



등록특허 10-2441429



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2022년09월06일
(11) 등록번호 10-2441429
(24) 등록일자 2022년09월02일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
HO4W 4/00 (2018.01) *HO4W 12/04* (2021.01)
HO4W 76/10 (2018.01) *HO4W 84/12* (2009.01)
HO4W 88/04 (2009.01)
- (52) CPC특허분류
HO4W 4/80 (2018.02)
HO4W 12/04 (2021.01)
- (21) 출원번호 10-2017-7031053
- (22) 출원일자(국제) 2016년03월30일
심사청구일자 2021년03월30일
- (85) 번역문제출일자 2017년10월26일
- (65) 공개번호 10-2017-0132262
- (43) 공개일자 2017년12월01일
- (86) 국제출원번호 PCT/US2016/025057
- (87) 국제공개번호 WO 2016/161012
국제공개일자 2016년10월06일
- (30) 우선권주장
14/673,837 2015년03월30일 미국(US)
- (56) 선행기술조사문현
US20140320311 A1
W02015030244 A1
JP2014029629 A

- (73) 특허권자
어페로, 인크.
미국, 94022, 캘리포니아주, 로스앨토스, 엘 카미노 리얼 4970, 스위트 210
- (72) 발명자
자카리아, 오마르
미국 94022 캘리포니아 로스 알토스 이엘 카미노 리얼 4970 스위트 210
- (74) 대리인
특허법인 남엔남

전체 청구항 수 : 총 24 항

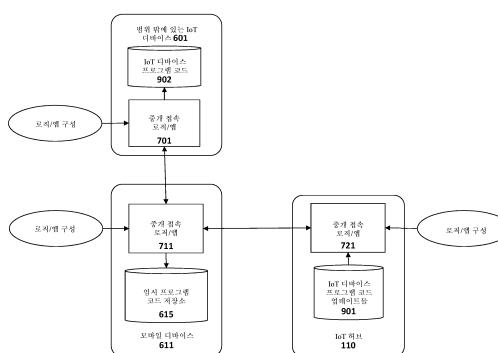
심사관 : 성인구

(54) 발명의 명칭 중개 디바이스 데이터 수집을 위한 장치 및 방법

(57) 요약

범위 밖에 있는 사물 인터넷(IoT) 디바이스로부터 데이터를 수집하기 위한 시스템 및 방법이 기술된다. 예를 들어, 방법의 일 실시예는 사물 인터넷(IoT) 허브 또는 서비스와의 영구적인, 신뢰성 있는 네트워크 접속을 갖지 않는 IoT 디바이스에서 데이터를 수집하는 단계; 수집된 데이터를 IoT 디바이스의 저장소에 저장하는 단계; 모바일 디바이스의 존재를 검출하고, 그에 응답하여 모바일 디바이스와의 로컬 무선 통신 채널을 설정하는 단계; 수집된 데이터를 모바일 디바이스 상의 임시 저장소로 전송하는 단계; 모바일 디바이스와 IoT 허브 또는 서비스 사이에 통신 채널을 설정하는 단계; 수집된 데이터를 모바일 디바이스로부터 IoT 허브 또는 서비스로 전송하는 단계를 포함한다.

대 표 도 - 도9a



(52) CPC특허분류

HO4W 4/60 (2018.02)

HO4W 76/14 (2018.02)

HO4W 84/12 (2013.01)

HO4W 88/04 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

방법으로서,

사물 인터넷(IoT) 허브 또는 IoT 서비스와의 신뢰성 있는 네트워크 접속을 갖지 않는 IoT 디바이스에서 데이터를 수집하는 단계;

상기 수집된 데이터를 상기 IoT 디바이스 상의 저장 디바이스에 저장하는 단계;

상기 IoT 디바이스에 의해 모바일 디바이스의 존재를 주기적으로 체크하는 단계;

모바일 디바이스의 존재를 검출하고, 그에 응답하여 상기 모바일 디바이스와의 로컬 무선 통신 채널을 설정하는 단계;

상기 수집된 데이터를 상기 모바일 디바이스 상의 저장 디바이스로 전송하는 단계 – 상기 수집된 데이터는 상기 모바일 디바이스의 사용자의 아이덴티티를 포함함 –;

상기 모바일 디바이스와 상기 IoT 허브 사이에 통신 채널을 설정하는 단계;

상기 수집된 데이터를 상기 모바일 디바이스로부터 상기 IoT 허브로 전송하는 단계 – 상기 IoT 허브는 상기 IoT 디바이스로부터 직접 상기 수집된 데이터를 수신할 수 있음 –;

상기 IoT 허브와 상기 IoT 서비스 사이에 통신 채널을 설정하는 단계; 및

상기 수집된 데이터를 상기 IoT 허브로부터 상기 IoT 서비스로 전송하는 단계

를 포함하는, 방법.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 모바일 디바이스는 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하고 상기 수집된 데이터를 수신하기 위한 앱이 설치된 스마트폰 디바이스를 포함하는, 방법.

청구항 3

제1항에 있어서, 상기 IoT 디바이스는 전자 기기 상에 또는 내에 구성되고, 상기 수집된 데이터는 상기 전자 기기와의 사용자 상호작용에 관련된 데이터를 포함하는, 방법.

청구항 4

제3항에 있어서, 상기 전자 기기는 냉장고를 포함하고, 상기 수집된 데이터는 상기 냉장고에서 제거되고 상기 냉장고 내에 배치되는 음식을 포함하는, 방법.

청구항 5

제3항에 있어서,

상기 데이터를 사용하여 상기 IoT 허브 또는 상기 IoT 서비스에서 모니터링 기능을 수행하여 상기 전자 기기에 관한 상기 사용자의 거동을 모니터링하는 단계를 추가로 포함하는, 방법.

청구항 6

제5항에 있어서,

지정된 사용자 거동 및/또는 지정된 사용자 거동의 부재를 검출하는 것에 응답하여 경보를 생성하는 단계를 추가로 포함하는, 방법.

청구항 7

제6항에 있어서, 상기 지정된 사용자 거동의 부재는 상기 사용자가 지정된 기간 동안 상기 전자 기기와 상호작용하지 못하는 것을 포함하는, 방법.

청구항 8

제3항에 있어서,

상기 수집된 데이터를 상기 IoT 허브 및/또는 상기 IoT 서비스로부터 한 명 이상의 추가 사용자들이 이용할 수 있게 하여, 상기 한 명 이상의 추가 사용자들이 상기 사용자의 거동을 모니터링하고/하거나 상기 전자 기기의 동작에 관련된 데이터를 보도록 허용하는 단계를 추가로 포함하는, 방법.

청구항 9

제1항에 있어서, 로컬 무선 통신 프로토콜이 상기 모바일 디바이스의 존재를 검출하고, 상기 모바일 디바이스와의 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하고, 상기 수집된 데이터를 전송하도록 구현되는, 방법.

청구항 10

제9항에 있어서,

상기 로컬 무선 통신 프로토콜을 사용하여 상기 모바일 디바이스를 상기 IoT 디바이스와 초기에 페어링하는 단계를 추가로 포함하는, 방법.

청구항 11

제10항에 있어서, 상기 로컬 무선 통신 프로토콜은 블루투스 저에너지(BTLE)를 포함하는, 방법.

청구항 12

제9항에 있어서, 상기 모바일 디바이스는 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하는 데 사용되는 상기 무선 통신 프로토콜과는 상이한 무선 통신 프로토콜을 사용하여 상기 수집된 데이터를 상기 IoT 허브 또는 상기 IoT 서비스로 전송하는, 방법.

청구항 13

시스템으로서,

데이터를 수집하기 위한 사물 인터넷(IoT) 디바이스 – 상기 IoT 디바이스는 IoT 허브 또는 IoT 서비스와의 신뢰성 있는 네트워크 접속을 설정할 수 없음 –;

상기 수집된 데이터를 저장하기 위한 상기 IoT 디바이스 상의 저장 디바이스;

상기 IoT 디바이스와 통신할 수 있는 모바일 디바이스;

상기 모바일 디바이스가 제1 통신 채널을 설정하는 대상인 상기 IoT 허브 – 상기 모바일 디바이스는 상기 제1 통신 채널의 설정에 응답하여 상기 수집된 데이터를 상기 IoT 허브로 전송하며, 상기 IoT 허브는 상기 IoT 디바이스로부터 직접 상기 수집된 데이터를 수신할 수 있음 –; 및

상기 IoT 허브가 제2 통신 채널을 설정하는 대상인 상기 IoT 서비스 – 상기 IoT 허브는 상기 제2 통신 채널의 설정에 응답하여 상기 수집된 데이터를 상기 IoT 서비스로 전송함 –

를 포함하는

상기 IoT 디바이스는, 모바일 디바이스의 존재를 주기적으로 체크하고, 상기 모바일 디바이스의 존재를 검출할 때, 그에 응답하여 상기 모바일 디바이스와의 로컬 무선 통신 채널을 설정하고,

상기 IoT 디바이스는 추가로, 그에 응답하여 상기 수집된 데이터를 상기 모바일 디바이스 상의 저장 디바이스로 전송하고, 상기 수집된 데이터는 상기 모바일 디바이스의 사용자의 아이덴티티를 포함하는,

시스템.

청구항 14

제13항에 있어서, 상기 모바일 디바이스는 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하고 상기 수집된 데이터를 수신하기 위한 앱이 설치된 스마트폰 디바이스를 포함하는, 시스템.

청구항 15

제13항에 있어서, 상기 IoT 디바이스는 전자 기기 상에 또는 내에 구성되고, 상기 수집된 데이터는 상기 전자 기기와의 사용자 상호작용에 관련된 데이터를 포함하는, 시스템.

청구항 16

제15항에 있어서, 상기 전자 기기는 냉장고를 포함하고, 상기 수집된 데이터는 상기 냉장고에서 제거되고 상기 냉장고 내에 배치되는 음식을 포함하는, 시스템.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 IoT 허브 또는 상기 IoT 서비스는, 상기 전자 기기에 관한 상기 사용자의 거동을 모니터링하는 모니터링 기능을 수행하기 위해 상기 데이터를 사용하는, 시스템.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 IoT 허브 또는 상기 IoT 서비스는, 지정된 사용자 거동 및/또는 지정된 사용자 거동의 부재를 검출하는 것에 응답하여 경보를 생성하는 것인, 시스템.

청구항 19

제18항에 있어서, 상기 지정된 사용자 거동의 부재는 상기 사용자가 지정된 기간 동안 상기 전자 기기와 상호작용하지 못하는 것을 포함하는, 시스템.

청구항 20

제15항에 있어서,

상기 수집된 데이터는, 상기 IoT 허브 및/또는 상기 IoT 서비스로부터 한 명 이상의 추가 사용자들에게 이용가능하여, 상기 한 명 이상의 추가 사용자들이 상기 사용자의 거동을 모니터링하고/하거나 상기 전자 기기의 동작에 관련된 데이터를 보도록 허용하는, 시스템.

청구항 21

제13항에 있어서, 로컬 무선 통신 프로토콜이 상기 모바일 디바이스의 존재를 검출하고, 상기 모바일 디바이스와의 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하고, 상기 수집된 데이터를 전송하도록 구현되는, 시스템.

청구항 22

제21항에 있어서,

상기 모바일 디바이스와 상기 IoT 디바이스는 상기 로컬 무선 통신 프로토콜을 사용하여 초기의 페어링을 수행하는 것인, 시스템.

청구항 23

제22항에 있어서, 상기 로컬 무선 통신 프로토콜은 블루투스 저에너지(BTLE)를 포함하는, 시스템.

청구항 24

제21항에 있어서, 상기 모바일 디바이스는, 상기 로컬 무선 통신 채널을 설정하는 데 사용되는 상기 무선 통신 프로토콜과는 상이한 무선 통신 프로토콜을 사용하여, 상기 수집된 데이터를 상기 IoT 허브 또는 상기 IoT 서비스

스로 전송하는, 시스템.

청구항 25

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 일반적으로 컴퓨터 시스템의 분야에 관한 것이다. 더 구체적으로는, 본 발명은 사물 인터넷 시스템과 같은 시스템에서 데이터를 수집하는 데 사용되는 중개 디바이스에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] "사물 인터넷"은 인터넷 기반구조 내의 고유하게 식별 가능한 임베디드 디바이스들의 상호접속을 지칭한다. 궁극적으로, IoT는, 사실상 임의의 타입의 물리적인 물건이 그 자체 또는 그의 주변에 대한 정보를 제공할 수 있고 그리고/또는 인터넷을 통하여 클라이언트 디바이스를 통해 원격으로 제어될 수 있는 새로운 광범위한 타입의 애플리케이션을 생성할 것으로 예상된다.

[0003] IoT 개발 및 채택은 접속성, 전력, 및 표준화의 결여에 관련된 이슈로 인해 느렸다. 예를 들어, IoT 개발 및 채택에 대한 하나의 장애물은 개발자가 새로운 IoT 디바이스 및 서비스를 설계 및 제공하도록 허용하기 위한 어려운 표준 플랫폼도 존재하지 않는다는 것이다. IoT 시장에 진입하기 위해, 개발자는 원하는 IoT 구현을 지원하는 데 요구되는 네트워크 프로토콜 및 기반구조, 하드웨어, 소프트웨어 및 서비스를 포함하여 처음부터 끝까지 전체 IoT 플랫폼을 설계해야 한다. 결과적으로, IoT 디바이스의 각각의 제공자는 IoT 디바이스를 설계하고 접속하기 위한 독점적인 기법을 사용하여, 다수의 타입의 IoT 디바이스의 채택을 최종 사용자에게 부담이 되게 한다. IoT 채택에 대한 다른 장애물은 IoT 디바이스들을 접속하고 전력공급하는 것과 연관된 어려움이다. 예를 들어, 냉장고, 차고 도어 오프너, 환경 센서, 집 보안 센서/제어기 등과 같은 기기를 접속시키는 것은, 각각의 접속된 IoT 디바이스에 전력공급하기 위한 전기 소스를 요구하고, 그러한 전기 소스는 종종 편리하게 위치되어 있지 않다.

[0004] 존재하는 다른 문제는 블루투스 LE와 같은 IoT 디바이스들을 상호접속하는 데 사용되는 무선 기술들이 일반적으로 단거리 기술들이라는 점이다. 따라서, IoT 구현을 위한 데이터 수집 허브가 IoT 디바이스의 범위 밖에 있는 경우, IoT 디바이스는 데이터를 IoT 허브로 전송할 수 없을 것이다(그리고 그 반대로 마찬가지다). 그 결과, IoT 디바이스가 범위 밖에 있는 IoT 허브(또는 다른 IoT 디바이스)에 데이터를 제공하는 것을 가능하게 하는 기술들이 필요하다.

도면의 간단한 설명

[0005] 아래의 도면들과 관련된 아래의 상세한 설명으로부터 본 발명의 더 양호한 이해가 얻어질 수 있다.

도 1a 및 도 1b는 IoT 시스템 아키텍처의 상이한 실시예들을 예시한다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 IoT 디바이스를 예시한다.

도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 IoT 허브를 예시한다.

도 4a 및 도 4b는 IoT 디바이스들로부터 데이터를 제어 및 수집하고 통지를 생성하기 위한 본 발명의 실시예들을 예시한다.

도 5는 IoT 디바이스들로부터 데이터를 수집하고 IoT 허브 및/또는 IoT 서비스로부터 통지를 생성하기 위한 본 발명의 실시예들을 예시한다.

도 6은 중개 모바일 디바이스가 고정 IoT 디바이스로부터 데이터를 수집하고 데이터를 IoT 허브에 제공하는 시스템의 일 실시예를 예시한다.

도 7은 본 발명의 일 실시예에서 구현되는 중개 접속 로직을 예시한다.

도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 방법을 예시한다.

도 9a는 프로그램 코드 및 데이터 업데이트들이 IoT 디바이스에 제공되는 실시예를 예시한다.

도 9b는 프로그램 코드 및 데이터 업데이트들이 IoT 디바이스에 제공되는 방법의 실시예를 예시한다.

도 10은 보안 아키텍처의 일 실시예의 고레벨 도면을 예시한다.

도 11은 IoT 디바이스 상에 키를 저장하기 위해 가입자 식별 모듈(SIM)이 사용되는 아키텍처의 일 실시예를 예시한다.

도 12a는 IoT 디바이스가 바코드 또는 QR 코드를 사용하여 등록되는 일 실시예를 예시한다.

도 12b는 바코드 또는 QR 코드를 사용하여 페어링이 수행되는 일 실시예를 예시한다.

도 13은 IoT 허브를 사용하여 SIM을 프로그래밍하는 방법의 일 실시예를 예시한다.

도 14는 IoT 디바이스를 IoT 허브 및 IoT 서비스에 등록하는 방법의 일 실시예를 예시한다.

