

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2024년 7월 11일 (11.07.2024)



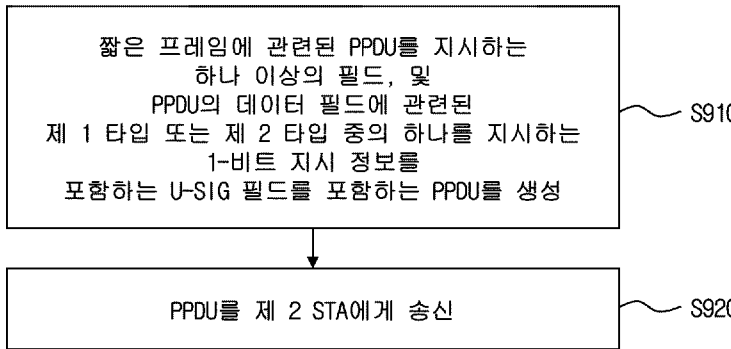
(10) 국제공개번호

WO 2024/147576 A1

- (51) 국제특허분류: H04L 27/26 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2023/022027
- (22) 국제출원일: 2023년 12월 29일 (29.12.2023)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2023-0000332 2023년 1월 2일 (02.01.2023) KR
- (71) 출원인: 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 07336 서울특별시 영등포구 여의대로 128, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 박은성 (PARK, Eunsung); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR). 천진영 (CHUN, Jinyoung); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR). 최진수 (CHOI, Jinsoo); 06772 서울특별시 서초구 양재대로 11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR). 임동국 (LIM, Dongguk); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR).
- (74) 대리인: 최윤서 등 (CHOE, Yun Seo et al.); 06253 서울특별시 강남구 도곡로 111, 3층 윤특허법률사무소, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ,

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR TRANSMITTING AND RECEIVING PPDU FOR SHORT FRAME IN WIRELESS LAN SYSTEM

(54) 발명의 명칭: 무선랜 시스템에서 짧은 프레임을 위한 PPDU 송신 또는 수신 방법 및 장치



- S910 ... Generate PPDU including at least one field indicating PPDU related to short frame and U-SIG field including 1-bit indication information indicating one of first type or second type related to data field of PPDU
- S920 ... Transmit PPDU to second STA

(57) Abstract: Disclosed are a method and device for transmitting and receiving a PPDU for a short frame in a wireless LAN system. A method performed by a first station (STA) in a wireless LAN system according to an embodiment disclosed herein may comprise the steps of: generating a physical layer protocol data unit (PPDU) including at least one field indicating the PPDU related to a short frame and a universal-signal (U-SIG) field including 1-bit indication information indicating one of a first type or a second type related to a data field of the PPDU; and transmitting the PPDU to a second STA.



WO 2024/147576 A1

UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

(57) 요약서: 무선랜 시스템에서 짧은 프레임을 위한 PPDU를 송신 또는 수신하는 방법 및 장치가 개시된다. 본 개시의 일 실시예에 따른 무선랜 시스템에서 제 1 스테이션(STA)에 의해서 수행되는 방법은, 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를 생성하는 단계; 및 상기 PPDU를 제 2 STA에게 송신하는 단계를 포함할 수 있다.

명세서

발명의 명칭: 무선랜 시스템에서 짧은 프레임 임을 위한 PPDU 송신 또는 수신 방법 및 장치

기술분야

- [1] 본 개시는 무선랜(Wireless Local Area Network, WLAN) 시스템에서 짧은 프레임임을 위한 PPDU를 송신 또는 수신하는 방법 및 장치에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 무선랜(WLAN)에 대해서 송신 레이트 향상, 대역폭 증가, 신뢰성 향상, 에러 감소, 레이턴시 감소 등을 위한 새로운 기술이 도입되어 왔다. 무선랜 기술 중에서, IEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers) 802.11 계열의 표준을 Wi-Fi라고 칭할 수 있다. 예를 들어, 최근에 무선랜에 도입된 기술은, 802.11ac 표준의 VHT(Very High-Throughput)를 위한 개선사항(enhancement), IEEE 802.11ax 표준의 HE(High Efficiency)를 위한 개선사항 등을 포함한다.
- [3] 보다 향상된 무선 통신 환경을 제공하기 위해서, EHT(Extremely High Throughput)를 위한 개선 기술이 논의되고 있다. 예를 들어, 증가된 대역폭, 다중 대역의 효율적 활용, 증가된 공간 스트림을 지원하는 MIMO(Multiple Input Multiple Output), 다중 액세스 포인트(AP) 조정을 위한 기술이 연구되고 있으며, 특히 낮은 레이턴시(low latency) 또는 실시간(real time) 특성의 트래픽을 지원하기 위한 다양한 기술이 연구되고 있다. 나아가, EHT 기술의 개선 또는 확장을 포함하여, 극히 높은 신뢰성(ultra high reliability, UHR)을 지원하기 위한 새로운 기술이 논의되고 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [4] 본 개시의 기술적 과제는, 무선랜 시스템에서 다양한 타입의 짧은 프레임을 위한 PPDU를 송신 또는 수신하는 방법 및 장치를 제공하는 것이다.
- [5] 본 개시에서 이루고자 하는 기술적 과제들은 이상에서 언급한 기술적 과제들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 기술적 과제들은 아래의 기재로부터 본 개시가 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제 해결 수단

- [6] 본 개시의 일 양상에 따른 무선랜 시스템에서 제 1 스테이션(STA)에 의해서 수행되는 방법은, 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를 생성하는 단계; 및 상기 PPDU를 제 2 STA에게 송신하는 단계를 포함할 수 있다.

- [7] 본 개시의 추가적인 양상에 따른 무선랜 시스템에서 제 2 스테이션(STA)에 의해서 수행되는 방법은, 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를, 제 1 STA으로부터, 수신하는 단계; 및 상기 하나 이상의 필드 및 상기 1-비트 지시 정보에 기초하여, 상기 PPDU의 상기 데이터 필드를 디코딩하는 단계를 포함할 수 있다.

발명의 효과

- [8] 본 개시에 따르면, 무선랜 시스템에서 다양한 타입의 짧은 프레임을 위한 PPDU를 송신 또는 수신하는 방법 및 장치가 제공될 수 있다.
- [9] 본 개시에서 얻을 수 있는 효과는 이상에서 언급한 효과로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 개시가 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

- [10] 본 개시에 관한 이해를 돕기 위해 상세한 설명의 일부로 포함되는, 첨부 도면은 본 개시에 대한 실시예를 제공하고, 상세한 설명과 함께 본 개시의 기술적 특징을 설명한다.
- [11] 도 1은 본 개시의 일 실시예에 따른 무선 통신 장치의 블록 구성도를 예시한다.
- [12] 도 2는 본 개시가 적용될 수 있는 무선랜 시스템의 예시적인 구조를 나타내는 도면이다.
- [13] 도 3은 본 개시가 적용될 수 있는 링크 셋업(link setup) 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [14] 도 4는 본 개시가 적용될 수 있는 백오프 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [15] 도 5는 본 개시가 적용될 수 있는 CSMA/CA 기반 프레임 송신 동작을 설명하기 위한 도면이다.
- [16] 도 6은 본 개시가 적용될 수 있는 무선랜 시스템에서 사용되는 프레임 구조의 예시를 설명하기 위한 도면이다.
- [17] 도 7은 본 개시가 적용될 수 있는 IEEE 802.11 표준에서 정의되는 PPDU의 예시들을 도시한 도면이다.
- [18] 도 8은 본 개시가 적용될 수 있는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷의 예시들을 나타내는 도면이다.
- [19] 도 9는 본 개시에 따른 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 송신하는 제 1 STA에 의해서 수행되는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [20] 도 10은 본 개시에 따른 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 수신하는 제 2 STA에 의해서 수행되는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [21] 도 11은 본 개시에 따른 BCC 인터리버 블록을 포함하는 송신기 블록 다이어그램의 일 예시를 나타내는 도면이다.

[22] 도 12는 본 개시에 따른 LDPC 톤 매핑 블록을 포함하는 송신기 블록 다이어그램의 일 예시를 나타내는 도면이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

[23] 이하, 본 개시에 따른 바람직한 실시 형태를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다. 첨부된 도면과 함께 이하에 개시될 상세한 설명은 본 개시의 예시적인 실시형태를 설명하고자 하는 것이며, 본 개시가 실시될 수 있는 유일한 실시형태를 나타내고자 하는 것이 아니다. 이하의 상세한 설명은 본 개시의 완전한 이해를 제공하기 위해서 구체적 세부사항을 포함한다. 그러나, 당업자는 본 개시가 이러한 구체적 세부사항 없이도 실시될 수 있음을 안다.

[24] 몇몇 경우, 본 개시의 개념이 모호해지는 것을 피하기 위하여 공지의 구조 및 장치는 생략되거나, 각 구조 및 장치의 핵심기능을 중심으로 한 블록도 형식으로 도시될 수 있다.

[25] 본 개시에 있어서, 어떤 구성요소가 다른 구성요소와 "연결", "결합" 또는 "접속"되어 있다고 할 때, 이는 직접적인 연결관계 뿐만 아니라, 그 사이에 또 다른 구성요소가 존재하는 간접적인 연결관계도 포함할 수 있다. 또한 본 개시에서 용어 "포함한다" 또는 "가진다"는 언급된 특징, 단계, 동작, 요소 및/또는 구성요소의 존재를 특정하지만, 하나 이상의 다른 특징, 단계, 동작, 요소, 구성요소 및/또는 이들의 그룹의 존재 또는 추가를 배제하지 않는다.

[26] 본 개시에 있어서, "제 1", "제 2" 등의 용어는 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용되고 구성요소들을 제한하기 위해서 사용되지 않으며, 특별히 언급되지 않는 한 구성요소들 간의 순서 또는 중요도 등을 한정하지 않는다. 따라서, 본 개시의 범위 내에서 일 실시예에서의 제 1 구성요소는 다른 실시예에서 제 2 구성요소라고 칭할 수도 있고, 마찬가지로 일 실시예에서의 제 2 구성요소를 다른 실시예에서 제 1 구성요소라고 칭할 수도 있다.

[27] 본 개시에서 사용된 용어는 특정 실시예에 대한 설명을 위한 것이며 청구범위를 제한하려는 것이 아니다. 실시예의 설명 및 첨부된 청구범위에서 사용되는 바와 같이, 단수 형태는 문맥상 명백하게 다르게 나타내지 않는 한 복수 형태도 포함하도록 의도한 것이다. 본 개시에 사용된 용어 "및/또는"은 관련된 열거 항목 중의 하나를 지칭할 수도 있고, 또는 그 중의 둘 이상의 임의의 및 모든 가능한 조합을 지칭하고 포함하는 것을 의미한다. 또한, 본 개시에서 단어들 사이의 "/"는 달리 설명되지 않는 한 "및/또는"과 동일한 의미를 가진다.

[28] 본 개시의 예시들은 다양한 무선 통신 시스템에 적용될 수 있다. 예를 들어, 본 개시의 예시들은 무선랜 시스템에 적용될 수 있다. 예를 들어, 본 개시의 예시들은 IEEE 802.11a/g/n/ac/ax/be 표준 기반 무선랜에 적용될 수 있다. 나아가, 본 개시의 예시들은 새롭게 제안되는 IEEE 802.11bn (또는 UHR) 표준 기반 무선랜에 적용될 수도 있다. 추가적으로, 본 개시의 예시들은 IEEE 802.11bn 후의 차세대 표준 기반 무선랜에 적용될 수도 있다. 또한, 본 개시의 예시들은 셀룰러 무선 통신

- 시스템에 적용될 수도 있다. 예를 들어, 3GPP(3rd Generation Partnership Project) 표준의 LTE(Long Term Evolution) 계열의 기술 및 5G NR(New Radio) 계열의 기술에 기반하는 셀룰러 무선 통신 시스템에 적용될 수 있다.
- [29] 이하 본 개시의 예시들이 적용될 수 있는 기술적 특징에 대해서 설명한다.
- [30] 도 1은 본 개시의 일 실시예에 따른 무선 통신 장치의 블록 구성도를 예시한다.
- [31] 도 1에 예시된 제 1 디바이스(100)와 제 2 디바이스(200)는, 단말(Terminal), 무선 기기(wireless device), WTRU(Wireless Transmit Receive Unit), UE(User Equipment), MS(Mobile Station), UT(user terminal), MSS(Mobile Subscriber Station), MSS(Mobile Subscriber Unit), SS(Subscriber Station), AMS(Advanced Mobile Station), WT(Wireless terminal), 또는 단순히 사용자(user) 등의 다양한 용어로 대체될 수 있다. 또한, 제 1 디바이스(100)와 제 2 디바이스(200)는, 액세스 포인트(Access Point, AP), BS(Base Station), 고정국(fixed station), Node B, BTS(base transceiver system), 네트워크, AI(Artificial Intelligence) 시스템, RSU(road side unit), 리피터, 라우터, 릴레이(relay), 게이트웨이 등의 다양한 용어로 대체될 수 있다.
- [32] 도 1에 예시된 디바이스(100, 200)는 스테이션(station, STA)이라 칭할 수도 있다. 예를 들어, 도 1에 예시된 디바이스(100, 200)는 송신 디바이스, 수신 디바이스, 송신 STA, 수신 STA 등의 다양한 용어로 칭할 수 있다. 예를 들어, STA(110, 200)은 AP(access Point) 역할을 수행하거나 non-AP 역할을 수행할 수 있다. 즉, 본 개시에서 STA(110, 200)은 AP 및/또는 non-AP의 기능을 수행할 수 있다. STA(110, 200)이 AP 기능을 수행하는 경우 단순히 AP라고 칭할 수도 있고, STA(110, 200)이 non-AP 기능을 수행하는 경우 단순히 STA라고 칭할 수도 있다. 또한, 본 개시에서 AP는 AP STA으로도 표시될 수 있다.
- [33] 도 1을 참조하면, 제 1 디바이스(100)와 제 2 디바이스(200)는 다양한 무선랜 기술(예를 들어, IEEE 802.11 계열)을 통해 무선 신호를 송수신할 수 있다. 제 1 디바이스(100)와 제 2 디바이스(200)는 IEEE 802.11 표준의 규정을 따르는 매체 접속 제어(media access control, MAC) 계층 및 물리 계층(physical layer, PHY)에 대한 인터페이스를 포함할 수 있다.
- [34] 또한, 제 1 디바이스(100)와 제 2 디바이스(200)는 무선랜 기술 이외의 다양한 통신 표준(예를 들어, 3GPP LTE 계열, 5G NR 계열의 표준 등) 기술을 추가적으로 지원할 수도 있다. 또한 본 개시의 디바이스는 휴대 전화, 차량(vehicle), 개인용 컴퓨터, AR(Augmented Reality) 장비, VR(Virtual Reality) 장비 등의 다양한 장치로 구현될 수 있다. 또한, 본 명세서의 STA은 음성 통화, 영상 통화, 데이터 통신, 자율 주행(Autonomous-Driving), MTC(Machine-Type Communication), M2M(Machine-to-Machine), D2D(Device-to-Device), IoT(Internet-of-Things) 등의 다양한 통신 서비스를 지원할 수 있다.
- [35] 제 1 디바이스(100)는 하나 이상의 프로세서(102) 및 하나 이상의 메모리(104)를 포함하며, 추가적으로 하나 이상의 송수신기(transceiver)(106) 및/또는 하나 이

상의 안테나(108)을 더 포함할 수 있다. 프로세서(102)는 메모리(104) 및/또는 송수신기(106)를 제어하며, 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 구현하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 프로세서(102)는 메모리(104) 내의 정보를 처리하여 제 1 정보/신호를 생성한 뒤, 송수신기(106)을 통해 제 1 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 송신할 수 있다. 또한, 프로세서(102)는 송수신기(106)를 통해 제 2 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 수신한 뒤, 제 2 정보/신호의 신호 처리로부터 얻은 정보를 메모리(104)에 저장할 수 있다. 메모리(104)는 프로세서(102)와 연결될 수 있고, 프로세서(102)의 동작과 관련한 다양한 정보를 저장할 수 있다. 예를 들어, 메모리(104)는 프로세서(102)에 의해 제어되는 프로세스들 중 일부 또는 전부를 수행하거나, 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 수행하기 위한 명령어(instruction)들을 포함하는 소프트웨어 코드를 저장할 수 있다. 여기서, 프로세서(102)와 메모리(104)는 무선랜 기술(예를 들어, IEEE 802.11 계열)을 구현하도록 설계된 통신 모듈/회로/칩의 일부일 수 있다. 송수신기(106)는 프로세서(102)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 안테나(108)를 통해 무선 신호를 송신 및/또는 수신할 수 있다. 송수신기(106)는 송신기 및/또는 수신기를 포함할 수 있다. 송수신기(106)는 RF(Radio Frequency) 유닛과 혼용될 수 있다. 본 개시에서 디바이스는 통신 모듈/회로/칩을 의미할 수도 있다.

- [36] 제 2 디바이스(200)는 하나 이상의 프로세서(202), 하나 이상의 메모리(204)를 포함하며, 추가적으로 하나 이상의 송수신기(206) 및/또는 하나 이상의 안테나(208)를 더 포함할 수 있다. 프로세서(202)는 메모리(204) 및/또는 송수신기(206)를 제어하며, 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 구현하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 프로세서(202)는 메모리(204) 내의 정보를 처리하여 제 3 정보/신호를 생성한 뒤, 송수신기(206)를 통해 제 3 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 송신할 수 있다. 또한, 프로세서(202)는 송수신기(206)를 통해 제 4 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 수신한 뒤, 제 4 정보/신호의 신호 처리로부터 얻은 정보를 메모리(204)에 저장할 수 있다. 메모리(204)는 프로세서(202)와 연결될 수 있고, 프로세서(202)의 동작과 관련한 다양한 정보를 저장할 수 있다. 예를 들어, 메모리(204)는 프로세서(202)에 의해 제어되는 프로세스들 중 일부 또는 전부를 수행하거나, 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 수행하기 위한 명령어들을 포함하는 소프트웨어 코드를 저장할 수 있다. 여기서, 프로세서(202)와 메모리(204)는 무선랜 기술(예를 들어, IEEE 802.11 계열)을 구현하도록 설계된 통신 모듈/회로/칩의 일부일 수 있다. 송수신기(206)는 프로세서(202)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 안테나(208)를 통해 무선 신호를 송신 및/또는 수신할 수 있다. 송수신기(206)는 송신기 및/또는 수신기를 포함할 수 있다. 송수신기(206)는 RF 유닛과 혼용될 수 있다. 본 개시에서 디바이스는 통신 모듈/회로/칩을 의미할 수도 있다.

- [37] 이하, 디바이스(100, 200)의 하드웨어 요소에 대해 보다 구체적으로 설명한다. 이로 제한되는 것은 아니지만, 하나 이상의 프로토콜 계층이 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 의해 구현될 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 계층(예를 들어, PHY, MAC과 같은 기능적 계층)을 구현할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 하나 이상의 PDU(Protocol Data Unit) 및/또는 하나 이상의 SDU(Service Data Unit)를 생성할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 생성할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 개시에 개시된 기능, 절차, 제안 및/또는 방법에 따라 PDU, SDU, 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 포함하는 신호(예를 들어, 베이스밴드 신호)를 생성하여, 하나 이상의 송수신기(106, 206)에게 제공할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)로부터 신호(예를 들어, 베이스밴드 신호)를 수신할 수 있고, 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 PDU, SDU, 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 획득할 수 있다.
- [38] 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 컨트롤러, 마이크로 컨트롤러, 마이크로 프로세서 또는 마이크로 컴퓨터로 지칭될 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하드웨어, 펌웨어, 소프트웨어, 또는 이들의 조합에 의해 구현될 수 있다. 일 예로, 하나 이상의 ASIC(Application Specific Integrated Circuit), 하나 이상의 DSP(Digital Signal Processor), 하나 이상의 DSPD(Digital Signal Processing Device), 하나 이상의 PLD(Programmable Logic Device) 또는 하나 이상의 FPGA(Field Programmable Gate Arrays)가 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 포함될 수 있다. 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 펌웨어 또는 소프트웨어를 사용하여 구현될 수 있고, 펌웨어 또는 소프트웨어는 모듈, 절차, 기능 등을 포함하도록 구현될 수 있다. 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 수행하도록 설정된 펌웨어 또는 소프트웨어는 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 포함되거나, 하나 이상의 메모리(104, 204)에 저장되어 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 의해 구동될 수 있다. 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 코드, 명령어 및/또는 명령어의 집합 형태로 펌웨어 또는 소프트웨어를 사용하여 구현될 수 있다.
- [39] 하나 이상의 메모리(104, 204)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있고, 다양한 형태의 데이터, 신호, 메시지, 정보, 프로그램, 코드, 지시 및/또는 명령어를 저장할 수 있다. 하나 이상의 메모리(104, 204)는 ROM, RAM, EPROM, 플래시 메모리, 하드 드라이브, 레지스터, 캐쉬 메모리, 컴퓨터 판독 저장 매체 및/또는 이들의 조합으로 구성될 수 있다. 하나 이상의 메모리(104, 204)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)의 내부 및/또는 외부에 위치할 수 있다. 또한, 하나 이상의

메모리(104, 204)는 유선 또는 무선 연결과 같은 다양한 기술을 통해 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있다.

