



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO  
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETA' INDUSTRIALE  
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

# UTBM

<b>DOMANDA NUMERO</b>	<b>101997900574403</b>
<b>Data Deposito</b>	<b>11/02/1997</b>
<b>Data Pubblicazione</b>	<b>11/08/1998</b>

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
G	07	C		

Titolo

METODO E SISTEMA DI ATTUAZIONE PER EFFETTUARE LE GIOCAE AD ESEMPIO PER TOTOCALCIO, TOTOGOL, TOTIP, SCOMMESSE E CONCORSI PRONOSTICO ED ALTRI GIOCHI SIMILI, MEDIANTE L'UTILIZZO DEL TELEFONO.

Citec S.p.a.

a Roma

RM 97 A 000068

\*\*\*\*\*

**Metodo e sistema di attuazione per effettuare le giocate ad esempio per Totocalcio, Totogol, Totip, scommesse e concorsi a pronostico ed altri giochi simili mediante l'utilizzo del telefono.**

\*\*\*\*\*

**Attualmente la struttura organizzativa dell'Area Concorsi Pronostici per Totocalcio e Totogol consta di 14 zone territoriali, le giocate provenienti dalle ricevitorie o dai centri di raccolta intermedi afferiscono mediante supporti cartacei (matrici) e magnetici a ciascuna di queste zone, dove le informazioni relative alle giocate vengono elaborate da sistemi elaborate da sistemi elettronici.**

**Lo scrutinio avviene localmente in ciascuna zone , il quantitativo di colonne ed il numero di colonne vincenti totalizzate sono trasmesse al Servizio Tecnico di Roma.**

**Tale servizio esegue consuntivamente a livello nazionale dei dati elaborati alle zone e fornisce agli organi di informazione il montepremi e le quote settimanali.**

**Il sistema attualmente in funzione obbliga il giocatore a recarsi nella ricevitoria per effettuare la giocata negli orari di apertura, rendendo più difficoltosa ,in zone poco servite e/o per persone disabili o con scarsa disponibilità di tempo, la effettuazione delle giocate.**

**Oggetto della presente invenzione è un metodo e relativo sistema di attuazione per effettuare le giocate in concorsi a pronostico quali ad esempio il Totocalcio, Totogol, Totip, scommesse ed altri simili mediate l'utilizzo del telefono o di un Personal Computer.**

**Come accennato il metodo ed i relativi mezzi di attuazione si possono raggruppare in tre punti principali**

- 1. Il Centro Servizi**
- 2. La rete pubblica di trasporto**
- 3. L'utilizzo di carte prepagate o non come mezzo di pagamento.**

**Per consentire la comprensione di quanto verrà, detto in seguito, si riporta qui di seguito il glossario per i termini usati**

**PLURITEL : rete pubblica su telefonia fissa per i servizi interattivi in voce**

**SMS : tecnologia su rete cellulare che permette la trasmissione dati simultanea alla conversazione in corso**

**PIN CODE : combinazione di caratteri alfa numerici, visibile solo al giocatore che mantiene l'aggregazione "identificativo carta" - giocata (vale per una sola giocata)**

**PIN GIOcata codice univoco di identificazione e ricevuta della giocata rilasciato dal Centro Servizi**

**ROTATIVI sistema di gestione di una serie di PIN CODE associati ad uno specifico utente, il quale per ogni comunicazione (giocata ) usa l'appropriato PIN CODE (prima giocata - primo PIN ; seconda giocata - secondo PIN ; ecc.)**

## **SIM scheda di identificazione utente su reti cellulari**

**Il Centro Servizi è il luogo dove afferiscono le giocate, e svolge perciò le funzioni “ricevitoria virtuale” e di “zona virtuale”. Detto Centro Servizi, costituito da una piattaforma hardware altamente affidabile, in grado di garantire una continuità di servizio “h-24” è composto dai seguenti sottosistemi :**

- a) Produzione e gestione delle Carte prepagate.**
- b) Produzione e gestione delle liste PIN CODE “usa e getta” per l’abilitazione della giocata pagata via carta ;**
- c) Call Center (Servizio di informazione in linea automatico e/o gestito da operatore) ;**
- d) Serventi Pluritel e serventi SMS ;**
- e) Host**

**Le funzioni principali svolte dal Centro Servizi sono :**

**La produzione e la gestione delle Carte prepagate , che vengono distribuite e vendute presso le filiali di banche, ricevitorie, e altri canali presenti in maniera diffusa sul territorio italiano ed estero.**

**La produzione e la stampa delle liste di PIN CODE “usa e getta” per la validazione della giocata da pagare via Carta (prepagata e non)**

