

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 8 月 27 日 (2020.8.27)

【公開番号】特開 2019-213865 (P2019-213865A)

【公開日】令和 1 年 12 月 19 日 (2019.12.19)

【年通号数】公開・登録公報 2019-051

【出願番号】特願 2019-126656 (P2019-126656)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/533 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

A 6 3 F 13/42 (2014.01)

A 6 3 F 13/85 (2014.01)

G 0 6 F 3/0481 (2013.01)

【F I】

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/35

A 6 3 F 13/42

A 6 3 F 13/85

G 0 6 F 3/0481

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 7 月 14 日 (2020.7.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザによる入力操作に応じてゲームに関するコンテンツをディスプレイに表示させるためにコンピュータによって実行される情報処理方法であって、

ユーザによる入力操作に応じて進行中であるゲーム画面を前記ディスプレイに表示するステップと、

進行中のゲームに関するコンテンツを表示させるためのコンテンツアイコンを含む複数のアイコンを表示する画面を表示するステップと、

前記コンテンツアイコンに対し前記ユーザによる入力操作を受け付けるステップとを含み、

前記表示するステップは、前記ユーザにより前記コンテンツアイコンに対する入力操作を受け付けることにより前記ゲームのサーバに記録されるコンテンツデータに基づいて前記コンテンツを前記進行中であるゲーム画面とともに前記ディスプレイに表示するものであり、

前記複数のアイコンを表示する画面は、ゲームに関するコンテンツを表示させるためのコンテンツアイコンと、ゲームに関するコンテンツとは異なる情報を表示させるためのアイコンとを含む複数種類のアイコンを表示する画面である、

情報処理方法。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の情報処理方法をコンピュータに実行させる、情報処理プログラム。

【請求項 3】

メモリと、

前記メモリに結合されたプロセッサと、を備え、  
前記プロセッサの制御により請求項 1 に記載の方法を実行する、  
情報処理装置。