



República Federativa do Brasil
Ministério do Desenvolvimento, Indústria
e do Comércio Exterior
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(21) **PI 1004532-5 A2**

(22) Data de Depósito: 23/09/2010
(43) Data da Publicação: 24/04/2013
(RPI 2207)



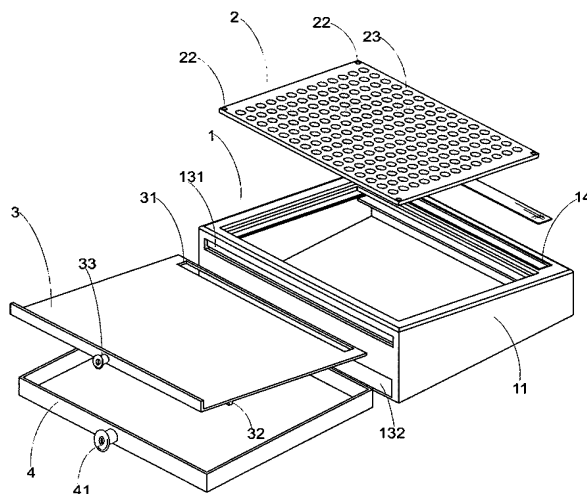
(51) *Int.Cl.:*
A63F 9/00

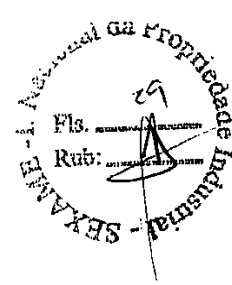
(54) **Título:** BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS

(73) **Titular(es):** Alceu Osni Werlich

(72) **Inventor(es):** Alceu Osni Werlich

(57) **Resumo:** BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS, descreve uma caixa(1) com tampa que contém um tabuleiro(2) do jogo "fura-fura" e um visor(14), construído com material translúcido, tipo vidro; e que possui uma prancha(3) rígida dentro da caixa(1), abaixo do tabuleiro(2), disposta deslizante como uma gaveta com abertura na face posterior da dita caixa(1), e a prancha(3) possui abertura(31) visível através do visor(14) e com a face inferior da abertura(31) obstruída por uma base(15) disposta internamente rígida à caixa(1); e a caixa(1) possui uma gaveta(4) disposta na parte mais inferior, junto ao fundo, da caixa(1), encaixada internamente à caixa(1), abaixo da prancha(3), com abertura na face posterior da dita caixa(1).





BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS

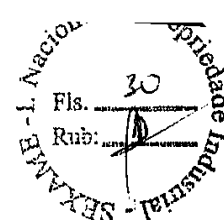
O objeto do presente pedido de patente descreve uma caixa com configuração construtiva destinada ao encaixe do tabuleiro do jogo fura-fura.

O jogo fura-fura é amplamente conhecido, pelo tabuleiro em forma de
5 placa toda perfurada e contendo pequenos papéis premiados, ou não, escondidos dentro dos furos; e ao pressionar um dos furos, o papel premiado daquele furo é solto, saindo pela parte inferior da tabuleiro. A bolinha ou o papel é pego e então se confere o prêmio descrito na bolinha ou no papel.

Este tipo de tabuleiro de se jogar fura-fura se disponibilizado em bares ou
10 casas de jogos, para uso direto pelo apostador, fica difícil fazer o controle dos furos realizados pelos apostadores e dos prêmios de cada bolinha, uma vez que é grande a facilidade de realização de trapagens.

São conhecidos outros jogos, disponibilizados em bares e em casa de jogos, que também envolvem pequenas bolinhas, como pebolim, sinuca, entre
15 outros, em que a caixa de jogo possui um compartimento fechado na sua região inferior, que ao cair a bolinha no gol, no caso do pebolim, ou na caçapa, no caso da sinuca, esta bolinha é direcionada a uma gaveta trancada com chave, ou com ficha, que não permite a retirada da bolinha, ou qualquer outro tipo de trapaga envolvendo a retirada da bolinha da caçapa ou do gol, para jogar por mais tempo,
20 ou decidir ganhadores ou perdedores.

Com o objetivo disponibilizar o jogo de fura-fura em bares e outros locais de jogos, foi desenvolvido uma caixa em cuja tampa é montado o tabuleiro do jogo "fura-fura". A caixa possui características construtivas para direcionar as bolinhas apostadas para uma gaveta trancada por chave, ou ficha ou outro meio
25 compatível; permite um controle mais apurado do jogo, quanto à quantidade de

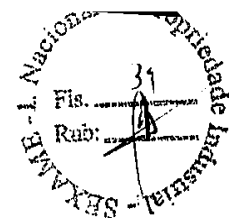


bolinhas apostadas, o valor do prêmio de cada bolinha de cada apostador, evitando trapaças relacionadas com o prêmio da bolinha, ou da quantidade de bolinha apostada.

Não se encontrou documentos de patentes ou produtos similares
5 disponível no mercado com configuração construtiva igual ou similar à caixa desenvolvida para tal propósito.

O objeto do presente pedido de patente descreve uma configuração construtiva aplicada numa caixa para se jogar fura-fura. Esta caixa está caracterizada na sua forma construtiva diferenciada que não permite a interação
10 do jogador com a bolinha, durante o jogo, apenas a realização do furo no tabuleiro. A caixa possui como tampa o tabuleiro do fura-fura. O tabuleiro possui leve inclinação para a parte frontal da caixa, e na região frontal do tabuleiro, na frente do tabuleiro, é disposto um visor, constituído por material translúcido, tipo vidro, para a visualização da parte interna da caixa. Uma prancha rígida, tipo
15 madeira é disposta como uma gaveta, dentro da caixa, logo abaixo do tabuleiro; esta prancha rígida também possui uma inclinação para o mesmo lado do tabuleiro e possui uma região vazada na sua região frontal, mais baixa. Uma segunda gaveta é disposta na parte mais inferior da caixa. Ambas as gavetas são trancadas com chave, ou ficha, ou outra solução adequada, sendo que o jogador,
20 ou usuário, não tem acesso à interação com a bolinha após pressionar os furos disposto no tabuleiro. A interação com as bolinhas já sorteadas é feita somente por meio da abertura da gaveta.

