柄変動パターン選択手段 4 2 0 4 と、選択された普通図柄変動パターンに基づいて普通図柄表示器 1 1 8 9 の普通図柄を変動表示させる普通図柄表示制御手段 4 2 0 6 と、普通図柄表示制御手段 4 2 0 6 によって普通図柄表示器 1 1 8 9 に表示された普通乱数（普通抽選結果）が「普通当り」とであると始動口ソレノイド 2 1 1 4 を駆動して一對の可動片 2 1 0 5
50

を拡開させる始動口開閉制御手段 4 2 0 8 と、普通図柄保留記憶手段 4 2 0 2 に保留記憶された普通図柄乱数の数を記憶数として普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 に表示させる普通図柄記憶数表示制御手段 4 2 1 0 とを備えている。

【 1 0 0 9 】

上述の普通図柄保留記憶手段 4 2 0 2 は、普通図柄表示制御手段 4 2 0 6 によって普通図柄が変動表示中に、ゲートセンサ 2 3 0 2 からの遊技球の検出信号を契機として発生した普通乱数を所定数（例えば、四つ）まで記憶すると共に、普通図柄の変動表示が可能となるまで記憶した普通乱数の実行を保留するものである。

【 1 0 1 0 】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、第一始動口 2 1 0 1 への始動入賞により第一始動口センサ 3 1 3 1 で検出された検出信号に基いて第一特別図柄に対する第一特別抽選結果となる所定の第一特別乱数を発生させる第一特別乱数発生手段 4 2 1 2 と、第一特別乱数発生手段 4 2 1 2 において発生した第一特別乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 と、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 により記憶された上で実行された第一特別乱数と対応する第一特別図柄変動パターンを、主制御基板 4 1 0 0 の R O M に予め記憶された所定の特別図柄変動表示パターンテーブルから選択する第一特別図柄変動パターン選択手段 4 2 1 6 と、第一特別図柄変動パターン選択手段 4 2 1 6 で選択された第一特別図柄変動パターンに基いて第一特別図柄表示器 1 1 8 5 の第一特別図柄を変動表示させる第一特別図柄表示制御手段 4 2 1 8 と、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 で保留記憶された第一特別乱数の数を記憶数として第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 に表示させる第一特別図柄記憶数表示制御手段 4 2 2 0 とを備えている。

【 1 0 1 1 】

更に、主制御基板 4 1 0 0 には、第二始動口 2 1 0 2 への始動入賞により第二始動口センサ 3 1 3 2 で検出された検出信号に基いて第二特別図柄に対する第二特別抽選結果となる所定の第二特別乱数を発生させる第二特別乱数発生手段 4 2 2 2 と、第二特別乱数発生手段 4 2 2 2 において発生した第二特別乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 と、第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で記憶された上で実行された第二特別乱数と対応する第二特別図柄変動パターンを、主制御基板 4 1 0 0 の R O M に予め記憶された所定の特別図柄変動表示パターンテーブルから選択する第二特別図柄変動パターン選択手段 4 2 2 6 と、第二特別図柄変動パターン選択手段 4 2 2 6 で選択された第二特別図柄変動パターンに基いて第二特別図柄表示器 1 1 8 6 の第二特別図柄を変動表示させる第二特別図柄表示制御手段 4 2 2 8 と、第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で保留記憶された第二特別乱数の数を記憶数として第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 に表示させる第二特別図柄記憶数表示制御手段 4 2 3 0 とを備えている。

【 1 0 1 2 】

これら第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 及び第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 は、第一及び第二特別図柄表示制御手段 4 2 1 8 , 4 2 2 8 によって第一及び第二特別図柄が変動表示中等の新たに特別図柄を変動表示させることができない時に、第一始動口センサ 3 1 3 1 、及び第二始動口センサ 3 1 3 2 からの検出信号を契機とした第一特別乱数や第二特別乱数を夫々所定数（例えば、夫々四つ）まで記憶すると共に、特別図柄の変動表示が可能となるまで記憶した第一特別乱数や第二特別乱数の実行を保留するものである。

【 1 0 1 3 】

なお、主制御基板 4 1 0 0 には、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 と第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で保留された第一特別乱数や第二特別乱数を、始動口 2 1 0 1 , 2 1 0 2 への始動入賞タイミングよりも、第二特別乱数の方を優先して実行（消化）させる優先保留消化手段 4 2 3 1 を備えており、この優先保留消化手段 4 2 3 1 によって第二特別乱数、つまり、第二始動口 2 1 0 2 に係る抽選結果の保留が優先して実行（消化）されるようになっている。

【 1 0 1 4 】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 や第二特別図柄保

10

20

30

40

50

留記憶手段 4 2 2 4 に記憶された、第一特別乱数（第一特別抽選結果）や第二特別乱数（第二特別抽選結果）に基いて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 と、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 からの指示に基いて大入賞口 2 1 0 3 を閉鎖する開閉部材 2 1 0 6 を所定パターンで開閉するようにアタッカソレノイド 2 1 2 1 の駆動制御をする大入賞口開閉制御手段 4 2 3 4 とを備えている。

【1015】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によって有利遊技状態が発生する第一特別乱数や第二特別乱数（第一特別図柄変動パターンや第二特別図柄変動パターン）に応じて、第一特別図柄変動パターンテーブルや第二特別図柄変動パターンテーブルを変更する変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 を更に備えている。この変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 は、例えば、通常の変動パターンテーブルよりも有利遊技状態の発生する変動パターンが高い確率で選択される変動パターンテーブル（例えば、高確率変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、確変）、通常の変動パターンテーブルよりも第一特別図柄や第二特別図柄の変動時間が短い時間の変動パターンテーブル（例えば、時間短縮変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、時短）、通常よりも有利遊技状態が発生する確率が高く特別図柄の変動時間の短い変動パターンテーブル（例えば、確変時短変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、確変・時短）するものである。

【1016】

なお、本例では、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 には、振分検知センサ 2 5 0 8（2 5 8 0 L，2 5 8 0 R）からの検知信号が入力されるようになっており、振分検知センサ 2 5 0 8 からの検知信号に応じて、アタッカソレノイド 2 1 2 1 による大入賞口 2 1 0 3 の開閉パターン（例えば、大当り遊技中のラウンド数の決定）を決めることができるようになっている。

【1017】

更に、主制御基板 4 1 0 0 には、普通乱数、第一特別乱数、第二特別乱数に応じた、普通図柄変動パターン、第一図柄変動パターン、第二図柄変動パターン、及び、第一特別図柄記憶、第二特別図柄記憶等に基いて、演出コマンド等の所定の制御用のコマンドを生成するコマンド生成手段 4 2 3 8 と、コマンド生成手段 4 2 3 8 で生成されたコマンドを周辺制御部 4 1 4 0 へ送信するコマンド送信手段 4 2 4 0 とを備えている。

【1018】

本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 5 の右下に配置されたハンドル装置 5 0 0 を遊技者が回転操作することで、皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 に貯留された遊技球が、透明な遊技パネル 1 2 0 0 の前面に配置された遊技領域 1 1 0 0 内の上部へと打ち込まれて、遊技球による遊技が開始されるようになっている。遊技領域 1 1 0 0 内の上部へ打ち込まれた遊技球は、その打込強さによってセンター役物 2 5 0 0 の上側の左側或いは右側の遊技領域 1 1 0 0 内を流下することとなる。なお、遊技球の打込強さは、ハンドル装置 5 0 0 の回転量によって調整することができるようになっており、時計回りの方向へ回転させるほど強く打ち込むことができるようになっている。また、遊技領域 1 1 0 0 内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘が遊技パネル 1 2 0 0 の前面に植設されており、遊技球がその障害釘に当接することで、遊技球の流下速度が抑制されると共に、遊技球に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。

【1019】

センター役物 2 5 0 0 の上部へ打込まれた遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 3 における最も高くなった部位よりも左側へ進入すると、複数の障害釘又は周壁部 2 5 0 3 の傾斜した上面によってセンター役物 2 5 0 0 の左側の領域へ誘導される。また、センター役物 2 5 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 3 における最も高くなった部位よりも右側へ進入すると、振分進入通路 2 5 4 5 を介して振分空間 2 5 3 0 内へ送られた後に案内通路 2 5 4 0 を介してゲート部 2 3 0 1 やステージ 2 5 1 0 よりも下流側に配置されたアタッカユニット 2 1 0 0 における大入賞口 2 1 0 3 の上流側の遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。

【 1 0 2 0 】

そして、遊技領域 1 1 0 0 内におけるセンター役物 2 5 0 0 の左側の領域を流下した遊技球が、ゲートユニット 2 3 0 0 のゲート部 2 3 0 1 に進入通過してゲートセンサ 2 3 0 2 により検出されると、その検出信号に基いて主制御基板 4 1 0 0 では、普通乱数発生手段 4 2 0 0 で普通抽選結果としての普通乱数が発生する。そして、その普通乱数に基いて、機能表示ユニット 1 1 8 0 における普通図柄表示器 1 1 8 9 の普通図柄が変動表示（一つの L E D からなる普通図柄表示器 1 1 8 9 が、赤色、緑色、橙色に交互に発光）され、所定時間（例えば、2 秒～3 0 秒の間）経過後に抽出され普通乱数（普通抽選結果）に基いた普通図柄が停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 が赤色又は緑色の何れかに発光）される。この普通図柄の変動表示は、普通図柄変動パターン選択手段 4 2 0 4 において所定の普通図柄変動パターン選択テーブルから選択された普通図柄変動パターンに基いて行われるようになっている。

10

【 1 0 2 1 】

詳しくは、抽選された普通乱数が「普通当り」乱数の場合、当りを示唆する普通図柄で停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 が緑色に発光）され、抽選された普通乱数が「普通ハズレ」乱数の場合、ハズレを示唆する普通図柄で停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 が赤色に発光）されるようになっている。そして、当りを示唆する普通図柄が停止表示されると、第二始動口 2 1 0 2 を閉鎖する一対の可動片 2 1 0 5 が所定時間（例えば、0 . 3 秒～3 秒の間）拡開して、第二始動口 2 1 0 2 へ遊技球が入賞できるようになっている。

【 1 0 2 2 】

20

なお、普通図柄の変動時間や第二始動口 2 1 0 2 における可動片 2 1 0 5 の拡開時間については、後述する特別乱数（特別抽選結果）に応じて変化させるようにしても良く、例えば、特別乱数（特別抽選結果）として、「時短当り（普通時短当り、高確率時短当り、等を含む）」が抽出された場合に、その変動時間や拡開時間を短い時間に変更するようにしても良い。具体的には、例えば、普通図柄変動パターン選択手段 4 2 0 4 において普通図柄変動パターンを選択する普通図柄変動パターンテーブルを異なるテーブルと差替えた上で、選択させることで容易に変化させることができる。

【 1 0 2 3 】

ところで、本例では、普通図柄表示器 1 1 8 9 において普通図柄が変動表示中に、ゲートセンサ 2 3 0 2 で遊技球の通過が検出されると、変動中の普通図柄停止して先に発生・抽出された普通乱数の結果が確定するまでの間、ゲートセンサ 2 3 0 2 からの検出信号に基いて抽出された普通乱数（普通図柄変動パターンを含む）を普通図柄記憶保留手段 4 2 0 2 で一時的に記憶してその表示を保留するようになっており、その記憶された普通乱数の数（保留数とも言う）を、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 で表示するようになっている。この普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 は、四つの L E D からなっており、点灯する各 L E D の数によって記憶数を示唆するようになっており、本例では、四つまで記憶して表示するようになっている。なお、記憶数が四つを越えた場合は、ゲートセンサ 2 3 0 2 の検出信号に基いて抽出された普通乱数が破棄されるようになっている。

30

【 1 0 2 4 】

また、遊技領域 1 1 0 0 内へ打込まれセンター役物 2 5 0 0 の左側を流下した遊技球は、表サイドユニット 2 2 0 0 の棚部 2 2 0 2 , 2 2 0 3 によってセンター役物 2 5 0 0 の下側で遊技領域 1 1 0 0 の中央側へ寄せられるようになっている。そして、センター役物 2 5 0 0 の下方に配置された一般入賞口 2 1 0 4 , 2 2 0 1 に遊技球が入賞して、一般入賞口センサ 2 1 2 3 , 3 1 3 3 に検出されると、その検出信号に基いて主制御基板 4 1 0 0 では払出制御基板 4 1 1 0 に対して所定の払出コマンドを送信し、その払出コマンドに応じて払出制御基板 4 1 1 0 が賞球装置 7 4 0 の払出モータ 7 4 4 を制御して所定数（例えば、1 0 個）の遊技球が、上皿 3 0 1 へ払出されるようになっている。

40

【 1 0 2 5 】

なお、遊技領域 1 1 0 0 内へ打込まれた遊技球が、一般入賞口 2 1 0 4 , 2 2 0 1 、第一始動口 2 1 0 1 、第二始動口 2 1 0 2 、及び大入賞口 2 1 0 3 の何れにも入賞しなかつ

50

た場合、遊技領域 1 1 0 0 の左右方向中央下端に設けられてアウト口 1 2 3 2 (1 1 5 1) から、遊技盤 4 の後側下方へ排出されるようになっている。また、遊技球が、一般入賞口 2 1 0 4 , 2 2 0 1、第一始動口 2 1 0 1、第二始動口 2 1 0 2、及び大入賞口 2 1 0 3 の何れに入賞しても、入賞した遊技球は、遊技領域 1 1 0 0 内へ戻されること無く遊技盤 4 の後側下方へ排出されるようになっている。

【 1 0 2 6 】

ところで、センター役物 2 5 0 0 の左側を流下する遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の左側側面に開口するワープ入口 2 5 0 4 へ進入すると、センター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 1 0 へと供給されるようになっている。詳述すると、ワープ入口 2 5 0 4 に進入した遊技球は、ワープ出口 2 5 0 5 からステージ 2 5 1 0 における第一ステージ 2 5 1 1 の左端に供給され、第一ステージ 2 5 1 1 を左右方向へ転動した後に主に最も低くなった部位から前方へ放出される。そして、第一ステージ 2 5 1 1 から前方へ放出された遊技球は、第一ステージ 2 5 1 1 の前側且つ下側に配置された第二ステージ 2 5 1 2 に供給され、第二ステージ 2 5 1 2 を左右方向へ転動した後に最も低くなった中央の部位から前方へ放出される。

10

【 1 0 2 7 】

第二ステージ 2 5 1 2 から前方へ放出された遊技球は、第二ステージ 2 5 1 2 の前側且つ下側に配置された第三ステージ 2 5 1 3 に供給され、第三ステージ 2 5 1 3 を左右方向へ転動した後に最も低くなった部位から後方へ放出される。そして、第三ステージ 2 5 1 3 から放出された遊技球は、第三ステージ 2 5 1 3 と第一ステージ 2 5 1 1 との間で第二ステージ 2 5 1 2 の左右両側の第三ステージ 2 5 1 3 よりも下側に配置された第四ステージ 2 5 1 4 に供給され、第四ステージ 2 5 1 4 を左右方向へ転動した後に、落下孔 2 5 1 4 a から下方へ放出される。更に、第四ステージ 2 5 1 4 の落下孔 2 5 1 4 a から下方へ放出された遊技球は、第四ステージ 2 5 1 4 の直下に配置された第五ステージ 2 5 1 5 に供給され、第五ステージ 2 5 1 5 を左右方向へ転動した後に、左右方向中央を挟んで左右両側の最も低くなった部位から前方へ放出されて遊技領域 1 1 0 0 内に還流される。

20

【 1 0 2 8 】

このステージ 2 5 1 0 を転動する遊技球が、第一ステージ 2 5 1 1 の第一チャンス入口 2 5 1 6 又は第二ステージ 2 5 1 2 の第二チャンス入口 2 5 1 7 へ進入すると、第一始動口 2 1 0 1 の直上に開口したチャンス出口 2 5 1 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出され、高い確率で第一始動口 2 1 0 1 へと受入れられるようになっている。そして、遊技球が第一始動口 2 1 0 1 に受入れられて第一始動口センサ 3 1 3 1 に検出されると、主制御基板 4 1 0 0 等を介して賞球装置 7 4 0 から所定数 (例えば、3 個) の遊技球が、上皿 3 0 1 へ払出されるようになっている。

30

【 1 0 2 9 】

なお、本例のパチンコ機 1 では、第一始動口 2 1 0 1、及び第二始動口 2 1 0 2 が、上下方向に並んで配置されているので、ステージ 2 5 1 0 から放出される遊技球が、高い確率で第一始動口 2 1 0 1 等に受入れられるようになっており、第二始動口 2 1 0 2 が受入可能な時に、遊技球がステージ 2 5 1 0 から放出されると受入れられる可能性が高いので、第一始動口 2 1 0 1 だけでなく第二始動口 2 1 0 2 に対しても、遊技球の受入れに関する期待感を持たせて興趣を高めることができるようになっている。

40

【 1 0 3 0 】

一方、本例のパチンコ機 1 では、遊技球がセンター役物 2 5 0 0 の右側を流下するように打込むと、振分空間 2 5 3 0 内等を介してアタッカユニット 2 1 0 0 における大入賞口 2 1 0 3 の上流側へ遊技球が放出されるので、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能な時には、高い確率で遊技球を大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせることができるようになっている。従って、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となる遊技状態の時には、遊技球が振分空間 2 5 3 0 内を流通するような遊技球の打込操作をさせることができるようになっている。換言すると、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能な遊技状態の時には、遊技球を所定以上に強く打込むだけで、遊技球が振分空間 2 5 3 0 を通って高い確率で大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせること

50

ができるようになっている。

【1031】

ところで、遊技球がゲート部材2400のゲート部2301を通過してゲートセンサ2302により検出されて普通抽選結果として「普通当り」が抽選されると、上述したように、第二始動口2102を閉鎖する一对の可動片2105が所定時間拡開して入賞可能となり、その入賞可能となった時に、遊技球が第二始動口2102へ受入れられて第二始動口センサ3132に検出されると、主制御基板4100等を介して賞球装置740から所定数（例えば、4個）の遊技球が、上皿301へ払出されるようになっている。

【1032】

また、主制御基板4100では、これら第一始動口2101、第二始動口2102に遊技球が入賞して、第一始動口センサ3131、第二始動口センサ3132に検出されると、第一始動口2101では第一特別乱数発生手段4212による所定の第一特別乱数の発生・抽出が、第二始動口2102では第二特別乱数発生手段4222による所定の第二特別乱数の発生・抽出が夫々行われる。そして、抽出された特別乱数に基いて、機能表示ユニット1180の対応する第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186に表示された特別図柄の変動表示が開始された後に、抽出された特別乱数と対応する特別図柄が特別抽選結果として停止表示されるようになっている。

10

【1033】

これら第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186において、「大当り」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、アタッカユニット2100の開閉部材2106が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態（例えば、大当り遊技）が発生し、その間に大入賞口2103へ遊技球を入賞させることで、より多くの遊技球を獲得できるようになっている。なお、一つの遊技球が大入賞口2103へ入賞すると、賞球装置740から所定数（例えば、13個）の遊技球が上皿301へ払い出されるようになっている。

20

【1034】

また、これら第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186において、「小当り」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、アタッカユニット2100の開閉部材2106が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態（例えば、小当り遊技）が発生し、その間に大入賞口2103へ遊技球を入賞させることで、より多くの遊技球を獲得できるようになっている。なお、一つの遊技球が大入賞口2103へ入賞すると、賞球装置740から所定数（例えば、13個）の遊技球が上皿301へ払い出されるようになっている。

30

【1035】

なお、これら第一始動口2101、及び第二始動口2102においても、ゲート部材2400への遊技球の通過による普通図柄の変動表示と同様に、第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186において特別図柄が変動表示中、又は、特別有利遊技状態としての大当り遊技中等の特別図柄を変動表示することができない時に、始動口2101、2102へ遊技球が入賞して第一始動口センサ3131、第二始動口センサ3132で検出されると、特別図柄の変動表示が可能となるまでの間、第一始動口センサ3131、第二始動口センサ3132からの検出信号に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数を、第一特別図柄保留記憶手段4214や第二特別図柄保留記憶手段4224で記憶してその表示を保留するようになっており、その記憶された特別乱数の数を、第一特別図柄記憶表示器1184や第二特別図柄記憶表示器1187において表示するようになっている。

40

【1036】

これら第一特別図柄記憶表示器1184や第二特別図柄記憶表示器1187は、夫々二つのLEDからなっており、消灯・点灯・点滅する各LEDの発光状態の組合せによって記憶数を示唆するようになっており、本例では、夫々四つまで記憶して表示するようになっている。なお、記憶数が四つを越えた場合は、抽出された特別乱数が破棄されるように

50

なっている。また、優先保留消化手段 4 2 3 1 によって、第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で記憶（保留）された第二特別乱数が、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 で記憶された第一特別乱数よりも優先して実行（消化）されるようになっている。つまり、第二始動口 2 1 0 2 及び第三始動口 2 4 1 5 に係る抽選結果の保留が、第一始動口 2 1 0 1 に係る抽選結果の保留よりも優先して実行（消化）されるようになっている。

【 1 0 3 7 】

また、主制御基板 4 1 0 0 では、第一始動口センサ 3 1 3 1、第二始動口センサ 3 1 3 2 の検出に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数の特別乱数を、第一特別図柄変動パターン選択手段 4 2 1 6 や第二特別図柄変動パターン選択手段 4 2 2 6 において予め決められた所定の乱数判定テーブル（特別図柄変動パターンテーブルとも称す）と照合することで、その特別乱数が、「ハズレ」、「小当たり」、「大当たり」の何れであるかが判別されると共に、「大当たり」について、「2 R 大当たり」、「1 5 R 大当たり」の何れかであるかも判別されるようになっている。また、乱数判定テーブルによって、「確変時短無し当り」「確変当り」、「時短当り」、「確変時短当り」等も判別されるようになっている。

10

【 1 0 3 8 】

そして、第一始動口 2 1 0 1、第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の始動入賞を契機として抽出（抽選）された第一特別乱数や第二特別乱数が（特別抽選結果が）、「小当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 は、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によってアタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 6 を、所定短時間（例えば、0 . 2 秒～0 . 6 秒の間）の間開状態として閉鎖する開閉パターンを複数回（例えば、2 回）繰返すようになっている。

20

【 1 0 3 9 】

一方、抽出された第一特別乱数や第二特別乱数が、「大当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 は、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によってアタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 6 を開状態とした後に、所定時間（例えば、約 3 0 秒）経過、或いは、所定回数（例えば、1 0 個）の遊技球が大入賞口 2 1 0 3 に入賞の何れかの条件が充足すると開閉部材 2 1 0 6 を閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを 1 ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰返すようになっており、「2 R 大当たり」であれば 2 ラウンド、「1 5 R 大当たり」であれば 1 5 ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させるようになっている。なお、所定ラウンド数の終了後に、「大当たり」については、抽出された特別乱数に応じて変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 によって乱数判定テーブルを高確率時短テーブル等と交換するようになっている。

30

【 1 0 4 0 】

ところで、本実施形態のパチンコ機 1 は、抽出された第一特別乱数や第二特別乱数が、「大当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 では、「大当たり」遊技の開始時に、振分検知センサ 2 5 8 0（2 5 8 0 L，2 5 8 0 R）からの遊技球の検知信号を受付可能な状態とし、何れの振分検知センサ 2 5 8 0 L，2 5 8 0 R から最初に検知信号が送られてくるのかで、先の第一特別乱数や第二特別乱数によるラウンド数よりも優先して、「大当たり」遊技のラウンド数を決定するようにしている。なお、所定時間内に振分検知センサ 2 5 8 0 L，2 5 8 0 R からの検知信号が送られてこなかった場合には、第一特別乱数や第二特別乱数によるラウンド数の「大当たり」遊技が行われるようになっている。

40

【 1 0 4 1 】

なお、振分検知センサ 2 5 8 0 からの遊技球の検知信号が受付可能となる場合、予め液晶表示装置 1 9 0 0 等に、振分検知センサ 2 5 8 0 L，2 5 8 0 R とラウンド数との関係が表示されるようになっている。これにより、遊技者に対して所望の振分検知センサ 2 5 8 0 で遊技球が検知されるように、振分ユニット 2 5 5 0 の振分弁 2 5 5 1 の動きを見ながら遊技球を打込ませることができ、遊技球の打込操作を楽しませることができると共に、振分空間 2 5 3 0 内での遊技球の振分けにハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

【 1 0 4 2 】

本実施形態のパチンコ機 1 では、第一始動口 2 1 0 1、第二始動口 2 1 0 2 及び第三始

50

動口 2 4 1 5 への遊技球の始動入賞を契機として抽出された第一特別乱数や第二特別乱数に応じて（特別抽選結果に応じて）、機能表示ユニット 1 1 8 0 の第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 が変動表示される他に、液晶表示装置 1 9 0 0 や第二液晶表示装置 3 2 5 2 においても、特別乱数（特別抽選結果）に応じた演出画像が表示されるようになっている。具体的には、液晶表示装置 1 9 0 0 等において、複数の異なる図柄からなる一連の図柄列が複数列（例えば、三列）表示された状態で各図柄列の変動表示が開始され、その後に、順次停止表示され、最終的に全ての図柄列が停止表示されると、停止表示された図柄の組合せによって抽出された特別乱数の判定結果が遊技者側に示唆されるようになっている。つまり、始動入賞による特別抽選結果に応じて、複数の図柄列が変動表示された後に特別抽選結果を示唆するように停止表示される演出画像が表示されるようになっている。なお、第一及び第二特別図柄表示器 1 1 8 5 , 1 1 8 6 の特別図柄よりも、液晶表示装置 1 9 0 0 等に表示される図柄の方が大きく見易いため、一般的に遊技者は液晶表示装置 1 9 0 0 等に表示された図柄に注目することとなる。

10

【 1 0 4 3 】

この複数の図柄列が変動表示する演出画像の一つとして、一つの変動する図柄列を残して停止表示された図柄の組合せが特定条件（リーチ）を充足するように表示される「リーチ演出画像」があり、この「リーチ演出画像」が表示される特別抽選結果として、「リーチ当り」、「リーチハズレ」、がある。また、「リーチ演出画像」と繋がるように表示され、リーチ表示後に、変動表示している残りの図柄列を強調して表示する「リーチ発展演出画像」もある。また、液晶表示装置 1 9 0 0 等には、始動入賞に係る演出表示だけでなく、「大当り」遊技中に表示される「大当り遊技演出画像」も表示可能とされている。

20

【 1 0 4 4 】

なお、第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 での特別図柄の変動表示は、主制御基板 4 1 0 0 によって直接制御されるようになっているのに対して（図 2 3 1 を参照）、液晶表示装置 1 9 0 0 等での図柄の変動表示は、主制御基板 4 1 0 0 から周辺制御部 4 1 4 0 へ送信される抽選結果に係るコマンドに基づいて周辺制御部 4 1 4 0 及び液晶制御基板 4 1 5 0 によって制御されるようになっている。これにより、特に遊技者が注目する液晶表示装置 1 9 0 0 等での図柄の変動表示を周辺制御部 4 1 4 0 等で制御するようにしているので、主制御基板 4 1 0 0 から送信されてくる抽選結果に係る或一つのコマンドに対して、複数の図柄の変動パターンを予め用意して液晶表示装置 1 9 0 0 等における図柄の変動パターンをより多くすることができる。また、「大当り」遊技中等に表示される「大当り遊技演出画像」等も周辺制御部 4 1 4 0 等で制御されるようになっており、様々なパターンの演出画像が予め用意されている。これにより、主制御基板 4 1 0 0 における演算処理の負荷を高めることなく表示される演出画像の表示パターンを増やすことができ、遊技者をより楽しませて飽きられ難いパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

30

【 1 0 4 5 】

また、周辺制御部 4 1 4 0 では、演出画像の制御の他に、抽選結果に係るコマンドに基づいて、表ユニット 2 0 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 に備えられた各駆動モータ 3 2 2 8 , 3 2 3 4 , 3 3 0 4 , 3 4 6 0 , 3 4 7 6 , 3 5 0 8 , 3 6 2 2 , 3 6 4 0 , 3 6 7 6 等や、ソレノイド 3 6 2 4 , 3 6 6 0 等を適宜作動させると共に、遊技盤 4 に備えられた各装飾基板 2 1 1 6 , 2 1 2 5 , 2 5 6 9 , 3 1 1 3 , 3 1 1 4 , 3 1 1 5 , 3 1 2 3 , 3 1 2 4 , 3 2 6 6 , 3 3 2 0 , 3 3 2 2 , 3 4 2 6 , 3 5 3 6 , 3 5 4 6 , 3 6 9 0 , 3 6 9 2 等を実装された L E D を適宜発光させるようにしており、可動演出や発光演出によって遊技者を楽しませることができるようになっている。

40

【 1 0 4 6 】

[5 . 本実施形態と本発明との関係]

本実施形態の液晶表示装置 1 9 0 0 は本発明の演出表示手段に、本実施形態の表ユニット 2 0 0 0 におけるアタッカユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 1 0 1 及び第二始動口 2 1 0 2 は本発明の受入口に、本実施形態におけるセンター役物 2 5 0 0 のワープ入口 2 5 0

50

4 は本発明の進入口に、本実施形態におけるワープ出口 2 5 0 5 は本発明の放出口に、夫々相当している。また、本実施形態のセンター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 0 の第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2 は本発明の上部ステージに、本実施形態における第四ステージ 2 5 1 4 及び第五ステージ 2 5 1 5 は本発明の下部ステージに、本実施形態における第三ステージ 2 5 1 3 は本発明の侵入防止部材に、夫々相当している。

【 1 0 4 7 】

[6 . 本実施形態の特徴的な作用効果]

このように、本実施形態のパチンコ機 1 によると、センター役物 2 5 0 0 の下側に配置されたアタックユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 を狙って遊技領域 1 1 0 0 内に打込まれた遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の下側で障害釘に当接して上方へ跳ねても、第三ステージ 2 5 1 3 によって跳ねた遊技球を下方へ跳ね返してセンター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1 内へ侵入するのを阻止するようにしているので、遊技球が液晶表示装置 1 9 0 0 側へ侵入して不具合が発生するのを防止することができ、不具合の発生により遊技が中断するのを回避させることができる。また、遊技球の侵入を防止する第三ステージ 2 5 1 3 をセンター役物 2 5 0 0 の下辺に形成された第二ステージ 2 5 1 2 と第四ステージ 2 5 1 4 の間の位置から遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) の前面よりも前方へ延出させるようにしているので、第三ステージ 2 5 1 3 がセンター役物 2 5 0 0 の内周から遠ざかることで相対的に第三ステージ 2 5 1 3 を目立ち難くすることができ、前方へ延出した第三ステージ 2 5 1 3 によって他の装飾体等の装飾を阻害するのを回避させることができると共に、第三ステージ 2 5 1 3 と液晶表示装置 1 9 0 0 との上下方向の位置関係が従来のパチンコ機よりも遠くなるので、液晶表示装置 1 9 0 0 から発せられて第三ステージ 2 5 1 3 の上面で反射した光を遊技者の目に届き難くすることができ、第三ステージ 2 5 1 3 の上面が光って見えるのを防止してパチンコ機 1 の見栄えが悪くなるのを回避させることができる。

【 1 0 4 8 】

また、遊技球の侵入を防止する第三ステージ 2 5 1 3 よりも上側に第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2 を配置しており、センター役物 2 5 0 0 の下側に植設された障害釘に当接して上方へ跳ねた遊技球が、第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2、第三ステージ 2 5 1 3 に載ってしまうのを回避させることができるので、遊技球がワープ入口 2 5 0 4 (正規のルート) を通らずにステージ 2 5 1 0 上へ供給されてしまうのを阻止することができ、正規のルートを通らずに遊技球がステージ 2 5 1 0 上に供給されることで遊技者が不信感を抱いてしまうのを防止して問題なく本パチンコ機 1 での遊技を継続させることができる。

【 1 0 4 9 】

また、ステージ 2 5 1 0 における第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2 を、遊技球の侵入を防止する第三ステージ 2 5 1 3 よりも上側に配置しているので、第三ステージ 2 5 1 3 によって遮られることなく第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2 上を転動する遊技球を遊技者側から見せて遊技球を見易くすることができ、第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2、第三ステージ 2 5 1 3 上を転動する遊技球の動きを楽しませて遊技者の興趣が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 0 】

更に、第一始動口 2 1 0 1 の直上の位置で遊技球を遊技領域 1 1 0 0 内へ放出可能とされたステージ 2 5 1 0 を備えており、ステージ 2 5 1 0 における第一始動口 2 1 0 1 の直上の位置から遊技球が遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されると、高い確率で第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 へ遊技球が受入れられるので、ステージ 2 5 1 0 上に供給された遊技球が第一始動口 2 1 0 1 の直上から放出されるか否かで遊技者をドキドキ・ワクワクさせることができ、第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れに対する期待感を高めさせることができると共に、ステージ 2 5 1 0 上を転動する遊技球の動きを楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができる。また、ステージ 2 5 1 0 からは遊技球を第一始動口 2 1 0 1 の直上で遊技領域 1 1 0

10

20

30

40

50

0 内へ放出させることができるので、ステージ 2 5 1 0 上へ遊技球が供給されるようにワープ入口 2 5 0 4 を狙った遊技球の打込操作を遊技者に積極的に行わせることができ、遊技球の打込操作を楽しませることができると共に、第三ステージ 2 5 1 3 よりも上側に第一ステージ 2 5 1 1 や第二ステージ 2 5 1 2 が配置されているので、ステージ 2 5 1 0 を転動する遊技球を良好に見ることができ、遊技球の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 1 】

また、センター役物 2 5 0 0 のワープ入口 2 5 0 4 に遊技球が進入すると、ワープ出口 2 5 0 5 から第一ステージ 2 5 1 1 へ供給された上で、第二ステージ 2 5 1 2 へ放出させ、第二ステージ 2 5 1 2 から遊技球の侵入を防止する第三ステージ 2 5 1 3 を介して第四ステージ 2 5 1 4 及び第五ステージ 2 5 1 5 へと供給され、第五ステージ 2 5 1 5 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されることとなるので、第一ステージ 2 5 1 1 から第五ステージ 2 5 1 5 までを有したステージ 2 5 1 0 によって、より多彩な遊技球の転動を遊技者に行わせることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、上述したようにステージ 2 5 1 0 を多段としており、ステージ 2 5 1 0 上を転動する遊技球の転動時間が長くなるので、遊技者によっては遊技領域 1 1 0 0 内へ遊技球を打込む打込時間間隔を長くさせることが可能となり、打込む遊技球が早期に消費されてしまうのを回避させることができ、遊技者に遊技を長く楽しませることで得した気分させて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 2 】

更に、ステージ 2 5 1 0 の一部として遊技パネル 1 2 0 0 の前面よりも前方へ延出した第三ステージ 2 5 1 3 を備えるようにしているので、ワープ入口 2 5 0 4 へ進入してワープ出口 2 5 0 5 からステージ 2 5 1 0 (第一ステージ 2 5 1 1) へ供給された遊技球が、第三ステージ 2 5 1 3 上を左右方向へ転動することとなり遊技球を遊技パネル 1 2 0 0 (遊技パネル 1 2 1 0) の前面よりも前方で転動させることができ、従来のパチンコ機よりも遊技者に近い側で遊技球を左右方向へ転動させることができる。従って、遊技者に対して従来のパチンコ機のステージとは異なる印象のステージ 2 5 1 0 とすることができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができると共に、第三ステージ 2 5 1 3 上を転動する遊技球を遊技者側からより見易くすることができ、遊技球の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 3 】

