

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 2 部門第 5 区分  
 【発行日】平成28年1月14日 (2016.1.14)

【公表番号】特表2015-500175(P2015-500175A)  
 【公表日】平成27年1月5日 (2015.1.5)  
 【年通号数】公開・登録公報2015-001  
 【出願番号】特願2014-546374(P2014-546374)  
 【国際特許分類】

**B 6 0 K 26/02 (2006.01)**

【F I】

B 6 0 K 26/02

【誤訳訂正書】

【提出日】平成27年11月16日 (2015.11.16)

【誤訳訂正 1】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【発明の詳細な説明】

【発明の名称】直流モータによって駆動されるアクチュエータを備えた触覚式アクセルペダル、及び、触覚式アクセルペダルの制御方法

【技術分野】

【0001】

本発明は、車両内の触覚式アクセルペダル、及び、触覚式アクセルペダルの制御方法に関する。本発明は、さらに、相応に構成された制御装置、及び、動作時にプログラミング可能な制御装置に本発明の方法を実行させるコンピュータプログラム製品、及び、こうしたコンピュータプログラム製品を記憶したコンピュータ読み出し可能媒体に関する。

【0002】

従来技術

今日の車両では、ドライバーは車両を運転する際に供給される多数の情報によって支援される。例えば、走行時の安全性乃至ドライバーの快適性を高め、また燃料を節約するために、求められた走行状態が信号の形態でドライバーにフィードバックされれば役立つはずである。こうしたフィードバックは、光学式もしくは音響式など、種々の方式で形成される。

【0003】

また、今日の車両では、付加的に車両のアクセルペダルによるドライバーへの触覚式フィードバック手段が実現されている。このためにアクセルペダルには、アクセルペダルに意図的に所定の力を印加することのできるアクチュエータが設けられている。例えば、アクセルペダルが信号フェーズ中にアクチュエータで形成された変化する力によって振動され、この振動がドライバーによってアクセルペダルに置いた足を介して振動ないし脈動を触覚的として知覚されうる。これに代えて、アクチュエータがアクセルペダルに対向力を作用させてもよく、この力は例えばアクセルペダルが所定のペダル位置以上に踏み込まれるのを妨げ、触覚的に知覚可能な可変の圧力点を表す。

【0004】

このように、ドライバーは、光学信号もしくは音響信号によって例えば交通観察の注意をそらされることがなく、触覚によって示唆や警報を受け取ったり、快適性機能を利用したりすることができる。

【0005】

D E 2 5 5 5 4 2 9 には、触覚によって知覚可能な信号（以下、触覚信号と称する）を形成する車両内の装置が記載されている。

【 0 0 0 6 】

発明の開示

本発明の特徴によれば、車両内の触覚式アクセルペダル及びその駆動方法の有利な実施形態が得られる。この場合、各要素の構造的工夫により、本発明のアクセルペダルの重量、寸法、及び場合により費用を従来技術の触覚式アクセルペダルに比べて低減できる。また、触覚式アクセルペダルの動作時のエネルギー消費量及び場合により摩耗現象も低下させることができる。

【 0 0 0 7 】

本発明の触覚式アクセルペダルはペダルエレメントとアクチュエータとを備える。ペダルエレメントは、静止位置から操作方向で最大操作位置まで運動可能である。アクチュエータはモータによって移動可能な操作エレメントを介してペダルエレメントと協働でき、さらに、操作エレメントを介して操作方向に対して反対向きの力をペダルエレメントへ作用させることができる。ここで、アクチュエータのモータは、直流モータであり、かつ、トランスミッションを介して操作エレメントに結合されている。