A descrição que se segue e as figuras associadas, dados a título de exemplo e ilustração, farão compreender melhor o objeto do presente pedido de
25 patente.



A figura 1 mostra uma vista isométrica explodida da caixa de jogo fura-fura.

A figura 2 mostra um corte em vista lateral da caixa(1) que corresponde ao corpo da caixa de jogo fura-fura.

5 A figura 3 mostra uma vista isométrica posterior da caixa.

A figura 4 mostra uma vista isométrica do tabuleiro(2), que corresponde à parede superior, tampa da caixa(1).

A figura 5 mostra uma vista isométrica da prancha(3) que é parte interna da caixa.

10 A figura 6 mostra um corte em vista lateral da caixa(1) com todas as partes que compreende a caixa do jogo fura-fura.

A figura 7 mostra um corte em vista lateral da prática do jogo fura-fura, momento em que o jogador fura um dos furos do tabuleiro(2).

A figura 8 mostra um corte em vista lateral da prática do jogo fura-fura, 15 momento em que a bolinha se aloja na abertura da prancha(3).

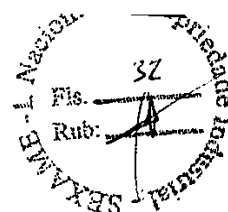
A figura 9 mostra um corte em vista lateral da prática do jogo fura-fura, momento em que a bolinha é deslocada para a gaveta(4) inferior da caixa.

A figura 10 mostra uma vista isométrica da abertura da prancha(3) para o deslocamento da bolinha para dentro da gaveta(4).

20 A figura 11 mostra um corte em vista lateral da ação realizada pelo usuário para a retirada das bolinhas já apostadas.

A figura 12 mostra uma vista isométrica da abertura da gaveta(4) para a retirada das bolinhas já apostadas.

25 Em alusão as figuras apresentadas, a configuração construtiva aplicada em caixa para o jogo de fura-fura, objeto do presente relatório de pedido de



patente é constituída por uma caixa(1) rígida, geralmente em madeira, sendo o tabuleiro(2) do fura-fura instalado na parede superior da dita caixa(1), na tampa. Possui uma prancha(3) do tipo gaveta posicionada internamente, na região superior da caixa(1) e uma gaveta(4), disposta na parte mais inferior, ou seja, no

5 fundo da caixa(1), conforme mostra a figura 1. A caixa(1) possui paredes laterais(11), com perfil trapezoidal, sendo a altura menor na sua parte frontal e a altura maior na sua parte traseira, sendo esta altura aumentada, da parte frontal para a parte traseira, de forma crescente. A parte frontal da caixa(1) contém uma parede frontal(12), preferencialmente única e a parte traseira da caixa(1) possui

10 uma parede traseira(13) com uma abertura superior(131) retangular que se entende por toda a largura da caixa(1) e uma abertura inferior(132) retangular que também se estende por toda a largura da caixa(1). Na região frontal da parede superior da caixa(1), na frente do tabuleiro(2) é disposto um visor(14), com material translúcido, tipo vidro, para a visualização da parte interna da caixa.

15 Na parte interna e frontal da caixa é disposto uma base retangular(15) fixada nas paredes laterais(11) e na parede frontal(12) da caixa(1), à meia altura da altura da caixa(1) dividindo a parte frontal interna da caixa(1) em duas regiões: uma região superior e uma região inferior. A abertura(31), da prancha(3), é visível através do visor(14) e sua face inferior é obstruída pela base(15) disposta

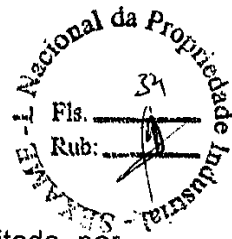
20 internamente rígida à caixa(1).

O tabuleiro(2), contido na tampa da caixa(1) é fixado sobre rebaixos(16) dispostos nas paredes da caixa(1). A fixação é feita por parafusos fixados nos furos(22), ou por outra solução técnica conveniente. Devido à diferença de altura da parte frontal para a parte traseira da caixa(1) o tabuleiro(2) fica disposto com

25 certa inclinação, com caimento para a parte frontal da caixa(1). O tabuleiro(2)



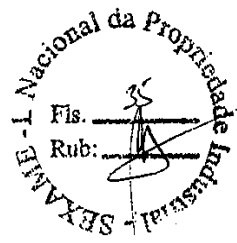
possui os furos(21) dispostos simetricamente na sua superfície, com uma película flexível(23) colada em toda a superfície superior e uma película flexível(24) colada em toda a superfície inferior do tabuleiro(2) e com bolinhas(5) coloridas, ou com outro tipo de diferenciação, embutidas em cada um dos furos(21), conforme pode ser visto na figura 6. Estas películas flexíveis(23 e 24) podem ser de material plástico, ou celulósico, ou material similar. O tabuleiro(2) é parte substituível da caixa(1), sendo que sempre que acabarem as possibilidades de apostas, o tabuleiro(2) pode ser desparafusado da caixa(1) e substituído por outro tabuleiro(2) novo. O tabuleiro(2), preferencialmente, possui quatro furos(22) localizados junto aos vértices do tabuleiro(2), para que o dito tabuleiro(2) seja fixado na caixa(1) por meio de parafusos. Utiliza-se parafuso de cabeça lisa e a porca posicionada no interior da caixa(1). O acesso a esses parafusos só se dará caso a prancha(3) e a gaveta(4) sejam retiradas da caixa(1). A prancha(3) de madeira é disposta como uma gaveta, dentro da caixa, através da abertura superior(131), ficando posicionada à certa distância, logo abaixo do tabuleiro(2) que permita a livre movimentação das bolinhas(5); esta prancha(3) corre sobre trilhos(111), que pode ser visualizados na figura 2, dispostos na parte interna das paredes laterais(11) da caixa(1). Ditos trilhos(111) podem ser um rebaixo, ou uma peça fixada sobre a parede lateral(11), com ou sem roldanas, não descaracterizando o objeto inventado. Estes trilhos(111) também possuem certa inclinação que acompanha a inclinação do posicionamento do tabuleiro(2). A dita prancha(3) possui uma abertura(31) retangular que se estende por sua largura na região frontal da prancha(3), ficando esta abertura(31) posicionada sob o visor(14) e sobre a base retangular(15) que é fixada na região frontal interna da caixa(1), pois a base(15) retangular é montada abaixo dos