도 15는 IoT 디바이스로 전송될 데이터를 암호화하는 방법의 일 실시예를 예시한다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0006]

아래의 설명에서, 설명의 목적으로, 아래에 설명되는 본 발명의 실시예의 완전한 이해를 제공하기 위해 다수의 특정 상세들이 기재된다. 그러나, 본 발명의 실시예는 이러한 특정 상세들 중 일부 없이도 실시될 수 있다는 것이 당업자에게 명백할 것이다. 다른 경우에서, 잘 알려진 구조 및 디바이스는 본 발명의 실시예의 기본 원리를 불명확하게 하는 것을 피하기 위해 볼록도 형태로 도시된다.

[0007]

본 발명의 일 실시예는 새로운 IoT 디바이스 및 애플리케이션을 설계 및 구축하기 위해 개발자에 의해 이용될 수 있는 사물 인터넷(IoT) 플랫폼을 포함한다. 특히, 일 실시예는 IoT 디바이스들이 그것을 통해 인터넷에 결합되는 미리 정의된 네트워킹 프로토콜 스택 및 IoT 허브를 포함한 IoT 디바이스들을 위한 기반 하드웨어/소프트웨어 플랫폼을 포함한다. 부가적으로, 일 실시예는 IoT 허브들 및 접속된 IoT 디바이스들이 그것을 통해 아래에 설명되는 바와 같이 액세스 및 관리될 수 있는 IoT 서비스를 포함한다. 부가적으로, IoT 플랫폼의 일 실시예는 IoT 서비스, 허브 및 접속된 디바이스들에 액세스하고 그들을 구성하기 위한 (예를 들어, 클라이언트 디바이스 상에서 실행되는) IoT 앱 또는 웹 애플리케이션을 포함한다. 기존의 온라인 소매상 및 다른 웹사이트 운영자는 고유 IoT 기능을 기존의 사용자 기반에 쉽게 제공하기 위해 본 명세서에 설명된 IoT 플랫폼을 레버리징할 수 있다.

[0008]

도 1a는 본 발명의 실시예가 구현될 수 있는 아키텍처 플랫폼의 개요를 예시한다. 특히, 예시된 실시예는 그 자체가 인터넷(220)을 통해 IoT 서비스(120)에 통신 가능하게 결합된 중앙 IoT 허브(110)에 로컬 통신 채널(130)을 통해 통신 가능하게 결합된 복수의 IoT 디바이스(101 내지 105)를 포함한다. IoT 디바이스(101 내지 105) 각각은 로컬 통신 채널들(130) 각각을 인에이블하기 위해 (예를 들어, 아래에 설명되는 페어링 기법을 사용하여) IoT 허브(110)에 초기에 페어링될 수 있다. 일 실시예에서, IoT 서비스(120)는 각각의 사용자의 IoT 디바이스로부터 수집된 사용자 계정 정보 및 데이터를 유지하기 위한 최종 사용자 데이터베이스(122)를 포함한다. 예를 들어, IoT 디바이스가 센서(예를 들어, 온도 센서, 가속도계, 열 센서, 모션 검출기 등)를 포함하면, 데이터베이스(122)는 IoT 디바이스(101 내지 105)에 의해 수집된 데이터를 저장하도록 계속 업데이트될 수 있다. 이어서, 데이터베이스(122)에 저장된 데이터는 사용자의 디바이스(135) 상에 설치된 IoT 앱 또는 브라우저를 통해(또는 데스크톱 또는 다른 클라이언트 컴퓨터 시스템을 통해) 최종 사용자에 의해 그리고 (예를 들어, IoT 서비스(120)에 가입한 웹사이트(130)와 같은) 웹 클라이언트에 의해 액세스 가능하게 될 수 있다.

[0009]

IoT 디바이스(101 내지 105)에는 그들 및 그들의 주변에 대한 정보를 수집하고 수집된 정보를 IoT 허브(110)를 통해 IoT 서비스(120), 사용자 디바이스(135) 및/또는 외부 웹사이트(130)에 제공하기 위한 다양한 타입들의 센서가 탑재될 수 있다. IoT 디바이스(101 내지 105) 중 일부는 IoT 허브(110)를 통해 전송된 제어 커맨드에 응답하여 지정된 기능을 수행할 수 있다. IoT 디바이스(101 내지 105)에 의해 수집된 정보 및 제어 커맨드의 다양한 특정 예가 아래에서 제공된다. 아래에 설명된 일 실시예에서, IoT 디바이스(101)는, 사용자 선택을 기록하고 사용자 선택을 IoT 서비스(120) 및/또는 웹사이트에 전송하도록 설계된 사용자 입력 디바이스이다.

[0010]

일 실시예에서, IoT 허브(110)는 4G(예를 들어, 모바일 WiMAX, LTE) 또는 5G 셀룰러 데이터 서비스와 같은 셀룰러 서비스(115)를 통해 인터넷(220)에 대한 접속을 설정하기 위한 셀룰러 라디오를 포함한다. 대안적으로 또는 부가적으로, IoT 허브(110)는 (예를 들어, 인터넷 서비스를 최종 사용자에게 제공하는 인터넷 서비스 제공자를

통해) IoT 허브(110)를 인터넷에 결합시키는 WiFi 액세스 포인트 또는 라우터(116)를 통해 WiFi 접속을 설정하기 위한 WiFi 라디오를 포함할 수 있다. 물론, 본 발명의 기본 원리는 임의의 특정 타입의 통신 채널 또는 프로토콜로 제한되지 않는다는 것에 유의하여야 한다.

[0011] 일 실시예에서, IoT 디바이스(101 내지 105)는 배터리 전력으로 장기간(예를 들어, 수년) 동안 동작할 수 있는 초 저전력 디바이스이다. 전력을 보전하기 위해, 로컬 통신 채널(130)은 블루투스 저에너지(LE)와 같은 저전력 무선 통신 기술을 사용하여 구현될 수 있다. 이러한 실시예에서, IoT 디바이스(101 내지 105) 각각 및 IoT 허브(110)에는 블루투스 LE 라디오 및 프로토콜 스택이 탑재된다.

[0012] 언급된 바와 같이, 일 실시예에서, IoT 플랫폼은 사용자가 접속된 IoT 디바이스(101 내지 105), IoT 허브(110), 및/또는 IoT 서비스(120)에 액세스하고 그들을 구성하도록 허용하기 위해 사용자 디바이스(135) 상에서 실행되는 IoT 앱 또는 웹 애플리케이션을 포함한다. 일 실시예에서, 앱 또는 웹 애플리케이션은 IoT 기능을 그의 사용자 기반에 제공하도록 웹사이트(130)의 운영자에 의해 설계될 수 있다. 예시된 바와 같이, 웹사이트는 각각의 사용자에 관련된 계정 기록을 포함하는 사용자 데이터베이스(131)를 유지할 수 있다.

[0013] 도 1b는 복수의 IoT 허브(110, 111, 190)에 대한 추가의 접속 옵션을 예시한다. 이러한 실시예에서, 단일 사용자는 단일 사용자 구내(premises)(180)(예를 들어, 사용자의 집 또는 사업체)에 현장 설치된 다수의 허브(110, 111)를 가질 수 있다. 이것은 예를 들어 IoT 디바이스(101 내지 105) 모두를 접속시키기 위해 필요한 무선 범위를 확장시키기 위해 행해질 수 있다. 표시된 바와 같이, 사용자가 다수의 허브(110, 111)를 갖는 경우, 그들은 로컬 통신 채널(예를 들어, WiFi, 이더넷, 전력 라인 네트워킹 등)을 통해 접속될 수 있다. 일 실시예에서, 허브(110, 111) 각각은 (도 1b에 명시적으로 도시되지 않은) 셀룰러(115) 또는 WiFi(116) 접속을 통해 IoT 서비스(120)에 대한 직접 접속을 설정할 수 있다. 대안적으로 또는 부가적으로, IoT 허브(110)와 같은 IoT 허브들 중 하나는 (IoT 허브(110)와 IoT 허브(111)를 연결하는 점선에 의해 표시된 바와 같이) IoT 허브(111)와 같은, 사용자 구내(180) 상의 다른 IoT 허브들 모두에 접속 및/또는 로컬 서비스를 제공하는 "마스터" 허브로서 동작할 수 있다. 예를 들어, 마스터 IoT 허브(110)는 IoT 서비스(120)에 대한 직접 접속을 설정하기 위한 유일한 IoT 허브일 수 있다. 일 실시예에서, "마스터" IoT 허브(110)에만 IoT 서비스(120)에 대한 접속을 설정하기 위한 셀룰러 통신 인터페이스가 탑재된다. 그렇기 때문에, IoT 서비스(120)와 다른 IoT 허브(111) 사이의 모든 통신은 마스터 IoT 허브(110)를 통해 흐를 것이다. 이러한 역할에서, 마스터 IoT 허브(110)는 다른 IoT 허브(111)와 (예를 들어, 가능한 경우 로컬식으로 일부 데이터 요청들을 서비스하는) IoT 서비스(120) 사이에서 교환되는 데이터에 대해 필터링 동작을 수행하기 위한 부가적인 프로그램 코드를 제공받을 수 있다.

[0014] IoT 허브(110, 111)가 어떻게 접속되는지에 관계없이, 일 실시예에서, IoT 서비스(120)는 앱이 설치된 사용자 디바이스(135)를 통해 액세스 가능한 단일의 포괄적인 사용자 인터페이스 (및/또는 브라우저-기반 인터페이스) 하에서 허브를 사용자와 논리적으로 연관시키고 부착된 IoT 디바이스(101 내지 105) 모두를 결합시킬 것이다.

[0015] 이러한 실시예에서, 마스터 IoT 허브(110) 및 하나 이상의 슬레이브 IoT 허브(111)는 WiFi 네트워크(116), 이더넷 네트워크, 및/또는 사용 전력-라인 통신(PLC) 네트워킹일 수 있는 로컬 네트워크를 통해 접속될 수 있다(예를 들어, 여기서 네트워크의 전부 또는 일부가 사용자의 전력 라인을 통해 구동됨). 부가적으로, IoT 허브(110, 111)에 대해, IoT 디바이스(101 내지 105) 각각은, 몇몇 예를 들자면, WiFi, 이더넷, PLC 또는 블루투스 LE와 같은 임의의 타입의 로컬 네트워크 채널을 사용하여 IoT 허브(110, 111)와 상호접속될 수 있다.

[0016] 도 1b는 또한 제 2 사용자 구내(181)에 설치된 IoT 허브(190)를 도시한다. 사실상 제한되지 않는 수의 그러한 IoT 허브(190)가 전세계의 사용자 구내에서 IoT 디바이스(191, 192)로부터 데이터를 수집하도록 설치 및 구성될 수 있다. 일 실시예에서, 2개의 사용자 구내(180, 181)가 동일한 사용자에 대해 구성될 수 있다. 예를 들어, 하나의 사용자 구내(180)는 사용자의 주된 집일 수 있고, 다른 사용자 구내(181)는 사용자의 별장일 수 있다. 그러한 경우에, IoT 서비스(120)는 앱이 설치된 사용자 디바이스(135)를 통해 액세스 가능한 단일의 포괄적인 사용자 인터페이스 (및/또는 브라우저-기반 인터페이스) 하에서 IoT 허브(110, 111, 190)를 사용자와 논리적으로 연관시키고 부착된 IoT 디바이스(101 내지 105, 191, 192) 모두를 결합시킬 것이다.

[0017] 도 2에 예시된 바와 같이, IoT 디바이스(101)의 예시적인 실시예는 프로그램 코드 및 데이터(201 내지 203)를 저장하기 위한 메모리(210) 및 프로그램 코드를 실행하고 데이터를 처리하기 위한 저전력 마이크로제어기(200)를 포함한다. 메모리(210)는 동적 랜덤 액세스 메모리(DRAM)와 같은 휘발성 메모리일 수 있거나, 플래시 메모리와 같은 비-휘발성 메모리일 수 있다. 일 실시예에서, 비-휘발성 메모리는 영속적인 저장을 위해 사용될 수 있고, 휘발성 메모리는 런타임 시에 프로그램 코드 및 데이터의 실행을 위해 사용될 수 있다. 또한, 메모리(210)는 저전력 마이크로제어기(200) 내에 통합될 수 있거나, 버스 또는 통신 패브릭(fabric)을 통해 저전력 마

이크로제어기(200)에 결합될 수 있다. 본 발명의 기본 원리는 메모리(210)의 임의의 특정 구현으로 제한되지 않는다.

[0018] 예시된 바와 같이, 프로그램 코드는 IoT 디바이스(201)에 의해 수행될 기능들의 애플리케이션-특정 세트를 정의하는 애플리케이션 프로그램 코드(203), 및 IoT 디바이스(101)의 애플리케이션 개발자에 의해 이용될 수 있는 미리 정의된 빌딩 블록(building block)들의 세트를 포함하는 라이브러리 코드(202)를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 라이브러리 코드(202)는 각각의 IoT 디바이스(101)와 IoT 허브(110) 사이의 통신을 인에이블하기 위한 통신 프로토콜 스택(201)과 같은, IoT 디바이스를 구현하는 데 요구되는 기본 기능들의 세트를 포함한다. 언급된 바와 같이, 일 실시예에서, 통신 프로토콜 스택(201)은 블루투스 LE 프로토콜 스택을 포함한다. 이러한 실시예에서, 블루투스 LE 라디오 및 안테나(207)는 저전력 마이크로제어기(200) 내에 통합될 수 있다. 그러나, 본 발명의 기본 원리는 임의의 특정 통신 프로토콜로 제한되지 않는다.

[0019] 도 2에 도시된 특정 실시예는 또한 사용자 입력을 수신하고 사용자 입력을 저전력 마이크로제어기에 제공하기 위한 복수의 입력 디바이스 또는 센서(210)를 포함하며, 저전력 마이크로제어기는 애플리케이션 코드(203) 및 라이브러리 코드(202)에 따라 사용자 입력을 처리한다. 일 실시예에서, 입력 디바이스들 각각은 최종 사용자에게 피드백을 제공하기 위한 LED(209)를 포함한다.

[0020] 부가적으로, 예시된 실시예는 저전력 마이크로제어기에 전력을 공급하기 위한 배터리(208)를 포함한다. 일 실시예에서, 비-충전 가능 코인 셀 배터리가 사용된다. 그러나, 대안적인 실시예에서, 통합된 재충전 가능 배터리가 사용될 수 있다(예를 들어, IoT 디바이스를 AC 전력 공급부(도시되지 않음)에 접속시킴으로써 재충전 가능함).

[0021] 오디오를 생성하기 위한 스피커(205)가 또한 제공된다. 일 실시예에서, 저전력 마이크로제어기(299)는 스피커(205)에서 오디오를 생성하기 위해 (예를 들어, MPEG-4/어드밴스드 오디오 코딩(AAC) 스트림과 같은) 압축된 오디오 스트림을 디코딩하기 위한 오디오 디코딩 로직을 포함한다. 대안적으로, 저전력 마이크로제어기(200) 및/ 또는 애플리케이션 코드/데이터(203)는 사용자가 입력 디바이스(210)를 통해 선택을 입력할 때 언어 피드백을 최종 사용자에게 제공하기 위한 오디오의 디지털 샘플링된 단편(snippet)을 포함할 수 있다.

[0022] 일 실시예에서, 하나 이상의 다른/대안적인 I/O 디바이스 또는 센서(250)가, IoT 디바이스(101)가 그것을 위해 설계되는 특정 애플리케이션에 기초하여 IoT 디바이스(101) 상에 포함될 수 있다. 예를 들어, 온도, 압력, 습도 등을 측정하기 위해 환경 센서가 포함될 수 있다. IoT 디바이스가 보안 디바이스로서 사용되는 경우 보안 센서 및/또는 도어록 오프너가 포함될 수 있다. 물론, 이들 예는 단지 예시의 목적으로 제공된다. 본 발명의 기본 원리는 IoT 디바이스의 임의의 특정 타입으로 제한되지 않는다. 사실, 라이브러리 코드(202)가 탑재된 저전력 마이크로제어기(200)의 고도로 프로그래밍 가능한 속성을 고려해 볼 때, 애플리케이션 개발자는 사실상 임의의 타입의 IoT 애플리케이션을 위한 저전력 마이크로제어기와 인터페이싱하기 위해 새로운 애플리케이션 코드(203) 및 새로운 I/O 디바이스(250)를 쉽게 개발할 수 있다.

[0023] 일 실시예에서, 저전력 마이크로제어기(200)는 또한 통신을 암호화하고/하거나 서명을 생성하기 위한 암호화 키를 저장하기 위한 보안 키 저장소를 포함한다. 대안적으로, 키는 가입자 식별 모듈(SIM)에서 보안될 수 있다.