- [40] 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 다른 장치에게 본 개시의 방법들 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 송신할 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 다른 장치로부터 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 수신할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있고, 무선 신호를 송수신할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)가 하나 이상의 다른 장치에게 사용자 데이터, 제어 정보 또는 무선 신호를 송신하도록 제어할 수 있다. 또한, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)가 하나 이상의 다른 장치로부터 사용자 데이터, 제어 정보 또는 무선 신호를 수신하도록 제어할 수 있다. 또한, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 안테나(108, 208)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 안테나(108, 208)를 통해 본 개시에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 송수신하도록 설정될 수 있다. 본 개시에서, 하나 이상의 안테나는 복수의 물리 안테나이거나, 복수의 논리 안테나(예를 들어, 안테나 포트)일 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 수신된 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 하나 이상의 프로세서(102, 202)를 이용하여 처리하기 위해, 수신된 무선 신호/채널 등을 RF 밴드 신호에서 베이스밴드 신호로 변환(Convert)할 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)를 이용하여 처리된 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 베이스밴드 신호에서 RF 밴드 신호로 변환할 수 있다. 이를 위하여, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 (아날로그) 오실레이터 및/또는 필터를 포함할 수 있다.

- [41] 예를 들어, STA(100, 200)의 하나는 AP의 의도된 동작을 수행하고, STA(100, 200)의 다른 하나는 non-AP STA의 의도된 동작을 수행할 수 있다. 예를 들어, 도 1의 송수신기(106, 206)는 신호(예를 들어, IEEE 802.11a/b/g/n/ac/ax/be/bn 등에 따르는 패킷 또는 PPDU(Physical layer Protocol Data Unit))의 송수신 동작을 수행할 수 있다. 또한, 본 개시에서 다양한 STA이 송수신 신호를 생성하거나 송수신 신호를 위해 사전에 데이터 처리나 연산을 수행하는 동작은 도 1의 프로세서(102, 202)에서 수행될 수 있다. 예를 들어, 송수신 신호를 생성하거나 송수신 신호를 위해 사전에 데이터 처리나 연산을 수행하는 동작의 일례는, 1) PPDU 내에 포함되는 필드(SIG(signal), STF(short training field), LTF(long training field), Data 등)의 비트 정보를 결정/획득/구성/연산/디코딩/인코딩하는 동작, 2) PPDU 내에 포함되는 필드(SIG, STF, LTF, Data 등)를 위해 사용되는 시간 자원이나 주파수 자원(예를 들어, 서브캐리어 자원) 등을 결정/구성/획득하는 동작, 3) PPDU 내에 포함되

는 필드(SIG, STF, LTF, Data 등)를 위해 사용되는 특정한 시퀀스(예를 들어, 파일럿 시퀀스, STF/LTF 시퀀스, SIG에 적용되는 엑스트라 시퀀스) 등을 결정/구성/획득하는 동작, 4) STA에 대해 적용되는 전력 제어 동작 및/또는 파워 세이빙 동작, 5) ACK 신호의 결정/획득/구성/연산/디코딩/인코딩 등에 관련된 동작을 포함할 수 있다. 또한, 이하의 일례에서 다양한 STA이 송수신 신호의 결정/획득/구성/연산/디코딩/인코딩을 위해 사용하는 다양한 정보(예를 들어, 필드/서브필드/제어필드/파라미터/파워 등에 관련된 정보)는 도 1의 메모리(104, 204)에 저장될 수 있다.

- [42] 이하에서, 하향링크(downlink, DL)는 AP STA로부터 non-AP STA로의 통신을 위한 링크를 의미하며, 하향링크를 통해 하향링크 PPDU/패킷/신호 등의 송수신될 수 있다. 하향링크 통신에서 송신기는 AP STA의 일부이고, 수신기는 non-AP STA의 일부일 수 있다. 상향링크(uplink, UL)는 non-AP STA로부터 AP STA로의 통신을 위한 링크를 의미하며, 상향링크를 통해 상향링크 PPDU/패킷/신호 등의 송수신될 수 있다. 상향링크 통신에서 송신기는 non-AP STA의 일부이고, 수신기는 AP STA의 일부일 수 있다.
- [43] 도 2는 본 개시가 적용될 수 있는 무선랜 시스템의 예시적인 구조를 나타내는 도면이다.
- [44] 무선랜 시스템의 구조는 복수개의 구성요소(component)들로 구성될 수 있다. 복수의 구성요소들의 상호작용에 의해 상위계층에 대해 트랜스패런트한 STA 이동성을 지원하는 무선랜이 제공될 수 있다. BSS(Basic Service Set)는 무선랜의 기본적인 구성 블록에 해당한다. 도 2에서는 2 개의 BSS(BSS1 및 BSS2)가 존재하고, 각각의 BSS의 멤버로서 2 개의 STA이 포함되는 것(STA1 및 STA2는 BSS1에 포함되고, STA3 및 STA4는 BSS2에 포함됨)을 예시적으로 도시한다. 도 2에서 BSS를 나타내는 타원은 해당 BSS에 포함된 STA들이 통신을 유지하는 커버리지 영역을 나타내는 것으로도 이해될 수 있다. 이 영역을 BSA(Basic Service Area)라고 칭할 수 있다. STA이 BSA 밖으로 이동하게 되면 해당 BSA 내의 다른 STA들과 직접적으로 통신할 수 없게 된다.
- [45] 도 2에서 도시하는 DS를 고려하지 않는다면, 무선랜에서 가장 기본적인 타입의 BSS는 독립적인 BSS(Independent BSS, IBSS)이다. 예를 들어, IBSS는 2 개의 STA만으로 구성된 최소의 형태를 가질 수 있다. 예를 들어, 다른 구성요소들이 생략된 것을 가정하여, STA1 및 STA2만으로 구성된 BSS1 또는 STA3 및 STA4만으로 구성된 BSS2는 각각 IBSS의 대표적인 예시에 해당할 수 있다. 이러한 구성은 STA들이 AP 없이 직접 통신할 수 있는 경우에 가능하다. 또한, 이러한 형태의 무선랜에서 미리 계획되어서 구성되는 것이 아니라 LAN이 필요한 경우에 구성될 수 있으며, 이를 애드-혹(ad-hoc) 네트워크라고 칭할 수도 있다. IBSS는 AP를 포함하지 않기 때문에 중앙에서 관리 기능을 수행하는 개체(centralized management entity)가 없다. 즉, IBSS에서 STA들은 분산된 방식(distributed manner)으로 관리된다. IBSS에서는 모든 STA들이 이동 STA으로 이

루어질 수 있으며, 분산 시스템(DS)으로의 접속이 허용되지 않아서 자기 완비적 네트워크(self-contained network)를 이룬다.

- [46] STA의 켜지거나 꺼짐, STA이 BSS 영역에 들어오거나 나감 등에 의해서, BSS에서의 STA의 멤버십이 동적으로 변경될 수 있다. BSS의 멤버가 되기 위해서는, STA은 동기화 과정을 이용하여 BSS에 조인할 수 있다. BSS 기반구조의 모든 서비스에 액세스하기 위해서는, STA은 BSS에 결합(associated)되어야 한다. 이러한 결합(association)은 동적으로 설정될 수 있고, 분산 시스템 서비스(Distribution System Service, DSS)의 이용을 포함할 수 있다.
- [47] 무선랜에서 직접적인 STA-대-STA의 거리는 PHY 성능에 의해서 제한될 수 있다. 어떠한 경우에는 이러한 거리의 한계가 충분할 수도 있지만, 경우에 따라서는 보다 먼 거리의 STA 간의 통신이 필요할 수도 있다. 확장된 커버리지를 지원하기 위해서 분산 시스템(DS)이 구성될 수 있다.
- [48] DS는 BSS들이 상호 연결되는 구조를 의미한다. 구체적으로, 도 2와 같이 복수개의 BSS들로 구성된 네트워크의 확장된 형태의 구성요소로서 BSS가 존재할 수도 있다. DS는 논리적인 개념이며 분산 시스템 매체(DSM)의 특성에 의해서 특정될 수 있다. 이와 관련하여, 무선 매체(Wireless Medium, WM)와 DSM는 논리적으로 구분될 수 있다. 각각의 논리적 매체는 상이한 목적을 위해서 사용되며, 상이한 구성요소에 의해서 사용된다. 이러한 매체들이 동일한 것으로 제한되지도 않고 상이한 것으로 제한되지도 않는다. 이와 같이 복수개의 매체들이 논리적으로 상이하다는 점에서, 무선랜 구조(DS 구조 또는 다른 네트워크 구조)의 유연성이 설명될 수 있다. 즉, 무선랜 구조는 다양하게 구현될 수 있으며, 각각의 구현예의 물리적인 특성에 의해서 독립적으로 해당 무선랜 구조가 특정될 수 있다.
- [49] DS는 복수개의 BSS들의 끊김없는(seamless) 통합을 제공하고 목적지로의 어드레스를 다루는 데에 필요한 논리적 서비스들을 제공함으로써 이동 디바이스를 지원할 수 있다. 또한, DS는 무선랜과 다른 네트워크(예를 들어, IEEE 802.X)와의 연결을 위한 브리지 역할을 수행하는 포털(portal)이라는 구성요소를 더 포함할 수 있다.
- [50] AP는 결합된 non-AP STA들에 대해서 WM을 통해서 DS 로의 액세스를 가능하게 하고, STA의 기능성 또한 가지는 엔티티(entity)를 의미한다. AP를 통해서 BSS 및 DS 간의 데이터 이동이 수행될 수 있다. 예를 들어, 도 2에서 도시하는 STA2 및 STA3은 STA의 기능성을 가지면서, 결합된 non-AP STA(STA1 및 STA4)이 DS로 액세스하도록 하는 기능을 제공한다. 또한, 모든 AP는 기본적으로 STA에 해당하므로, 모든 AP는 어드레스 가능한 엔티티이다. WM 상에서의 통신을 위해 AP에 의해서 사용되는 어드레스와, DSM 상에서의 통신을 위해 AP에 의해서 사용되는 어드레스는 반드시 동일할 필요는 없다. AP와 하나 이상의 STA으로 구성되는 BSS를 인프라스트럭처(infrastructure BSS)라고 칭할 수 있다.
- [51] AP에 결합된 STA(들) 중의 하나로부터 해당 AP의 STA 어드레스로 송신되는 데이터는, 항상 비제어 포트(uncontrolled port)에서 수신되고 IEEE 802.1X 포트 액

- 세스 엔티티에 의해서 처리될 수 있다. 또한, 제어 포트(controlled port)가 인증되면 송신 데이터(또는 프레임)는 DS로 전달될 수 있다.
- [52] 전술한 DS의 구조에 추가적으로 넓은 커버리지를 제공하기 위한 확장된 서비스 세트(Extended Service Set, ESS)가 설정될 수도 있다.
- [53] ESS는 임의의(arbitrary) 크기 및 복잡도를 가지는 네트워크가 DS 및 BSS들로 구성된 네트워크를 의미한다. ESS는 하나의 DS에 연결된 BSS들의 집합에 해당할 수 있다. 그러나, ESS는 DS를 포함하지는 않는다. ESS 네트워크는 LLC(Logical Link Control) 계층에서 IBSS로 보이는 점이 특징이다. ESS에 포함되는 STA들은 서로 통신할 수 있고, 이동 STA들은 LLC에 트랜스패런트하게 하나의 BSS에서 다른 BSS로(동일한 ESS 내에서) 이동할 수 있다. 하나의 ESS에 포함되는 AP들은 동일한 SSID(service set identification)를 가질 수 있다. SSID는 BSS의 식별자인 BSSID와 구별된다.
- [54] 무선랜 시스템에서는 BSS들의 상대적인 물리적 위치에 대해서 아무것도 가정하지 않으며, 다음과 같은 형태가 모두 가능하다. BSS들은 부분적으로 중첩될 수 있고, 이는 연속적인 커버리지를 제공하기 위해서 일반적으로 이용되는 형태이다. 또한, BSS들은 물리적으로 연결되어 있지 않을 수 있고, 논리적으로는 BSS들 간의 거리에 제한은 없다. 또한, BSS들은 물리적으로 동일한 위치에 위치할 수 있고, 이는 리던던시를 제공하기 위해서 이용될 수 있다. 또한, 하나 (또는 하나 이상의) IBSS 또는 ESS 네트워크들이 하나 (또는 하나 이상의) ESS 네트워크로서 동일한 공간에 물리적으로 존재할 수 있다. 이는 ESS 네트워크가 존재하는 위치에 애드-혹 네트워크가 동작하는 경우나, 상이한 기관(organizations)에 의해서 물리적으로 중첩되는 무선 네트워크들이 구성되는 경우나, 동일한 위치에서 2 이상의 상이한 액세스 및 보안 정책이 필요한 경우 등에서의 ESS 네트워크 형태에 해당할 수 있다.
- [55] 도 3은 본 개시가 적용될 수 있는 링크 셋업(link setup) 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [56] STA이 네트워크에 대해서 링크를 셋업하고 데이터를 송수신하기 위해서는, 먼저 네트워크를 발견(discovery)하고, 인증(authentication)을 수행하고, 결합(association)을 맺고(establish), 보안(security)을 위한 인증 절차 등을 거쳐야 한다. 링크 셋업 과정을 세션 개시 과정, 세션 셋업 과정이라고도 칭할 수 있다. 또한, 링크 셋업 과정의 발견, 인증, 결합, 보안 설정의 과정을 통칭하여 결합 과정이라고 칭할 수도 있다.
- [57] 단계 S310에서 STA은 네트워크 발견 동작을 수행할 수 있다. 네트워크 발견 동작은 STA의 스캐닝(scanning) 동작을 포함할 수 있다. 즉, STA이 네트워크에 액세스하기 위해서는 참여 가능한 네트워크를 찾아야 한다. STA은 무선 네트워크에 참여하기 전에 호환 가능한 네트워크를 식별하여야 하는데, 특정 영역에 존재하는 네트워크 식별과정을 스캐닝이라고 한다.

- [58] 스캐닝 방식에는 능동적 스캐닝(active scanning)과 수동적 스캐닝(passive scanning)이 있다. 도 3에서는 예시적으로 능동적 스캐닝 과정을 포함하는 네트워크 발견 동작을 도시한다. 능동적 스캐닝에서 스캐닝을 수행하는 STA는 채널들을 옮기면서 주변에 어떤 AP가 존재하는지 탐색하기 위해 프로브 요청 프레임(probe request frame)을 송신하고 이에 대한 응답을 기다린다. 응답자(responder)는 프로브 요청 프레임을 송신한 STA에게 프로브 요청 프레임에 대한 응답으로 프로브 응답 프레임(probe response frame)을 송신한다. 여기에서, 응답자는 스캐닝되고 있는 채널의 BSS에서 마지막으로 비콘 프레임(beacon frame)을 송신한 STA일 수 있다. BSS에서는 AP가 비콘 프레임을 송신하므로 AP가 응답자가 되며, IBSS에서는 IBSS 내의 STA들이 돌아가면서 비콘 프레임을 송신하므로 응답자가 일정하지 않다. 예를 들어, 1번 채널에서 프로브 요청 프레임을 송신하고 1번 채널에서 프로브 응답 프레임을 수신한 STA는, 수신한 프로브 응답 프레임에 포함된 BSS 관련 정보를 저장하고 다음 채널(예를 들어, 2번 채널)로 이동하여 동일한 방법으로 스캐닝(즉, 2번 채널 상에서 프로브 요청/응답 송수신)을 수행할 수 있다.
- [59] 도 3에서 도시하고 있지 않지만, 스캐닝 동작은 수동적 스캐닝 방식으로 수행될 수도 있다. 수동적 스캐닝에서 스캐닝을 수행하는 STA는 채널들을 옮기면서 비콘 프레임을 기다린다. 비콘 프레임은 IEEE 802.11에서 정의되는 관리 프레임(management frame) 중 하나로서, 무선 네트워크의 존재를 알리고, 스캐닝을 수행하는 STA으로 하여금 무선 네트워크를 찾아서, 무선 네트워크에 참여할 수 있도록 주기적으로 송신된다. BSS에서 AP가 비콘 프레임을 주기적으로 송신하는 역할을 수행하고, IBSS에서는 IBSS 내의 STA들이 돌아가면서 비콘 프레임을 송신한다. 스캐닝을 수행하는 STA는 비콘 프레임을 수신하면 비콘 프레임에 포함된 BSS에 대한 정보를 저장하고 다른 채널로 이동하면서 각 채널에서 비콘 프레임 정보를 기록한다. 비콘 프레임을 수신한 STA는, 수신한 비콘 프레임에 포함된 BSS 관련 정보를 저장하고 다음 채널로 이동하여 동일한 방법으로 다음 채널에서 스캐닝을 수행할 수 있다. 능동적 스캐닝과 수동적 스캐닝을 비교하면, 능동적 스캐닝이 수동적 스캐닝보다 딜레이(delay) 및 전력 소모가 작은 장점이 있다.
- [60] STA이 네트워크를 발견한 후에, 단계 S320에서 인증 과정이 수행될 수 있다. 이러한 인증 과정은 후술하는 단계 S340의 보안 셋업 동작과 명확하게 구분하기 위해서 첫 번째 인증(first authentication) 과정이라고 칭할 수 있다.
- [61] 인증 과정은 STA이 인증 요청 프레임(authentication request frame)을 AP에게 송신하고, 이에 응답하여 AP가 인증 응답 프레임(authentication response frame)을 STA에게 송신하는 과정을 포함한다. 인증 요청/응답에 사용되는 인증 프레임(authentication frame)은 관리 프레임에 해당한다.
- [62] 인증 프레임은 인증 알고리즘 번호(authentication algorithm number), 인증 트랜잭션 시퀀스 번호(authentication transaction sequence number), 상태 코드(status code), 검문 텍스트(challenge text), RSN(Robust Security Network), 유한 순환 그룹

(Finite Cyclic Group) 등에 대한 정보를 포함할 수 있다. 이는 인증 요청/응답 프레임에 포함될 수 있는 정보들의 일부 예시에 해당하며, 다른 정보로 대체되거나, 추가적인 정보가 더 포함될 수 있다.

