



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 114504801 A

(43) 申请公布日 2022. 05. 17

(21) 申请号 202110986588.2

A63F 13/843 (2014.01)

(22) 申请日 2021.08.26

(71) 申请人 北京果仁互动科技有限公司

地址 100010 北京市海淀区西小口路66号
中关村东升科技园·北领地B-6号楼A
座5层A502、A503

(72) 发明人 尤闻宇

(74) 专利代理机构 北京知企鸿蒙专利代理事务
所(普通合伙) 11692

专利代理师 张瑞玲

(51) Int. Cl.

A63F 13/217 (2014.01)

A63B 69/36 (2006.01)

A63F 13/56 (2014.01)

A63F 13/812 (2014.01)

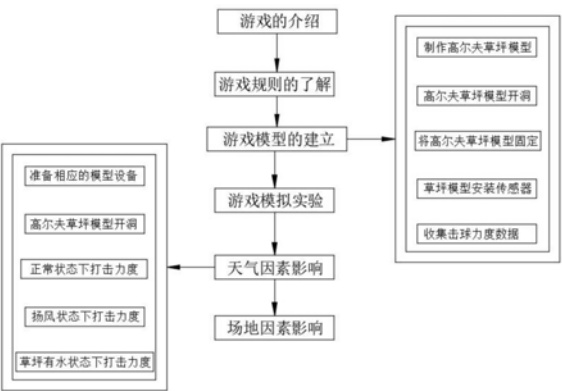
权利要求书1页 说明书4页 附图1页

(54) 发明名称

一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法

(57) 摘要

本发明涉及高尔夫游戏技术领域,且公开了一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,包括游戏的介绍、游戏规则的了解、游戏模型的建立、游戏模拟实验、天气因素的影响及场地的影响,天气因素包含风速、是否下雨、空气湿度,场地影响包含草坪湿度、草皮的厚度;该高尔夫游戏模拟及其竞技方法,准备好相应的高尔夫竞技的相应装备,将高尔夫竞技草坪置于室内环境下,正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度,在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度,将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度,将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响。



1. 一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于,包括游戏的介绍、游戏规则的了解、游戏模型的建立、游戏模拟实验、天气因素的影响及场地的影响,所述天气因素包含风速、是否下雨、空气湿度,所述场地影响包含草坪湿度、草皮的厚度。

2. 根据权利要求1所述的一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于:所述游戏模型的建立包括以下步骤:

S1:制作高尔夫草坪模型;

S2:在高尔夫草坪上开设出洞口;

S3:将高尔夫草坪铺平并固定住,利用水平仪进行测平;

S4:在洞口内部安装球型传感器;

S5:收集每次打球时的球打击传感器力度。

3. 根据权利要求1所述的一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于:所述天气因素的游戏模拟包含以下步骤:

S1:准备好相应的高尔夫竞技的相应装备;

S2:将高尔夫竞技草坪置于室内环境下;

S3:正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度;

S4:在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度;

S5:将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度;

S6:将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响。

4. 根据权利要求1所述的一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于:所述天气因素影响根据实验可得,风对高尔夫球飞行距离的影响因风向、风速而异,顶风较之顺风的影响小些,风时,高尔夫球在飞行中与空气的相对运动增大,空气的阻力增加,球会被风顶回一定的距离,使球的飞行距离减少,球的落下角度增大,球的滚动距离减小,在顶风时,若想将球击得远些,应该将球击得低一些,低弹道为好,顺风时,因空气的相对运动减少而阻力也减少,球乘风前进,飞行距离增加,落下角度变小,滚动距离增加,在顺风时,要由下向上击球,高弹道才能把球打得远,高尔夫球既然易受风的影响,运动员在比赛时就要注意细心观察风,科学地利用风等气象因素,确定自己的打法,方能创造出好的成绩。

5. 根据权利要求1所述的一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于:所述场地因素实验根据天气因素实验进行改进,将天气因素中的草坪进行更换,分别为干燥的草坪、湿润的草坪、浅草坪,其中草坪的大小及草地品种均相同。