[0024] 일 실시예에서, IoT 디바이스가 사실상 어떠한 전력도 소비하고 있지 않은 초 저전력 상태로부터 그 IoT 디바이스를 웨이크하기 위해 웨이크업 수신기(207)가 포함된다. 일 실시예에서, 웨이크업 수신기(207)는 도 3에 도시된 바와 같이 IoT 허브(110) 상에 구성된 웨이크업 송신기(307)로부터 수신된 웨이크업 신호에 응답하여 IoT 디바이스(101)로 하여금 이러한 저전력 상태를 빠져나가게 하도록 구성된다. 특히, 일 실시예에서, 송신기(307) 및 수신기(207)는 테슬라 코일과 같은 전기 공진 변압기 회로를 함께 형성한다. 동작 시에, 허브(110)가 매우 낮은 전력 상태로부터 IoT 디바이스(101)를 웨이크할 필요가 있을 때 에너지가 라디오 주파수 신호를 통해 송신기(307)로부터 수신기(207)로 송신된다. 에너지 전달 때문에, IoT 디바이스(101)는 그것이 그것의 저전력 상태에 있을 때 사실상 어떠한 전력도 소비하지 않도록 구성될 수 있는데, 왜냐하면 (디바이스가 네트워크 신호를 통해 어웨이크되도록 허용하는 네트워크 프로토콜에서 그러한 바와 같이) 그것이 허브로부터의 신호를 계속 "청취"할 필요가 없기 때문이다. 오히려, IoT 디바이스(101)의 마이크로제어기(200)는 송신기(307)로부터 수신기(207)로 전기적으로 송신된 에너지를 사용함으로써 사실상 전력 차단된 후에 웨이크업하도록 구성될 수 있다.

[0025] 도 3에 예시된 바와 같이, IoT 허브(110)는 또한 프로그램 코드 및 데이터(305)를 저장하기 위한 메모리(317), 및 프로그램 코드를 실행하고 데이터를 처리하기 위한 마이크로제어기와 같은 하드웨어 로직(301)을 포함한다. 광역 네트워크(WAN) 인터페이스(302) 및 안테나(310)가 IoT 허브(110)를 셀룰러 서비스(115)에 결합시킨다. 대

안적으로, 위에서 언급된 바와 같이, IoT 허브(110)는 또한 근거리 네트워크 통신 채널을 설정하기 위한 WiFi 인터페이스(및 WiFi 안테나) 또는 이더넷 인터페이스와 같은 로컬 네트워크 인터페이스(도시되지 않음)를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 하드웨어 로직(301)은 또한 통신을 암호화하고 서명을 생성/검증하기 위한 암호화 키를 저장하기 위한 보안 키 저장소를 포함한다. 대안적으로, 키는 가입자 식별 모듈(SIM)에서 보안될 수 있다.

로컬 통신 인터페이스(303) 및 안테나(311)가 IoT 디바이스(101 내지 105) 각각과 로컬 통신 채널을 설정한다. 위에서 언급된 바와 같이, 일 실시예에서, 로컬 통신 인터페이스(303)/안테나(311)는 블루투스 LE 표준을 구현한다. 그러나, 본 발명의 기본 원리는 IoT 디바이스(101 내지 105)와 로컬 통신 채널을 설정하기 위한 임의의 특정 프로토콜로 제한되지 않는다. 도 3에서 별개의 유닛으로서 예시되지만, WAN 인터페이스(302) 및/또는 로컬 통신 인터페이스(303)는 하드웨어 로직(301)과 동일한 칩 내에 임베딩될 수 있다.

일 실시예에서, 프로그램 코드 및 데이터는 로컬 통신 인터페이스(303) 및 WAN 인터페이스(302)를 통해 통신하기 위한 별개의 스택을 포함할 수 있는 통신 프로토콜 스택(308)을 포함한다. 부가적으로, IoT 허브가 새로운 IoT 디바이스와 페어링하도록 허용하기 위해 디바이스 페어링 프로그램 코드 및 데이터(306)가 메모리에 저장될 수 있다. 일 실시예에서, 각각의 새로운 IoT 디바이스(101 내지 105)는 페어링 프로세스 동안 IoT 허브(110)에 통신되는 고유 코드를 할당받는다. 예를 들어, 고유 코드는 IoT 디바이스 상의 바코드에 임베딩될 수 있으며, 바코드 판독기(106)에 의해 판독될 수 있거나 로컬 통신 채널(130)을 통해 통신될 수 있다. 대안적인 실시예에서, 고유 ID 코드는 IoT 디바이스 상에 자기적으로 임베딩되며, IoT 허브는 IoT 디바이스(101)가 IoT 허브(110)로부터 수 인치 이내로 이동될 때 코드를 검출하기 위한 라디오 주파수 ID(RFID) 또는 근거리장 통신(NFC) 센서와 같은 자기 센서를 갖는다.

일 실시예에서, 일단 고유 ID가 통신되면, IoT 허브(110)는 로컬 데이터베이스(도시되지 않음)에 질의하고/하거나, 코드가 수용 가능한지를 검증하기 위해 해시(hash)를 수행하고/하거나, ID 코드를 확인하기 위해 IoT 서비스(120), 사용자 디바이스(135) 및/또는 웹사이트(130)와 통신함으로써 고유 ID를 검증할 수 있다. 일단 확인되면, 일 실시예에서, IoT 허브(110)는 IoT 디바이스(101)를 페어링하고, (언급된 바와 같이, 비-휘발성 메모리를 포함할 수 있는) 메모리(317)에 페어링 데이터를 저장한다. 일단 페어링이 완료되면, IoT 허브(110)는 본 명세서에 설명된 다양한 IoT 기능을 수행하기 위해 IoT 디바이스(101)와 접속할 수 있다.

일 실시예에서, IoT 서비스(120)를 구동하는 조직은 개발자가 새로운 IoT 서비스를 용이하게 설계하도록 허용하기 위해 IoT 허브(110) 및 기본적인 하드웨어/소프트웨어 플랫폼을 제공할 수 있다. 특히, IoT 허브(110)에 더하여, 개발자는 허브(110) 내에서 실행되는 프로그램 코드 및 데이터(305)를 업데이트하기 위한 소프트웨어 개발 키트(SDK)를 제공받을 수 있다. 부가적으로, IoT 디바이스(101)에 대해, SDK는 다양한 상이한 타입의 애플리케이션(101)의 설계를 용이하게 하기 위하여 기반 IoT 하드웨어(예를 들어, 도 2에 도시된 저전력 마이크로제어기(200) 및 다른 컴포넌트)에 대해 설계된 광범위한 세트의 라이브러리 코드(202)를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, SDK는 개발자가 단지 IoT 디바이스에 대한 입력 및 출력만을 지정할 필요가 있는 그래픽 설계 인터페이스를 포함한다. IoT 디바이스(101)가 허브(110) 및 서비스(120)에 접속하도록 허용하는 통신 스택(201)을 포함한 모든 네트워킹 코드가 이미 개발자를 위해 제 위치에 있다. 부가적으로, 일 실시예에서, SDK는 또한 모바일 디바이스(예를 들어, 아이폰 및 안드로이드 디바이스)를 위한 앱의 설계를 용이하게 하기 위한 라이브러리 코드 기반을 포함한다.

실시예에서, IoT 허브(110)는 IoT 디바이스(101 내지 105)와 IoT 서비스(120) 사이의 데이터의 연속적인 양방향 스트림을 관리한다. IoT 디바이스(101 내지 105)로부터의 업데이트가 실시간으로 요구되는(예를 들어, 사용자가 보안 디바이스 또는 환경 측정의 현재 상태를 볼 필요가 있는) 상황에서, IoT 허브는 정기 업데이트를 사용자 디바이스(135) 및/또는 외부 웹사이트들(130)에 제공하기 위한 개방형 TCP 소켓을 유지할 수 있다. 업데이트를 제공하는 데 사용되는 특정 네트워킹 프로토콜은 기본 애플리케이션의 필요에 기초하여 미세조정될 수 있다. 예를 들어, 연속적인 양방향 스트림을 갖는 것이 타당하지 않을 수 있는 일부 경우에, 간단한 요청/응답 프로토콜이 필요할 경우 정보를 수집하는 데 사용될 수 있다.

일 실시예에서, IoT 허브(110) 및 IoT 디바이스(101 내지 105) 둘 모두는 네트워크를 통해 자동적으로 업그레이드 가능하다. 특히, 새로운 업데이트가 IoT 허브(110)에게 이용 가능한 경우, 그것은 IoT 서비스(120)로부터 업데이트를 자동적으로 다운로드 및 설치할 수 있다. 그것은 먼저 업데이트된 코드를 로컬 메모리에 복사하고, 구동하고, 구형 프로그램 코드를 교체하기 전에 업데이트를 검증할 수 있다. 유사하게, 업데이트가 IoT 디바이스(101 내지 105) 각각에게 이용 가능한 경우, 업데이트는 초기에 IoT 허브(110)에 의해 다운로드되고 IoT 디바이스(101 내지 105)에 의해 설치된다.

이스(101 내지 105) 각각에 푸시 아웃될 수 있다. 그 후, 각각의 IoT 디바이스(101 내지 105)는 IoT 허브에 대해 위에서 설명된 것과 유사한 방식으로 업데이트를 적용하고 업데이트의 결과를 IoT 허브(110)에 다시 보고할 수 있다. 업데이트가 성공적이면, IoT 허브(110)는 그것의 메모리로부터 업데이트를 삭제하고 (예를 들어, 그것이 각각의 IoT 디바이스에 대한 새로운 업데이트를 계속 체크할 수 있도록) 각각의 IoT 디바이스 상에 설치된 코드의 최신 버전을 기록할 수 있다.

[0032] 일 실시예에서, IoT 허브(110)는 A/C 전력을 통해 전력공급된다. 특히, IoT 허브(110)는 A/C 전력 코드를 통해 공급된 A/C 전압을 더 낮은 DC 전압으로 변압시키기 위한 변압기를 갖는 전력 유닛(390)을 포함할 수 있다.

[0033] 도 4a는 IoT 시스템을 사용하여 범용 원격 제어 동작을 수행하기 위한 본 발명의 일 실시예를 예시한다. 특히, 이 실시예에서, IoT 디바이스들(101 내지 103)의 세트에는 (몇 개만 예로 들자면) 에어컨/히터(430), 조명 시스템(431) 및 시청각 장비(432)를 포함한 다양한 상이한 타입의 전자 장비를 제어하기 위해 원격 제어 코드를 전송하기 위한 적외선(IR) 및/또는 라디오 주파수(RF) 블라스터들(401 내지 403)이 각각 탑재된다. 도 4a에 도시된 실시예에서, IoT 디바이스들(101 내지 103)에는 또한 후술되는 바와 같이 그들이 제어하는 디바이스들의 동작을 검출하기 위한 센서들(404 내지 406)이 각각 탑재된다.

[0034] 예를 들어, IoT 디바이스(101) 내의 센서(404)는 현재의 온도/습도를 감지하고, 그에 응답하여 현재의 원하는 온도에 기초하여 에어컨/히터(430)를 제어하기 위한 온도 및/또는 습도 센서일 수 있다. 이 실시예에서, 에어컨/히터(430)는 원격 제어 디바이스(전형적으로 그 자체가 온도 센서를 내장하고 있는 리모트 컨트롤)를 통해 제어되도록 설계된 것이다. 일 실시예에서, 사용자는 사용자 디바이스(135) 상에 설치된 앱 또는 브라우저를 통해 IoT 허브(110)에 원하는 온도를 제공한다. IoT 허브(110) 상에서 실행되는 제어 로직(412)은 센서(404)로부터 현재 온도/습도 데이터를 수신하고, 그에 응답하여 원하는 온도/습도에 따라 IR/RF 블라스터(401)를 제어하기 위해 IoT 디바이스(101)에 커맨드를 전송한다. 예를 들어, 온도가 원하는 온도보다 낮으면, 제어 로직(412)은 IR/RF 블라스터(401)를 통해 에어컨/히터에 커맨드를 전송하여 (예를 들어, 에어컨을 턴오프하거나 히터를 턴온함으로써) 온도를 높일 수 있다. 커맨드는 IoT 허브(110) 상의 데이터베이스(413) 내에 저장된 필요한 원격 제어 코드를 포함할 수 있다. 대안적으로 또는 추가적으로, IoT 서비스(421)는 지정된 사용자 선호 및 저장된 제어 코드(422)에 기초하여 전자 장비(430 내지 432)를 제어하기 위한 제어 로직(421)을 구현할 수 있다.

[0035] 예시된 예의 IoT 디바이스(102)는 조명(431)을 제어하는 데 사용된다. 특히, IoT 디바이스(102) 내의 센서(405)는 조명 설비(431)(또는 다른 조명 장치)에 의해 생성되는 광의 현재 밝기를 검출하도록 구성된 광센서 또는 광검출기일 수 있다. 사용자는 사용자 디바이스(135)를 통해 IoT 허브(110)에 원하는 조명 레벨(온 또는 오프의 지시를 포함함)을 지정할 수 있다. 이에 응답하여, 제어 로직(412)은 IR/RF 블라스터(402)에 커맨드를 전송하여, 발광체(431)의 현재 밝기 레벨을 제어할 것이다(예를 들어, 현재 밝기가 너무 낮으면 조명을 높이거나 현재 밝기가 너무 높으면 조명을 낮추거나; 단순히 발광체를 턴온 또는 턴오프함).

[0036] 예시된 예의 IoT 디바이스(103)는 시청각 장비(432)(예를 들어, 텔레비전, A/V 수신기, 케이블/위성 수신기, 애플(Apple)TV™ 등)를 제어하도록 구성된다. IoT 디바이스(103) 내의 센서(406)는 현재의 주위 볼륨 레벨을 검출하기 위한 오디오 센서(예를 들어, 마이크로폰 및 관련 로직) 및/또는 텔레비전에 의해 생성된 광에 기초하여 (예를 들어, 지정된 스펙트럼 내의 광을 측정함으로써) 텔레비전이 온 또는 오프 상태인지를 검출하기 위한 광센서일 수 있다. 대안적으로, 센서(406)는 검출된 온도에 기초하여 오디오 장비가 온 또는 오프 상태인지를 검출하기 위해 시청각 장비에 접속된 온도 센서를 포함할 수 있다. 다시 한번, 사용자 디바이스(135)를 통한 사용자 입력에 응답하여, 제어 로직(412)은 IoT 디바이스(103)의 IR 블라스터(403)를 통해 시청각 장비에 커맨드를 전송할 수 있다.

[0037] 전술한 내용은 단지 본 발명의 일 실시예의 예시적인 예에 불과하다는 점에 유의해야 한다. 본 발명의 기본 원리는 IoT 디바이스에 의해 제어될 임의의 특정 타입의 센서 또는 장비로 제한되지 않는다.

[0038] IoT 디바이스들(101 내지 103)이 블루투스 LE 접속을 통해 IoT 허브(110)에 결합되는 실시예에서, 센서 데이터 및 커맨드는 블루투스 LE 채널을 통해 전송된다. 그러나, 본 발명의 기본 원리는 블루투스 LE 또는 임의의 다른 통신 표준으로 제한되지 않는다.

[0039] 일 실시예에서, 각각의 전자 장비를 제어하는 데 필요한 제어 코드는 IoT 허브(110) 상의 데이터베이스(413) 및/또는 IoT 서비스(120) 상의 데이터베이스(422)에 저장된다. 도 4b에 예시된 바와 같이, 제어 코드는 IoT 서비스(120) 상에서 유지되는 상이한 장비들에 대한 제어 코드들(422)의 마스터 데이터베이스로부터 IoT 허브(110)

에 제공될 수 있다. 최종 사용자는 사용자 디바이스(135) 상에서 실행되는 앱 또는 브라우저를 통해 제어될 전자(또는 다른) 장비의 타입을 지정할 수 있으며, 그에 응답하여 IoT 허브 상의 원격 제어 코드 학습 모듈(491)은 IoT 서비스(120) 상의 원격 제어 코드 데이터베이스(492)에서 (예를 들어, 고유 ID를 갖는 각각의 전자 장비를 식별하는) 필요한 IR/RF 코드를 검색할 수 있다.

