

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成18年11月30日(2006.11.30)

【公開番号】特開2001-112982(P2001-112982A)  
 【公開日】平成13年4月24日(2001.4.24)  
 【出願番号】特願平11-295963  
 【国際特許分類】

**A 6 3 F 7/02 (2006.01)**  
**G 0 6 T 17/40 (2006.01)**

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0  
 G 0 6 T 17/40 A

【手続補正書】  
 【提出日】平成18年10月18日(2006.10.18)  
 【手続補正1】  
 【補正対象書類名】明細書  
 【補正対象項目名】特許請求の範囲  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】

【請求項1】 仮想3次元空間に配置される3次元のオブジェクトを2次元画面上に図柄として表示する表示手段を備えた遊技機において、前記オブジェクトの配置位置によって当該オブジェクトの色合いを変化させるべく前記表示手段を表示制御するようにした遊技機。

【請求項2】 仮想3次元空間に配置される3次元のオブジェクトを2次元画面上に図柄として表示する表示手段を備えた遊技機において、前記オブジェクトの遠近によって当該オブジェクトの色合いを変化させるべく前記表示手段を表示制御するようにした遊技機。

【請求項3】 色合いの変化をオブジェクトの位置に対応した段階的な変化とした請求項1又は2記載の遊技機。

【請求項4】 オブジェクトは連続的に延びるものであり、その配置位置或いは遠近位置によってオブジェクト領域内での色合いが異なるように表示制御される請求項1乃至3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項5】 オブジェクトは単体或いは複数の単体の集合体であって、当該オブジェクトの配置位置或いは遠近位置によって、オブジェクト単位での色合いが異なるように表示制御される請求項1乃至3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項6】 オブジェクトの色合いの変化は、当該オブジェクトに対し互いに色合いの異なるテクスチャを貼付けることによって実現される請求項1乃至5のいずれかに記載の遊技機。

【請求項7】 互いに色合いの異なるテクスチャは、色が定義付けられていないテクスチャデータと、当該テクスチャデータの色合いを決める複数のカラーパレットデータの組合せとによって実現される請求項6記載の遊技機。

【請求項8】 色合いの変化は、オブジェクトの配置位置或いは遠近位置に応じて、変化させる切換間隔或いは変化の程度を異ならせることにより実現される請求項1乃至7のいずれかに記載の遊技機。