



(12) CERERE DE BREVET DE INVENȚIE

(21) Nr. cerere: a 2009 00909

(22) Data de depozit: 10.11.2009

(41) Data publicării cererii:
30.05.2011 BOPI nr. 5/2011

(71) Solicitant:
• UHELSZKI ELISABETA,
STR. NICOLAE TITULESCU NR.34,
BISTRIȚA, BN, RO

(72) Inventatori:
• UHELSZKI ELISABETA,
STR. NICOLAE TITULESCU NR.34,
BISTRIȚA, BN, RO

(54) JOC DE FAMILIE

(57) Rezumat:

Invenția se referă la un joc care se joacă în familie, în scopul unei mai bune cunoașteri a membrilor acesteia și a preferințelor lor. Jocul are o tablă (1) de joc, prevăzută cu un traseu (2) format din niște căsute de diverse culori, care poate fi jucat de șase membri ai unei familii, cum ar fi doi bunici, doi părinți și doi copii, fiecare participant având la dispoziție câte un pion de o anumită culoare și câte un pachet de cărți de joc de aceeași culoare ca și în cazul pionului, fiecare pachet de cărți conținând întrebările participanului respectiv adresate celorlalți jucători, cele cinci pachete de cărți fiind amplasate între bucelele traseului (2) pe niște dreptunghiuri (3, 4, 5, 6 și 7) pentru pachetul tatălui, pentru pachetul mamei, pentru pachetul bunicii, pentru pachetul bunicului și respectiv pentru copiii care au același pachet, precum și un zar care are fețele colorate în culorile fiecărui participant și un al șaselea pachet de cărți care conține teme distractive, amplasat pe tabla (1) de joc într-un alt dreptunghi (8).

Revendicări: 3
Figuri: 7

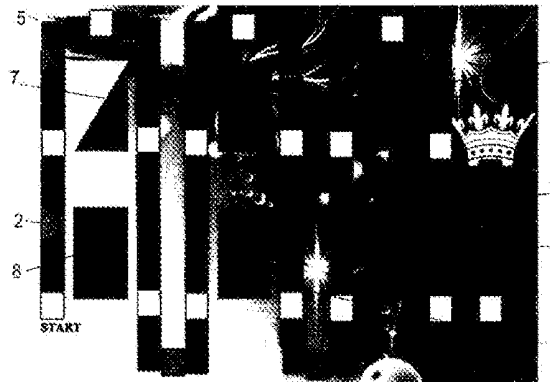
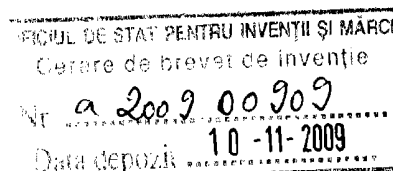


Fig. 1



45

JOC DE FAMILIE



Inventia de refera la un joc care se joaca in familie, in scopul unei mai bune cunoasteri a membrilor acesteia si ale preferintelor lor.

Exista o multitudine de jocuri pe piata in momentul de fata, dintre care unele sint asemanatoare cu acesta, in sa au moduri de desfasurare diferite. Unul dintre acestea, care face obiectul brevetului 00108535, se referă la un joc competițional, care testează cunoștințele de cultură generală, ale participanților, fiind destinat, în mod special, tinerilor.

Brevetul la care facem referire si anume 00108535, cuprins in stadiul tehnicii, este destinat, asa cum reiese din prezentarea facuta, in special tinerilor si utilizeaza o tabla de joc prevazuta cu un traseu de joc, format din 38 de casete numerotate in ordine crescatoare pe care jucatorii deplaseaza niste pioni si raspund la o serie de intrebari, functie de aceasta preluind o serie de jetoane aflate intr-un loc de dispunere.

Prezenta inventie ajuta membrii unei familii, apartinand unor generatii diferite sa se cunoasca mai bine, inclusiv in ceea ce priveste preferintele acestora.