- [63] STA은 인증 요청 프레임을 AP에게 송신할 수 있다. AP는 수신된 인증 요청 프레임에 포함된 정보에 기초하여, 해당 STA에 대한 인증을 허용할지 여부를 결정할 수 있다. AP는 인증 처리의 결과를 인증 응답 프레임을 통하여 STA에게 제공할 수 있다.
- [64] STA이 성공적으로 인증된 후에, 단계 S330에서 결합 과정이 수행될 수 있다. 결합 과정은 STA이 결합 요청 프레임(association request frame)을 AP에게 송신하고, 이에 응답하여 AP가 결합 응답 프레임(association response frame)을 STA에게 송신하는 과정을 포함한다.
- [65] 예를 들어, 결합 요청 프레임은 다양한 캐퍼빌리티(capability)에 관련된 정보, 비콘 청취 간격(listen interval), SSID(service set identifier), 지원 레이트(supported rates), 지원 채널(supported channels), RSN, 이동성 도메인, 지원 오퍼레이팅 클래스(supported operating classes), TIM 브로드캐스트 요청(Traffic Indication Map Broadcast request), 상호동작(interworking) 서비스 캐퍼빌리티 등에 대한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 결합 응답 프레임은 다양한 캐퍼빌리티에 관련된 정보, 상태 코드, AID(Association ID), 지원 레이트, EDCA(Enhanced Distributed Channel Access) 파라미터 세트, RCPI(Received Channel Power Indicator), RSNI(Received Signal to Noise Indicator), 이동성 도메인, 타임아웃 간격(예를 들어, 결합 컴백 시간(association comeback time)), 중첩(overlapping) BSS 스캔 파라미터, TIM 브로드캐스트 응답, QoS(Quality of Service) 맵 등의 정보를 포함할 수 있다. 이는 결합 요청/응답 프레임에 포함될 수 있는 정보들의 일부 예시에 해당하며, 다른 정보로 대체되거나, 추가적인 정보가 더 포함될 수 있다.
- [66] STA이 네트워크에 성공적으로 결합된 후에, 단계 S340에서 보안 셋업 과정이 수행될 수 있다. 단계 S340의 보안 셋업 과정은 RSNA(Robust Security Network Association) 요청/응답을 통한 인증 과정이라고 할 수도 있고, 상기 단계 S320의 인증 과정을 첫 번째 인증(first authentication) 과정이라고 하고, 단계 S340의 보안 셋업 과정을 단순히 인증 과정이라고도 칭할 수도 있다.
- [67] 단계 S340의 보안 셋업 과정은, 예를 들어, EAPOL(Extensible Authentication Protocol over LAN) 프레임을 통한 4-웨이(way) 핸드셰이킹을 통해서, 프라이빗 키 셋업(private key setup)을 하는 과정을 포함할 수 있다. 또한, 보안 셋업 과정은 IEEE 802.11 표준에서 정의하지 않는 보안 방식에 따라 수행될 수도 있다.
- [68] 도 4는 본 개시가 적용될 수 있는 백오프 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [69] 무선랜 시스템에서, MAC(Medium Access Control)의 기본 액세스 메커니즘은 CSMA/CA(Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance) 메커니즘이다. CSMA/CA 메커니즘은 IEEE 802.11 MAC의 분배 조정 기능(Distributed Coordination Function, DCF)이라고도 불리는데, 기본적으로 "말하기 전에 듣기

(listen before talk)" 액세스 메커니즘을 채용하고 있다. 이러한 유형의 액세스 메커니즘 따르면, AP 및/또는 STA는 송신을 시작하기에 앞서, 소정의 시간구간(예를 들어, DIFS(DCF Inter-Frame Space) 동안 무선 채널 또는 매체(medium)를 센싱(sensing)하는 CCA(Clear Channel Assessment)를 수행할 수 있다. 센싱 결과, 만일 매체가 유힬 상태(idle status)인 것으로 판단되면, 해당 매체를 통하여 프레임 송신을 시작한다. 반면, 매체가 점유된(occupied) 또는 비지(busy) 상태인 것으로 감지되면, 해당 AP 및/또는 STA는 자기 자신의 송신을 시작하지 않고 매체 액세스를 위한 지연 기간(예를 들어, 랜덤 백오프 기간(random backoff period))을 설정하여 기다린 후에 프레임 송신을 시도할 수 있다. 랜덤 백오프 기간의 적용으로, 여러 STA들은 서로 다른 시간 동안 대기한 후에 프레임 송신을 시도할 것이 기대되므로, 충돌(collision)을 최소화시킬 수 있다.

- [70] 또한, IEEE 802.11 MAC 프로토콜은 HCF(Hybrid Coordination Function)를 제공한다. HCF는 상기 DCF와 PCF(Point Coordination Function)를 기반으로 한다. PCF는 폴링(polling) 기반의 동기식 액세스 방식으로 모든 수신 AP 및/또는 STA가 데이터 프레임을 수신할 수 있도록 주기적으로 폴링하는 방식을 일컫는다. 또한, HCF는 EDCA(Enhanced Distributed Channel Access)와 HCCA(HCF Controlled Channel Access)를 가진다. EDCA는 제공자가 다수의 사용자에게 데이터 프레임을 제공하기 위한 액세스 방식을 경쟁 기반으로 하는 것이고, HCCA는 폴링(polling) 메커니즘을 이용한 비경쟁 기반의 채널 액세스 방식을 사용하는 것이다. 또한, HCF는 무선랜의 QoS(Quality of Service)를 향상시키기 위한 매체 액세스 메커니즘을 포함하며, 경쟁 기간(Contention Period, CP)과 비경쟁 기간(Contention Free Period, CFP) 모두에서 QoS 데이터를 송신할 수 있다.
- [71] 도 4를 참조하여 랜덤 백오프 주기에 기반한 동작에 대해서 설명한다. 점유된/비지 상태이던 매체가 유힬 상태로 변경되면, 여러 STA들은 데이터(또는 프레임) 송신을 시도할 수 있다. 충돌을 최소화하기 위한 방안으로서, STA들은 각각 랜덤 백오프 카운트를 선택하고 그에 해당하는 슬롯 시간만큼 대기한 후에, 송신을 시도할 수 있다. 랜덤 백오프 카운트는 의사-랜덤 정수(pseudo-random integer) 값을 가지며, 0 내지 CW 범위의 값 중에서 하나로 결정될 수 있다. 여기서, CW는 경쟁 윈도우(Contention Window) 파라미터 값이다. CW 파라미터는 초기값으로 CWmin이 주어지지만, 송신 실패의 경우(예를 들어, 송신된 프레임에 대한 ACK을 수신하지 못한 경우)에 2 배의 값을 취할 수 있다. CW 파라미터 값이 CWmax가 되면 데이터 송신이 성공할 때까지 CWmax 값을 유지하면서 데이터 송신을 시도할 수 있고, 데이터 송신이 성공하는 경우에는 CWmin 값으로 리셋된다. CW, CWmin 및 CWmax 값은 $2^n - 1$ ($n=0, 1, 2, \dots$)로 설정되는 것이 바람직하다.
- [72] 랜덤 백오프 과정이 시작되면 STA는 결정된 백오프 카운트 값에 따라서 백오프 슬롯을 카운트 다운하는 동안에 계속하여 매체를 모니터링한다. 매체가 점유 상태로 모니터링되면 카운트 다운을 멈추고 대기하고, 매체가 유힬 상태가 되면 나머지 카운트 다운을 재개한다.

- [73] 도 4의 예시에서 STA3의 MAC에 송신할 패킷이 도달한 경우에, STA3는 DIFS만큼 매체가 유힬 상태인 것을 확인하고 바로 프레임을 송신할 수 있다. 나머지 STA들은 매체가 점유/비지 상태인 것을 모니터링하고 대기한다. 그 동안 STA1, STA2 및 STA5의 각각에서도 송신할 데이터가 발생할 수 있고, 각각의 STA은 매체가 유힬상태로 모니터링되면 DIFS만큼 대기한 후에, 각자가 선택한 랜덤 백오프 카운트 값에 따라 백오프 슬롯의 카운트 다운을 수행할 수 있다. STA2가 가장 작은 백오프 카운트 값을 선택하고, STA1이 가장 큰 백오프 카운트 값을 선택한 경우를 가정한다. 즉, STA2가 백오프 카운트를 마치고 프레임 송신을 시작하는 시점에서 STA5의 잔여 백오프 시간은 STA1의 잔여 백오프 시간보다 짧은 경우를 예시한다. STA1 및 STA5는 STA2가 매체를 점유하는 동안에 잠시 카운트 다운을 멈추고 대기한다. STA2의 점유가 종료되어 매체가 다시 유힬 상태가 되면, STA1 및 STA5는 DIFS만큼 대기한 후에, 멈추었던 백오프 카운트를 재개한다. 즉, 잔여 백오프 시간만큼의 나머지 백오프 슬롯을 카운트 다운한 후에 프레임 송신을 시작할 수 있다. STA5의 잔여 백오프 시간이 STA1보다 짧았으므로 STA5이 프레임 송신을 시작하게 된다. STA2가 매체를 점유하는 동안에 STA4에서도 송신할 데이터가 발생할 수 있다. STA4의 입장에서는 매체가 유힬 상태가 되면 DIFS만큼 대기한 후, 자신이 선택한 랜덤 백오프 카운트 값에 따른 카운트 다운을 수행하고 프레임 송신을 시작할 수 있다. 도 4의 예시에서는 STA5의 잔여 백오프 시간이 STA4의 랜덤 백오프 카운트 값과 우연히 일치하는 경우를 나타내며, 이 경우, STA4와 STA5 간에 충돌이 발생할 수 있다. 충돌이 발생하는 경우에는 STA4와 STA5 모두 ACK을 받지 못하여, 데이터 송신을 실패하게 된다. 이 경우, STA4와 STA5는 CW 값을 2배로 늘린 후에 랜덤 백오프 카운트 값을 선택하고 카운트 다운을 수행할 수 있다. STA1은 STA4와 STA5의 송신으로 인해 매체가 점유 상태인 동안에 대기하고 있다가, 매체가 유힬 상태가 되면 DIFS만큼 대기한 후, 잔여 백오프 시간이 지나면 프레임 송신을 시작할 수 있다.
- [74] 도 4의 예시에서와 같이, 데이터 프레임은 상위 레이어로 포워드되는 데이터의 송신을 위해 사용되는 프레임이며, 매체가 유힬 상태가 된 때로부터 DIFS 경과 후 수행되는 백오프 후 송신될 수 있다. 추가적으로, 관리 프레임은 상위 레이어에 포워드되지 않는 관리 정보의 교환을 위해 사용되는 프레임으로서, DIFS 또는 PIFS (Point coordination function IFS)와 같은 IFS 경과 후 수행되는 백오프 후 송신된다. 관리 프레임의 서브타입 프레임으로 비콘(Beacon), 결합 요청/응답(Association request/response), 재(re)-결합 요청/응답, 프로브 요청/응답(probe request/response), 인증 요청/응답(authentication request/response) 등이 있다. 제어 프레임은 매체에 액세스를 제어하기 위하여 사용되는 프레임이다. 제어 프레임의 서브 타입 프레임으로 RTS(Request-To-Send), CTS(Clear-To-Send), ACK(Acknowledgment), PS-Poll(Power Save-Poll), 블록 ACK(BlockAck), 블록 ACK 요청(BlockACKReq), NDP 공지(null data packet announcement), 트리거(Trigger) 등이 있다. 제어 프레임은 이전 프레임의 응답 프레임이 아닌 경우

DIFS 경과 후 수행되는 백오프 후 송신되고, 이전 프레임의 응답 프레임인 경우 SIFS(short IFS) 경과 후 백오프 수행 없이 송신된다. 프레임의 타입과 서브 타입은 프레임 제어(FC) 필드 내의 타입(type) 필드와 서브타입(subtype) 필드에 의해 식별될 수 있다.

- [75] QoS(Quality of Service) STA은 프레임이 속하는 액세스 카테고리(access category, AC)를 위한 AIFS(arbitration IFS), 즉 AIFS[i] (여기서, i는 AC에 의해 결정되는 값) 경과 후 수행되는 백오프 후 프레임을 송신할 수 있다. 여기서, AIFS[i]가 사용될 수 있는 프레임은 데이터 프레임, 관리 프레임이 될 수 있고, 또한 응답 프레임이 아닌 제어 프레임이 될 수 있다.
- [76] 도 5는 본 개시가 적용될 수 있는 CSMA/CA 기반 프레임 송신 동작을 설명하기 위한 도면이다.
- [77] 전술한 바와 같이 CSMA/CA 메커니즘은 STA이 매체를 직접 센싱하는 물리적 캐리어 센싱(physical carrier sensing) 외에 가상 캐리어 센싱(virtual carrier sensing)도 포함한다. 가상 캐리어 센싱은 숨겨진 노드 문제(hidden node problem) 등과 같이 매체 액세스에서 발생할 수 있는 문제를 보완하기 위한 것이다. 가상 캐리어 센싱을 위하여, STA의 MAC은 NAV(Network Allocation Vector)를 이용할 수 있다. NAV는 현재 매체를 사용하고 있거나 또는 사용할 권한이 있는 STA이, 매체가 이용 가능한 상태로 되기까지 남아 있는 시간을 다른 STA에게 지시(indicate)하는 값이다. 따라서 NAV로 설정된 값은 해당 프레임을 송신하는 STA에 의하여 매체의 사용이 예정되어 있는 기간에 해당하고, NAV 값을 수신하는 STA은 해당 기간동안 매체 액세스가 금지된다. 예를 들어, NAV는 프레임의 MAC 헤더(header)의 "duration" 필드의 값에 기초하여 설정될 수 있다.
- [78] 도 5의 예시에서, STA1은 STA2로 데이터를 송신하고자 하고, STA3는 STA1과 STA2 간에 송수신되는 프레임의 일부 또는 전부를 오버히어링(overhearing)할 수 있는 위치에 있는 것으로 가정한다.
- [79] CSMA/CA 기반 프레임 송신 동작에서 다수의 STA의 송신의 충돌 가능성을 감소시키기 위해서, RTS/CTS 프레임을 이용하는 메커니즘이 적용될 수 있다. 도 5의 예시에서 STA1의 송신이 수행되는 동안 STA3의 캐리어 센싱 결과 매체가 유힬 상태라고 결정할 수도 있다. 즉, STA1은 STA3에게 히든 노드에 해당할 수 있다. 또는, 도 5의 예시에서 STA2의 송신이 수행되는 동안 STA3의 캐리어 센싱 결과 매체가 유힬 상태라고 결정할 수도 있다. 즉, STA2는 STA3에게 히든 노드에 해당할 수 있다. STA1과 STA2 간의 데이터 송수신을 수행하기 전에 RTS/CTS 프레임의 교환을 통해, STA1 또는 STA2 중의 하나의 송신 범위 밖의 STA, 또는 STA1 또는 STA3로부터의 송신에 대한 캐리어 센싱 범위 밖의 STA이, STA1과 STA2 간의 데이터 송수신 동안 채널 점유를 시도하지 않도록 할 수 있다.
- [80] 구체적으로, STA1은 캐리어 센싱(carrier sensing)을 통해 채널이 사용되고 있는지를 결정할 수 있다. 물리적 캐리어 센싱의 측면에서, STA1은 채널에서 검출되는 에너지 크기 또는 신호 상관도(correlation)에 기초하여 채널 점유 유힬 상

- 태를 결정할 수 있다. 또한, 가상 캐리어 센싱 측면에서, STA1은 NAV(network allocation vector) 타이머(timer)를 사용하여 채널의 점유 상태를 판단할 수 있다.
- [81] STA1은 DIFS 동안 채널이 유힬 상태인 경우 백오프 수행 후 RTS 프레임을 STA2에게 송신할 수 있다. STA2은 RTS 프레임을 수신한 경우 SIFS 후에 RTS 프레임에 대한 응답인 CTS 프레임을 STA1에게 송신할 수 있다.
- [82] STA3가 STA2으로부터의 CTS 프레임을 오버히어링할 수는 없지만 STA1으로부터의 RTS 프레임을 오버히어링할 수 있다면, STA3은 RTS 프레임에 포함된 듀레이션(duration) 정보를 사용하여 이후에 연속적으로 송신되는 프레임 송신 기간(예를 들어, SIFS + CTS 프레임 + SIFS + 데이터 프레임 + SIFS + ACK 프레임)에 대한 NAV 타이머를 설정할 수 있다. 또는, STA3가 STA1으로부터의 RTS 프레임을 오버히어링할 수는 없지만 STA2로부터의 CTS 프레임을 오버히어링할 수 있다면, STA3는 CTS 프레임에 포함된 듀레이션 정보를 사용하여 이후에 연속적으로 송신되는 프레임 송신 기간(예를 들어, SIFS + 데이터 프레임 + SIFS + ACK 프레임)에 대한 NAV 타이머를 설정할 수 있다. 즉, STA3는 STA1 또는 STA2 중의 하나 이상으로부터의 RTS 또는 CTS 프레임 중의 하나 이상을 오버히어링할 수 있다면, 그에 따라 NAV를 설정할 수 있다. STA3은 NAV 타이머가 만료되기 전에 새로운 프레임을 수신한 경우 새로운 프레임에 포함된 듀레이션 정보를 사용하여 NAV 타이머를 갱신할 수 있다. STA3은 NAV 타이머가 만료되기 전까지 채널 액세스를 시도하지 않는다.
- [83] STA1은 STA2로부터 CTS 프레임을 수신한 경우 CTS 프레임의 수신이 완료된 시점부터 SIFS 후에 데이터 프레임을 STA2에게 송신할 수 있다. STA2는 데이터 프레임을 성공적으로 수신한 경우 SIFS 후에 데이터 프레임에 대한 응답인 ACK 프레임을 STA1에 송신할 수 있다. STA3는 NAV 타이머가 만료된 경우 캐리어 센싱을 통해 채널이 사용되고 있는지를 결정할 수 있다. STA3은 NAV 타이머의 만료 후부터 DIFS 동안 채널이 다른 단말에 의해 사용되지 않은 것으로 결정한 경우 랜덤 백오프에 따른 경쟁 윈도우(CW)가 지난 후에 채널 액세스를 시도할 수 있다.
- [84] 도 6은 본 개시가 적용될 수 있는 무선랜 시스템에서 사용되는 프레임 구조의 예시를 설명하기 위한 도면이다.
- [85] MAC 계층으로부터의 명령어(instruction) 또는 프리머티브(primitive)(명령어들 또는 파라미터들의 세트를 의미함)에 의해서, PHY 계층은 송신될 MPDU(MAC PDU)를 준비할 수 있다. 예를 들어, PHY 계층의 송신 시작을 요청하는 명령어를 MAC 계층으로부터 받으면, PHY 계층에서는 송신 모드로 스위치하고 MAC 계층으로부터 제공되는 정보(예를 들어, 데이터)를 프레임의 형태로 구성하여 송신할 수 있다. 또한, PHY 계층에서는 수신되는 프레임의 유효한 프리앰블(preamble)을 검출하게 되면, 프리앰블의 헤더를 모니터링하여 PHY 계층의 수신 시작을 알려주는 명령어를 MAC 계층으로 보낸다.

- [86] 이와 같이, 무선랜 시스템에서의 정보 송신/수신은 프레임의 형태로 이루어지며, 이를 위해서 PHY 계층 프로토콜 데이터 유닛(Physical layer Protocol Data Unit, PPDU) 포맷이 정의된다.
- [87] 기본적인 PPDU는 STF(Short Training Field), LTF(Long Training Field), SIG(SIGNAL) 필드, 및 데이터(Data) 필드를 포함할 수 있다. 가장 기본적인(예를 들어, 도 7에서 도시하는 non-HT(High Throughput)) PPDU 포맷은 L-STF(Legacy-STF), L-LTF(Legacy-LTF), L-SIG(Legacy-SIG) 필드 및 데이터 필드만으로 구성될 수 있다. 또한, PPDU 포맷의 종류(예를 들어, HT-mixed 포맷 PPDU, HT-greenfield 포맷 PPDU, VHT(Very High Throughput) PPDU 등)에 따라서, L-SIG 필드와 데이터 필드 사이에 추가적인 (또는 다른 종류의) RL-SIG, U-SIG, 비-레거시 SIG 필드, 비-레거시 STF, 비-레거시 LTF, (즉, xx-SIG, xx-STF, xx-LTF (예를 들어, xx는 HT, VHT, HE, EHT 등)) 등이 포함될 수도 있다. 보다 구체적인 사항에 대해서는 도 7을 참조하여 후술한다.
- [88] STF는 신호 검출, AGC(Automatic Gain Control), 다이버시티 선택, 정밀한 시간 동기 등을 위한 신호이고, LTF는 채널 추정, 주파수 오차 추정 등을 위한 신호이다. STF와 LTF는 OFDM 물리계층의 동기화 및 채널 추정을 위한 신호라고 할 수 있다.
- [89] SIG 필드는 PPDU 송신 및 수신에 관련되는 다양한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, L-SIG 필드는 24 비트로 구성되고, L-SIG 필드는 4-비트 레이트(Rate) 필드, 1-비트 유보(Reserved) 비트, 12-비트 길이(Length) 필드, 1-비트 패리티(Parity) 필드, 및 6-비트 테일(Tail) 필드를 포함할 수 있다. RATE 필드는 데이터의 변조 및 코딩 레이트에 대한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 12-비트 Length 필드는 PPDU의 길이 또는 시간 듀레이션에 관한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 12-비트 Length 필드의 값은 PPDU의 타입을 기초로 결정될 수 있다. 예를 들어, non-HT, HT, VHT, 또는 EHT PPDU에 대해서, Length 필드의 값은 3의 배수로 결정될 수 있다. 예를 들어, HE PPDU에 대해서, Length 필드의 값은 3의 배수 + 1 또는 3의 배수 + 2로 결정될 수 있다.
- [90] 데이터 필드는 SERVICE 필드, PSDU(Physical layer Service Data Unit), PPDU TAIL 비트를 포함할 수 있고, 필요한 경우에는 패딩 비트도 포함할 수 있다. SERVICE 필드의 일부 비트는 수신단에서의 디스크램블러의 동기화를 위해 사용될 수 있다. PSDU는 MAC 계층에서 정의되는 MAC PDU에 대응하며, 상위 계층에서 생성/이용되는 데이터를 포함할 수 있다. PPDU TAIL 비트는 인코더를 0 상태로 리턴하기 위해서 이용될 수 있다. 패딩 비트는 데이터 필드의 길이를 소정의 단위로 맞추기 위해서 이용될 수 있다.
- [91] MAC PDU는 다양한 MAC 프레임 포맷에 따라서 정의되며, 기본적인 MAC 프레임은 MAC 헤더, 프레임 바디, 및 FCS(Frame Check Sequence)로 구성된다. MAC 프레임은 MAC PDU로 구성되어 PPDU 포맷의 데이터 부분의 PSDU를 통하여 송신/수신될 수 있다.