trilhos(111). Esta prancha(3) tem um curso de avanço e recuo limitado por batente(32) a uma pequena distância pré-determinada. Ao ser puxada a dita prancha(3) é aberta até seu limite, de modo que a abertura(31) da prancha(3) se desloque da sua posição inicial, disposta sobre a base(15) retangular e se comunica diretamente com a parte mais inferior da caixa(1), que, no caso, é a gaveta(4). A prancha(3) possui puxador(33) para manuseio do usuário e possui meios para ser travada, sendo aberta apenas com chave, ou ficha, ou outro meio similar. A prancha(3) pode apresentar ainda meios que permitam seu retorno de forma automática, tal como uma mola com uma das extremidades presa numa das paredes da caixa(1) e a outra extremidade presa na dita prancha(3), facilitando o retorno da prancha(3) à sua posição inicial, após ser puxada pelo usuário.

A gaveta(4) é disposta na parte mais inferior, ou o fundo, da caixa(1), engavetada internamente à caixa(1) por meio da abertura inferior(132) da parede traseira(13) da caixa(1), ficando posicionada no fundo da dita caixa(1), podendo apresentar, ou não, trilhos dispostos na parte interna das paredes laterais da caixa(1) para seu deslocamento. A presença ou ausência de trilhos ou guias para o deslocamento da gaveta(4) não descaracteriza o objeto inventado. A gaveta(4) possui puxador(41) para manuseio do usuário e possui meios para ser travada, permitindo sua abertura somente por meio de chave ou inserção de ficha, ou outro meio similar.

A caixa, descrita no presente é simples de ser utilizada para a prática do jogo fura-fura. O jogador, ou apostador irá fazer a aposta, pagando para furar algum dos furos(21) do tabuleiro(2). Ao furar um dos furos(21) escolhido, com um objeto(6) pontiagudo, as películas flexíveis(23 e 24) se romperão e a bolinha(5)



presa no interior daquele furo(21) irá se soltar e cair sobre a prancha(3); com a inclinação da prancha(3) a dita bolinha(5) irá rolar até a parte frontal da prancha(3) caindo na abertura(31) e ficando sobre a base(15) retangular disposta internamente à caixa(1). Nesta posição a bolinha(5) é visualizada pelo apostador

5 através do visor(14) disposta na parede superior da caixa(1) na frente do tabuleiro(2), desta forma pode-se visualizar a informação contida na bolinha(5) podendo ser a cor, ou o número, ou outra informação da premiação apresentada na bolinha(5) e, assim, se conhecer o respectivo prêmio da bolinha visualizada. Após esta certificação da bolinha(5), a prancha(3) é destrancada pelo dono da

10 caixa(1) e então, puxa-se a prancha(3), como se estivesse abrindo uma gaveta. A prancha(3) será aberta até o seu limite definido pelo batente(32) de modo que a abertura(31) frontal da prancha(3) se comunicará com a gaveta(4) disposta na parte mais inferior da caixa(1). A bolinha(5) disposta na abertura(31) da prancha(3) sobre a base(15) retangular, também irá se deslocar juntamente com

15 a abertura(31) frontal da prancha(3) e cair dentro da gaveta(4). A prancha(3) é então fechada novamente e trancada, para outras apostas pelo mesmo ou por outros apostadores. Quando todas as possibilidades de apostas do tabuleiro(2) se esgotarem, ou seja, todos os furos(21) já tiverem sido furados, o dono da caixa poderá destravar e abrir a gaveta(4) retirar todas as bolinhas(5) apostadas

20 e trocar o tabuleiro(2) usado, por um novo.

O escopo do presente relatório na se restringe apenas neste modelo construtivos apresentado. Cumpre salientar que os desenhos apresentados e a sua respectiva descrição são meramente a título de exemplo, pois o dito objeto pode ser concebido em outra solução de engenharia conhecida, como por

25 exemplo, sem inclinações, portanto, detalhes estruturais e funcionais específicos



aqui divulgados não devem ser interpretados como uma limitação, mas apenas como uma base para as reivindicações e como uma base representativa para o ensino de um perito na arte de empregar e colocar em prática o desenvolvimento da presente invenção com base na estrutura acima detalhada.