Inventia se refera la un joc si la un procedeu de joc (regulament de joc). Procedeu de joc, conform inventiei, consta in parcurgerea unui traseu format din patrate de diverse culori, amplasat pe o tabla de joc, de catre fiecare din cei 6 participanti, membrii ai unei familii (2 bunici, 2 parinti si 2 copii), fiecare participant avind la dispozitie cite un pion de o anumita culoare si cite un pachet de carti de joc personalizat prin intermediul unei culori, aceeasi ca si in cazul pionului (mov pentru bunic, portocaliu pentru bunica, rosu pentru mama, verde pentru tata, galben si albastru pentru copii), fiecare pachet continind intrebarile participantului respectiv adresate celorlalti jucatori, cele 5 pachete de carti fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeaasi culoare, jocul utilizind de asemenea un zar special, zar care are fetele colorate in culorile fiecarui participant si in plus se mai utilizeaza un al saselea pachet de carti de joc, colorat in visiniu, suplimentar, care contine teme distractive (pedepse). Pionii se amplaseaza la inceputul jocului la start, primul care da cu zarul fiind unul din copii, mai precis cel care are pionul galben, culoarea care apare dupa aruncare pe fata zarului indicind culoarea jucatorului care din pachetul lui de carti de joc (pachet de aceeaasi culoare) va ridica o carte si ii va citi de pe aceasta o intrebare celui care a dat cu zarul, la care daca acesta va raspunde corect va inainta pe patratul urmator de aceeaasi culoare cu a lui, iar daca raspunde gresit ramine pe aceeaasi casuta, tragind o carte din pachetul ce contine teme

distractive, fiind si obligat sa execute tema (pedeapsa) indicata pe cartea respectiva, dupa care jocul se continua, fiecare jucator dind cu zarul in ordinea culorilor de pe tabla de joc, incepind de la START, jucatorul care parcurge primul toate casutele de pe tabla de joc corespunzatoare culorii lui fiind cistigator si declarat "regele familiei" pentru o zi, participantii stabilind de comun acord o zi in care cistigatorul va fi premiat printr-o iesire in parc, la film, etc., toata atentia familiei indreptindu-se in aceasta zi asupra lui; in cazul in care unul sau doi participanti lipsesc, pionii si pachetele de carti aferente se scot din joc.

Inventia se refera la un joc de familie, conceput pentru cele 3 generatii ale unei familii: 2 bunici, 2 parinti si 2 copii, care utilizeaza o tabla de joc, prevazuta cu un traseu format din casute (patrate) de diverse culori, fiecarui jucator corespunzindu-i o culoare anume de pe acest traseu, un set de joc mai continind 5 pachete de carti de joc, fiecare jucator avind cite un pachet colorat in aceeasi culoare cu a lui, pachetele fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeasi culoare (copii au acelasi pachet colorat galben-albastru), la care se adauga cite un pion pentru fiecare participant in culoarea corespondenta lui, un zar special, zar care are fetele colorate de asemenea in culorile fiecarui participant si in plus se mai utilizeaza un al saselea pachet de carti de joc colorat in visiniu, care contine teme distractive (pedepse), pachet care se va aseza tot pe tabla de joc.

Jocul prezinta avantajele unui regulament simplu de aplicat, permitind o cunoastere mai buna intre membrii de generatii diferite ale aceleiasi familii.

Se da in continuare un exemplu de realizare a inventiei in legatura cu fig. 1-7, care reprezinta:

- fig.1 – tabla de joc.
- fig. 2 – pachetul de carti de joc cu teme distractive
- fig. 3 - pachetul de carti de joc pentru copii
- fig. 4 - pachetul de carti de joc pentru mama
- fig. 5 - pachetul de carti de joc pentru tata
- fig.6 - pachetul de carti de joc pentru bunic
- fig. 7 - pachetul de carti de joc pentru bunica

Procedeul de joc, conform inventiei, consta in parcurgerea unui traseu (2) format din patrate de diverse culori, amplasat pe o tabla de joc (1) de catre fiecare din cei 6 participanti, membrii ai unei familii (2 bunici, 2 parinti si 2 copii), fiecare participant avind la dispozitie