- [92] MAC 헤더는 프레임 제어(Frame Control) 필드, 듀레이션(Duration)/ID 필드, 주소(Address) 필드 등을 포함한다. 프레임 제어 필드는 프레임 송신/수신에 필요한 제어 정보들을 포함할 수 있다. 듀레이션/ID 필드는 해당 프레임 등을 송신하기 위한 시간으로 설정될 수 있다. 주소 서브필드들은 프레임의 수신자(receiver) 주소, 송신자(transmitter) 주소, 목적지(destination) 주소, 소스(source) 주소를 나타낼 수 있으며, 일부 주소 서브필드는 생략될 수도 있다. 시퀀스 제어(Sequence Control), QoS 제어(QoS Control), HT 제어(HT Control) 서브필드들을 포함하여, MAC 헤더의 각각의 서브필드들의 구체적인 내용은 IEEE 802.11 표준 문서를 참조할 수 있다.
- [93] 널-데이터 PPDU(NDP) 포맷은 데이터 필드를 포함하지 않는 형태의 PPDU 포맷을 의미한다. 즉, NDP은, 일반적인 PPDU 포맷에서 PPDU 프리앰블(즉, L-STF, L-LTF, L-SIG 필드, 및 추가적으로 존재한다면 비-레거시 SIG, 비-레거시 STF, 비-레거시 LTF)을 포함하고, 나머지 부분(즉, 데이터 필드)은 포함하지 않는 프레임 포맷을 의미한다.
- [94] 도 7은 본 개시가 적용될 수 있는 IEEE 802.11 표준에서 정의되는 PPDU의 예시들을 도시한 도면이다.
- [95] IEEE 802.11a/g/n/ac/ax 등의 표준에서는 다양한 형태의 PPDU가 사용되었다. 기본적인 PPDU 포맷(IEEE 802.11a/g)은 L-LTF, L-STF, L-SIG 및 Data 필드를 포함한다. 기본적인 PPDU 포맷을 non-HT PPDU 포맷이라 칭할 수도 있다(도 7(a)).
- [96] HT PPDU 포맷(IEEE 802.11n)은 HT-SIG, HT-STF, HT-LTF(s) 필드를 기본적인 PPDU 포맷에 추가적으로 포함한다. 도 7(b)에 도시된 HT PPDU 포맷은 HT-mixed 포맷이라고 칭할 수 있다. 추가적으로 HT-greenfield 포맷 PPDU가 정의될 수 있으며, 이는 L-STF, L-LTF, L-SIG를 포함하지 않고, HT-GF-STF, HT-LTF1, HT-SIG, 하나 이상의 HT-LTF, Data 필드로 구성되는 포맷에 해당한다(미도시).
- [97] VHT PPDU 포맷(IEEE 802.11ac)의 일례는 VHT SIG-A, VHT-STF, VHT-LTF, VHT-SIG-B 필드를, 기본적인 PPDU 포맷에 추가적으로 포함한다(도 7(c)).
- [98] HE PPDU 포맷(IEEE 802.11ax)의 일례는 RL-SIG(Repeated L-SIG), HE-SIG-A, HE-SIG-B, HE-STF, HE-LTF(s), PE(Packet Extension) 필드를, 기본적인 PPDU 포맷에 추가적으로 포함한다(도 7(d)). HE PPDU 포맷의 세부 예시들에 따라 일부 필드가 제외되거나 그 길이가 달라질 수도 있다. 예를 들어, HE-SIG-B 필드는 다중 사용자(MU)를 위한 HE PPDU 포맷에 포함되고, 단일 사용자(SU)를 위한 HE PPDU 포맷에는 HE-SIG-B가 포함되지 않는다. 또한, HE 트리거-기반(trigger-based, TB) PPDU 포맷은 HE-SIG-B를 포함하지 않고, HE-STF 필드의 길이가 8 마이크로초(us)로 달라질 수 있다. HE ER(Extended Range) SU PPDU 포맷은 HE-SIG-B 필드를 포함하지 않고, HE-SIG-A 필드의 길이가 16us로 달라질 수 있다. 예를 들어, RL-SIG는 L-SIG와 동일하게 구성될 수 있다. 수신 STA는 RL-SIG의 존재를 기초로 수신 PPDU가 HE PPDU 또는 후술하는 EHT PPDU임을 알 수 있다.

- [99] EHT PPDU 포맷은 도 7(e)의 EHT MU(multi-user) 및 도 7(f)의 EHT TB(trigger-based) PPDU를 포함할 수 있다. EHT PPDU 포맷은 L-SIG에 후속하여 RL-SIG를 포함하는 것은 HE PPDU 포맷과 유사하지만, RL-SIG에 후속하여 U(universal)-SIG, EHT-SIG, EHT-STF, EHT-LTF를 포함할 수 있다.
- [100] 도 7(e)의 EHT MU PPDU는 하나 이상의 사용자에게 대한 하나 이상의 데이터(또는 PSDU)를 나르는(carry) PPDU에 해당한다. 즉, EHT MU PPDU는 SU 송신 및 MU 송신 모두를 위해서 사용될 수 있다. 예를 들어, EHT MU PPDU는 하나의 수신 STA 또는 복수의 수신 STA를 위한 PPDU에 해당할 수 있다.
- [101] 도 7(f)의 EHT TB PPDU는 EHT MU PPDU에 비하여 EHT-SIG가 생략된다. UL MU 송신을 위한 트리거(예를 들어, 트리거 프레임 또는 TRS(triggered response scheduling))를 수신한 STA은, EHT TB PPDU 포맷에 기초하여 UL 송신을 수행할 수 있다.
- [102] L-STF, L-LTF, L-SIG, RL-SIG, U-SIG(Universal SIGNAL), EHT-SIG 필드들은, 레거시 STA에서도 복조 및 디코딩을 시도할 수 있도록 인코딩 및 변조되어 정해진 서브캐리어 주파수 간격(예를 들어, 312.5kHz)에 기반하여 매핑될 수 있다. 이들을 프리-EHT 변조(pre-EHT modulated) 필드들이라고 칭할 수 있다. 다음으로, EHT-STF, EHT-LTF, Data, PE 필드들은, 비-레거시 SIG(예를 들어, U-SIG 및/또는 EHT-SIG)를 성공적으로 디코딩하여 해당 필드에 포함된 정보를 획득한 STA에 의해서 복조 및 디코딩될 수 있도록 인코딩 및 변조되어 정해진 서브캐리어 주파수 간격(예를 들어, 78.125kHz)에 기반하여 매핑될 수 있다. 이들을 EHT 변조(EHT modulated) 필드들이라고 칭할 수 있다.
- [103] 이와 유사하게, HE PPDU 포맷에서 L-STF, L-LTF, L-SIG, RL-SIG, HE-SIG-A, HE-SIG-B 필드들을 프리-HE 변조 필드라 칭하고, HE-STF, HE-LTF, Data, PE 필드들을 HE 변조 필드라고 칭할 수 있다. 또한, VHT PPDU 포맷에서 L-STF, L-LTF, L-SIG, VHT-SIG-A 필드들을 프리 VHT 변조 필드라고 칭하고, VHT STF, VHT-LTF, VHT-SIG-B, Data 필드들을 VHT 변조 필드라고 칭할 수 있다.
- [104] 도 7의 EHT PPDU 포맷에 포함되는 U-SIG는, 예를 들어, 2개의 심볼(예를 들어, 연속하는 2개의 OFDM 심볼)을 기초로 구성될 수 있다. U-SIG를 위한 각 심볼(예를 들어, OFDM 심볼)은 4us의 듀레이션을 가질 수 있고, U-SIG는 전체 8us의 듀레이션을 가질 수 있다. U-SIG의 각 심볼은 26 비트 정보를 송신하기 위해 사용될 수 있다. 예를 들어 U-SIG의 각 심볼은 52개의 데이터 톤과 4개의 파일럿 톤을 기초로 송수신될 수 있다.
- [105] U-SIG는 20MHz 단위로 구성될 수 있다. 예를 들어, 80MHz PPDU가 구성되는 경우, 20MHz 단위로 동일한 U-SIG가 복제될 수 있다. 즉, 80MHz PPDU 내에 동일한 4개의 U-SIG가 포함될 수 있다. 80 MHz 대역폭을 초과하는 경우, 예를 들어, 160MHz PPDU에 대해서는 첫 번째 80MHz 단위의 U-SIG와 두 번째 80MHz 단위의 U-SIG는 상이할 수 있다.

- [106] U-SIG를 통해서는 예를 들어 A 개의 코딩되지 않은 비트(un-coded bit)가 송신될 수 있고, U-SIG의 제 1 심볼(예를 들어, U-SIG-1 심볼)은 총 A 비트 정보 중 처음 X 비트 정보를 송신하고, U-SIG의 제 2 심볼(예를 들어, U-SIG-2 심볼)은 총 A 비트 정보 중 나머지 Y 비트 정보를 송신할 수 있다. A 비트 정보(예를 들어, 52 코딩되지 않은 비트)에는 CRC 필드(예를 들어 4 비트 길이의 필드) 및 테일 필드(예를 들어 6 비트 길이의 필드)가 포함될 수 있다. 테일 필드는 컨볼루션 디코더의 트렐리스(trellis)를 종료(terminate)하기 위해 사용될 수 있고, 예를 들어 0으로 설정될 수 있다.
- [107] U-SIG에 의해 송신되는 A 비트 정보는 버전-독립적(version-independent) 비트들과 버전-종속적(version-dependent) 비트들로 구분될 수 있다. 예를 들어, 도 7에 도시하지 않은 새로운 PPDU 포맷(예를 들어, UHR PPDU 포맷)에 U-SIG가 포함될 수 있으며, EHT PPDU 포맷에 포함되는 U-SIG 필드의 포맷과, UHR PPDU 포맷에 포함되는 U-SIG 필드의 포맷에서, 버전-독립적 비트들은 동일할 수 있고, 버전-종속적 비트들은 일부 또는 전부가 상이할 수 있다.
- [108] 예를 들어, U-SIG의 버전-독립적 비트들의 크기는 고정적이거나 가변적일 수 있다. 버전-독립적 비트들은 U-SIG-1 심볼에만 할당되거나, U-SIG-1 심볼 U-SIG-2 심볼 모두에 할당될 수 있다. 버전-독립적 비트들과 버전-종속적 비트들은 제 1 제어 비트 및 제 2 제어 비트 등의 다양한 명칭으로 불릴 수 있다.
- [109] 예를 들어, U-SIG의 버전-독립적 비트들은 3 비트의 물리계층 버전 식별자(PHY version identifier)를 포함할 수 있으며, 이 정보는 송수신 PPDU의 PHY 버전(예를 들어, EHT, UHR 등)을 지시할 수 있다. U-SIG의 버전-독립적 비트들은 1 비트의 UL/DL 플래그(flag) 필드를 포함할 수 있다. 1-비트 UL/DL flag 필드의 제 1 값은 UL 통신에 관련되고, UL/DL flag 필드의 제 2 값은 DL 통신에 관련된다. U-SIG의 버전-독립적 비트들은 TXOP(transmission opportunity)의 길이에 관한 정보, BSS 컬러(color) ID에 관한 정보를 포함할 수 있다.
- [110] 예를 들어, U-SIG의 버전-종속적 비트들은 PPDU의 타입(예를 들어, SU PPDU, MU PPDU, TB PPDU 등)을 직접적 또는 간접적으로 지시하는 정보를 포함할 수 있다.
- [111] PPDU 송수신을 위해서 필요한 정보가 U-SIG에 포함될 수 있다. 예를 들어, U-SIG는, 대역폭에 관한 정보, 비-레거시 SIG(예를 들어, EHT-SIG 또는 UHR-SIG 등)에 적용되는 MCS 기법에 대한 정보, 비-레거시 SIG에 DCM(dual carrier modulation) 기법(예를 들어, 동일한 신호를 두 개의 서브캐리어 상에서 재사용(reuse)하여 주파수 다이버시티와 유사한 효과를 달성하기 위한 기법)이 적용되는지 여부를 지시하는 정보, 비-레거시 SIG를 위해 사용되는 심볼의 개수에 대한 정보, 비-레거시 SIG가 전 대역에 걸쳐 생성되는지 여부에 대한 정보 등을 더 포함할 수 있다.
- [112] PPDU 송수신을 위해서 필요한 정보 중 일부는 U-SIG 및/또는 비-레거시 SIG(예를 들어, EHT-SIG 또는 UHR-SIG 등)에 포함될 수도 있다. 예를 들어, 비-

레거시 LTF/STF(예를 들어, EHT-LTF/EHT-STF 또는 UHR-LTF/UHR-STF 등)의 타입에 대한 정보, 비-레거시 LTF의 길이 및 CP(cyclic prefix) 길이에 대한 정보, 비-레거시 LTF에 적용되는 GI(guard interval)에 대한 정보, PPDU에 적용가능한 프리앰블 평처링(puncturing)에 대한 정보, RU(resource unit) 할당에 대한 정보 등은, U-SIG에만 포함될 수도 있고, 비-레거시 SIG에만 포함될 수도 있고, U-SIG에 포함된 정보와 비-레거시 SIG에 포함되는 정보의 조합에 의해서 지시될 수도 있다.

- [113] 프리앰블 평처링은 PPDU의 대역폭 중에서 하나 이상의 주파수 유닛에 신호가 존재(present)하지 않는 PPDU의 송신을 의미할 수 있다. 예를 들어, 주파수 유닛의 크기(또는 프리앰블 평처링의 분해도(resolution))는 20MHz, 40MHz 등으로 정의될 수도 있다. 예를 들어, 소정의 크기 이상의 PPDU 대역폭에 대해서 프리앰블 평처링이 적용될 수 있다.
- [114] 도 7의 예시에서 HE-SIG-B, EHT-SIG 등의 비-레거시 SIG는 수신 STA를 위한 제어 정보를 포함할 수 있다. 비-레거시 SIG는 적어도 하나의 심볼을 통해 송신될 수 있고, 하나의 심볼은 4us의 길이를 가질 수 있다. EHT-SIG를 위해 사용되는 심볼의 개수에 관한 정보는 이전의 SIG(예를 들어, HE-SIG-A, U-SIG 등)에 포함될 수 있다.
- [115] HE-SIG-B, EHT-SIG 등의 비-레거시 SIG는, 공통필드(common field) 및 사용자-특정 필드(user-specific field)를 포함할 수 있다. 공통 필드 및 사용자-특정 필드는 개별적으로 코딩될 수 있다.
- [116] 일부 경우에서, 공통 필드는 생략될 수도 있다. 예를 들어, 비-OFDMA(orthogonal frequency multiple access)가 적용되는 압축 모드에서 공통 필드가 생략될 수 있고, 복수의 STA은 동일한 주파수 대역을 통해 PPDU(예를 들어, PPDU의 데이터 필드)를 수신할 수 있다. OFDMA가 적용되는 비-압축 모드에서는 복수의 사용자는 상이한 주파수 대역을 통해 PPDU(예를 들어, PPDU의 데이터 필드)를 수신할 수 있다.
- [117] 사용자-특정 필드의 개수는 사용자(user)의 개수를 기초로 결정될 수 있다. 하나의 사용자 블록 필드는 최대 2개의 사용자 필드(user field)를 포함할 수 있다. 각 사용자 필드(user field)는 MU-MIMO 할당에 관련되거나, 비-MU-MIMO 할당에 관련될 수 있다.
- [118] 공통 필드는 CRC 비트와 Tail 비트를 포함할 수 있고, CRC 비트의 길이는 4 비트로 결정될 수 있고, Tail 비트의 길이는 6 비트로 결정되고 000000으로 설정될 수 있다. 공통 필드는 RU 할당 정보(RU allocation information)를 포함할 수 있다. RU 할당 정보는 복수의 사용자(즉, 복수의 수신 STA)이 할당되는 RU의 위치(location)에 관한 정보를 포함할 수 있다.
- [119] RU는 복수 개의 서브캐리어(또는 톤)을 포함할 수 있다. RU는 OFDMA 기법을 기초로 다수의 STA에게 신호를 송신하는 경우 사용될 수 있다. 또한 하나의 STA

에게 신호를 송신하는 경우에도 RU가 정의될 수 있다. 비-레거시 STF, 비-레거시 LTF, Data 필드에 대해 RU 단위로 자원이 할당될 수 있다.

- [120] PPDU 대역폭에 따라서 적용가능한 크기의 RU가 정의될 수 있다. RU는 적용되는 PPDU 포맷(예를 들어, HE PPDU, EHT PPDU, UHR PPDU 등)에 대해서 동일하게 또는 상이하게 정의될 수도 있다. 예를 들어, 80MHz PPDU의 경우 HE PPDU와 EHT PPDU의 RU 배치가 상이할 수 있다. PPDU 대역폭 별로 적용가능한 RU의 크기, RU 개수, RU 위치, DC(direct current) 서브캐리어 위치 및 개수, 널(null) 서브캐리어 위치 및 개수, 가드 서브캐리어 위치 및 개수 등을 톤-플랜(tone-plan)이라 할 수 있다. 예를 들어, 넓은 대역폭에 대한 톤-플랜은 낮은 대역폭의 톤-플랜의 다수 반복의 형태로 정의될 수도 있다.
- [121] 다양한 크기의 RU는 26-톤 RU, 52-톤 RU, 106-톤 RU, 242-톤 RU, 484-톤 RU, 996-톤 RU, 2X996-톤 RU, 4X996-톤 RU 등과 같이 정의될 수 있다. MRU(multiple RU)는 복수의 개별적인 RU와 구별되며, 복수의 RU로 구성되는 서브캐리어들의 그룹에 해당한다. 예를 들어, 하나의 MRU는, 52+26-톤, 106+26-톤, 484+242-톤, 996+484-톤, 996+484+242-톤, 2X996+484-톤, 3X996-톤, 또는 3X996+484-톤으로 정의될 수 있다. 또한, 하나의 MRU를 구성하는 복수의 RU는 주파수 도메인에서 연속적일 수도 있고, 연속적이지 않을 수도 있다.
- [122] RU의 구체적인 크기는 축소 또는 확장될 수도 있다. 따라서, 본 개시에서 각 RU의 구체적인 크기(즉, 상응하는 톤의 개수)는 제한적이지 않으며 예시적이다. 또한, 본 개시에서 소정의 대역폭(예를 들어, 20, 40, 80, 160, 320MHz, ...) 내에서, RU의 개수는 RU 크기에 따라서 달라질 수 있다.
- [123] 도 7의 PPDU 포맷들에서 각각의 필드의 명칭은 예시적인 것이며, 그 명칭에 의해서 본 개시의 범위가 제한되지 않는다. 또한, 본 개시의 예시들은, 도 7에서 예시하는 PPDU 포맷은 물론, 도 7의 PPDU 포맷들을 기반으로 일부 필드가 제외되거나 및/또는 일부 필드가 추가되는 형태의 새로운 PPDU 포맷에도 적용될 수 있다.
- [124] 짧은 프레임을 위한 PPDU
- [125] 무선랜 시스템에서 적은 데이터 양을 갖는 짧은 프레임(short frame)을 송신함에 있어서, 레이턴시(latency)를 낮추고 스루풋(throughput)을 향상시키기 위한 새로운 포맷의 PPDU가 지원될 수 있다. 새로운 포맷을 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷이라고 칭할 수 있다.
- [126] 적은 데이터 양을 갖는 짧은 프레임 송신을 위해서 기존 무선랜 시스템의 EHT PPDU 포맷(예를 들어, 전술한 도 7(e)의 PPDU 포맷)을 그대로 이용하기는 적절하지 않을 수 있다. 예를 들어, 기존 PPDU 포맷은 OFDM 심볼 당 12.8 us 및 가드 인터벌(GI)의 길이(예를 들어, 4x 뉴머플로지에 대응)를 가질 수 있다. 이와 같이 긴 OFDM 심볼 당 길이는 낮은 레이턴시를 지원하기에 적합하지 않을 수 있다.
- [127] 짧은 프레임 송신을 위해서 기존 무선랜 시스템의 non-HT 복제(duplicate) PPDU를 사용하는 것을 고려할 수도 있다. 예를 들어, non-HT duplicate 송신은,

PPDU 내에서 레거시 프리앰블(즉, L-STF, L-LTF, L-SIG 필드) 및 데이터 필드가 주파수 도메인에서 20MHz 마다 반복되는 방식을 의미할 수 있다. 이러한 non-HT duplicate PPDU에서는 모든 20MHz 마다 동일한 데이터가 복제되어 송신되므로 높은 스루풋을 지원하기에는 적합하지 않을 수 있다.