6. 根据权利要求1所述的一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,其特征在于:所述1-5的模拟竞技方法适用于现有的游戏对局,所述游戏对局包含一对一对战与动态视频生成,所述一对一对局中用户进入对局会经过模拟匹配,匹配时间在10秒以下,对战时进行动态视频的生成,动态生成视频时,生成的视频帧率在30帧以上,分辨率在1280*720及以上;游戏内置了视频编码模块,当用户需要生成分享视频时,会将本地保存的历史操作轨迹动态生成画面,然后使用视频编码模块来动态生成。

一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法

技术领域

[0001] 本发明涉及高尔夫游戏技术领域,具体为一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法。

背景技术

[0002] 飞盘高尔夫运动是一种将飞盘投入篓子中的运动;如今,飞盘高尔夫运动已经成为大众运动的代名词;除了现实中打球以外,其实飞盘高尔夫游戏对球友也有着很大的吸引力;而Disc Golf Rival 就是一款针对线上玩家设计的飞盘高尔夫实时对战游戏;

飞盘高尔夫是一项很容易上手却很难掌握的有益运动,飞盘高尔夫对决这款游戏则可以利用玩家碎片化的时间来享受飞盘高尔夫,无需在烈日下费力挥汗,可以在手机中随时随地感受运动带来的魅力;

Disc Golf Rival在游戏的设计上采取了有逼真的3D视觉效果和真实的物理效果,更具代入感;玩家可以新建属于自己的角色,并以他的视角去练习、参加对战比赛,可以在手机上体验真实游戏的刺激;玩家可以依据个人爱好与偏好校正球杆,将各种球杆发挥得淋漓尽致;击球时,打出的好球还是烂球就全凭个人技术,让对战的显得更加新奇有趣;

Disc Golf Rival的全球化服务系统,可以使玩家在网上与全球玩家进行1v1的实时对战;Disc Golf Rival还贴心的添加了face book好友邀请对战的功能,你可以邀请你认识的好友来使用飞盘高尔夫来一决胜负;除此之外你也可以和来自世界各地的飞盘高尔夫手一起打球,领略不同地域球手的打球风格,顺便还可以结交朋友;

与此同时,在飞盘、场地、装备等等的开宝箱设计,则可以让玩家拥有更多可选择的的游戏附加体验,也拥有更多可炫耀的资本,这些额外的付费项目则可以使玩家的游戏体验变得更加多元化,是游戏-更加富有吸引力;

高尔夫球运动是利用不同的高尔夫球杆将高尔夫球打进球洞的一项运动项目,高尔夫球运动是一项具有特殊魅力的运动,让人们在优美的自然环境中锻炼身体、陶冶情操、修身养性、交流技巧,被誉为“时尚优雅的运动”,高尔夫球起源于15世纪的苏格兰,早期的高尔夫球多在王公贵族中进行;随着高尔夫球具的普及发展,高尔夫运动开始向中层阶级流行;至20世纪,高尔夫球的比赛规则与制度的建立,国际性的高尔夫赛事得以广泛开展;19世纪20年代,高尔夫运动传入亚洲,高尔夫球传入中国则是在1896年,其标志是中国上海高尔夫球俱乐部的成立,但是目前许多人对高尔夫这项运动的了解不够多,高尔夫运动的传播性得不到提高,此外高尔夫球这项运动受到天气影响较大,为了让更多人了解认识高尔夫运动,现提出一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法。

发明内容

[0003] (1)解决的技术问题

针对现有技术的不足,本发明提供了一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,具备模拟高尔夫运动进行时受到的外界因素影响,使更多人了解高尔夫运动的优点,解决了目前许多人对高尔夫这项运动的了解不够多,高尔夫运动的传播性得不到提高的问题;

(二)技术方案

为实现上述目的,本发明提供如下技术方案:一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,包括游戏的介绍、游戏规则的了解、游戏模型的建立、游戏模拟实验、天气因素的影响及场地的影响,天气因素包含风速、是否下雨、空气湿度,场地影响包含草坪湿度、草皮的厚度;

优选的,游戏模型的建立包括以下步骤:

S1:制作高尔夫草坪模型;

S2:在高尔夫草坪上开设出洞口;

S3:将高尔夫草坪铺平并固定住,利用水平仪进行测平;