cite un pion de o anumita culoare si cite un pachet de carti de joc personalizat prin intermediul unei culori, aceeasi ca si in cazul pionului (mov pentru bunic, portocaliu pentru bunica, rosu pentru mama, verde pentru tata, galben si albastru pentru copii), fiecare pachet continind intrebarile participantului respectiv adresate celorlalti jucatori, cele 5 pachete de carti fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeasi culoare, respectiv (3) pentru pachetul tatalui, (4) pentru pachetul mamei, (5) pentru pachetul bunicii, (6) pentru pachetul bunicului, copii avind acelasi pachet colorat galben-albastru amplasat pe un singur dreptunghi (7), jocul utilizind de asemenea un zar special, zar care are fetele colorate in culorile fiecarui participant si in plus se mai utilizeaza un al saselea pachet de carti de joc, colorat in visiniu, care contine teme distractive (pedepse), amplasat pe dreptunghiul (8). Pionii se amplaseaza la inceputul jocului la start, primul care da cu zarul fiind unul din copii, mai precis cel care are pionul galben, culoarea care apare dupa aruncare pe fata zarului indicind culoarea jucatorului care din pachetul lui de carti de joc (pachet de aceeasi culoare) va ridica o carte si ii va citi de pe aceasta o intrebare celui care a dat cu zarul, la care daca acesta va raspunde corect va inainta pe patratul urmator de aceeasi culoare cu a lui, iar daca raspunde gresit ramine pe aceeasi casuta, tragind o carte din pachetul ce contine teme distractive, fiind si obligat sa execute tema (pedeapsa) indicata pe cartea respectiva, dupa care jocul se continua, fiecare jucator dind cu zarul in ordinea culorilor de pe tabla de joc, incepind de la START, jucatorul care parcurge primul toate casutele de pe tabla de joc corespunzatoare culorii lui fiind cistigator si declarat "regele familiei" pentru o zi, participantii stabilind de comun acord o zi in care cistigatorul va fi premiat printr-o iesire in parc, la film, etc., toata atentia familiei indreptindu-se in aceasta zi asupra lui; in cazul in care unul sau doi participanti lipsesc, pionii si pachetele de carti aferente se scot din joc.

Inventia se refera la un joc de familie, conceput pentru cele 3 generatii ale unei familii: 2 bunici, 2 parinti si 2 copii, care utilizeaza o tabla de joc (1), prevazuta cu un traseu (2) format din casute (patrate) de diverse culori, fiecarui jucator corespunzandu-i o culoare anume de pe acest traseu, un set de joc mai continind 5 pachete de carti de joc, fiecare jucator avind cite un pachet colorat in aceeasi culoare cu a lui, pachetele fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeasi culoare, respectiv (3) pentru pachetul tatalui, (4) pentru pachetul mamei, (5) pentru pachetul bunicii, (6) pentru pachetul bunicului, copii avind acelasi pachet colorat galben-albastru amplasat pe un singur dreptunghi (7), la care se mai adauga cite un pion pentru fiecare participant in culoarea corespondenta lui, un zar special,

zar care are fetele colorate de asemenea in culorile fiecarui participant si in plus se mai utilizeaza si un al saselea pachet de carti de joc colorat in visiniu, care contine teme distractive (pedcpse), care se va aseza tot pe tabla de joc in dreptunghiul (8).

