

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 5 月 25 日(2022.5.25)

【公開番号】特開 2021-53089(P2021-53089A)

【公開日】令和 3 年 4 月 8 日(2021.4.8)

【年通号数】公開・登録公報 2021-017

【出願番号】特願 2019-179076(P2019-179076)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

10

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 5 月 17 日(2022.5.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

発光体の実装されるとともに、その実装面に白色塗膜が形成される複数の特定実装領域と、

所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、

演出に関する制御を行なう演出制御手段と、

遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、

前記演出制御手段は、

30

前記演出表示手段にて特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、複数の前記特定実装領域のうちの第 1 特定実装領域に実装される第 1 特定発光体と、複数の前記特定実装領域のうちの第 2 特定実装領域に実装される第 2 特定発光体と、複数の前記特定実装領域のうちの第 3 特定実装領域に実装される第 3 特定発光体と、をそれぞれ異なる発光色で同時に発光させて当該発光色を予め定められた順序で変化させる多色発光が可能であり、前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了するものであって、

複数の前記特定実装領域とは別に、前記多色発光中に該多色発光とは別の第 1 特別発光が行われる第 1 特別実装領域と前記多色発光中に該多色発光とは別の発光であって前記第 1 特別発光とは異なる第 2 特別発光が行われる第 2 特別実装領域とをさらに有し、

40

前記第 1 特別実装領域に実装される第 1 特別発光体については、前記第 1 特別発光を実行中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、前記第 1 特別発光を終了することなく継続し、

前記第 2 特別実装領域に実装される第 2 特別発光体については、前記第 2 特別発光を実行中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、前記第 2 特別発光を終了し、

さらに、前記第 1 特定発光体と前記第 2 特定発光体と前記第 3 特定発光体は、白色を有する外装を備え、

前記第 1 特定実装領域と前記第 2 特定実装領域と前記第 3 特定実装領域は、夫々異なる基板に形成された領域である、

50

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来より、表示手段で図柄を変動表示して表示結果が特定の表示結果となった場合に所定の遊技価値を付与する遊技機がある。この種の遊技機には複数の発光体が設けられ、表示手段の表示に関連して様々な態様で発光させるようになっている。このような遊技機において、表示結果が特定の表示結果となる期待度が高い場合に複数の発光体を虹色態様（レインボー態様）で発光させる遊技機が提案されている（特許文献 1）。

10

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

ところで、上記遊技機では、複数の発光体を虹色態様（レインボー態様）で発光させるに際し、これら発光体が設けられる基板の実装面の態様によっては、発光体の光に対する実装面での反射効率が悪くなり、照度ムラ等が発生するおそれがある。このような照度ムラ等が発生した場合には、虹色態様（レインボー態様）での発光による演出効果が低下し、遊技興趣を低下させるおそれがある。

20

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記した目的を達成するために、本発明においては、始動条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、発光体が実装されるとともに、その実装面に白色塗膜が形成される複数の特定実装領域と

30

、  
所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、

演出に関する制御を行なう演出制御手段と、

遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、

前記演出制御手段は、

前記演出表示手段にて特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、複数の前記特定実装領域のうちの第 1 特定実装領域に実装される第 1 特定発光体と、複数の前記特定実装領域のうちの第 2 特定実装領域に実装される第 2 特定発光体と、複数の前記特定実装領域のうちの第 3 特定実装領域に実装される第 3 特定発光体と、をそれぞれ異なる発光色で同時に発光させて当該発光色を予め定められた順序で変化させる多色発光が可能であり、前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了するものであって、

40

複数の前記特定実装領域とは別に、前記多色発光中に該多色発光とは別の第 1 特別発光が行われる第 1 特別実装領域と前記多色発光中に該多色発光とは別の発光であって前記第 1 特別発光とは異なる第 2 特別発光が行われる第 2 特別実装領域とをさらに有し、

前記第 1 特別実装領域に実装される第 1 特別発光体については、前記第 1 特別発光を実行中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、前記第 1 特別発光を終了

50

することなく継続し、

前記第 2 特別実装領域に実装される第 2 特別発光体については、前記第 2 特別発光を実行中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、前記第 2 特別発光を終了し、

さらに、前記第 1 特定発光体と前記第 2 特定発光体と前記第 3 特定発光体は、白色を有する外装を備え、

前記第 1 特定実装領域と前記第 2 特定実装領域と前記第 3 特定実装領域は、夫々異なる基板に形成された領域である、

ことを特徴とする。

10

20

30

40

50