



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105516784 A

(43) 申请公布日 2016. 04. 20

(21) 申请号 201610066157. 3

(22) 申请日 2016. 01. 29

(71) 申请人 广州酷狗计算机科技有限公司

地址 510000 广东省广州市天河区科韵路  
16 号 B1 栋 13F

(72) 发明人 钟国亮

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理  
有限责任公司 11138

代理人 江崇玉

(51) Int. Cl.

H04N 21/431(2011. 01)

H04N 21/4722(2011. 01)

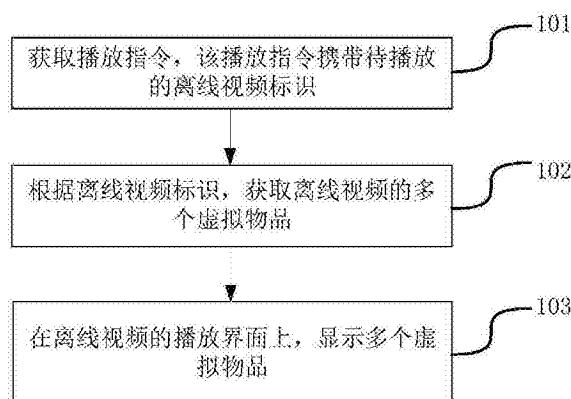
权利要求书2页 说明书10页 附图3页

(54) 发明名称

虚拟物品显示方法及装置

(57) 摘要

本发明公开了一种虚拟物品显示方法及装置，属于网络技术领域。所述方法包括：获取播放指令，并根据播放指令携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品；在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品，其中多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。通过在离线视频的播放界面上显示离线视频的多个虚拟物品，可实现用户在观看离线视频时与视频来源用户之间的互动，并且离线视频的多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先设置，使得利用虚拟物品进行互动的灵活性更高。



1. 一种虚拟物品显示方法,其特征在于,所述方法包括:

获取播放指令,所述播放指令携带待播放的离线视频标识;

根据所述离线视频标识,获取所述离线视频的多个虚拟物品,所述多个虚拟物品由所述离线视频的来源用户预先配置;

在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,在获取离线视频的多个虚拟物品时,获取所述多个虚拟物品的可选数量,所述可选数量由所述离线视频的来源用户预先配置;

在显示所述多个虚拟物品时,显示所述多个虚拟物品的可选数量;

相应地,所述在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品之后,所述方法还包括:

在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量;

在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第一数量的所述被选中虚拟物品。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品之后,所述方法还包括:

在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量;

在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第二数量的所述被选中虚拟物品。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域,所述视频播放区域用于显示所述离线视频的播放画面,所述虚拟物品显示区域用于显示所述多个虚拟物品。

5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述显示所述多个虚拟物品包括:

根据所述多个虚拟物品的不同类型,分别在与虚拟物品类型对应的显示区域,显示每个虚拟物品。

6. 一种虚拟物品显示装置,其特征在于,所述装置包括:

第一获取模块,用于获取播放指令,所述播放指令携带待播放的离线视频标识;

第二获取模块,用于根据所述离线视频标识,获取所述离线视频的多个虚拟物品,所述多个虚拟物品由所述离线视频的来源用户预先配置;

显示模块,用于在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品。

7. 根据权利要求6所述的装置,其特征在于,所述第二获取模块,用于在获取离线视频的多个虚拟物品时,获取所述多个虚拟物品的可选数量,所述可选数量由所述离线视频的来源用户预先配置;所述显示模块,用于在显示所述多个虚拟物品时,显示所述多个虚拟物品的可选数量;

所述第二获取模块,还用于在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量;所述显示模块,还用于在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第一数量的所述被选中虚拟物品。

8. 根据权利要求6所述的装置,其特征在于,所述第二获取模块,还用于在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量;所述显示模块,还用于在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第二

数量的所述被选中虚拟物品。

9. 根据权利要求6所述的装置，其特征在于，所述离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域，所述视频播放区域用于显示所述离线视频的播放画面，所述虚拟物品显示区域用于显示所述多个虚拟物品。

10. 根据权利要求6所述的装置，其特征在于，所述显示模块，用于根据所述多个虚拟物品的不同类型，分别在与虚拟物品类型对应的显示区域，显示每个虚拟物品。

## 虚拟物品显示方法及装置

### 技术领域

[0001] 本发明涉及网络技术领域,特别涉及一种虚拟物品显示方法及装置。

### 背景技术

[0002] 随着网络技术的发展,用户可以通过网络直播平台获取大量的视频资源,包括直播的视频和离线视频。其中离线视频可以为录制的视频,也可以为用户下载到本地终端的视频。用户在观看直播的视频时,可通过向主播发送虚拟物品的方式来表达对主播的喜爱,同时在视频直播画面中显示用户发送的虚拟物品,使得主播也能够在视频直播画面中看到用户发送的虚拟物品,实现用户与主播之间的在线互动。其中,虚拟物品包括鲜花、掌声等。但是,对于很多用户来说,由于主播进行视频直播的时间往往与自己的工作时间或其他时间相冲突,使得用户无法观看到直播的视频,只能在空闲时间观看主播录制的离线视频,导致大量用户无法与主播之间进行互动。因此,如何实现用户在观看离线视频时与主播之间的互动是亟待解决的问题。