- REVENDICARI -

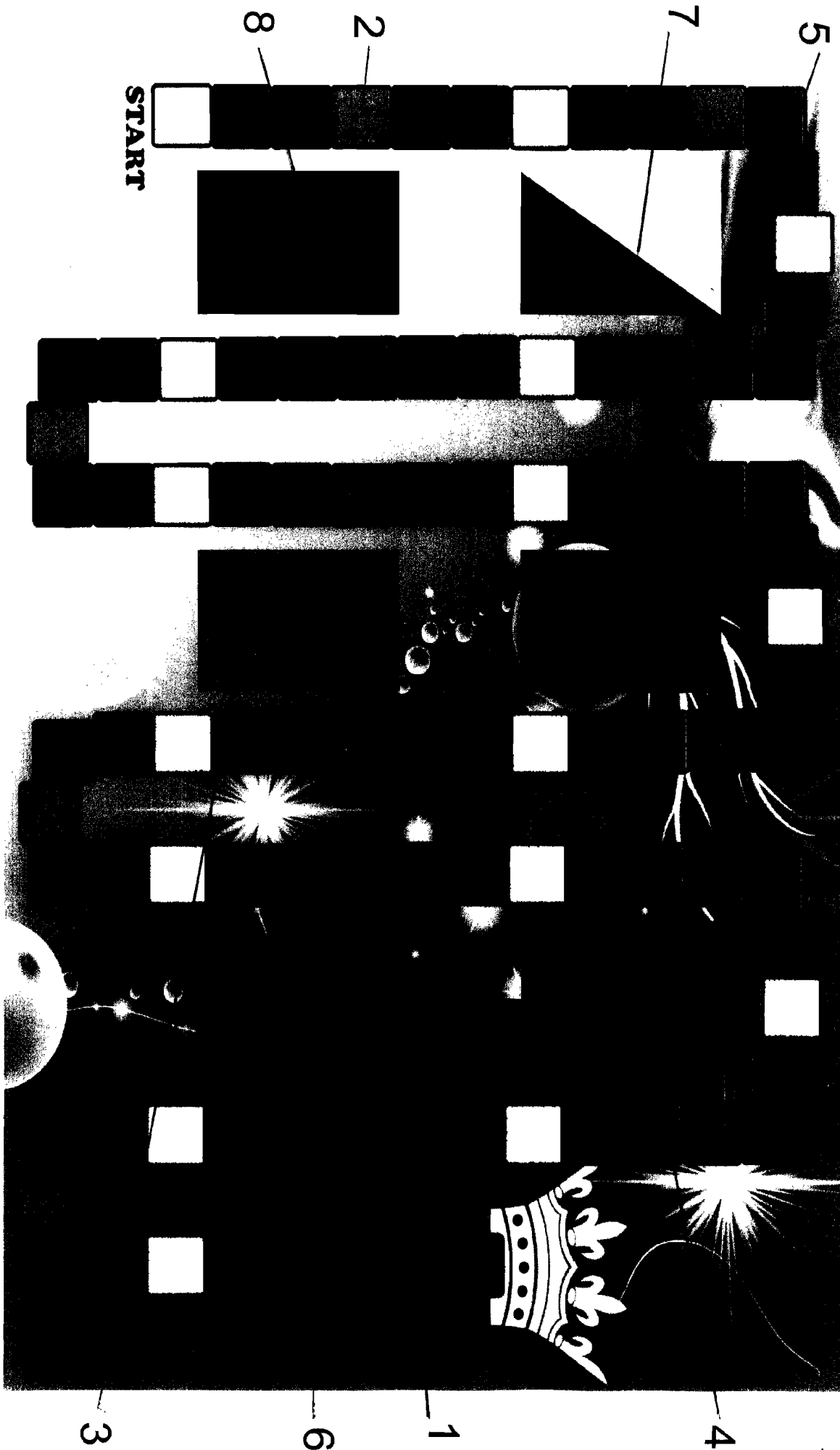
1. Procedeu de joc pentru un joc de familie **caracterizat prin aceea ca** acesta consta in parcurgerea unui traseu **(2)** format din patrate de diverse culori, amplasat pe o tabla de joc **(1)** de catre fiecare din cei 6 participanti, membrii ai unei familii (2 bunici, 2 parinti si 2 copii), fiecare participant avind la dispozitie cite un pion de o anumita culoare si cite un pachet de carti de joc personalizat prin intermediul unei culori, aceeasi ca si in cazul pionului (mov pentru bunic, portocaliu pentru bunica, rosu pentru mama, verde pentru tata, galben si albastru pentru copii), fiecare pachet continind intrebarile participantului respectiv adresate celorlalti jucatori, cele 5 pachete de carti fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeaasi culoare, respectiv **(3)** pentru pachetul tatalui, **(4)** pentru pachetul mamei, **(5)** pentru pachetul bunicii, **(6)** pentru pachetul bunicului, copii avind acelasi pachet colorat galben-albastru amplasat pe un singur dreptunghi **(7)**, plus un al saselea pachet de carti de joc, colorat in visiniu, care contine teme distractive (pedepse), amplasat pe dreptunghiul **(8)**, jocul utilizind de asemenea un zar special, zar care are fetele colorate in culorile fiecarui participant, pionii amplasindu-se la inceputul jocului pe linia de start, primul care da cu zarul fiind unul din copii, mai precis cel care are pionul galben, culoarea care apare dupa aruncare pe fata zarului indicind culoarea jucatorului care din pachetul lui de carti de joc (pachet de aceeaasi culoare) va ridica o carte si ii va citi de pe aceasta o intrebare celui care a dat cu zarul, la care daca acesta va raspunde corect va inainta pe patratul urmator de aceeaasi culoare cu a lui, iar daca raspunde gresit ramine pe aceeasi casuta, tragind o carte din pachetul ce contine teme distractive, fiind si obligat sa execute tema (pedeapsa) indicata pe cartea respectiva, dupa care jocul se continua, fiecare jucator dind cu zarul in ordinea culorilor de pe tabla de joc, incepind de la START, jucatorul care parcurge primul toate casutele de pe tabla de joc corespunzatoare culorii lui fiind castigator, acesta fiind premiat.

