

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年4月17日(2023.4.17)

【公開番号】特開2021-166608(P2021-166608A)

【公開日】令和3年10月21日(2021.10.21)

【年通号数】公開・登録公報2021-051

【出願番号】特願2020-70874(P2020-70874)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和5年4月7日(2023.4.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示装置に表示すべき表示内容を特定するディスプレイリストを発行する画像制御手段と、

前記ディスプレイリストに基づく所定の画像データを、所定のRWメモリに完成させる画像生成手段と、

前記画像データの基礎データとなる各種の圧縮データを記憶するCGメモリと、を有して構成され、

前記RWメモリには、所定ビット位置以下の下位ビットが0となる基点アドレスに基づいて、静止画の圧縮データを展開する展開空間が確保されている遊技機。

30

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

ところで、この種の遊技機では、各種の演出を複雑化かつ豊富化したいところ、特に、液晶ディスプレイを使用する画像演出については、その要請が高い。そこで、出願人は、各種の提案をしているが(引用文献1～引用文献4)、画像演出の更なる高度化や、画像演出制御を中心とした各種の演出制御動作の更なる改善が望まれるところである。

40

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

上記の目的を達成するため、本発明は、表示装置に表示すべき表示内容を特定するディスプレイリストを発行する画像制御手段と、前記ディスプレイリストに基づく所定の画像データを、所定のRWメモリに完成させる画像生成手段と、前記画像データの基礎データ

50

となる各種の圧縮データを記憶するCGメモリと、を有して構成され、前記RWメモリには、所定ビット位置以下の下位ビットが0となる基点アドレスに基づいて、静止画の圧縮データを展開する展開空間が確保されている。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0016】

上記した本発明によれば、画像制御動作が改善される。

10

20

30

40

50