また、ステージ 2 5 1 0 における第一ステージ 2 5 1 1 及び第二ステージ 2 5 1 2 に、遊技球が進入可能な第一チャンス入口 2 5 1 6 及び第二チャンス入口 2 5 1 7 を形成すると共に、第五ステージ 2 5 1 5 よりも下側で第一始動口 2 1 0 1 の直上に第一チャンス入口 2 5 1 6 及び第二チャンス入口 2 5 1 7 へ進入した遊技球を遊技領域 1 1 0 0 内へ放出するチャンス出口 2 5 1 8 を形成しており、第一ステージ 2 5 1 1 や第二ステージ 2 5 1 2 上を転動する遊技球が第一チャンス入口 2 5 1 6 や第二チャンス入口 2 5 1 7 へ進入するか否かで遊技者をワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、遊技球が第一チャンス 2 5 1 6 や第二チャンス入口 2 5 1 7 に進入してチャンス出口 2 5 1 8 から遊技球が遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されるまでの時間を、第一ステージ 2 5 1 1 から第五ステージ 2 5 1 5 まで転動して遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されるまでの時間よりも短時間でステージ 2 5 1 0 から遊技球を遊技領域 1 1 0 0 内へ放出させることができるので、多段のステージ 2 5 1 0 にすることで遊技球がステージ 2 5 1 0 上を滞在する時間が長くなり遊技者によっては遊技のテンポが遅くなって興味が低下してしまうのを回避させることができ、遊技を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 4 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) と液晶表示装置 1 9 0 0 との間でパネル板 1 2 1 0 の正面視開口部 1 2 1 5 よりも下側に配置された裏ユニット 3 0 0 0 における裏下演出ユニット 3 4 0 0 の裏下ユニットベース

10

20

30

40

50

3402に、夫々所定の装飾を有した裏下後中装飾体3450及び一对の裏下後サイド装飾体3420を昇降可能及び回動可能に支持すると共に、裏下後中装飾体3450及び一对の裏下後サイド装飾体3420よりも前側に取付けられた裏下前ベース3502を介して裏下前中装飾体3506を昇降可能に支持しており、通常の状態では、裏下後中装飾体3450、一对の裏下後サイド装飾体3420、及び裏下前中装飾体3506が、パネル板1210の正面視開口部1215よりも外側（下側を含む）に位置しているので、遊技者側から裏下後中装飾体3450、一对の裏下後サイド装飾体3420、及び裏下前中装飾体3506が見辛い状態となっている。そして、遊技者が遊技球を遊技領域1100内へ打込んで遊技状態を変化させると、変化した遊技状態に応じて、裏下後中装飾体3450が正面視開口部1215の内側へ上昇したり、一对の裏下後サイド装飾体3420が正面視開口部1215の内側へ回動して先端同士が当接したり、裏下前中装飾体3506が正面視開口部1215の内側へ上昇したり、裏下後中装飾体3450、一对の裏下後サイド装飾体3420、及び裏下前中装飾体3506が適宜の組合せで正面視開口部1215の内側へ移動したりするので、多彩な可動演出を行うことが可能となり、多彩な演出によって遊技者を飽き難くすることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1055】

また、裏下後中装飾体3450及び裏下前中装飾体3506を左右方向略中央でパネル板1210の正面視開口部1215の内側へ上昇させるようにしていると共に、一对の裏下後サイド装飾体3420を裏下後中装飾体3450の外周を囲うように正面視開口部1215の内側へ回動させるようにしているので、例えば、裏下後中装飾体3450を開口部1215内へ上昇させた後に一对の裏下後サイド装飾体3420を開口部1215内へ回動させるようにした場合、まず、裏下後中装飾体3450を上昇させて出現させることで遊技者を驚かせることができると同時に裏下後中装飾体3450へ遊技者の関心を引付けることができ、遊技者を裏下後中装飾体3450へ注目させた状態で、一对の裏下後サイド装飾体3420を回動させて一对の裏下後サイド装飾体3420により裏下後中装飾体3450の外周を囲うと、裏下後中装飾体3450が一回り大きく変形したように見せることができ、遊技者を更に驚かせて楽しませることができると共に、大型の裏下後中装飾体3450及び裏下後サイド装飾体3420が見える（出現する）ことで遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めて興味が低下するのを抑制することができる。

20

30

【1056】

また、一对の裏下後サイド装飾体3420を、パネル板1210の正面視開口部1215の外側から内側へ回動させるようにしており、直線的にスライドさせるようにした場合と比較して、回動することで裏下後サイド装飾体3420の向きが変わるので、回動中は裏下後サイド装飾体3420の見え方が変化することとなり、回動中の裏下後サイド装飾体3420に対して遊技者の関心を強く引付けることができ、裏下後サイド装飾体3420の動きを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1057】

更に、一对の裏下後サイド装飾体3420を、その前面が裏下後中装飾体3450の前面よりも後側に位置するようにしており、裏下後中装飾体3450と一对の裏下後サイド装飾体3420とを正面視開口部1215の内側に移動させて出現させた状態とすると、裏下後中装飾体3450の外周を囲う一对の裏下後サイド装飾体3420の前面が裏下後中装飾体3450の前面よりも後側に位置するので、裏下後中装飾体3450と一对の裏下後サイド装飾体3420とで構成される装飾に対して奥行き感を付与してより立体的に見せることができ、装飾性（意匠性）を高めて遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機1とすることができる。また、裏下後中装飾体3450の外周を囲う一对の裏下後サイド装飾体3420の前面を裏下後中装飾体3450の前面よりも後側に位置するようにしており、裏下後中装飾体3450と一对の裏下後サイド装飾体3420を出現させると、中央よりも外側の方が遊技者側から遠くなるので、遠近感を有した広がりのある装飾とす

40

50

ることができ、遊技者を驚かせることができると共に、出現した裏下後中装飾体 3 4 5 0 及び一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 によって正面視開口部 1 2 1 5 の内側が塞がれるような状態となっても遊技者に対して圧迫感を与えてしまうのを抑制することができ、裏下後中装飾体 3 4 5 0 及び一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の装飾を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 5 8 】

また、上述したように、裏下後中装飾体 3 4 5 0 の前面よりも一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の前面を後側へ位置させることで装飾に立体感を付与することができるため、裏下後中装飾体 3 4 5 0 及び一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 における前後方向の奥行き（厚さ）を薄くしても、立体的な装飾を十分に発揮させることができ、裏下後中装飾体 3 4 5 0 及び一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の厚さを薄くすることができるので、裏下後中装飾体 3 4 5 0 及び一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0 の設置にかかる前後方向のスペースを可及的に小さくすることが可能となり、相対的に他の装飾体のスペースを確保したり、裏下後中装飾体 3 4 5 0、裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等をより大型化したりすることができ、より遊技者の関心を強く引付けて飽き難いパチンコ機 1 とすることができる。

【 1 0 5 9 】

また、裏下後中装飾体 3 4 5 0、一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等に、夫々裏下後サイド装飾基板 3 4 2 6、裏下後中装飾基板 3 4 5 6、裏下前サイド装飾基板 3 5 3 6、及び裏下前中装飾基板 3 5 4 6 を備えるようにしているので、夫々に備えられた裏下後サイド装飾基板 3 4 2 6、裏下後中装飾基板 3 4 5 6、裏下前サイド装飾基板 3 5 3 6、及び裏下前中装飾基板 3 5 4 6 によって裏下後中装飾体 3 4 5 0 等を適宜発光装飾させることで、裏下後中装飾体 3 4 5 0 等の見栄えを様々に変化させることが可能となり、裏下後中装飾体 3 4 5 0、一对の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 の各発光装飾の組合せによって多彩な演出を遊技者に提示することができ、飽き難くして遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 0 】

更に、パネル板 1 2 1 0 における正面視開口部 1 2 1 5 の内側と下側との間で昇降する裏下後中装飾体 3 4 5 0（装飾体本体 3 4 5 4）の前面に回転する棹状の指針部材 3 4 5 8 を備えているので、正面視開口部 1 2 1 5 の内側へ上昇させた上で指針部材 3 4 5 8 を回転させることで装飾体本体 3 4 5 4 の出現だけでなく指針部材 3 4 5 8 の回転も楽しませることが可能となり、遊技者に多彩な演出を提示して飽き難くすることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、棹状の指針部材 3 4 5 8 をあたかも時計の針のように見せることができるので、指針部材 3 4 5 8 を回転させることで遊技者に対して時間が迫っているように思わせてハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 1 】

また、裏下後中装飾体 3 4 5 0 における指針部材 3 4 5 8 を時計の針のように錯覚させることができるので、指針部材 3 4 5 8 が所定の回転位置（例えば、回転を開始した位置、指針部材 3 4 5 8 が略垂直に立上った位置、指針部材 3 4 5 8 の後側の装飾体本体 3 4 5 4 に備えられた特定の装飾の位置、等）まで回転するものであると思わせることが可能となり、少なくとも指針部材 3 4 5 8 が所定の回転位置に到達するまでは遊技者の関心を指針部材 3 4 5 8（裏下後中装飾体 3 4 5 0）に引付けることができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 2 】

更に、裏下前ユニット 3 5 0 0 に、所定形状に立体的に形成された裏下前中装飾体 3 5 0 6 と、裏下前中装飾体 3 5 0 6 の左右両側から夫々外方へ延出し基端側が回動可能に支持され裏下前中装飾体 3 5 0 6 の昇降に伴って先端側が基端側よりも下がった位置と上がった位置との間で回動する一对の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 とを備えるようにしており

10

20

30

40

50

、裏下前中装飾体 3 5 0 6 を正面視開口部 1 2 1 5 の下側から内側へ上昇させると、裏下前中装飾体 3 5 0 6 が出現すると同時に、裏下前中装飾体 3 5 0 6 の左右両側に配置された一対の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 が、その先端側が基端側よりも上がった位置へ回転するので、裏下前中装飾体 3 5 0 6 から左右斜め上へ延びた一対の裏下前サイド装飾体 3 5 3 0 により装飾体全体が大きくなったように見せることができ、裏下前ユニット 3 5 0 0 へ遊技者の関心を強く引付けられることができると共に、裏下前ユニット 3 5 0 0 の可動状態により遊技者に対して広がって行くような印象を与えることができ、遊技者の高揚感を高めて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 3 】

また、液晶表示装置 1 9 0 0 の前側に裏下演出ユニット 3 4 0 0 の裏下後中装飾体 3 4 5 0、一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等を、夫々配置するようにしており、裏下後中装飾体 3 4 5 0、一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 を、夫々正面視開口部 1 2 1 5 の外側から内側へ移動させると、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面に位置（出現）することとなるので、液晶表示装置 1 9 0 0 に表示された演出画像を出現した裏下後中装飾体 3 4 5 0、一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等によって遮ることで、表示された演出画像や出現した装飾体の見え方を変化させてより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 4 】

更に、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面へ裏下後中装飾体 3 4 5 0、一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等の各装飾体が移動（出現）するので、液晶表示装置 1 9 0 0 に表示された演出画像が出現した装飾体によって遮られることで遊技者に対して各装飾体の可動に気付かせ易くすることができ、正面視開口部 1 2 1 5 の内側へ移動する装飾体に注目させて動きを楽しませることができると共に、装飾体の出現により遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 5 】

また、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面へ裏下後中装飾体 3 4 5 0、一対の裏下後サイド装飾体 3 4 2 0、及び裏下前中装飾体 3 5 0 6 等の各装飾体を移動させることができるので、液晶表示装置 1 9 0 0 に表示される演出画像と各装飾体の動きとを互いに関連させることが可能となり、演出画像による画像演出と装飾体の移動による可動演出とを合わせたコラボレーション演出を行うことができ、より多彩な演出により遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 6 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技領域 1 1 0 0 内へ遊技球を打込むことで変化する遊技状態に応じて裏ユニット 3 0 0 0 における裏上演出力ユニット 3 2 0 0 の第二スライドベース 3 2 4 8 が昇降移動すると、第二スライドベース 3 2 4 8 の前面に取付けられた第二液晶表示装置 3 2 5 2（第二昇降装飾体 3 2 5 0）も移動することとなり、演出画像全体を移動させることができるので、演出画像を表示している表示装置は固定されていて動かないものであるとの先入観を持っている遊技者等に対して、強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を演出画像（第二液晶表示装置 3 2 5 2）に引付けて演出画像を楽しませることができると共に、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の動きに合わせた演出画像を表示させることで多彩な演出を遊技者に提示することができ、演出に飽き難くして遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 7 】

また、遊技領域 1 1 0 0 の略中央に配置された液晶表示装置 1 9 0 0 の前面へ第二液晶表示装置 3 2 5 2 が移動するようにしており、液晶表示装置 1 9 0 0 に表示された演出画像が第二液晶表示装置 3 2 5 2（第二昇降装飾体 3 2 5 0）によって遮られることとなるので、遊技者を驚かせて遊技者の関心を第二液晶表示装置 3 2 5 2 へ強く引付けことができ、遮られる演出画像と第二液晶表示装置 3 2 5 2 に表示された演出画像とで遊技者を

10

20

30

40

50

楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、移動する第二液晶表示装置 3 2 5 2 に演出画像を表示させているので、第二昇降装飾体 3 2 5 0 (第二液晶表示装置 3 2 5 2) の動きと演出画像とがずれてしまうことがなく、第二液晶表示装置 3 2 5 2 と液晶表示装置 1 9 0 0 の演出画像を夫々良好な状態で表示させることができ、第二液晶表示装置 3 2 5 2 (第二昇降装飾体 3 2 5 0) の動きや夫々の演出画像を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 6 8 】

更に、第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とが分離した状態で、第二スライドベース 3 2 4 8 の固定片 3 2 4 8 a が第二昇降装飾体 3 2 5 0 の固定溝 3 2 5 0 a 内へ挿入されるように第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とを上
10 下方向の一方側へ相対移動させて固定片 3 2 4 8 a を固定溝 3 2 5 0 a 内に挿入させると共に、第二スライドベース 3 2 4 8 の係止孔 3 2 4 8 c に第二昇降装飾体 3 2 5 0 の係止爪 3 2 5 0 c を弾性的に係止させることで、固定片 3 2 4 8 a が固定溝 3 2 5 0 a 内から外れのを阻止された状態となり、第二スライドベース 3 2 4 8 に対して第二昇降装飾体 3 2 5 0 (第二液晶表示装置 3 2 5 2) が取付けられた状態となる。一方、第二スライドベース 3 2 4 8 に第二昇降装飾体 3 2 5 0 が取付けられた状態で、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の係止爪 3 2 5 0 c を弾性変形させて第二スライドベース 3 2 4 8 の係止孔 3 2 4 8 c との係止を解除した上で、第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とを上
20 下方向の他方側へ相対移動させて第二スライドベース 3 2 4 8 の固定片 3 2 4 8 a を第二昇降装飾体 3 2 5 0 の固定溝 3 2 5 0 a 内から外すことで第二スライドベース 3 2 4 8 から第二昇降装飾体 3 2 5 0 (第二液晶表示装置 3 2 5 2) が取外された状態となり、第二スライドベース 3 2 4 8 に対して第二昇降装飾体 3 2 5 0 を確実に脱着可能に取付けることができる。また、第二スライドベース 3 2 4 8 の係止孔 3 2 4 8 c に対して第二昇降装飾体 3 2 5 0 の係止爪 3 2 5 0 c を弾性的に係止させることで第二スライドベース 3 2 4 8 の固定片 3 2 4 8 a が第二昇降装飾体 3 2 5 0 の固定溝 3 2 5 0 a 内から抜けないようにしており、係止爪 3 2 5 0 c の弾性変形により第二スライドベース 3 2 4 8 と第二昇降装飾体 3 2 5 0 とを簡単に脱着させることができる。従って、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の第二液晶表示装置 3 2 5 2 に不具合が発生しても、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を簡単に取外
30 することができるので、第二液晶表示装置 3 2 5 2 の交換等のメンテナンスを簡単に行うことが可能となりメンテナンスにより遊技が中断される時間を可及的に短くすることができ、中断により遊技者が苛立ちを覚えてしまう前に遊技を再開させて遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができると共に、第二液晶表示装置 3 2 5 2 による演出画像を用いた多彩な演出を問題なく行うことができ、第二昇降装飾体 3 2 5 0 (第二液晶表示装置 3 2 5 2) の動きや演出画像によって遊技者を楽しませることで遊技者の興味が低下するのを抑制することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【 1 0 6 9 】

また、第二昇降装飾体 3 2 5 0 を第二スライドベース 3 2 4 8 に対して脱着可能に取付けているので、パチンコ機 1 の組立作業を簡略化することができ、パチンコ機 1 の製造にかかるコストが増加するのを抑制することができると共に、パチンコ機 1 を廃棄する時に、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を簡単に取外することができるので、廃棄物の分別作業を楽
40 に行うことができ、環境に優しいパチンコ機 1 とすることができる。

【 1 0 7 0 】

また、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を液晶表示装置 1 9 0 0 の前面へ移動できるようにしており、蓋然的に、液晶表示装置 1 9 0 0 の正面視上外側に位置した第二スライドベース 3 2 4 8 から第二液晶表示装置 3 2 5 2 が液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へ延びだしたように取付けられることとなるので、第二スライドベース 3 2 4 8 を移動させると第二液晶表示装置 3 2 5 2 が振動し易くなり、第二液晶表示装置 3 2 5 2 に不具合が発生し易くなる虞があるが、上述したように、第二液晶表示装置 3 2 5 2 が移動ベースに対して脱着可能に取付けられているため、第二液晶表示装置 3 2 5 2 に不具合が発生したとしても早急に対応することができ、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を良好な状態に維持することができる
50

。従って、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面へ第二液晶表示装置 3 2 5 2 を問題なく移動させることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 7 1 】

更に、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を液晶表示装置 1 9 0 0 とは別途の表示装置としてしているので、液晶表示装置 1 9 0 0 の外側へ第二液晶表示装置 3 2 5 2 を移動させても演出画像を表示させることができ、移動する第二液晶表示装置 3 2 5 2 や液晶表示装置 1 9 0 0 による演出パターンをより多彩なものとする事ができ、飽き難いパチンコ機 1 とすることができると共に、大型の液晶表示装置 1 9 0 0 を備える必要がなく、パチンコ機 1 にかかるコストが増加するのを抑制することができる。

10

【 1 0 7 2 】

また、液晶表示装置 1 9 0 0 の前面に別途の第二液晶表示装置 3 2 5 2 を移動させるようにしており、液晶表示装置 1 9 0 0 の演出画像と第二液晶表示装置 3 2 5 2 の演出画像との前後方向の位置が異なることとなるので、二つの演出画像により奥行きのある演出を行うことができ、遊技者を驚かせて興味が低下するのを抑制することができると共に、遊技者の関心を引付けて夫々の演出画像や画像表示手段の動きを楽しませることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 7 3 】

また、第二液晶表示装置 3 2 5 2 (第二昇降装飾体 3 2 5 0) を遊技領域 1 1 0 0 の後端を区画する遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) の後側に配置しているので、第二液晶表示装置 3 2 5 2 によって遊技領域 1 1 0 0 内を流通する遊技球の流れが妨げられるのを回避させることができ、遊技球の動きを楽しめるパチンコ機 1 とすることができると共に、第二液晶表示装置 3 2 5 2 を遊技パネル 1 2 0 0 (パネル板 1 2 1 0) の開口部 1 2 1 5 を通して視認できるようにしているので、第二液晶表示装置 3 2 5 2 に不具合が発生した場合、遊技パネル 1 2 0 0 の開口部 1 2 1 5 を通して第二スライドベース 3 2 4 8 から取外すことができ、第二液晶表示装置 3 2 5 2 のメンテナンスにかかる手間を容易にして上述と同様の作用効果を奏することができる。

20

【 1 0 7 4 】

更に、第二昇降装飾体 3 2 5 0 の前面の一部を被覆可能とすると共に第二昇降装飾体 3 2 5 0 とは独立して移動可能とされた第一昇降装飾体 3 2 1 8 を備えているので、第一昇降装飾体 3 2 1 8 を適宜移動させることで、遊技者側から第二液晶表示装置 3 2 5 2 の演出画像が見える範囲を変化させることが可能となり、より多彩な演出によって遊技者を楽しませることができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

30

【 1 0 7 5 】

また、第二液晶表示装置 3 2 5 2 の前側で移動する第一昇降装飾体 3 2 1 8 に所定の装飾を有するようにしているので、第一昇降装飾体 3 2 1 8 の装飾によって遊技者を第一昇降装飾体 3 2 1 8 に注目させることが可能となり、遊技者が第一昇降装飾体 3 2 1 8 を注目することで蓋然的に第二液晶表示装置 3 2 5 2 (第二昇降装飾体 3 2 5 0) も視界に入り第二液晶表示装置 3 2 5 2 に表示された演出画像を確実に見せることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

40

【 1 0 7 6 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、通常の状態では、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における円筒部 3 6 0 2 b の放出部 3 6 0 2 c と放出フラップ 3 6 1 2 の側方切欠部 3 6 1 2 c とが一致していない状態とした上で、遊技領域 1 1 0 0 内へ遊技球が打込まれることで変化する遊技状態(ここでは、第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 への遊技球の受入れにより抽選される特別抽選結果)に応じて裏右下回転装飾体 3 6 3 0 を回転させた状態で、回転シリンダ 3 6 0 8 を回転させて放出する特定の態様の演出球 3 6 1 0 が収容された収容凹部 3 6 0 8 a を、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における円筒部 3 6 0 2 b の放出部 3 6 0 2 c と略一致する位置で回転停止させる。この状態では、回転シ

50

リング 3608 の収容凹部 3608a に収容された演出球 3610 が、放出フラップ 3612 の周壁部 3612b により阻止されて円筒部 3602b 側へ移動できない状態となっている。そして、この状態で、裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b が裏右下ユニットベース 3602 における円筒部 3602b の放出部 3602c と略一致するように裏右下回転装飾体 3630 の回転を停止させ、続いて、放出フラップ 3612 の側方切欠部 3612c が円筒部 3602b の放出部 3602c と略一致するように放出フラップ 3612 を回動させて停止させる。これによって、回転シリンダ 3608 の収容凹部 3608a、放出フラップ 3612 の側方切欠部 3612c、裏右下ユニットベース 3602 における円筒部 3602b の放出部 3602c、及び裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b が、略一致した状態となり、収容凹部 3608a に収容された演出球 3610 が裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b から外部へ放出されることとなり、遊技状態に応じた特定の態様の演出球 3610 を裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b から放出させることができる。この裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b から放出された演出球 3610 は、球受部材 3654 の球受部 3654b に受けられるので、放出された演出球 3610 を見易くすることができ、遊技者に対して放出された演出球 3610 の態様（色や模様）を確実に認識させることができる。そして、球受部材 3654 に演出球 3610 が受取られた状態で、裏右下回収ソレノイド 3660 によって球受部材 3654 を傾動させると、球受部材 3654 から演出球 3610 が回収ユニットカバー 3652 の回収通路 3652b 上へと排出され、回収通路 3652b 上を転動して裏右下回転装飾体 3630 の下方の回収口 3602f へと誘導される。回収口 3602f へ誘導された演出球 3610 は、回収口 3602f と球リフト部材 3670 の開口部 3670a とが略一致した状態となっていると、回収口 3602f を通って球リフト部材 3670 の開口部 3670a 内へと収納され、この状態で球リフト部材 3670 を上昇させると、開口部 3670a 内に収納された演出球 3610 が持上げられる。その後、球リフト部材 3670 の開口部 3670a が裏右下ユニットベース 3602 の戻り口 3602e と略一致する位置まで上昇すると、球リフト部材 3670 における開口部 3670a の底部を形成する可動底板 3672 が、裏右下回転装飾体 3630 側が低くなるように傾斜して、球リフト部材 3670 の開口部 3670a 内から演出球 3610 が裏右下回転装飾体 3630 側へと転動し戻り口 3602e を通って戻ることとなる。なお、裏右下回転装飾体 3630 の内部に配置された回転シリンダ 3608 では、複数の収容凹部 3608a が演出球 3610 を一つのみ収容可能な大きさとされているので、放出して空となった収容凹部 3608a 内へ戻ってきた演出球 3610 が進入し、放出前と同じ収容凹部 3608a 内へと戻れることとなる。従って、裏右下回転装飾体 3630 が回転を開始することで遊技者に対して演出球 3610 の放出が行われることを認識させることができ、遊技者の関心を回転している裏右下回転装飾体 3630 へ強く引付けると共に、裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b から所望の態様の演出球 3610 が放出されるか否かで遊技者をワクワク・ドキドキさせて期待感を高めさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1077】

また、遊技状態に応じて異なる態様の演出球 3610 を裏右下演出ユニット 3600 における裏右下回転装飾体 3630 の放出口 3630b から放出させるようにしているので、放出される演出球 3610 の態様（色や模様等の違い）によってチャンスの到来や遊技者が有利な有利遊技状態（例えば、「大当り」遊技）となる可能性（例えば、確率、信頼度、等）を遊技者に示唆することができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができると共に、裏右下回転装飾体 3630 と演出球 3610 を用いた演出を楽しませることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1078】

更に、裏右下回転装飾体 3630 を、前端側が閉鎖された多角筒状に形成すると共に、外周の所定位置に演出球 3610 が放出される放出口 3630b を形成した形態としているので、遊技者に対して裏右下回転装飾体 3630 の外観から回転式抽選器（いわゆる、

10

20

30

40

50

ガラガラ抽選器)を想起させることができ、遊技者が裏右下回転装飾体3630を見ることで一見して裏右下回転装飾体3630が回転することを認識させることができると共に、遊技状態に応じて裏右下回転装飾体3630が回転した後に放出口3630bから演出球3610が放出されるので、あたかも本当にガラガラ抽選が行われているように錯覚させて驚かせることができ、裏右下回転装飾体3630と演出球3610とによる演出を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1079】

また、裏右下回収ソレノイド3660等によって裏右下回転装飾体3630から放出された演出球3610を、裏右下回転装飾体3630の内部へ再び戻すようにしているので、演出球3610を別途補充しなくても裏右下回転装飾体3630と演出球3610とを用いた演出を自動的に繰返し行うことができ、継続して遊技者を楽しませて飽き難くすることができると共に、演出球3610を裏右下回転装飾体3630の内部へ戻すようにしており、演出球3610を遊技球とは別途の媒体とすることができるので、演出球3610として互いに態様の異なるものを用いることができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機1とすることができる。

【1080】

また、演出球3610を収容する回転シリンダ3608の収容凹部3608aを、演出球3610を一つのみ収容可能な大きさとしているので、裏右下回転装飾体3630の放出口3630bから演出球3610を一つ放出させたら裏右下回収ソレノイド3660や球リフト部材3670等を介して回収した後に次の演出球3610を放出させるようにすると、放出された演出球3610を裏右下回転装飾体3630の内部の回転シリンダ3608へ戻す時に、空の収容凹部3608a内にも収容されることとなり、初めに収容されていた収容凹部3608a内へ演出球3610を戻すことができる。従って、態様の異なる各演出球3610を、予め決められた収容凹部3608a内に自動的に戻して収容させることができるので、遊技状態に応じて特定の態様の演出球3610を放出させる時に、各演出球3610と収容される収容凹部3608aとを夫々対応させておくことで、所定の収容凹部3608aが裏右下ユニットベース3602における円筒部3602bの放出部3602cと一致するように回転シリンダ3608を回転停止させるだけで所望の態様の演出球3610を放出させることができ、演出球3610の放出に係る制御を簡略化することができる。

【1081】

更に、裏右下ユニットベース3602における円筒部3602bと回転シリンダ3608との間に備えた放出フラップ3612の側方切欠部3612cと円筒部3602bの放出部3602cとを略一致させないと、回転シリンダ3608の収容凹部3608aに収容された演出球3610が円筒部3602bの放出部3602cを通過できないようにしているので、側方切欠部3612cと放出部3602cとを略一致させずに演出球3610が通過不能な状態では、円筒部3602bの外周側に挿入された裏右下回転装飾体3630の回転中に演出球3610が放出口3630bから放出されてしまうの防止することができ、意図せずに演出球3610が放出されることで裏右下回転装飾体3630を用いた演出が不完全となり遊技者に対して違和感を与えてしまうのを回避させることが可能となり、裏右下回転装飾体3630を用いた演出を確実に楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、上述したように、裏右下回転装飾体3630の回転中に演出球3610が放出口3630bから放出されてしまうの防止することができるので、意図しない方向へ演出球3610が放出されることで不具合が発生し、遊技を中断せざる追えない状況となるのを回避させることができ、遊技の中断により遊技者に不快感を与えてしまい興味が低下させてしまうのを防止することができる。

【1082】

また、裏右下ユニットベース3602における円筒部3602bの放出部3602cと裏右下回転装飾体3630の放出口3630bとが略一致しないと、放出口3630bを通過して演出球3610が外部へ放出されないようにしているので、蓋然的に、裏右下回転

10

20

30

40

50

装飾体 3 6 3 0 の放出口 3 6 3 0 b から演出球 3 6 1 0 が放出される裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の回転位置が円筒部 3 6 0 2 b の放出部 3 6 0 2 c と対応した所定の定位置となり、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出される演出球 3 6 1 0 の放出方向を一定にすることができ、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出される演出球 3 6 1 0 を確実に球受部材 3 6 5 4 に受取らせることができる。

【 1 0 8 3 】

また、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出された演出球 3 6 1 0 を回収する際に、球受部材 3 6 5 4 の傾動と回収ユニットカバー 3 6 5 2 の回収通路 3 6 5 2 b 上を転動する演出球 3 6 1 0 とを遊技者に見せることが可能となり、演出球 3 6 1 0 の放出だけでなく球受部材 3 6 5 4 や演出球 3 6 1 0 の動きも楽しませることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【 1 0 8 4 】

更に、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における本体部 3 6 0 2 a と裏右下ユニットケース 3 6 0 4 との間で、球リフト部材 3 6 7 0 により裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の後側まで上昇させて戻り口 3 6 0 2 e を通して前側の裏右下回転装飾体 3 6 3 0 の内部へ演出球 3 6 1 0 を戻すようにしているので、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 によって回収した演出球 3 6 1 0 が裏右下回転装飾体 3 6 3 0 まで持上げられているところを遊技者側から見難くしたり隠したりすることができ、遊技者に対して裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出された演出球 3 6 1 0 が、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 へは戻されていないように思わせることができる。従って、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から演出球 3 6 1 0 が放出されると、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 内部の演出球 3 6 1 0 の数が少なくなると思わせることができるので、先に裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出された演出球 3 6 1 0 の態様が所望の態様の演出球 3 6 1 0 でなかった場合、所望の態様の演出球 3 6 1 0 が放出される確率が高くなると錯覚させることが可能となり、次の裏右下回転装飾体 3 6 3 0 からの演出球 3 6 1 0 の放出に対する期待感をより高めることができ、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 や演出球 3 6 1 0 を用いた演出を楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

20

【 1 0 8 5 】

また、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 における回収口 3 6 0 2 f を戻り口 3 6 0 2 e の直下に配置しているので、演出球 3 6 1 0 を回収口 3 6 0 2 f から戻り口 3 6 0 2 e まで持ち上げるための機構を、演出球 3 6 1 0 を真直ぐ持ち上げることが可能な機構とすれば良く、例えば、回転させて持ち上げるようにした場合と比較して、演出球 3 6 1 0 を持ち上げるための機構が大きくなるのを抑制することができ、回収するための機構（回収機構）を小型でコンパクトなものとすることができると共に、回収機構を小型化できることで相対的に裏右下回転装飾体 3 6 3 0 等を大きくすることができ、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 等を目立たせて遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができる。

30

【 1 0 8 6 】

更に、裏右下ユニットベース 3 6 0 2 と裏右下ユニットケース 3 6 0 4 とで箱状に形成されるようにしており、蓋然的に、強度・剛性を高めることができるので、回転する裏右下回転装飾体 3 6 3 0、回転シリンダ 3 6 0 8、及び放出フラップ 3 6 1 2 等をしっかりと回転可能に保持することができ、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 等が不安定に回転するのを防止して回転中の見栄えが悪くなるのを回避させることができると共に、放出口 3 6 3 0 b、側方切欠部 3 6 1 2 c、及び収容凹部 3 6 0 8 a 等を裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の放出部 3 6 0 2 c に対して正確に一致させることができ、演出球 3 6 1 0 を確実に放出させることができる。

40

【 1 0 8 7 】

また、球リフト部材 3 6 7 0 の開口部 3 6 7 0 a が裏右下ユニットベース 3 6 0 2 の回収口 3 6 0 2 f と一致していない時に、裏右下回転装飾体 3 6 3 0 から放出された演出球 3 6 1 0 が球受部材 3 6 5 4 から回収通路 3 6 5 2 b を介して回収口 3 6 0 2 f へ到達しても、球リフト部材 3 6 7 0 の前面により回収口 3 6 0 2 f を通って演出球 3 6 1 0 が脱落してしまうのを防止することができるので、演出球 3 6 1 0 を確実に回収して裏右下回

50

転装飾体 3 6 3 0 へ戻すことができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

【 1 0 8 8 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技領域 1 1 0 0 内に打込んだ遊技球が第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 へ受入れられると、所定の抽選結果が抽選された上で、抽選された抽選結果に応じて大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となり、遊技球を大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせることで所定数の遊技球が払出されるので、遊技者に対して、第一始動口 2 1 0 1、第二始動口 2 1 0 3、大入賞口 2 1 0 3 を狙った遊技球の打込操作と遊技球の払出しとを楽しませることができる。このパチンコ機 1 では、遊技球の打込操作の際に、打込んだ遊技球が遊技領域 1 1 0 0 の内周に沿って流通するように打込む、つまり、遊技球を所定以上の強さで打込む（いわゆる右打ち）と、左側から遊技領域 1 1 0 0 の内周に沿って遊技領域 1 1 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、そのまま内周に沿って反対側の右側へと流通し、振分進入通路 2 5 4 5 を介して振分空間 2 5 3 0 内に進入するので、遊技球を簡単な打込操作で振分空間 2 5 3 0 内へ打込む（進入させる）ことができると共に、振分空間 2 5 3 0 内に進入した遊技球が、振分空間 2 5 3 0 内から案内通路 2 5 4 0 を通って大入賞口 2 1 0 3 の上側に放出されるので、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能な時に、振分空間 2 5 3 0 を通って案内通路 2 5 4 0 から放出された遊技球を、高い確率で大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせることができる。これにより、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となると、遊技球が案内通路 2 5 4 0 から放出されるように、振分空間 2 5 3 0 を狙った打込操作をさせることができる。この振分空間 2 5 3 0 内には振分弁 2 5 5 1 が配置されており、振分弁 2 5 5 1 によって遊技球が左右の何れかの方向へ振分けられた上で、振分検知センサ 2 5 8 0 によって検知されると、振分弁 2 5 5 1 によって振分けられた方向に応じた特典（例えば、「大当り」遊技に対するラウンド数）が付与される。この際に、透明な振分空間 2 5 3 0 を通して後側に見える振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 が、振分弁 2 5 5 1 によって遊技球が振分けられる方向と同じ方向へ回転及び傾動するので、振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 の動きによって遊技球が振分けられる方向を明確に認識させることができる。従って、振分弁 2 5 5 1 による遊技球の振分方向が、所望の特典が付与される方向となっているか否かを振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 を見ることで明確に認識することができるので、所望の方向へ遊技球が振分けられるタイミングを取り易くすることができ、遊技球の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 8 9 】

