

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年12月18日(2024.12.18)

【公開番号】特開2023-88262(P2023-88262A)

【公開日】令和5年6月26日(2023.6.26)

【年通号数】公開公報(特許)2023-118

【出願番号】特願2022-145693(P2022-145693)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69(2014.01)

10

A 63 F 13/792(2014.01)

A 63 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69

A 63 F 13/792

A 63 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月10日(2024.12.10)

【手続補正1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

プレイヤがゲーム通貨を獲得した獲得数を記憶する記憶手段、

前記ゲーム通貨の獲得数が所定数に到達したか否かを判定する判定手段、

前記判定が肯定された場合、前記プレイヤに前記ゲーム内における特典を提供する提供手段、

として機能させ、

前記提供手段は、前記ゲーム通貨の獲得数が前記所定数に到達するまでに要した所要時間が短いほど、前記プレイヤに有利な特典を提供する、

プログラム。

30

40

50