【 0 0 0 8 】

本発明で提案される触覚式アクセルペダルのコンセプトは、以下の知識に基づいている。触覚信号の形成に必要な約 2 0 N から約 1 0 0 N の大きな力をアクセルペダルのペダルエレメントへ伝達するため、従来の触覚式アクセルペダルではふつう直接駆動機構を利用していた。こうした直接駆動機構として用いられるモータは、一般に、重量及び寸法とも大きくなるか、又は、コンパクトにすると小さな空間で大きなトルクを形成しなければならないため、例えば希土類材料から成る特別な磁石を要することになる。こうした磁石は高価である。さらに、例えば数アンペアの高い電流強度で駆動する必要がある。

【 0 0 0 9 】

これらの欠点にもかかわらず、これまで、触覚信号の形成のための短い時間で十分に大きな力を形成するために、直接駆動機構、例えばトルクモータを利用するしかないということが基礎となっていた。

【 0 0 1 0 】

本発明では、トルクモータを直流モータによって置換することが提案される。必要な力を形成するために、直流モータにトランスミッションが後置接続され、このトランスミッションが操作エレメントに結合される。当該操作エレメントはアクセルペダルのペダルエレメントに作用結合され、直流モータの力がペダルエレメントに伝達されるのである。

【 0 0 1 1 】

直流モータは、トルクモータ等とは異なって、トルクを制限なしにモータ軸の回転角度全体にわたって形成できる。このため、直流モータでは、ギヤトランスミッションと対応する変換段とにより、モータトルクを格段に大きな値へ変換することができる。このようにして、より低い電流消費量および重量で、コンパクトな直流モータによって、従来のようにトルクモータで形成されるのと同程度のトルクを形成することができる。

【 0 0 1 2 】

操作エレメント及びペダルエレメントは、有利には、アクチュエータが操作エレメントを介して、操作方向（ドライバーがペダルエレメントを静止位置から最大操作位置まで踏み込むことができる方向）に対して反対向きの力のみをペダルエレメントへ作用させることができるように構成される。言い換えれば、例えば、操作エレメント及びペダルエレメントは、例えば圧力のみもしくは代わりに引張力のみとして、力が操作エレメントからペダルエレメントへ方向のみに作用し、反対方向の力の伝達が生じえないようにのみ結合される。これにより、アクチュエータはペダルエレメントの踏み込みに対して反対向きの対抗力をペダルエレメントに静止位置まで作用させることができる一方、ペダルエレメントはアクチュエータによって静止位置から動かされることができないことが保証される。

【 0 0 1 3 】

一方で十分な大きさの対抗力をペダルへ作用させ、他方で操作エレメントを迅速に移動させることができるように、アクチュエータのトランスミッションは二段式に構成されてよい。

【0014】

アクチュエータ内のトランスミッションを備えた直流モータの電流消費量は従来使用されている直接駆動機構に比べて格段に小さくでき、したがって関連する損失電力も同様に小さく維持できるので、アクチュエータの駆動に用いられる電子回路は、制御部、例えば自動車の既存の内燃機関制御装置に組み込むことができる。よって、触覚式アクセルペダルの駆動のためのみの付加的な制御装置を設ける必要はない。

【0015】

さらに、本発明では、触覚式アクセルペダルの制御方法が提案される。ここで、ペダルエレメントには、信号フェーズ中、アクチュエータによって形成される対抗力が印加される。当該対抗力とは、操作方向、すなわち、ペダルエレメントが静止位置（ゼロ位置）から最大操作位置まで運動する方向に対して反対向きに作用する力のことである。信号フェーズ以外では、アクチュエータは、ペダルエレメントとアクチュエータとの間の作用結合が分離されるように駆動される。

【0016】

言い換えれば、ペダルエレメント及びアクチュエータは、少なくともアクチュエータが一方の方向へ操作される際にアクチュエータとペダルエレメントとの間の作用結合が分離され、アクチュエータが他方の方向へ操作される際に上記の作用結合が形成もしくは維持されてアクチュエータからペダルエレメントへの力の伝達が可能となるように構成される。