2. Procedeu de joc conform revendicarii 1, **caracterizat prin aceea ca** in cazul in care unul sau doi participanti lipsesc, pionii si pachetele de carti aferente se scot din joc.

3. Joc de familie **caracterizat prin aceea ca** utilizeaza o tabla de joc **(1)**, prevazuta cu un traseu **(2)** format din casute (patrate) de diverse culori, fiecarui jucator corespunzandu-i o culoare anume de pe acest traseu, un set de joc continind si 5 pachete de carti de joc, fiecare jucator avind cite un pachet colorat in aceeaasi culoare cu a lui, pachetele fiind amplasate intre bucelele traseului pe cite un dreptunghi de aceeaasi culoare, respectiv **(3)** pentru pachetul tatalui,

(4) pentru pachetul mamei, (5) pentru pachetul bunicii, (6) pentru pachetul bunicului, copii avind acelasi pachet colorat galben-albastru amplasat pe un singur dreptunghi (7), la care se adauga cite un pion pentru fiecare participant in culoarea corespondenta lui, un zar special, zar care are fetele colorate de asemenea in culorile fiecarui participant si in plus se mai utilizeaza un al sasclea pachet de carti de joc colorat in visiniu, care contine teme distractive (pedepse), care se va aseza tot pe tabla de joc in dreptunghiul (8).

FIGURA 1



11/10/09

FIGURA 2

Cântă un cântec popular	Imită bucatărarul timp de 2 minute cum gătește	Dansează tango timp de 2 minute cu o mătură	Povestește cea mai penibilă situație din școală	Povestește cea mai feroce situație din școală	Stai într-un picior timp de 2 minute
Cântă o strofă din imnul țării	Imită-l pe Charlie Chaplin timp de 2 minute	Dansează rock timp de 2 minute	Spune 5 propoziții despre Țigari	Povestește cea mai penibilă situație din vacanță sau călătorie	Stai cu spatele către jucători și spune cum este îmbrăcat unul dintre jucători din memorie
Cântă un cântec religios	Poartă-te ca un majordom timp de 2 minute	Dansează vals cu mătura timp de 2 minute	Imită-ți tatăl când este nervos	Povestește cea mai feroce situație din vacanță sau călătorie	Enumără cel puțin 6 lucruri pentru care ești recunoscător
Încearcă să cânti un fragment dintr-o operă	Salută fiecare jucător cel puțin în 3 limbi	Imită un bebeluș timp de 2 minute	Imită-ți mama când este nervoasă	Priviște în ochi fiecare jucător timp de 30 secunde	Spune o rugăciune și include pe toți jucătorii
Cântă schimbându-ți vocea un fragment de muzică ușoară	Pupă mâna fiecărui jucător	Imită figuri de balet timp de 2 minute	Imită-ți tatăl când este feroce	Lasă-te ghidat de fiecare jucător	Îmbrățișează fiecare jucător ca și cum ți-ai lua rămas bun
Imită mainuța cu voce și gesturi timp de un minut	Înconjoară masa de trei ori cu o carte pe cap și zâmbește	Spune un banc	Imită-ți mama când este feroce	Gădii pe fiecare jucător	Servește fiecare jucător cu ce băutură dorește
Imită vaca timp de un minut	Fă 10 genoflexiuni	Povestește cea mai halioasă întâmplare din viața ta	Imită un vecin (mers, comportament) timp de 1 minut	Masează pe cap 2 jucători	Scarpină-te timp de 1 minut peste tot
Imită câinele timp de un minut	Imită tapul și împunge-l pe fiecare	Povestește cea mai penibilă întâmplare din viața ta	Cere iertare de la fiecare jucător	Enumără 5 calități ale fiecărui jucător	Înconjoară de 3 ori masa și strigă: "Sunt un măgar"
Imită măgarul timp de un minut	Lipește-te de fiecare pisică și imită-l cu vocea	Imită un politician cu gesturi și voce timp de 1 minut	Complimentează fiecare jucător	Ține cerere în căsătorie cu un jucător	Fă-i o declarație de dragoste la fiecare jucător