### 发明内容

[0003] 为了解决现有技术的问题,本发明实施例提供了一种虚拟物品显示方法及装置,所述技术方案如下:

- [0004] 第一方面,提供了一种虚拟物品显示方法,包括:
  - [0005] 获取播放指令,所述播放指令携带待播放的离线视频标识;
  - [0006] 根据所述离线视频标识,获取所述离线视频的多个虚拟物品,所述多个虚拟物品由所述离线视频的来源用户预先配置;
  - [0007] 在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品。
  - [0008] 可选地,在获取离线视频的多个虚拟物品时,获取所述多个虚拟物品的可选数量,所述可选数量由所述离线视频的来源用户预先配置;
  - [0009] 在显示所述多个虚拟物品时,显示所述多个虚拟物品的可选数量;
  - [0010] 相应地,所述在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品之后,所述方法还包括:
    - [0011] 在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量;
    - [0012] 在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第一数量的所述被选中虚拟物品。
    - [0013] 可选地,所述在所述离线视频的播放界面上,显示所述多个虚拟物品之后,所述方法还包括:
      - [0014] 在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后,获取所述用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量;
      - [0015] 在所述离线视频的视频播放画面上,显示所述第二数量的所述被选中虚拟物品。
      - [0016] 可选地,所述离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域,所述

视频播放区域用于显示所述离线视频的播放画面，所述虚拟物品显示区域用于显示所述多个虚拟物品。

[0017] 可选地，所述显示所述多个虚拟物品包括：

[0018] 根据所述多个虚拟物品的不同类型，分别在与虚拟物品类型对应的显示区域，显示每个虚拟物品。

[0019] 第二方面，提供了一种虚拟物品显示装置，包括：

[0020] 第一获取模块，用于获取播放指令，所述播放指令携带待播放的离线视频标识；

[0021] 第二获取模块，用于根据所述离线视频标识，获取所述离线视频的多个虚拟物品，所述多个虚拟物品由所述离线视频的来源用户预先配置；

[0022] 显示模块，用于在所述离线视频的播放界面上，显示所述多个虚拟物品。

[0023] 可选地，所述第二获取模块，用于在获取离线视频的多个虚拟物品时，获取所述多个虚拟物品的可选数量，所述可选数量由所述离线视频的来源用户预先配置；所述显示模块，用于在显示所述多个虚拟物品时，显示所述多个虚拟物品的可选数量；

[0024] 所述第二获取模块，还用于在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取所述用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量；所述显示模块，还用于在所述离线视频的视频播放画面上，显示所述第一数量的所述被选中虚拟物品。

[0025] 可选地，所述第二获取模块，还用于在检测到用户对所述多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取所述用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量；所述显示模块，还用于在所述离线视频的视频播放画面上，显示所述第二数量的所述被选中虚拟物品。

[0026] 可选地，所述离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域，所述视频播放区域用于显示所述离线视频的播放画面，所述虚拟物品显示区域用于显示所述多个虚拟物品。

[0027] 可选地，所述显示模块，用于根据所述多个虚拟物品的不同类型，分别在与虚拟物品类型对应的显示区域，显示每个虚拟物品。

[0028] 本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果是：

[0029] 获取播放指令，并根据播放指令携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品；在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品，其中多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。通过在离线视频的播放界面上显示离线视频的多个虚拟物品，可实现用户在观看离线视频时与视频来源用户之间的互动，并且离线视频的多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先设置，使得利用虚拟物品进行互动的灵活性更高。

## 附图说明

[0030] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0031] 图1是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示方法的流程图；

[0032] 图2是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示方法的流程图；

[0033] 图3是本发明实施例提供的一种离线视频的播放界面的示意图；

[0034] 图4是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示装置的框图；

[0035] 图5是本发明实施例提供的一种终端的结构示意图。

## 具体实施方式

[0036] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

[0037] 图1是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示方法的流程图，参见图1，本发明实施例提供的方法流程包括：

[0038] 101、获取播放指令，该播放指令携带待播放的离线视频标识。

[0039] 102、根据离线视频标识，获取离线视频的多个虚拟物品。

[0040] 其中，多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。

[0041] 103、在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品。

[0042] 本发明实施例提供的方法，获取播放指令，并根据播放指令携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品；在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品，其中多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。通过在离线视频的播放界面上显示离线视频的多个虚拟物品，可实现用户在观看离线视频时与视频来源用户之间的互动，并且离线视频的多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先设置，使得利用虚拟物品进行互动的灵活性更高。

[0043] 可选地，在获取离线视频的多个虚拟物品时，获取多个虚拟物品的可选数量，可选数量由离线视频的来源用户预先配置；

[0044] 在显示多个虚拟物品时，显示多个虚拟物品的可选数量；

[0045] 相应地，在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品之后，方法还包括：

[0046] 在检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量；

[0047] 在离线视频的视频播放画面上，显示第一数量的被选中虚拟物品。

[0048] 可选地，在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品之后，方法还包括：

[0049] 在检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量；

[0050] 在离线视频的视频播放画面上，显示第二数量的被选中虚拟物品。

[0051] 可选地，离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域，视频播放区域用于显示离线视频的播放画面，虚拟物品显示区域用于显示多个虚拟物品。