REIVINDICAÇÕES

1. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS descreve uma caixa para
realização do jogo fura-fura, caracterizado por uma caixa(1) rígida, em forma
de um paralelepípedo, compreendida por uma tampa que contém um
5 tabuleiro(2) do jogo "fura-fura" e um visor(14), construído com material
translúcido, tipo vidro; e possuir uma prancha(3) rígida dentro da caixa(1),
abaixo do tabuleiro(2), disposta deslizante como uma gaveta com abertura na
face posterior da dita caixa(1), e a prancha(3) possuir abertura(31) visível
através do visor(14) e com a face inferior da abertura(31) obstruída por uma
10 base(15) disposta internamente rígida à caixa(1); e a caixa(1) possuir uma
gaveta(4) disposta na parte mais inferior, junto ao fundo, da caixa(1),
encaixada internamente à caixa(1), abaixo da prancha(3), com abertura na
face posterior da dita caixa(1);
2. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS de acordo com a
15 reivindicação 1, caracterizada pela prancha(3) e pela gaveta(4) possuírem
puchadores (33 e 41) com chaves independentes;
3. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS de acordo com a
reivindicação 1, caracterizada pela caixa(1) ter as faces laterais(11) em forma
de um trapézio com a base menor adjacente a face frontal;
- 20 4. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS de acordo com a
reivindicação 1, caracterizada pela caixa(1) ter as faces laterais(11) em forma
de um retângulo e a caixa(1) possuir pés de apoio mais altos junto a face
posterior;



5. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS de acordo com a reivindicação 1, caracterizada pelo tabuleiro(2), preferencialmente, possuir quatro furos(22) localizados junto aos vértices do tabuleiro(2) e ser fixado na caixa(1) por meio de parafusos de cabeça lisa e a porca posicionada no interior da caixa(1).
6. BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS de acordo com a reivindicação 1, caracterizada pela prancha(3) possuir um curso de avanço e recuo limitado por um batente(32), de modo que ao puxar a prancha(3), a abertura(31) se desloca da sua posição inicial, disposta sobre a base(15) retangular, até sua posição final, definida pelo batente(32), de modo que a abertura(31) se comunique diretamente com a parte interna da gaveta(4).

