

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年9月29日(2016.9.29)

【公開番号】特開2016-147134(P2016-147134A)

【公開日】平成28年8月18日(2016.8.18)

【年通号数】公開・登録公報2016-049

【出願番号】特願2016-102537(P2016-102537)

【国際特許分類】

A 6 3 F 3/06 (2006.01)

A 6 3 F 5/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 3/06 B

A 6 3 F 5/02 B

【手続補正書】

【提出日】平成28年7月26日(2016.7.26)

【手続補正 2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも 1 つの選択肢が選択される抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機であって、

1 回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手段を備え、

前記投入制御手段には、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手段が設けられ、

前記所定の終了条件として、抽選を終了させる選択肢が対応付けられた終了ポケットに遊技体が進入することが設定され、

前記複数のポケットに含まれている所定のポケットに前記遊技体が進入した場合、前記終了ポケットの個数を減らす手段をさらに備えたゲーム機。

【請求項 2】

前記終了ポケットの個数を減らす手段は、前記終了ポケットの個数が 0 となるように前記終了ポケットの個数を減らすことが可能とされている請求項 1 に記載のゲーム機。

【請求項 3】

前記終了ポケットの個数を増加させる手段をさらに備えた請求項 1 又は 2 に記載のゲーム機。

【請求項 4】

前記抽選機構の抽選結果に基づいて進行するゲームを実行するゲーム実行手段を備え、前記ゲーム実行手段は、前記所定の終了条件が成立するまでに投入される遊技体の数を予想させるゲームを実行する請求項 1 ～ 3 のいずれか一項に記載のゲーム機。

【請求項 5】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも 1 つの抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機のコンピュータに、

1回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手順を実行させ、

前記投入制御手順では、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手順を前記コンピュータに実行させ、

前記投入継続制御手順では、前記所定の終了条件として、抽選を終了させる選択肢が対応付けられた終了ポケットに遊技体が進入することが設定され、

前記複数のポケットに含まれている所定のポケットに前記遊技体が進入した場合、前記終了ポケットの個数を減らす手順を前記コンピュータにさらに実行させるゲーム制御方法。

【請求項 6】

前記終了ポケットの個数を減らす手順では、前記終了ポケットの個数が0となるように前記終了ポケットの個数を減らすことが可能とされている請求項5に記載のゲーム制御方法。

【請求項 7】

前記コンピュータに、前記終了ポケットの個数を増加させる手順をさらに実行させる請求項5又は6に記載のゲーム制御方法。

【請求項 8】

前記コンピュータに、前記抽選機構の抽選結果に基づいて進行するゲームを実行するゲーム実行手順を実行させ、

前記ゲーム実行手順では、前記所定の終了条件が成立するまでに投入される遊技体の数を予想させるゲームを実行する請求項5～7のいずれか一項に記載のゲーム制御方法。

【請求項 9】

複数の選択肢のいずれかがそれぞれ対応付けられた複数のポケットのいずれかに遊技体が進入することで前記複数の選択肢から少なくとも1つの選択肢が選択される抽選機構と、前記抽選機構に遊技体を投入する投入機構と、を備えたゲーム機のコンピュータを、

1回の抽選単位で所定数の遊技体を前記抽選機構に投入するように前記投入機構を制御する投入制御手段、として機能させるように構成され、

前記投入制御手段を、所定の終了条件が成立しない限り、前記抽選単位での抽選を繰り返し、遊技体の投入を継続するように前記投入機構を制御する投入継続制御手段、としてさらに機能させ、

前記所定の終了条件として、抽選を終了させる選択肢が対応付けられた終了ポケットに遊技体が進入することが設定され、

前記複数のポケットに含まれている所定のポケットに前記遊技体が進入した場合、前記終了ポケットの個数を減らす手段として前記コンピュータをさらに機能させるように構成されたコンピュータプログラム。

【請求項 10】

前記終了ポケットの個数を減らす手段は、前記終了ポケットの個数が0となるように前記終了ポケットの個数を減らすことが可能とされている請求項9に記載のコンピュータプログラム。

【請求項 11】

前記終了ポケットの個数を増加させる手段をさらに備えた請求項9又は10に記載のコンピュータプログラム。

【請求項 12】

前記抽選機構の抽選結果に基づいて進行するゲームを実行するゲーム実行手段を備え、

前記ゲーム実行手段は、前記所定の終了条件が成立するまでに投入される遊技体の数を予想させるゲームを実行する請求項9～11のいずれか一項に記載のコンピュータプログラム。