S4:在洞口内部安装球型传感器;

S5 :收集每次打球时的球打击传感器力度;

优选的,天气因素的游戏模拟包含以下步骤:

S1:准备好相应的高尔夫竞技的相应装备;

S2:将高尔夫竞技草坪置于室内环境下;

S3:正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度;

S4:在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度;

S5:将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度;

S6:将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响;

优选的,天气因素影响根据实验可得,风对高尔夫球飞行距离的影响因风向、风速而异,顶风较之顺风的影响小些,风时,高尔夫球在飞行中与空气的相对运动增大,空气的阻力增加,球会被风顶回一定的距离,使球的飞行距离减少,球的落下角度增大,球的滚动距离减小;在顶风时,若想把球击得远些,应该把球击得低一些,低弹道为好;顺风时,因空气的相对运动减少而阻力也减少,球乘风前进,飞行距离增加,落下角度变小,滚动距离增加;在顺风时,要由下向上击球,高弹道才能把球打得远,高尔夫球既然易受风的影响,运动员在比赛时就要注意细心观察风,科学地利用风等气象因素,确定自己的打法,方能创造出好的成绩;

优选的,场地因素实验根据天气因素实验进行改进,将天气因素中的草坪进行更换,分别为干燥的草坪、湿润的草坪、浅草坪,其中草坪的大小及草地品种均相同;

优选的,根据上述的模拟竞技方法适用于现有的游戏对局,游戏对局包含一对一对战与动态视频生成,一对一对局中用户进入对局会经过模拟匹配,匹配时间在10秒以下,对战时进行动态视频的生成,动态生成视频时,生成的视频帧率在30帧以上,分辨率在1280*720及以上;游戏内置了视频编码模块,当用户需要生成分享视频时,会将本地保存的历史操作轨迹动态生成画面,然后使用视频编码模块来动态生成;

与现有技术相比,本发明提供了一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,具备以下有益效果:

1、该高尔夫游戏模拟及其竞技方法,准备好相应的高尔夫竞技的相应装备,将高尔夫竞技草坪置于室内环境下,正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度,在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度,将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度,将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响。

附图说明

[0004] 图1为本发明步骤流程示意图。

具体实施方式

[0005] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例;基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围;

请参阅图1,一种高尔夫游戏模拟及其竞技方法,包括游戏的介绍、游戏规则的了解、游戏模型的建立、游戏模拟实验、天气因素的影响及场地的影响,天气因素包含风速、是否下雨、空气湿度,场地影响包含草坪湿度、草皮的厚度;

其中,游戏模型的建立包括以下步骤:

S1:制作高尔夫草坪模型;

S2:在高尔夫草坪上开设出洞口;

S3:将高尔夫草坪铺平并固定住,利用水平仪进行测平;

S4:在洞口内部安装球型传感器;

S5 :收集每次打球时的球打击传感器力度;

其中,天气因素的游戏模拟包含以下步骤:

S1:准备好相应的高尔夫竞技的相应装备;

S2:将高尔夫竞技草坪置于室内环境下;

S3:正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度;

S4:在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度;

S5:将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度;

S6:将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响;

其中,天气因素影响根据实验可得,风对高尔夫球飞行距离的影响因风向、风速而异,顶风较之顺风的影响小些,风时,高尔夫球在飞行中与空气的相对运动增大,空气的阻力增加,球会被风顶回一定的距离,使球的飞行距离减少,球的落下角度增大,球的滚动距离减小;在顶风时,若想将球击得远些,应该将球击得低一些,低弹道为好;顺风时,因空气的相对运动减少而阻力也减少,球乘风前进,飞行距离增加,落下角度变小,滚动距离增加;在顺风时,要由下向上击球,高弹道才能把球打得远,高尔夫球既然易受风的影响,运动员在比赛时就要注意细心观察风,科学地利用风等气象因素,确定自己的打法,方能创造出好的成绩;