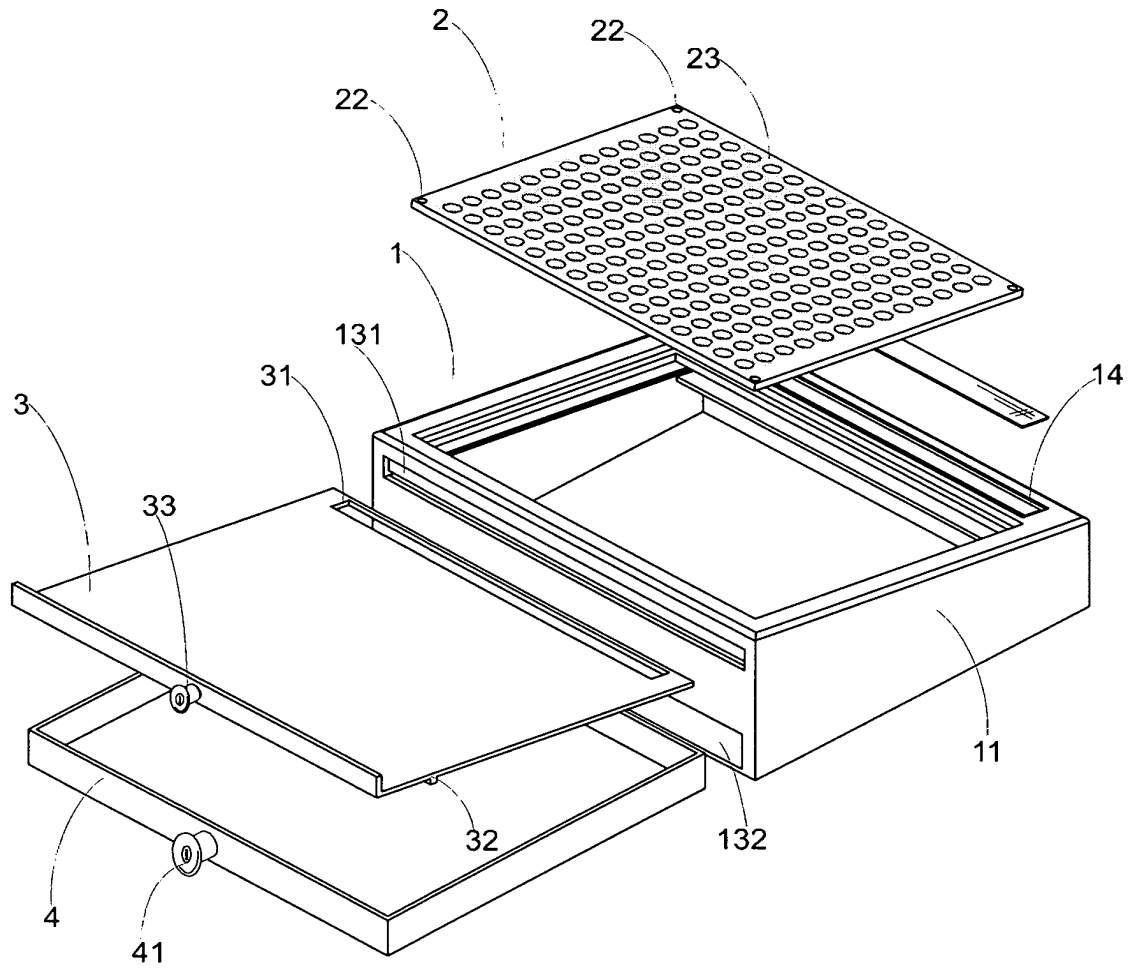


Fig. 1

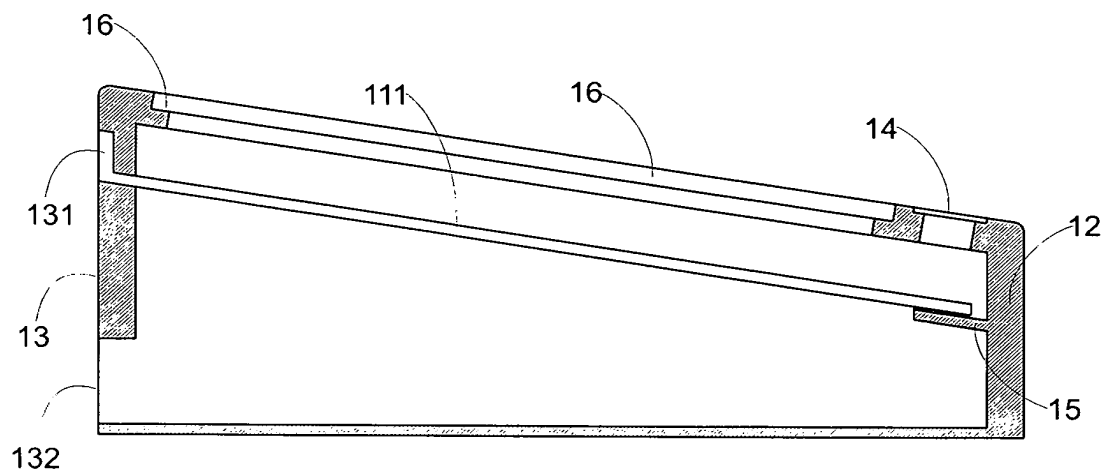


Fig. 2

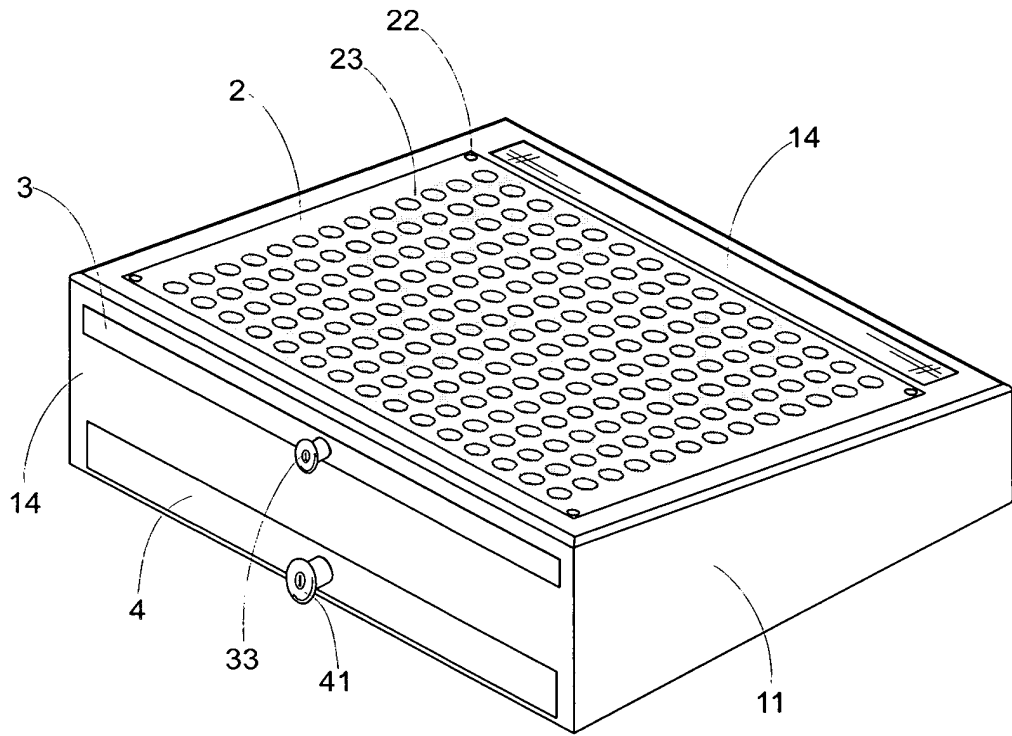


Fig. 3