[0052] 可选地，显示多个虚拟物品包括：

[0053] 根据多个虚拟物品的不同类型，分别在与虚拟物品类型对应的显示区域，显示每个虚拟物品。

[0054] 上述所有可选技术方案，可以采用任意结合形成本公开的可选实施例，在此不再一一赘述。

[0055] 图2是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示方法的流程图，参见图2，本发明实施例提供的方法流程包括：

[0056] 201、获取离线视频。

[0057] 在本发明实施例中，用户可通过视频直播网站观看主播直播的视频，该直播的视频可为主播的表演视频，比如歌曲表演或其他才艺表演等。当终端检测到用户打开视频直播页面时，显示正在直播的视频。在用户观看直播视频时，可向主播赠送虚拟物品，与主播进行互动，并表达自己对主播的喜爱。该虚拟物品的类型可为鲜花、掌声、为你转身等，本发明实施例对此不进行具体限定。当终端检测到用户针对虚拟物品的发送操作时，在直播的视频的画面上显示用户发送的虚拟物品，并将用户发送的虚拟物品的类型和物品数量发送至服务器，由服务器将接收到的虚拟物品的类型和物品数量记录到与当前直播的主播标识对应的获赠虚拟物品列表中。其中，虚拟物品的显示形式可为文字、图片等，本发明实施例对此不进行具体限定。

[0058] 需要说明的是，每个类型的虚拟物品对应一个虚拟价值，服务器可根据每个类型的虚拟物品的虚拟价值和每个主播标识对应的获赠虚拟物品列表，计算每个主播获得的虚拟物品的总虚拟价值。其中，主播获得的虚拟物品的总虚拟价值代表了该主播受欢迎的程度，即总虚拟价值越高越受欢迎。其中，虚拟价值可为金币、星币等，每个类型的虚拟物品对应的虚拟价值可为5金币、10金币、50金币、100金币等，本发明实施例对此不进行具体限定。此外，当离线视频的来源用户对离线视频的多个虚拟物品进行预先配置时，也可对每个类型的虚拟物品的虚拟价值进行配置。

[0059] 现有技术中，当用户没有时间观看主播直播的视频时，只能观看离线视频，而在观看离线视频时，无法向主播赠送虚拟物品，与主播进行互动；同时，主播只能在进行直播时收到用户赠送的虚拟物品，无法获知自己真实的受欢迎程度。在本发明实施例中，用户在观看离线视频时，也可向该离线视频对应的主播赠送虚拟物品。其中，离线视频可为主播预先录制的上传到服务器的视频，用户可通过视频直播网站随时观看该离线视频；离线视频还可为从视频直播网站上下载至终端的视频，用户可通过本地终端随时观看下载的离线视频。

[0060] 在本发明实施例中，可通过如下两种方式获取离线视频：

[0061] 第一种方式、当检测到主播针对录制视频的上传请求时，服务器获取来源用户标识和上传的视频，将获取到的视频确定为离线视频，并与获取到的来源用户标识对应存储；当终端检测到用户对任一离线视频的选中操作时，从服务器获取用户选中的离线视频对应的视频流，并进行显示相应的播放界面。

[0062] 第二种方式、当检测到终端针对视频的下载请求时，服务器将请求的视频的存储地址发送给终端，由终端根据该存储地址下载视频，得到离线视频。

[0063] 其中，每个离线视频均携带离线视频标识，离线视频标识可为视频ID(Identifier, 标识符)、服务器分配的视频序列号等唯一确定该离线视频的标识，本发明实施例对此不进行具体限定。其中，在服务器中离线视频标识与来源用户标识对应存储，来源用户标识指代离线视频的上传者对应的用户标识，可为主播标识等，本发明实施例对此不进行具体限定。

[0064] 202、获取播放指令，并根据播放指令中携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品。

[0065] 在本发明实施例中，每个离线视频对应多个虚拟物品，该多个虚拟物品可由系统配置，也可由每个离线视频的来源用户预先配置，本发明实施例对此不进行具体限定。在具

体实施时,服务器可维护一个虚拟物品库和一个默认虚拟物品列表。其中,虚拟物品库中存储了虚拟物品的类型以及对应的可选数量,默认虚拟物品列表中存储了多个默认的虚拟物品的类型以及对应的可选数量。当未检测到离线视频的来源用户对该离线视频的虚拟物品的预先配置时,将默认虚拟列表中的全部虚拟物品确定为该离线视频对应的多个虚拟物品。当检测到离线视频的来源用户对该离线视频的虚拟物品的预先配置时,获取该离线视频的来源用户预先配置的多个虚拟物品。

[0066] 其中,为了向用户提供更多的选择性,增加用户赠送虚拟物品的灵活性,每个虚拟物品对应的可选数量包括多个物品数量,使得用户能够根据自己的需求选择赠送的虚拟物品的数量。比如,虚拟物品A对应的可选数量包括的物品数量可为1、10、99、250等,本发明实施例对此不进行具体限定。