また、振分可動下装飾体 2 5 6 7 の移動する前側に遊技球の通過を検知する振分検知センサ 2 5 8 0 を配置するようにしているので、振分弁 2 5 5 1 により振分けられた遊技球を検知する振分検知センサ 2 5 8 0 を振分可動下装飾体 2 5 6 7 が指し示すこととなり、遊技者に対して振分弁 2 5 5 1 による振分方向を確実に認識させることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【 1 0 9 0 】

更に、振分空間 2 5 3 0 の後側に振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 を配置しているので、振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 によって振分空間 2 5 3 0 を含む遊技領域 1 1 0 0 内を圧迫するのを回避させて遊技領域 1 1 0 0 内が狭くなるのを防止することができ、遊技球を可及的に広い範囲内で流通させることが可能となり、パチンコ機 1 本来の遊技球の動きを楽しませることができると共に、遊技領域 1 1 0 0 内を圧迫させることなく振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 を大型化したり移動範囲を大きくしたりすることが可能となり、振分可動下装飾体 2 5 6 7 及び振分可動上装飾体 2 5 6 5 を目立たせることができ、遊技者に対して振分弁 2 5 5 1 により振分けられる方向を確実に認識させて上述と同様の作用効果を奏することができる。

【 1 0 9 1 】

また、回転することで遊技球を振分ける振分弁 2 5 5 1 と振分可動下装飾体 2 5 6 7 の

回転中心を略同心状に配置すると共に、同じ方向へ回転するようにしているので、振分弁 2551 と振分可動下装飾体 2567 の動き方が略同じとなり、振分可動下装飾体 2567 の動きに合わせたタイミングで遊技球を打込んでも、実質的に振分弁 2551 の動きに合わせたタイミングとなり、振分弁 2551 により遊技球を所望の方向へ振分けさせることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。また、振分弁 2551 と振分可動下装飾体 2567 とを同じ方向へ回転させるようにしているので、振分弁 2551 と振分可動下装飾体 2567 とを一体的な感じに見せることが可能となり、遊技者に対してあたかも振分可動下装飾体 2567 が遊技球を振分けているように錯覚させることができ、振分可動下装飾体 2567 と振分弁 2551 との動きを楽しませることができると共に、振分弁 2551 (振分可動下装飾体 2567) による遊技球の振分けに対する期待感を高めさせて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1092】

また、振分可動下装飾体 2567、振分可動上装飾体 2565、及び振分弁 2551 の前面に、夫々同一の所定のキャラクタを模した装飾を施しているので、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 をより目立たせることができ、遊技者に対して振分弁 2551 により振分けられる方向を確実に認識させることができる。また、振分可動下装飾体 2567、振分可動上装飾体 2565、及び振分弁 2551 の装飾により所定のキャラクタを形成しているので、これらが動くことで所定のキャラクタが動くこととなり振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565、振分弁 2551 (キャラクタ) の動きを楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【1093】

更に、振分装飾基板 2590 に実装された LED を発光させることで、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を後側から照らして発光装飾させることができるので、振分空間 2530 の後側に配置された振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 が発光して明るくなることで遊技者側から振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 が見易くなり、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 をより目立たせることができ、振分弁 2551 により振分けられる方向を振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 によって確実に認識させることができる。また、振分装飾基板 2590 によって振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を発光装飾させることができるので、例えば、最適な打込タイミングに合わせて振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を発光装飾させるようにした場合、遊技者に対して遊技球の打込タイミングを取り易くすることができ、より遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

30

【1094】

また、振分駆動モータ 2558 により往復スライドする振分スライダ 2555 のスライドを、連結バネ 2556 等を介して振分弁 2551 へ伝達させると共に、ラックギア 2555f 及び第一伝達ギア 2562 等を介して振分可動下装飾体 2567 と振分可動上装飾体 2565 へ伝達させるようにしているので、一つの振分駆動モータ 2558 によって、振分弁 2551、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を駆動させることができ、各駆動に係る構成を簡略化して駆動に係る全体のスペースを小さくすることができる。つまり、振分弁 2551、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 の駆動に係るスペースを小さくすることで相対的に、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 等のスペースを広くすることが可能となり、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を大きくしたり大きく移動させたりすることができるので、振分可動下装飾体 2567 及び振分可動上装飾体 2565 を目立たせて振分弁 2551 により振分けられる方向を確実に遊技者に認識させることができ、遊技球の打込タイミングを取り易くして遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

40

【1095】

また、遊技球を所定以上の強さで打込むと、左側から遊技領域 1100 の内周に沿って

50

遊技領域 1 1 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、そのまま内周に沿って反対側の右側へと流通し、振分進入通路 2 5 4 5 を介して振分空間 2 5 3 0 内に進入することとなり、簡単な打込操作で遊技球を振分空間 2 5 3 0 内へ打込む（進入させる）ことができるので、遊技者における遊技球の打込操作では、振分弁 2 5 3 0 の振分方向に対して所望の方向へ振分けられる打込タイミングのみを重視すれば良く、遊技球を所望の方向へ振分けられ易くすることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 9 6 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技者が、まず、第一始動口 2 1 0 1（第二始動口 2 1 0 2）を狙って遊技球を打込み、遊技領域 1 1 0 0 内に打込んだ遊技球が第一始動口 2 1 0 1 へ受入れられて、遊技球の受入れにより所定数の遊技球を払出す大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となる特別抽選結果が抽選されると、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となる「大当たり」遊技が開始される。この状態で、遊技球を所定以上の強さで打込むと、左右方向の一方側から遊技領域 1 1 0 0 の内周に沿って遊技領域 1 1 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、そのまま遊技領域 1 1 0 0 の内周に沿って反対側へと流通して振分空間 2 5 3 0 内に進入する。この振分空間 2 5 3 0 では遊技領域 1 1 0 0 内へ遊技球を打込むことで変化する遊技状態とは無関係に一定周期で振分弁 2 5 5 1 が遊技球を左右方向へ振分けようとしており、振分空間 2 5 3 0 内に進入した遊技球が、振分弁 2 5 5 1 により左右の何れかの方向へと振分けられると共に、振分けられた方向に備えられた振分検知センサ 2 5 8 0 に遊技球が検知されると、所定の特典として「大当たり」遊技のラウンド数が決定される。そして、振分空間 2 5 3 0 内で振分けられた遊技球が、大入賞口 2 1 0 3 の上流側へ放出され、受入可能となった大入賞口 2 1 0 3 へ高い確率で受入れられることとなる。従って、第一始動口 2 1 0 3 等への遊技球の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて大入賞口 2 1 0 3 への遊技球の受入れが可能となった時に、遊技球を所定以上の強さで遊技領域 1 1 0 0 内へ打込むと、振分空間 2 5 3 0 を通って高い確率で大入賞口 2 1 0 3 へ受入れさせることができるので、遊技球を大入賞口 2 1 0 3 へ簡単に受入れさせることができ、初心者でも十分に楽しませることができると共に、振分空間 2 5 3 0 内の振分弁 2 5 5 1 により振分けられる方向によってラウンド数が付与されるようにしており、所望の方向へ振分けられるように振分弁 2 5 5 1 の動きや様子等を見ながら遊技球を打込ませることができるので、遊技球の打込操作を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 9 7 】

また、振分空間 2 5 3 0 内で振分弁 2 5 5 1 によって所定の方向へ振分けられた遊技球を、何れも大入賞口 2 1 0 3 の上流側で遊技領域 1 1 0 0 内に放出されるようにしており、振分弁 2 5 5 1 により振分けられる方向に応じて、振分弁 2 5 5 1 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されるまでの遊技球が流通する距離を異ならせることが可能となるので、遊技球が振分けられる方向に応じて遊技球の流通距離を異ならせることで、後から打込んだ遊技球を先に打込んだ遊技球に追いつかせることができ、大入賞口 2 1 0 3 の上流側で複数の遊技球を通常の遊技球の流通間隔よりも短い間隔で連続して遊技領域 1 1 0 0 内へ放出させることができる。従って、大入賞口 2 1 0 3 が受入可能となっている時間に対して、通常よりも多くの遊技球を上流側から放出させて受入れさせることができ、遊技者をより楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【 1 0 9 8 】

更に、振分弁 2 5 5 1 による遊技球の振分けを、遊技状態とは無関係に一定周期で振分けようとしているので、所望の方向へ遊技球を振分けたい時に、振分弁 2 5 5 1 の動きに合わせて遊技球を打込むタイミングを計り易くすることが可能となり、所望の方向へ遊技球が振分けられるように遊技球をタイミング良く打込むことができ、遊技球の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、遊技状態に関係なく一定周期で遊技球を振分けようとしているので、振分弁 2 5 5 1 での遊技球の振分けが作為的に行われているように感じてしまうのを防止することができ、遊技者に対し

10

20

30

40

50

て不信感を抱かせることなく振分手段での遊技球の振分けを楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1099】

また、振分方向を変更中には振分空間2530内に遊技球が進入することができないようにしており、振分方向の変更中に振分空間2530へ進入しようとした遊技球を、振分空間2530の入口（振分弁2551の上側）で停留させることができるので、遊技球の打込操作として、振分方向の変更中に振分弁2551へ到達するように遊技球を打込むことで、振分弁2551の手前で複数の遊技球を停留させることができる。従って、振分弁2551が所望の方向へ遊技球を振分けのように振分方向を変更する際に、複数の遊技球を打込んで振分弁2551の手前で遊技球を停留させることで、振分方向の変更が完了すると停留された遊技球を所望の方向へ確実に振分けさせることができると共に、略同時に複数の遊技球を所望の方向へ振分けさせてより多くの特典を得ることができ、特典の付与と遊技球の打込操作とを同時に楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1100】

また、上述したように、振分方向を変更中に振分弁2551の手前側で遊技球を停留させることができるので、遊技球が停留する状態で更に多くの遊技球を打込むことで、停留している遊技球とその後に打込まれた遊技球とが流通する間隔（時間的間隔、距離的間隔）を可及的に狭くすることができる。つまり、複数の遊技球の流通間隔を、振分弁2551で停留される時間だけ短縮させて互いに接近した状態とすることができるので、振分方向の変更が完了して振分空間2530内へ遊技球が進入できるようになると、通常よりも短い間隔で少なくとも二つの遊技球を大入賞口2103側へ連続して放出させることが可能となり、大入賞口2103が受入可能となっている時間に対して通常よりも多くの遊技球を受入れさせることができ、遊技者をより楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。また、前述のように、大入賞口2103へより多くの遊技球を受入れさせるためには、振分弁2551により遊技球が停留されるタイミングと、振分空間2530を通過して大入賞口2103へ遊技球が受入れられるタイミングとを考慮したタイミングで遊技球を打込む必要があるため、蓋然的に、打込操作の難易度が高くなり、打込操作に慣れた遊技者に対して飽き難くすることができると共に打込操作に対する意欲を向上させることができ、遊技を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

30

【1101】

更に、振分弁2551によって振分けられた遊技球を振分検知センサ2580で検知して対応したラウンド数を付与するようにしているので、対応したラウンド数が付与される方向へ振分けられた遊技球を確実に検知することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機1を確実に具現化することができる。また、振分空間2530内に振分けられた遊技球を検知する振分検知センサ2580を備えており、遊技者に対して振分検知センサ2580の存在に気付かせることができ、振分弁2551によって振分けられた遊技球が振分検知センサ2580で検知されるところを見ることができるので、付与される特典（ラウンド数）に対して不信感を抱いてしまうのを防止することができ、安心して遊技を継続させることができると共に、付与されるラウンド数に対する期待感を高めることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

40

【1102】

また、特典付与手段により付与する所定の特典を、「大当たり」遊技のラウンド数としているので、より多くのラウンド数が付与されると、より多くの遊技球を大入賞口2103へ受入れさせることが可能な遊技状態となり、振分弁2551において所望のラウンド数が付与される方向へ遊技球が振分けられるか否かで遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、振分けに対する期待感を高めて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。また、振分弁2551において所望のラウンド数が付与される方向へ遊技球が振分けられるように、遊技者に対して遊技球の打込操作（打込タイミング）を行わせることができ、遊技球の打込操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することがで

50

きる。

【 1 1 0 3 】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

【 1 1 0 4 】

すなわち、上記実施形態では、遊技機としてパチンコ機 1 に適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。