【0017】

ここで、ペダルエレメントとアクチュエータとの間の作用結合が、実質的に実際の信号フェーズ中のみ、すなわち、触覚信号を形成するための対抗力がペダルエレメントにかかっている期間中にのみ形成されるようにアクチュエータを駆動することが提案される。当該信号フェーズ以外の期間では、アクチュエータはペダルエレメントから切り離され、直接に作用し得ないようにすべきである。これにより、信号フェーズ以外では、ドライバーがペダルエレメントに結合されたアクチュエータによる触覚的影響を感じることなく、触覚式アクセルペダルは従来のアクセルペダルと同様にふるまうことができることが実現される。さらに、信号フェーズ以外では、アクチュエータをペダルエレメントから分離するために短時間しかエネルギーを要さず、その後、さらなるエネルギーコスト無しに静止させることができるので、アクチュエータのエネルギー消費量は小さく保つことができる。

【0018】

アクチュエータは、信号フェーズ後に静止状態を取るように駆動され、この静止状態ではペダルエレメントの取りうるいずれの位置においてもペダルエレメントとアクチュエータとの作用結合が生じない。

【0019】

言い換えれば、アクチュエータの操作エレメントは、信号フェーズ後、ペダルエレメントの取る位置に関係なく、アクチュエータがペダルエレメントと協働しない位置へ移行される。この場合、アクチュエータは信号フェーズ後に一度だけ静止状態へ移行され、新たな信号フェーズが開始されてアクチュエータが再びペダルエレメントに作用結合されるまで、それ以上のエネルギー消費なしにそこに留まることができる。

【0020】

また、アクチュエータは、信号フェーズ前の準備フェーズにおいて、ペダルエレメントとアクチュエータとの間の作用結合が生じない待機状態を取るが、この待機状態から、静止状態からのときに比べて短時間でペダルエレメントと作用結合に至ることができるように駆動される。

【0021】

ここで、待機状態は、例えば、アクチュエータの操作エレメントが静止状態にあるとき

よりもペダルエレメントの近傍に位置し、したがってペダルエレメントとの機械的係合がより迅速に開始可能なように選定される。アクチュエータを制御する制御装置は、例えば、近い将来、例えば次の200msのうちに、触覚信号を形成すべきであり、この信号を形成する準備として、できるだけ短時間でアクチュエータとペダルエレメントとの作用結合を形成可能にするために、アクチュエータをすでに待機状態へ移行させることを決定する。

【0022】

ここでの待機状態は一定に定まっている必要はなく、ペダルエレメントのその時点での位置に追従させることができる。このため、例えば、センサによってペダルエレメントのその時点での位置が検出され、適切な制御でアクチュエータの位置をペダルエレメントのその時点の位置に追従させるとよい。こうした追従制御は、準備フェーズにおいて、アクチュエータとペダルエレメントとが未だ係合しない期間に、アクセルペダルへの障害的な影響因子を排除するために、アクチュエータが準備フェーズ中にきわめて短時間に（例えば数ミリ秒以内に）ペダルエレメントとの作用結合を形成できる位置につねに配されるように行われる。こうして、触覚信号を迅速に形成することができる。

【0023】

本発明の方法について上述した実施形態及びこれにともなう機能は、車両内に設けられた触覚式アクセルペダルを制御するための制御装置によって実現される。

【0024】

ここで、制御装置は、適切なインタフェースを介して制御信号をアクチュエータに含まれる駆動モータへ出力するように構成される。さらに、制御装置は、例えば適切なセンサからアクチュエータもしくはアクセルペダルのその時点の位置に関する情報及び/又はアクセルペダルにかかっている力に関する情報を受信するインタフェースを備えることもできる。