[0067] 其中,离线视频的来源用户对离线视频的虚拟物品进行预先配置的过程可为:当检测到针对离线视频的虚拟物品配置操作时,显示虚拟物品配置界面,该虚拟物品配置界面用于显示当前可被选取的虚拟物品的类型以及对应的可选数量;当检测到离线视频的来源用户对虚拟物品的配置确认操作时,获取该来源用户在虚拟物品配置界面选中的虚拟物品的类型以及对应的可选数量,并将来源用户选中的虚拟物品的类型确定为该离线视频的多个虚拟物品。此外,离线视频的来源用户还可在上传视频时,对该离线视频的多个虚拟物品进行配置,本发明实施例对此不进行具体限定。

[0068] 在本发明实施例中,当终端检测到用户对离线视频的播放操作时,获取播放指令,该播放指令中携带待播放的离线视频标识;根据离线视频标识,获取该离线视频的多个虚拟物品。其中,在获取离线视频的多个虚拟物品时,获取该多个虚拟物品的可选数量,该可选数量可由系统配置,也可由该离线视频的来源用户预先配置,本发明实施例对此不进行具体限定。

[0069] 需要说明的是,为了避免因离线视频的来源用户预先设置的可选数量过多,导致在离线视频的播放界面占用大面积区域,影响用户观看离线视频的效果,在配置虚拟物品时,可设置最大虚拟物品类型数量,该最大虚拟物品类型数量可为3、4、5等,本发明实施例对此不进行具体限定。

[0070] 203、在该离线视频的播放界面上,显示该多个虚拟物品。

[0071] 在本发明实施例中,离线视频的播放界面上包括视频播放区域和虚拟物品显示区域,其中,视频播放区域用于显示离线视频的播放画面,虚拟物品显示区域用于显示离线视频的多个虚拟物品。如图3所示为本发明实施例提供的一种离线视频的播放界面的示意图。其中,301为视频播放区域,302为虚拟物品显示区域。此外,虚拟物品显示区域还可为图3中303和304所示的虚线框指示的区域,本发明实施例对此不进行具体限定。在获取到该离线视频的多个虚拟物品后,在该离线视频的播放界面上,显示该多个虚拟物品,即在该离线视频的虚拟物品显示区域显示该离线视频的多个虚拟物品。其中,在显示该多个虚拟物品时,显示该多个物品对应的可选数量。

[0072] 需要说明的是,对于离线视频的播放界面的虚拟物品显示区域,可根据多个虚拟物品的不同类型,分别在与虚拟物品的类型对应的显示区域,显示每个虚拟物品。在具体实施时,可预先根据多个虚拟物品的类型数目,将虚拟物品显示区域切分为类型数目的区域,每个区域对应一个虚拟物品的类型。当获取到离线视频的多个虚拟物品后,对应每个区域

对应的类型，显示每个虚拟物品。其中，每个虚拟物品在相应区域的具体显示形态可为代表该虚拟物品的图片，比如，对于虚拟物品“鲜花”，可在相应区域显示鲜花的图片；对于虚拟物品“掌声”，可在相应区域显示鼓掌的图片等，本发明实施例对此不进行具体限定。

[0073] 在另一实施例中，可预先根据设置的最大虚拟类型数量，将虚拟物品显示区域切分为最大虚拟物品显示数量的区域；当获取到离线视频的多个虚拟物品后，在最大虚拟物品显示数量的区域显示多个虚拟物品。其中，离线视频的多个虚拟物品可具有一定的排列顺序，在第一区域显示多个虚拟物品时，可按照多个虚拟物品的排列顺序进行显示，以便用户进行选取。

[0074] 在本发明实施例中，为了充分利用虚拟物品显示区域的空间，对于每个虚拟物品对应的可选数量的显示过程可为：当检测到用户对任一虚拟物品的选中操作时，显示用户选中的虚拟物品对应的可选数量，其显示方式可为下拉列表、上拉列表、左拉列表、右拉列表等，本发明实施例对此不进行具体限定。

[0075] 204、当检测到用户对该多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取被选中虚拟物品的物品数量，并在该离线视频的播放界面上，显示对应物品数量的被选中虚拟物品。

[0076] 在本发明实施例中，不同类型的虚拟物品具有不同的虚拟价值，每个虚拟物品的可选数量中，不同的物品数量可代表不同的含义，比如1代表“一心一意”，10代表“十全十美”，99代表“永久”、“长长久久”，520代表“我爱你”等，本发明实施例对此不进行具体限定。在离线视频播放界面中，会在虚拟物品显示区域显示该离线视频的多个虚拟物品，为了使用户可以方便的选择虚拟物品，本发明为每个虚拟物品提供了包含多个物品数量的可选数量。用户可选择赠送相应物品数量的虚拟物品。当检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取被选中虚拟物品的物品数量，并在该离线视频的播放画面上，显示对应物品数量的被选中虚拟物品。具体地，当检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量；在离线视频的视频播放画面上，显示第一数量的被选中虚拟物品。比如，在虚拟物品显示区域中，显示的多个虚拟物品为鲜花、掌声和呐喊，每个虚拟物品对应的可选数量包括1、10、99、250四个物品数量，用户可选取任一物品数量的任一虚拟物品。当检测到用户选中的虚拟物品为鲜花且获取到对应的物品数量为10时，将数量10确定为第一数量，之后，在离线视频的播放画面上，显示数量为10的鲜花。