10

【符号の説明】

【 1 1 0 5 】

1 パチンコ機

2 外枠

3 本体枠

4 遊技盤

5 扉枠

1 1 0 0 遊技領域

1 2 0 0 遊技パネル

1 2 1 5 開口部

1 2 1 0 パネル板

1 9 0 0 液晶表示装置

2 0 0 0 表ユニット

2 1 0 0 アタッカユニット

2 1 0 1 第一始動口（受入口）

2 1 0 2 第二始動口（受入口）

2 1 0 3 大入賞口

2 1 0 4 一般入賞口

2 5 0 0 センター役物

2 5 0 1 窓部

2 5 0 3 周壁部

2 5 0 4 ワープ入口（進入口）

2 5 0 5 ワープ出口（放出口）

2 5 1 0 ステージ

2 5 1 1 第一ステージ（上部ステージ）

2 5 1 2 第二ステージ（上部ステージ）

2 5 1 3 第三ステージ（侵入防止部材）

2 5 1 4 第四ステージ（下部ステージ）

2 5 1 4 a 落下孔

2 5 1 5 第五ステージ（下部ステージ）

2 5 1 6 第一チャンス入口

2 5 1 7 第二チャンス入口

2 5 1 8 チャンス出口

【先行技術文献】

【特許文献】

【 1 1 0 6 】

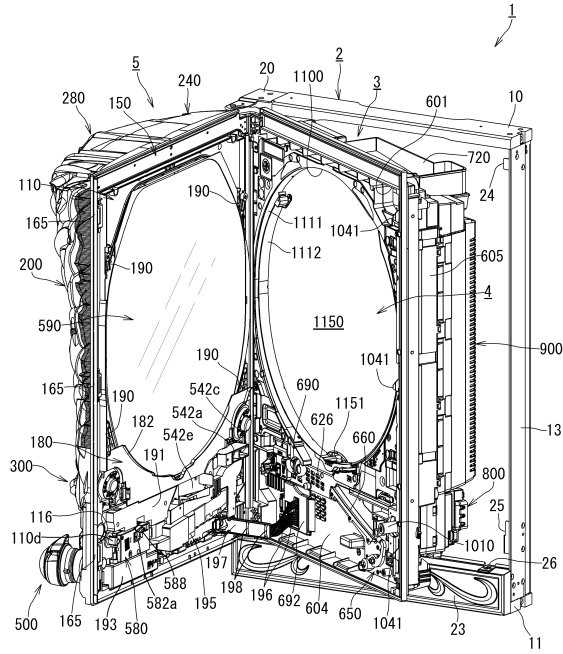
【特許文献 1】特開 2 0 0 8 - 7 3 3 4 0 号公報

20

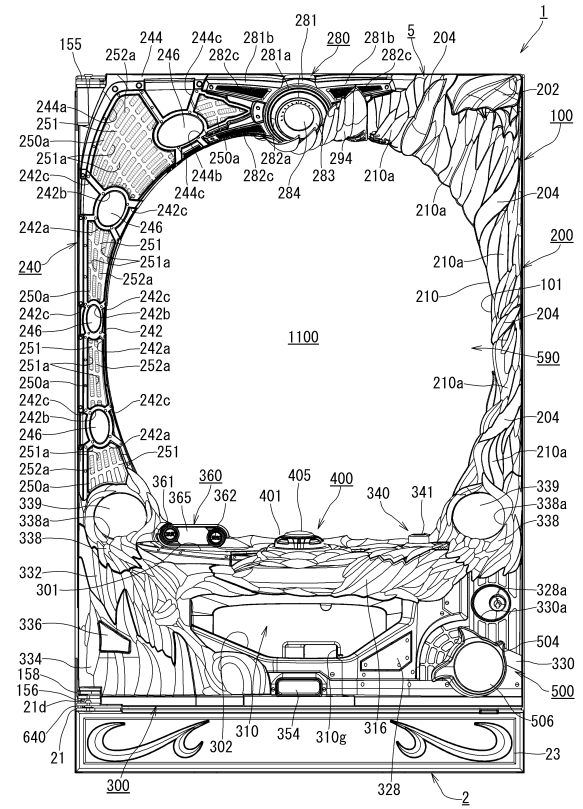
30

40

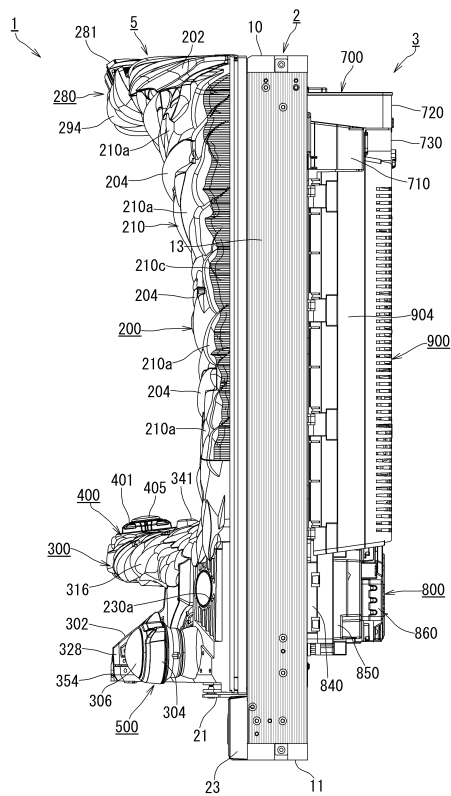
【図 1】



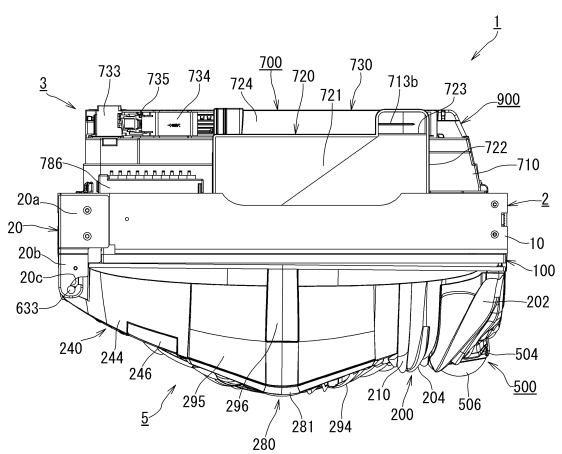
【図 2】



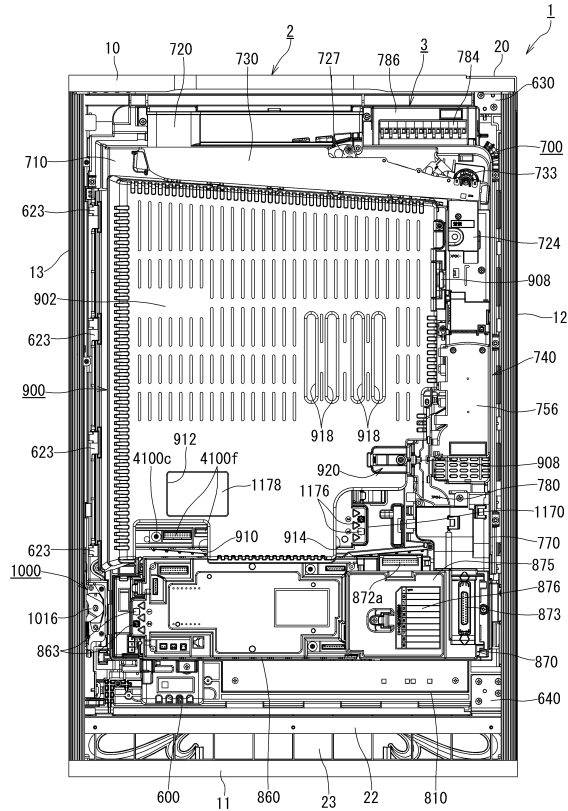
【図 3】



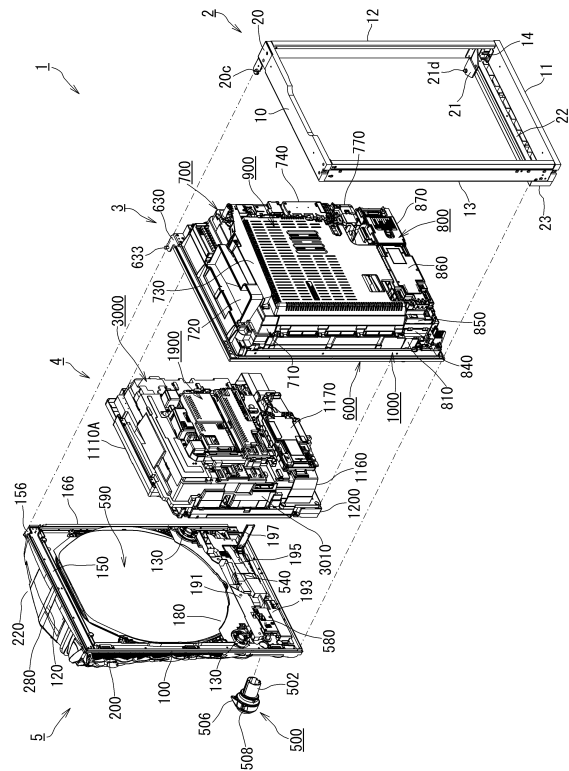
【図 4】



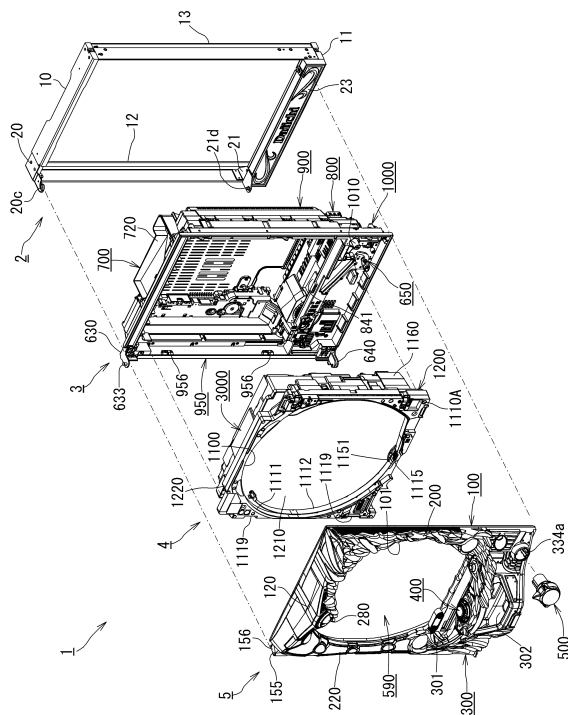
【図 5】



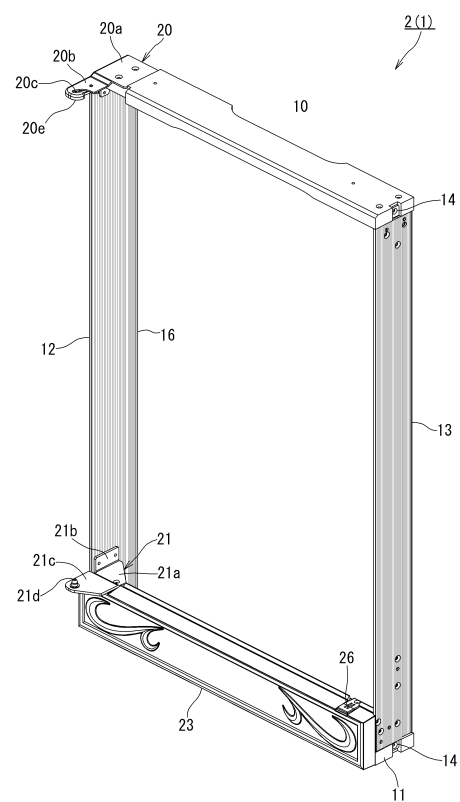
【図 6】



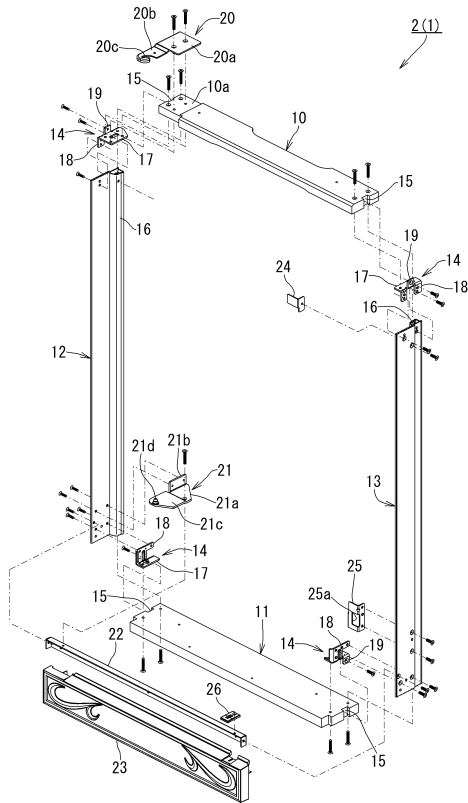
【図 7】



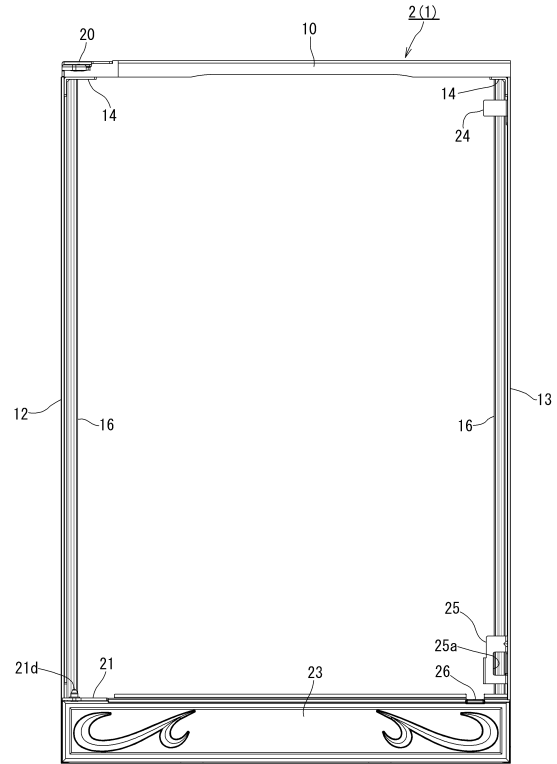
【図 8】



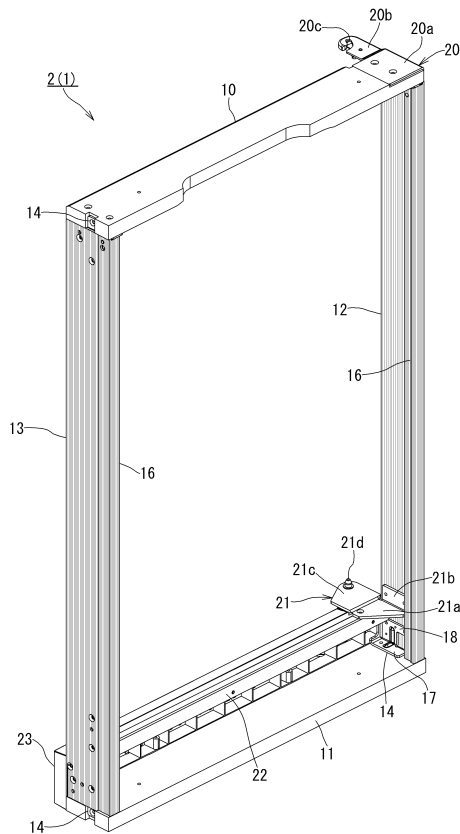
【図 9】



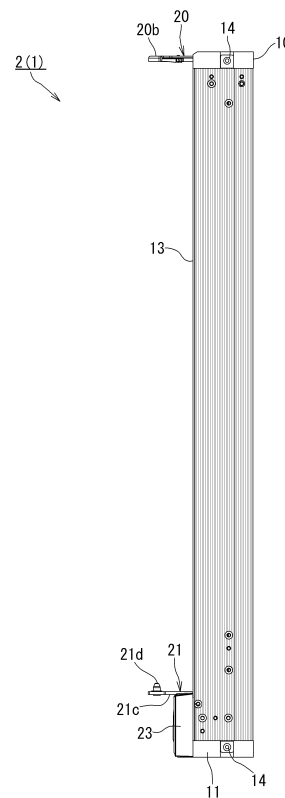
【図 10】



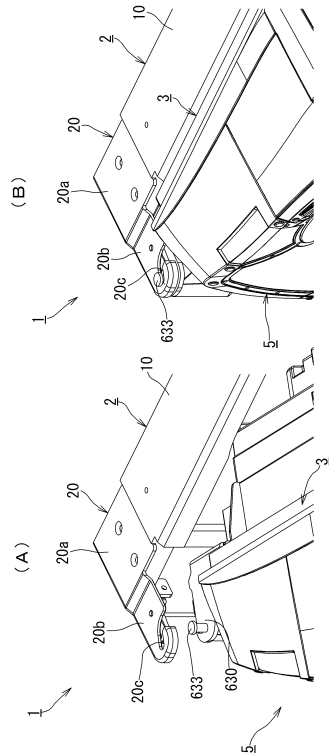
【図 11】



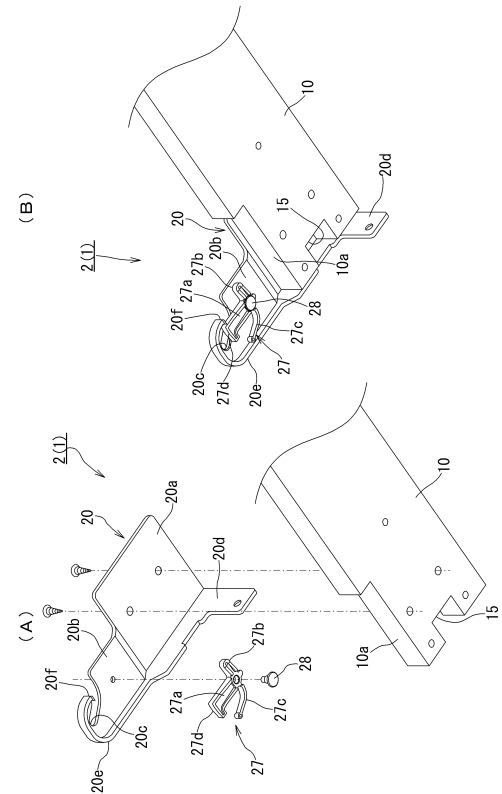
【図 12】



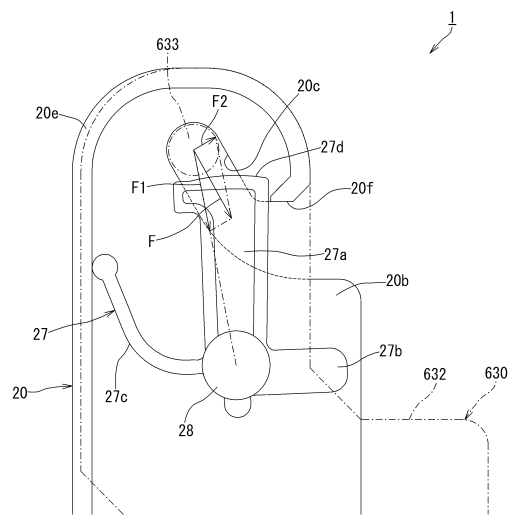
【図 13】



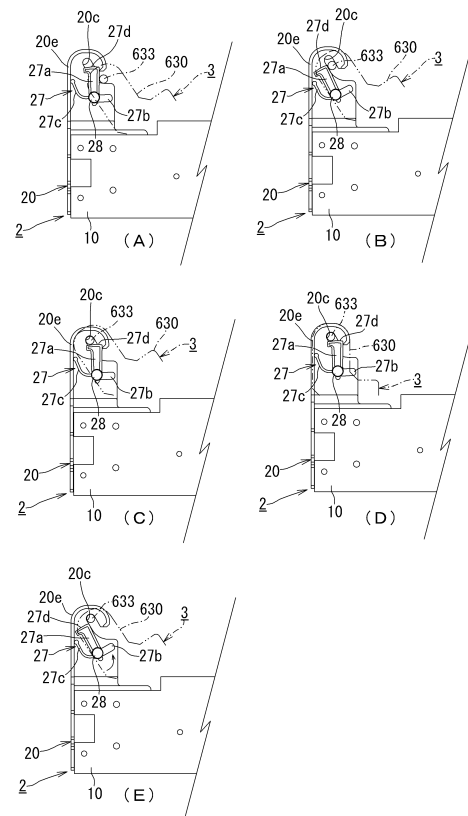
【図 14】



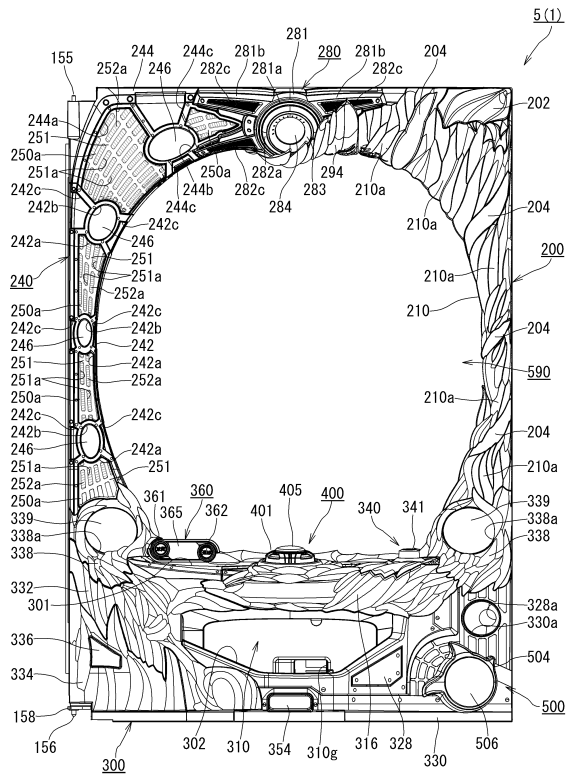
【図 15】



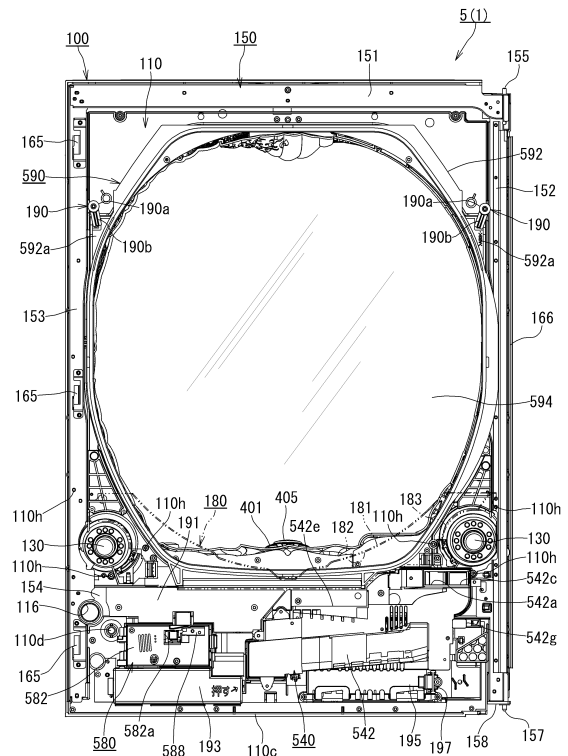
【図 16】



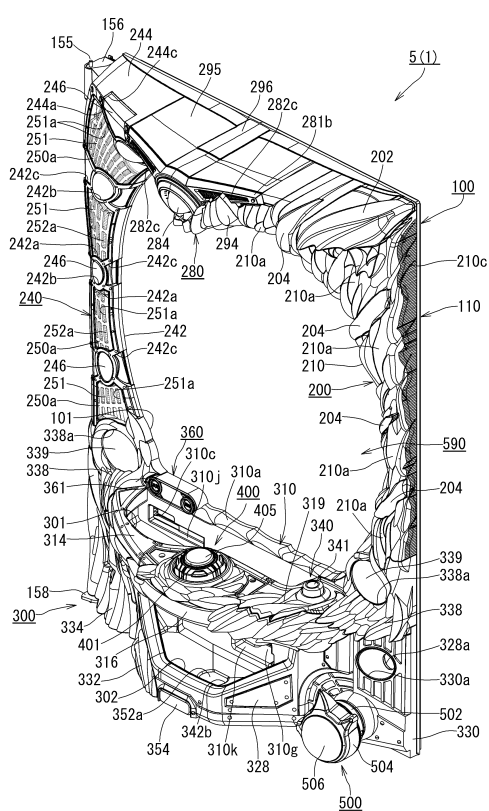
【図 17】



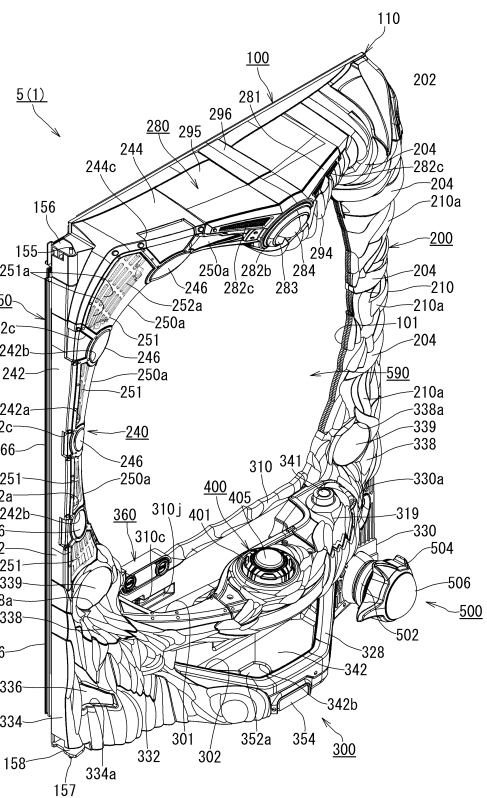
【図 18】



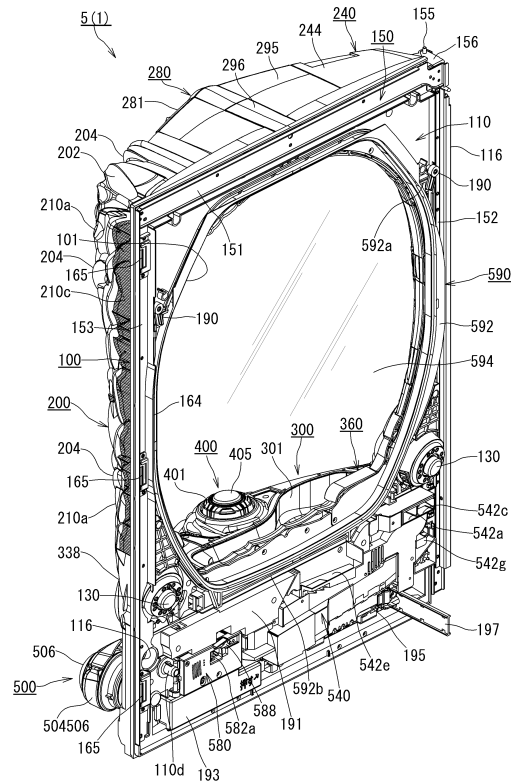
【図 19】



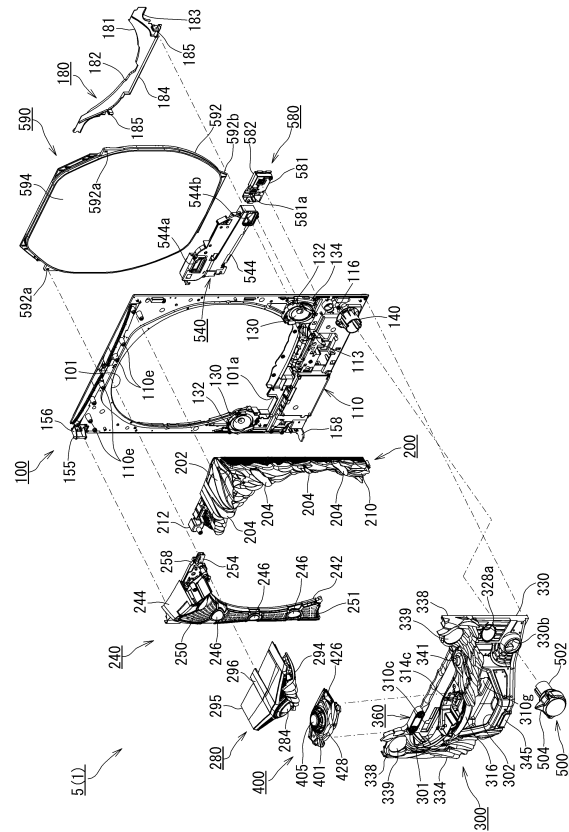
【図 20】



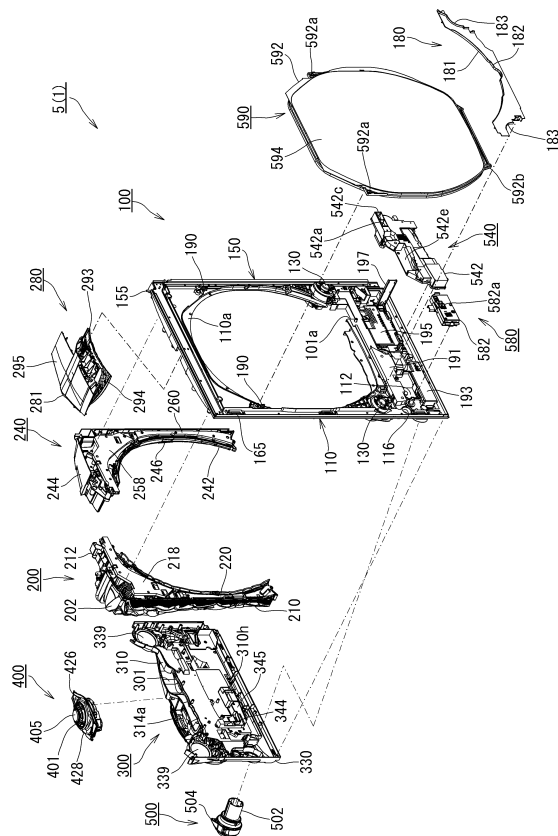
【 図 2 1 】



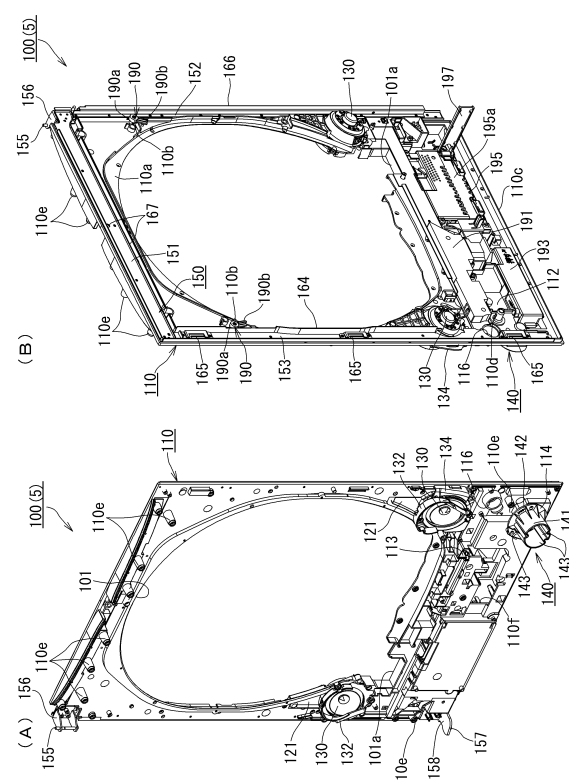
【 図 2 2 】



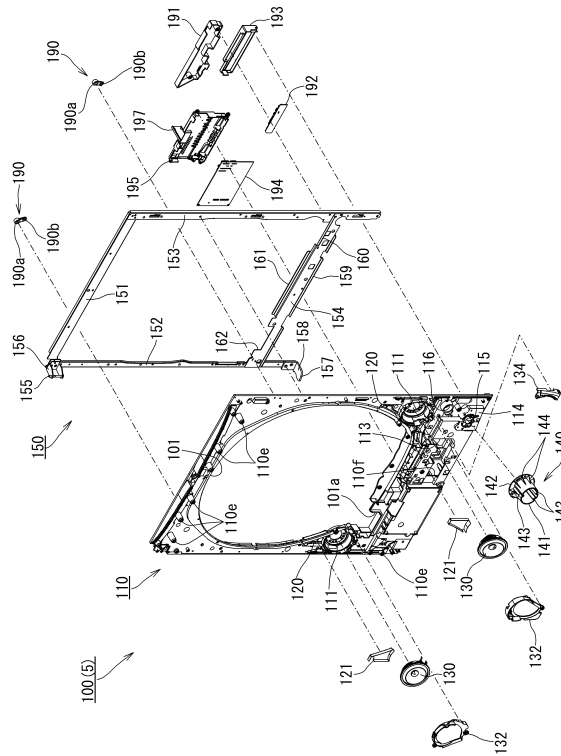
【圖 23】



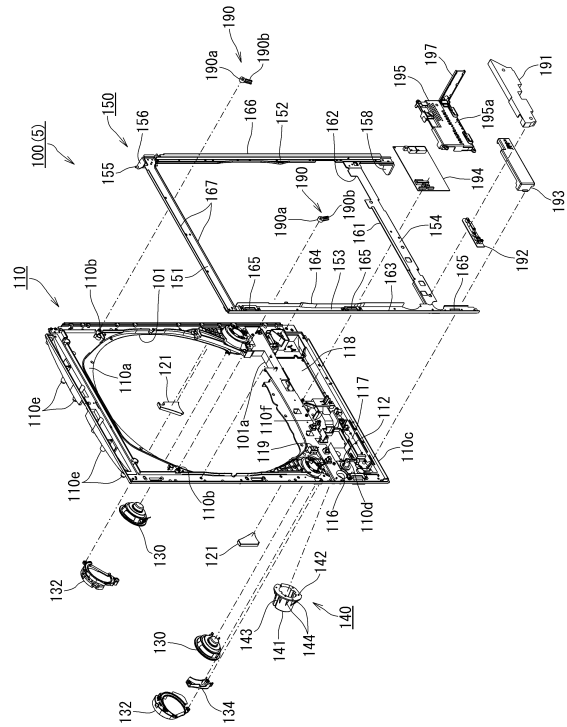
【 図 2 4 】



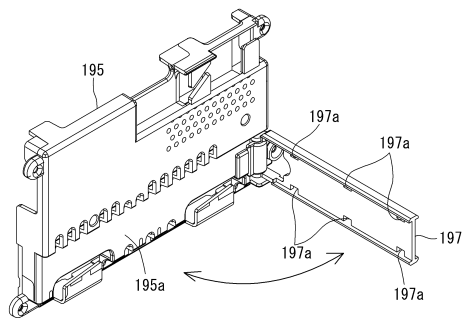
【図 25】



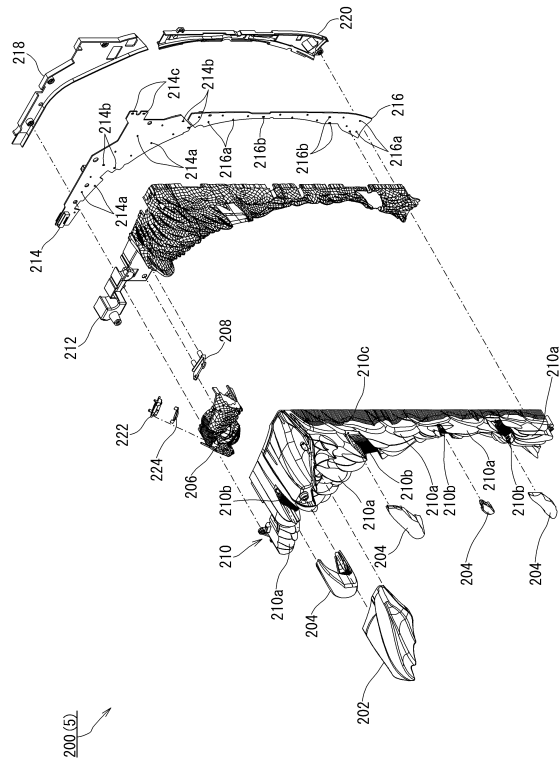
【図 26】



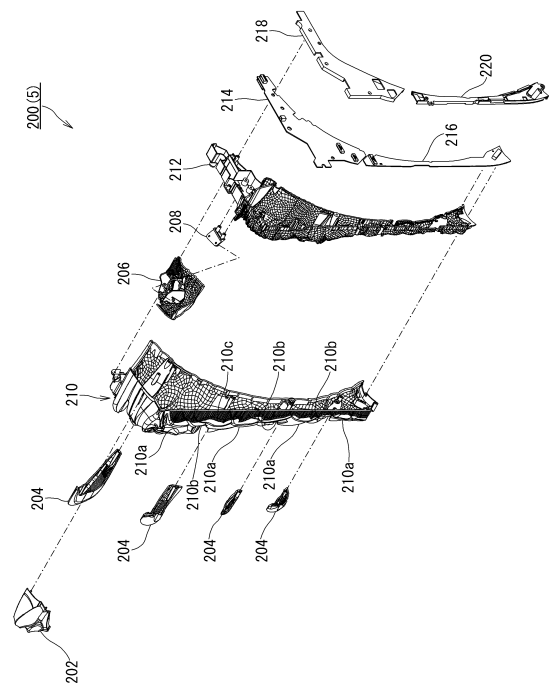
【図 27】



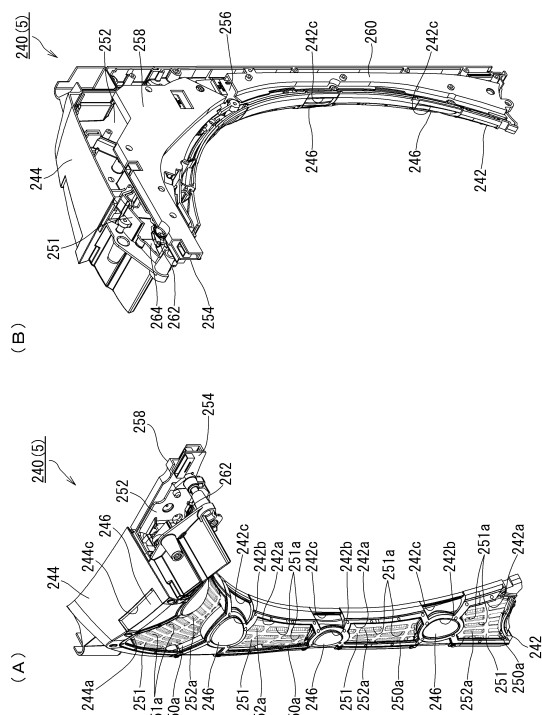
【図 30】



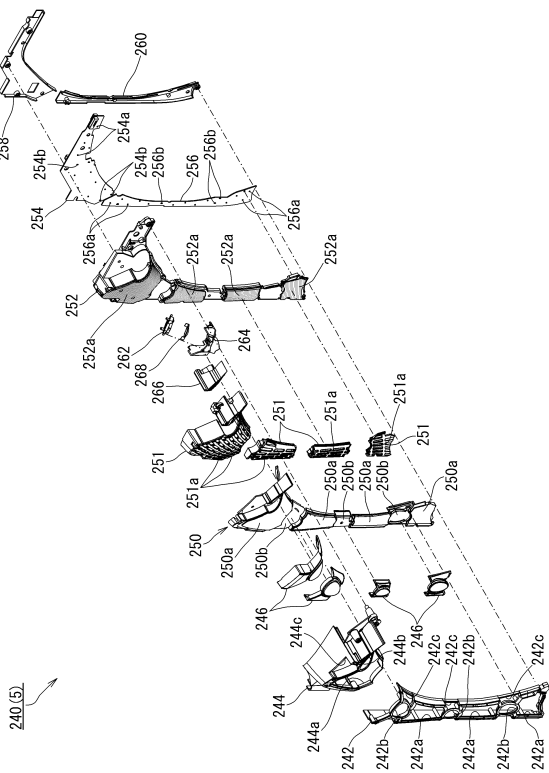
【図 31】



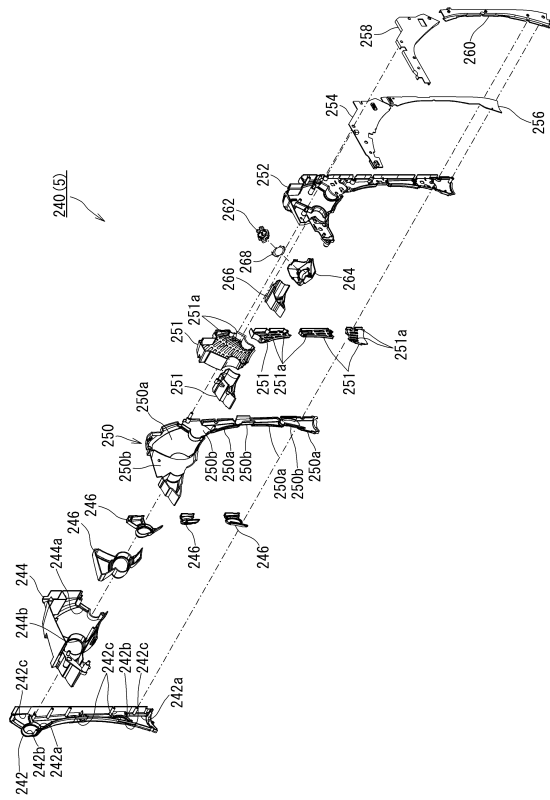
【図 32】



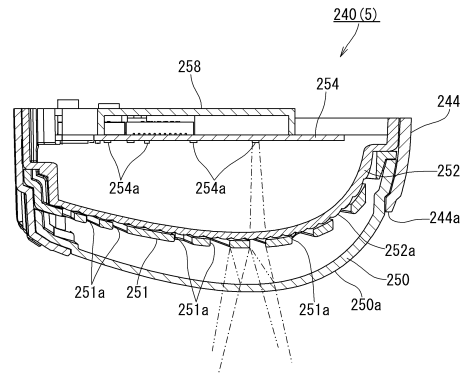
【図 33】



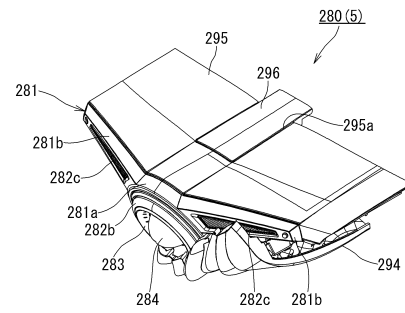
【 図 3 4 】



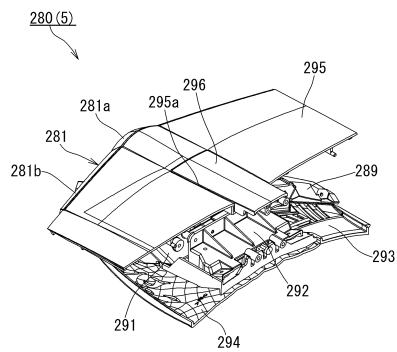
【 図 3 5 】



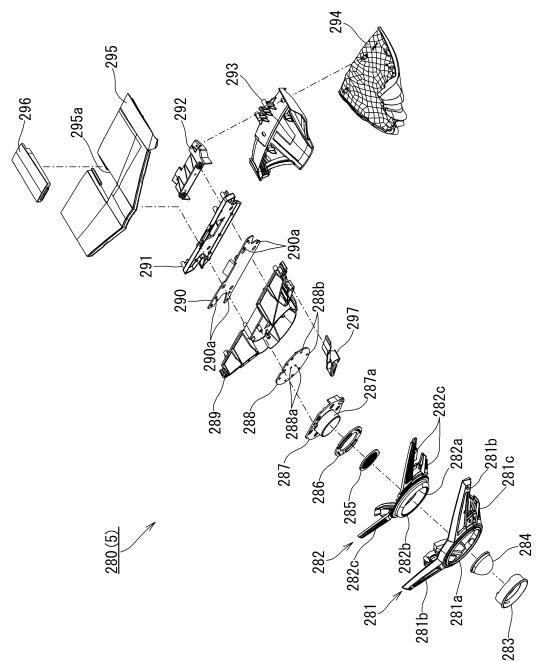
【圖 37】



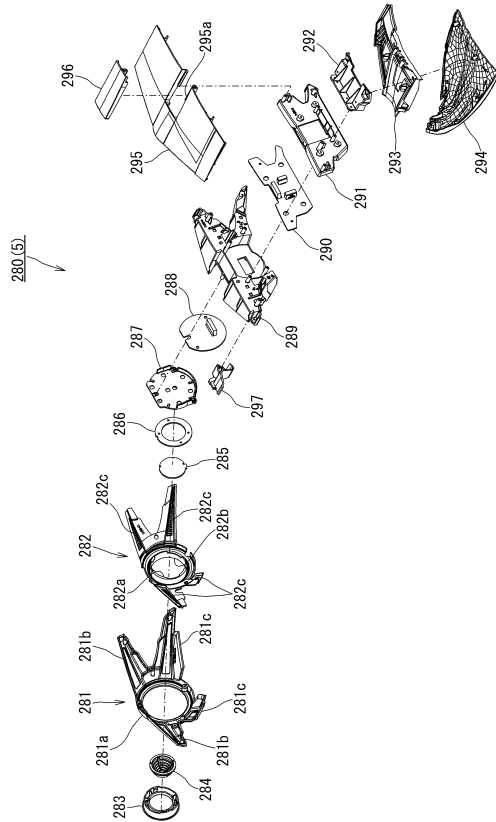
【 図 3 8 】



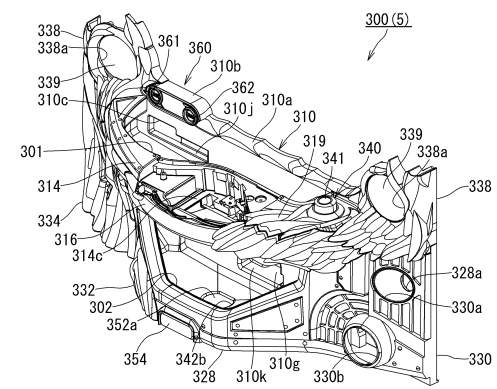
【 図 3 9 】



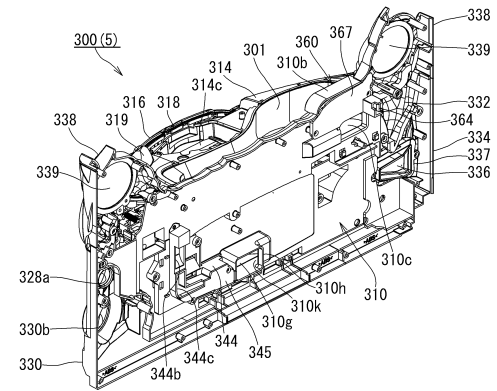
【図 40】



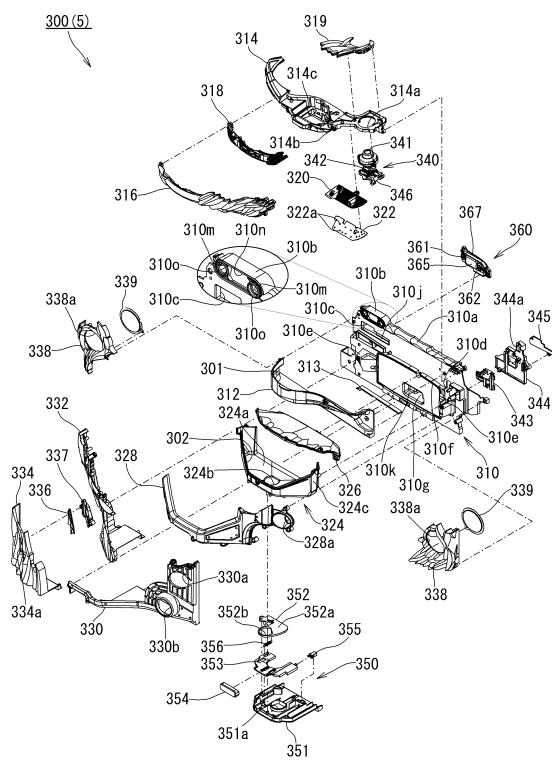
【図 41】



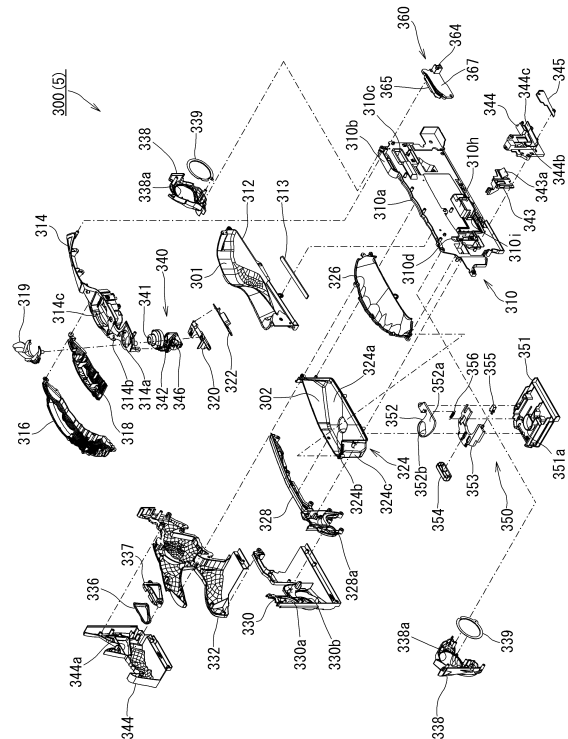
【図 42】



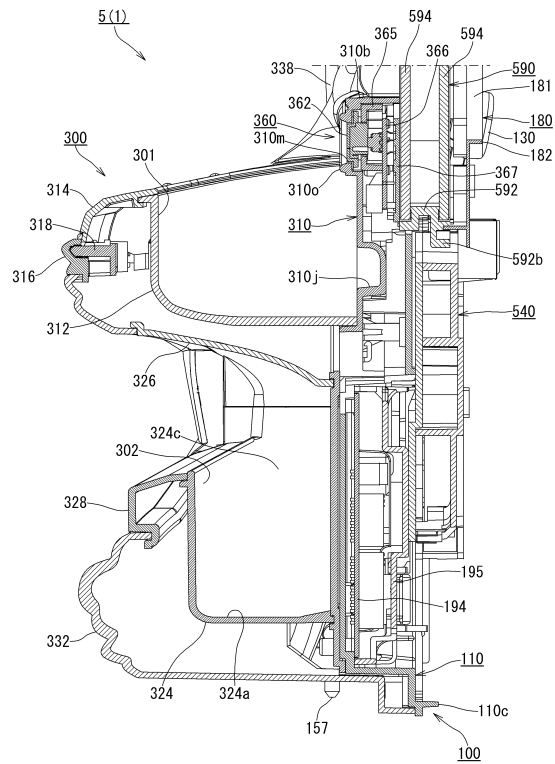
【図 43】



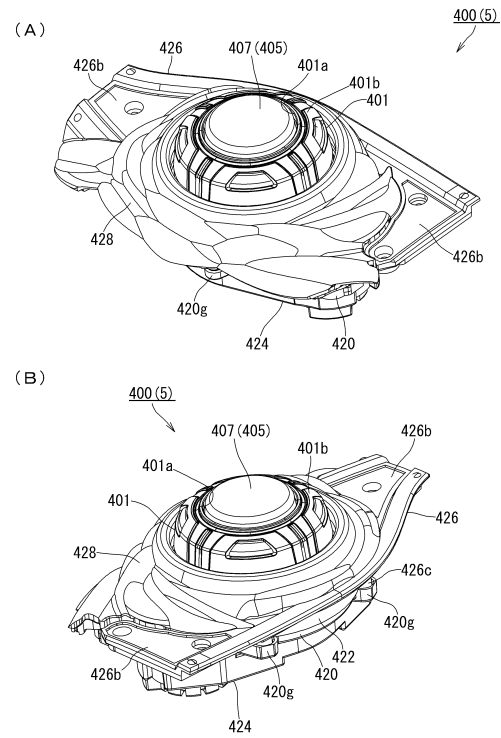
【図 44】



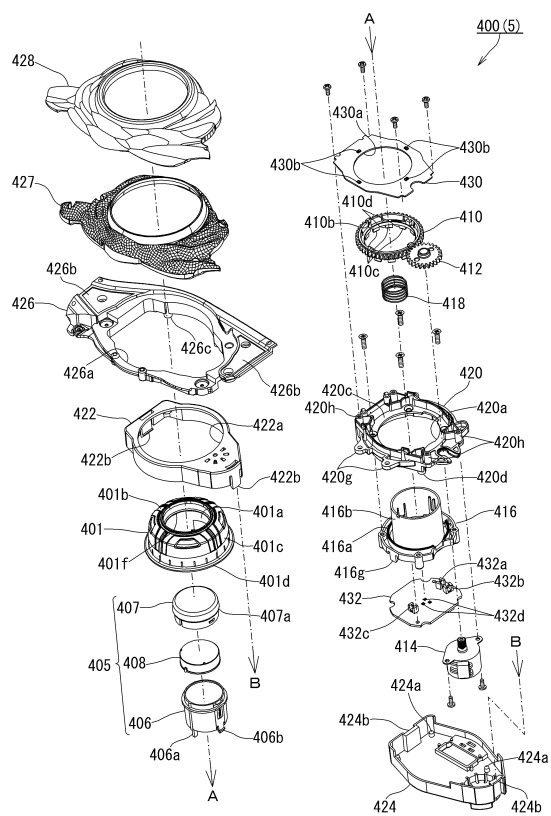
【図 45】



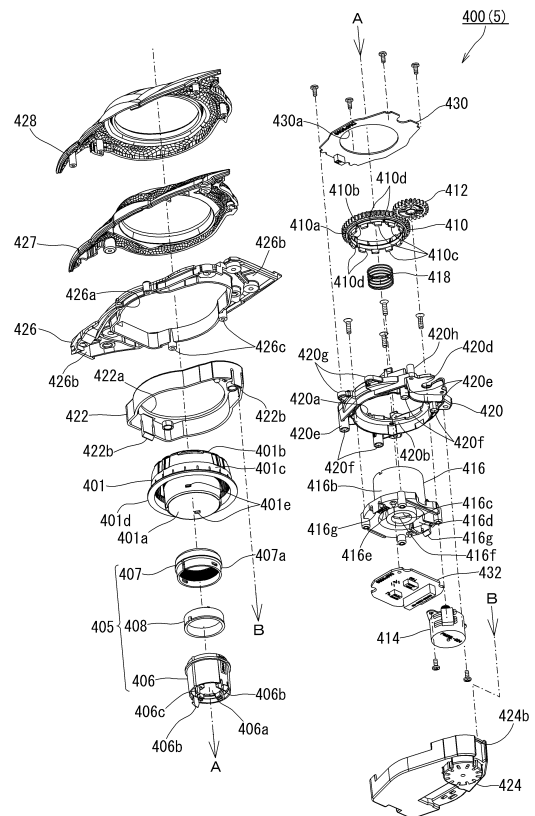
【図 46】



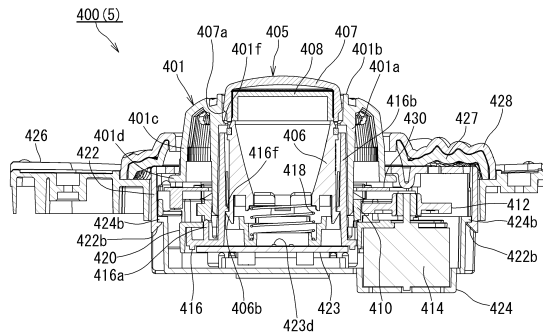
【図 47】



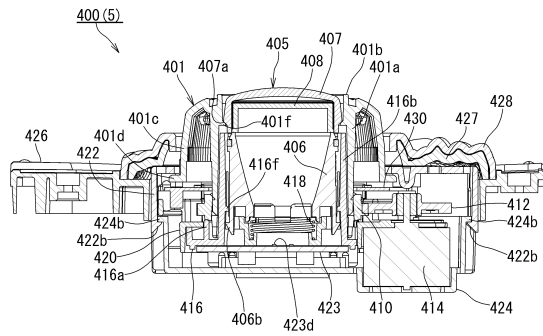
【図 48】



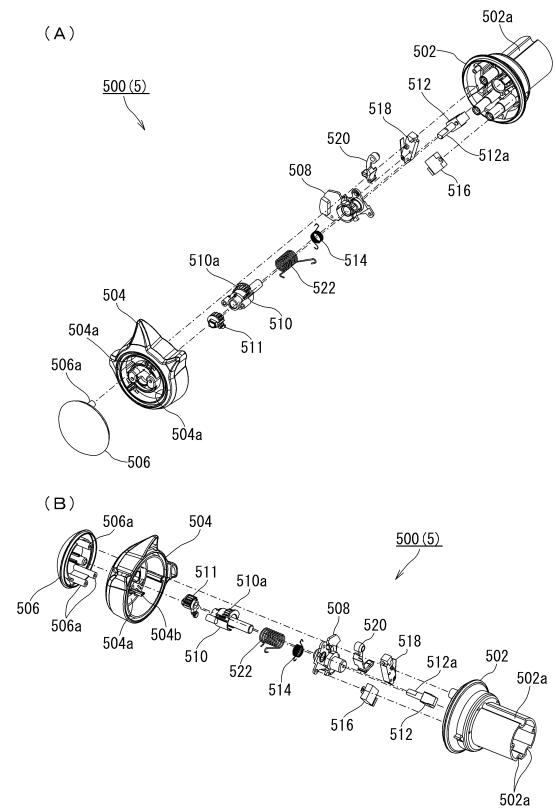
【図 49】



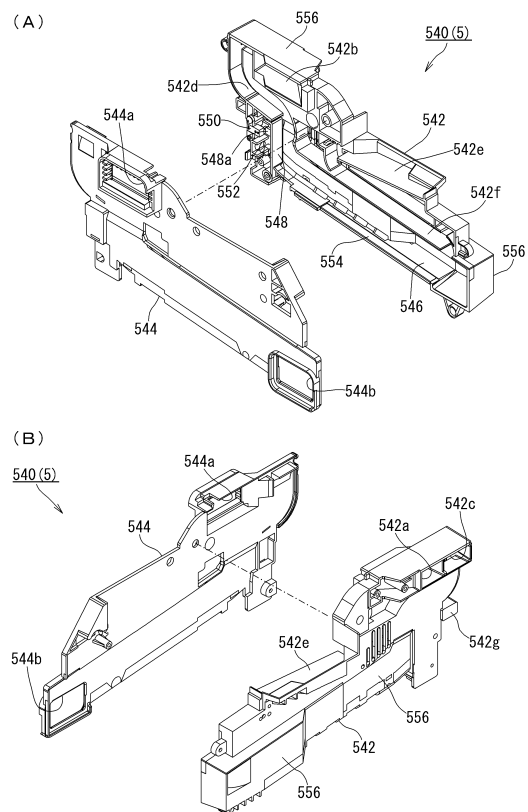
【図 50】



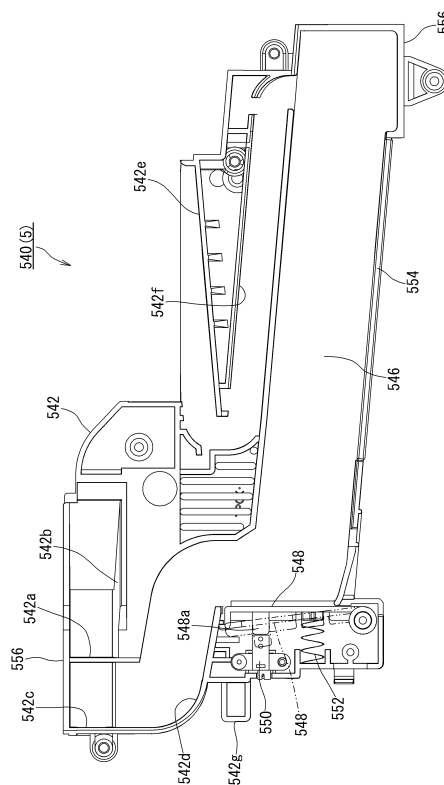
【図 51】



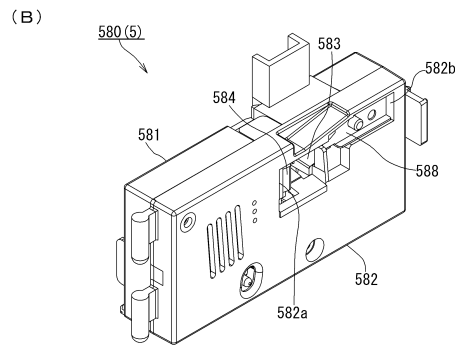
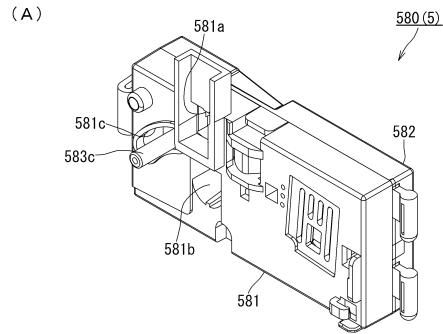
【図 52】