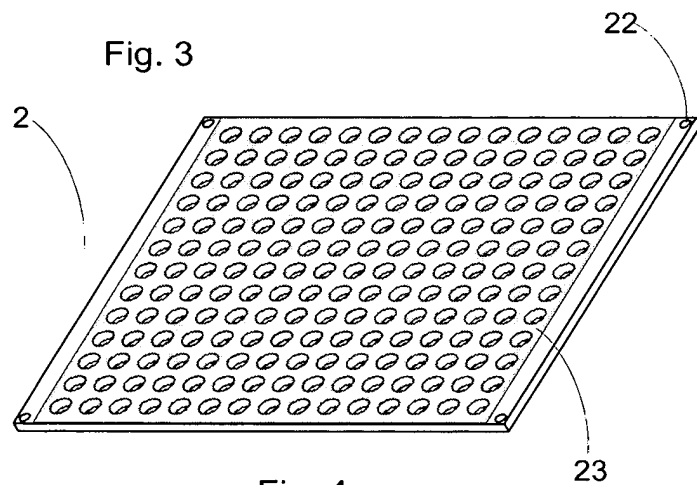


Fig. 4

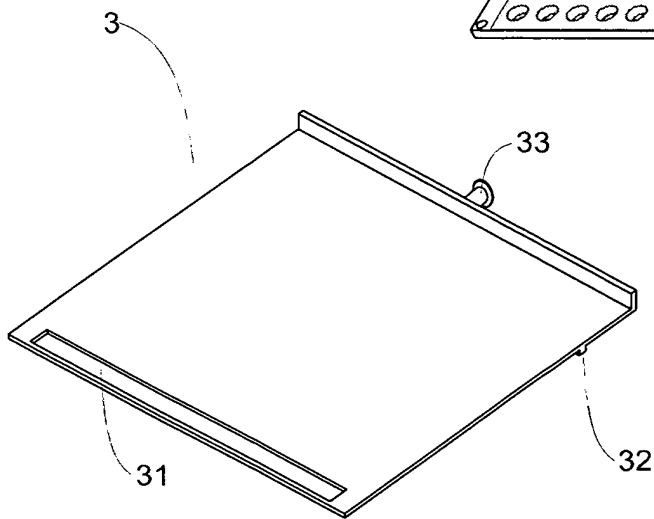
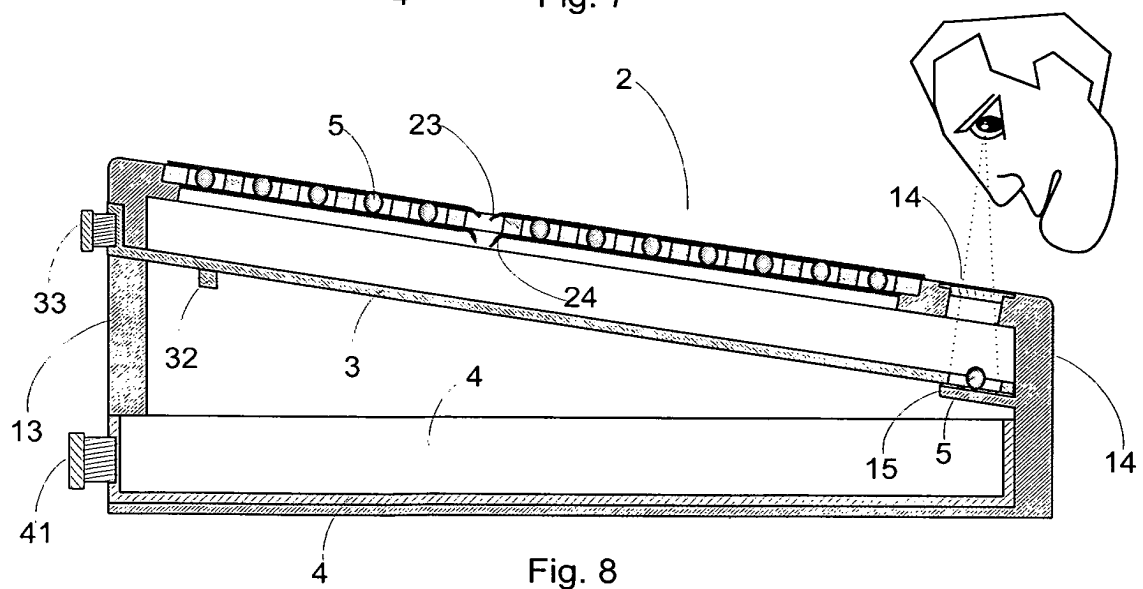