**La gestione in automatico verso i ricevitori e i giocatori d’informativa sul gioco On Line**

**Archiviazione delle giocate su supporto informatico indelebile, con generazione e memorizzazione dell'identificativo univoco (PIN-GIOcata) e dell'identificativo della CARTA.**

**Gestione della chiusura concorso, con produzione degli archivi di giocata e consegna dei materiali e supporti di legge.**

**Spoglio e gestione delle vincite con certificazione delle colonne vincenti**

**La rete di trasporto geografica garantisce l'accesso al servizio ed ha caratteristiche di capillarità, disponibilità e qualità ; in relazione al terminale d'utente, apparecchio telefonico o PC, la rete di trasporto prevede due soluzioni di interconnessione :**

**Tramite rete Pluritel o rete dati (Internet o collegamenti diretto via modem al Centro Servizi) per la telefonia di base ;  
serventi di rete in tecnologia SMS per le reti cellulari.**

**Gli elaboratori del Centro Servizi sviluppano l'applicativo di gestione delle giocate e, tramite il Front-End , si interfacciano sia con il servizio Pluritel (interazione da tastiera o a voce), sia con la rete PSTN utilizzata anche in modalità dati (comunicazione modem), sia direttamente con la rete cellulare.**

**Il pagamento delle colonne giocate avviene attraverso una delle seguenti modalità :**

**tramite una tessera prepagata**

**tramite una carta di credito/debito ;**

**con addebito diretto sulla bolletta telefonica**

**L'impiego di opportuni codici di riconoscimento e controlli di autenticità rende il metodo di giocata assolutamente sicuro.**

**Elementi cardine del metodo di gioco telematico di cui alla presente invenzione sono infatti la carta prepagata, reperibile in punti di "distribuzione" preposti e l'utilizzo di PIN CODE "usa e getta" per l'utilizzo di Carte prepagate o non ; tali elementi costituiscono l'unico mezzo possibile per il giocatore di effettuare le giocate in totale sicurezza. Le Carte prepagate possono essere costituite da un supporto cartaceo e/o plastico sul quale sono riportati un "Codice identificativo della carta" ed un "Codice segreto di autenticità per la riscossione del premio" ; quest'ultimo è normalmente non visibile ma al momento del pagamento l'operatore finanziario potrà renderlo visibile per verificare l'autenticità della carta che il giocatore dovrà presentare per la conferma della giocata**

**La lista dei PIN CODE "usa e getta" prodotti in analogia al sistema dei rotativi bancari, viene stampata su un supporto cartaceo separato in busta sigillata e consegnata congiuntamente alla Carta. Le liste PIN CODE "spendibili" possono anche essere ottenute in qualsiasi punto di distribuzione , ad esempio per il Toto Call, presso tutte le ricevitorie reali, e quindi permettere una eventuale aggregazione giocata - punto di distribuzione. Ogni richiesta di rinnovo lista annulla e sostituisce eventuali liste precedenti.**

**Il Centro Servizi memorizza su opportuno archivio "i codici identificativi" delle Carte prodotte, i relativi codici di autenticità e da a**

questi associa la lista di PIN CODE “usa e getta”, mantiene la memoria degli identificativi delle carte mandate in distribuzione per la validazione di accesso al gioco.

Le informazioni relative agli identificativi della Carte prodotte sono rese accessibili in ogni momento dal gestore, che potrà pertanto effettuare verifiche incrociate tra gli archivi delle Carte prodotte, distribuite e vendute. In questo modo è possibile controllare facilmente la quantità di carte prepagate in circolazione e validare le relative richieste di addebito. La comunicazione dell'identificativo di Carta permette al Centro Servizi di inibire la giocata a tutte le carte non valide ,ad esempio scariche ,contraffatte o rubate.

Le varie fasi del gioco ,accesso ,giocata e convalida, sono accessibili all'utente tramite la notifica dei vari codici richiesti dal Centro Servizi, secondo un procedura interattiva. In pratica il servizio di giocata telematica prevede i seguenti passaggi :

**Identificazione della Carte per l'accesso alla giocata ;**

**Scelta della tipologia della giocata ;**

**Giocata e convalida ;**

**Ricevuta di giocata effettuata attraverso la notifica di un identificativo univoco, PIN GIOCATO , e relativa memorizzazione**

**Quanto fino ad ora detto verrà descritto con riferimento ad una possibile applicazione.**

**Il giocatore si connette al Centro Servizi, accede al gioco attraverso il “codice identificativo di Carta”. L'utente è guidato interattivamente fino**