- [128] 짧은 프레임 송신을 위해서 기존 무선랜 시스템의 VHT PPDU 포맷(예를 들어, 도 7(c)의 PPDU 포맷)을 사용하는 것을 고려할 수도 있다. 그러나, VHT PPDU 포맷은 프리앰블 평처링 등을 지원하지 않으므로, 채널 활용성이 낮고 스루풋 측면에서 적합하지 않을 수 있다.
- [129] 이러한 문제를 극복하고 짧은 프레임 송신에 적합한 PPDU 포맷을 새롭게 정의할 수 있다.
- [130] 도 8은 본 개시가 적용될 수 있는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷의 예시들을 나타내는 도면이다.
- [131] 도 8(a)의 PPDU 포맷에서 L-STF, L-LTF, L-SIG, RL-SIG 필드들은 도 7(e)에서 설명한 EHT PPDU의 해당 필드들과 동일하게 구성될 수 있다. U-SIG 필드의 PHY 버전 지시자 서브필드는 UHR을 지시할 수 있다. 즉, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷은 UHR PPDU 포맷에 속할 수 있다. 또한, 모든 SIG 필드들(즉, L-SIG, RL-SIG, U-SIG) 및 데이터 필드는, L-LTF 필드와 동일한 뉴머롤로지(즉, 서브캐리어 간격, FFT(fast fourier transform) 크기(즉, 서브캐리어/톤의 개수에 대응) 등)를 가질 수 있다. 이러한 PPDU 포맷은 SISO(single input single output) 송신만을 지원하며, 이에 따라 추가적인 UHR-STF, UHR-LTF 필드들은 필요하지 않을 수 있다.
- [132] 이와 같이, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는, UHR-STF와 UHR-LTF가 포함되지 않고(즉, L-STF 및 L-LTF만 포함됨), DATA 필드 또한 (L-LTF와 동일한) 1x 뉴머롤로지를 가질 수 있다. 즉, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷 내의 모든 필드들의 뉴머롤로지는 동일할 수 있다. 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는, UHR-STF와 UHR-LTF가 존재하지 않고 데이터 필드의 OFDM 심볼 길이도 $3.2 \mu\text{s} + \text{GI}$ 길이에 해당하므로, 레이턴시를 효과적으로 줄일 수 있다. 또한, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷은, U-SIG 필드를 통해서 대역폭 및 평처링 패턴 등을 지시할 수 있으므로, 채널 활용성 및 스루풋 측면에서 유리하게 활용될 수 있다. 다만, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷은 SISO 송신의 상황에서만 적용될 수 있다.
- [133] 도 8(b)의 PPDU 포맷은 도 8(a)의 PPDU 포맷에 비하여 UHR-SIG 필드를 더 포함할 수 있다. 즉, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서 UHR-SIG 필드는 선택적(optional)으로 포함될 수 있다. UHR-SIG 필드가 포함되는 경우, 다른 SIG 필드들 및 데이터 필드와 마찬가지로, L-LTF 필드와 동일한 뉴머롤로지를 가질 수 있다. 즉, 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷 내의 모든 필드들의 뉴머롤로지는 동일할 수 있다. 그 외, 도 8(b)의 각각의 필드들에 대한 설명은 도 8(a)의 해당 필드들에 대한 설명과 동일하다.

- [134] 도 8(c)는 도 8(a)의 PPDU 포맷에 기초한 광 대역폭(wide bandwidth) (예를 들어, 80MHz 대역폭) PPDU 포맷에서 데이터 필드가 비-복제(non-duplicated) 방식으로 인코딩되는 포맷을 나타낸다. 즉, 도 8(c)에서 20MHz 단위의 DATA 필드는 서로 다른 데이터를 포함할 수 있다. 다만, PPDU 대역폭 내에서 20MHz 단위의 톤 플랜은 동일하게 반복될 수 있다.
- [135] 도 8(d)는 도 8(a)의 PPDU 포맷에 기초한 광 대역폭(wide bandwidth) PPDU 포맷에서 데이터 필드가 UHR-복제(UHR-duplicated) 방식으로 인코딩되는 포맷을 나타낸다. 도 8(c)에서 20MHz 단위의 DATA 필드는 서로 동일한 데이터(즉, DATA(DUP)으로 표시됨)를 포함할 수 있다.
- [136] 도 8(c) 및 도 8(d)의 예시에서, 데이터 필드를 제외한 나머지 필드들(즉, L-STF, L-LTF, L-SIG, RL-SIG, U-SIG)은 20MHz 단위로 복제될 수 있다. 도 8(c) 및 도 8(d)의 예시에서 도 8(b)의 포맷과 같이 UHR-SIG가 더 포함될 수도 있으며, UHR-SIG 역시 20MHz 단위로 복제될 수 있다.
- [137] 본 개시에서, 도 8(c)의 PPDU 포맷은 낮은 레이턴시를 지원하기 위해서 사용될 수 있으며, PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입으로 칭할 수 있다. 도 8(d)의 PPDU 포맷은 높은 신뢰성(reliability)을 지원하기 위해서 사용될 수 있으며, PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 2 타입으로 칭할 수 있다.
- [138] 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대한 PHY 동작
- [139] 짧은 프레임을 위한 PPDU의 송신 및 수신을 위해서, 해당 PPDU가 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시하는 방안을 정의할 필요가 있다. 또한, 짧은 프레임을 위한 PPDU의 다양한 대역폭 및 다양한 평처링 패턴에 따른 새로운 데이터 톤 개수를 지원하기 위해서, BCC(binary convolutional code) 인터리버(interleaver) 또는 LDPC(low density parity check code) 톤 매퍼(tone mapper) 등에 대한 세부사항을 새롭게 정의하는 것이 필요하다. 위와 같은 짧은 프레임을 위한 PPDU를 지원하기 위한 PHY 동작/설계에 대한 본 개시의 다양한 예시들에 대해서 이하에서 설명한다.
- [140] 도 9는 본 개시에 따른 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 송신하는 제 1 STA에 의해 수행되는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [141] 단계 S910에서 제 1 STA는 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG 필드를 포함하는 PPDU를 생성할 수 있다.
- [142] 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드는, 해당 PPDU의 U-SIG 필드 내의 PPDU 타입 필드 및/또는 UL/DL 필드 중의 하나 이상을 포함할 수 있다. 즉, PPDU 타입 필드의 특정 값이, 해당 PPDU가 짧은 프레임에 관련된 PPDU임을 지시할 수 있다. 또는, PPDU 타입 필드의 특정 값 및 UL/DL 필드의 특정 값의 조합이, 해당 PPDU가 짧은 프레임에 관련된 PPDU임을 지시할 수 있다.

- [143] PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보는 해당 PPDU의 U-SIG 필드 내의 PPDU 타입 필드 및/또는 UL/DL 필드 이외의 필드에 포함될 수 있다. 제 1 타입은 PPDU의 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제/반복되지 않는(즉, 20MHz 마다 서로 다른 데이터를 포함하는) PPDU 포맷에 대응할 수 있다. 제 2 타입은 PPDU의 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제/반복되는(즉, 20MHz 마다 동일한 데이터를 포함하는) PPDU 포맷에 대응할 수 있다.
- [144] 제 1 타입 또는 제 2 타입에 따라서, 또한, PPDU의 데이터 필드에 BCC 인터리버가 적용되는지 또는 LDPC 톤 매핑이 적용되는지에 따라서, 또한, DCM(dual carrier modulation)이 적용되는지 여부에 따라서, 세그먼트 파서 적용 여부, BCC 인터리버 파라미터 변경 여부, LDPC 톤 매핑 파라미터 변경 여부가 정의될 수 있다.
- [145] 예를 들어, 제 2 타입의 경우에는 데이터 필드가 20MHz 단위로 반복되므로, 세그먼트 파서 적용 없이, 기존의 BCC 인터리버 파라미터 또는 기존의 LDPC 파라미터를 그대로 적용할 수 있다.
- [146] 예를 들어, 제 1 타입의 경우에는 데이터 필드가 20MHz 단위로 반복되지 않으므로, 세그먼트 파서를 적용하고, 기존의 BCC 인터리버 파라미터 또는 기존의 LDPC 파라미터를 그대로 적용할 수 있다. 또는, 제 1 타입이면서 DCM이 적용되지 않는 경우, 세그먼트 파서 적용 없이, 기존의 DCM 미적용을 위한 BCC 인터리버 파라미터의 열 개수 또는 행 개수 중 하나에만 20MHz 단위의 개수를 곱하거나, 또는 기존의 DCM 미적용을 위한 LDPC 톤 매핑 파라미터의 톤 매핑 거리 파라미터에 20MHz 단위의 개수를 곱할 수 있다. 제 1 타입이면서 DCM이 적용되는 경우, 세그먼트 파서 적용 없이, 기존의 DCM 적용을 위한 BCC 인터리버 파라미터의 열 개수 또는 행 개수 중 하나에만 20MHz 단위의 개수를 곱하거나, 또는 기존의 DCM 적용을 위한 LDPC 톤 매핑 파라미터의 톤 매핑 거리 파라미터에 20MHz 단위의 개수를 곱할 수 있다.
- [147] 추가적으로, 제 1 타입 및 제 2 타입 모두에 대해서(즉, 제 1 타입 또는 제 2 타입과 무관하게), PPDU의 모든 필드에 대해서 동일한 위상 회전이 적용될 수 있다. 구체적으로, PPDU의 데이터 필드가 20MHz 단위로 반복되지 않는 제 1 타입의 경우에도, 20MHz 단위로 반복되는 이전 필드들(즉, L-STF, L-LTF, L-SIG, RL-SIG, U-SIG, (및 UHR-SIG))에 적용되는 위상 회전과 동일한 위상 회전이 데이터 필드에도 적용될 수 있다. 제 2 타입의 경우, PPDU의 데이터 필드가 이전 필드들과 동일하게 20MHz 단위로 반복되며, PPDU의 모든 필드에 대해서 동일한 위상 회전이 적용될 수 있다.
- [148] 단계 S920에서 제 1 STA는 생성된 PPDU를 제 2 STA에게 송신할 수 있다.
- [149] 도 9의 예시에서 설명하는 방법은 도 1의 제 1 디바이스(100)에 의해서 수행될 수 있다. 예를 들어, 도 1의 제 1 디바이스(100)의 하나 이상의 프로세서(102)는 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드를 포함하는 U-SIG 필드

를 포함하는 PPDU를 생성하고, 해당 PPDU를 제 2 STA에게 송신하도록 설정될 수 있다. 나아가, 제 1 디바이스(100)의 하나 이상의 메모리(104)는 하나 이상의 프로세서(102)에 의해서 실행되는 경우 도 9의 예시 또는 후술하는 예시들에서 설명하는 방법을 수행하기 위한 명령들을 저장할 수 있다.

- [150] 도 10은 본 개시에 따른 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 수신하는 제 2 STA에 의해 수행되는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [151] 단계 S1010에서 제 2 STA은 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG 필드를 포함하는 PPDU를 제 1 STA으로부터 수신할 수 있다.
- [152] 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보, 및 PPDU 필드들에 대한 위상 회전에 대한 구체적인 설명은, 도 9를 참조하여 설명한 내용과 동일하므로, 중복되는 설명은 생략한다.
- [153] 단계 S1020에서 제 2 STA은 하나 이상의 필드 및 1-비트 지시 정보에 기초하여, PPDU의 데이터 필드를 디코딩할 수 있다.
- [154] 예를 들어, 제 2 STA은 해당 PPDU가 짧은 프레임에 관련된 PPDU인지 여부를 하나 이상의 필드에 기초하여 결정할 수 있다. 짧은 프레임에 관련된 PPDU인 경우, 제 2 STA은 제 1 타입 또는 제 2 타입(즉, 데이터 필드가 20MHz 단위로 반복되는지 여부)인지 1-비트 지시 정보에 기초하여 결정하고, 이에 따라 데이터 필드에 세그먼트 파서 적용 여부, BCC 인터리버 파라미터, LDPC 톤 매핑 파라미터를 결정하여, 이에 따라 데이터 필드를 올바르게 디코딩할 수 있다.
- [155] 도 10의 예시에서 설명하는 방법은 도 1의 제 2 디바이스(200)에 의해서 수행될 수 있다. 예를 들어, 도 1의 제 2 디바이스(200)의 하나 이상의 프로세서(202)는 짧은 프레임에 관련된 PPDU를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG 필드를 포함하는 PPDU를 제 1 STA으로부터 수신하고, 하나 이상의 필드 및 1-비트 지시 정보에 기초하여 PPDU의 데이터 필드를 디코딩하도록 설정될 수 있다. 나아가, 제 2 디바이스(200)의 하나 이상의 메모리(204)는 하나 이상의 프로세서(202)에 의해서 실행되는 경우 도 10의 예시 또는 후술하는 예시들에서 설명하는 방법을 수행하기 위한 명령들을 저장할 수 있다.
- [156] 도 9 및 도 10의 예시들은 본 개시의 다양한 예시들 중의 일부에 대응할 수 있다. 이하에서는 도 9 및 도 10의 예시를 포함하는 본 개시의 다양한 예시들에 대해서 보다 구체적으로 설명한다.
- [157] 후술하는 실시예들에서는 짧은 프레임을 위한 PPDU 내에서 주파수 도메인에서 필드들이 복제되는 단위가 20MHz 이고, 광 대역폭은 40, 80, 160, 320MHz, ... 인 경우를 본 개시가 적용되는 대표적인 예시로 들어 설명하지만, 주파수 도메인에서 필드들이 복제되는 단위가 20MHz 미만 또는 초과인 다른 크기의 단위인 경우

우는 물론, 해당 다른 크기의 단위의 정수배인 광 대역폭의 경우에 대해서도, 후술하는 실시예들이 동일하게 적용될 수 있다.

[158] 실시예 1

[159] 본 실시예는 PPDU 분류(classification)에 대한 것이다. 즉, 짧은 프레임을 위한 PPDU를 지시하는 방안, 및 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입을 지시하는 방안에 대해서 이하에서 설명한다.

[160] PPDU 분류를 지시하는 정보는 U-SIG 또는 UHR-SIG 등의 SIG 필드에 포함될 수 있다. 이하의 예시에서는 U-SIG에 PPDU 분류를 지시하는 정보가 포함되는 경우를 가정하여 설명하지만, UHR-SIG와 같은 다른 SIG 필드에 해당 정보가 포함되는 경우도 본 개시의 범위에 포함된다.

[161] UHR에서는 다양한 포맷의 PPDU가 지원될 수 있다. 예를 들어, SU PPDU, MU PPDU, TB PPDU, 확장된 레인지(extended range) PPDU(또는 릴레이 PPDU), NDP 중의 하나 이상의 PPDU 포맷(및 추가적인 다른 PPDU 포맷)이 지원될 수 있고, 이에 추가적으로 본 개시에서 설명하는 짧은 프레임을 위한 PPDU(PPDU for short frame)도 지원될 수 있다. 이러한 PPDU 포맷들 중 어떤 PPDU 포맷인지는, 해당 PPDU의 U-SIG 필드에 포함되는 PPDU 타입 필드(예를 들어, 2 비트 또는 3 비트의 크기로 정의됨) 및/또는 UL/DL 필드(예를 들어, 1 비트)를 통해서 지시될 수 있다.

[162] 예를 들어, PPDU 타입 필드의 특정 값 및 UL/DL 필드의 특정 값의 조합이, 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시하기 위해 사용될 수 있다.

[163] 다른 예시로서, PPDU 타입 필드의 특정 값이, 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시하기 위해 사용될 수 있다. 해당 특정 값은 DL/UL 필드의 값에 무관하게 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시할 수 있다. 즉, UL/DL 필드가 UL을 지시하는 값(예를 들어, 1)으로 세팅되고, PPDU 타입 필드가 특정 값으로 세팅되는 경우, 해당 PPDU는 상향링크에서의 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시할 수 있다. 또한, UL/DL 필드가 DL을 지시하는 값(예를 들어, 0)으로 세팅되고, PPDU 타입 필드가 특정 값으로 세팅되는 경우, 해당 PPDU는 하향링크에서의 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시할 수 있다.

[164] 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입은, 도 8(c)와 같은 제 1 타입(즉, PPDU의 데이터 필드의 20MHz 단위 비-복제, 또는 낮은 레이턴시 지원) 및 도 8(d)와 같은 제 2 타입(즉, PPDU의 데이터 필드의 20MHz 단위 복제, 또는 높은 신뢰성 지원)을 포함할 수 있다.

[165] 예를 들어, 이러한 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입은, U-SIG 필드의 PPDU 타입 필드를 통해서 지시될 수 있다. 예를 들어, PPDU 타입 필드의 제 1 특정 값은 제 1 타입의 짧은 프레임을 위한 PPDU를 지시하고, PPDU 타입 필드의 제 2 특정 값은 제 2 타입의 짧은 프레임을 위한 PPDU를 지시할 수 있다.

[166] 다른 예시로서, 이러한 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입은, 추가적인 1-비트 지시 정보(즉, PPDU 타입 필드 이외의 필드에 포함됨)를 통해서 지시될 수 있다.

즉, 전송한 바와 같이 PPDU 타입 필드 및/또는 UL/DL 필드를 통해서 해당 PPDU가 짧은 프레임을 위한 PPDU임이 지시되고, 해당 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입은 추가적인 1-비트 지시 정보를 통해서 지시될 수 있다.

[167] 실시예 2

[168] 본 실시예는 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 데이터 필드에 대한 BCC 인터리버의 적용 방안에 대한 것이다.

[169] 타입 2(또는 높은 신뢰성 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는, 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되므로, 기존에 정의되어 있는 DCM이 사용되는 경우 및 DCM이 사용되지 않는 경우 각각에 대한 BCC 인터리버를 그대로 적용할 수 있다. 즉, 기존의 20MHz 대역폭을 지원하는 BCC 인터리버의 파라미터를 변경 없이 적용하여, 하나의 20MHz 단위 데이터 필드 부분을 생성하고, 이를 다른 20MHz 단위(들)에 복제할 수 있다.

[170] 타입 1(또는 낮은 레이턴시 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되지 않으므로 BCC 인터리버의 적용에 대한 새로운 PHY 동작/설계를 정의할 필요가 있다.

[171] 표 1은 기존의 무선랜 시스템(예를 들어, IEEE 802.11ac)에서 정의되어 있는 DCM이 적용되지 않는 경우에 대한 BCC 인터리버 파라미터를 나타낸다.