[0077] 在另一实施例中，离线视频的播放界面上还包括虚拟物品数量输入框，在该虚拟物品数量输入框中，用户可输入想要赠送的虚拟物品的数量，无需受显示的虚拟物品的可选数量的限制。当检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量；之后，在离线视频的播放画面上，显示第二数量的被选中虚拟物品。

[0078] 需要说明的是，上述第一数量、第二数量均为被选中虚拟物品的对应物品数量。在离线视频的视频播放画面上，对应物品数量的被选中虚拟物品的显示形式可为文字、图片、图文结合、动画等，本发明实施例对此不进行具体限定。

[0079] 需要说明的是，在离线视频的播放界面中，显示对应物品数量的被选中虚拟物品之前，从服务器获取被选中虚拟物品的虚拟价值以及用户的剩余虚拟价值，并判断对应物

品数量的被选中虚拟物品的总虚拟价值是否不大于用户的剩余虚拟价值；若大于，则提示用户剩余虚拟价值不足；若不大于，则执行显示对应物品数量的被选中虚拟物品的步骤。

[0080] 在本发明实施例中，由上述步骤201可知，在服务器中存储了离线视频标识以及对应的来源用户标识。在离线视频的播放界面中，获取到用户选中的虚拟物品以及对应的物品数量后，获取离线视频标识，被选中虚拟物品的类型；向服务器发送离线视频标识、被选中虚拟物品的类型以及对应的物品数量，由服务器根据接收到的离线视频标识，获取对应的来源用户标识；并将接收到的虚拟物品的类型以及对应的物品数量记录到与该来源用户标识对应的获赠虚拟物品列表中。服务器可根据不同类型的虚拟物品对应的虚拟价值、该来源用户标识对应的获赠虚拟列表，计算该来源用户获得虚拟物品的总虚拟价值。并利用每个来源用户获得虚拟物品的总虚拟价值，对全部来源用户进行排名，以展示每个来源用户不同的受欢迎程度。

[0081] 本发明实施例提供的方法，在获取到离线视频之后，获取播放指令，并根据播放指令携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品；在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品，其中多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。通过在离线视频的播放界面上显示离线视频的多个虚拟物品，可实现用户在观看离线视频时与视频来源用户之间的互动，并且离线视频的多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先设置，使得利用虚拟物品进行互动的灵活性更高。

[0082] 图4是本发明实施例提供的一种虚拟物品显示装置的框图，参见图4，包括第一获取模块401，第二获取模块402和显示模块403。

[0083] 其中，第一获取模块401与第二获取模块402连接，用于获取播放指令，播放指令携带待播放的离线视频标识；第二获取模块402与显示模块403连接，用于根据离线视频标识，获取离线视频的多个虚拟物品，多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置；显示模块403，用于在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品。

[0084] 可选地，第二获取模块402，用于在获取离线视频的多个虚拟物品时，获取多个虚拟物品的可选数量，可选数量由离线视频的来源用户预先配置；显示模块403，用于在显示多个虚拟物品时，显示多个虚拟物品的可选数量；

[0085] 第二获取模块402，还用于在检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户在被选中虚拟物品的可选数量中选取的第一数量；显示模块403，还用于在离线视频的视频播放画面上，显示第一数量的被选中虚拟物品。

[0086] 可选地，第二获取模块402，还用于在检测到用户对多个虚拟物品中任一虚拟物品的选中操作后，获取用户输入的针对被选中虚拟物品的第二数量；显示模块403，还用于在离线视频的视频播放画面上，显示第二数量的被选中虚拟物品。

[0087] 可选地，离线视频的播放界面包括视频播放区域和虚拟物品显示区域，视频播放区域用于显示离线视频的播放画面，虚拟物品显示区域用于显示多个虚拟物品。

[0088] 可选地，显示模块403，用于根据多个虚拟物品的不同类型，分别在与虚拟物品类型对应的显示区域，显示每个虚拟物品。

[0089] 本发明实施例提供的装置，获取播放指令，并根据播放指令携带的待播放的离线视频标识，获取该离线视频的多个虚拟物品；在离线视频的播放界面上，显示多个虚拟物品，其中多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先配置。通过在离线视频的播放界面上显

示离线视频的多个虚拟物品,可实现用户在观看离线视频时与视频来源用户之间的互动,并且离线视频的多个虚拟物品由离线视频的来源用户预先设置,使得利用虚拟物品进行互动的灵活性更高。

[0090] 需要说明的是:上述实施例提供的虚拟物品显示装置在显示虚拟物品时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将终端的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的虚拟物品显示装置与虚拟物品显示方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。

[0091] 图5是本发明实施例提供的一种终端的结构示意图,该终端可以用于执行上述各个实施例中提供的虚拟物品显示方法。参见图5,该终端500包括:

[0092] 本实施例提供了一种终端,该终端可以用于执行上述各个实施例中提供的虚拟物品显示方法。参见图5,该终端500包括:

[0093] 终端500可以包括RF(Radio Frequency,射频)电路110、包括有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器120、输入单元130、显示单元140、传感器150、音频电路160、WiFi(Wireless Fidelity,无线保真)模块170、包括有一个或者一个以上处理核心的处理器180、以及电源50等部件。本领域技术人员可以理解,图5中示出的终端结构并不构成对终端的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。其中:

[0094] RF电路110可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,特别地,将基站的下行信息接收后,交由一个或者一个以上处理器180处理;另外,将涉及上行的数据发送给基站。通常,RF电路110包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块(SIM)卡、收发信机、耦合器、LNA(Low Noise Amplifier,低噪声放大器)、双工器等。此外,RF电路110还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。所述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication,全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service,通用分组无线服务)、CDMA(Code Division Multiple Access,码分多址)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access,宽带码分多址)、LTE(Long Term Evolution,长期演进)、电子邮件、SMS(Short Messaging Service,短消息服务)等。

[0095] 存储器120可用于存储软件程序以及模块,处理器180通过运行存储在存储器120的软件程序以及模块,从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器120可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据终端500的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器120可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地,存储器120还可以包括存储器控制器,以提供处理器180和输入单元130对存储器120的访问。

[0096] 输入单元130可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。具体地,输入单元130可包括触敏表面131以及其他输入设备132。触敏表面131,也称为触摸显示屏或者触控板,可收集用

户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触敏表面131上或在触敏表面131附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选的,触敏表面131可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器180,并能接收处理器180发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触敏表面131。除了触敏表面131,输入单元130还可以包括其他输入设备132。具体地,其他输入设备132可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0097] 显示单元140可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及终端500的各种图形用户接口,这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元140可包括显示面板141,可选的,可以采用LCD(Liquid Crystal Display,液晶显示器)、OLED(Organic Light-Emitting Diode,有机发光二极管)等形式来配置显示面板141。进一步的,触敏表面131可覆盖显示面板141,当触敏表面131检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器180以确定触摸事件的类型,随后处理器180根据触摸事件的类型在显示面板141上提供相应的视觉输出。虽然在图5中,触敏表面131与显示面板141是作为两个独立的部件来实现输入和输入功能,但是在某些实施例中,可以将触敏表面131与显示面板141集成而实现输入和输出功能。

[0098] 终端500还可包括至少一种传感器150,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器可包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板141的亮度,接近传感器可在终端500移动到耳边时,关闭显示面板141和/或背光。作为运动传感器的一种,重力加速度传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于终端500还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0099] 音频电路160、扬声器161,传声器162可提供用户与终端500之间的音频接口。音频电路160可将接收到的音频数据转换后的电信号,传输到扬声器161,由扬声器161转换为声音信号输出;另一方面,传声器162将收集的声音信号转换为电信号,由音频电路160接收后转换为音频数据,再将音频数据输出处理器180处理后,经RF电路110以发送给比如另一终端,或者将音频数据输出至存储器120以便进一步处理。音频电路160还可能包括耳塞插孔,以提供外设耳机与终端500的通信。

[0100] WiFi属于短距离无线传输技术,终端500通过WiFi模块170可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图5示出了WiFi模块170,但是可以理解的是,其并不属于终端500的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0101] 处理器180是终端500的控制中心,利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分,通过运行或执行存储在存储器120内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器120内的数据,执行终端500的各种功能和处理数据,从而对手机进行整体监控。可选的,处理器

180可包括一个或多个处理核心；优选的，处理器180可集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等，调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器180中。

[0102] 终端500还包括给各个部件供电的电源50(比如电池)，优选的，电源可以通过电源管理系统与处理器180逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。电源50还可以包括一个或一个以上的直流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电源状态指示器等任意组件。

[0103] 尽管未示出，终端500还可以包括摄像头、蓝牙模块等，在此不再赘述。具体在本实施例中，终端的显示单元是触摸屏显示器，终端还包括有存储器，以及一个或者一个以上的程序，其中一个或者一个以上程序存储于存储器中，且经配置以由一个或者一个以上处理器执行。所述一个或者一个以上程序包含用于执行上述虚拟物品显示方法。

[0104] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成，也可以通过程序来指令相关的硬件完成，所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。

[0105] 以上所述仅为本发明的较佳实施例，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本发明的保护范围之内。