【0025】

制御装置は、本発明のセンサ信号の制御及び情報評価のプロセスをハードウェア及び/又はソフトウェアとして実現できる。有利には、プログラミング可能な制御装置を上述した方法の実行のためにプログラミングできる。このために、コンピュータプログラム製品は、プログラミング可能な制御装置に上述した方法の各ステップの実行を指示するコンピュータ読み出し可能な複数の命令を含む。コンピュータプログラム製品は、コンピュータ読み出し可能な媒体、例えばCD、DVD、フラッシュメモリ、ROM、EPROMその他に記憶される。アクチュエータによって形成される力乃至その向きを正しく制御するために、他のセンサデータの処理のほか、データベースに記憶されているか又は特性曲線の形態で記憶されている、所定の制御信号に対するアクチュエータの応働に関する情報を利用することができる。

【0026】

本発明の実施形態の特徴及び利点の一部を本発明の触覚式アクセルペダルの制御方法及び本発明の触覚式アクセルペダルの制御装置に則して説明した。当業者によれば、特に制御方法と触覚式アクセルペダルの発明の個々の特徴を任意に結合もしくは交換して、別の実施例及びさらなる相乗効果を達成できることは容易に理解されるはずである。

【0027】

以下に、本発明の実施例を図示の実施例に則して詳細に説明する。ただし明細書及び図の説明は本発明を限定するものではない。

【0028】

図は概略的なものであり、縮尺どおりに描かれていないことに注意されたい。

【図面の簡単な説明】

【0029】

【図1】本発明の実施例の方法を実行する制御装置を備えた車両を示す図である。

【図2】アクチュエータをペダルエレメントに対して相対的に位置づけ、本発明の実施例の方法にしたがって制御したときの時間特性を示すグラフである。

## 【 0 0 3 0 】

図 1 には、触覚式アクセルペダル 1 1 を備えた車両 1 の断面図が示されている。ペダルエレメント 5 を踏み込むことにより、ドライバーは、ケーブル 1 5 を介して又は機関制御装置 3 7 に接続された図示されていない線路を介して、内燃機関 1 7 に車両 1 の加速を指示する。このためにドライバーは矢印 7 で示されている操作方向へペダルエレメント 5 を踏み込まなければならない。ペダル位置センサ 2 1 はペダルエレメント 5 のその時点の位置又は状態を求めることができる。ばね 1 9 は静止状態に対して操作方向 7 に対して反対向きに、ペダルエレメント 5 にプリテンションをかけている。

## 【 0 0 3 1 】

アクセルペダル 1 1 は触覚式アクセルペダルとして構成されている。このためにアクセルペダル 1 1 にはアクチュエータ 1 3 が設けられており、このアクチュエータ 1 3 を介してペダルエレメント 5 が操作方向 7 に対して反対の所望の方向へ運動可能となり、また、当該方向に力を印加することができる。この場合、アクチュエータ 1 3 はペダルエレメント 5 を例えば揺動もしくは脈動の形態で励振でき、又は、可変の圧力点を形成できる。

## 【 0 0 3 2 】

アクチュエータ 1 3 は、有利には、例えば 2 段式のトランスミッション 2 5 を介して操作エレメント 2 7 として用いられるディスクに結合された単純な直流モータ 2 3 によって駆動される。モータ 2 3 の操作により、操作エレメント 2 7 は矢印 3 3 で示されているように時計回りもしくは反時計回りで回転される。操作エレメント 2 7 の偏心領域にはカム 3 1 が設けられている。カム 3 1 はペダルエレメント 5 に設けられたタペット 2 9 と協働する。このために、タペット 2 9 は、操作エレメント 2 7 が相応の位置へ回転してきたときにカム 3 1 に係合するフォーク状の収容部 3 5 を、アクチュエータ 1 3 に向かう端部に有している。

## 【 0 0 3 3 】

アクチュエータ 1 3 は機関制御装置 3 7 内に組み込まれている制御装置 3 によって制御される。制御装置 3 は、例えば危険状況を示すため、又は、燃料節約走行モードが可能であることを示すために、どの時点でアクセルペダル 1 1 を介してドライバーに触覚信号を伝達すべきかを判別する。