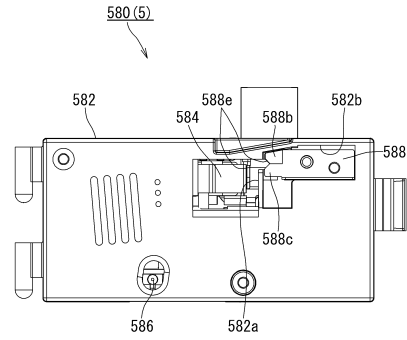
【図 53】



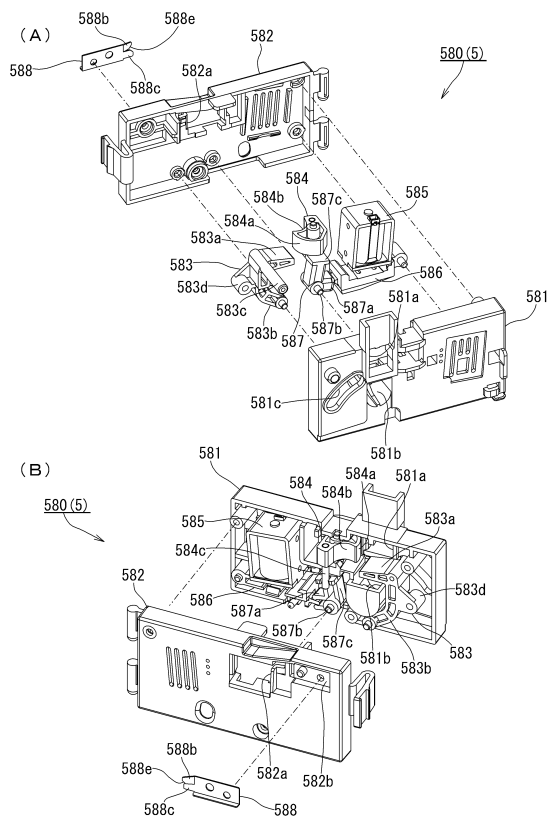
【図 54】



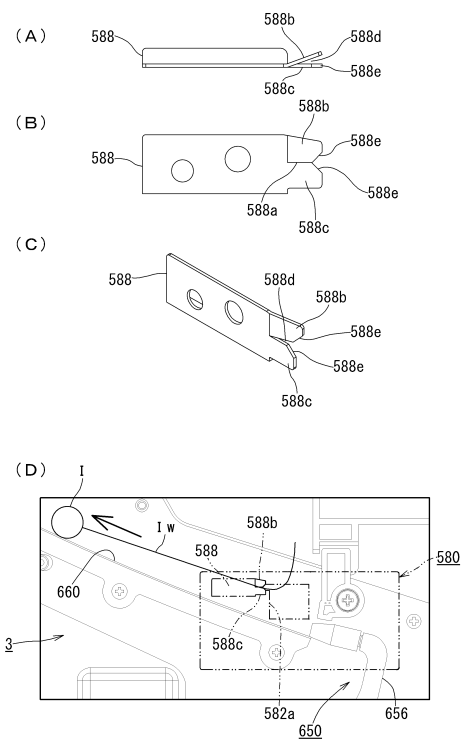
【図 55】



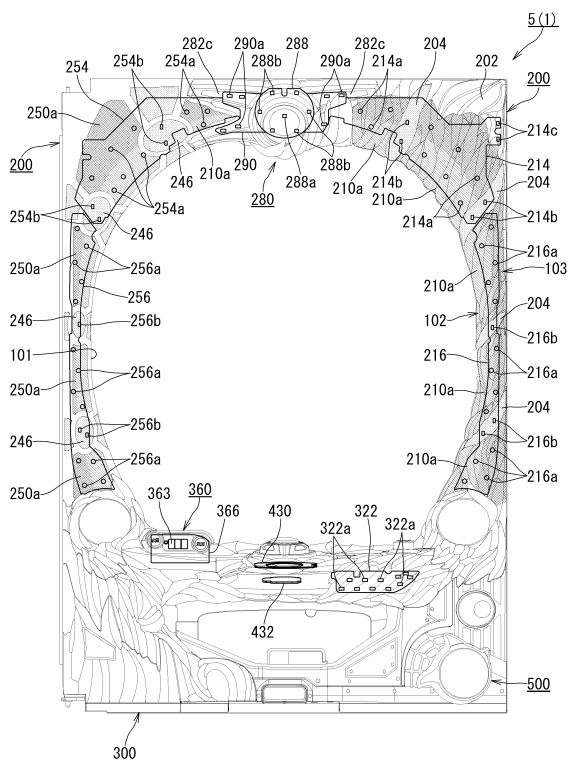
【図 56】



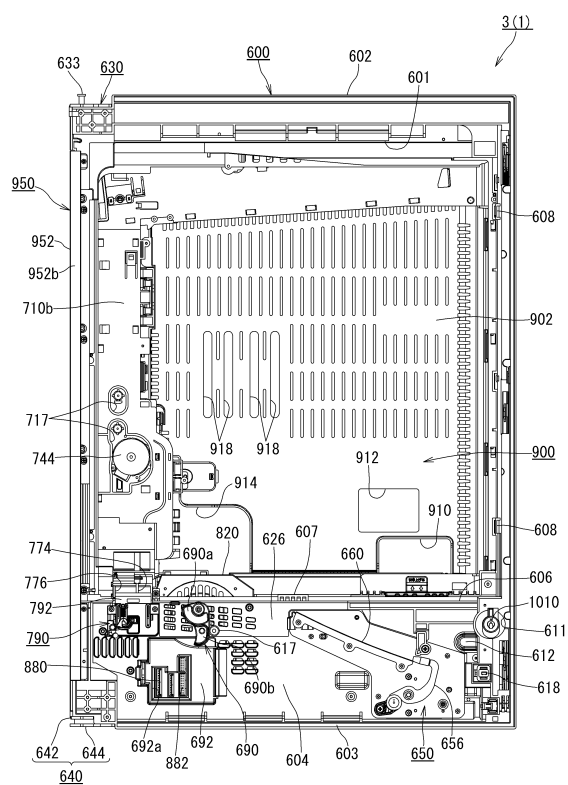
【図 57】



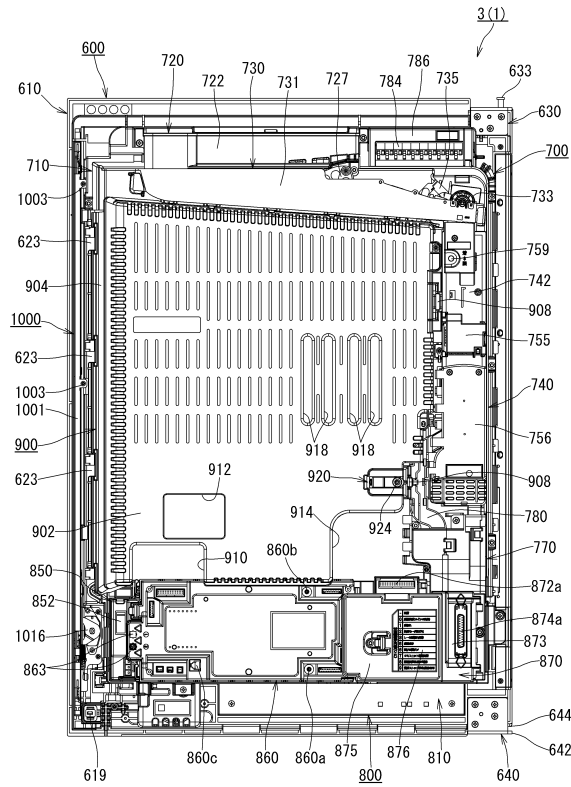
【 図 5 9 】



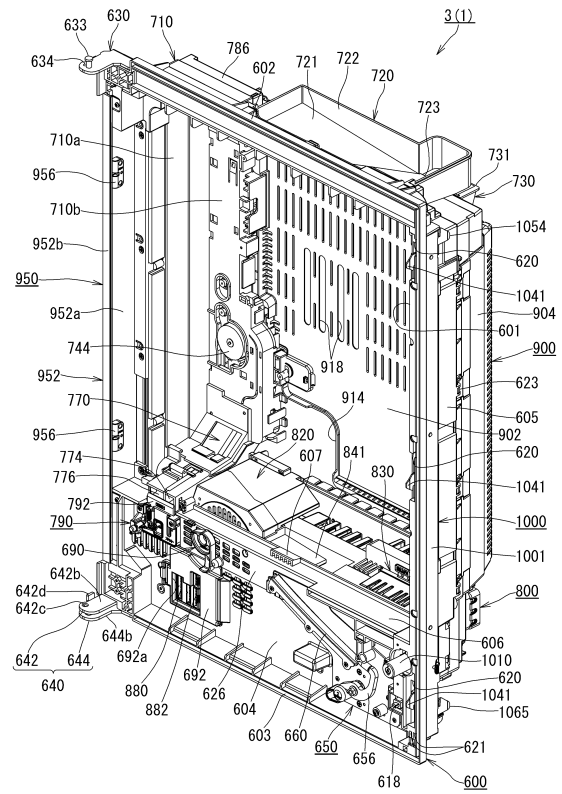
【 図 6 1 】



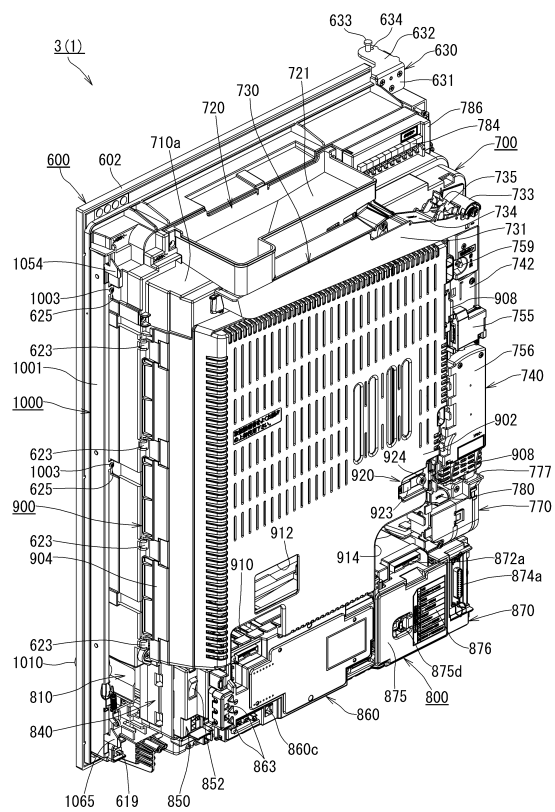
【図 6 2】



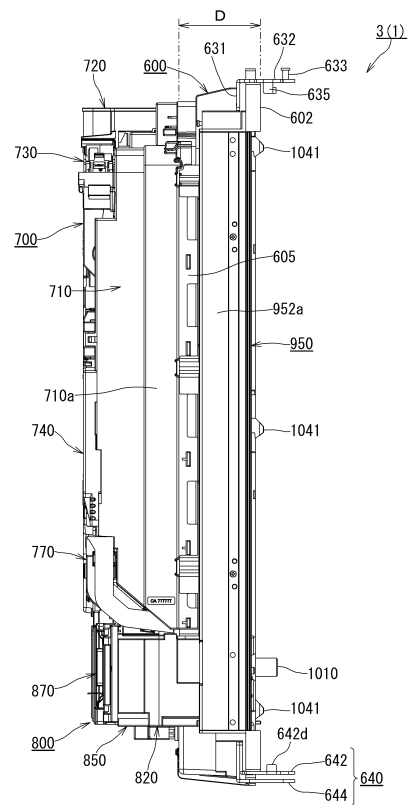
【図 6 3】



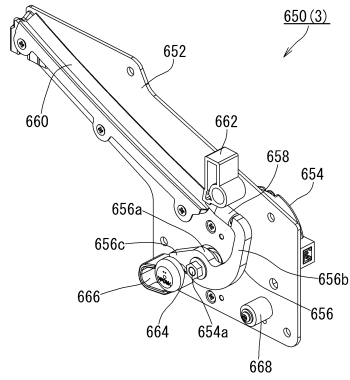
【図 6 4】



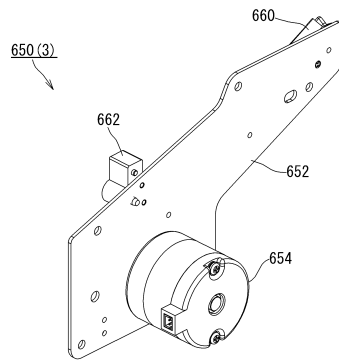
【図 6 5】



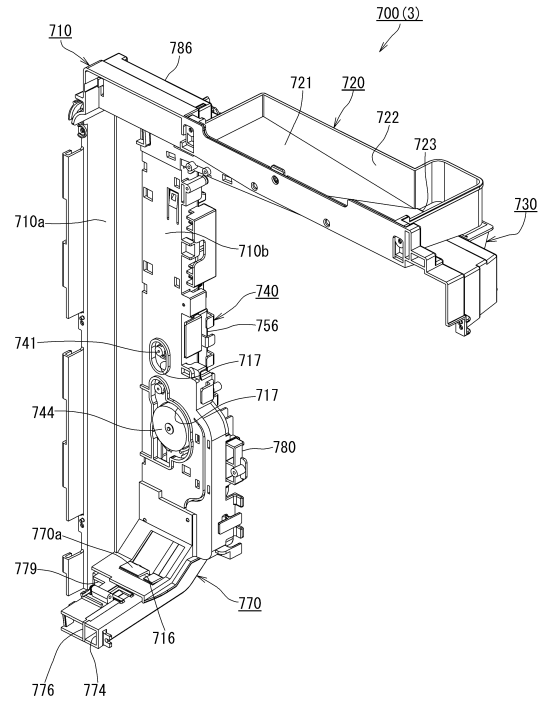
【図 70】



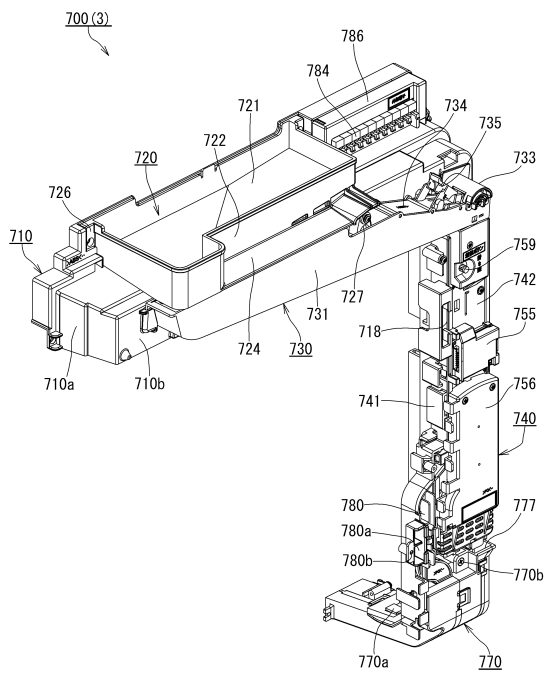
【図 71】



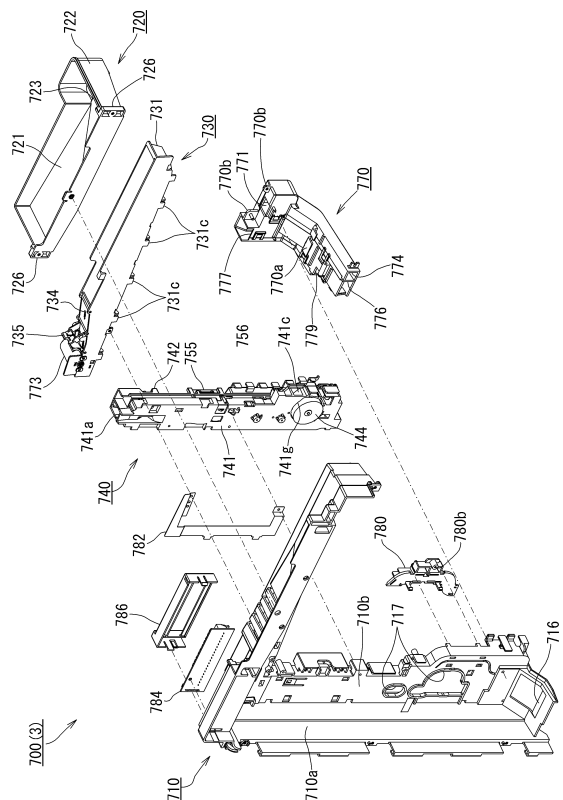
【図 72】



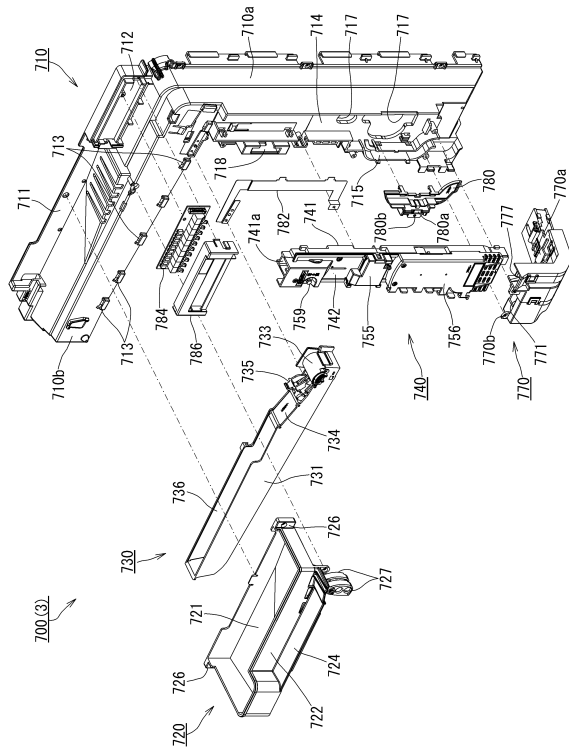
【図 73】



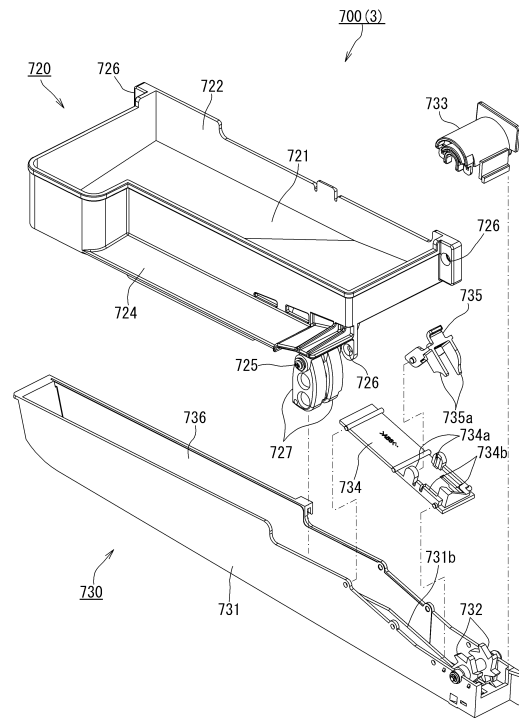
【図 74】



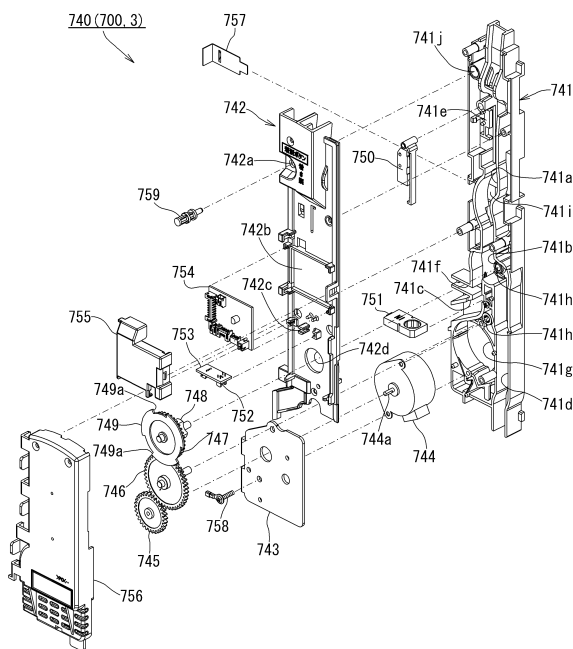
【図 75】



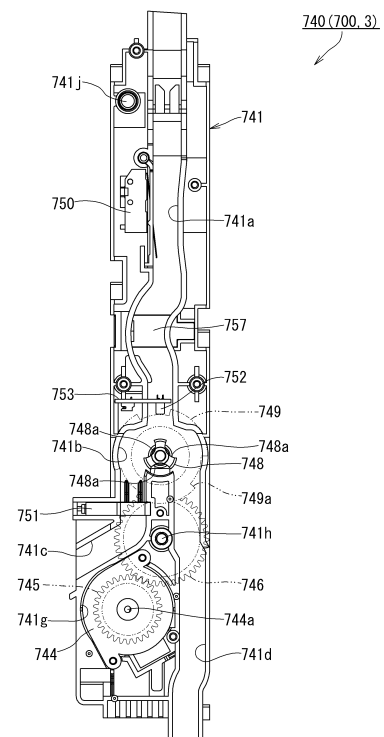
【図 76】



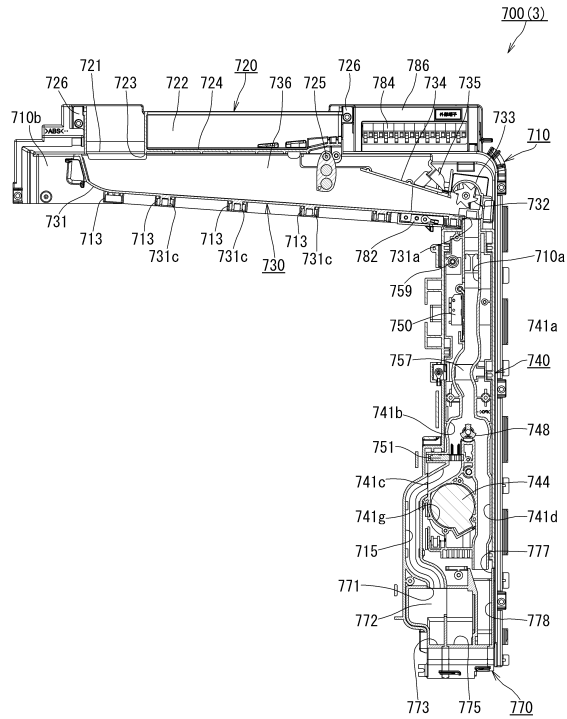
【図 77】



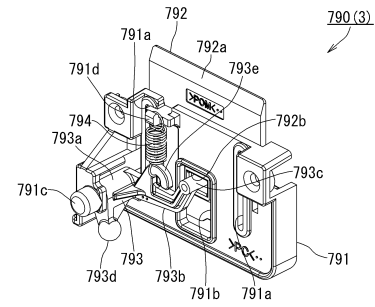
【図 78】



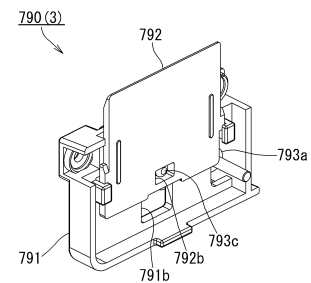
【図 79】



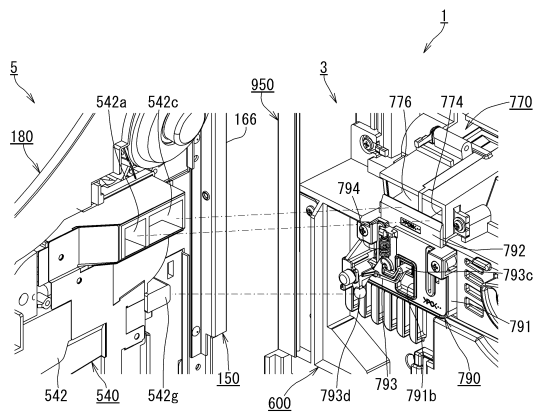
【図 80】



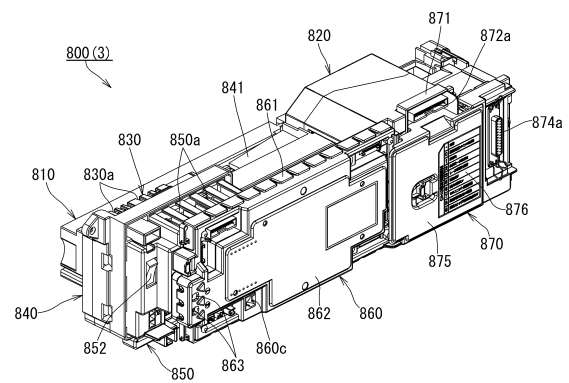
【図 81】



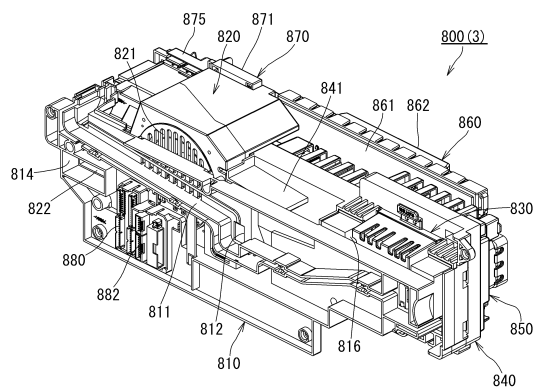
【図 82】



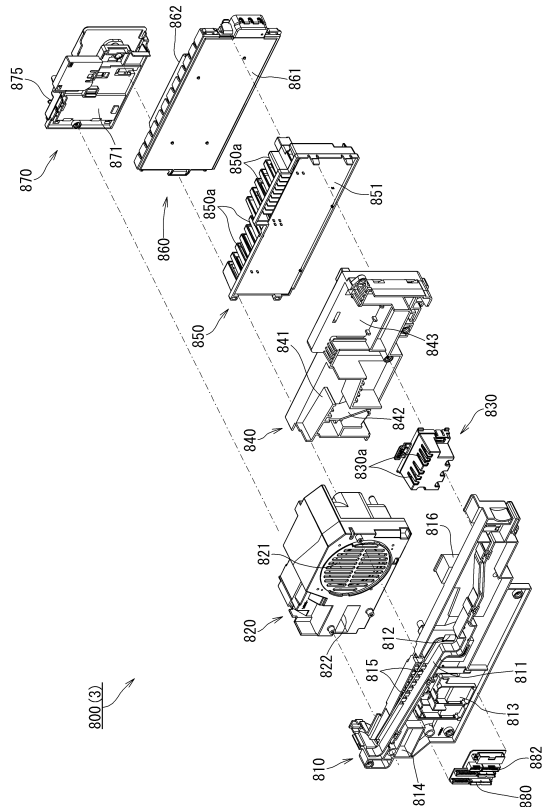
【図 84】



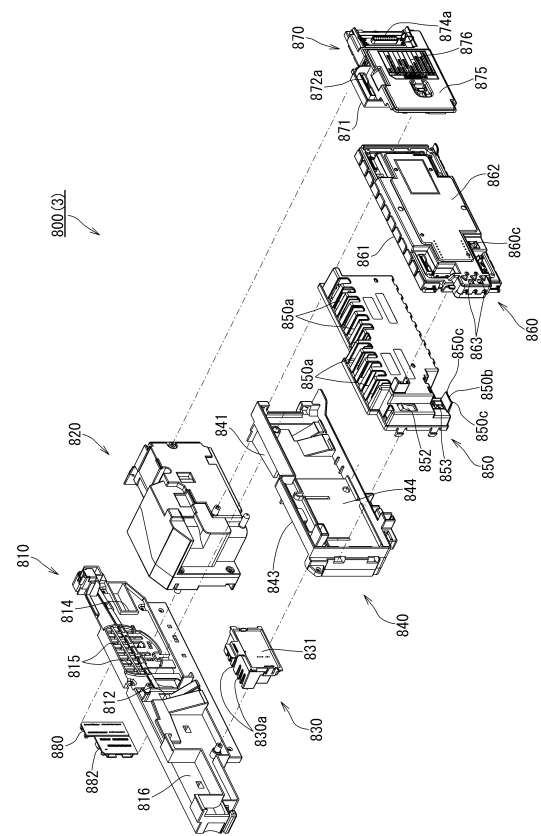
【図 83】



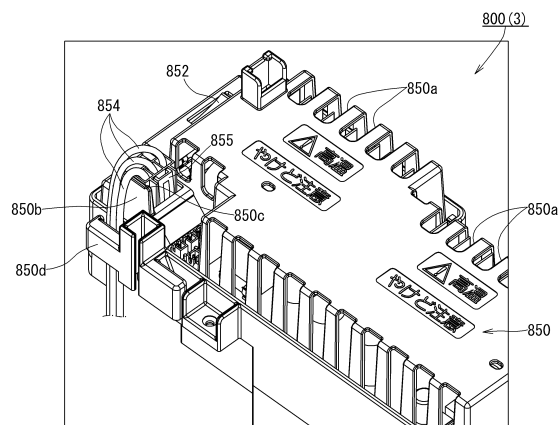
【図 85】



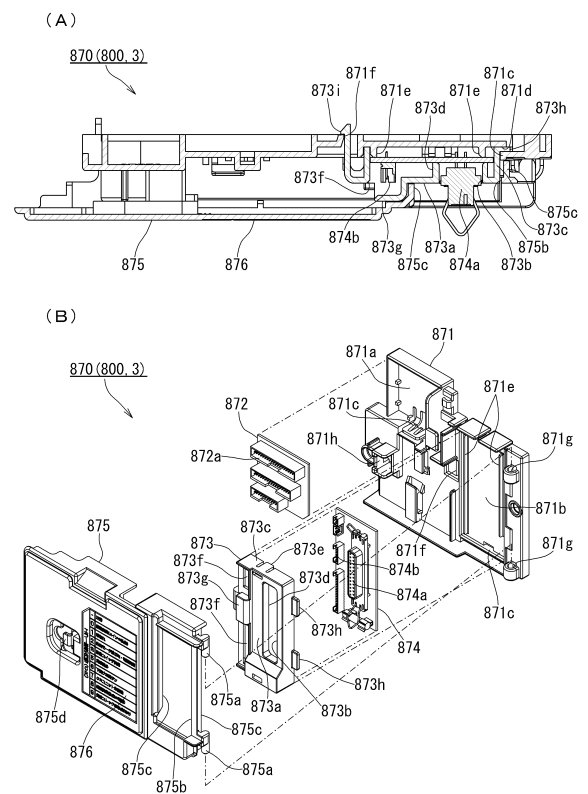
【図 86】



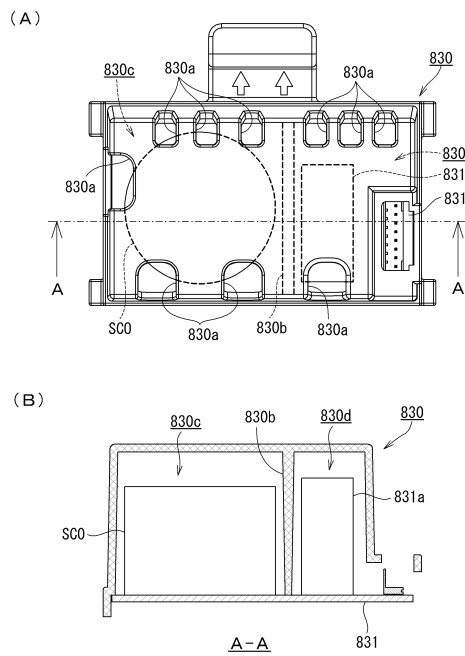
【図 87】



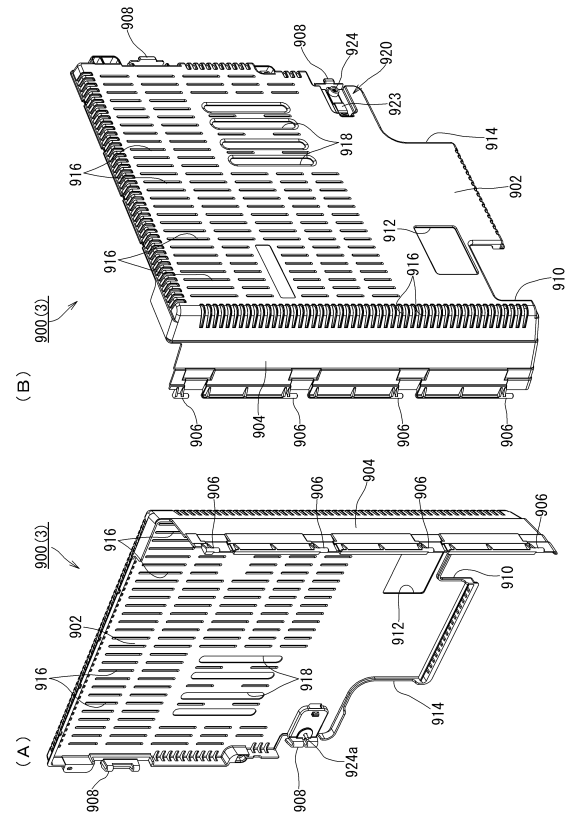
【図 88】



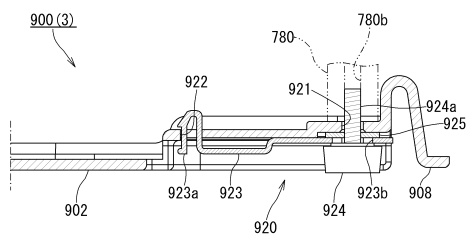
【図 89】



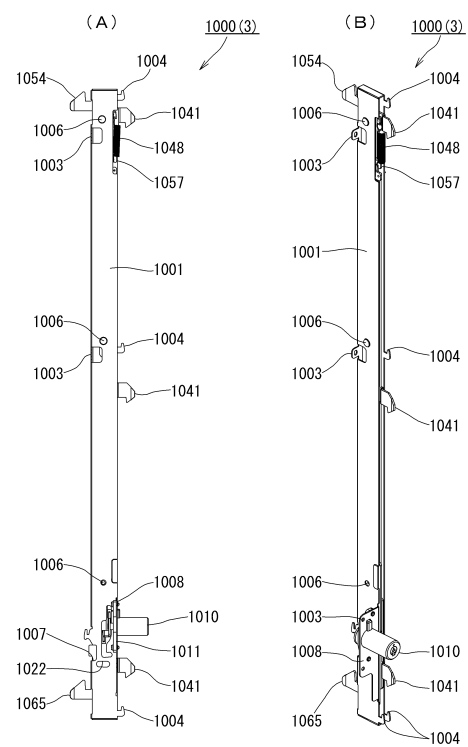
【図 90】



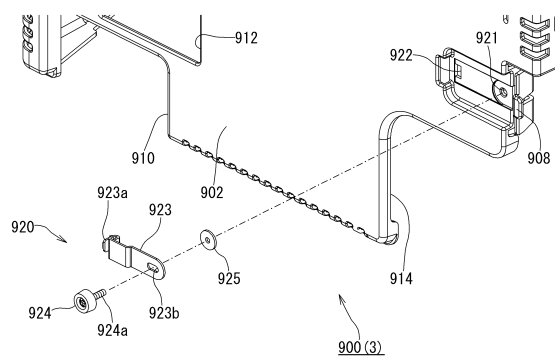