**alla comunicazione della scelta della tipologia delle giocata e quindi della giocata.**

**Effettuata la giocata il Centro Servizi richiede al giocatore ,quale ulteriore meccanismo di protezione delle carta e convalida della giocata effettuata, un PIN CODE usa e getta.**

**Il Centro Servizi fornisce come ricevuta di giocata all'utente un codice identificativo univoco (PIN GIOCATA) , e contemporaneamente decrementa il valore della Carta e memorizza i dati della giocata assieme a quelli relativi alla carta.**

**Per le Carte bancarie effettua la transazione sull'Istituto Bancario convenzionato e addebita l'importo sul conto corrente ; per le carte SIM addebita l'importo di giocata sulla bolletta.**

**Per tutte le carte di Centro Servizio richiede l'autorizzazione preventiva di spesa ad un Istituto Bancario convenzionato che si rende garante dei pagamenti in valuta delle giocate al momento delle chiusura pronostico , e comunque fornisce ai gestori delle reti di raccolta (rete telefonica cablata, reti cellulari) i dati per l'esplicitazione nella bolletta delle relative causali di addebito (giocata, tipo, data, importo, ecc.).**

**Tramite il PIN GIOCATA il giocatore potrà richiedere la lettura della propria giocata in qualsiasi momento fino alla chiusura del pronostico.**

**In caso di vincita al di sotto di un ammontare massimo stabilito dal gestore del Concorso, il giocatore con Carta prepagata dovrà presentare allo sportello bancario la Carta e fornire il PIN GIOCATA a testimonianza della giocata stessa.**

**L'operatore bancario renderà visibile il "codice segreto per la riscossione" e verificherà l'autenticità della carta, richiedendo al Centro Servizi tutti i dati (identificativo, i codici segreti e PIN GIOCATA) relativi alla carta e alla giocata vincente.**

**Completata la verifica l'operatore effettuerà il pagamento della vincita.**

**La Carta vincente rimarrà archiviata a testimonianza dell'avvenuto pagamento.**

**Per giocate al di sopra dell'ammontare massimo stabilito la riscossione della vincita avverrà presso la Zona Competente seguendo un analogo procedura.**

**In caso di vincita da parte dei giocatori con Carta di debito o di credito , gli importi vinti saranno direttamente accreditati sul conto correlato.**

**Come già accennato il Centro Servizi fornisce informazioni tramite accesso controllato , relative sia alla modalità del Servizio che alle statistiche utili al giocatore oltre ad altre informazioni di varia natura sia al giocatore sia al ricevitore che ne faccia richiesta ; è possibile ad esempio , per il ricevitore , conoscere quante giocate gli sono state accreditate , e per il giocatore quali sono le giocate validate.**

**I vantaggi che derivano dal metodo e sistema di attuazione di cui alla presente invenzione sono numerosi e possono essere riassunti da parte dell'utente nella possibilità di effettuare le giocate nell'arco delle 24 ore, nella possibilità di effettuare le giocate da un telefono o PC qualsiasi, nella possibilità di effettuare le giocate fino a poco tempo prima della chiusura del concorso , nella assoluta sicurezza delle giocate ; da parte**

**del gestore i vantaggi risiedono in un notevole snellimento di tutta la procedura di riscossione delle giocate ,di memorizzazione statistica e calcolo delle stesse e molto probabilmente in un sensibile aumento del numero delle giocate e dei giocatori dovuta alla totale capillarità delle diffusione dei telefoni, ed in un prossimo futuro dei PC, nonché nella assoluta sicurezza delle procedure e dei supporti utilizzati**

### **RI VENDICAZIONI**

- 1. Metodo e sistema per effettuare le giocate in scommesse e concorsi a pronostico quali ad esempio Totocalcio, Totogol , Totip ed altri giochi simili, caratterizzato dal fatto che detto metodo e sistema di attuazione prevede che l'utente possa effettuare la ,o le giocate, per via telematica connettendosi, attraverso un qualsiasi telefono, servizio detto Pluritel, od un PC ,attraverso la rete Internet , grazie all'ausilio di codici segreti di controllo e di sicurezza di cui sono provviste le Carte, prepagate e non, di cui l'utente deve dotarsi, ad un Centro Servizi attivo 24 ore al giorno ,che svolge il compito di ricevitoria virtuale e/o di zona virtuale. Il Centro Servizi verifica i codici forniti dalla Carta e dall'utente , memorizza la giocata e rilascia un codice di riconoscimento della giocata effettuata.**
- 2. Metodo e sistema di attuazione per effettuare le giocate secondo la rivendicazione 1 caratterizzato dal fatto che il Centro Servizi è composto dai seguenti sottosistemi : produzione e gestione Carte, Call Center, Serventi Pluritel e SMS, Host, le cui funzioni principali sono la produzione e gestione delle carte prepagate ; produzione e gestione**

del gestore i vantaggi risiedono in un notevole snellimento di tutta la procedura di riscossione delle giocate ,di memorizzazione statistica e calcolo delle stesse e molto probabilmente in un sensibile aumento del numero delle giocate e dei giocatori dovuta alla totale capillarità delle diffusione dei telefoni, ed in un prossimo futuro dei PC, nonché nella assoluta sicurezza delle procedure e dei supporti utilizzati