## 【 0 0 3 4 】

制御装置 3 の機能を以下に図 2 に関連して説明する。上方の曲線は、時間に依存するアクチュエータ 1 3 の位置もしくはアクチュエータ 1 3 の操作エレメント 2 7 の位置を示す。下方の曲線は、時間に依存するペダルエレメント 5 の位置もしくはタペット 2 9 の収容部 3 5 の位置を示す。ペダルエレメント 5 は非操作の静止位置  $P_{min}$  から最大操作位置  $P_{max}$  までの間で運動することができる。

## 【 0 0 3 5 】

触覚信号が形成されない場合、制御装置 3 は、アクチュエータ 1 3 を静止状態  $P_0$  へ移行し、そこにとどまるように駆動する。モータ 2 3 は、操作エレメント 2 7 が相応に、つまり図 1 に示されているように時計回りに回転して、カム 3 1 がアクセルペダル 1 1 のタペット 2 9 に接触しない位置へ移動するように短時間だけ通電される。有利には、ペダルエレメント 5 がその時点でどの位置を取ろうとも、カム 3 1 がタペット 2 9 と協働しないように、静止状態  $P_0$  は定められる。つまり、ペダルエレメント 5 は、静止状態  $P_0$  にあるアクチュエータ 1 3 と係合することなく、全運動路にわたって運動可能である。

## 【 0 0 3 6 】

触覚信号が形成される直前、例えば信号フェーズ  $t_s$  の開始時点  $t_{s0}$  の 100ms 前、制御装置 3 は準備フェーズ  $t_v$  中にアクチュエータ 1 3 を駆動して待機状態  $P_w$  へ移行させる。待機状態  $P_w$  では、操作エレメント 2 7 がタペット 2 9 の収容部 3 5 の近傍まで移動される。有利には、この場合、ペダルエレメント 5 のその時点の位置が連続的にペダル位置センサ 2 1 によって求められ、操作エレメント 2 7 がペダルエレメント 5 もしくは収容部 3 5 の時間的に変化する位置につねに追従するように制御される。当該追従制御は、準備フェーズ  $t_v$  中、ペダルエレメント 5 と操作エレメント 2 7 との間の作用結合が生

じないが、収容部 35 から操作エレメント 27 までの距離が小さく維持されるように設定される。例えば、当該距離は、ペダルエレメント 5 が操作エレメント 27 との作用結合のために移動しなければならない角度位置を基準として、 $5^\circ$  未満、有利には  $2^\circ$  未満に制限される。

【0037】

触覚信号が実際に形成されてはじめて、つまり、信号フェーズ  $t_s$  の開始時点  $t_{s0}$  に、制御装置 3 は、操作エレメント 27 を回転させ、カム 31 がタペット 29 に機械的に接触するようにモータ 23 を対応して駆動する。制御装置 3 はこの場合、ペダル位置センサ 21 から送出されたペダルエレメント 5 のその時点の位置に関する情報を利用して、アクチュエータ 13 を意図的に駆動し、操作エレメント 27 が相応の位置へ回転してカム 31 がフォーク状の収容部 35 に係合するようにする。

【0038】

このようにしてアクチュエータ 13 がペダルエレメント 5 に作用結合されるとただちに、触覚信号の形成が開始される。このために、例えば、制御装置 3 からモータ 23 に印加される制御電圧は以下のように時間変化され、すなわち、モータ 23 からトランスミッション 25 及び操作エレメント 27 を介して最終的にタペット 29 にかかる力ひいてはペダルエレメント 5 にかかる力が時間変化され、アクセルペダルが励振されるように時間変化される。

【0039】

信号フェーズ  $t_s$  の終了時点  $t_{s1}$  後、制御装置 3 はアクチュエータ 13 を再び静止状態  $P_0$  へ移行させる。なお、ペダルエレメント 5 は、触覚信号によってたとえば燃料を節約して走行するよう促されたドライバーによって緩められ、ばね 19 によって静止位置  $P_{min}$  へ逆方向に駆動される。

