

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 6 年 12 月 18 日(2024.12.18)

【公開番号】特開 2023-88262(P2023-88262A)

【公開日】令和 5 年 6 月 26 日(2023.6.26)

【年通号数】公開公報(特許)2023-118

【出願番号】特願 2022-145693(P2022-145693)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/792(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

10

【FI】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 10 日(2024.12.10)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

プレイヤーがゲーム通貨を獲得した獲得数を記憶する記憶手段、

前記ゲーム通貨の獲得数が所定数に到達したか否かを判定する判定手段、

前記判定が肯定された場合、前記プレイヤーに前記ゲーム内における特典を提供する提供手段、

として機能させ、

前記提供手段は、前記ゲーム通貨の獲得数が前記所定数に到達するまでに要した所要期間が短いほど、前記プレイヤーに有利な特典を提供する、

プログラム。

40

50