FIGURA 3

În ce an am intrat la școală?	Care este floarea mea preferată?	Care este înălțimea mea?	De câte ori pe an mă duc la biserică?	Ce-mi place la ora de religie?	Care este sportul meu preferat?	Care a fost prima mea rugăciune?
Cum o chema pe educatoarea mea?	Care este anotimpul meu preferat și de ce?	Care este greutatea mea corporală?	La ce vârstă am avut pojar?	De câte ori pe zi mă rog la Dumnezeu?	Ce băutură îmi place cel mai mult?	Care a fost media mea generală de anul trecut?
Cât timp petrec zilnic la calculator?	Despre ce îmi place să povestesc cu prietenii?	Ce coleg de clasă nu-mi place?	Ce vreau să devin când voi fi mare?	Cred în Dumnezeu?	La ce vârstă am făcut primul paș?	La ce oră m-am născut?
Ce mă întristează cel mai mult?	Care sunt dulciurile mele preferate?	Unde doresc să-mi petrec vacanța?	Ce număr port la îmbrăcăminte?	Cred în îngerași?	Ce animal de casă îmi place cel mai mult?	În ce zodie m-am născut?
Ce sărbătoare îmi place cel mai mult și de ce?	La ce oră mă culc seara?	Care este materia de studiu preferată?	Ce număr port la încălțăminte?	Căți veri primari am și cum se numesc?	Când am renunțat la pampers?	Ce-mi place cel mai mult la părinții mei?
Ce grupă sanguină am?	Care este jocul/jucăria mea preferată?	Ce nu-mi place la fratele/sora mea?	Care au fost primele mele cuvinte hazlii?	Care este cultoarea mea preferată?	Care a fost primul meu cadou de la Moș Crăciun?	Ce mă înspăimântă cel mai mult?
Ce mâncare știu să gătesc singur?	Care este povestea mea preferată?	La ce vârstă mi-a căzut primul dinte?	Ce-mi place la fratele/sora mea?	Ce cadouri am primit anul trecut de la Moș Crăciun?	Enumeră cinci dintre prietenii mei?	Ce eveniment de familie iubesc cel mai mult?
În ce dată suntem astăzi (zi, lună, an)?	Ce îmbrăcăminte îmi place să port?	Cine este profesorul meu preferat?	În ce zi a săptămânii m-am născut?	Ce cadori am primit la ultima aniversare?	Știu să cer iertare când greșesc?	Ce carte citesc acum?
Ce mă face fericit?	Ce limbi străine doresc să învăț?	Cine este prietenul meu cel mai bun?	Care este locul și data nașterii mele?	Cum se numește directorul școlii nr. 1?	Care este mâncarea mea preferată?	Ce-mi place în casa noastră?

Amelia

FIGURA 4

A-2009-00909--
10-11-2009

36

Care este cetățenia mea?	Care este ocupația mea și locul meu de muncă?	Care este culoarea mea preferată?	Ce culoare au ochii mei?	Care este animalul meu preferat?
Îmi plac petrecerile?	Care este marca de autoturism preferată?	Care este zodia mea?	Care este programul meu TV preferat?	Cine sunt nașii mei de botez?
Care este hobby-ul meu?	Ce școală am absolvit?	Unde s-au născut părinții mei?	Care este adresa și numărul meu de telefon?	Câți frați/surori am și numele lor?
Care este greutatea mea corporală?	Ce vârstă am?	Care este actorul sau actrița mea preferată?	Care este grupa mea sanguină?	Când și unde m-am născut?
Unde au trăit sau trăiesc bunicii mei?	Care este autorul meu preferat?	Care sunt fructele mele preferate?	Ce sport practic?	Care este cântărețul sau formația mea preferată?
Ce limbi străine vorbesc?	În ce țări am călătorit?	Care este înălțimea mea?	Unde doresc să fac o vacanță?	Care este echipa mea de fotbal preferată?
Care este sportul meu preferat?	Ce carte citesc acum?	Care sunt verii mei primari?	Care este floarea mea preferată?	Ce joc de calculator prefer?
Care este mâncarea mea preferată?	Care este muzica sau melodia mea preferată?	Care este dorința/visul meu?	Care este religia mea?	În ce an m-am căsătorit?
Care este băutura mea preferată?	Care este cel mai bun prieten al meu?	Care este anotimpul meu preferat și de ce?	La ce instrument muzical știu să cânt?	Care sunt bolile de care am suferit?