【誤訳訂正 2】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ペダルエレメント (5) が静止位置 ( $P_{min}$ ) から最大操作位置 ( $P_{max}$ ) まで運動可能な信号フェーズ ( $t_s$ ) 中、アクチュエータ (13) によって形成される操作方向 (7) に対して反対向きの対抗力が前記ペダルエレメント (5) に印加される、触覚式アクセルペダル (11) の制御方法であって、

前記信号フェーズ ( $t_s$ ) 以外では、前記ペダルエレメント (5) と前記アクチュエータ (13) との間の結合が分離されるように、前記アクチュエータ (13) を駆動し、

前記ペダルエレメント (5) の取りうるいずれの位置においても前記ペダルエレメント (5) と前記アクチュエータ (13) との間の結合が生じない静止状態 ( $P_0$ ) を、前記アクチュエータ (13) は取ることができ、

前記信号フェーズ ( $t_s$ ) 前の準備フェーズ ( $t_v$ ) において、前記アクチュエータ (13) が当該アクチュエータ (13) と前記ペダルエレメント (5) との間の結合を生じない待機状態 ( $P_w$ ) を取るが、前記待機状態 ( $P_w$ ) から、前記アクチュエータ (13) が、前記静止状態 ( $P_0$ ) からのときに比べて短時間で前記ペダルエレメント (5) との結合に至ることができるように、前記アクチュエータ (13) を駆動する、  
ことを特徴とする方法。

【請求項 2】

前記信号フェーズ ( $t_s$ ) 後、前記アクチュエータ (13) が前記静止状態 ( $P_0$ ) を取るように、前記アクチュエータ (13) を駆動する、請求項 1 記載の方法。

【請求項 3】

前記待機状態 ( $P_w$ ) は、前記ペダルエレメント (5) のその時点の位置に追従する、

請求項 1 又は 2 記載の方法。

【請求項 4】

前記触覚式アクセルペダル ( 1 1 ) は車両 ( 1 ) 用のアクセルペダルであり、  
前記アクチュエータ ( 1 3 ) は、モータ ( 2 3 ) によって移動可能な操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記ペダルエレメント ( 5 ) と協働することができ、前記操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記操作方向 ( 7 ) に対して反対向きの力を前記ペダルエレメント ( 5 ) へ作用することができ、  
前記モータ ( 2 3 ) は、直流モータであり、かつ、トランスミッション ( 2 5 ) を介して前記操作エレメント ( 2 7 ) に結合されている、  
請求項 1 から 3 までのいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 5】

前記操作エレメント ( 2 7 ) 及び前記ペダルエレメント ( 5 ) は、前記アクチュエータ ( 1 3 ) が前記操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記操作方向 ( 7 ) に対して反対向きの力のみを前記ペダルエレメント ( 5 ) へ作用可能なように構成されている、請求項 4 記載の方法。