[172] [표1]

Parameter	20 MHz	40 MHz	80 MHz
N_{COL}	13	18	26
N_{ROW}	$4 \times N_{BPSCS}$	$6 \times N_{BPSCS}$	$9 \times N_{BPSCS}$
$N_{ROT} (N_{SS} \leq 4)$	11	29	58
$N_{ROT} (N_{SS} > 4)$	6	13	28

[173] 표 1에서 N_{COL} 은 인터리버의 열(column)의 개수에 대한 파라미터이다. N_{ROW} 는 인터리버의 행(row)의 개수에 대한 파라미터이다. N_{ROT} 는 주파수 회전(frequency rotation)에 대한 파라미터이다. N_{SS} 는 공간 스트림(spatial stream)의 개수에 대한 파라미터이다. N_{BPSCS} 는 공간 스트림 당 서브캐리어 당 코딩된 비트의 개수(coded bits per single carrier per spatial stream)에 대한 파라미터이다.

[174] 다음으로, DCM이 적용되는 경우, 20MHz 단위 내의 52 개의 데이터 톤에 적용되는 BCC 인터리버에 대한 파라미터를 정의하는 것이 필요하다. 기존의 52-톤 RU에 대해서 정의된 인터리버 파라미터는 데이터 톤 개수가 48 개인 경우에 대해서 정의된 것이므로, 짧은 프레임을 위한 PPDU의 20MHz 단위 내의 52 개의 데이터 톤에 대해서는 적용될 수 없다. 따라서, 기존의 HE-SIG-A/HE-SIG-B에 대해서 적용되는 56-톤 RU에 대해서 데이터 톤의 개수가 52 개인 경우에 대한 인터리

버 파라미터인, $N_COL=13$ 및 $N_ROW=2*N_BPSCS$ 을, 본 개시에서 DCM이 적용되는 경우의 기존의 BCC 인터리버 파라미터라고 가정한다.

- [175] 전술한 바와 같은 기존의 20MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터들이 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대해서 적용(그대로 적용 또는 변형하여 적용)될 수 있다. 표 1에서 40MHz 및 80MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터들은 40MHz 및 80MHz 대역폭의 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대해서 적용되지 않을 수 있다. 이는, 표 1의 40MHz 및 80MHz가 가정하는 톤 플랜과, 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 가정하는 40MHz 및 80MHz 대역폭에서 가정하는 톤 플랜과 상이하고 이에 따라 데이터 톤 개수가 상이하기 때문이다. 도 8을 참조하여 설명한 바와 같이, 짧은 프레임을 위한 PPDU는 20MHz 단위의 톤 플랜이 (평균치링되지 않은 채널 상에서) 반복되는 구조이므로, 기존의 40MHz 및 80MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터들이 아닌, 20MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터들이 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에 적용(그대로 적용 또는 변형하여 적용)될 수 있다.
- [176] 인터리버 파라미터 중에서 N_ROT 는 다중 스트림(예를 들어, MIMO) 송신을 위해서 정의된 파라미터이므로, SISO 만을 지원하는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는 고려되지 않을 수 있다.
- [177] 실시예 2-1
- [178] 본 실시예는 기존의 20MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터를 변경 없이 그대로 이용하면서, BCC 인터리버의 적용 전에 세그먼트 파서(segment parser)를 적용하여 각각의 20MHz 채널로 비트를 분산시키는 방안에 대한 것이다.
- [179] 도 11은 본 개시에 따른 BCC 인터리버 블록을 포함하는 송신기 블록 다이어그램의 일 예시를 나타내는 도면이다.
- [180] 예를 들어, 비트를 분산하는 방식은 모든 20MHz 채널 각각에 대해서 비트 순서대로 동일한 비트를 매핑하는 방식일 수 있다. 구체적으로, 가장 낮은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를 매핑하고; 가장 낮은 20MHz 채널에 두 번째 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 두 번째 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 두 번째 비트를 매핑하고; ... 가장 낮은 20MHz 채널에 마지막 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 마지막 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 마지막 비트를 매핑할 수 있다.
- [181] 이와 같이 세그먼트 파서에 의해서 분산된 비트가 매핑된 20MHz 채널 각각에 대해서 BCC 인터리버가 적용될 수 있다. 따라서, 기존의 20MHz에 대한 (DCM이 적용되는 경우 또는 DCM이 적용되지 않는 경우에 각각에 대한) BCC 인터리버의 파라미터들인 $N_COL=13$ 및 $N_ROW=4*N_BPSCS$ (DCM이 적용되지 않는 경우), 또는 $N_COL=13$ 및 $N_ROW=2*N_BPSCS$ (DCM이 적용되는 경우), 가 동일하게 사용될 수 있다.

- [182] 짧은 프레임을 위한 PPDU에서는 SISO 송신만을 지원하므로, 스트림 파서, STBC(space-time block coding), STS 당 CSD(cyclic shift diversity per space-time stream), 공간 매핑(spatial mapping)은 적용되지 않을 수 있다.
- [183] 실시예 2-2
- [184] 본 실시예는 기존의 20MHz에 대한 BCC 인터리버 파라미터를 변경하여 이용하는 방안에 대한 것이다.
- [185] 데이터 송신에 사용되는 20MHz 채널의 개수를 N_{20MHz} 라고 한다. 이 경우, 표 1에서 20MHz에 대한 인터리버 파라미터 중 N_{COL} 또는 N_{ROW} 중 하나에 대해서 N_{20MHz} 를 적용하여 다음과 같이 변경할 수 있다.
- [186] 예를 들어, DCM이 적용되지 않는 경우, $N_{COL}=13*N_{20MHz}$ 및 $N_{ROW}=4*N_{BPSCS}$ 일 수 있다. 또는, DCM이 적용되지 않는 경우, $N_{COL}=13$ 및 $N_{ROW}=4*N_{BPSCS}*N_{20MHz}$ 일 수 있다. N_{ROT} 는 SISO 송신에 대해서는 적용되지 않을 수 있다.
- [187] 예를 들어, DCM이 적용되는 경우, $N_{COL}=13*N_{20MHz}$ 및 $N_{ROW}=2*N_{BPSCS}$ 일 수 있다. 또는, DCM이 적용되는 경우, $N_{COL}=13$ 및 $N_{ROW}=2*N_{BPSCS}*N_{20MHz}$ 일 수 있다. N_{ROT} 는 SISO 송신에 대해서는 적용되지 않을 수 있다.
- [188] 이와 같이 세그먼트 파서를 적용하지 않으면서 간단한 BCC 인터리버 파라미터 변경만으로 다이버시티 이득을 최대화하는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷을 효과적으로 지원할 수 있다.
- [189] 실시예 2-3
- [190] 본 실시예는 PPDU 대역폭 내의 20MHz 채널의 개수와 무관하게 항상 기존의 20MHz에 대한 인터리버 파라미터를 적용하는 방안에 대한 것이다.
- [191] 예를 들어, DCM이 적용되지 않는 경우, $N_{COL}=13$ 및 $N_{ROW}=4*N_{BPSCS}$ 일 수 있다. DCM이 적용되는 경우, $N_{COL}=13$ 및 $N_{ROW}=2*N_{BPSCS}$ 일 수 있다. N_{ROT} 는 SISO 송신에 대해서는 적용되지 않을 수 있다.
- [192] 실시예 3
- [193] 본 실시예는 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 데이터 필드에 대한 LDPC 톤 매핑의 적용 방안에 대한 것이다.
- [194] 타입 2(또는 높은 신뢰성 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는, 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되므로, 기존에 정의되어 있는 DCM이 사용되는 경우 및 DCM이 사용되지 않는 경우 각각에 대한 LDPC 톤 매핑을 그대로 적용할 수 있다. 즉, 기존의 20MHz 대역폭을 지원하는 LDPC 톤 매핑의 파라미터를 변경 없이 적용하여, 하나의 20MHz 단위 데이터 필드 부분을 생성하고, 이를 다른 20MHz 단위(들)에 복제할 수 있다.
- [195] 타입 1(또는 낮은 레이턴시 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되지 않으므로 LDPC 톤 매핑의 적용에 대한 새로운 PHY 동작/설계를 정의할 필요가 있다.

[196] 표 2는 기존의 무선랜 시스템(예를 들어, IEEE 802.11ac)에서 정의되어 있는 DCM이 적용되지 않는 경우에 대한 LDPC 톤 매핑의 파라미터를 나타낸다.

[197] [표2]

Parameter	20 MHz	40 MHz	80 MHz	160 MHz, 80+80 MHz
D_{TM}	4	6	9	9

[198] 표 2에서 D_{TM} 은 LDPC 톤 매핑 거리(distance)에 대한 파라미터이다.

[199] 다음으로, DCM이 적용되는 경우, 20MHz 단위 내의 52 개의 데이터 톤에 적용되는 LDPC 톤 매핑을 정의하는 것이 필요하다. 기존의 52-톤 RU(즉, 48 개의 데이터 톤)에 대해서 DCM이 적용되는 경우의 LDPC 톤 매핑의 파라미터는, 이는 짧은 프레임을 위한 PPDU의 20MHz 단위 내의 52 개의 데이터 톤에 대해서는 적용될 수 없다. 따라서, DCM이 적용되는 경우의 짧은 프레임을 위한 PPDU의 20MHz 단위 내의 52 개의 데이터 톤에 적용되는 LDPC 톤 매핑의 파라미터인 D_{TM_DCM} 의 값이 2 또는 1인 경우를, 본 개시에서 DCM이 적용되는 경우의 기존의 LDPC 톤 매핑 파라미터라고 가정한다.

[200] 전술한 바와 같은 기존의 20MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터들이 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대해서 적용(그대로 적용 또는 변형하여 적용)될 수 있다. 표 2에서 40MHz 및 80MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터들은 40MHz 및 80MHz 대역폭의 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대해서 적용되지 않을 수 있다. 이는, 표 2의 40MHz 및 80MHz가 가정하는 톤 플랜과, 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 가정하는 40MHz 및 80MHz 대역폭에서 가정하는 톤 플랜과 상이하고 이에 따라 데이터 톤 개수가 상이하기 때문이다. 도 8을 참조하여 설명한 바와 같이, 짧은 프레임을 위한 PPDU는 20MHz 단위의 톤 플랜이 (평처링되지 않은 채널 상에서) 반복되는 구조이므로, 기존의 40MHz 및 80MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터들이 아닌, 20MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터들이 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에 적용(그대로 적용 또는 변형하여 적용)될 수 있다.

[201] 실시예 3-1

[202] 본 실시예는 기존의 20MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터를 변경 없이 그대로 이용하면서, LDPC 톤 매핑의 적용 전에 세그먼트 파서(segment parser)를 적용하여 각각의 20MHz 채널로 비트를 분산시키는 방안е 대한 것이다.

[203] 도 12는 본 개시에 따른 LDPC 톤 매핑 블록을 포함하는 송신기 블록 다이어그램의 일 예시를 나타내는 도면이다.

[204] 예를 들어, 비트를 분산하는 방식은 모든 20MHz 채널 각각에 대해서 비트 순서대로 동일한 비트를 매핑하는 방식일 수 있다. 구체적으로, 가장 낮은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 첫 번째 비트를 매핑하고; 가장 낮은 20MHz 채널에 두 번째 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 두 번째 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 두

- 번째 비트를 매핑하고; ... 가장 낮은 20MHz 채널에 마지막 비트를, 두 번째 낮은 20MHz 채널에 마지막 비트를, ... 가장 높은 20MHz 채널에 마지막 비트를 매핑할 수 있다.
- [205] 이와 같이 세그먼트 파서에 의해서 분산된 비트가 매핑된 20MHz 채널 각각에 대해서 LDPC 톤 매핑이 적용될 수 있다. 따라서, 기존의 20MHz에 대한 (DCM이 적용되는 경우 또는 DCM이 적용되지 않는 경우에 각각에 대한) LDPC 톤 매핑의 파라미터들인 $D_{TM}=4$ (DCM이 적용되지 않는 경우), $D_{TM_DCM}=2$ 또는 1 (DCM이 적용되는 경우)가 동일하게 사용될 수 있다.
- [206] 짧은 프레임을 위한 PPDU에서는 SISO 송신만을 지원하므로, 스트림 파서, STBC(space-time block coding), STS 당 CSD(cyclic shift diversity per space-time stream), 공간 매핑(spatial mapping)은 적용되지 않을 수 있다.
- [207] 실시예 3-2
- [208] 본 실시예는 기존의 20MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터를 변경하여 이용하는 방안에 대한 것이다.
- [209] 데이터 송신에 사용되는 20MHz 채널의 개수를 N_{20MHz} 라고 한다. 이 경우, 표 2에서 20MHz에 대한 LDPC 톤 매핑 파라미터 D_{TM} 에 N_{20MHz} 를 적용하여 다음과 같이 변경할 수 있다.
- [210] 예를 들어, DCM이 적용되지 않는 경우, $D_{TM}=4*N_{20MHz}$ 일 수 있다.
- [211] 예를 들어, DCM이 적용되는 경우, $D_{TM_DCM}=2*N_{20MHz}$ 또는 $1*N_{20MHz}$ 일 수 있다.
- [212] 이와 같이 세그먼트 파서를 적용하지 않으면서 간단한 LDPC 톤 매핑 파라미터 변경만으로 다이버시티 이득을 최대화하는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷을 효과적으로 지원할 수 있다.
- [213] 실시예 3-3
- [214] 본 실시예는 PPDU 대역폭 내의 20MHz 채널의 개수와 무관하게 항상 기존의 20MHz에 대한 인터리버 파라미터를 적용하는 방안에 대한 것이다.
- [215] 예를 들어, DCM이 적용되지 않는 경우, $D_{TM}=4$ 일 수 있다. DCM이 적용되는 경우, $D_{TM_DCM}=2$ 또는 1 일 수 있다.
- [216] 실시예 4
- [217] 본 실시예는 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에 적용되는 위상 회전(phase rotation) (또는 톤 회전(tone rotation))에 대한 것이다.
- [218] 위상 회전은 PAPR(peak-to-average power ratio)를 낮추기 위해서 적용될 수 있으며, 기존의 PPDU 포맷(예를 들어, 도 7(e)의 EHT PPDU)에서는 L-STF부터 EHT-STF까지의 필드들에 동일한 위상 회전이 적용되지만, 이는 EHT-LTF 및 데이터 필드에는 적용되지 않는다.
- [219] 짧은 프레임을 위한 PPDU에서도 PAPR을 낮추기 위해 위상 회전이 L-STF부터 U-SIG(또는 L-STF부터 UHR-SIG)까지 적용될 수 있다.

- [220] 예를 들어, 대역폭 BW에서 k 번째 서브캐리어에 대해 적용되는 위상 회전 파라미터는 대한 위상 회전 파라미터는, $\gamma_{k,BW}$ 로 표시될 수 있다.
- [221] 20MHz PPDU 송신에 대해서 적용되는 위상 회전 파라미터 $\gamma_{k,20} = 1$ 일 수 있다.
- [222] 40MHz PPDU 송신에 대해서 적용되는 위상 회전 파라미터 $\gamma_{k,40} = 1$ ($k < 0$), j ($k \geq 0$) 일 수 있다.
- [223] 80MHz PPDU 송신에 대해서 적용되는 위상 회전 파라미터 $\gamma_{k,80} = 1$ ($k < -64$), -1 ($k \geq -64$) 일 수 있다.
- [224] 80+80MHz PPDU에 대해서, 각각의 80MHz 주파수 세그먼트에 적용되는 위상 회전 파라미터는 $\gamma_{k,80} = 1$ ($k < -64$), -1 ($k \geq -64$) 일 수 있다.
- [225] 160MHz PPDU에 대해서 적용되는 위상 회전 파라미터 $\gamma_{k,160} = 1$ ($k < -192$), -1 ($-192 \leq k < 0$), 1 ($0 \leq k < 64$), -1 ($k \geq 64$) 일 수 있다.
- [226] 320MHz PPDU에 대해서 적용되는 위상 회전 파라미터 $\gamma_{k,320} = 1$ ($k < -448$), -1 ($-448 \leq k < -256$), ϕ_1 ($-256 \leq k < -192$), $-\phi_1$ ($-192 \leq k < 0$), ϕ_2 ($0 \leq k < 64$), $-\phi_2$ ($64 \leq k < 256$), ϕ_3 ($256 \leq k < 320$), $-\phi_3$ ($k \geq 320$) 일 수 있다. 여기서, ϕ_1 , ϕ_2 , ϕ_3 은 80MHz 주파수 서브블록 회전 파라미터의 값 $+1$, -1 에 기반하여 정해질 수 있다. 예를 들어, $\phi_1 = 1$, $\phi_2 = -1$, $\phi_3 = -1$ 일 수 있다. 또는, $\phi_1 = 1$, $\phi_2 = 1$, $\phi_3 = -1$ 일 수 있다.
- [227] 본 개시에 따르면, 위와 같은 위상 회전이 짧은 프레임을 위한 PPDU 내의 데이터 필드에도 동일하게 적용될 수 있다. 즉, L-STF 부터 데이터 필드 까지 PPDU 내의 모든 필드들에 대해서 동일한 위상 회전이 적용될 수 있다.
- [228] 제 2 타입(또는 높은 신뢰성 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 데이터 필드가 나머지 필드들과 같이 20MHz 단위로 반복되므로, 나머지 필드들과 동일한 위상 회전을 데이터 필드에도 적용할 수 있다.
- [229] 제 1 타입(또는 낮은 레이턴시 지원) 짧은 프레임을 위한 PPDU에서 데이터 필드가 20MHz 단위로 반복되는 구조가 아니므로 PAPR이 크게 증가하지 않으므로, U-SIG(또는 UHR-SIG)까지만 위상 회전을 적용할 수도 있다. 이 경우, 데이터 필드의 디코딩을 위해서 L-LTF에서 추정된 채널이 이용되므로, 위상 회전의 효과를 없애기 위해서는, 위상 회전을 채널 상태에서 제거해주는 구현 방식이 고려될 수 있다.
- [230] 구현의 복잡성을 낮추기 위해서, 데이터 필드의 디코딩을 위해서 L-LTF에서 추정된 채널이 이용되는 점을 고려하여, 위상 회전의 효과를 없애기 위해 데이터 필드에도 동일한 위상 회전을 적용할 수 있다.
- [231] 이에 따라, 짧은 프레임을 위한 PPDU의 타입(즉, 제 1 타입 또는 제 2 타입)에 무관하게, 또는 모든 타입의 짧은 프레임을 위한 PPDU에 대해서, 전체 필드(즉, L-STF 부터 데이터 필드까지)에 대해서 동일한 위상 회전을 적용할 수 있다.
- [232] 기존의 무선랜 시스템에서 PPDU 포맷과 달리 본 개시에 따른 짧은 프레임을 위한 PPDU 포맷에서는, 짧은 프레임을 위한 PPDU임을 지시하는 정보 및 그 타

입을 지시하는 정보가 PDU 내 SIG 필드에 포함되고, 짧은 프레임을 위한 PDU를 위한 BCC 인터리버, LDPC 톤 매핑, 위상 회전에 대해서 기존의 PDU 포맷과 구별되는 방식이 적용되는 특징을 가진다. 이에 따라, 기존의 PDU 포맷과 구별되는 새로운 짧은 프레임을 위한 PDU 포맷을 효율적으로 구성할 수 있다.

