

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年11月9日(2017.11.9)

【公表番号】特表2017-500989(P2017-500989A)

【公表日】平成29年1月12日(2017.1.12)

【年通号数】公開・登録公報2017-002

【出願番号】特願2016-552195(P2016-552195)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/54 (2014.01)

A 6 3 F 13/798 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

G 1 0 L 13/00 (2006.01)

G 1 0 L 13/10 (2013.01)

A 6 3 F 13/67 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/54

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/69

G 1 0 L 13/00 1 0 0 A

G 1 0 L 13/10 1 1 4

A 6 3 F 13/67

【手続補正書】

【提出日】平成29年9月28日(2017.9.28)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

1または複数の電子ゲーム機で、マルチプレイヤーゲームの可変音声パラメータを調整する方法であって、

第1のユーザの第1のユーザ能力レベルに基づいて、前記第1のユーザについて、前記マルチプレイヤーゲームの前記可変音声パラメータを、前記マルチプレイヤーゲームの難易度を上げるかまたは前記マルチプレイヤーゲームの前記難易度を下げる、第1の調整済み音声パラメータに調整するステップと、

第2のユーザの第2のユーザ能力レベルに基づいて、前記第2のユーザについて、前記マルチプレイヤーゲームの前記可変音声パラメータを、前記マルチプレイヤーゲームの前記難易度を上げるかまたは前記マルチプレイヤーゲームの前記難易度を下げる、第2の調整済み音声パラメータに調整するステップと、

前記第1の調整済み音声パラメータを利用して、前記マルチプレイヤーゲームの音声コンテンツを前記第1のユーザに提供するステップと、

前記第2の調整済み音声パラメータを利用して、前記マルチプレイヤーゲームの音声コンテンツを前記第2のユーザに提供するステップと  
を含む方法。

【請求項2】

前記第1のユーザ能力レベルが、前記1または複数の電子ゲーム機の1つまたは複数のセンサからセンサデータを受け取ることにより判断される、請求項1に記載の方法。

**【請求項 3】**

前記第1の調整済み音声パラメータが、音声ハンディキャップを含み、前記方法が、前記第1のユーザから前記第1の調整済み音声パラメータの受け入れを受け取るステップと、前記受け入れに基づいて、前記マルチプレイヤーゲームに関する1つまたは複数の利得を前記第1のユーザに提供するステップとをさらに含む、請求項1に記載の方法。

**【請求項 4】**

前記第1の調整済み音声パラメータが、音声アドバンテージを含み、前記方法が、前記第1のユーザから前記第1の調整済み音声パラメータの受け入れを受け取るステップと、前記受け入れに基づいて、前記マルチプレイヤーゲームに関する1つまたは複数の欠損を前記第1のユーザに提供するステップとをさらに含む、請求項1に記載の方法。

**【請求項 5】**

前記第1の調整済み音声パラメータが使用され、前記マルチプレイヤーゲームの音声コンテンツを前記1または複数の電子ゲーム機を経由して前記第1のユーザに提供していることを前記第1のユーザに示すステップをさらに含む、請求項1に記載の方法。

**【請求項 6】**

論理マシンと、  
可変音声パラメータを備える音を有するマルチプレイヤーゲームを実行し、前記マルチプレイヤーゲームの他のユーザのゲーム能力と比較して異なる前記マルチプレイヤーゲームのユーザのゲーム能力に基づいて、前記ユーザに対して前記他のユーザとは異なる前記音の前記可変音声パラメータを設定するための、前記論理マシンにより実行される命令を格納するストレージマシンと  
を含む電子ゲーム機。

**【請求項 7】**

前記可変音声パラメータが、音のロケーションを含む、請求項6に記載の電子ゲーム機。  
。

**【請求項 8】**

前記可変音声パラメータが、音の時間性を含む、請求項6に記載の電子ゲーム機。

**【請求項 9】**

前記可変音声パラメータが、全体的な音量に対する音の音量を含む、請求項6に記載の電子ゲーム機。

**【請求項 10】**

前記ユーザの前記ゲーム能力が、前記電子ゲーム機の1つまたは複数のセンサからセンサデータを受け取ることにより判断される、請求項6に記載の電子ゲーム機。