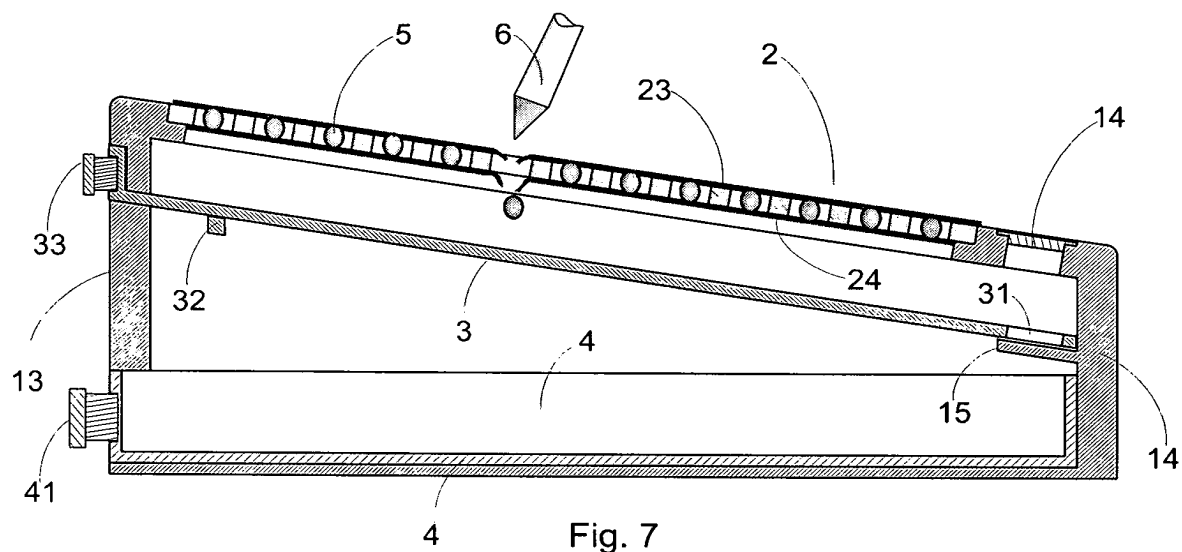
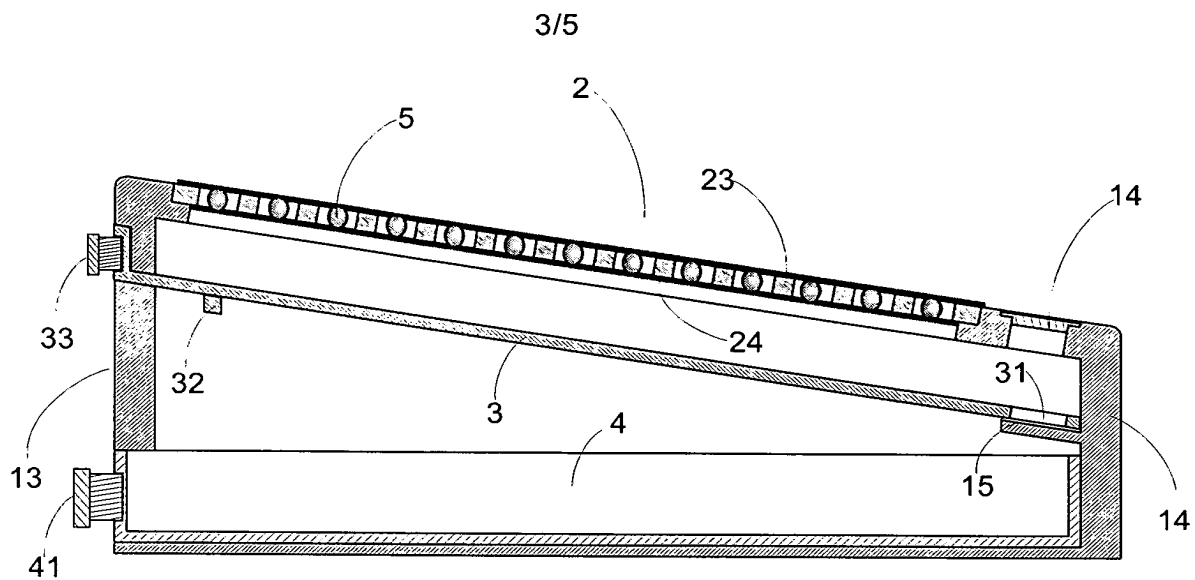
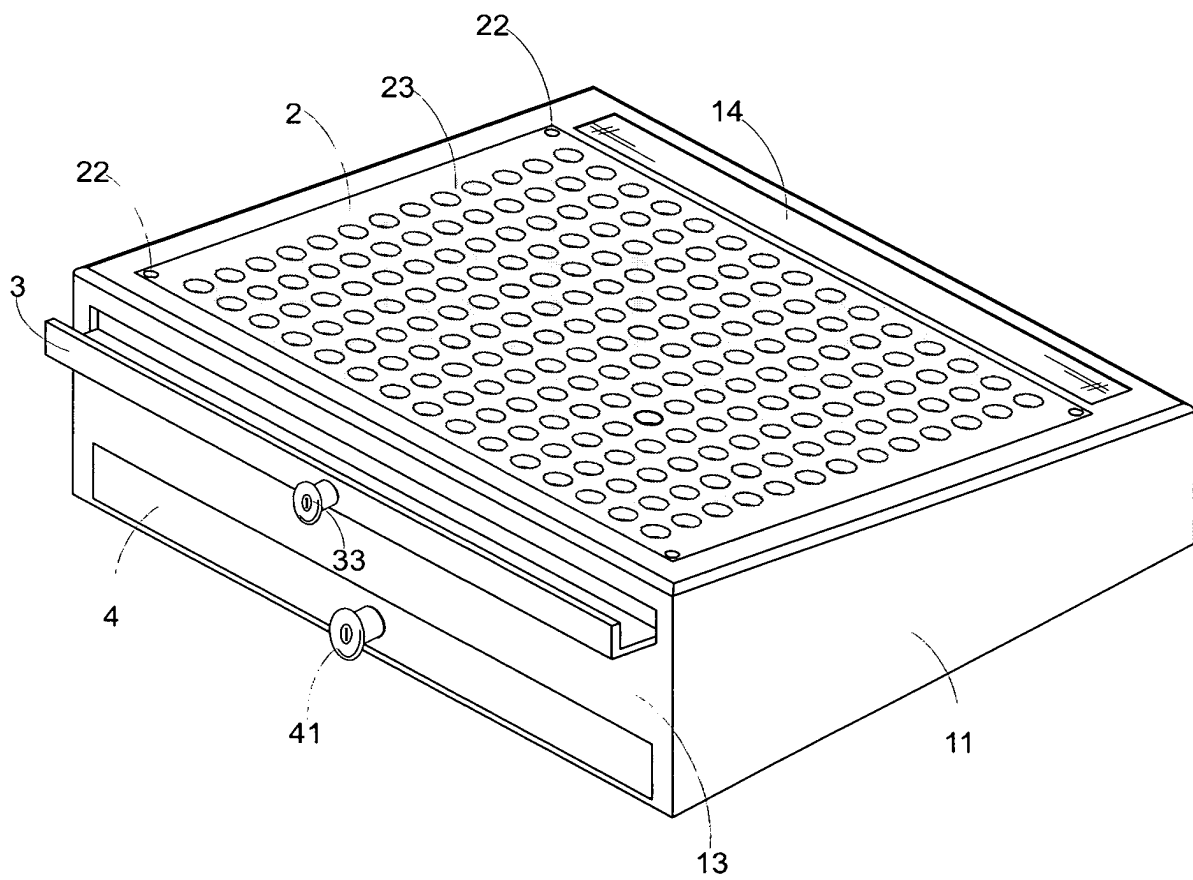
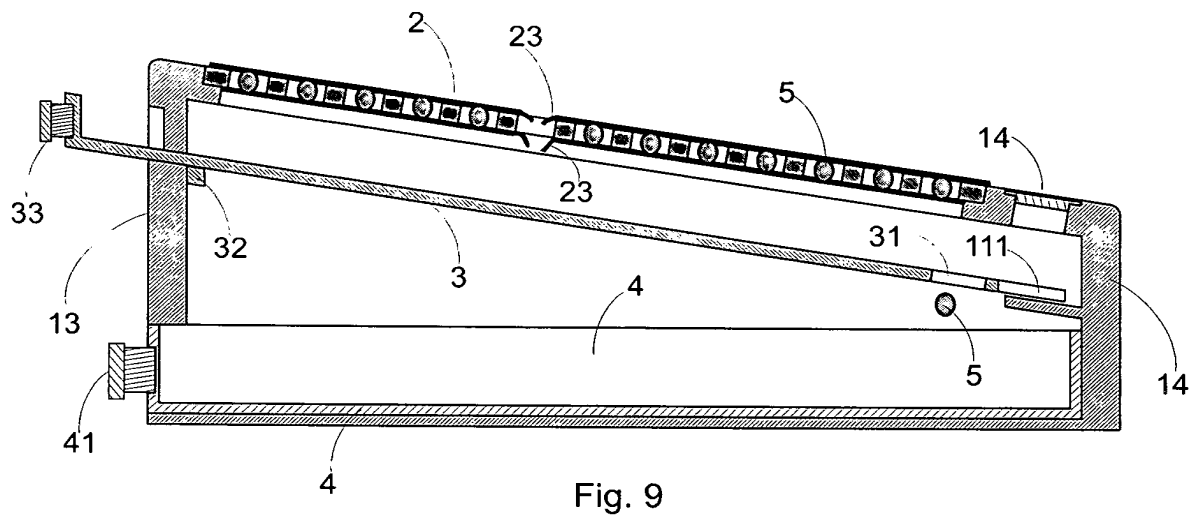