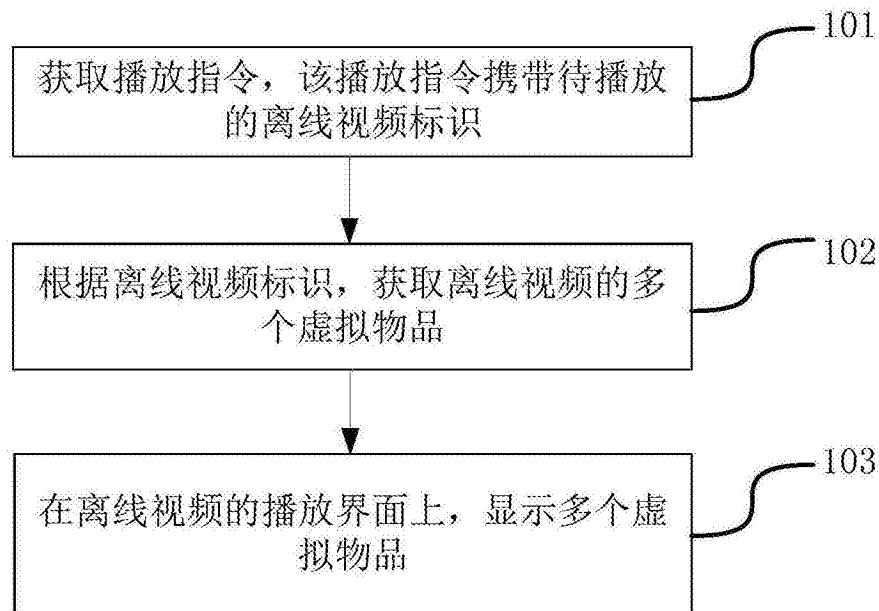


图1

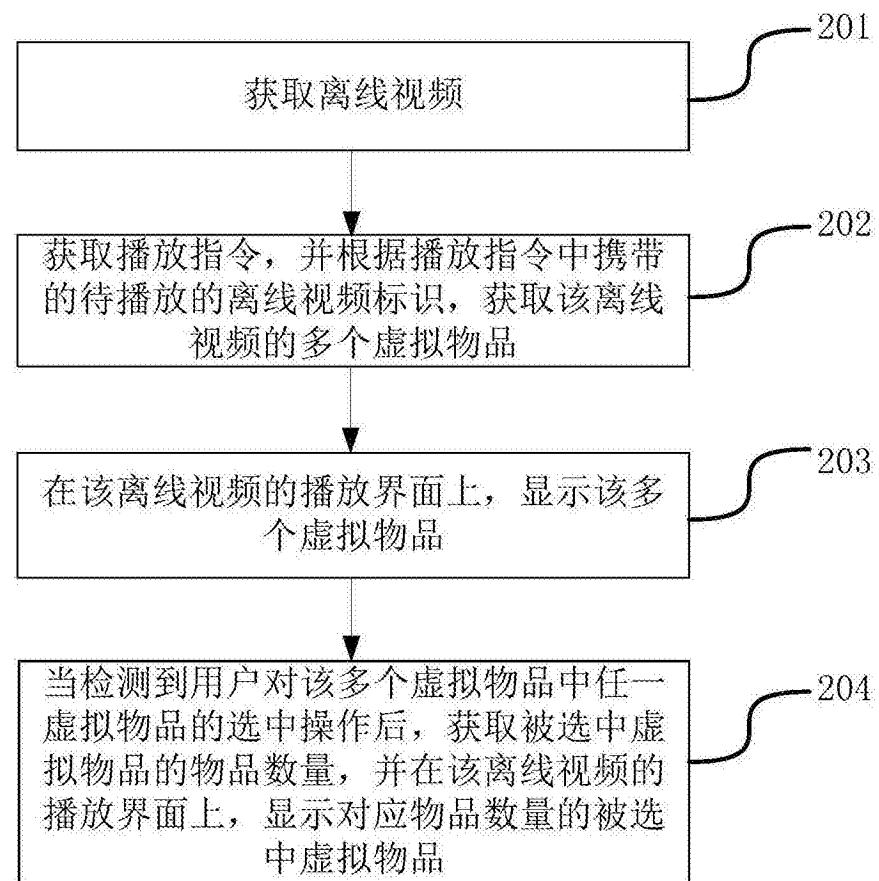


图2

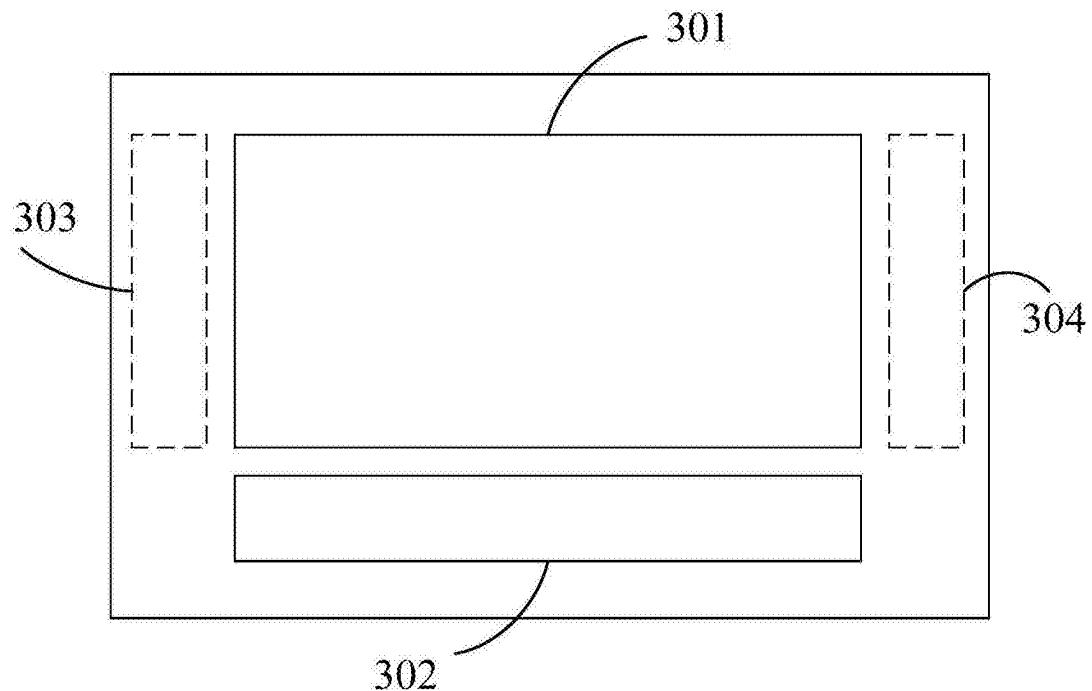


