

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年9月6日(2023.9.6)

【公開番号】特開2022-45293(P2022-45293A)

【公開日】令和4年3月18日(2022.3.18)

【年通号数】公開公報(特許)2022-049

【出願番号】特願2020-150904(P2020-150904)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 6 6 1

A 63 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和5年8月28日(2023.8.28)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のリールと、

前記複数のリールにそれぞれ対応する複数のストップボタンと、

内部抽選を行う内部抽選手段と、

通常区間及び有利区間を制御し、前記有利区間ににおいて補助遊技に係る制御を行う補助遊技制御手段と、を備え、

前記内部抽選では、複数種類の当選態様の当否が決定され、

前記複数種類の当選態様には、特定当選態様が含まれ、

30

前記特定当選態様には、第1小役と、第2小役と、の重複当選が対応付けられ、

前記第2小役の配当は、前記第1小役の配当よりも高く、

前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが第1操作態様で操作された場合に、前記第1小役が入賞可能であり、

前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが第2操作態様で操作された場合に、前記第2小役が入賞可能であり、

前記補助遊技制御手段は、前記有利区間ににおける前記補助遊技に係る状態として、第1状態と、第2状態と、を制御し、

前記第2状態は、前記有利区間が終了するまで継続し、

前記補助遊技制御手段は、前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが前記第1操作態様で操作された場合に、所定の特典を付与可能であり、

40

前記補助遊技制御手段は、前記第1状態に移行することが決定された状態で、かつ前記特定当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様を報知し、

前記補助遊技制御手段は、前記第2状態であり、かつ前記特定当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様を報知せず、

前記内部抽選の結果には、第1結果と、第2結果と、が含まれ、

前記補助遊技制御手段は、

前記通常区間で、かつ前記内部抽選の結果が第1結果である場合に、前記第1結果であることに基づき前記有利区間を開始可能であり、

前記通常区間で、かつ前記内部抽選の結果が第2結果である場合に、前記第2結果であ

50

ることに基づき前記有利区間を開始せず、
前記特定当選態様の当選は、前記第1結果に含まれる、
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、複数のリールと、
 前記複数のリールにそれぞれ対応する複数のストップボタンと、
 内部抽選を行う内部抽選手段と、
 通常区間及び有利区間を制御し、前記有利区間ににおいて補助遊技に係る制御を行う補助遊技制御手段と、を備え、
 前記内部抽選では、複数種類の当選態様の当否が決定され、
 前記複数種類の当選態様には、特定当選態様（例えば、当選エリア「打順チャンス1」～当選エリア「打順チャンス12」）が含まれ、
 前記特定当選態様には、第1小役（例えば、1枚役D）と、第2小役（例えば、特殊小役）と、の重複当選が対応付けられ、
前記第2小役の配当は、前記第1小役の配当よりも高く、
 前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが第1操作態様（例えば、特定当選態様が当選エリア「打順チャンス1」～当選エリア「打順チャンス6」である場合にはストップボタンB2を第1停止操作する操作態様、特定当選態様が当選エリア「打順チャンス7」～当選エリア「打順チャンス12」である場合にはストップボタンB3を第1停止操作する操作態様）で操作された場合に、前記第1小役が入賞可能であり、
 前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが第2操作態様（例えば、ストップボタンB1を第1停止操作する操作態様）で操作された場合に、前記第2小役が入賞可能であり、
 前記補助遊技制御手段は、前記有利区間ににおける前記補助遊技に係る状態として、第1状態（例えば、CZAT状態）と、第2状態（例えば、特定AT状態）と、を制御し、
 前記第2状態は、前記有利区間が終了するまで継続し、
 前記補助遊技制御手段は、前記特定当選態様に当選し、かつ前記複数のストップボタンが前記第1操作態様で操作された場合に、所定の特典（例えば、特定AT抽選）を付与可能であり、
 前記補助遊技制御手段は、前記第1状態に移行することが決定された状態で、かつ前記特定当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様を報知し、
 前記補助遊技制御手段は、前記第2状態であり、かつ前記特定当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様を報知せず、
 前記内部抽選の結果には、第1結果（例えば、非RT状態における内部抽選で当選エリア「打順ベル1」～当選エリア「打順ベル4」、当選エリア「打順チャンス1」～当選エリア「打順チャンス12」、当選エリア「レア役」、当選エリア「通常リプレイ1」、当選エリア「レアリプレイ」、当選エリア「RB&1枚役」のいずれかに当選することと、ボーナス成立状態における内部抽選で当選エリア「打順ベル1」～当選エリア「打順ベル4」、当選エリア「打順チャンス1」～当選エリア「打順チャンス12」、当選エリア「レア役」、当選エリア「通常リプレイ1」、当選エリア「レアリプレイ」、当選エリア「1枚役」のいずれかに当選すること）と、第2結果（例えば、非RT状態における内部抽選で当選エリア「RB&B」、当選エリア「通常リプレイ2」のいずれかに当選することと、ボーナス成立状態における内部抽選で当選エリア「通常リプレイ2」に当選すること）と、が含まれ、
 前記補助遊技制御手段は、

10

20

30

40

50

前記通常区間で、かつ前記内部抽選の結果が第1結果である場合に、前記第1結果であることに基づき前記有利区間を開始可能であり、

前記通常区間で、かつ前記内部抽選の結果が第2結果である場合に、前記第2結果であることに基づき前記有利区間を開始せず、

前記特定当選態様の当選は、前記第1結果に含まれる、ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0071

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0071】

10

当選エリア「RBB & 1枚役」は、RBB、1枚役A～1枚役Kに重複して当選するエリアである。当選エリア「RBB & 1枚役」の当選時において、スロットマシン1では、ストップボタンB1～ストップボタンB3の打順及び押下タイミングによらず1枚役A～1枚役D、1枚役Kのいずれかが入賞する。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0072

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0072】

20

当選エリア「1枚役」は、当選エリア「RBB & 1枚役」と同じ小役に重複して当選し、かつストップボタンB1～ストップボタンB3の打順及び押下タイミングによらず1枚役A～1枚役D、1枚役Kのいずれかが入賞する当選エリアであり、RBBが抽選の対象に含まっているか否かの差を有している。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0074

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0074】

30

当選エリア「全小役」は、ベルA～ベルD、チャンス役、特殊小役、1枚役A～1枚役K、レア役のすべての小役が重複当選する当選エリアであり、ストップボタンB1～ストップボタンB3の打順及び押下タイミングによらず最も配当が高いベルA～ベルD、チャンス役のいずれかが入賞する当選エリアである。当選エリア「全1枚役」は、1枚役A～1枚役K、レア役の1枚の配当に設定された小役が重複当選する当選エリアであり、ストップボタンB1～ストップボタンB3の押下タイミングによらず1枚役A～1枚役Kのいずれかが入賞する当選エリアである。

40

50