- [233] 이상에서 설명된 실시예들은 본 개시의 구성요소들과 특징들이 소정 형태로 결합된 것들이다. 각 구성요소 또는 특징은 별도의 명시적 언급이 없는 한 선택적인 것으로 고려되어야 한다. 각 구성요소 또는 특징은 다른 구성요소나 특징과 결합되지 않은 형태로 실시될 수 있다. 또한, 일부 구성요소들 및/또는 특징들을 결합하여 본 개시의 실시예를 구성하는 것도 가능하다. 본 개시의 실시예들에서 설명되는 동작들의 순서는 변경될 수 있다. 어느 실시예의 일부 구성이나 특징은 다른 실시예에 포함될 수 있고, 또는 다른 실시예의 대응하는 구성 또는 특징과 교체될 수 있다. 특허청구범위에서 명시적인 인용 관계가 있지 않은 청구항들을 결합하여 실시예를 구성하거나 출원 후의 보정에 의해 새로운 청구항으로 포함시킬 수 있음은 자명하다.
- [234] 본 개시는 본 개시의 필수적 특징을 벗어나지 않는 범위에서 다른 특정한 형태로 구체화될 수 있음은 당업자에게 자명하다. 따라서, 상술한 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니 되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 개시의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 개시의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 개시의 범위에 포함된다.
- [235] 본 개시의 범위는 다양한 실시예의 방법에 따른 동작이 장치 또는 컴퓨터 상에서 실행되도록 하는 소프트웨어 또는 머신-실행가능한 명령들(예를 들어, 운영체제, 애플리케이션, 펌웨어(firmware), 프로그램 등), 및 이러한 소프트웨어 또는 명령 등이 저장되어 장치 또는 컴퓨터 상에서 실행 가능한 비-일시적 컴퓨터-판독가능 매체(non-transitory computer-readable medium)를 포함한다. 본 개시에서 설명하는 특징을 수행하는 프로세싱 시스템을 프로그래밍하기 위해 사용될 수 있는 명령은 저장 매체 또는 컴퓨터 판독가능 저장 매체 상에/내에 저장될 수 있고, 이러한 저장 매체를 포함하는 컴퓨터 프로그램 제품을 이용하여 본 개시에서 설명하는 특징이 구현될 수 있다. 저장 매체는 DRAM, SRAM, DDR RAM 또는 다른 랜덤 액세스 솔리드 스테이트 메모리 디바이스와 같은 고속 랜덤 액세스 메모리를 포함할 수 있지만, 이에 제한되지 않으며, 하나 이상의 자기 디스크 저장 디바이스, 광 디스크 저장 장치, 플래시 메모리 디바이스 또는 다른 비-휘발성 솔리드 스테이트 저장 디바이스와 같은 비-휘발성 메모리를 포함할 수 있다. 메모리는 선택적으로 프로세서(들)로부터 원격에 위치한 하나 이상의 저장 디바이스를 포함한다. 메모리 또는 대안적으로 메모리 내의 비-휘발성 메모리 디바이스(들)는 비-일시적 컴퓨터 판독가능 저장 매체를 포함한다. 본 개시에서 설명하는 특징은, 머신 판독가능 매체 중 임의의 하나에 저장되어 프로세싱 시스템의 하드웨어를 제어할 수 있고, 프로세싱 시스템이 본 개시의 실시예에 따른 결과를 활용하는 다른 메커니즘과 상호작용하도록 하는 소프트웨어 및/또는 펌웨어에 통합

될 수 있다. 이러한 소프트웨어 또는 펌웨어는 애플리케이션 코드, 디바이스 드라이버, 운영 체제 및 실행 환경/컨테이너를 포함할 수 있지만 이에 제한되지 않는다.

산업상 이용가능성

- [236] 본 개시에서 제안하는 방법은 IEEE 802.11 기반 시스템에 적용되는 예를 중심으로 설명하였으나, IEEE 802.11 기반 시스템 이외에도 다양한 무선랜 또는 무선 통신 시스템에 적용하는 것이 가능하다.

청구범위

- [청구항 1] 무선랜 시스템에서 제 1 스테이션(STA)에 의해서 수행되는 방법에 있어서, 상기 방법은:
 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를 생성하는 단계; 및 상기 PPDU를 제 2 STA에게 송신하는 단계를 포함하는, 방법.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,
 상기 하나 이상의 필드는, PPDU 타입 필드 또는 상향링크/하향링크(UL/DL) 필드 중의 하나 이상을 포함하는, 방법.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서,
 상기 1-비트 지시 정보는, 상기 U-SIG 필드 내의 상기 하나 이상의 필드 이외의 필드에 포함되는, 방법.
- [청구항 4] 제 1 항에 있어서,
 상기 제 1 타입은 상기 PPDU의 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되지 않는 PPDU 포맷에 대응하고,
 상기 제 2 타입은 상기 PPDU의 데이터 필드가 20MHz 단위로 복제되는 PPDU 포맷에 대응하는, 방법.
- [청구항 5] 제 1 항에 있어서,
 상기 제 1 타입에 대해서, 상기 PPDU의 데이터 필드에 BCC(binary convolutional code) 인터리버가 적용되고 DCM(dual carrier modulation)이 적용되지 않음에 기초하여:
 $N_COL=13*N_20MHz$ 및 $N_ROW=4*N_BPSCS$ 이거나, 또는 $N_COL=13$ 및 $N_ROW=4*N_BPSCS*N_20MHz$ 이고,
 N_COL 은 BCC 인터리버의 열(column) 개수에 대한 파라미터이고,
 N_20MHz 는 20MHz 채널의 개수에 대한 파라미터이고,
 N_ROW 는 상기 BCC 인터리버의 행(row) 개수에 대한 파라미터이고,
 N_BPSCS 는 공간 스트림 당 서브캐리어 당 코딩된 비트의 개수(coded bits per subcarrier per spatial stream)에 대한 파라미터인, 방법.
- [청구항 6] 제 1 항에 있어서,
 상기 제 1 타입에 대해서, 상기 PPDU의 데이터 필드에 BCC 인터리버가 적용되고 DCM이 적용됨에 기초하여:
 $N_COL=13*N_20MHz$ 및 $N_ROW=2*N_BPSCS$ 이거나, 또는 $N_COL=13$ 및 $N_ROW=2*N_BPSCS*N_20MHz$ 이고,
 N_COL 은 BCC 인터리버의 열 개수에 대한 파라미터이고,
 N_20MHz 는 20MHz 채널의 개수에 대한 파라미터이고,

N_ROW는 상기 BCC 인터리버의 행 개수에 대한 파라미터이고,
N_BPSCS는 공간 스트림에 대한 단일 캐리어 당 코딩된 비트의 개수에 대한 파라미터인, 방법.

[청구항 7] 제 1 항에 있어서,
상기 제 1 타입에 대해서, 상기 PPDU의 데이터 필드에 LDPC(low density parity check code) 톤 매핑이 적용되고 DCM이 적용되지 않음에 기초하여:
 $D_{TM}=4*N_{20MHz}$ 이고,
D_TM은 LDPC 톤 매핑 거리(distance)에 대한 파라미터이고,
N_20MHz는 20MHz 채널의 개수에 대한 파라미터인, 방법.

[청구항 8] 제 1 항에 있어서,
상기 제 1 타입에 대해서, 상기 PPDU의 데이터 필드에 LDPC 톤 매핑이 적용되고 DCM이 적용됨에 기초하여:
 $D_{TM_DCM}=2*N_{20MHz}$, 또는 $D_{TM_DCM}=1*N_{20MHz}$ 이고,
D_TM_DCM은 LDPC 인코딩된 스트림에 DCM이 적용됨에 기초한 LDPC 톤 매핑 거리에 대한 파라미터이고,
N_20MHz는 20MHz 채널의 개수에 대한 파라미터인, 방법.

[청구항 9] 제 1 항에 있어서,
상기 제 1 타입 및 상기 제 2 타입 모두에 대해서, 상기 PPDU의 모든 필드에 대해서 동일한 위상 회전이 적용되는, 방법.

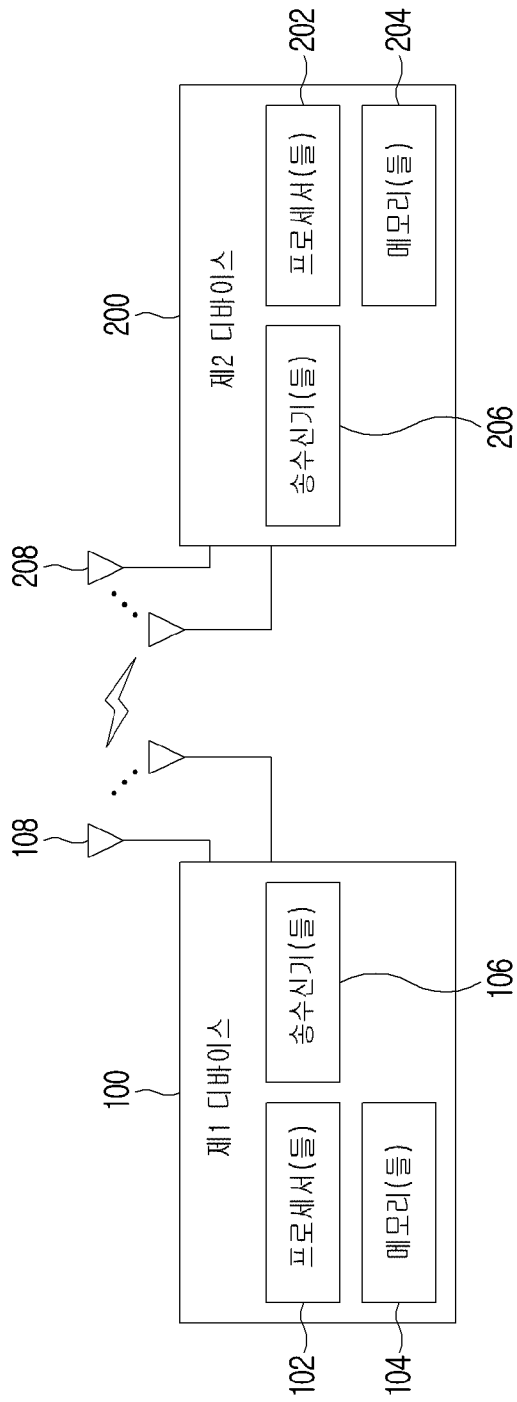
[청구항 10] 제 1 항에 있어서,
상기 PPDU는, L-STF(legacy-short training field) 필드, L-LTF(legacy-long training field) 필드, L-SIG(legacy-signal) 필드, RL-SIG(repeated L-SIG) 필드, 상기 U-SIG 필드, 및 데이터 필드를 순서대로 포함하거나, 또는
상기 PPDU는, 상기 L-STF 필드, 상기 L-LTF 필드, 상기 L-SIG 필드, 상기 RL-SIG 필드, 상기 U-SIG 필드, UHR(ultra high reliability)-SIG 필드, 및 데이터 필드를 순서대로 포함하는, 방법.

[청구항 11] 제 10 항에 있어서,
상기 L-SIG 필드, 상기 RL-SIG 필드, 상기 U-SIG 필드, 상기 UHR-SIG 필드, 및 상기 데이터 필드는, 상기 L-LTF 필드와 동일한 서브캐리어 간격 및 동일한 FFT(fast Fourier transform) 크기를 가지는, 방법.

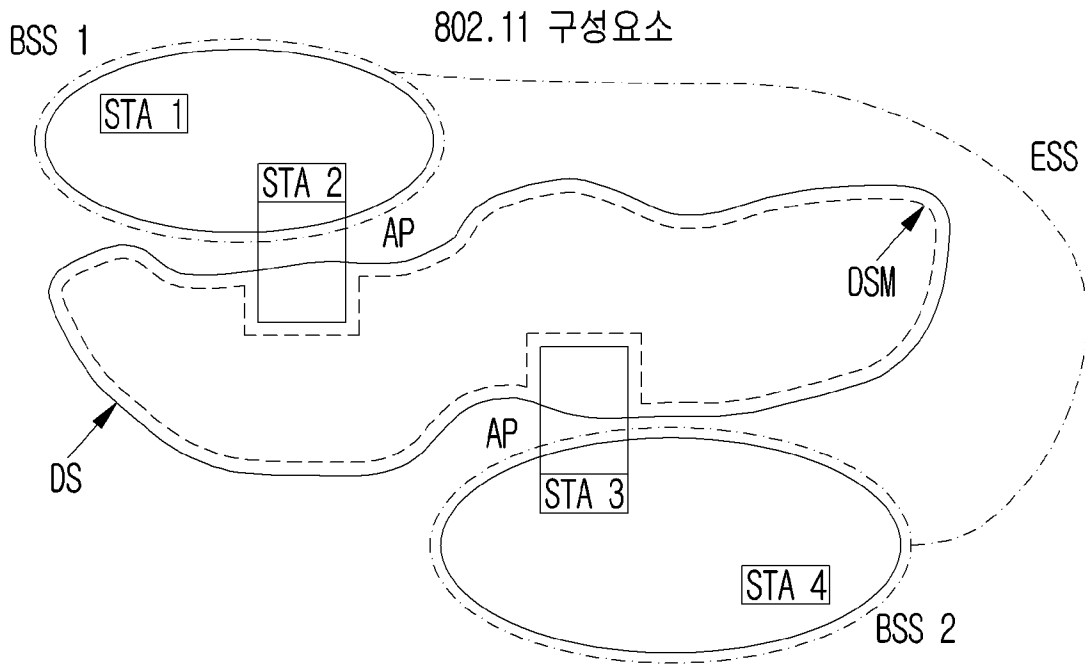
[청구항 12] 무선랜 시스템에서의 제 1 스테이션(STA) 장치에 있어서, 상기 장치는:
하나 이상의 송수신기; 및
상기 하나 이상의 송수신기와 연결된 하나 이상의 프로세서를 포함하고,
상기 하나 이상의 프로세서는:
짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를 생성하고; 및

- 상기 PPDU를 제 2 STA에게 상기 하나 이상의 송수신기를 통하여 송신하도록 설정되며,
 상기 U-SIG 필드의 1-비트 지시 정보는, 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는, 장치.
- [청구항 13] 무선랜 시스템에서 제 2 스테이션(STA)에 의해서 수행되는 방법에 있어서, 상기 방법은:
 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를, 제 1 STA으로부터, 수신하는 단계; 및
 상기 하나 이상의 필드 및 상기 1-비트 지시 정보에 기초하여, 상기 PPDU의 상기 데이터 필드를 디코딩하는 단계를 포함하는, 방법.
- [청구항 14] 무선랜 시스템에서의 제 2 스테이션(STA) 장치에 있어서, 상기 장치는:
 하나 이상의 송수신기; 및
 상기 하나 이상의 송수신기와 연결된 하나 이상의 프로세서를 포함하고, 상기 하나 이상의 프로세서는:
 짧은 프레임에 관련된 PPDU(physical layer protocol data unit)를 지시하는 하나 이상의 필드, 및 상기 PPDU의 데이터 필드에 관련된 제 1 타입 또는 제 2 타입 중의 하나를 지시하는 1-비트 지시 정보를 포함하는 U-SIG(universal-signal) 필드를 포함하는 PPDU를, 제 1 STA으로부터 상기 하나 이상의 송수신기를 통하여, 수신하고; 및
 상기 하나 이상의 필드 및 상기 1-비트 지시 정보에 기초하여, 상기 PPDU의 상기 데이터 필드를 디코딩하도록 설정되는, 장치.
- [청구항 15] 무선랜 시스템에서 스테이션(STA)을 제어하도록 설정되는 프로세싱 장치에 있어서, 상기 프로세싱 장치는:
 하나 이상의 프로세서; 및
 상기 하나 이상의 프로세서에 동작 가능하게 연결되고, 상기 하나 이상의 프로세서에 의해 실행됨에 기반하여, 제 1 항 내지 제 11 항 중의 어느 한 항에 따른 방법을 수행하는 명령들을 저장하는 하나 이상의 컴퓨터 메모리를 포함하는, 프로세싱 장치.
- [청구항 16] 하나 이상의 명령을 저장하는 하나 이상의 비-일시적(non-transitory) 컴퓨터 판독가능 매체로서,
 상기 하나 이상의 명령은 하나 이상의 프로세서에 의해서 실행되어, 무선랜 시스템에서 장치가 제 1 항 내지 제 11 항 중의 어느 한 항에 따른 방법을 수행하도록 제어하는, 컴퓨터 판독가능 매체.

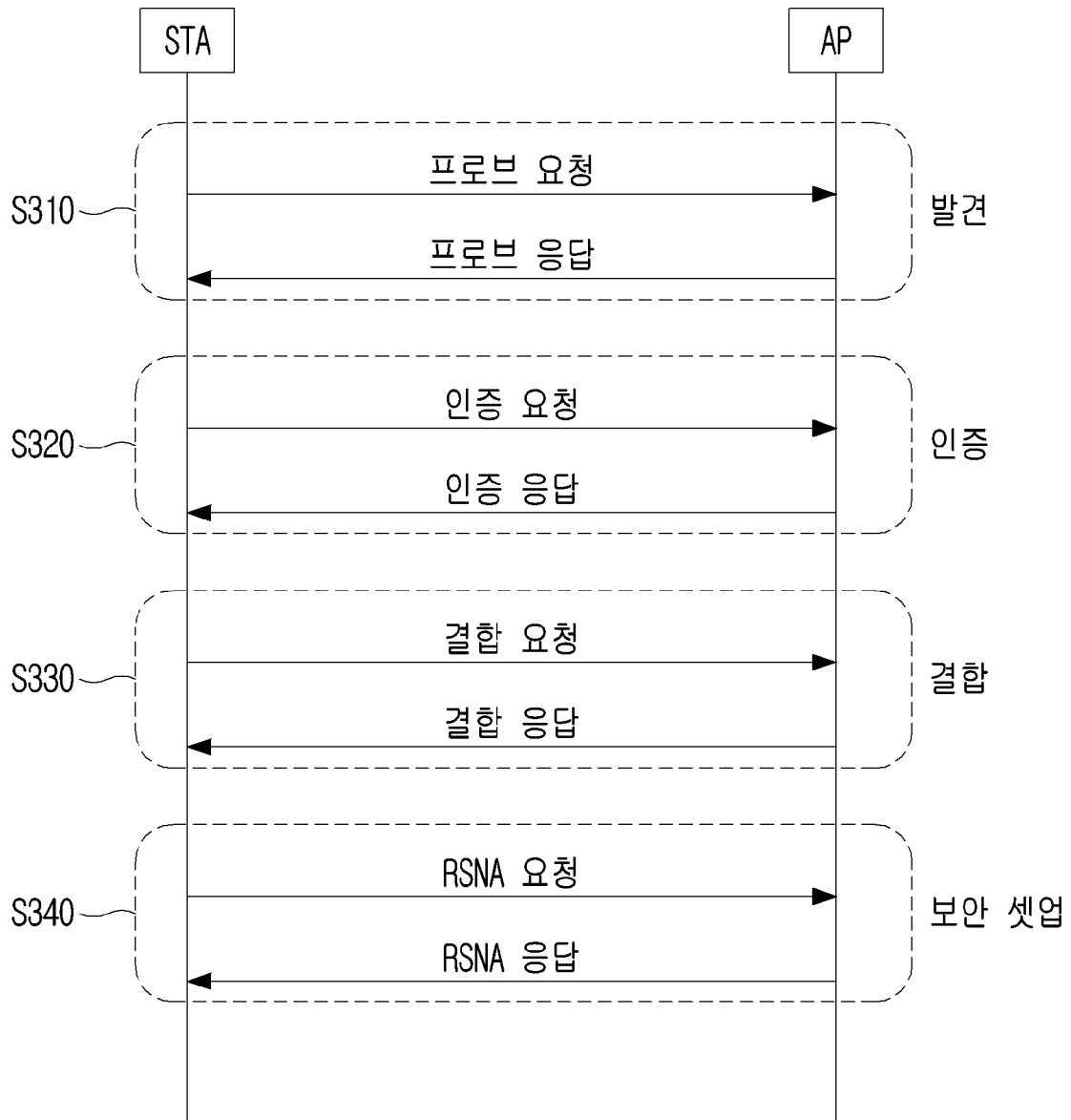
[도 1]



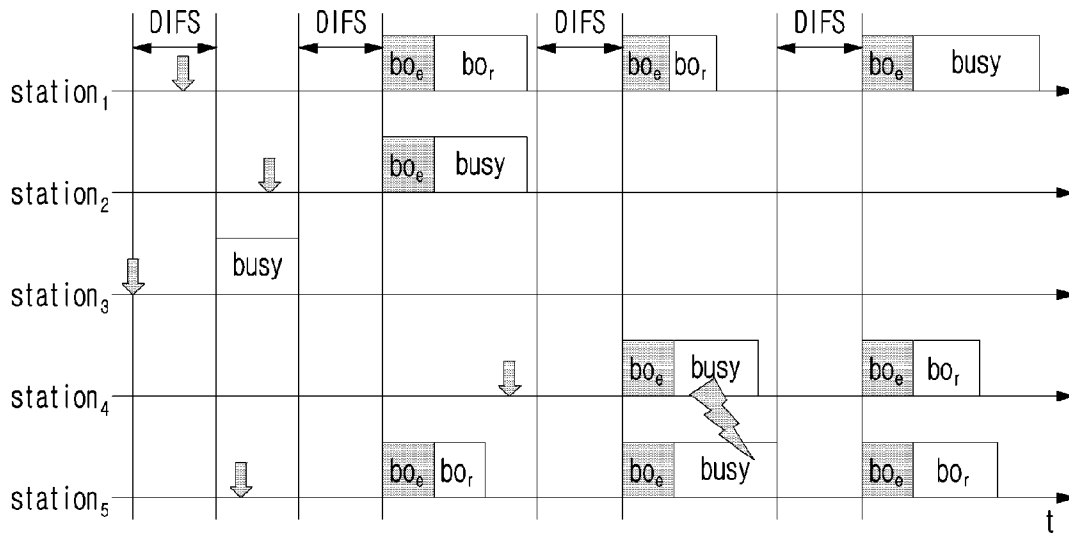
[도2]