【図 91】



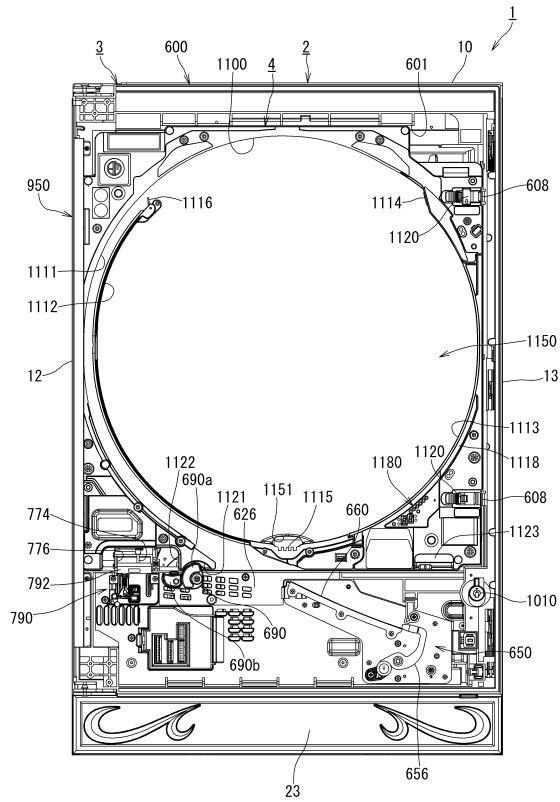
【図 93】



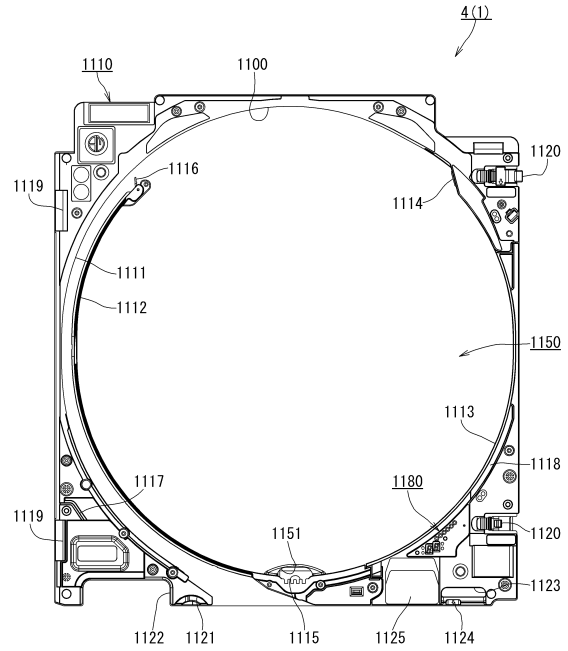
【図 92】



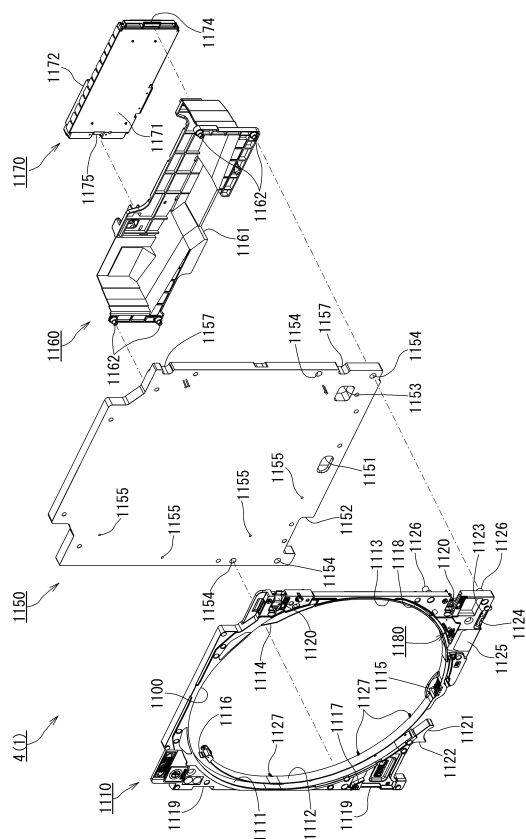
【図 98】



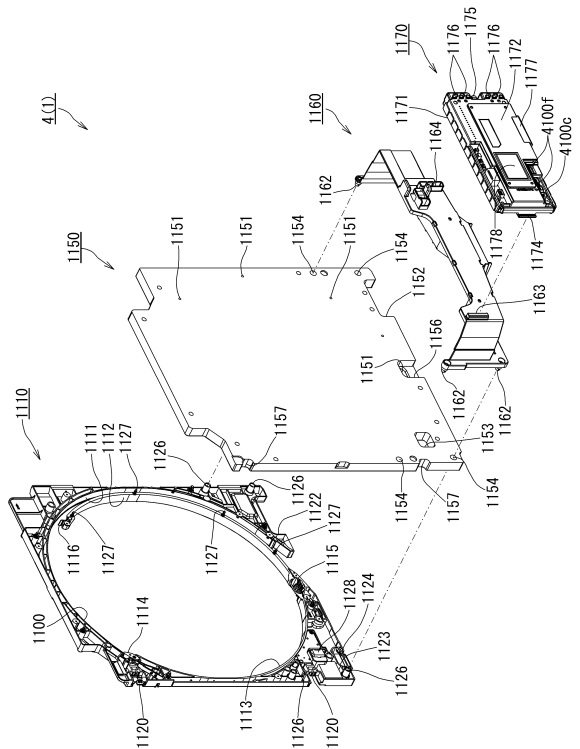
【図 99】



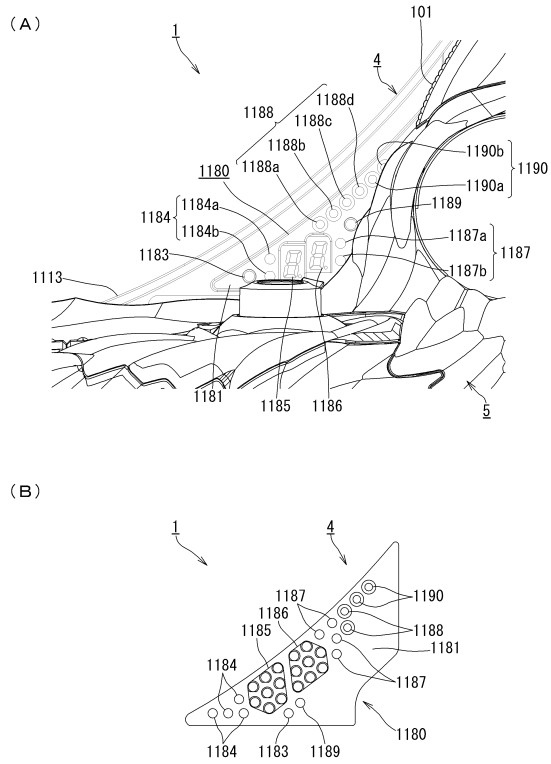
【図 100】



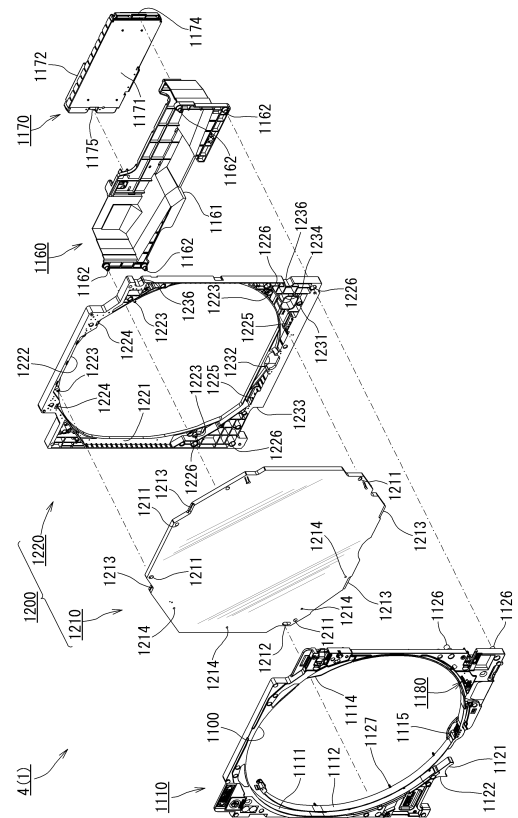
【図 101】



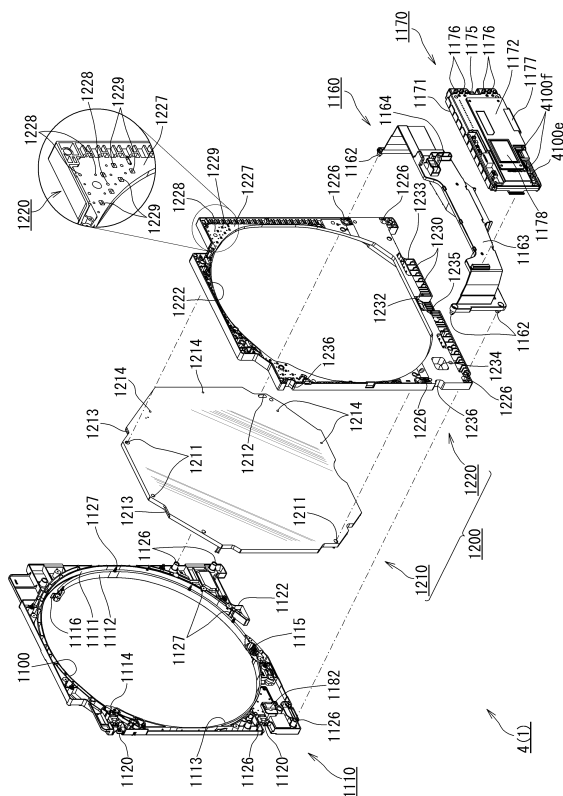
【 図 1 0 2 】



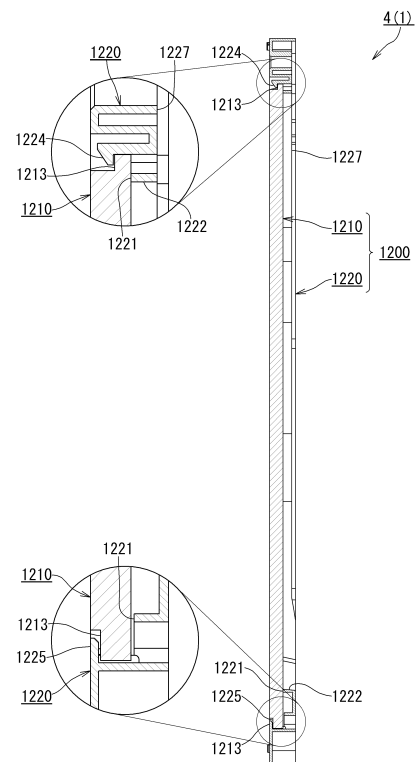
【 図 1 0 3 】



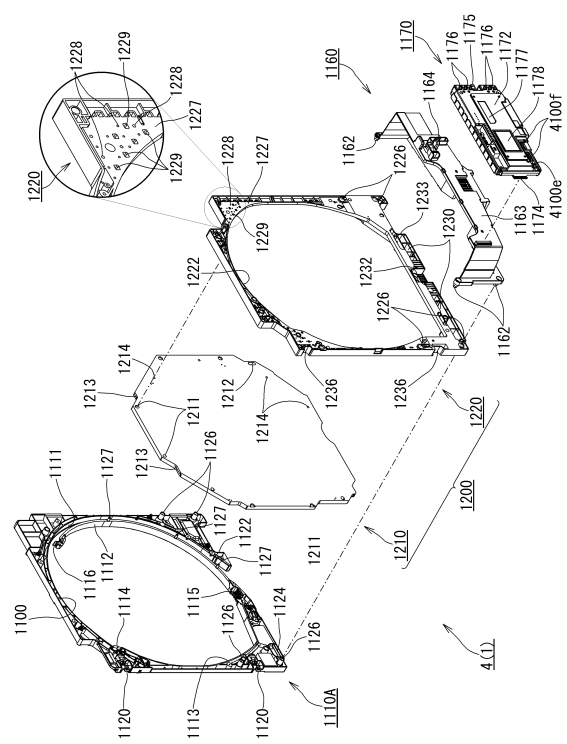
【 図 1 0 4 】



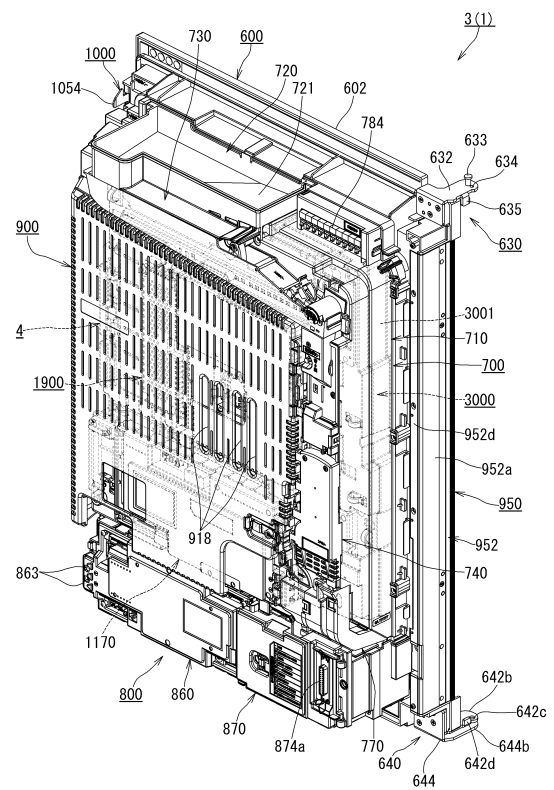
【 図 1 0 5 】



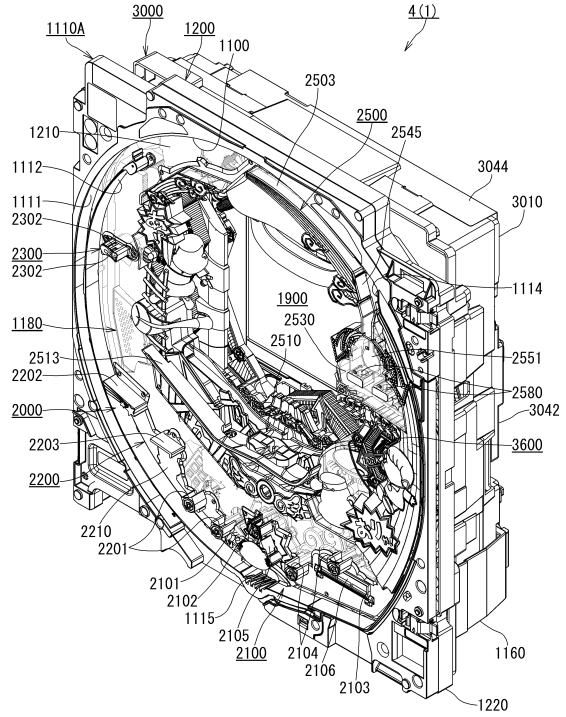
【 図 1 0 7 】



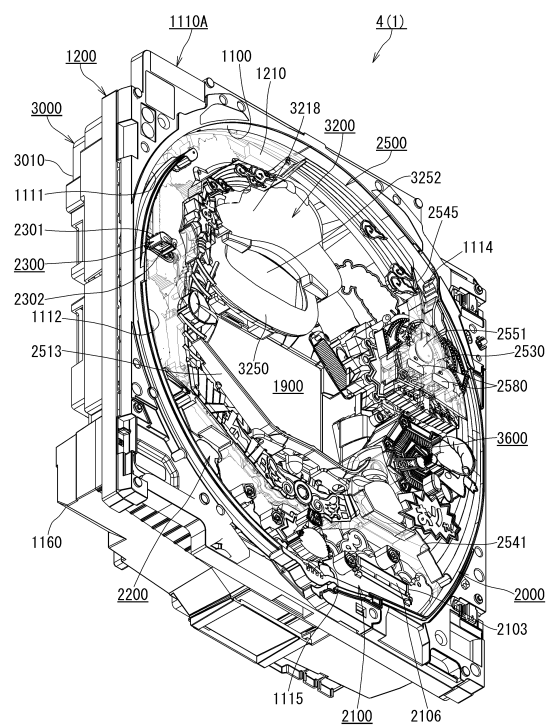
【 ㊦ 1 0 9 】



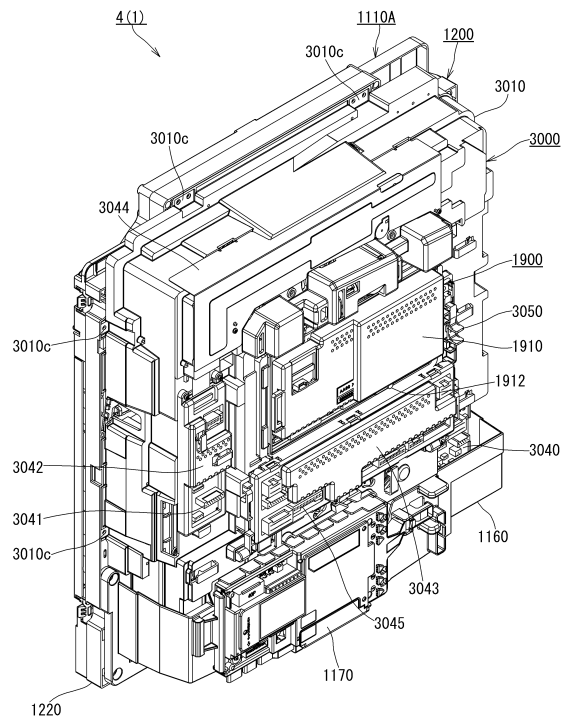
【 図 1 1 1 】



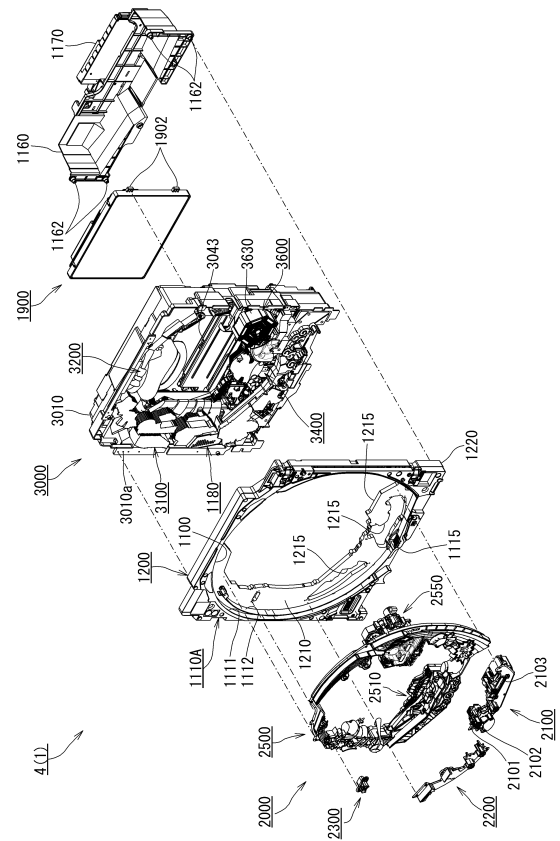
【 ㊦ 1 1 3 】



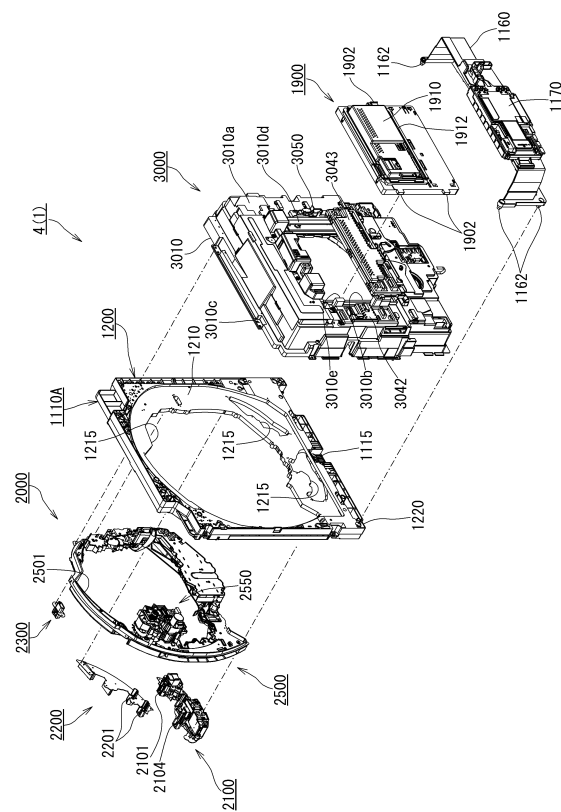
【図 114】



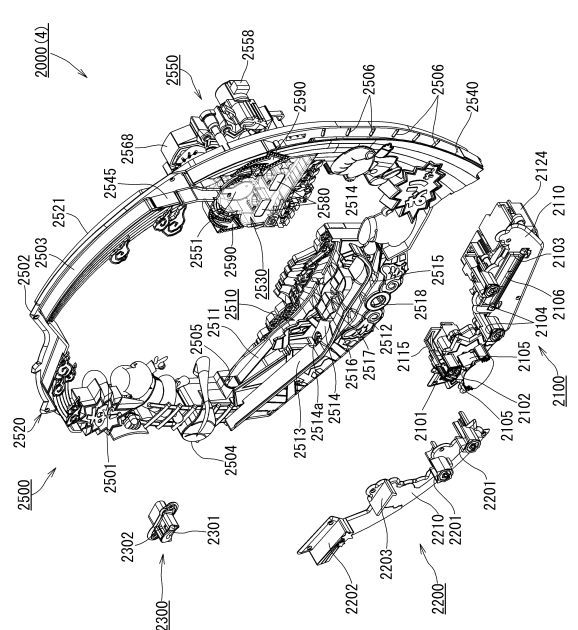
【図 115】



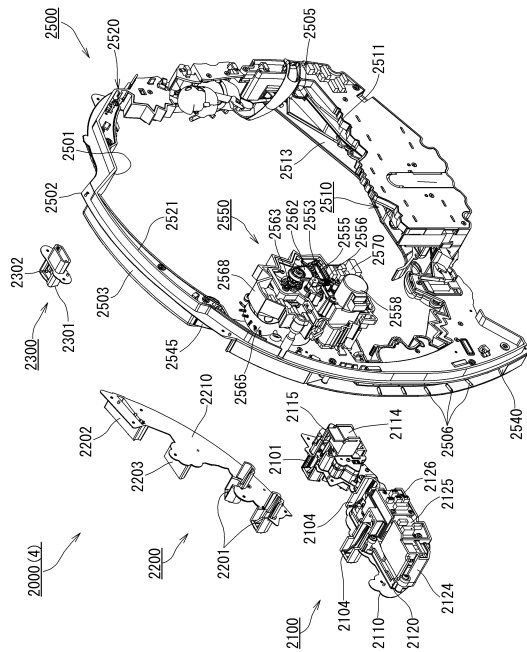
【図 116】



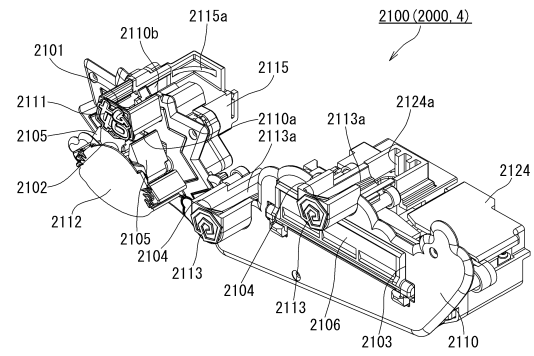
【図 117】



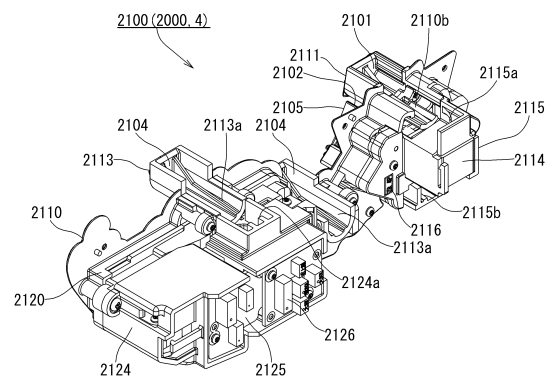
【図 118】



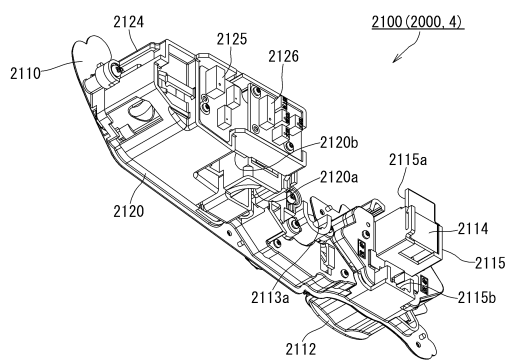
【図 119】



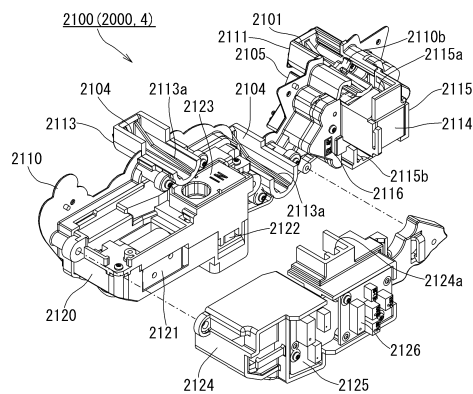
【図 120】



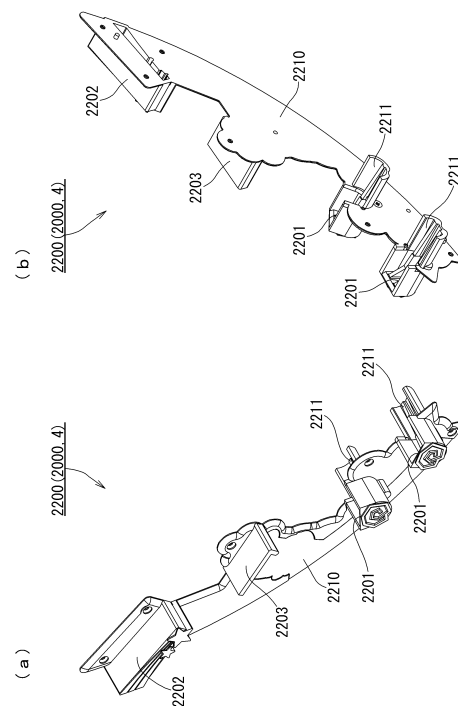
【図 121】



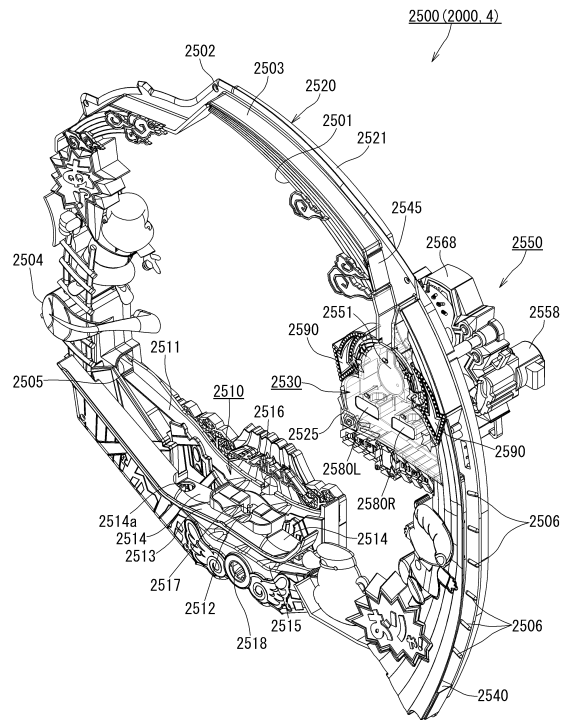
【図 122】



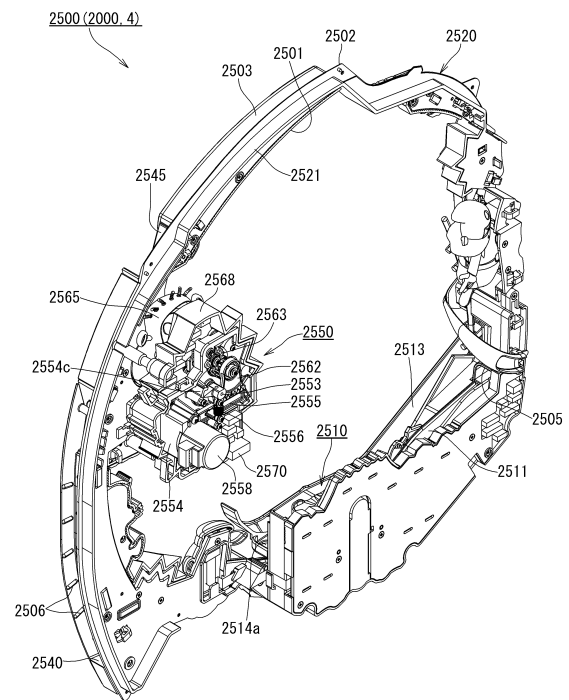
【図 123】



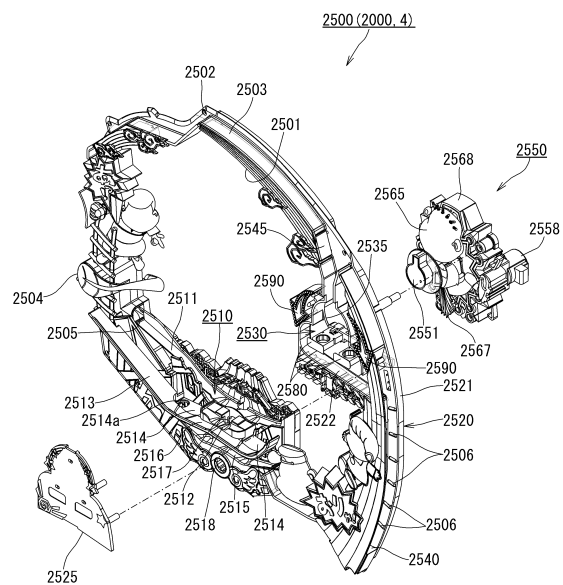
【図 124】



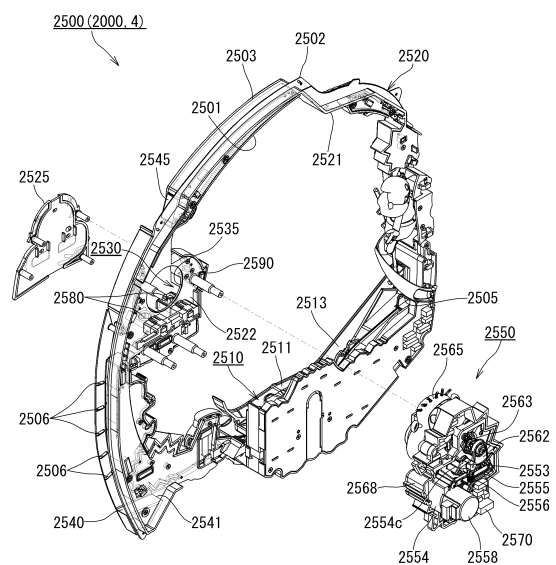
【図 125】



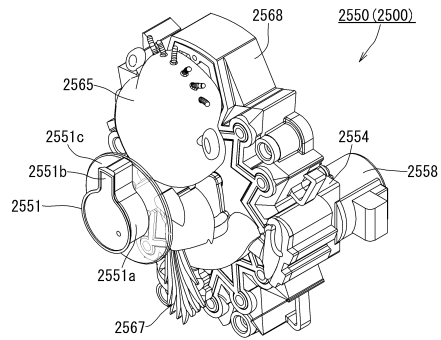
【図 126】



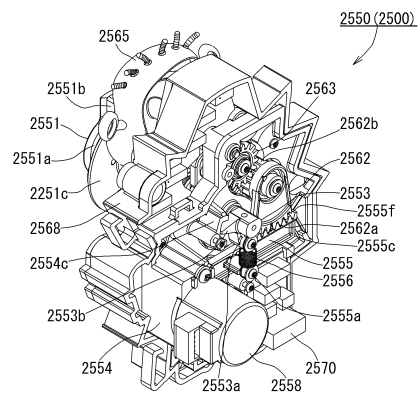
【図 127】



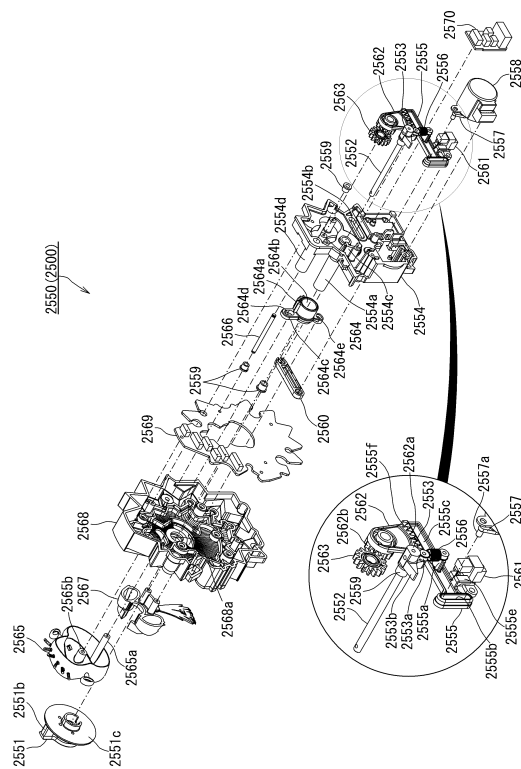
【 図 1 2 8 】



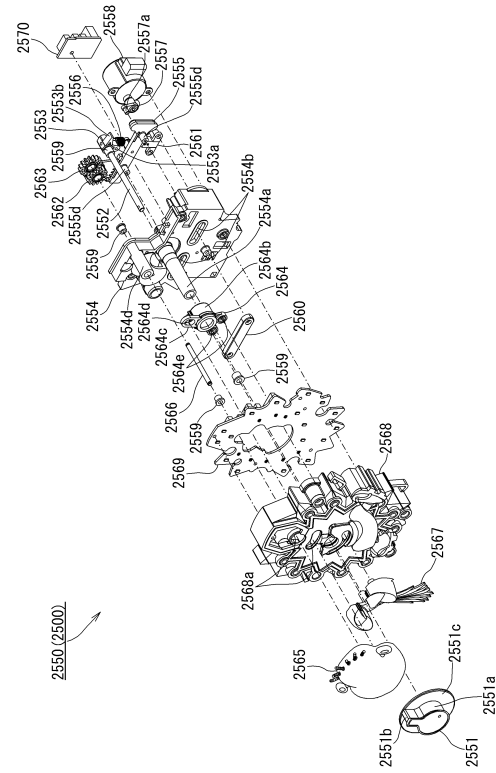
【 図 1 2 9 】



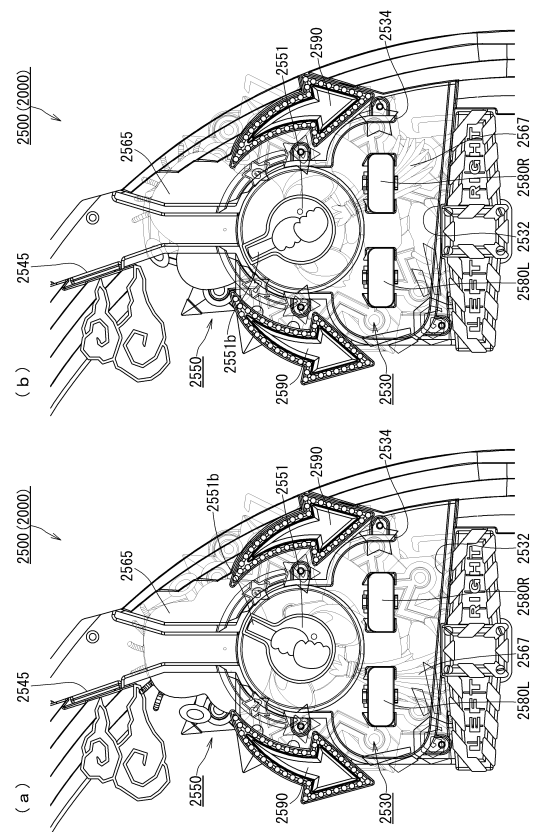
【 図 1 3 1 】