[0040] 또한, 일 실시예에서, IoT 허브(110)에는 원격 제어 코드 학습 모듈(491)이 전자 장비와 함께 제공된 원래의 리모트 컨트롤(495)로부터 직접 새로운 원격 제어 코드를 "학습"하는 것을 가능하게 하는 IR/RF 인터페이스(490)가 탑재된다. 예를 들어, 에어컨(430)과 함께 제공된 원래의 리모트 컨트롤에 대한 제어 코드가 원격 제어 데이터베이스에 포함되어 있지 않으면, 사용자는 사용자 디바이스(135) 상의 앱/브라우저를 통해 IoT 허브(110)와 상호 작용하여, 원래의 리모트 컨트롤에 의해 생성된 다양한 제어 코드(예를 들어, 온도 증가, 온도 감소 등)를 IoT 허브(110)에게 교시할 수 있다. 원격 제어 코드가 학습되면, 이들은 IoT 허브(110) 상의 제어 코드 데이터베이스(413)에 저장되고/되거나, IoT 서비스(120)로 되돌려 보내져서 중앙 원격 제어 코드 데이터베이스(492)에 포함될 수 있다(그리고 후속하여 동일한 에어컨 유닛(430)을 갖는 다른 사용자에 의해 사용됨).

[0041] 일 실시예에서, IoT 디바이스들(101 내지 103) 각각은 극히 작은 폼 팩터를 가지며, 양면 테이프, 작은 못, 자석 부착 등을 사용하여 그들 각자의 전자 장비(430 내지 432) 상에 또는 그 부근에 부착될 수 있다. 에어컨(430)과 같은 장비의 제어를 위해, 센서(404)가 집 안의 주위 온도를 정확하게 측정할 수 있도록 IoT 디바이스(101)를 충분히 멀리 배치하는 것이 바람직할 것이다(예를 들어, 에어컨 상에 직접 IoT 디바이스를 배치하는 것은 에어컨이 작동 중일 때 너무 낮거나 히터가 작동 중일 때 너무 높을 온도 측정치를 초래할 것임). 대조적으로, 조명을 제어하는 데 사용되는 IoT 디바이스(102)는 센서(405)가 현재 조명 레벨을 검출하기 위해 조명 설비(431) 상에 또는 그 부근에 배치될 수 있다.

[0042] 설명된 바와 같은 일반적인 제어 기능을 제공하는 것 외에도, IoT 허브(110) 및/또는 IoT 서비스(120)의 일 실시예는 각각의 전자 장비의 현재 상태와 관련된 통지를 최종 사용자에게 전송한다. 텍스트 메시지 및/또는 앱 특유 통지일 수 있는 통지는 이어서 사용자의 모바일 디바이스(135)의 디스플레이 상에 표시될 수 있다. 예를 들어, 사용자의 에어컨이 장기간 동안 켜져 있었지만 온도가 변하지 않은 경우, IoT 허브(110) 및/또는 IoT 서비스(120)는 에어컨이 적절히 기능하고 있지 않다는 통지를 사용자에게 전송할 수 있다. 사용자가 집에 있지 않고(이는 모션 센서를 통해 또는 사용자의 현재 검출된 위치에 기초하여 검출될 수 있음), 센서(406)가 시청각 장비(430)가 켜져 있다는 것을 지시하거나, 센서(405)가 발광체가 켜져 있다는 것을 지시하는 경우, 사용자가 시청각 장비(432) 및/또는 발광체(431)를 턴오프하기를 원하는지를 묻는 통지가 사용자에게 전송될 수 있다. 임의의 장비 타입에 대해 동일한 타입의 통지가 전송될 수 있다.

[0043] 사용자가 통지를 수신하면, 그/그녀는 사용자 디바이스(135) 상의 앱 또는 브라우저를 통해 전자 장비(430 내지 432)를 원격 제어할 수 있다. 일 실시예에서, 사용자 디바이스(135)는 터치 스크린 디바이스이고, 앱 또는 브라우저는 장비(430 내지 432)를 제어하기 위해 사용자가 선택할 수 있는 버튼을 갖는 리모트 컨트롤의 이미지를 표시한다. 통지를 수신하면, 사용자는 그래픽 리모트 컨트롤을 열고 다양한 상이한 장비를 턴오프하거나 조정 할 수 있다. IoT 서비스(120)를 통해 접속되는 경우, 사용자의 선택은 IoT 서비스(120)로부터 IoT 허브(110)로 전달될 수 있으며, 이어서 IoT 허브(110)는 제어 로직(412)을 통해 장비를 제어할 것이다. 대안적으로, 사용자 입력은 사용자 디바이스(135)로부터 IoT 허브(110)로 직접 전송될 수 있다.

[0044] 일 실시예에서, 사용자는 전자 장비(430 내지 432)에 대한 다양한 자동 제어 기능을 수행하도록 IoT 허브(110) 상의 제어 로직(412)을 프로그래밍할 수 있다. 전술한 바와 같이 원하는 온도, 밝기 레벨 및 볼륨 레벨을 유지하는 것 이외에, 제어 로직(412)은 소정 조건이 검출되면 전자 장비를 자동으로 턴오프할 수 있다. 예를 들어, 제어 로직(412)이 사용자가 집에 없고 에어컨이 기능하고 있지 않다는 것을 검출하면, 그것은 자동으로 에어컨을 턴오프할 수 있다. 유사하게, 사용자가 집에 없고, 센서(406)가 시청각 장비(430)가 켜져 있음을 나타내거나 센서(405)가 발광체가 켜져 있음을 나타내면, 제어 로직(412)은 IR/RF 블라스터(403, 402)를 통해 커맨드를 자동 전송하여, 시청각 장비 및 발광체를 각각 턴오프할 수 있다.

[0045] 도 5는 전자 장비(530, 531)를 모니터링하기 위한 센서(503, 504)가 탑재된 IoT 디바이스(104, 105)의 추가 실시예를 예시한다. 특히, 이 실시예의 IoT 디바이스(104)는 스토브가 켜진 채로 있을 때를 검출하기 위해 스토브(530) 상에 또는 그 부근에 배치될 수 있는 온도 센서(503)를 포함한다. 일 실시예에서, IoT 디바이스(104)는 온도 센서(503)에 의해 측정된 현재 온도를 IoT 허브(110) 및/또는 IoT 서비스(120)에 전송한다. 스토브가 (예를 들어, 측정된 온도에 기초하여) 임계 기간을 초과하여 켜져 있는 것으로 검출되면, 제어 로직(512)은 사용자에게 스토브(530)가 켜져 있음을 알리는 통지를 최종 사용자의 디바이스(135)에 전송할 수 있다. 또한, 일

실시예에서, IoT 디바이스(104)는, 사용자로부터 지시를 수신하는 것에 응답하여 또는 (제어 로직(512)이 사용자에 의해 그렇게 하도록 프로그래밍된 경우) 자동으로, 스토브를 턴오프하기 위한 제어 모듈(501)을 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 제어 로직(501)은 스토브(530)에 대한 전기 또는 가스를 차단하는 스위치를 포함한다. 그러나, 다른 실시예에서, 제어 로직(501)은 스토브 자체 내에 통합될 수 있다.

[0046] 도 5는 또한 세탁기 및/또는 건조기와 같은 소정 타입의 전자 장비의 모션을 검출하기 위한 모션 센서(504)를 갖는 IoT 디바이스(105)를 예시한다. 사용될 수 있는 다른 센서는 주위 볼륨 레벨을 검출하기 위한 오디오 센서(예를 들어, 마이크로폰 및 로직)이다. 전술한 다른 실시예에서와 같이, 이 실시예는 소정의 지정된 조건이 충족되면(예를 들어, 모션이 장기간 동안 검출되어, 세탁기/건조기가 턴오프되지 않았음을 나타내는 경우) 최종 사용자에게 통지를 전송할 수 있다. 도 5에 도시되지 않지만, IoT 디바이스(105)에는 자동으로 그리고/또는 사용자 입력에 응답하여 (예를 들어, 전기/가스를 스위치 오프함으로써) 세탁기/건조기(531)를 턴오프하는 제어 모듈이 또한 탑재될 수 있다.

[0047] 일 실시예에서, 제어 로직 및 스위치를 갖는 제1 IoT 디바이스는 사용자의 집 안의 모든 전력을 턴오프하도록 구성될 수 있고, 제어 로직 및 스위치를 갖는 제2 IoT 디바이스는 사용자의 집 안의 모든 가스를 턴오프하도록 구성될 수 있다. 이어서, 센서를 갖는 IoT 디바이스가 사용자의 집에 있는 전자 또는 가스 구동 장비 상에 또는 그 부근에 배치될 수 있다. 사용자가 특정 장비(예를 들어, 스토브(530))가 켜진 채로 있다는 통지를 받으면, 사용자는 손상을 방지하기 위해 집 안의 모든 전기 또는 가스를 턴오프하기 위한 커맨드를 전송할 수 있다. 대안적으로, IoT 허브(110) 및/또는 IoT 서비스(120) 내의 제어 로직(512)은 그러한 상황에서 전기 또는 가스를 자동으로 턴오프하도록 구성될 수 있다.

[0048] 일 실시예에서, IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120)는 주기적인 간격으로 통신한다. IoT 서비스(120)가 (예를 들어, 지정된 지속 기간 동안 IoT 허브로부터 요청 또는 응답을 수신하지 못함으로써) IoT 허브(110)에 대한 접속이 손실된 것을 검출하면, (예를 들어, 텍스트 메시지 또는 앱 특유 통지를 전송함으로써) 이러한 정보를 최종 사용자의 디바이스(135)로 통신할 것이다.

[0049] 중개 디바이스를 통해 데이터를 통신하기 위한 장치 및 방법

[0050] 상기에 언급된 바와 같이, 블루투스 LE와 같은 IoT 디바이스들을 상호접속하는 데 사용되는 무선 기술들은 일반적으로 단거리 기술들이기 때문에, IoT 구현을 위한 허브가 IoT 디바이스의 범위 밖에 있는 경우, IoT 디바이스는 데이터를 IoT 허브로 전송할 수 없을 것이다(그리고 그 반대도 마찬가지다).

[0051] 이러한 결함을 해결하기 위해, 본 발명의 일 실시예는 IoT 허브의 무선 범위 밖에 있는 IoT 디바이스가 모바일 디바이스들이 범위 내에 있을 때 하나 이상의 모바일 디바이스와 주기적으로 접속하기 위한 메커니즘을 제공한다. 일단 접속되면, IoT 디바이스는 IoT 허브에 제공될 필요가 있는 임의의 데이터를 모바일 디바이스로 전송할 수 있으며, 이어서 모바일 디바이스는 데이터를 IoT 허브로 전송한다.

[0052] 도 6에 예시된 바와 같이, 일 실시예는 IoT 허브(110), IoT 허브(110)의 범위 밖에 있는 IoT 디바이스(601), 및 모바일 디바이스(611)를 포함한다. 범위 밖에 있는 IoT 디바이스(601)는 데이터를 수집 및 통신할 수 있는 임의의 형태의 IoT 디바이스를 포함할 수 있다. 예를 들어, IoT 디바이스(601)는 냉장고에서 이용 가능한 음식 아이템들, 음식 아이템들을 소비하는 사용자들, 및 현재 온도를 모니터링하기 위해 냉장고 내에 구성된 데이터 수집 디바이스를 포함할 수 있다. 물론, 본 발명의 기본 원리는 IoT 디바이스의 임의의 특정 타입으로 제한되지 않는다. 본 명세서에서 설명되는 기술들은, 단지 몇 가지 예를 들자면, 스마트 미터, 스토브, 세탁기, 건조기, 조명 시스템, HVAC 시스템 및 시청각 장비에 대한 데이터를 수집 및 전송하는 데 사용되는 것들을 포함한 임의의 타입의 IoT 디바이스를 사용하여 구현될 수 있다.

[0053] 더욱이, 도 6에 예시된 모바일 디바이스(611)는 데이터를 통신 및 저장할 수 있는 임의의 형태의 모바일 디바이스일 수 있다. 예를 들어, 일 실시예에서, 모바일 디바이스(611)는 본 명세서에서 설명되는 기술들을 촉진하기 위한 앱이 설치된 스마트폰이다. 다른 실시예에서, 모바일 디바이스(611)는 목걸이 또는 팔찌에 부착된 통신 토큰, 스마트워치 또는 피트니스 디바이스와 같은 웨어러블 디바이스를 포함한다. 스마트폰 디바이스를 소유하지 않은 노년 사용자들 또는 다른 사용자들에게 웨어러블 토큰이 특히 유용할 수 있다.

[0054] 동작 시, 범위 밖에 있는 IoT 디바이스(601)는 모바일 디바이스(611)와의 접속성을 주기적으로 또는 계속적으로 체크할 수 있다. (예를 들어, 사용자가 냉장고의 부근 내에서 이동하는 결과로서) 접속이 설정되면, IoT 디바이스(601) 상의 임의의 수집된 데이터(605)가 모바일 디바이스(611) 상의 임시 데이터 저장소(615)로 자동 전송된다. 일 실시예에서, IoT 디바이스(601) 및 모바일 디바이스(611)는 BTLE와 같은 저전력 무선 표준을 사용하

여 로컬 무선 통신 채널을 설정한다. 그러한 경우, 모바일 디바이스(611)는 공지된 페어링 기술들을 이용하여 초기에 IoT 디바이스(601)와 페어링될 수 있다.

[0055] 일단 데이터가 임시 데이터 저장소로 전송되면, (예를 들어, 사용자가 IoT 허브(110)의 범위 내에서 걸을 때) 일단 IoT 허브(110)와의 통신이 설정되면 모바일 디바이스(611)는 데이터를 전송할 것이다. 이어서, IoT 허브는 데이터를 중앙 데이터 저장소(413)에 저장하고/하거나, 데이터를 인터넷을 통해 하나 이상의 서비스 및/또는 다른 사용자 디바이스로 전송할 수 있다. 일 실시예에서, 모바일 디바이스(611)는 상이한 타입의 통신 채널(잠재적으로는 WiFi와 같은 고전력 통신 채널)을 사용하여 데이터를 IoT 허브(110)에 제공할 수 있다.

[0056] 범위 밖에 있는 IoT 디바이스(601), 모바일 디바이스(611) 및 IoT 허브는 모두가 본 명세서에서 설명되는 기술들을 구현하기 위한 프로그램 코드 및/또는 로직으로 구성될 수 있다. 도 7에 예시된 바와 같이, 예를 들어, 본 명세서에서 설명되는 동작들을 수행하기 위해, IoT 디바이스(601)는 중개 접속 로직 및/또는 애플리케이션으로 구성될 수 있고, 모바일 디바이스(611)는 중개 접속 로직/애플리케이션으로 구성될 수 있고, IoT 허브(110)는 중개 접속 로직/애플리케이션(721)으로 구성될 수 있다. 각각의 디바이스 상의 중개 접속 로직/애플리케이션은 하드웨어, 소프트웨어 또는 이들의 임의의 조합으로 구현될 수 있다. 일 실시예에서, IoT 디바이스(601)의 중개 접속 로직/애플리케이션(701)은 (디바이스 앱으로서 구현될 수 있는) 모바일 디바이스 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(711)과의 접속을 검색 및 설정하여 데이터를 임시 데이터 저장소(615)로 전송한다. 이어서, 모바일 디바이스(611) 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(701)은 데이터를 IoT 허브 상의 중개 접속 로직/애플리케이션으로 전송하며, IoT 허브는 데이터를 중앙 데이터 저장소(413)에 저장한다.

[0057] 도 7에 예시된 바와 같이, 각각의 디바이스 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(701, 711, 721)은 가까운 곳에 있는 응용에 기초하여 구성될 수 있다. 예를 들어, 냉장고의 경우, 접속 로직/애플리케이션(701)은 소수의 패킷을 주기적으로 전송하는 것만이 필요할 수 있다. 다른 응용들(예를 들어, 온도 센서들)의 경우, 접속 로직/애플리케이션(701)은 더 빈번한 업데이트들을 전송하는 것이 필요할 수 있다.

[0058] 모바일 디바이스(611)보다는, 일 실시예에서, IoT 디바이스(601)는 IoT 허브(110)의 범위 내에 위치되는 하나 이상의 중개 IoT 디바이스와의 무선 접속을 설정하도록 구성될 수 있다. 이 실시예에서, IoT 허브의 범위 밖에 있는 임의의 IoT 디바이스들(601)은 다른 IoT 디바이스들을 사용하여 "체인"을 형성함으로써 허브에 링크될 수 있다.

[0059] 또한, 도 6 및 도 7에는 간략함을 위해 단일 모바일 디바이스(611)만이 예시되지만, 일 실시예에서, 상이한 사용자들의 다수의 그러한 모바일 디바이스가 IoT 디바이스(601)와 통신하도록 구성될 수 있다. 더욱이, 동일한 기술들이 다수의 다른 IoT 디바이스에 대해 구현될 수 있으며, 이에 의해 집 전체에 걸친 중개 디바이스 데이터 수집 시스템이 형성될 수 있다.

