

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成26年11月27日 (2014.11.27)

【公開番号】特開2014-166496(P2014-166496A)
 【公開日】平成26年9月11日 (2014.9.11)
 【年通号数】公開・登録公報2014-049
 【出願番号】特願2014-76080(P2014-76080)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 0 Z

A 6 3 F 7/02 3 5 2 F

A 6 3 F 7/02 3 3 2 B

【手続補正書】
 【提出日】平成26年10月8日 (2014.10.8)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

遊技機に対応して設けられ、
 対応する遊技機における遊技にて獲得された遊技媒体を計数する計数手段と、
 遊技者による所定操作に応じて、少なくとも前記計数手段が計数した計数遊技媒体数を特定可能な計数遊技媒体情報を記録した記録媒体を発行する処理を行う記録媒体発行処理手段と、
 少なくとも他の遊技用装置において発行された前記記録媒体を受付け、該受付けた前記記録媒体から前記計数遊技媒体情報を読み出す記録媒体処理手段と、
 受付けた前記記録媒体から読み出した前記計数遊技媒体情報から特定される他の遊技用装置で計数された他台計数遊技媒体数、および当該遊技用装置で計数された自台計数遊技媒体数から少なくとも成る、遊技者の総獲得遊技媒体数の範囲内で遊技媒体に対応する遊技機における遊技に使用するための使用処理を行う使用処理手段と、
前記自台計数遊技媒体数を所定の表示単位に換算して自台表示単位数を特定する表示単位数特定手段と、
 該表示単位数特定手段にて特定された自台表示単位数を特定可能に出力する表示単位数出力手段と、
 を備え、
振分け操作の受付けに基づいて、総獲得遊技媒体数の一部を複数の記録媒体に振り分ける振分け処理を行う

ことを特徴とする遊技用装置。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 1
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 1】

本発明は、遊技機に対応して設けられ遊技用装置に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

前記課題を解決するために、本発明の請求項 1 に記載の遊技用装置は、
遊技機（パチンコ機 2）に対応して設けられ、
対応する遊技機における遊技にて獲得された遊技媒体（パチンコ玉）を計数する計数手段（計数・端数払出ユニット 340）と、
遊技者による所定操作（返却ボタンの操作）に応じて、少なくとも前記計数手段が計数した計数遊技媒体数（持玉数）を特定可能な計数遊技媒体情報（カード ID、持玉数データ）を記録した記録媒体（ビジターカード）を発行する処理を行う記録媒体発行処理手段（制御ユニット 328；返却処理、カードリーダーライタ 327）と、
少なくとも他の遊技用装置（カードユニット 3）において発行された前記記録媒体を受け、該受け付けた記録媒体から前記計数遊技媒体情報を読み出す記録媒体処理手段（カードリーダーライタ 327）と、
受け付けた前記記録媒体から読み出した前記計数遊技媒体情報から特定される他の遊技用装置で計数された他台計数遊技媒体数（カードによる持玉数）、および当該遊技用装置で計数された自台計数遊技媒体数（計数による持玉数）から少なくとも成る、遊技者の総獲得遊技媒体数の範囲内で遊技媒体を対応する遊技機における遊技に使用するための使用処理を行う使用処理手段（制御ユニット 328；払出処理）と、
前記自台計数遊技媒体数を所定の表示単位に換算して自台表示単位数を特定する表示単位数特定手段（制御ユニット 328；カード受け中画面表示処理（Sk8、Sk16、Sk19、Sk22））と、
該表示単位数特定手段にて特定された自台表示単位数を特定可能に出力する表示単位数出力手段（制御ユニット 328；カード受け中画面表示処理（Sk10、Sk11））と、
を備え、
振分け操作の受け付けに基づいて、総獲得遊技媒体数の一部を複数の記録媒体に振り分ける振分け処理を行う
ことを特徴としている。

この特徴によれば、遊技者が遊技機を変更（台移動）しても、他台計数遊技媒体数と自台計数遊技媒体数から成る総獲得遊技媒体数の範囲内で遊技媒体を遊技に使用でき、且つ、自台計数遊技媒体数が換算された自台表示単位数が特定可能に出力されるので、現在遊技中の遊技機にて獲得した遊技媒体数を視覚的に容易に把握することができる。