

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月30日(2021.9.30)

【公開番号】特開2021-49187(P2021-49187A)

【公開日】令和3年4月1日(2021.4.1)

【年通号数】公開・登録公報2021-016

【出願番号】特願2019-174409(P2019-174409)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 6 1

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月18日(2021.8.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

特別の条件が成立した場合に、遊技者に有利な特典を付与するか否かを決定可能な特典付与手段と、

前記特典の付与期待度を上昇させることができ上昇権利を付与可能な上昇権利付与手段と、を備え、

前記上昇権利が付与されていない状況での前記特典の付与期待度が第1の期待度である第1期間と、前記上昇権利が付与されていない状況での前記特典の付与期待度が前記第1の期待度よりも高い第2の期待度である第2期間と、を有し、

前記第1期間において前記上昇権利が付与されている状況での前記特典の付与期待度は前記第1の期待度よりも高い第3の期待度であり、前記第2期間において前記上昇権利が付与されている状況での前記特典の付与期待度は前記第2の期待度よりも高い第4の期待度であることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1の期待度と前記第3の期待度の差よりも、前記第2の期待度と前記第4の期待度の差の方が大きいことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

従来の遊技機において、所定の遊技周期(例えば、100ゲーム)ごとに特典(例えば、A T)の付与期待度(例えば、特典が付与されるまでの規定ゲーム数の振り分け率)を定めるゲーム数テーブルを用いて状態管理を行うようにしたもののが知られている(例えば、特許文献1参照)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

【特許文献1】特開2017-000355号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、特典の付与期待度に関する変化のバリエーションを多彩なものとし、さらに特典付与の態様についても多彩なものとすることで遊技の興趣を高めることを目的とする。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

特別の条件が成立した場合に、遊技者に有利な特典を付与するか否かを決定可能な特典付与手段（例えば、AT抽籤を行うメインCPU101）と、

前記特典の付与期待度を上昇させることができ可能な権利を付与可能な権利付与手段（例えば、上昇権利抽籤を行うメインCPU101）と、を備え、

前記上昇権利が付与されていない状況での前記特典の付与期待度が第1の期待度である第1期間と、前記上昇権利が付与されていない状況での前記特典の付与期待度が前記第1の期待度よりも高い第2の期待度である第2期間と、を有し、

前記第1期間において前記上昇権利が付与されている状況での前記特典の付与期待度は前記第1の期待度よりも高い第3の期待度であり、前記第2期間において前記上昇権利が付与されている状況での前記特典の付与期待度は前記第2の期待度よりも高い第4の期待度であることを特徴とする遊技機。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

前記第1の期待度と前記第3の期待度の差よりも、前記第2の期待度と前記第4の期待度の差の方が大きいことを特徴とする上記に記載の遊技機。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

上記構成の遊技機によれば、特典の付与期待度に関する変化のバリエーションを多彩なものとし、さらに特典付与の態様についても多彩なものとすることで遊技の興趣を高めることができる。