[0060] 더욱이, 일 실시예에서, 본 명세서에서 설명되는 기술들은 다양한 상이한 타입의 적절한 데이터를 수집하는 데 사용될 수 있다. 예를 들어, 일 실시예에서, 모바일 디바이스(611)가 IoT 디바이스(601)와 접속할 때마다, 사용자의 아이덴티티가 수집된 데이터(605)에 포함될 수 있다. 이러한 방식으로, IoT 시스템은 집 안의 상이한 사용자들의 거동을 추적하는 데 사용될 수 있다. 예를 들어, 냉장고 안에서 사용되는 경우, 수집된 데이터(605)는 냉장고 옆을 지나가는 각각의 사용자, 냉장고를 여는 각각의 사용자, 및 각각의 사용자에 의해 소비되는 특정 음식 아이템들의 아이덴티티를 포함할 수 있다. 상이한 타입의 데이터가 다른 타입의 IoT 디바이스들로부터 수집될 수 있다. 이러한 데이터를 사용하여, 시스템은 예를 들어 어느 사용자가 옷을 세탁하는지, 어느 사용자가 주어진 날에 TV를 시청하는지, 각각의 사용자가 자리 가고 일어나는 시간 등을 결정할 수 있다. 이어서, 이러한 크라우드 소싱된(crowd-sourced) 데이터 모두가 IoT 허브의 데이터 저장소(413) 내에 집계되고/되거나 외부 서비스 또는 사용자에게 전송될 수 있다.

[0061] 본 명세서에서 설명되는 기술들의 다른 유리한 응용은 도움을 필요로 할 수 있는 노년 사용자들을 모니터링하는 것이다. 이러한 응용을 위해, 모바일 디바이스(611)는 사용자의 집의 상이한 방들에서 정보를 수집하기 위해 노년 사용자에 의해 착용되는 매우 작은 토큰일 수 있다. 예를 들어, 사용자가 냉장고를 열 때마다, 이러한 데이터가 수집된 데이터(605)에 포함되어 토큰을 통해 IoT 허브(110)로 전송될 것이다. 이어서, IoT 허브는 데이터를 하나 이상의 외부 사용자(예를 들어, 노년 사용자를 돌보는 자식들 또는 다른 개인들)에게 제공할 수 있다. 데이터가 지정된 기간(예를 들어, 12시간) 동안 수집되지 않은 경우, 이것은 노년 사용자가 집 주위에서 이동하지 않았고/않았거나 냉장고를 열지 않았음을 의미한다. 이어서, IoT 허브(110) 또는 IoT 허브에 접속된 외부 서비스가 경고 통지를 이러한 다른 개인들에게 전송하여, 그들이 노년 사용자를 체크해야 한다는 것을 그들에게 알릴 수 있다. 또한, 수집된 데이터(605)는 사용자에 의해 소비되고 있는 음식 및 식료품 가게에 가는

것이 필요한지, 노년 사용자가 TV를 시청하고 있는지 그리고 얼마나 자주 시청하는지, 노년 사용자가 옷을 세탁하는 빈도 등과 같은 다른 적절한 정보를 포함할 수 있다.

[0062] 다른 구현에서, 세탁기, 냉장고, HVAC 시스템 등과 같은 전자 디바이스에 관한 문제가 있는 경우, 수집된 데이터는 교체가 필요한 부품의 지시를 포함할 수 있다. 그러한 경우, 문제 해결의 요청과 함께 통지가 기술자에게 전송될 수 있다. 이어서, 기술자는 필요한 교체 부품을 갖고서 집에 도착할 수 있다.

[0063] 본 발명의 일 실시예에 따른 방법이 도 8에 예시된다. 방법은 상기에 기술된 아키텍처들의 맥락 내에서 구현될 수 있지만, 임의의 특정 아키텍처로 제한되지 않는다.

[0064] 801에서, IoT 허브의 범위 밖에 있는 IoT 디바이스가 데이터(예를 들어, 냉장고 문의 개방, 사용된 음식 아이템 등)를 주기적으로 수집한다. 802에서, IoT 디바이스는 (예를 들어, BTLE 표준에 의해 지정된 것들과 같은, 접속을 설정하기 위한 표준 로컬 무선 기술들을 사용하여) 모바일 디바이스와의 접속성을 주기적으로 또는 계속적으로 체크한다. 모바일 디바이스에 대한 접속이 설정된 것으로 802에서 결정되면, 803에서, 수집된 데이터가 모바일 디바이스로 전송된다. 804에서, 모바일 디바이스는 데이터를 IoT 허브, 외부 서비스 및/또는 사용자에게 전송한다. 언급된 바와 같이, 모바일 디바이스는 (예를 들어, WiFi 링크를 통해) 이미 접속된 경우에는 즉시 데이터를 전송할 수 있다.

[0065] IoT 디바이스들로부터 데이터를 수집하는 것에 더하여, 일 실시예에서, 본 명세서에서 설명되는 기술들은 데이터를 IoT 디바이스들에 업데이트하거나 달리 제공하는 데 사용될 수 있다. 일례가 도 9a에 도시되며, 이 도면은 IoT 디바이스(601)(또는 그러한 IoT 디바이스들의 그룹) 상에 설치될 필요가 있는 프로그램 코드 업데이트들(901)을 갖는 IoT 허브(110)를 도시한다. 프로그램 코드 업데이트들은 IoT 디바이스가 사용자에 의해 요구되는 대로 동작하는 데 필요한 시스템 업데이트들, 패치들, 구성 데이터 및 임의의 다른 데이터를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 사용자는 모바일 디바이스 또는 컴퓨터를 통해 IoT 디바이스(601)에 대한 구성 옵션들을 지정할 수 있으며, 이어서 이들은 IoT 허브(110) 상에 저장되고, 본 명세서에서 설명되는 기술들을 사용하여 IoT 디바이스에 제공된다. 구체적으로, 일 실시예에서, IoT 허브(110) 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(721)은 모바일 디바이스(611) 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(711)과 통신하여, 프로그램 코드 업데이트들을 임시 저장소(615) 내에 저장한다. 모바일 디바이스(611)가 IoT 디바이스(601)의 범위에 들어갈 때, 모바일 디바이스(611) 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(711)은 IoT 디바이스(601) 상의 중개 접속 로직/애플리케이션(701)과 접속하여 프로그램 코드 업데이트들을 디바이스에 제공한다. 일 실시예에서, 이어서, IoT 디바이스(601)는 자동화된 업데이트 프로세스에 들어가서, 새로운 프로그램 코드 업데이트들 및/또는 데이터를 설치할 수 있다.

[0066] IoT 디바이스를 업데이트하기 위한 방법이 도 9b에 도시된다. 방법은 상기에 기술된 시스템 아키텍처의 맥락 내에서 구현될 수 있지만, 임의의 특정 시스템 아키텍처로 제한되지 않는다.

[0067] 900에서, 새로운 프로그램 코드 또는 데이터 업데이트들이 (예를 들어, 인터넷을 통해 모바일 디바이스에 결합된) IoT 허브 및/또는 외부 서비스 상에서 이용가능해진다. 901에서, 모바일 디바이스는 IoT 디바이스를 대신하여 프로그램 코드 또는 데이터 업데이트들을 수신 및 저장한다. IoT 디바이스 및/또는 모바일 디바이스는 902에서 접속이 설정되었는지를 결정하기 위해 주기적으로 체크한다. 접속이 설정된 것으로 903에서 결정되면, 904에서, 업데이트들이 IoT 디바이스로 전송되어 설치된다.

[0068] 개선된 보안을 위한 실시예들

[0069] 일 실시예에서, 각각의 IoT 디바이스(101)의 저전력 마이크로제어기(200) 및 IoT 허브(110)의 저전력 로직/마이크로제어기(301)는 후술되는 실시예에 의해 사용되는 암호화 키를 저장하기 위한 보안 키 저장소를 포함한다(예를 들어, 도 10 내지 도 15 및 관련 텍스트 참조). 대안적으로, 키는 아래에서 논의되는 바와 같이 가입자 식별 모듈(SIM)에서 보안될 수 있다.

[0070] 도 10은 IoT 서비스(120), IoT 허브(110) 및 IoT 디바이스(101, 102) 간의 통신을 암호화하기 위해 공개 키 기반구조(PKI) 기술 및/또는 대칭 키 교환/암호화 기술을 사용하는 고래별 아키텍처를 예시한다.

[0071] 공개/비공개 키 쌍을 사용하는 실시예가 먼저 설명될 것이고, 이어서 대칭 키 교환/암호화 기술을 사용하는 실시예가 설명될 것이다. 특히, PKI를 사용하는 실시예에서는, 고유 공개/비공개 키 쌍이 각각의 IoT 디바이스(101, 102), 각각의 IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120)와 관련된다. 일 실시예에서, 새로운 IoT 허브(110)가 설정될 때, 그것의 공개 키가 IoT 서비스(120)에 제공되고, 새로운 IoT 디바이스(101)가 설정될 때, 그것의 공개 키가 IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120) 둘 모두에 제공된다. 디바이스들 사이에서 공개 키를 안전하게 교환하기 위한 다양한 기술이 아래에서 설명된다. 일 실시예에서, 임의의 수신 디바이스가 서명을 확인함으로써

공개 키의 유효성을 검증할 수 있도록 모든 수신 디바이스에 알려진(즉, 인증서 형태의) 마스터 키에 의해 모든 공개 키가 서명된다. 따라서, 단지 원시 공개 키만을 교환하기보다는 이러한 인증서가 교환될 것이다.

[0072] 예시된 바와 같이, 일 실시예에서, 각각의 IoT 디바이스(101, 102)는 각각의 디바이스의 비공개 키를 보안 저장하기 위한 보안 키 저장소(1001, 1003)를 각각 포함한다. 이어서, 보안 로직(1002, 1304)은 안전하게 저장된 비공개 키를 사용하여 본 명세서에 설명된 암호화/해독 동작을 수행한다. 유사하게, IoT 허브(110)는 IoT 허브 비공개 키 및 IoT 디바이스(101, 102) 및 IoT 서비스(120)의 공개 키를 저장하기 위한 보안 저장소(1011)뿐만 아니라, 키를 사용하여 암호화/해독 동작을 수행하기 위한 보안 로직(1012)을 포함한다. 마지막으로, IoT 서비스(120)는 그 자신의 비공개 키, 다양한 IoT 디바이스 및 IoT 허브의 공개 키를 보안 저장하기 위한 보안 저장소(1021), 및 키를 사용하여 IoT 허브 및 디바이스와의 통신을 암호화/해독하기 위한 보안 로직(1013)을 포함할 수 있다. 일 실시예에서, IoT 허브(110)가 IoT 디바이스로부터 공개 키 인증서를 수신할 때, IoT 허브는 (예를 들어, 전술한 바와 같이 마스터 키를 사용하여 서명을 확인함으로써) 그것을 검증할 수 있고, 이어서 그것 내부로부터 공개 키를 추출하여 그 공개 키를 그것의 보안 키 저장소(1011)에 저장할 수 있다.

[0073] 예로서, 일 실시예에서, IoT 서비스(120)가 커맨드 또는 데이터(예를 들어, 도어를 열기 위한 커맨드, 센서를 판독하기 위한 요청, IoT 디바이스에 의해 처리/표시될 데이터 등)를 IoT 디바이스(101)로 전송할 필요가 있을 때, 보안 로직(1013)은 IoT 디바이스(101)의 공개 키를 사용하여 데이터/커맨드를 암호화하여 암호화된 IoT 디바이스 패킷을 생성한다. 일 실시예에서, 보안 로직은 이어서 IoT 허브(110)의 공개 키를 사용하여 IoT 디바이스 패킷을 암호화하여 IoT 허브 패킷을 생성하고 IoT 허브 패킷을 IoT 허브(110)로 전송한다. 일 실시예에서, 서비스(120)는 암호화된 메시지를 그것의 비공개 키 또는 상기에 언급된 마스터 키로 서명하여, 디바이스(101)는 그것이 신뢰 소스로부터 변경되지 않은 메시지를 수신하고 있는지를 검증할 수 있다. 이어서, 디바이스(101)는 비공개 키 및/또는 마스터 키에 대응하는 공개 키를 사용하여 서명을 확인할 수 있다. 전술한 바와 같이, 공개/비공개 키 암호화 대신에 대칭 키 교환/암호화 기술이 사용될 수 있다. 이를 실시예에서, 하나의 키를 비공개적으로 저장하고 대응하는 공개 키를 다른 디바이스에 제공하기보다는, 디바이스들은 각각 암호화에 사용되고 서명을 확인하는 데 사용되는 동일한 대칭 키의 사본을 제공받을 수 있다. 대칭 키 알고리즘의 일례는 진보된 암호화 표준(AES)이지만, 본 발명의 기본 원리는 임의의 타입의 특정 대칭 키로 제한되지 않는다.

[0074] 대칭 키 구현을 사용하여, 각각의 디바이스(101)는 IoT 허브(110)와 대칭 키를 교환하기 위해 보안 키 교환 프로토콜에 들어간다. 동적 대칭 키 프로비저닝 프로토콜(DSKPP)과 같은 보안 키 프로비저닝 프로토콜이 보안 통신 채널을 통해 키를 교환하는 데 사용될 수 있다(예를 들어, RFC(Request for Comments) 6063 참조). 그러나, 본 발명의 기본 원리는 임의의 특정 키 프로비저닝 프로토콜로 제한되지 않는다.

[0075] 일단 대칭 키가 교환되면, 대칭 키는 통신을 암호화하기 위해 각각의 디바이스(101) 및 IoT 허브(110)에 의해 사용될 수 있다. 유사하게, IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120)는 보안 대칭 키 교환을 수행 한 다음, 교환된 대칭 키를 사용하여 통신을 암호화할 수 있다. 일 실시예에서, 새로운 대칭 키가 디바이스(101)와 허브(110) 사이에서 그리고 허브(110)와 IoT 서비스(120) 사이에서 주기적으로 교환된다. 일 실시예에서, 새로운 대칭 키가 디바이스(101), 허브(110) 및 서비스(120) 사이에서 각각의 새로운 통신 세션을 이용하여 교환된다(예를 들어, 새로운 키가 생성되고 각각의 통신 세션 동안 안전하게 교환된다). 일 실시예에서, IoT 허브 내의 보안 모듈(1012)이 신뢰되는 경우, 서비스(120)는 허브 보안 모듈(1312)과 세션 키를 협상할 수 있고, 이어서 보안 모듈(1012)은 각각의 디바이스(120)와 세션 키를 협상할 것이다. 이어서, 서비스(120)로부터의 메시지가 디바이스(101)로의 전송을 위해 재암호화되기 전에 허브 보안 모듈(1012)에서 해독 및 검증될 것이다.

[0076] 일 실시예에서, 허브 보안 모듈(1012) 상의 타협(compromise)을 방지하기 위해, 설치 시에 1회(영구) 설치 키가 디바이스(101)와 서비스(120) 사이에서 협상될 수 있다. 메시지를 디바이스(101)로 전송할 때, 서비스(120)는 먼저 이 디바이스 설치 키로 암호화/MAC하고, 이어서 허브의 세션 키로 암호화/MAC할 수 있다. 이어서, 허브(110)는 암호화된 디바이스 블롭(device blob)을 검증 및 추출하여, 이를 디바이스로 전송할 것이다.

[0077] 본 발명의 일 실시예에서, 재생 공격을 방지하기 위해 카운터 메커니즘이 구현된다. 예를 들어, 디바이스(101)로부터 허브(110)로의(또는 그 반대로의) 각각의 연속적인 통신이 계속 증가하는 카운터 값을 할당받을 수 있다. 허브(110) 및 디바이스(101) 둘 모두는 이 값을 추적하고 이 값이 디바이스들 간의 각각의 연속적인 통신에서 정확한지를 검증할 것이다. 동일한 기술이 허브(110)와 서비스(120) 사이에서 구현될 수 있다. 이러한 방식으로 카운터를 사용하는 것은 (카운터 값이 부정확할 것이기 때문에) 각각의 디바이스들 간의 통신을 스폰핑(spoofing)하는 것을 더 어렵게 할 것이다. 그러나, 이것 없이도, 서비스와 디바이스 간의 공유 설치 키가 모든 디바이스에 대한 네트워크(허브) 전반적 공격을 방지할 것이다.