【請求項 6】

前記トランスミッション ( 2 5 ) は、2 段式に構成されている、請求項 4 又は 5 記載の方法。

【請求項 7】

車両 ( 1 ) 内の触覚式アクセルペダル ( 1 1 ) を制御するための制御装置 ( 3 ) であって、  
ペダルエレメント ( 5 ) が静止位置 (  $P_{min}$  ) から最大操作位置 (  $P_{max}$  ) まで運動可能な信号フェーズ (  $t_s$  ) 中、アクチュエータ ( 1 3 ) によって形成される操作方向 ( 7 ) に対して反対向きの対抗力が前記ペダルエレメント ( 5 ) に印加され、  
前記信号フェーズ (  $t_s$  ) 以外では、前記ペダルエレメント ( 5 ) と前記アクチュエータ ( 1 3 ) との間の結合が分離されるように、前記アクチュエータ ( 1 3 ) を駆動するように構成されており、  
前記ペダルエレメント ( 5 ) の取りうるいずれの位置においても前記ペダルエレメント ( 5 ) と前記アクチュエータ ( 1 3 ) との間の結合が生じない静止状態 (  $P_0$  ) を、前記アクチュエータ ( 1 3 ) は取ることができ、  
前記信号フェーズ (  $t_s$  ) 前の準備フェーズ (  $t_v$  ) において、前記アクチュエータ ( 1 3 ) が当該アクチュエータ ( 1 3 ) と前記ペダルエレメント ( 5 ) との間の結合を生じない待機状態 (  $P_w$  ) を取るが、前記待機状態 (  $P_w$  ) から、前記アクチュエータ ( 1 3 ) が、前記静止状態 (  $P_0$  ) からのときに比べて短時間で前記ペダルエレメント ( 5 ) との結合に至ることができるように、前記アクチュエータ ( 1 3 ) を駆動する、  
ことを特徴とする制御装置 ( 3 ) 。

【請求項 8】

前記信号フェーズ (  $t_s$  ) 後、前記アクチュエータ ( 1 3 ) が前記静止状態 (  $P_0$  ) を取るように、前記アクチュエータ ( 1 3 ) を駆動する、請求項 7 記載の制御装置 ( 3 ) 。

【請求項 9】

前記待機状態 (  $P_w$  ) は、前記ペダルエレメント ( 5 ) のその時点の位置に追従する、請求項 7 又は 8 記載の制御装置 ( 3 ) 。

【請求項 10】

前記触覚式アクセルペダル ( 1 1 ) は車両 ( 1 ) 用のアクセルペダルであり、  
前記アクチュエータ ( 1 3 ) は、モータ ( 2 3 ) によって移動可能な操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記ペダルエレメント ( 5 ) と協働することができ、前記操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記操作方向 ( 7 ) に対して反対向きの力を前記ペダルエレメント ( 5 ) へ作用することができ、  
前記モータ ( 2 3 ) は、直流モータであり、かつ、トランスミッション ( 2 5 ) を介して前記操作エレメント ( 2 7 ) に結合されている、

請求項 7 から 9 までのいずれか 1 項に記載の制御装置 ( 3 )。

【請求項 1 1】

前記操作エレメント ( 2 7 ) 及び前記ペダルエレメント ( 5 ) は、前記アクチュエータ ( 1 3 ) が前記操作エレメント ( 2 7 ) を介して前記操作方向 ( 7 ) に対して反対向きの力のみを前記ペダルエレメント ( 5 ) へ作用可能なように構成されている、請求項 1 0 記載の制御装置 ( 3 )。

【請求項 1 2】

前記トランスミッション ( 2 5 ) は、2 段式に構成されている、請求項 1 0 又は 1 1 記載の制御装置 ( 3 )。

【請求項 1 3】

触覚式アクセルペダル ( 1 1 ) と、  
前記触覚式アクセルペダル ( 1 1 ) のアクチュエータ ( 1 3 ) のモータ ( 2 3 ) を制御する制御装置と、  
を備えており、  
前記制御装置は、請求項 7 から 1 2 までのいずれか 1 項に記載の制御装置 ( 3 ) である

、  
ことを特徴とする車両 ( 1 )。

【請求項 1 4】

前記制御装置 ( 3 ) は、前記車両 ( 1 ) の機関制御装置 ( 3 7 ) 内に組み込まれている、請求項 1 3 記載の車両 ( 1 )。

【請求項 1 5】

プログラミング可能な制御装置 ( 3 ) に対して請求項 1 から 6 までのいずれか 1 項記載の方法の実行を指示するためのコンピュータ読み出し可能な複数の命令を含むコンピュータプログラム。

【請求項 1 6】

請求項 1 5 記載のコンピュータプログラムを記憶したコンピュータ読み出し可能媒体。