

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年12月16日(2021.12.16)

【公開番号】特開2020-58553(P2020-58553A)

【公開日】令和2年4月16日(2020.4.16)

【年通号数】公開・登録公報2020-015

【出願番号】特願2018-191401(P2018-191401)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月2日(2021.11.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

杵状の基杵部と、前記基杵部の前面側に位置する前杵部とを含む遊技機杵と、前記遊技機杵の内部に配されている遊技盤と、前記遊技機杵に設けられていて外部から供給される電源に基づいて電力を供給可能な電力供給部と、

前記遊技機杵に設けられている杵側基板と、

前記遊技盤に設けられていて、入球口への入球に基づいて判定処理を行う遊技制御手段を実装する遊技制御基板と、を備える遊技機において、

前記遊技制御基板は、

操作に基づいて設定変更モードに移行させることが可能な移行操作手段と、

前記判定処理で大当たりと判定される確率に対応する設定値を記憶可能な記憶手段と

、を備え、

前記電力供給部は、特定電圧の電力を前記杵側基板に供給可能であり、

前記杵側基板は、前記電力供給部から供給された前記特定電圧の電力を前記遊技制御基板に供給可能であって、バックアップ電源を供給可能なバックアップ電源供給手段を備え

、

前記バックアップ電源供給手段は、前記電力供給部から前記遊技制御手段に前記特定電圧の電力が供給されていないときに、前記遊技制御手段にバックアップ電源を供給可能であり、

前記遊技制御手段は、

電源投入時に前記設定変更モードに移行しないで且つ前記記憶手段に前記設定値が記憶されていない場合には、遊技に係る制御を実行不能なエラーモードに設定することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【 0 0 0 6 】

本発明の遊技機は、  
枠状の基枠部と、前記基枠部の前面側に位置する前枠部とを含む遊技機枠と、  
前記遊技機枠の内部に配されている遊技盤と、  
前記遊技機枠に設けられていて外部から供給される電源に基づいて電力を供給可能な電力供給部と、  
前記遊技機枠に設けられている枠側基板と、  
前記遊技盤に設けられていて、入球口への入球に基づいて判定処理を行う遊技制御手段を実装する遊技制御基板と、を備える遊技機において、  
前記遊技制御基板は、  
操作に基づいて設定変更モードに移行させることが可能な移行操作手段と、  
前記判定処理で大当たりと判定される確率に対応する設定値を記憶可能な記憶手段と  
、を備え、  
前記電力供給部は、特定電圧の電力を前記枠側基板に供給可能であり、  
前記枠側基板は、前記電力供給部から供給された前記特定電圧の電力を前記遊技制御基板に供給可能であって、バックアップ電源を供給可能なバックアップ電源供給手段を備え  
、  
前記バックアップ電源供給手段は、前記電力供給部から前記遊技制御手段に前記特定電圧の電力が供給されていないときに、前記遊技制御手段にバックアップ電源を供給可能であり、  
前記遊技制御手段は、  
電源投入時に前記設定変更モードに移行しないで且つ前記記憶手段に前記設定値が記憶されていない場合には、遊技に係る制御を実行不能なエラーモードに設定することを特徴とする遊技機である。