图3

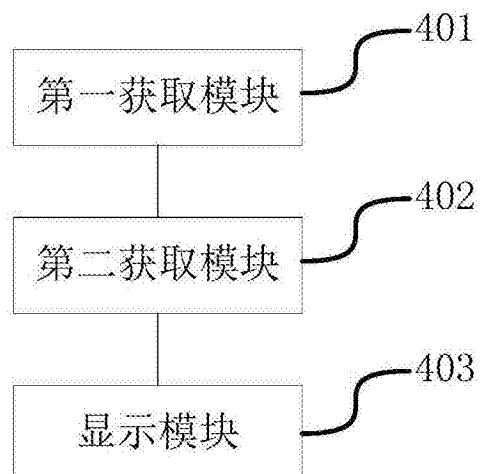


图4

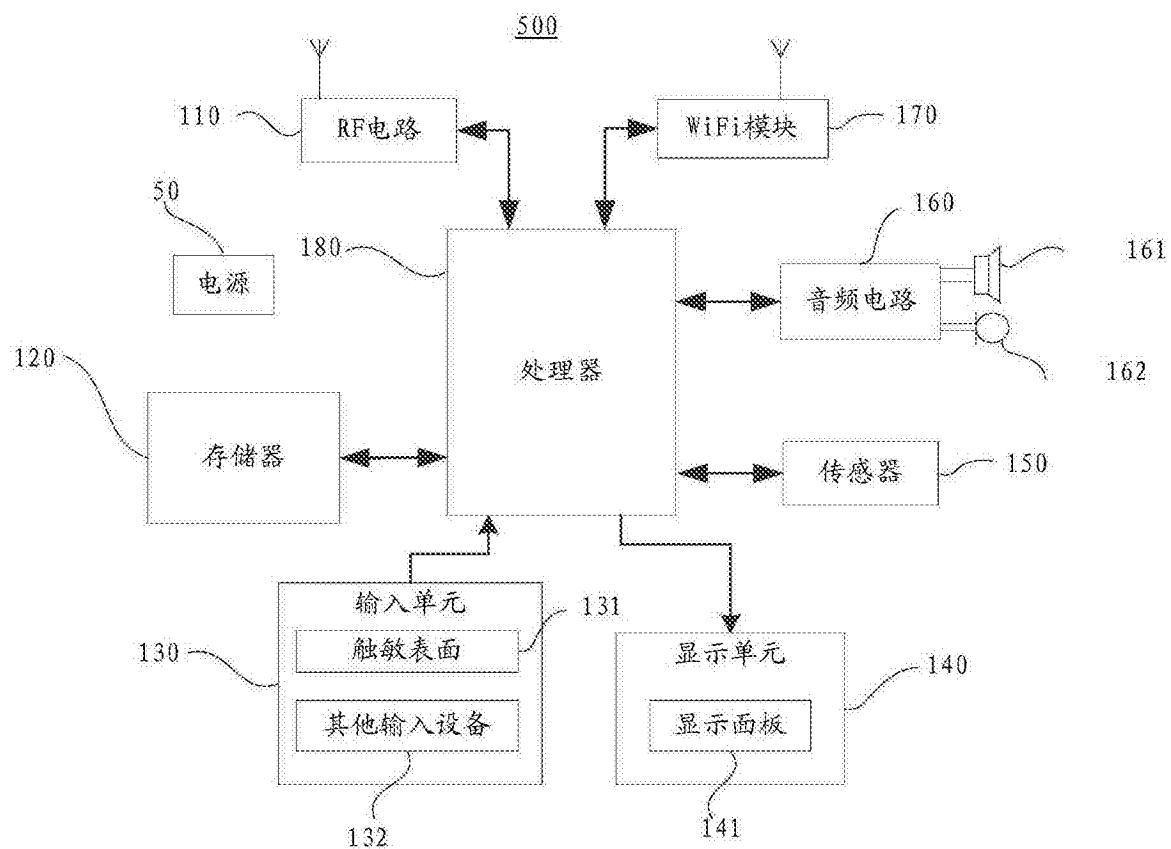


图5