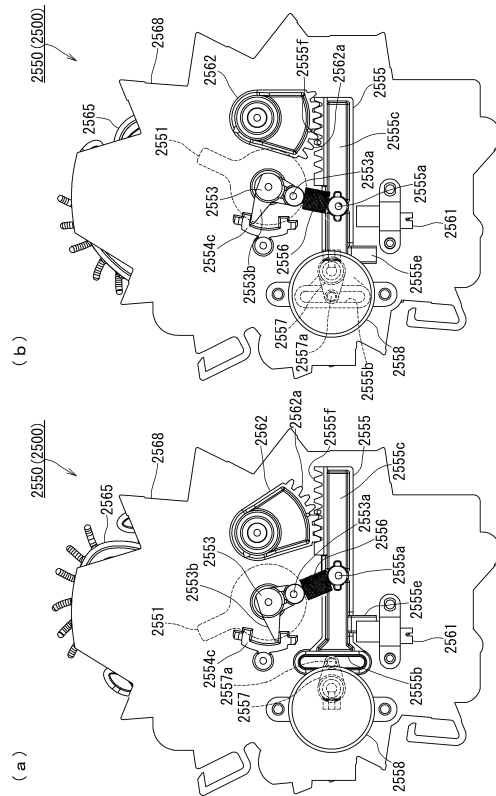
【 図 1 3 0 】



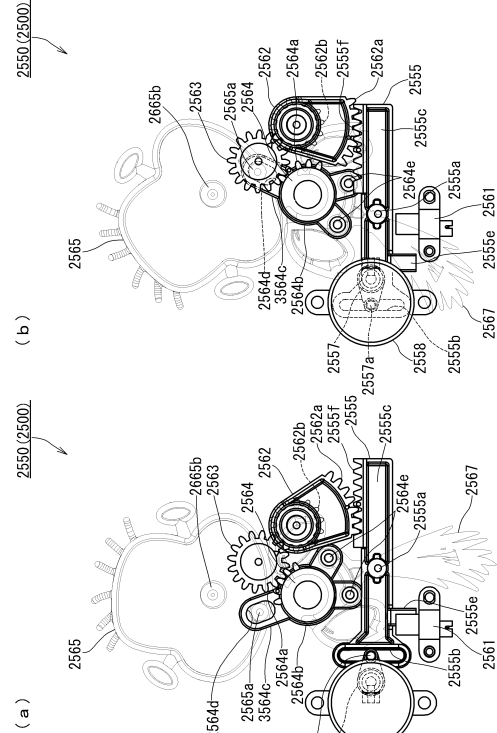
【 ㊦ 1 3 2 】



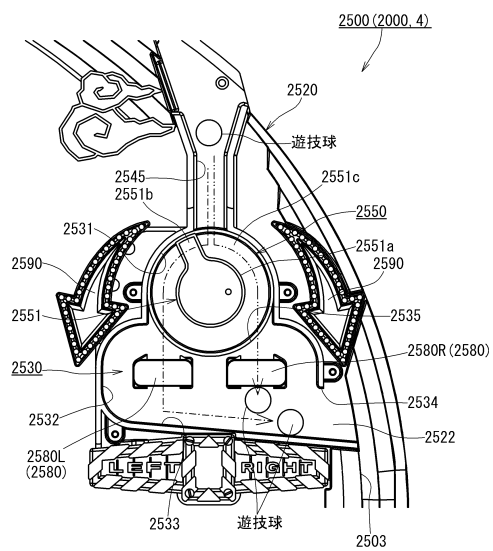
【図 133】



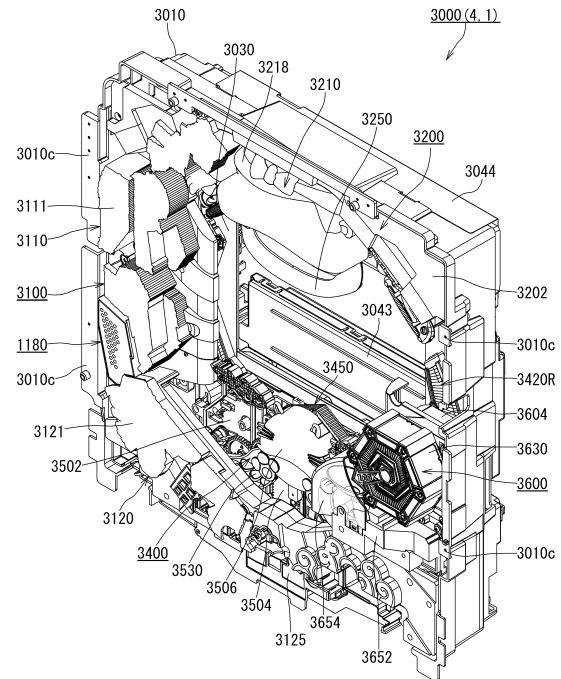
【図 134】



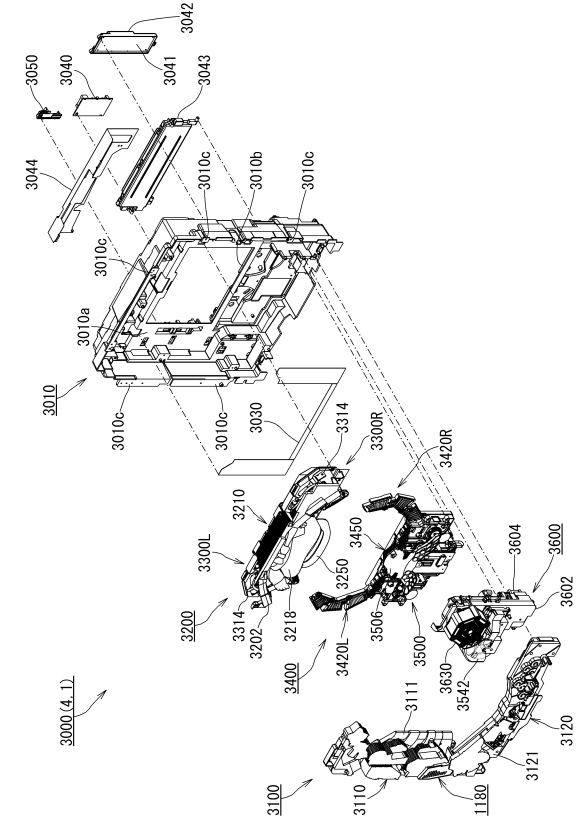
【図 135】



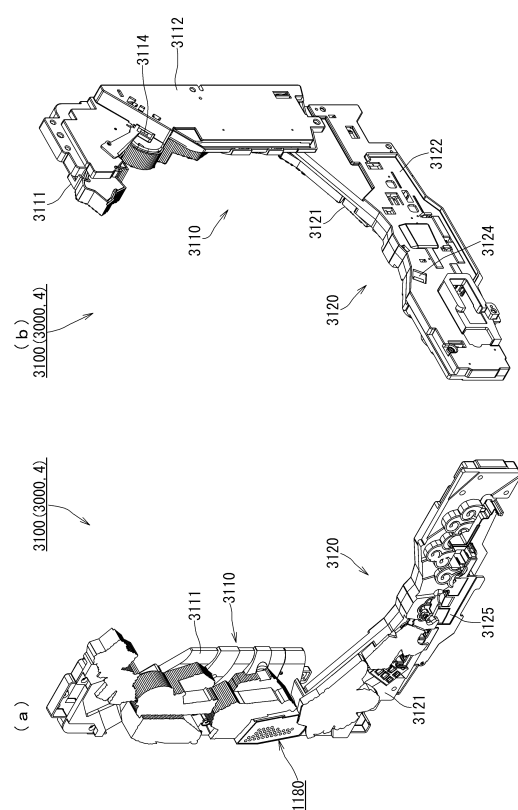
【図 136】



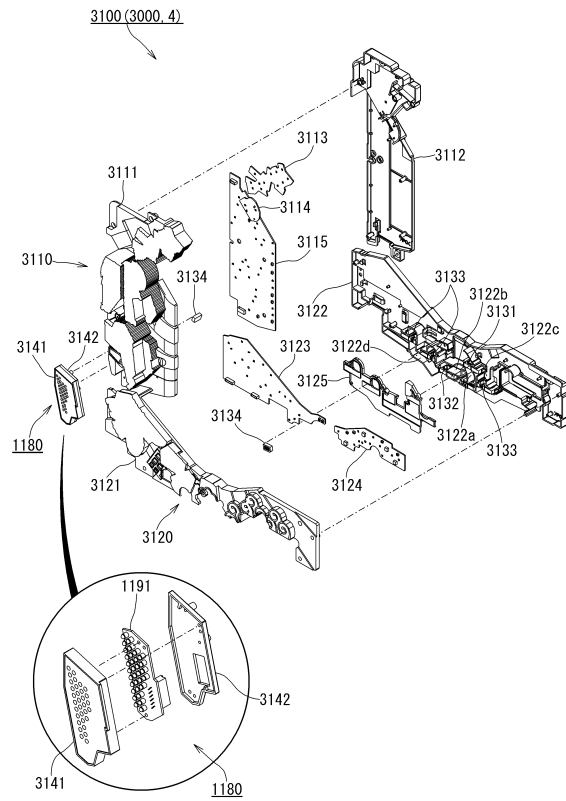
【 図 1 3 8 】



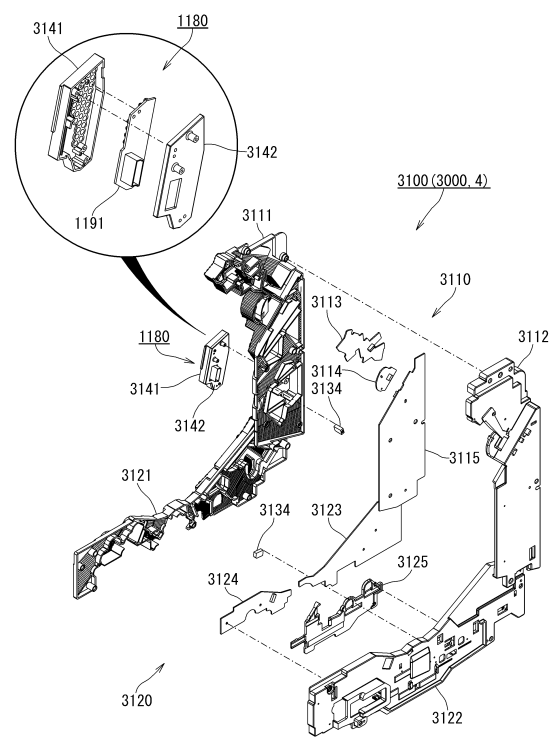
【 図 1 4 0 】



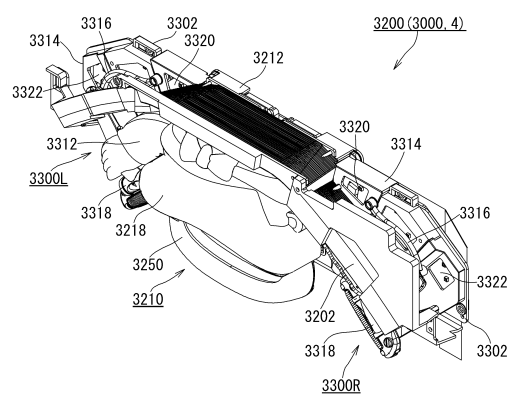
【図 141】



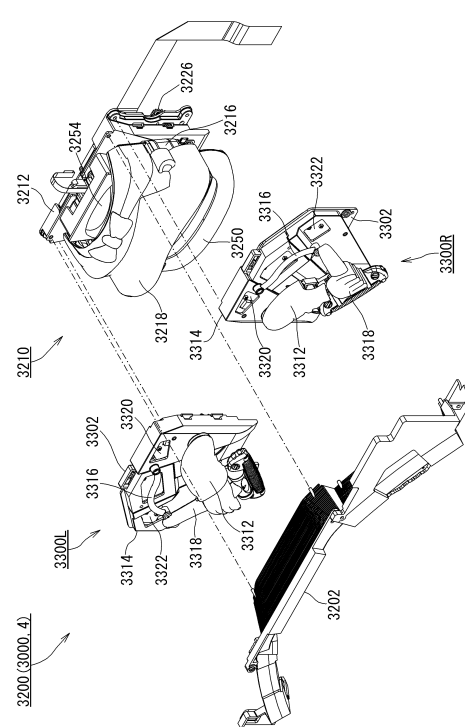
【図 142】



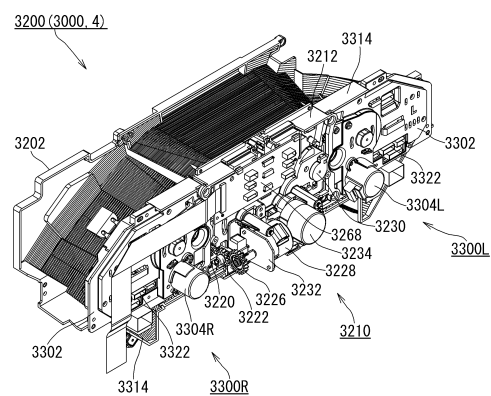
【図 143】



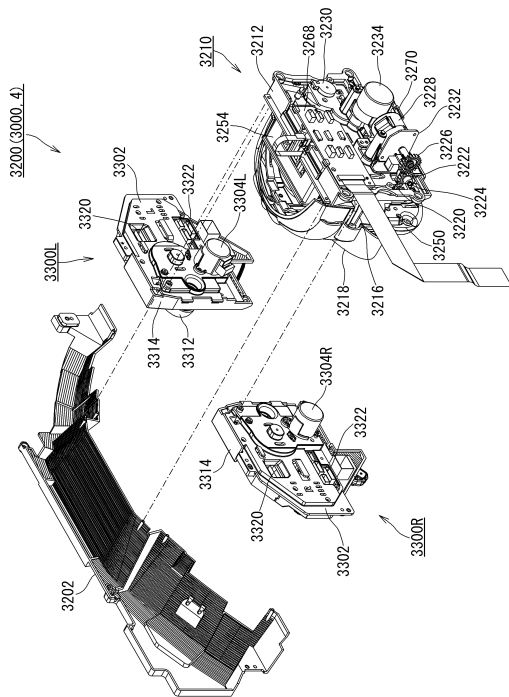
【図 145】



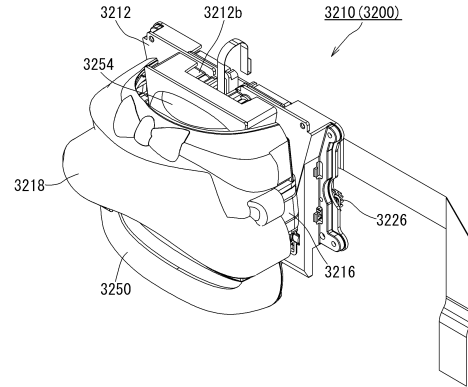
【図 144】



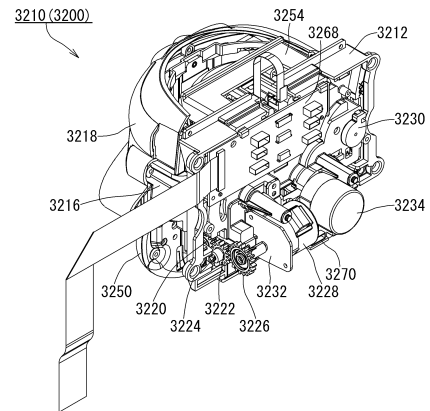
【図146】



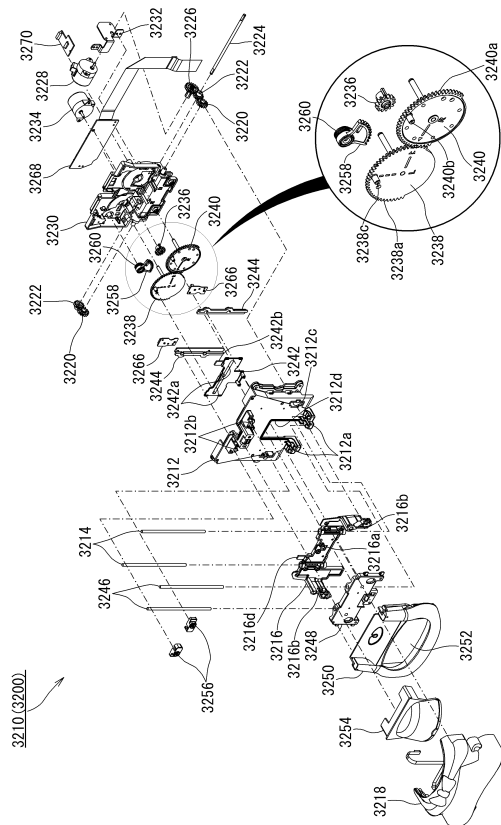
【図147】



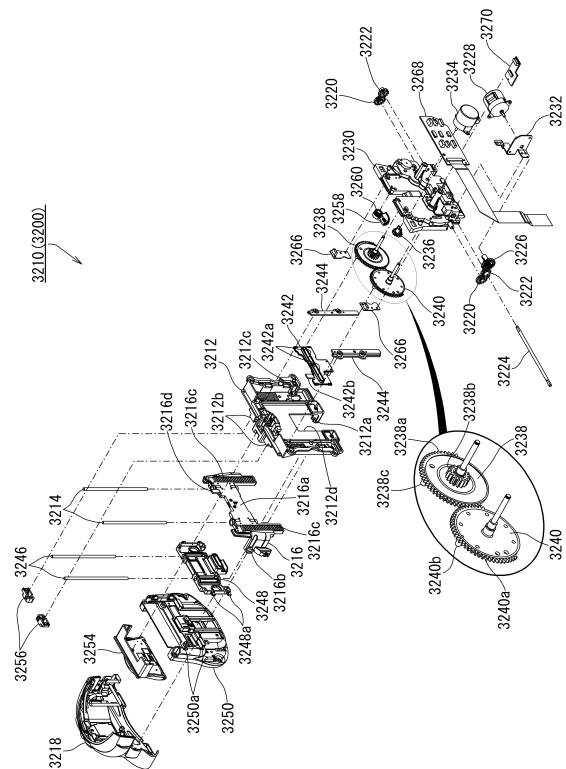
【図148】



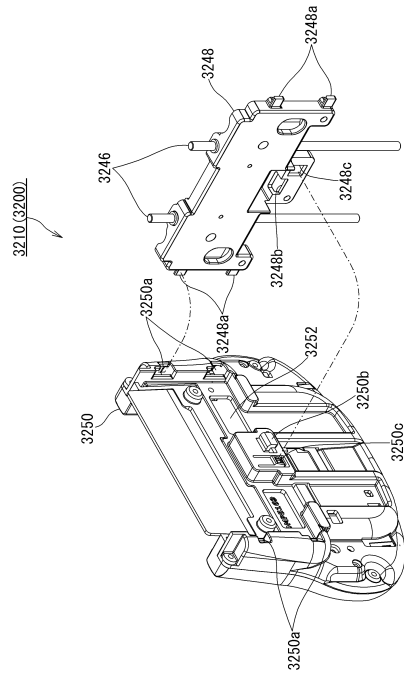
【図149】



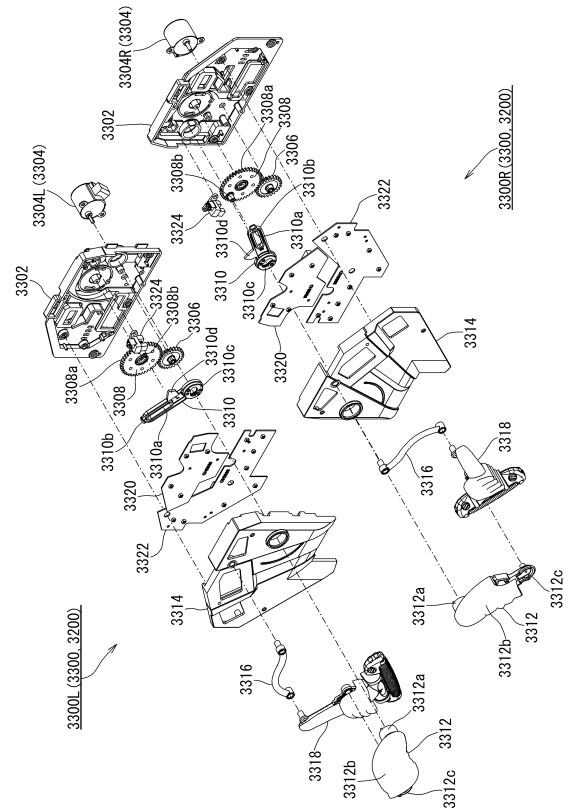
【図150】



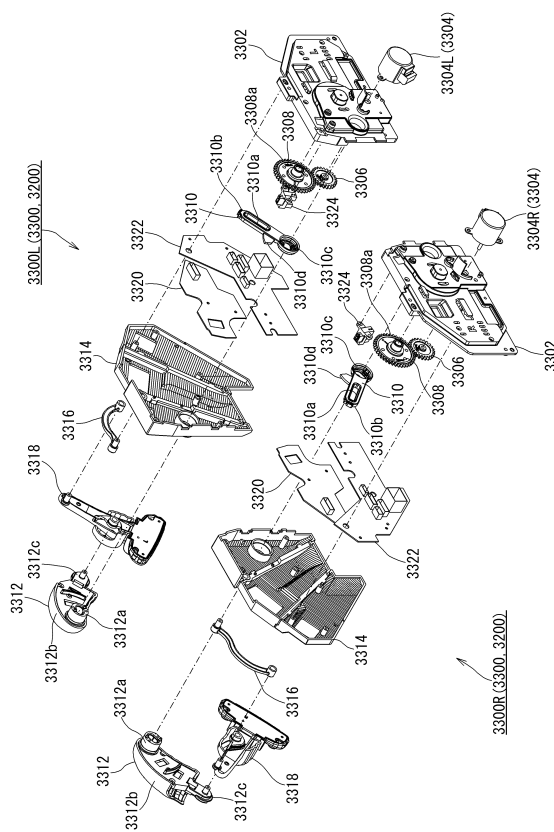
【図 151】



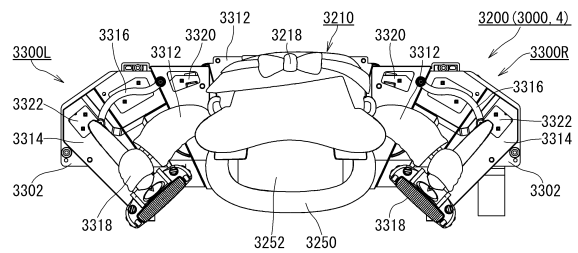
【図 152】



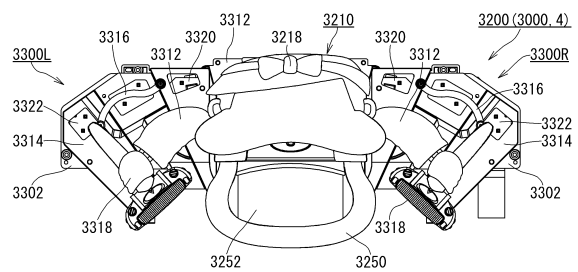
【図 153】



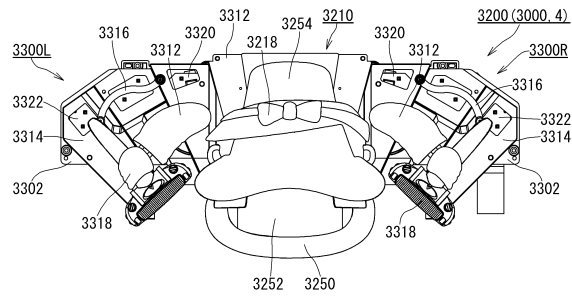
【図 154】



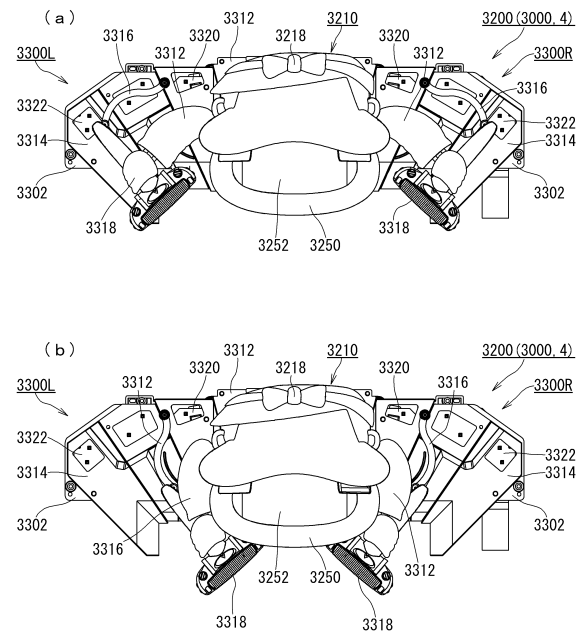
【図 155】



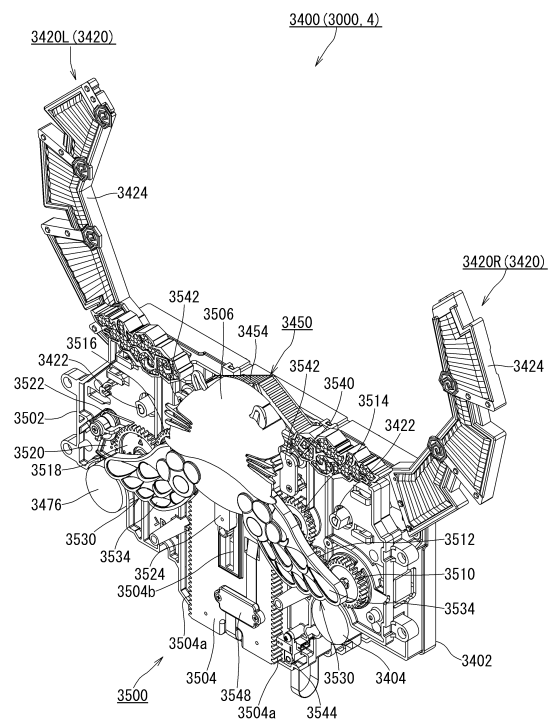
【図 156】



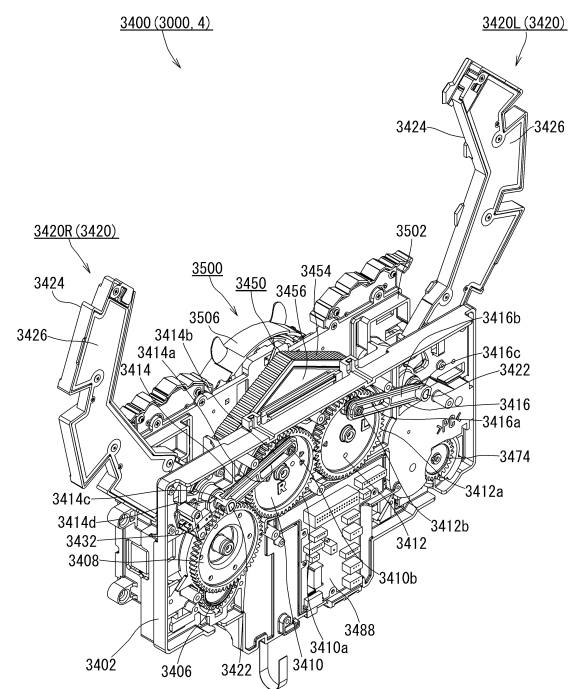
【図 157】



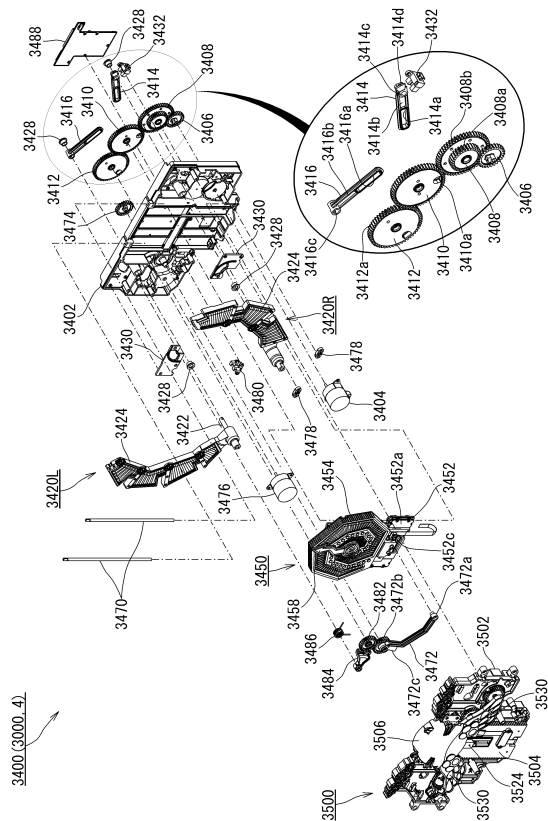
【図 158】



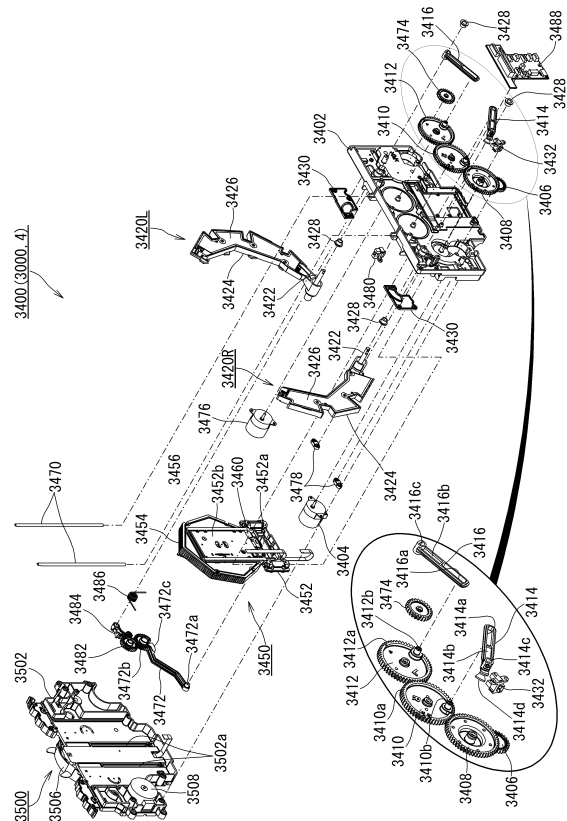
【図 159】



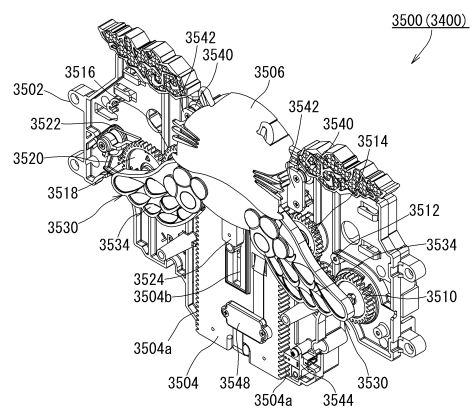
【図 160】



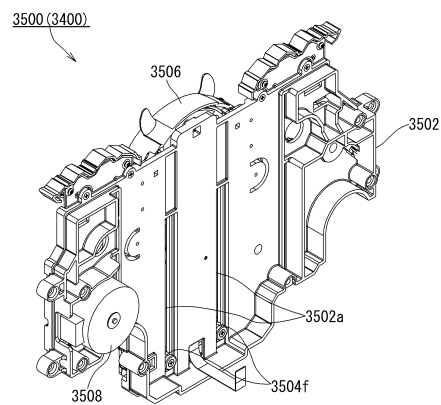
【図 161】



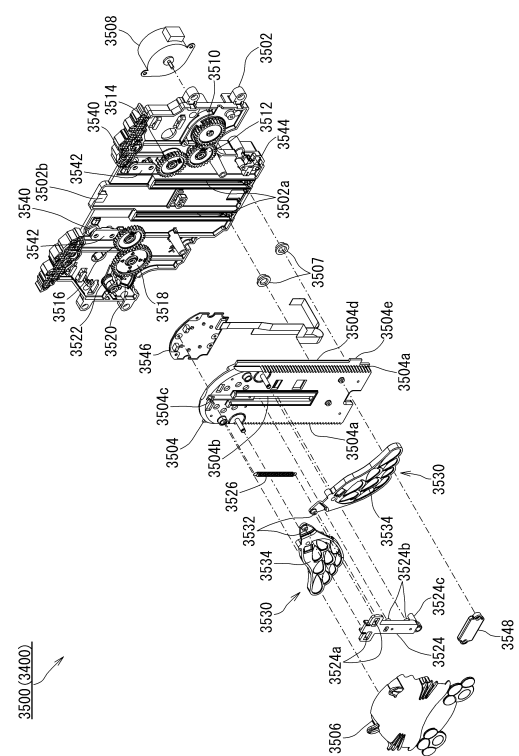
【図 162】



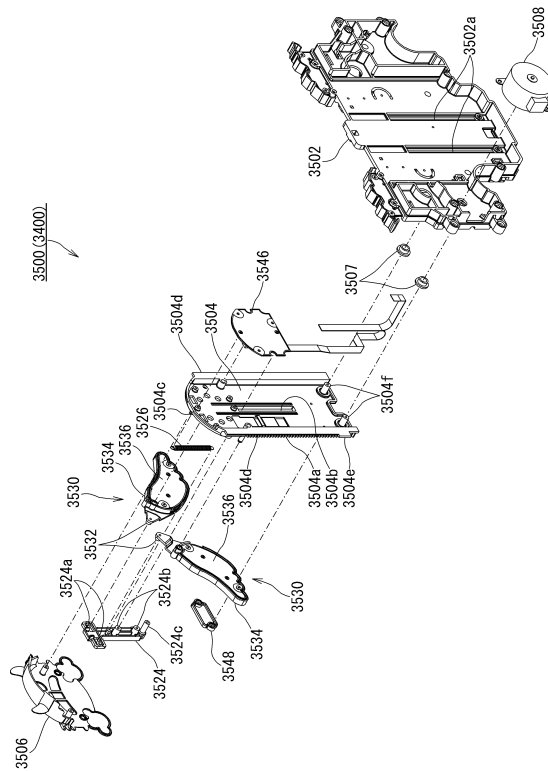
【図 163】



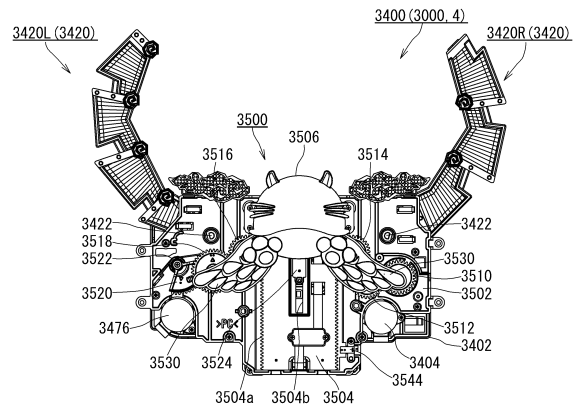
【図 164】



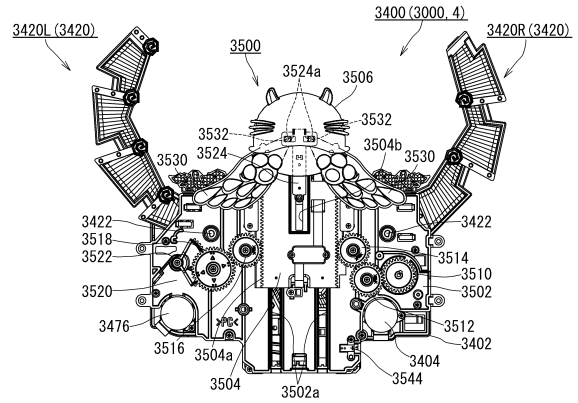