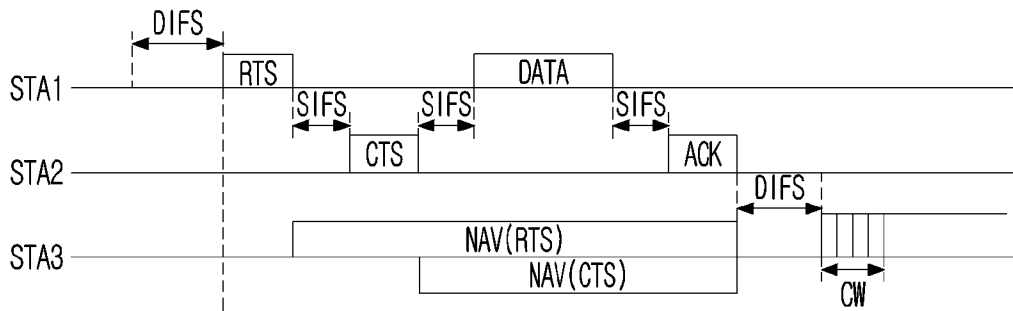
[도3]



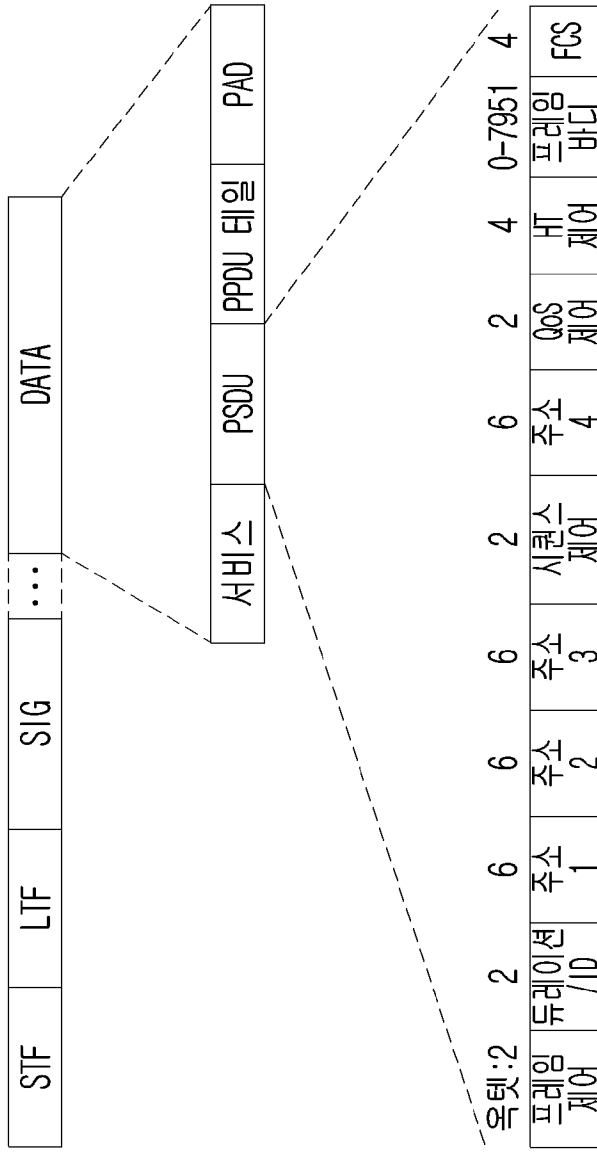
[도4]



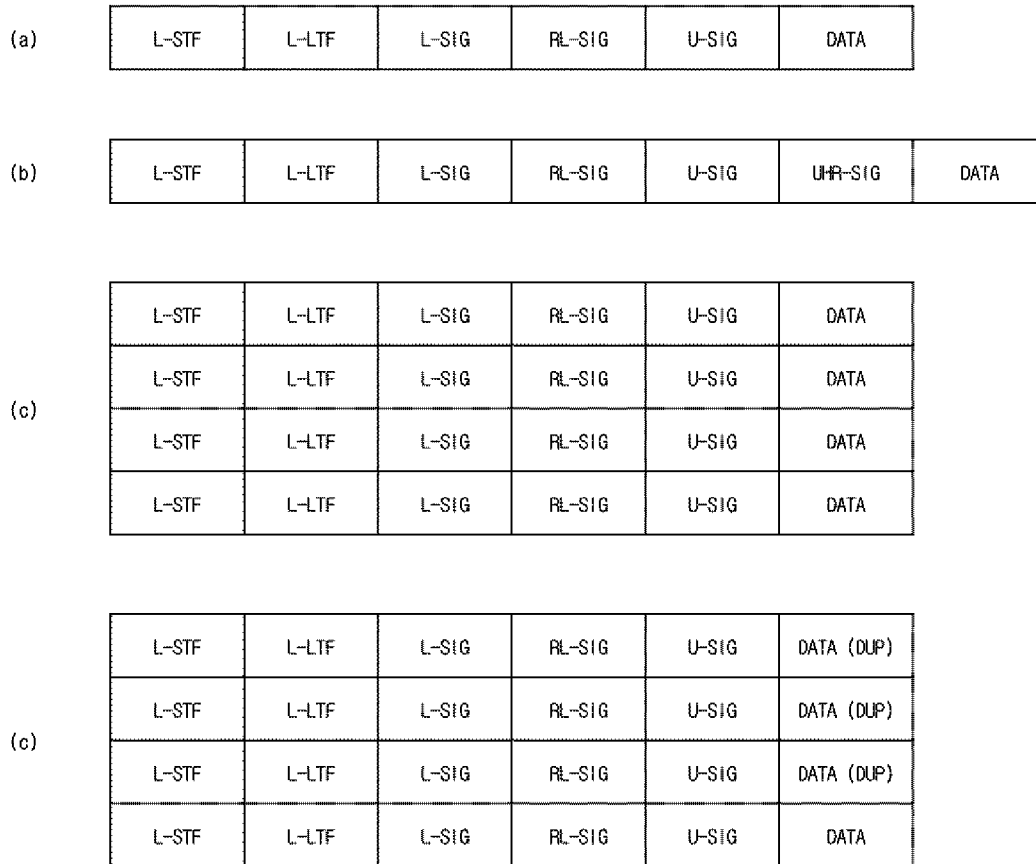
[도5]



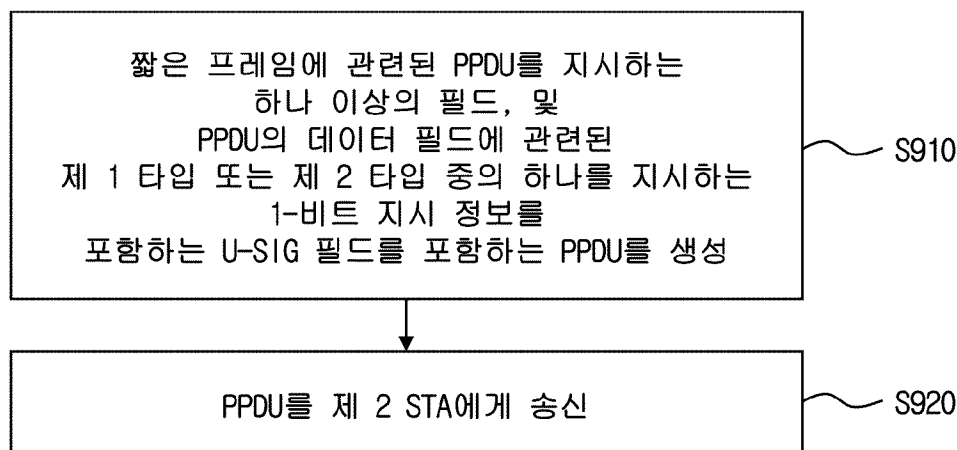
[도6]



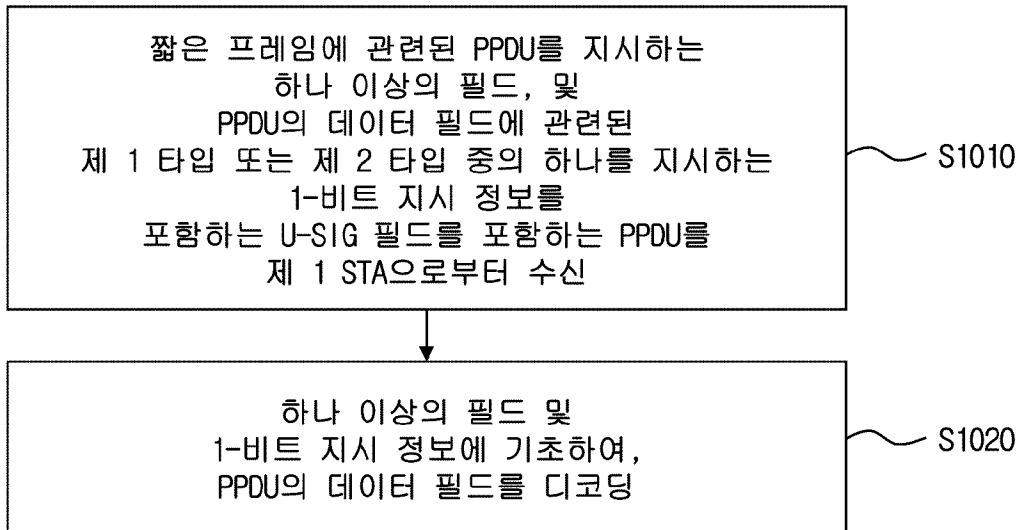
[도8]



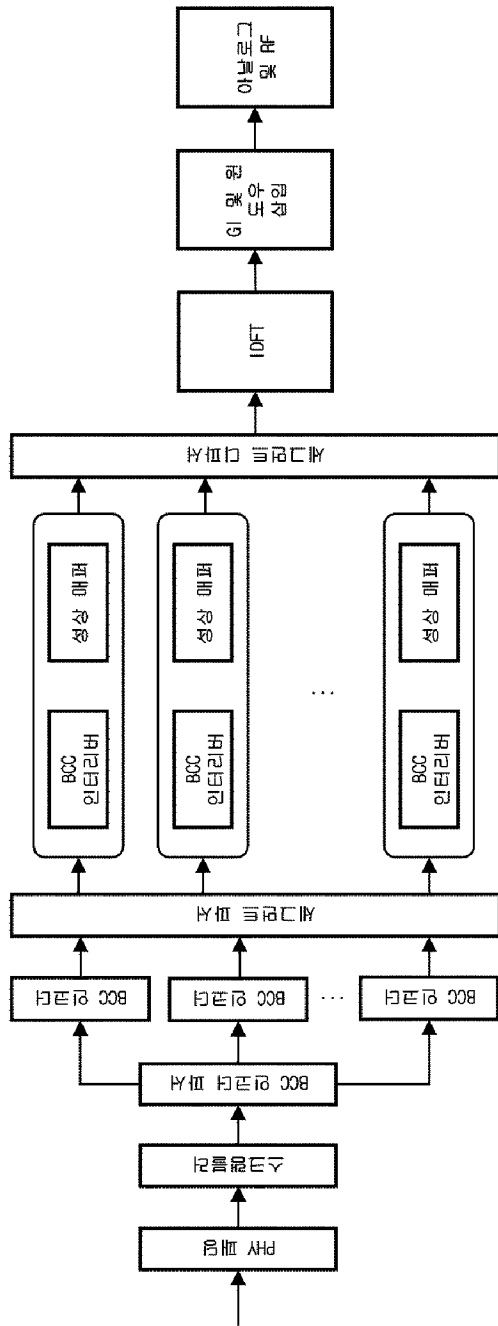
[도9]



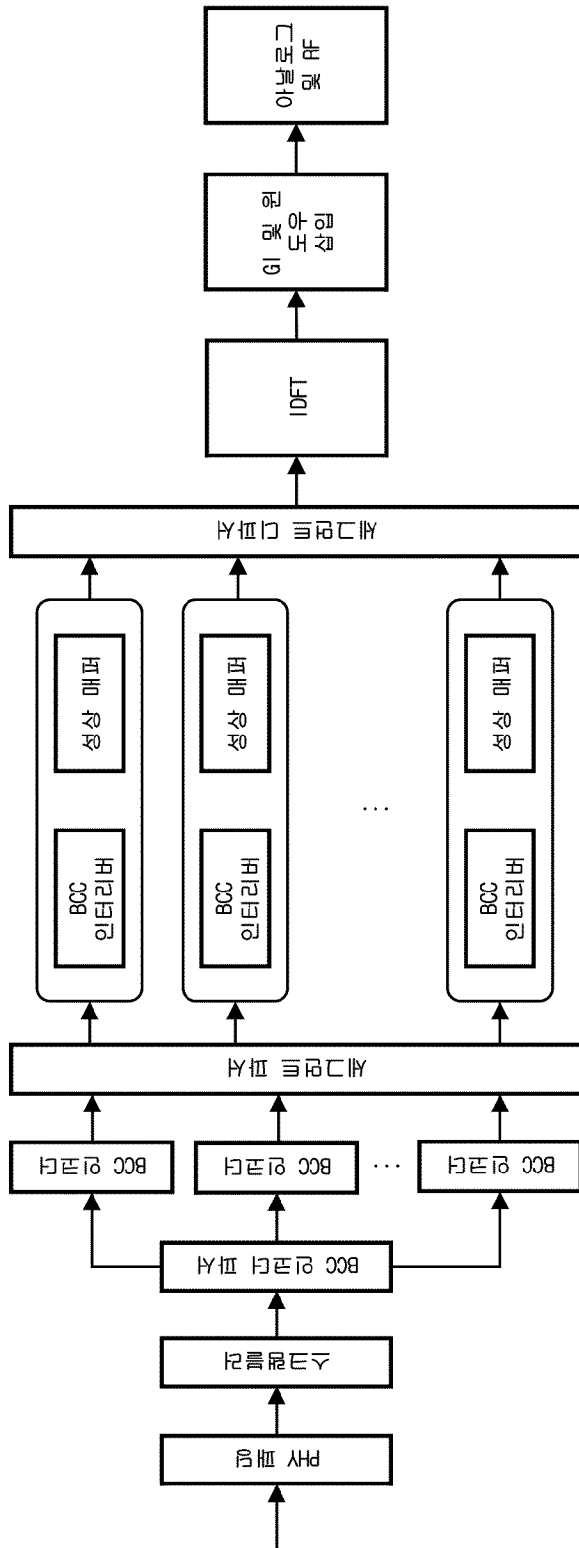
[도10]



[도11]



[도 12]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2023/022027

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER		
H04L 27/26(2006.01)i		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) H04L 27/26(2006.01); H04L 1/00(2006.01); H04L 5/00(2006.01); H04W 84/12(2009.01)		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched Korean utility models and applications for utility models: IPC as above Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) eKOMPASS (KIPO internal) & keywords: 짧은 프레임(short frame), 타입(type), U-SIG 필드(universal-signal field), UHR(ultra high reliability), 지시 정보(indication information)		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	LEE, Wook Bong. Thoughts on U-SIG Contents. doc.: IEEE 802.11-20/0959r0. 30 June 2020. See slides 2, 7 and 9.	1-16
Y	LANANTE, Leonardo et al. PPDU Design for Short Frames. doc.: IEEE 802.11-22/1939r0. 19 December 2022. See slides 6-7 and 9.	1-16
Y	KR 10-2022-0113462 A (LG ELECTRONICS INC.) 12 August 2022 (2022-08-12) See paragraphs [0301]-[0303], [0317], [0326], [0407]-[0408] and [0416]-[0417].	5-8
A	US 2022-0393813 A1 (NEWRACOM, INC.) 08 December 2022 (2022-12-08) See paragraphs [0074]-[0162]; and figures 6-15.	1-16
A	WO 2022-216000 A1 (LG ELECTRONICS INC.) 13 October 2022 (2022-10-13) See paragraphs [0122]-[0281]; and figures 11-15.	1-16
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "D" document cited by the applicant in the international application "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search 09 April 2024		Date of mailing of the international search report 09 April 2024
Name and mailing address of the ISA/KR Korean Intellectual Property Office Government Complex-Daejeon Building 4, 189 Cheongsaro, Seo-gu, Daejeon 35208 Facsimile No. +82-42-481-8578		Authorized officer Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2023/022027

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
KR	10-2022-0113462	A	12 August 2022	AU	2021-214471	A1	22 September 2022
				BR	112022014765	A2	11 October 2022
				CA	3169041	A1	05 August 2021
				CN	115152167	A	04 October 2022
				EP	4089938	A1	16 November 2022
				JP	2023-511700	A	22 March 2023
				US	11902022	B2	13 February 2024
				US	2023-0129436	A1	27 April 2023
				US	2023-0327805	A1	12 October 2023
				US	2023-0388051	A1	30 November 2023
				WO	2021-153940	A1	05 August 2021
US	2022-0393813	A1	08 December 2022	US	11398886	B2	26 July 2022
				US	2021-0014018	A1	14 January 2021
WO	2022-216000	A1	13 October 2022	EP	4322432	A1	14 February 2024
				KR	10-2023-0164009	A	01 December 2023

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC)) H04L 27/26(2006.01)i		
B. 조사된 분야 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) H04L 27/26(2006.01); H04L 1/00(2006.01); H04L 5/00(2006.01); H04W 84/12(2009.01) 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 짧은 프레임(short frame), 타입(type), U-SIG 필드(universal-signal field), UHR(ultra high reliability), 지시 정보(indication information)		
C. 관련 문헌		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
Y	WOOK BONG LEE, 'Thoughts on U-SIG Contents', doc.: IEEE 802.11-20/0959r0, 2020.06.30 슬라이드 2, 7, 9	1-16
Y	LEONARDO LANANTE 등, 'PPDU Design for Short Frames', doc.: IEEE 802.11-22/1939r0, 2022.12.19 슬라이드 6-7, 9	1-16
Y	KR 10-2022-0113462 A (엔지전자 주식회사) 2022.08.12 단락 [0301]-[0303], [0317], [0326], [0407]-[0408], [0416]-[0417]	5-8
A	US 2022-0393813 A1 (NEWRACOM, INC.) 2022.12.08 단락 [0074]-[0162]; 및 도면 6-15	1-16
A	WO 2022-216000 A1 (LG ELECTRONICS INC.) 2022.10.13 단락 [0122]-[0281]; 및 도면 11-15	1-16
<input type="checkbox"/> 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. <input checked="" type="checkbox"/> 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: "A" 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 "D" 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌 "E" 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 "L" 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 "O" 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 "P" 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 "T" 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 "X" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. "Y" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. "&" 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일	국제조사보고서 발송일	
2024년04월09일(09.04.2024)	2024년04월09일(09.04.2024)	
ISA/KR의 명칭 및 우편주소	심사관	
대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사)	양정록	
팩스 번호 +82-42-481-8578	전화번호 +82-42-481-5709	

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2022-0113462 A	2022/08/12	AU 2021-214471 A1	2022/09/22
		BR 112022014765 A2	2022/10/11
		CA 3169041 A1	2021/08/05
		CN 115152167 A	2022/10/04
		EP 4089938 A1	2022/11/16
		JP 2023-511700 A	2023/03/22
		US 11902022 B2	2024/02/13
		US 2023-0129436 A1	2023/04/27
		US 2023-0327805 A1	2023/10/12
		US 2023-0388051 A1	2023/11/30
		WO 2021-153940 A1	2021/08/05
US 2022-0393813 A1	2022/12/08	US 11398886 B2	2022/07/26
		US 2021-0014018 A1	2021/01/14
WO 2022-216000 A1	2022/10/13	EP 4322432 A1	2024/02/14
		KR 10-2023-0164009 A	2023/12/01