- [0078] 일 실시예에서, 공개/비공개 키 암호화를 사용할 때, IoT 허브(110)는 그것의 비공개 키를 사용하여 IoT 허브 패킷을 해독하고 암호화된 IoT 디바이스 패킷을 생성하여, 이것을 관련 IoT 디바이스(101)로 전송한다. 이어서, IoT 디바이스(101)는 그것의 비공개 키를 사용하여 IoT 디바이스 패킷을 해독하여, IoT 서비스(120)로부터 시작되는 커맨드/데이터를 생성한다. 이어서, IoT 디바이스는 데이터를 처리하고/하거나 커맨드를 실행할 수 있다. 대칭 암호화를 사용하여, 각각의 디바이스는 공유 대칭 키를 사용하여 암호화하고 해독할 것이다. 어느 경우에나, 각각의 송신 디바이스는 또한 메시지를 그것의 비공개 키로 서명할 수 있어서, 수신 디바이스는 그것의 진정성을 검증할 수 있다.
- [0079] IoT 디바이스(101)로부터 IoT 허브(110)로의 그리고 IoT 서비스(120)로의 통신을 암호화하기 위해 상이한 키 세트가 사용될 수 있다. 예를 들어, 공개/비공개 키 배열을 사용하여, 일 실시예에서, IoT 디바이스(101) 상의 보안 로직(1002)은 IoT 허브(110)의 공개 키를 사용하여, IoT 허브(110)로 전송되는 데이터 패킷을 암호화한다. 이어서, IoT 허브(110) 상의 보안 로직(1012)은 IoT 허브의 비공개 키를 사용하여 데이터 패킷을 해독할 수 있다. 유사하게, IoT 디바이스(101) 상의 보안 로직(1002) 및/또는 IoT 허브(110) 상의 보안 로직(1012)은 IoT 서비스(120)의 공개 키를 사용하여 IoT 서비스(120)로 전송되는 데이터 패킷을 암호화할 수 있다(데이터 패킷은 이어서 IoT 서비스(120) 상의 보안 로직(1013)에 의해 서비스의 비공개 키를 사용하여 해독될 수 있다). 대칭 키를 사용하는 경우, 디바이스(101) 및 허브(110)는 하나의 대칭 키를 공유할 수 있는 반면, 허브 및 서비스(120)는 상이한 대칭 키를 공유할 수 있다.
- [0080] 소정의 특정 상세가 위의 설명에서 기재되지만, 본 발명의 기본 원리는 다양한 상이한 암호화 기술을 사용하여 구현될 수 있다는 점에 유의해야 한다. 예를 들어, 상기에 논의된 일부 실시예는 비대칭 공개/비공개 키 쌍을 사용하지만, 대안적인 실시예는 다양한 IoT 디바이스(101, 102), IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120) 사이에서 안전하게 교환되는 대칭 키를 사용할 수 있다. 더욱이, 일부 실시예에서, 데이터/커맨드 그 자체가 암호화되는 것이 아니라, 키가 데이터/커맨드(또는 다른 데이터 구조)에 대한 서명을 생성하는 데 사용된다. 이어서, 수신자는 그것의 키를 사용하여 서명을 확인할 수 있다.
- [0081] 도 11에 예시된 바와 같이, 일 실시예에서, 각각의 IoT 디바이스(101) 상의 보안 키 저장소는 프로그래밍 가능 가입자 식별 모듈(SIM)(1101)을 사용하여 구현된다. 이 실시예에서, IoT 디바이스(101)는 처음에, IoT 디바이스(101) 상의 SIM 인터페이스(1100) 내에 안착되는 프로그래밍되지 않은 SIM 카드(1101)와 함께 최종 사용자에게 제공될 수 있다. 하나 이상의 암호화 키의 세트를 갖도록 SIM을 프로그래밍하기 위해, 사용자는 SIM 인터페이스(500)로부터 프로그래밍 가능 SIM 카드(1101)를 취하여, 그것을 IoT 허브(110) 상의 SIM 프로그래밍 인터페이스(1102) 안에 삽입한다. 이어서, IoT 허브 상의 프로그래밍 로직(1125)은 SIM 카드(1101)를 안전하게 프로그래밍하여, IoT 디바이스(101)를 IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120)에 대해 등록/페어링한다. 일 실시예에서, 공개/비공개 키 쌍이 프로그래밍 로직(1125)에 의해 무작위로 생성될 수 있고, 이어서 그 쌍의 공개 키는 IoT 허브의 보안 저장 디바이스(411)에 저장될 수 있는 반면, 비공개 키는 프로그래밍 가능 SIM(1101) 내에 저장될 수 있다. 게다가, 프로그래밍 로직(525)은 IoT 허브(110), IoT 서비스(120) 및/또는 임의의 다른 IoT 디바이스(101)의 공개 키를 (IoT 디바이스(101) 상의 보안 로직(1302)에 의해 발신 데이터를 암호화하는 데 사용되도록) SIM 카드(1401) 상에 저장할 수 있다. 일단 SIM(1101)이 프로그래밍되면, 새로운 IoT 디바이스(101)는 SIM을 보안 식별자로서 사용하여(예를 들어, SIM을 사용하여 디바이스를 등록하기 위한 기존 기술을 사용하여) IoT 서비스(120)로 프로비저닝될 수 있다. 프로비저닝 후에, IoT 허브(110) 및 IoT 서비스(120) 둘 모두는 IoT 디바이스(101)와의 통신을 암호화할 때 사용될 IoT 디바이스의 공개 키의 사본을 안전하게 저장할 것이다.
- [0082] 도 11과 관련하여 전술한 기술은 새로운 IoT 디바이스를 최종 사용자에게 제공할 때 엄청난 유연성을 제공한다. 사용자가 (현재 행해지고 있는 바와 같이) 판매/구매 시에 각각의 SIM을 특정 서비스 제공자에 직접 등록할 것을 요구하기보다는, SIM은 IoT 허브(110)를 통해 최종 사용자에 의해 직접 프로그래밍될 수 있고 프로그래밍의 결과는 IoT 서비스(120)로 안전하게 통신될 수 있다. 결과적으로, 새로운 IoT 디바이스(101)는 온라인 또는 로컬 소매상으로부터 최종 사용자에게 판매될 수 있고, 나중에 IoT 서비스(120)로 안전하게 프로비저닝될 수 있다.
- [0083] 등록 및 암호화 기술이 SIM(가입자 식별 모듈)의 특정 상황에서 전술되지만, 본 발명의 기본 원리는 "SIM" 디바이스로 제한되지 않는다. 오히려, 본 발명의 기본 원리는 암호화 키 세트를 저장하기 위한 보안 저장소를 갖는 임의의 타입의 디바이스를 사용하여 구현될 수 있다. 또한, 위의 실시예가 이동 가능한 SIM 디바이스를 포함하지만, 일 실시예에서, SIM 디바이스는 이동 가능한 것이 아니라, IoT 디바이스 그 자체가 IoT 허브(110) 상의 프로그래밍 인터페이스(1102) 내에 삽입될 수 있다.

- [0084] 일 실시예에서, 사용자가 SIM(또는 다른 디바이스)을 프로그래밍할 것을 요구하기보다는, SIM은 최종 사용자에게 배포되기 전에 IoT 디바이스(101) 내에 미리 프로그래밍된다. 이 실시예에서, 사용자가 IoT 디바이스(101)를 설정할 때, 본 명세서에서 설명되는 다양한 기술은 IoT 허브(110)/IoT 서비스(120)와 새로운 IoT 디바이스(101) 사이에서 암호화 키를 안전하게 교환하는 데 사용될 수 있다.
- [0085] 예를 들어, 도 12a에 예시된 바와 같이, 각각의 IoT 디바이스(101) 또는 SIM(401)은 IoT 디바이스(101) 및/또는 SIM(1001)을 고유하게 식별하는 바코드 또는 QR 코드(1501)와 함께 패키징될 수 있다. 일 실시예에서, 바코드 또는 QR 코드(1201)는 IoT 디바이스(101) 또는 SIM(1001)에 대한 공개 키의 인코딩된 표현을 포함한다. 대안적으로, 바코드 또는 QR 코드(1201)는 IoT 허브(110) 및/또는 IoT 서비스(120)에 의해 공개 키를 식별하거나 생성하는 데 사용될 수 있다(예를 들어, 보안 저장소에 이미 저장된 공개 키에 대한 포인터로서 사용될 수 있다). 바코드 또는 QR 코드(601)는 (도 12a에 도시된 바와 같이) 별도의 카드 상에 인쇄될 수 있거나 IoT 디바이스 그 자체 상에 직접 인쇄될 수 있다. 바코드가 인쇄되는 곳에 관계없이, 일 실시예에서, IoT 허브(110)에는 바코드를 판독하고 결과적인 데이터를 IoT 허브(110) 상의 보안 로직(1012) 및/또는 IoT 서비스(120) 상의 보안 로직(1013)에 제공하기 위한 바코드 판독기(206)가 탑재된다. 이어서, IoT 허브(110) 상의 보안 로직(1012)은 IoT 디바이스에 대한 공개 키를 그것의 보안 키 저장소(1011) 내에 저장할 수 있고, IoT 서비스(120) 상의 보안 로직(1013)은 공개 키를 (후속 암호화된 통신에 사용되도록) 그것의 보안 저장소(1021) 내에 저장할 수 있다.
- [0086] 일 실시예에서, 바코드 또는 QR 코드(1201)에 포함되는 데이터는 또한 IoT 서비스 제공자에 의해 설계된 IoT 앱 또는 브라우저 기반 애플리케이션(예를 들어, 아이폰 또는 안드로이드 디바이스와 같은) 사용자 디바이스(135)를 통해 캡처될 수 있다. 일단 캡처되면, 바코드 데이터는 (예를 들어, 보안 소켓 계층(SSL) 접속과 같은) 보안 접속을 통해 IoT 서비스(120)로 안전하게 통신될 수 있다. 바코드 데이터는 또한 보안 로컬 접속을 통해(예를 들어, 로컬 WiFi 또는 블루투스 LE 접속을 통해) 클라이언트 디바이스(135)로부터 IoT 허브(110)로 제공될 수 있다.
- [0087] IoT 디바이스(101) 상의 보안 로직(1002) 및 IoT 허브(110) 상의 보안 로직(1012)은 하드웨어, 소프트웨어, 펌웨어 또는 이들의 임의의 조합을 사용하여 구현될 수 있다. 예를 들어, 일 실시예에서, 보안 로직(1002, 1012)은 IoT 디바이스(101)와 IoT 허브(110) 사이에 로컬 통신 채널(130)을 설정하는 데 사용되는 칩(예를 들어, 로컬 채널(130)이 블루투스 LE인 경우에 블루투스 LE 칩) 내에 구현된다. 보안 로직(1002, 1012)의 특정 위치에 관계없이, 일 실시예에서, 보안 로직(1002, 1012)은 소정 태입의 프로그램 코드를 실행하기 위한 보안 실행 환경을 설정하도록 설계된다. 이것은 예를 들어 트러스트존(TrustZone) 기술(일부 ARM 프로세서 상에서 이용 가능함) 및/또는 신뢰 실행 기술(Trusted Execution Technology)(인텔(Intel)에 의해 설계됨)을 사용하여 구현될 수 있다. 물론, 본 발명의 기본 원리는 임의의 특정 태입의 보안 실행 기술로 제한되지 않는다.
- [0088] 일 실시예에서, 바코드 또는 QR 코드(1501)는 각각의 IoT 디바이스(101)를 IoT 허브(110)와 페어링하는 데 사용될 수 있다. 예를 들어, 블루투스 LE 디바이스를 페어링하기 위해 현재 사용되는 표준 무선 페어링 프로세스를 사용하기보다는, 바코드 또는 QR 코드(1501) 내에 임베딩되는 페어링 코드가 IoT 허브를 대응하는 IoT 디바이스와 페어링하기 위해 IoT 허브(110)에 제공될 수 있다.
- [0089] 도 12b는 IoT 허브(110) 상의 바코드 판독기(206)가 IoT 디바이스(101)와 관련된 바코드/QR 코드(1201)를 캡처하는 일 실시예를 예시한다. 언급된 바와 같이, 바코드/QR 코드(1201)는 IoT 디바이스(101) 상에 직접 인쇄될 수 있거나, IoT 디바이스(101)가 제공된 별개의 카드 상에 인쇄될 수 있다. 어느 경우에나, 바코드 판독기(206)는 바코드/QR 코드(1201)로부터 페어링 코드를 판독하고 로컬 통신 모듈(1280)에 페어링 코드를 제공한다. 일 실시예에서, 로컬 통신 모듈(1280)은 블루투스 LE 칩 및 관련 소프트웨어이지만, 본 발명의 기본 원리는 임의의 특정 프로토콜 표준으로 제한되지 않는다. 일단 페어링 코드가 수신되면, 그것은 페어링 데이터(1285)를 포함하는 보안 저장소에 저장되고, IoT 디바이스(101) 및 IoT 허브(110)는 자동적으로 페어링된다. IoT 허브가 이러한 방식으로 새로운 IoT 디바이스와 페어링될 때마다, 그러한 페어링을 위한 페어링 데이터는 보안 저장소(685) 내에 저장된다. 일 실시예에서, 일단 IoT 허브(110)의 로컬 통신 모듈(1280)이 페어링 코드를 수신하면, 그것은 IoT 디바이스(101)와의 로컬 무선 채널을 통한 통신을 암호화하기 위한 키로서 코드를 사용할 수 있다.
- [0090] 유사하게, IoT 디바이스(101) 측에서, 로컬 통신 모듈(1590)은 로컬 보안 저장 디바이스(1595) 내에 IoT 허브와의 페어링을 지시하는 페어링 데이터를 저장한다. 페어링 데이터(1295)는 바코드/QR 코드(1201)에서 식별된 미리 프로그래밍된 페어링 코드를 포함할 수 있다. 페어링 데이터(1295)는 또한 보안 로컬 통신 채널을 설정하는데 필요한, IoT 허브(110) 상의 로컬 통신 모듈(1280)로부터 수신된 페어링 데이터(예를 들어, IoT 허브(110)와의 통신을 암호화하기 위한 추가 키)를 포함할 수 있다.