### RI VENDICAZIONI

1. Metodo e sistema per effettuare le giocate in scommesse e concorsi a pronostico quali ad esempio Totocalcio, Totogol , Totip ed altri giochi simili, caratterizzato dal fatto che detto metodo e sistema di attuazione prevede che l'utente possa effettuare la ,o le giocate, per via telematica connettendosi, attraverso un qualsiasi telefono, servizio detto Pluritel, od un PC ,attraverso la rete Internet , grazie all'ausilio di codici segreti di controllo e di sicurezza di cui sono provviste le Carte, prepagate e non, di cui l'utente deve dotarsi, ad un Centro Servizi attivo 24 ore al giorno ,che svolge il compito di ricevitoria virtuale e/o di zona virtuale. Il Centro Servizi verifica i codici forniti dalla Carta e dall'utente , memorizza la giocata e rilascia un codice di riconoscimento della giocata effettuata.
2. Metodo e sistema di attuazione per effettuare le giocate secondo la rivendicazione 1 caratterizzato dal fatto che il Centro Servizi è composto dai seguenti sottosistemi : produzione e gestione Carte, Call Center, Serventi Pluritel e SMS, Host, le cui funzioni principali sono la produzione e gestione delle carte prepagate ; produzione e gestione

**delle liste PIN CODE “usa e getta” in analogia al sistema dei rotativi bancari ; gestione in automatico verso i giocatori delle informazioni sul gioco On Line ; gestione delle giocate con controllo di sicurezza delle Carte e degli accessi ; gestione delle informazioni verso i ricevitori ed i giocatori, sia in automatico che tramite operatore ; archiviazione su supporto informatico idelebile delle giocate, con memorizzazione dell’identificativo univoco della giocata ,PIN GIOCATA, identificativo univoco delle Carta e identificativo del PIN CODE “usa e getta” ; gestione della chiusura concorso, con produzione degli archivi di giocata e consegna dei materiali e supporti di legge.**

- 3. Metodo e sistema di attuazione per effettuare le giocate secondo le rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che le Carte sono costituite da un supporto cartaceo e/o plastico nel quale sono stampati un codice identificativo in chiaro e un codice segreto per la riscossione del premio ; alla carta è associata una lista di codici segreti visibili sola al giocatore , PIN CODE “usa e getta” ,che lo stesso dovrà utilizzare per la conferma di ciascuna giocata. Detti codici sono memorizzati in un sistema sicuro e possono essere letti solo da un apposito programma atto a garantire la sicurezza dei codici segreti.**
- 4. Metodo e sistema secondo le rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che il Centro Servizi memorizza in un opportuno archivio sia i codici identificativo delle carte prodotte che i relativi codici segreti e mantiene la memoria degli identificativi delle carte mandate in distribuzione.**

5. Metodo e sistema secondo le rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che per la giocata il giocatore si connette al Centro Servizi, accede al gioco , attraverso il codice identificativo di Carta ; viene guidato interattivamente fino alla comunicazione della tipologia della giocata, quindi della giocata ; il Centro Servizio richiede per la convalida un codice segreto di giocata, PIN CODE, “usa e getta” per un ulteriore livello di protezione della Carta e della giocata effettuata, e fornisce ,quindi, all’utente, come ricevuta di giocata , un codice identificativo ,PIN GIOCATO, associato alla giocata e contemporaneamente attiva la procedura di addebito dell’importo di giocata e memorizza i dati della giocata assieme a quelli relativi alla Carta ; il PIN ,assieme alla Carta ed al PIN CODE “usa e getta”, costituiscono la ricevuta della giocata.
6. Metodo e sistema secondo le rivendicazioni precedenti caratterizzato dal fatto che il Centro Servizi, fornisce informazioni utili tramite accesso controllato, relative alla modalità del servizio , alle statistiche utili al giocatore o al ricevitore ed a memorizzare in modo indelebile le singole giocate.

11 FEB. 1997

p.i. CITEC SPA  
Massimo Sneider  
Studio Tecnico LENZI