【図 165】



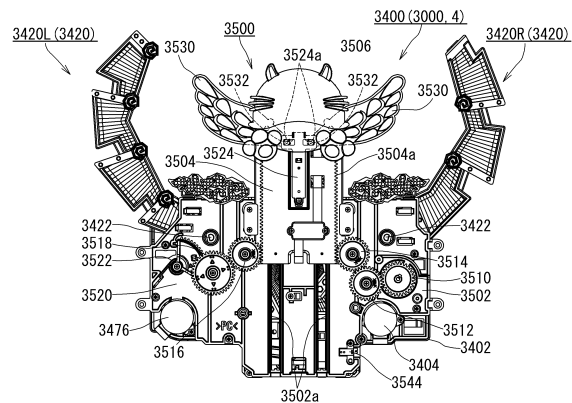
【図 166】



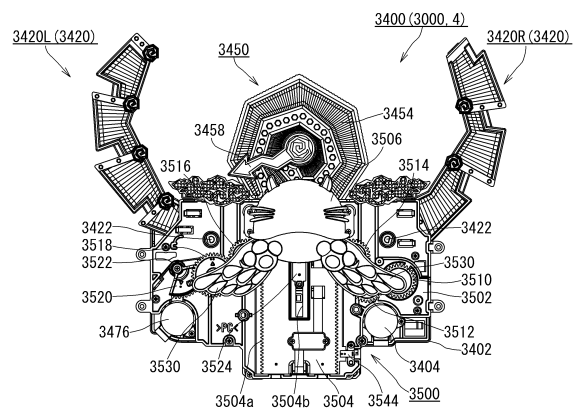
【図 167】



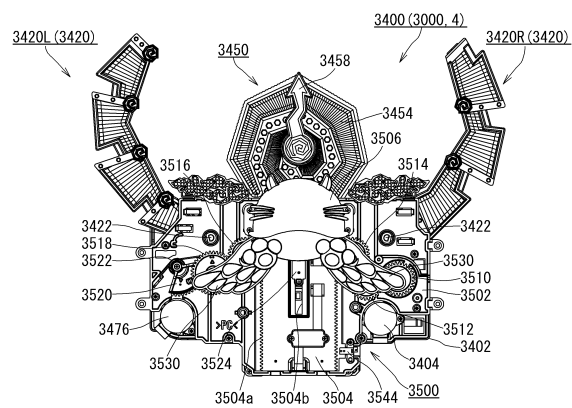
【図 168】



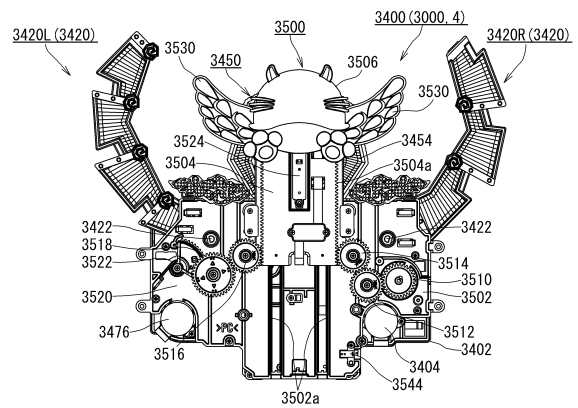
【図 170】



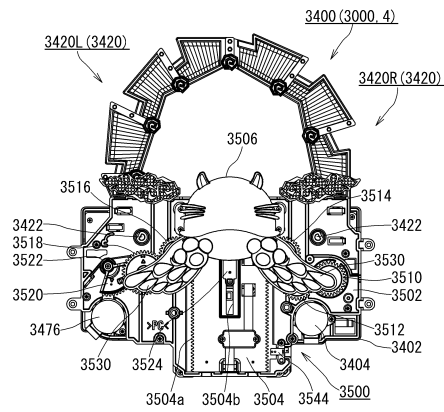
【図 169】



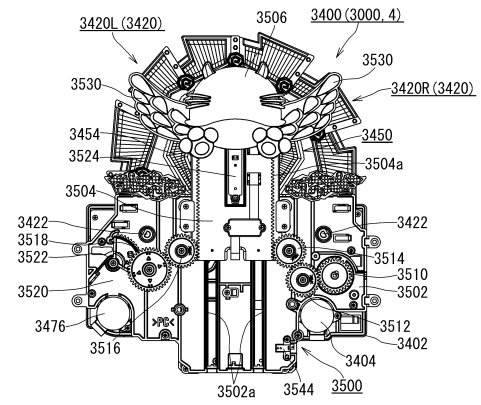
【図 171】



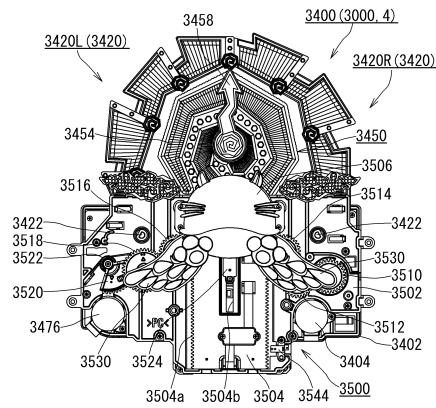
【図 172】



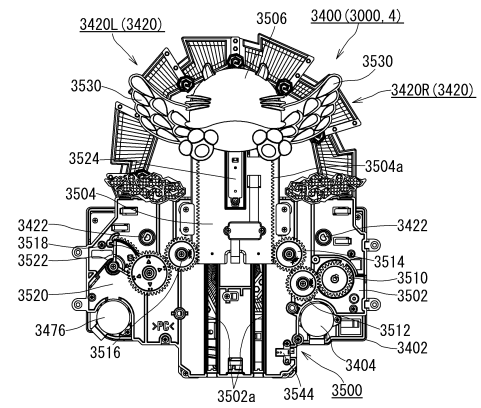
【図 174】



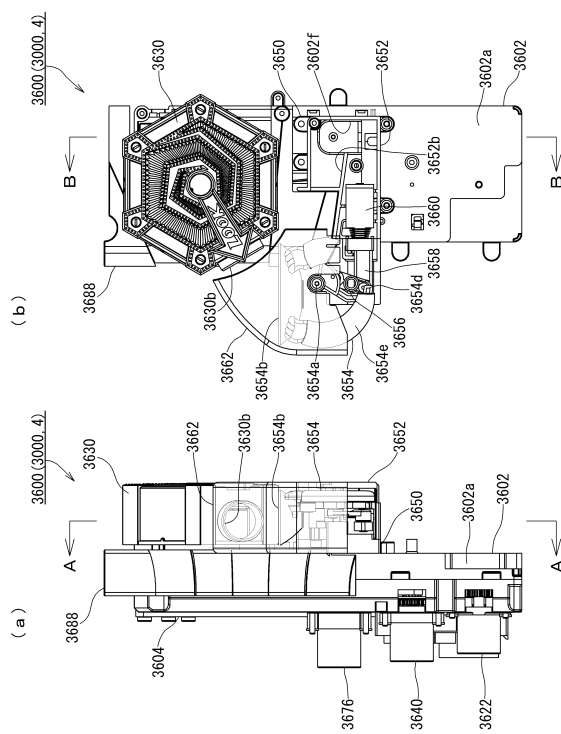
【図 173】



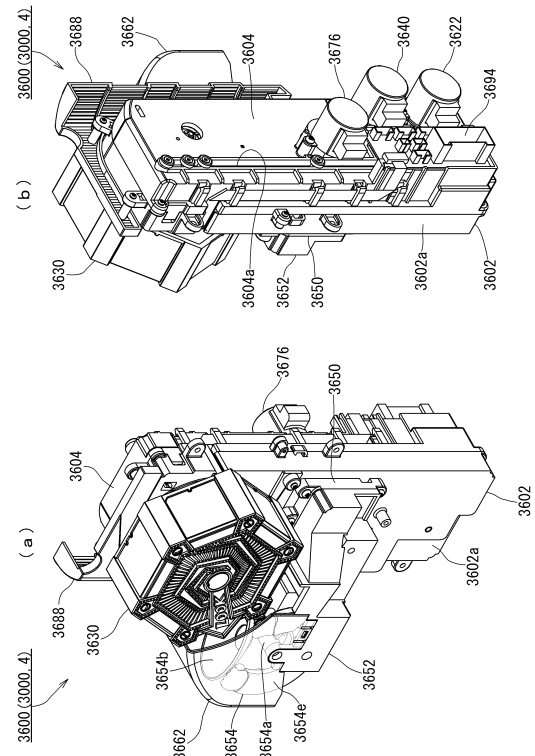
【図 175】



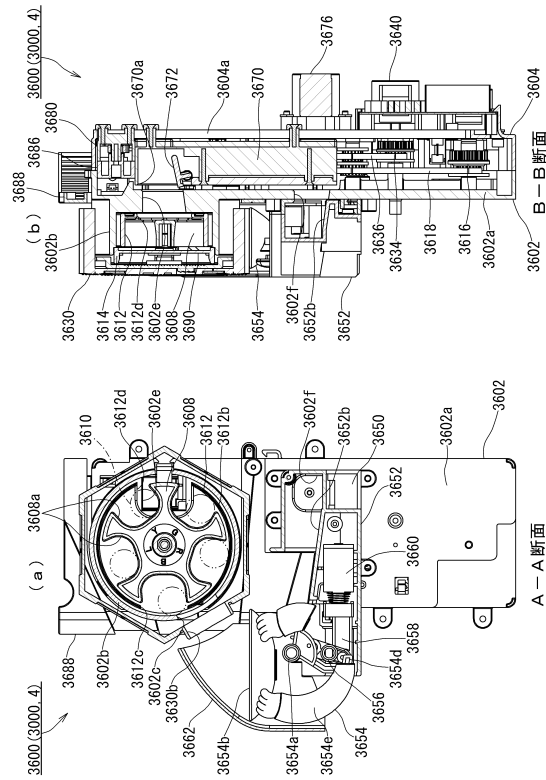
【図 176】



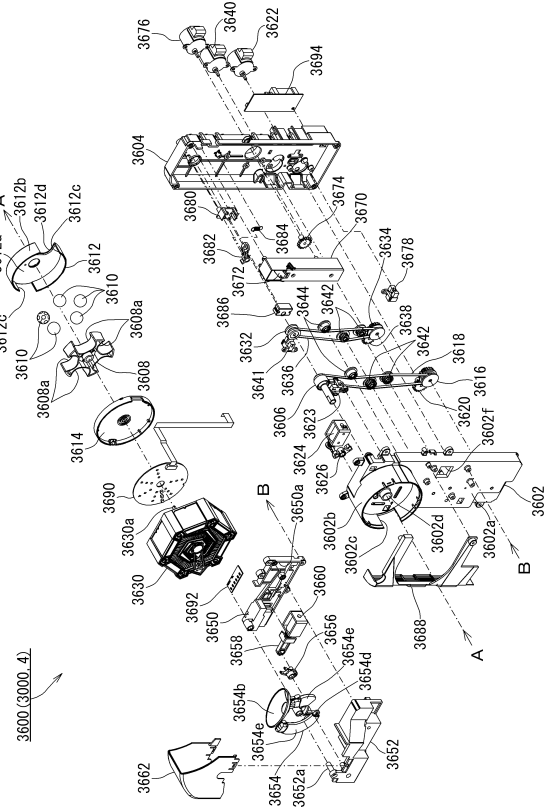
【図 177】



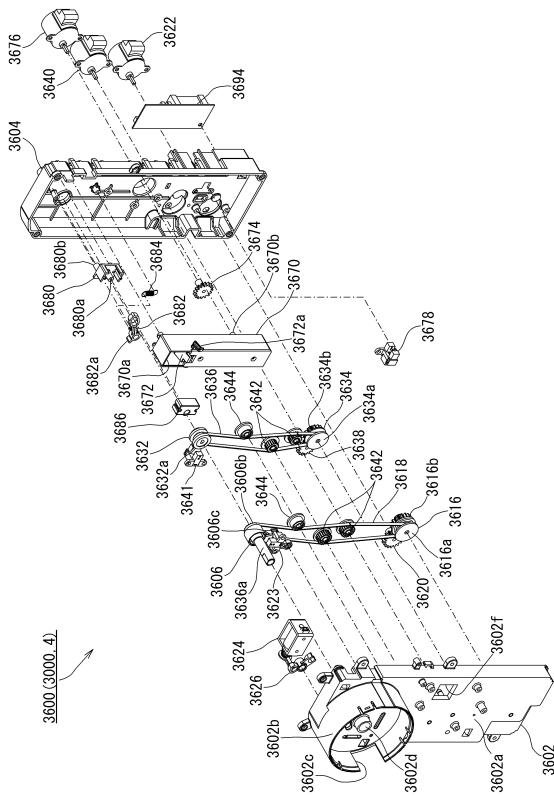
【図 178】



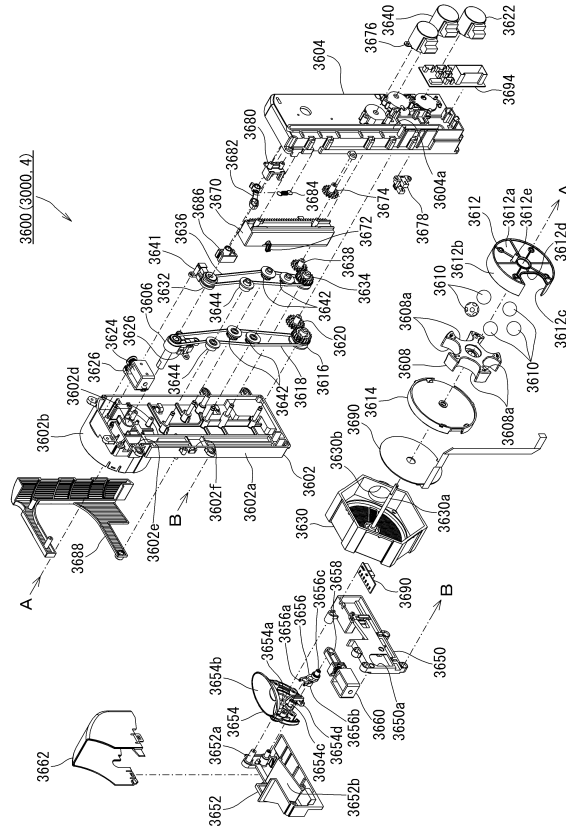
【図 179】



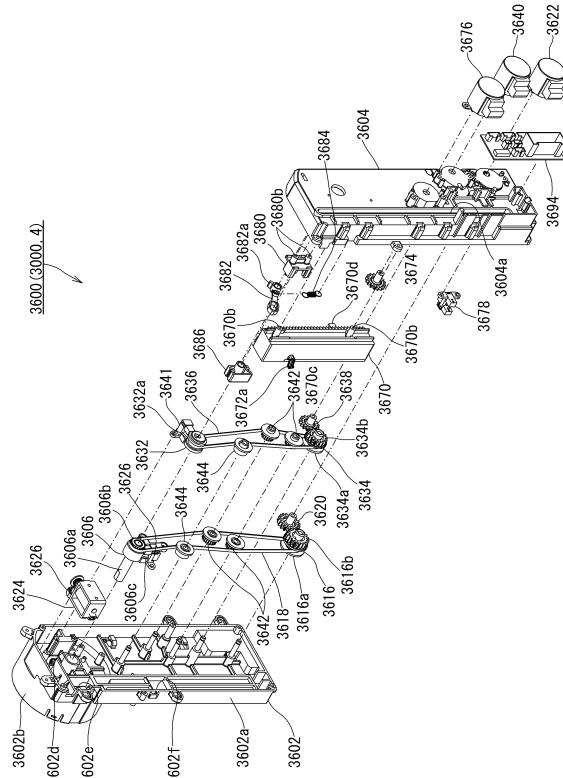
【図 180】



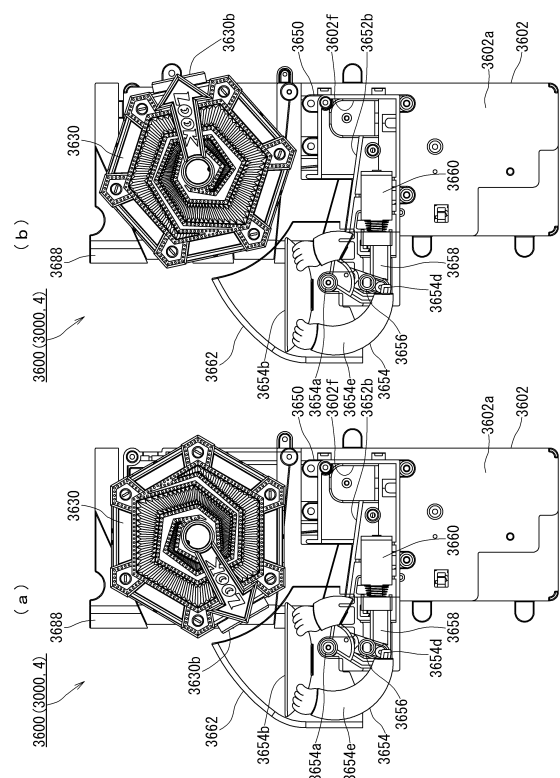
【図 181】



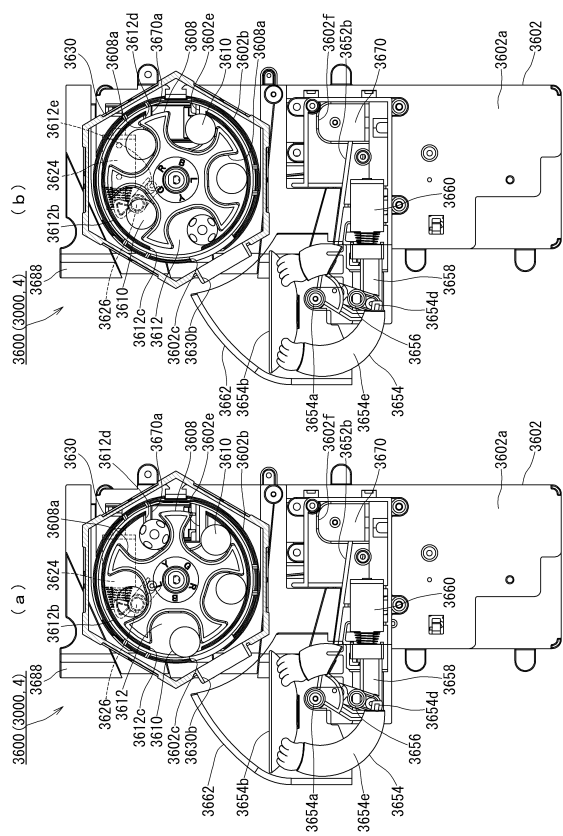
【図 182】



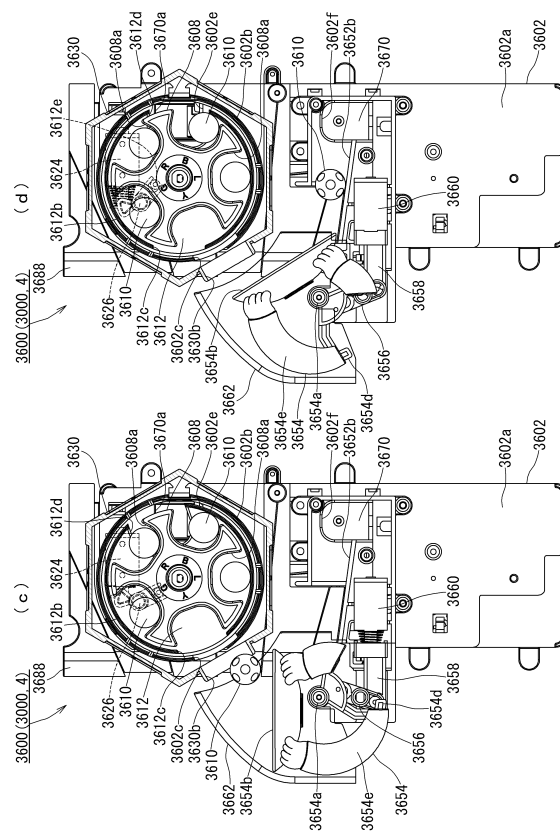
【図 183】



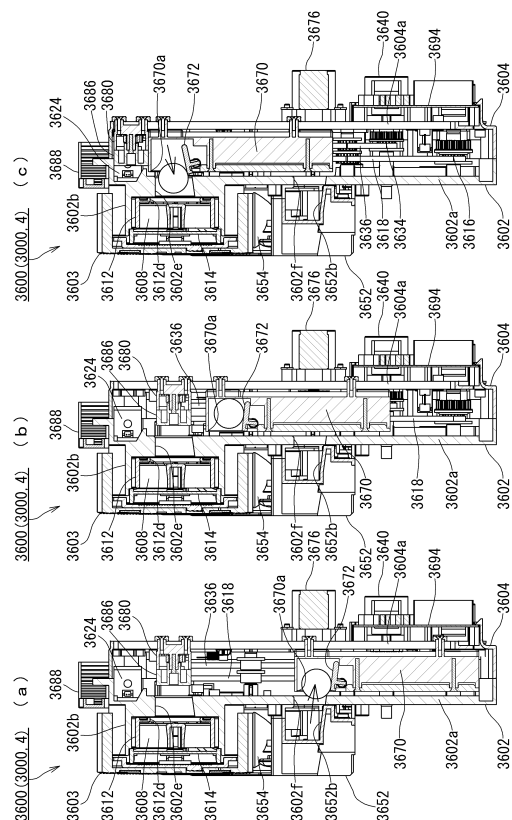
【図 184】



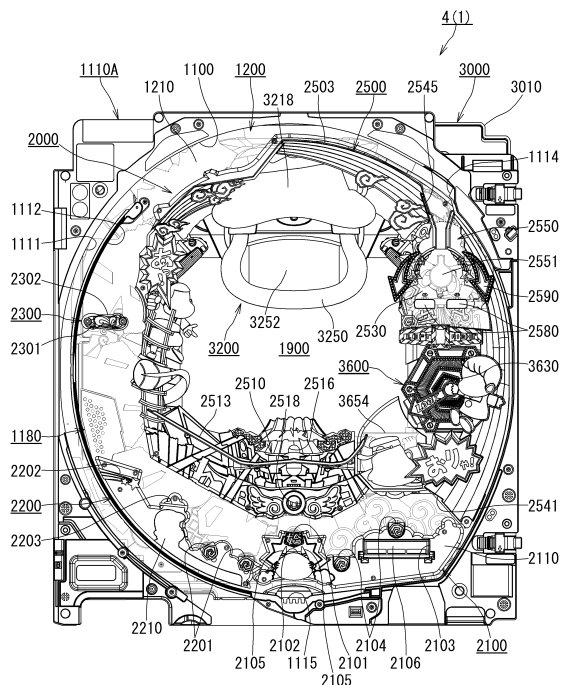
【図 185】



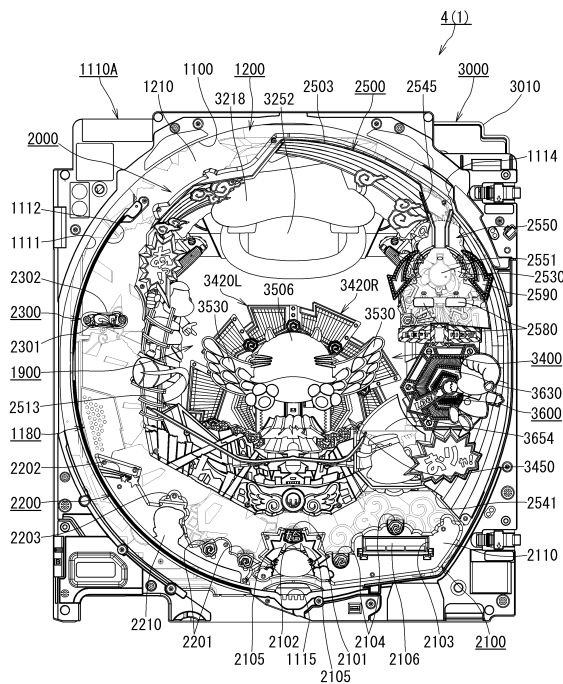
【 図 1 8 6 】



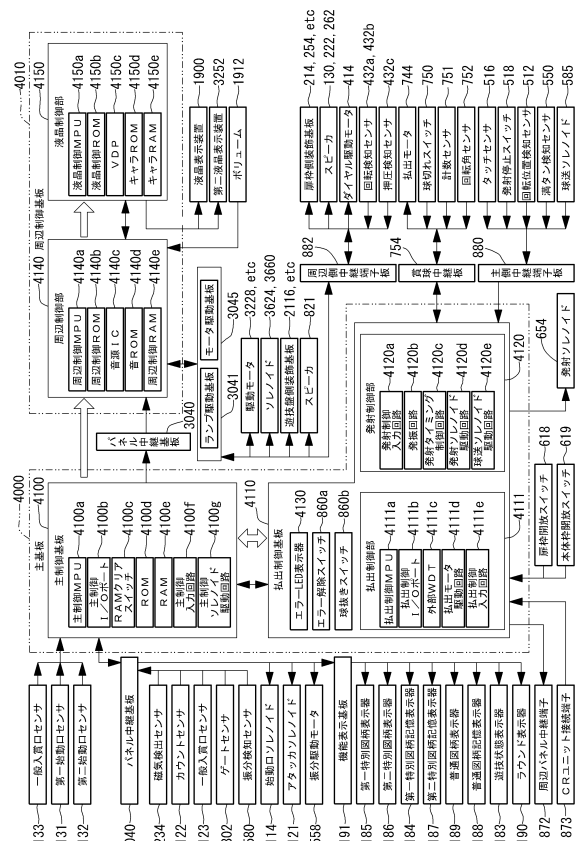
【 図 1 8 7 】



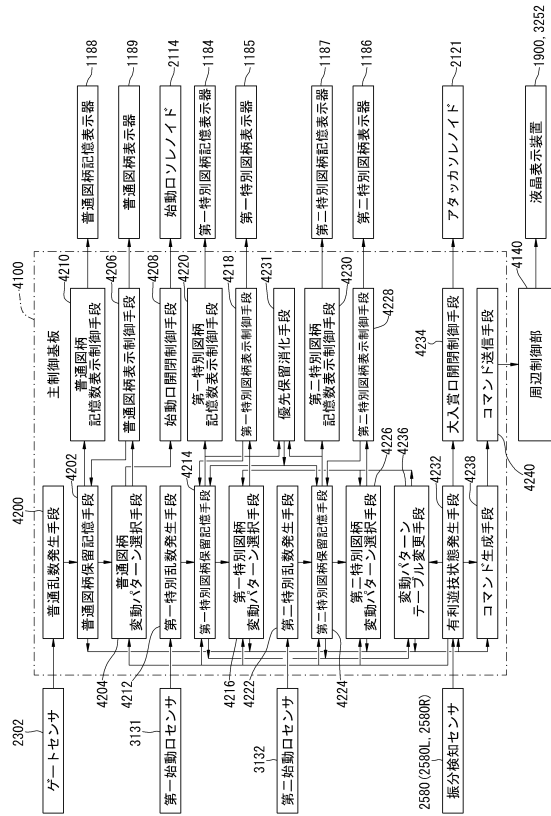
【 図 1 8 8 】



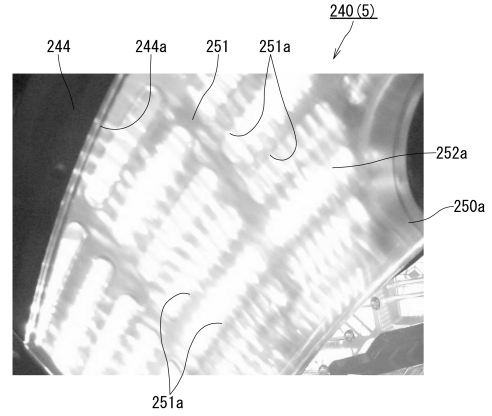
【 ㊦ 1 8 9 】



【図 190】



【図 36】



フロントページの続き

- (56)参考文献 実開昭49-038295(JP,U)
特開2013-199(JP,A)
特開2012-100970(JP,A)
特開2012-85820(JP,A)
特開2012-165802(JP,A)
特開2013-5962(JP,A)
特開2012-249756(JP,A)
特開2012-50768(JP,A)
特開2013-172919(JP,A)
特開2016-5724(JP,A)
特開2013-39251(JP,A)
特開2008-73340(JP,A)
特開2012-170615(JP,A)
特開2012-100974(JP,A)
特開2012-90833(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

A63F 7/02