Fig. 5





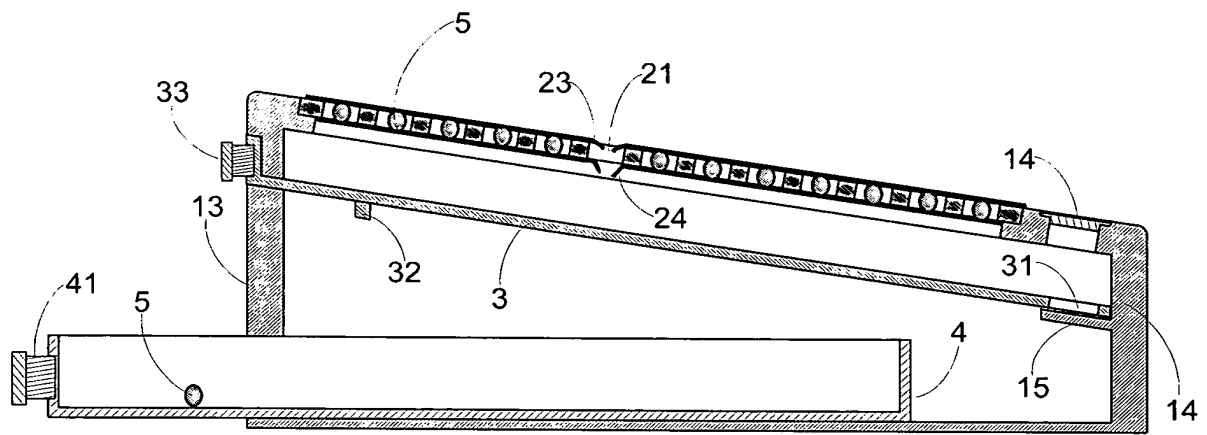


Fig. 11

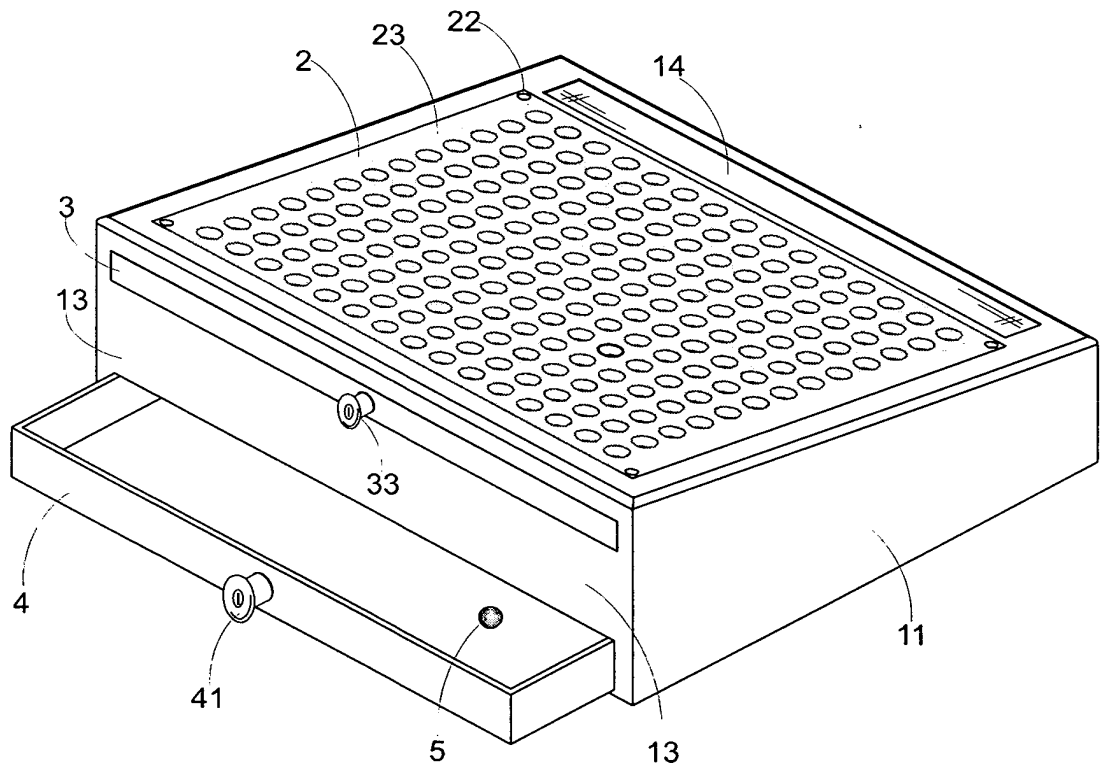


Fig. 12



RESUMO

BASE PARA JOGO DE TABULEIRO COM FUROS, descreve uma caixa(1) com tampa que contém um tabuleiro(2) do jogo "fura-fura" e um visor(14), construído com material translúcido, tipo vidro; e que possui uma prancha(3) rígida dentro da

5 caixa(1), abaixo do tabuleiro(2), disposta deslizando como uma gaveta com abertura na face posterior da dita caixa(1), e a prancha(3) possui abertura(31) visível através do visor(14) e com a face inferior da abertura(31) obstruída por uma base(15) disposta internamente rígida à caixa(1); e a caixa(1) possui uma

10 gaveta(4) disposta na parte mais inferior, junto ao fundo, da caixa(1), encaixada internamente à caixa(1), abaixo da prancha(3), com abertura na face posterior da dita caixa(1).