Julia

FIGURA 5

A-2 0 0 9 - 0 0 9 0 9 - -
1 0 -11- 2009

35

Care este cetățenia mea?	Care este ocupația mea și locul meu de muncă?	Care este culoarea mea preferată?	Ce culoare au ochii mei?	Care este animalul meu preferat?
Îmi plac nunțile și de ce?	Care este marca de autoturism preferată?	Care este zodia mea?	Ce îmbrăcăminte port cu plăcere?	Cine sunt nașii mei de botez?
Care este hobby-ul meu?	Ce școală am absolvit?	Unde s-au născut părinții mei?	Care este adresa și numărul meu de telefon?	Câți frați/surori am și numele lor?
Care este greutatea mea corporală?	Ce vârstă am?	Care este actorul sau actrița mea preferată?	Care este grupa mea sanguină?	Când și unde m-am născut?
Unde au trăit sau trăiesc bunicii mei?	Care este culoarea naturală a părului meu?	Care sunt fructele mele preferate?	Știu să înot?	Care este cântărețul sau formația mea preferată?
Ce limbi străine vorbesc?	În ce țări am călătorit?	Care este înălțimea mea?	Unde doresc să fac o vacanță?	Cât de des primesc flori de la sot?
Care este sportul meu preferat?	La ce biserică merg?	Care sunt verii mei primari?	Care este floarea mea preferată?	Ce cadou am primit la ultima aniversare?
Care este mâncarea mea preferată?	Care este muzica sau melodia mea preferată?	Care este dorința/visul meu?	Care este religia mea?	În ce an m-am căsătorit?
Care este băutura mea preferată?	Care este cea mai bună prietenă a mea?	Care este anotimpul meu preferat și de ce?	La ce instrument muzical știu să cânt?	Care sunt bolile de care am suferit?

10/10/2009

FIGURA 6

2009-00909-10-11-2009

34

Care este animalul meu preferat?

Care este anotimpul meu preferat și de ce?

Care este dorința/visul meu?

Care este culoarea naturală a părului meu?

Unde doresc să merg într-o vacanță?

Care este grupa mea sanguină?

La ce instrument muzical știu să cânt?

Cum se numesc frații mei?

Care este înălțimea mea?

Care sunt fructele mele preferate?

Care este actorul sau actrița mea preferată?

Cum se numește mama mea?

Care este marca de autoturism preferată?

Care este cea mai bună prietenă a mea?

Unde și când am cunoscut-o pe nora/ginerele meu?

Unde mi-am cunoscut soția și în ce an?

Care este hobby-ul meu?

Care este floarea mea preferată?

Ce detest cel mai mult?

Care este naționalitatea mea?

La ce școală am fost elev?

Ce îmbrăcăminte port cu plăcere?

Care este ocupația mea și unde lucrez sau am lucrat?

Care este prenumele meu?

Care este sportul meu preferat?

Care este adresa și numărul meu de telefon?

Ce limbi străine vorbesc?

Care este numele meu de familie?

Care este data și locul nașterii mele?

Care este greutatea mea corporală?

Care este zodia mea?

Care este culoarea ochilor mei?

Care este cântărețul sau formația mea preferată?

Care este culoarea mea preferată?

Care este mâncarea mea preferată?

Care este băutura mea preferată?

2009

FIGURA 7

2009-00909-10-1-2009

33

Care este animalul meu preferat? Care este anotimpul meu preferat și de ce? Care este dorința/visul meu? Care este culoarea naturală a părului meu?

Unde doresc să merg într-o vacanță? Care este grupa mea sanguină? La ce instrument muzical știu să cânt? Cum se numesc frații mei?

Care este înălțimea mea? Care sunt fructele mele preferate? Care este actorul sau actrița mea preferată? Cum se numește mama mea?

Care este marca de autoturism preferată? Care este cea mai bună prietenă a mea? Unde și când am cunoscut-o pe nora/ginerele meu? Unde mi-am cunoscut soțul și în ce an?

Care este hobby-ul meu? Care este floarea mea preferată? Ce detest cel mai mult? Care este naționalitatea mea?

La ce școală am fost elevă? Ce îmbrăcăminte port cu plăcere? Care este ocupația mea și unde lucrez sau am lucrat? Care este prenumele meu?

Care este sportul meu preferat? Care este adresa și numărul meu de telefon? Ce limbi străine vorbesc? Care este numele meu de familie?

Care este data și locul nașterii mele? Care este greutatea mea corporală? Care este zodia mea? Care este culoarea ochilor mei?

Care este cântărețul sau formația mea preferată? Care este culoarea mea preferată? Care este mâncarea mea preferată? Care este băutura mea preferată?

2009-00909-10-1-2009