- [0091] 따라서, 바코드/QR 코드(1201)는 페어링 코드가 무선으로 전송되지 않기 때문에 현재 무선 페어링 프로토콜보다 훨씬 더 안전한 방식으로 로컬 페어링을 수행하는 데 사용될 수 있다. 또한, 일 실시예에서, 페어링에 사용되는 동일한 바코드/QR 코드(1201)는 IoT 디바이스(101)로부터 IoT 허브(110)로의 그리고 IoT 허브(110)로부터 IoT 서비스(120)로의 보안 접속을 구축하기 위한 암호화 키를 식별하는 데 사용될 수 있다.
- [0092] 본 발명의 일 실시예에 따른 SIM 카드를 프로그래밍하는 방법이 도 13에 예시되어 있다. 방법은 전술한 시스템 아키텍처 내에서 구현될 수 있지만, 임의의 특정 시스템 아키텍처로 제한되지 않는다.
- [0093] 1301에서 사용자는 블랭크(blank) SIM 카드를 갖는 새로운 IoT 디바이스를 수신하고, 1602에서 사용자는 블랭크 SIM 카드를 IoT 허브 안에 삽입한다. 1303에서, 사용자는 하나 이상의 암호화 키의 세트를 갖도록 블랭크 SIM 카드를 프로그래밍한다. 예를 들어, 전술한 바와 같이, 일 실시예에서, IoT 허브는 공개/비공개 키 쌍을 무작위로 생성하고, SIM 카드 상에 비공개 키를 저장하고 그것의 로컬 보안 저장소에 공개 키를 저장할 수 있다. 또한, 1304에서, 적어도 공개 키가 IoT 서비스로 전송되어, 그것은 IoT 디바이스를 식별하고 IoT 디바이스와의 암호화된 통신을 설정하는 데 사용될 수 있다. 전술한 바와 같이, 일 실시예에서, "SIM" 카드 이외의 프로그래밍 가능 디바이스가 도 13에 도시된 방법에서 SIM 카드와 동일한 기능을 수행하는 데 사용될 수 있다.
- [0094] 새로운 IoT 디바이스를 네트워크 안에 통합하는 방법이 도 14에 예시되어 있다. 방법은 전술한 시스템 아키텍처 내에서 구현될 수 있지만, 임의의 특정 시스템 아키텍처로 제한되지 않는다.
- [0095] 1401에서, 사용자는 암호화 키가 미리 할당된 새로운 IoT 디바이스를 수신한다. 1402에서, 키는 IoT 허브에 안전하게 제공된다. 전술한 바와 같이, 일 실시예에서, 이것은 디바이스에 할당된 공개/비공개 키 쌍의 공개 키를 식별하기 위해 IoT 디바이스와 관련된 바코드를 판독하는 것을 포함한다. 바코드는 IoT 허브에 의해 직접 판독되거나 모바일 디바이스를 통해 앱 또는 브라우저를 통해 캡처될 수 있다. 대안적인 실시예에서, 블루투스 LE 채널, 근거리장 통신(NFC) 채널 또는 보안 WiFi 채널과 같은 보안 통신 채널이 IoT 디바이스와 IoT 허브 사이에 설정되어 키를 교환할 수 있다. 키가 전송되는 방식에 상관없이, 일단 수신되면, 그것은 IoT 허브 디바이스의 보안 키 저장소에 저장된다. 전술한 바와 같이, 보안 엔클레이브(Secure Enclave), 신뢰 실행 기술(TXT) 및/또는 트러스트존과 같은 다양한 보안 실행 기술이 키를 저장하고 보호하기 위해 IoT 허브 상에서 사용될 수 있다. 또한, 803에서, 키는 IoT 서비스로 안전하게 전송되며, IoT 서비스는 그 자신의 보안 키 저장소에 키를 저장한다. 이어서, IoT 서비스는 키를 사용하여 IoT 디바이스와의 통신을 암호화할 수 있다. 다시 한번, 교환은 인증서/서명된 키를 사용하여 구현될 수 있다. 허브(110) 내에서, 저장된 키의 변경/추가/제거를 방지하는 것이 특히 중요하다.
- [0096] 공개/비공개 키를 사용하여 커맨드/데이터를 IoT 디바이스로 안전하게 통신하는 방법이 도 15에 예시되어 있다. 방법은 전술한 시스템 아키텍처 내에서 구현될 수 있지만, 임의의 특정 시스템 아키텍처로 제한되지 않는다.
- [0097] 1501에서, IoT 서비스는 IoT 디바이스 공개 키를 사용하여 데이터/커맨드를 암호화하여 IoT 디바이스 패킷을 생성한다. 이어서 그것은 IoT 허브의 공개 키를 사용하여 IoT 디바이스 패킷을 암호화하여 IoT 허브 패킷을 생성한다(예를 들어, IoT 디바이스 패킷 주위에 IoT 허브 래퍼(wrapper)를 생성함). 1502에서, IoT 서비스는 IoT 허브 패킷을 IoT 허브로 전송한다. 1503에서, IoT 허브는 IoT 허브의 비공개 키를 사용하여 IoT 허브 패킷을 해독하여 IoT 디바이스 패킷을 생성한다. 1504에서, 그것은 이어서 IoT 디바이스 패킷을 IoT 디바이스로 전송하고, IoT 디바이스는 1505에서 IoT 디바이스 비공개 키를 사용하여 IoT 디바이스 패킷을 해독하여 데이터/커맨드를 생성한다. 1506에서, IoT 디바이스는 데이터/커맨드를 처리한다.
- [0098] 대칭 키를 사용하는 실시예에서, 대칭 키 교환은 각각의 디바이스들 사이에서(예를 들어, 각각의 디바이스와 허브 사이에서 그리고 허브와 서비스 사이에서) 협상될 수 있다. 일단 키 교환이 완료되면, 각각의 송신 디바이스는 데이터를 수신 디바이스로 송신하기 전에 대칭 키를 사용하여 각각의 송신을 암호화 및/또는 서명한다.
- [0099] 본 발명의 실시예는 위에서 설명된 다양한 단계를 포함할 수 있다. 단계는 범용 또는 특수-목적 프로세서로 하여금 그 단계를 수행하게 하기 위해 사용될 수 있는 기계-실행 가능 명령어들로 구현될 수 있다. 대안적으로, 이들 단계는 단계를 수행하기 위한 하드웨어 로직(hardwired logic)을 포함하는 특정 하드웨어 컴포넌트들에 의해, 또는 프로그래밍된 컴퓨터 컴포넌트와 맞춤형 하드웨어 컴포넌트의 임의의 조합에 의해 수행될 수 있다.
- [0100] 본 명세서에 설명된 바와 같이, 명령어는, 소정의 동작을 수행하도록 구성되거나, 비일시적인 컴퓨터 판독 가능 매체에 수록되는 메모리에 저장된 소프트웨어 명령어 또는 미리 결정된 기능을 갖는 주문형 집적 회로(ASIC)와 같은 하드웨어의 특정한 구성을 지칭할 수 있다. 따라서, 도면에 도시된 기법은 하나 이상의 전자 디바이스(예

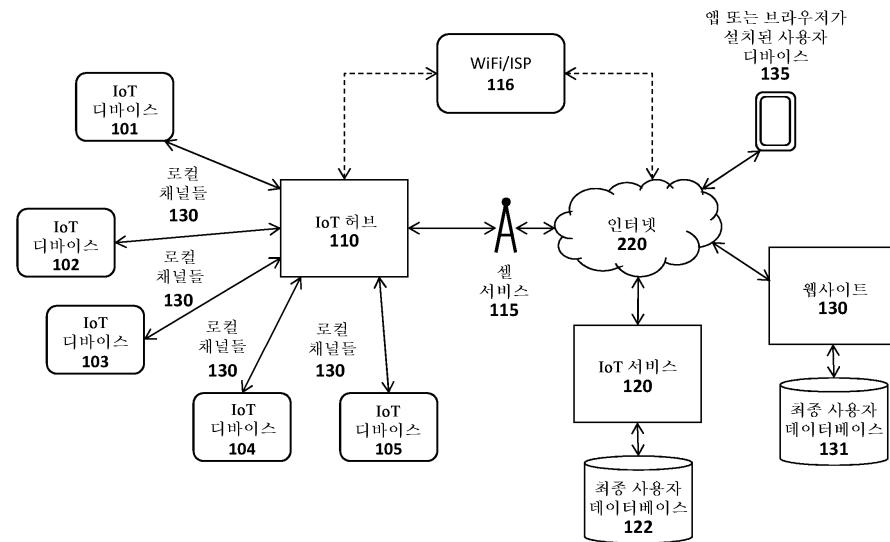
를 들어, 최종 스테이션, 네트워크 요소 등) 상에 저장되고 그것 상에서 실행되는 코드 및 데이터를 사용하여 구현될 수 있다. 그러한 전자 디바이스는 비일시적 컴퓨터 기계 판독 가능 저장 매체(예를 들어, 자기 디스크, 광 디스크, 랜덤 액세스 메모리, 판독 전용 메모리, 플래시 메모리 디바이스, 상변화 메모리) 및 일시적 컴퓨터 기계 판독 가능 통신 매체(예를 들어, 전기, 광학, 음향 또는 다른 형태의 전파 신호 - 예를 들어, 반송파, 적외선 신호, 디지털 신호 등)와 같은 컴퓨터 기계 판독 가능 매체를 사용하여 코드 및 데이터를 저장하고 (내부적으로 그리고/또는 네트워크를 통해 다른 전자 디바이스와) 통신한다. 부가적으로, 그러한 전자 디바이스는 전형적으로 하나 이상의 저장 디바이스(비일시적 기계 판독 가능 저장 매체), 사용자 입력/출력 디바이스(예를 들어, 키보드, 터치스크린, 및/또는 디스플레이), 및 네트워크 접속부와 같은 하나 이상의 다른 컴포넌트에 결합된 하나 이상의 프로세서의 세트를 포함한다. 프로세서의 세트와 다른 컴포넌트의 결합은 전형적으로 하나 이상의 버스 및 브리지(또한 버스 제어기로 지칭됨)를 통해 이루어진다. 저장 디바이스 및 네트워크 트래픽을 반송하는 신호는 각각 하나 이상의 기계 판독 가능 저장 매체 및 기계 판독 가능 통신 매체를 대표한다. 따라서, 주어진 전자 디바이스의 저장 디바이스는 전형적으로 그 전자 디바이스의 하나 이상의 프로세서의 세트 상에서의 실행을 위한 코드 및/또는 데이터를 저장한다. 물론, 본 발명의 실시예의 하나 이상의 부분이 소프트웨어, 펌웨어, 및/또는 하드웨어의 상이한 조합을 사용하여 구현될 수 있다.

[0101]

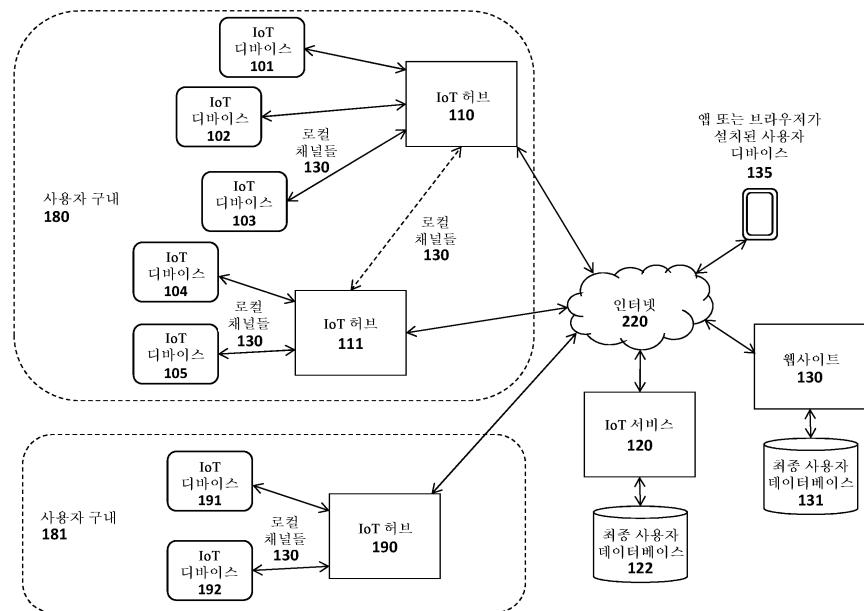
이러한 상세한 설명 전반에 걸쳐, 설명의 목적으로, 본 발명의 완전한 이해를 제공하기 위해 다수의 특정 상세가 기술되었다. 그러나, 본 발명은 이러한 특정 상세들 중 일부 없이도 실시될 수 있다는 것이 당업자에게 명백할 것이다. 소정의 경우에, 잘 알려진 구조 및 기능은 본 발명의 주제를 불명확하게 하는 것을 피하기 위해 정성 들여 상세히 설명되지 않았다. 따라서, 본 발명의 범주 및 사상은 후속하는 청구범위의 관점에서 판단되어야 한다.

도면

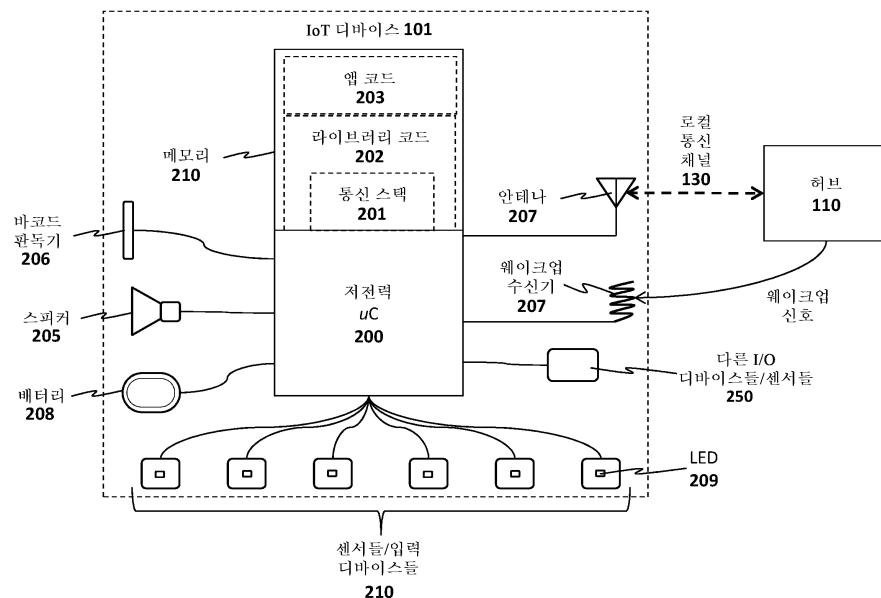
도면 1a



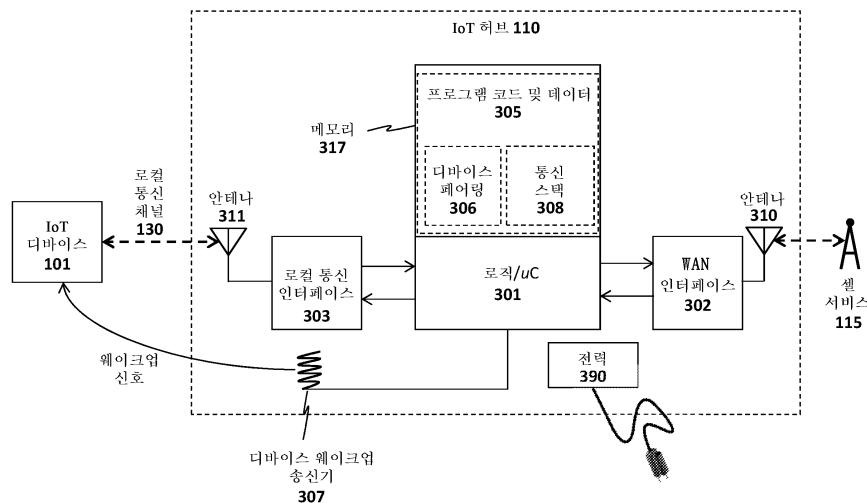
도면1b



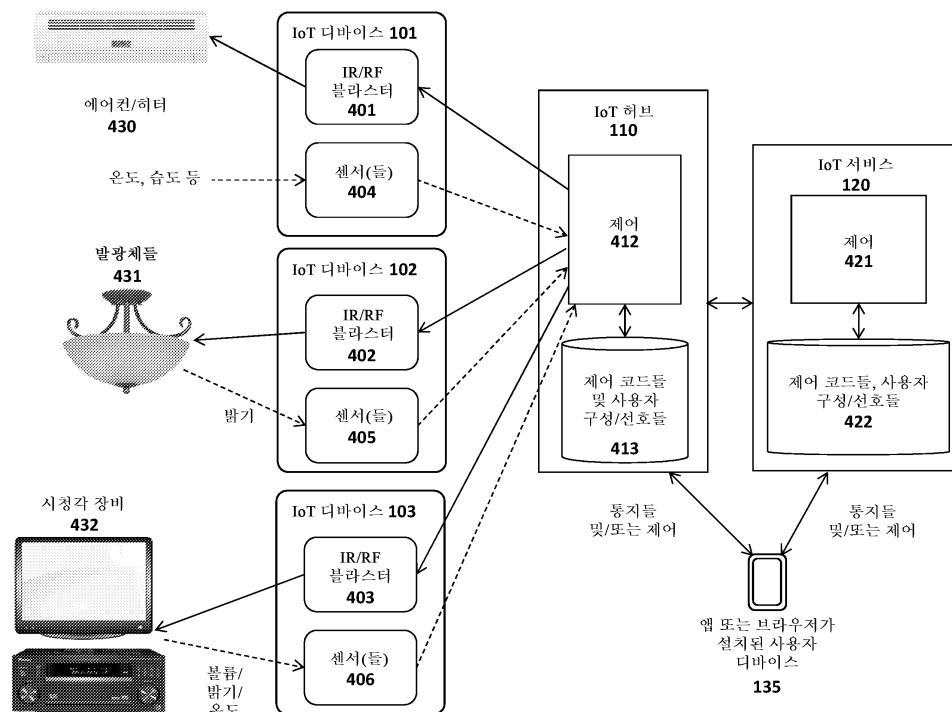
도면2



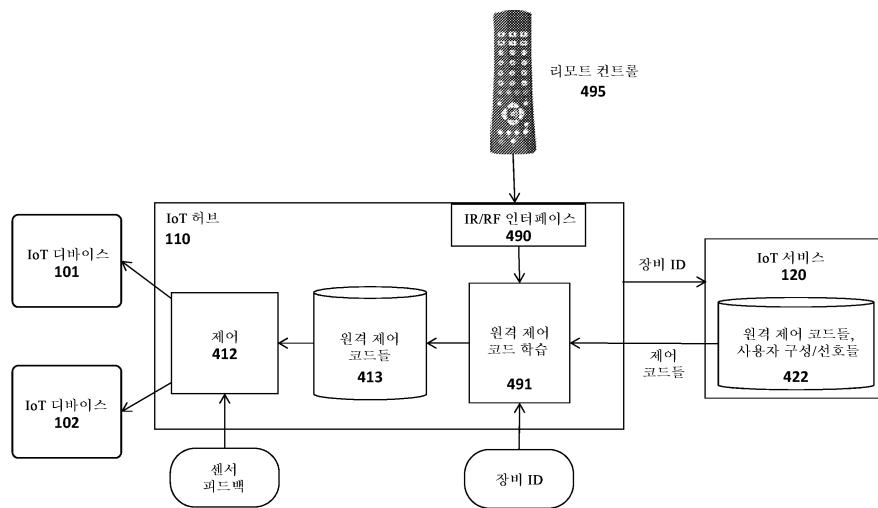
도면3



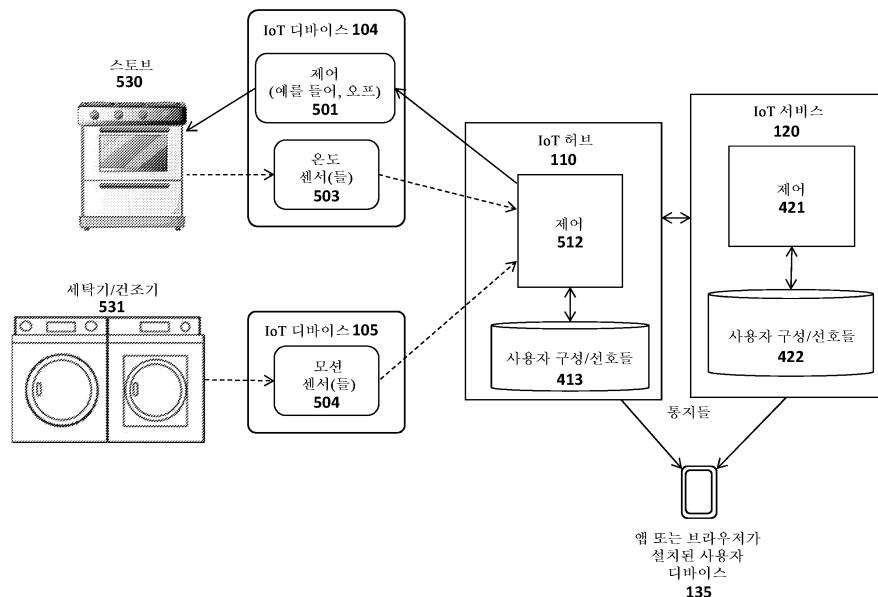
도면4a



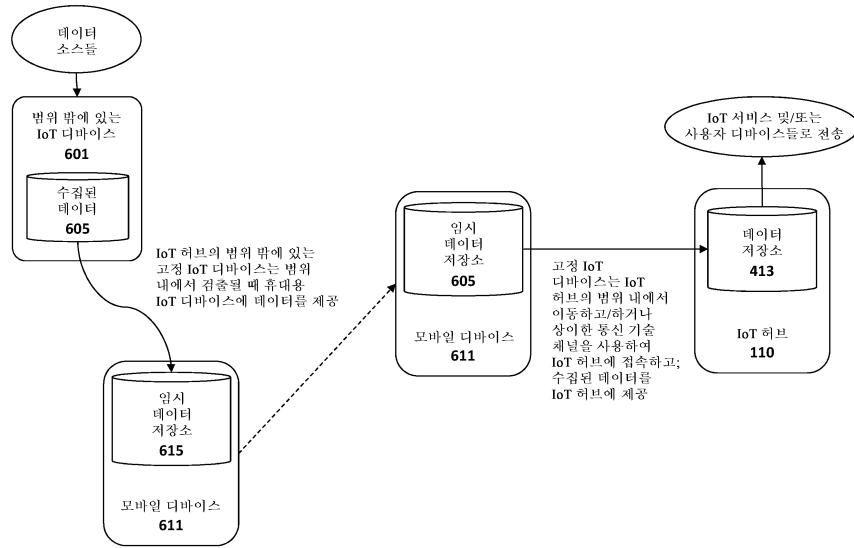
도면4b



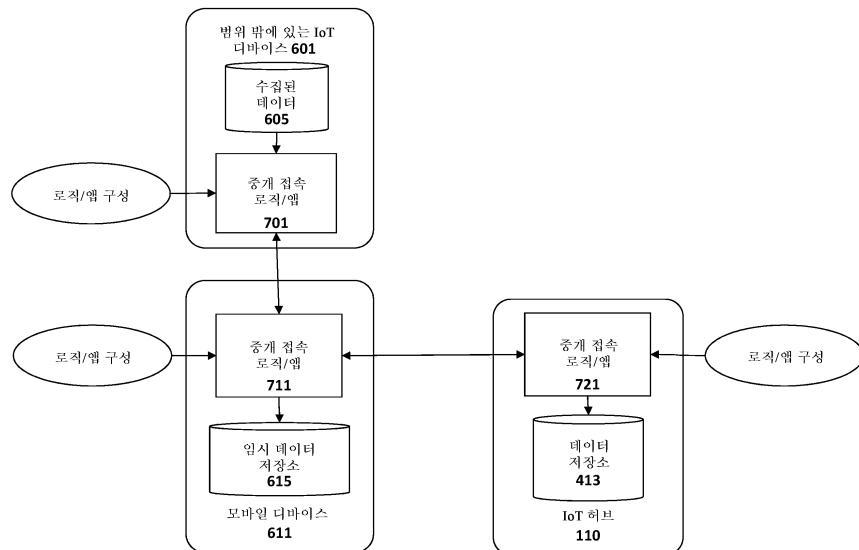
도면5



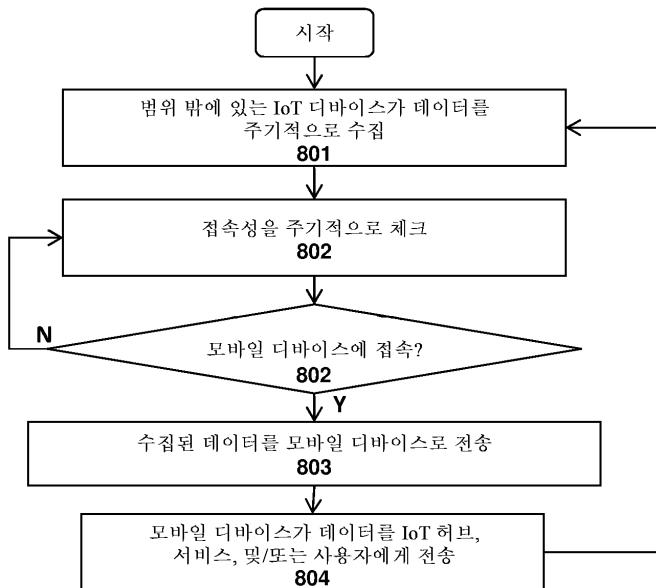
도면6



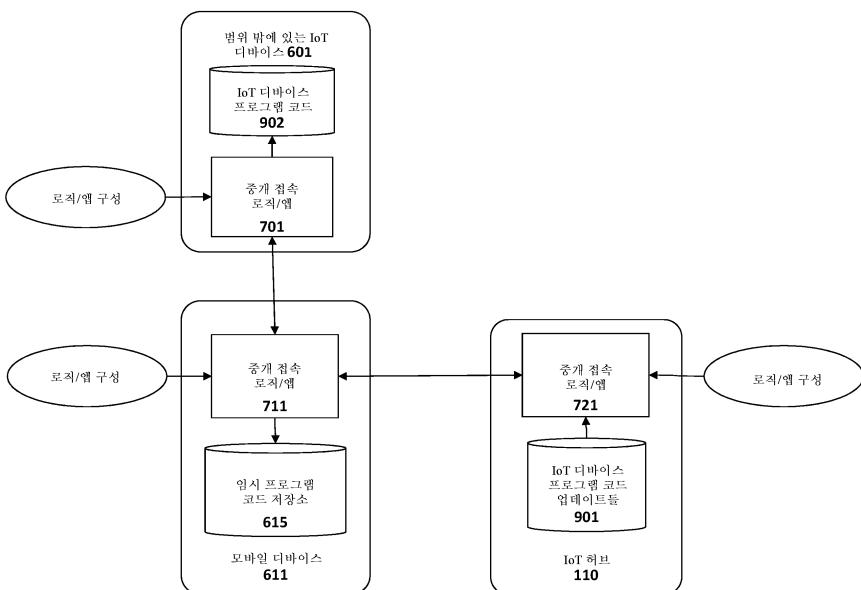
도면7



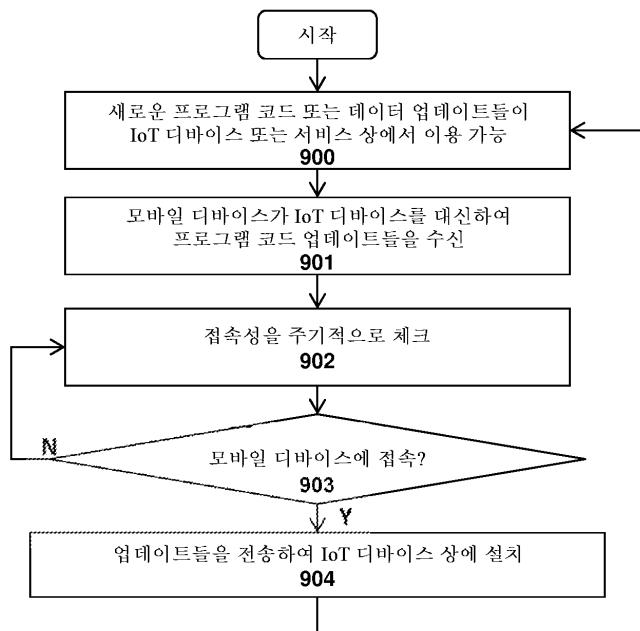
도면8



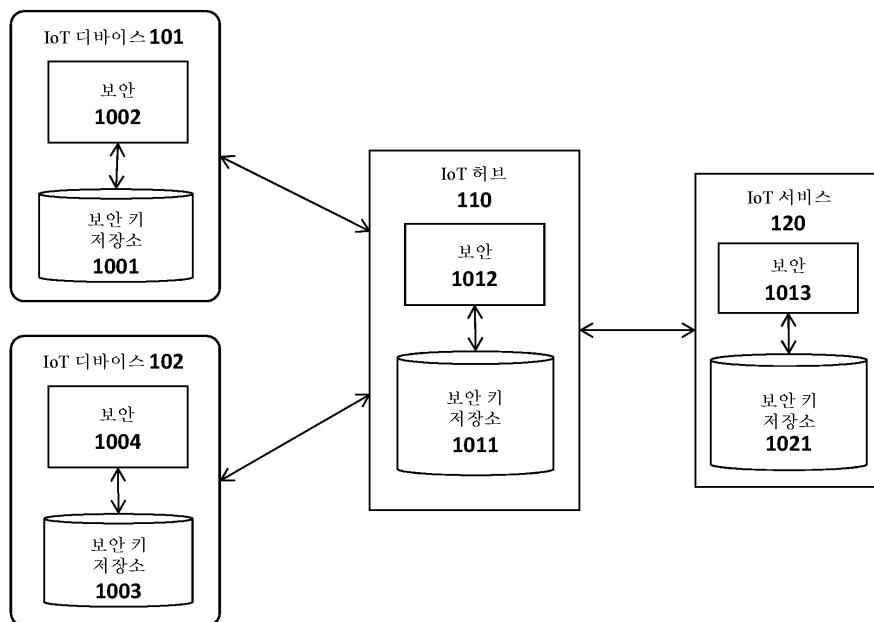
도면9a



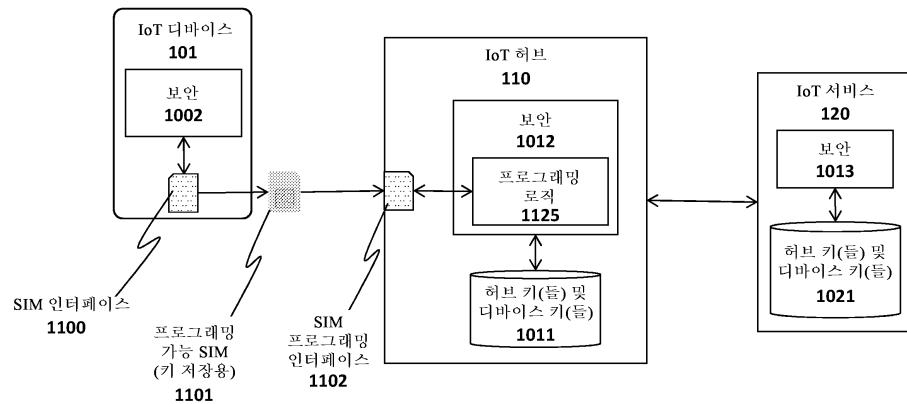
도면9b



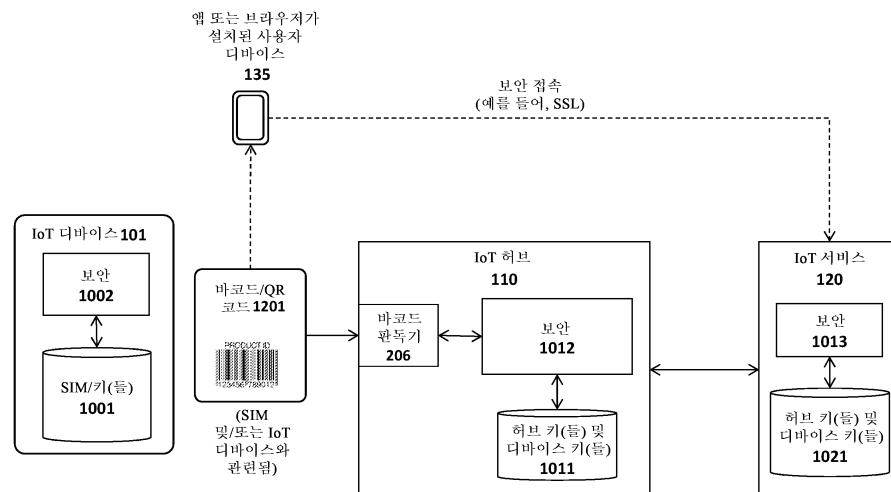
도면10



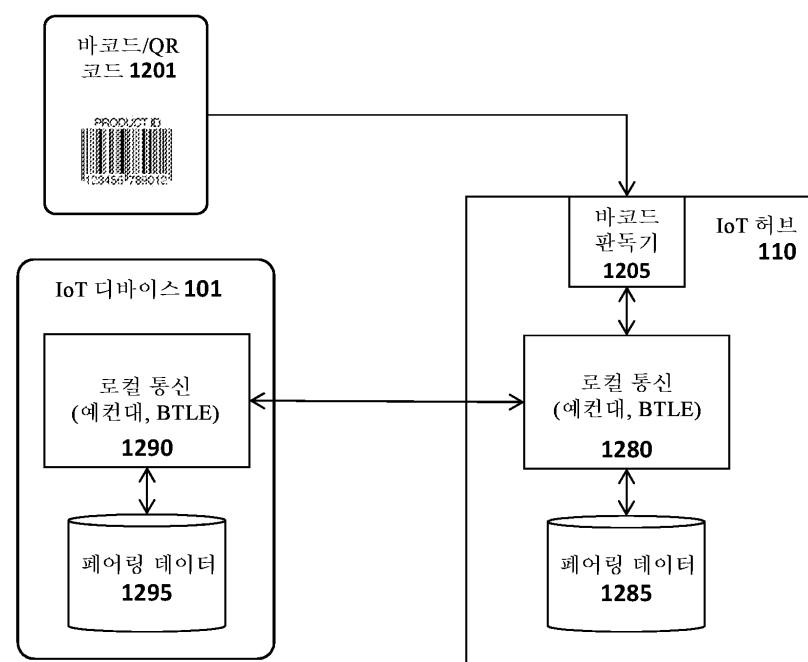
도면11



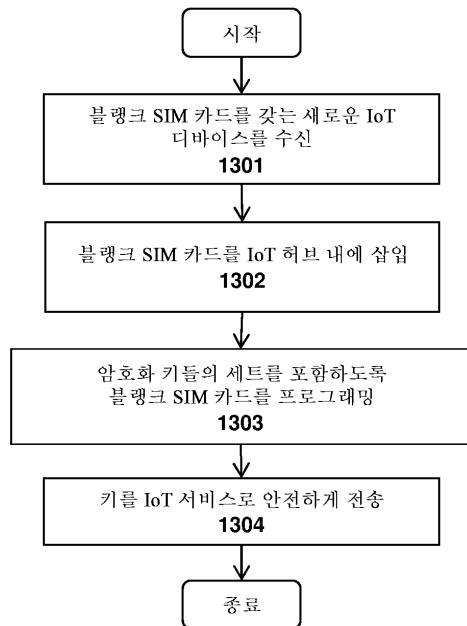
도면12a



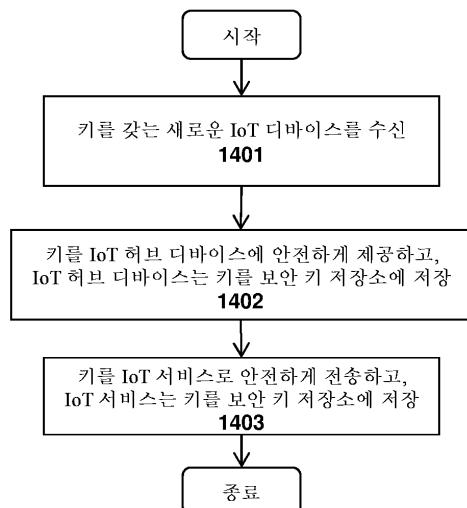
도면12b



도면13



도면14



도면15