其中,场地因素实验根据天气因素实验进行改进,将天气因素中的草坪进行更换,分别为干燥的草坪、湿润的草坪、浅草坪,其中草坪的大小及草地品种均相同;球场的地面也是影响高尔夫比赛的重要因素之一,挥杆时双脚需要因地制宜地根据球的位置调整站姿用来保持身体平衡;研究发现,平衡能力与短杆成绩及推杆距离有显著相关性,良好的平衡感和能力也增加了将在不平坦的球道或乱草区的球打上果岭的成功率;研究表明,良好流畅的挥杆技术需要保持节奏的平衡与稳定并减少赘余的动作,维持球的中心于两脚间,而转移重心与随后的地面反作用力也需将球的控制于双脚之间;平衡与本体感觉的功能

丧失,会导致慢性伤害的发生与成绩的下滑;由此可见,速度、力量与爆发力的训练非常重要,是高尔夫运动的必要基础体能,但足够的关节活动度、良好的肌肉力量、肌群的平衡能力和稳定性则是前提条件;

研究表明,身体柔韧性和关节活动范围是提高高尔夫球员运动技能的重要因素,因为挥杆动作的精确与复杂性需要充分利用相关关节的活动范围,并且上杆时需要将身体充分伸展,故训练中会强调肩、髋关节与躯干的关节活动范围;关节活动范围是高尔夫球员的核心制胜因素之一,就算其他体能条件相对不足,良好的活动度仍可保障全力击球并改善击球距离、落点准确性、击球动作和球飞行线路的稳定性;卓越的挥杆动作基于出色的身体柔软性,来达到并维持动作所需的姿势与位置;所以,躯干上端完全延长伸展并保持骨盆的稳定性,能够形成更多的躯体扭转以产生更大肌力与更快挥杆动作速度;大多高尔夫球员都曾有过后背痛经历,若柔软性较好则伤病产生相对较少;研究表明,虽然坐姿体前屈的柔软性对高尔夫专项运动表现无明显相关性,但对降低球员总杆数则有显著性相关;传统静态伸展无法改善挥杆动作技术,只有让肌肉与连接的软组织拉伸时时处于动态运动,才是最有效的专项柔软性训练;肌力与柔软性的整合训练,甚至柔软性单独训练都能改善成绩;

综上所述,挥杆与推杆技术动作是高尔夫比赛中运用的主要技术,好的技术仍需依靠专项体能的转换才得以实现赛场优胜;完整的挥杆技术结合肌力、动作速度、平衡能力、柔韧性和关节活动范围等体能类制胜因素相互促进,以完成距离与落点俱佳的击球;而推杆则需卓越的平衡感与肌力;心肺功能、耐力在一定程度上代表体能恢复速度的能力;经过系统、专业的体能训练后有利于增加击球距离、落点准确性、技术动作的稳定性与流畅度,进而减少外在因素的负面影响,保障提升成绩和取得赛场优胜,并可以预防运动损伤、延长球员运动生命的;

其中,根据上述的模拟竞技方法适用于现有的游戏对局,游戏对局包含一对一对战与动态视频生成,一对一对局中用户进入对局会经过模拟匹配,匹配时间在10秒以下,对战时进行动态视频的生成,动态生成视频时,生成的视频帧率在30帧以上,分辨率在1280*720及以上;游戏内置了视频编码模块,当用户需要生成分享视频时,会将本地保存的历史操作轨迹动态生成画面,然后使用视频编码模块来动态生成

工作原理:该高尔夫游戏模拟及其竞技方法在使用时,制作高尔夫草坪模型,在高尔夫草坪上开设出洞口,将高尔夫草坪铺平并固定住,利用水平仪进行测平,在洞口内部安装球型传感器,准备好相应的高尔夫竞技的相应装备,将高尔夫竞技草坪置于室内环境下,正常情况下进行击球并记下球型传感器打击力度,在电风扇扬起大风时击球并记下球型传感器打击力度,将草坪模型撒上水然后进行击球并记下球型传感器打击力度,将上述数据记录下来进行对比得出天气因素对高尔夫竞技游戏的影响;

尽管已经示出和描述了本发明的实施例,对于本领域的普通技术人员而言,可以理解在不脱离本发明的原理和精神的情况下可以对这些实施例进行多种变化、修改、替换和变型,本发明的范围由所附权利要求及其等同物限定。

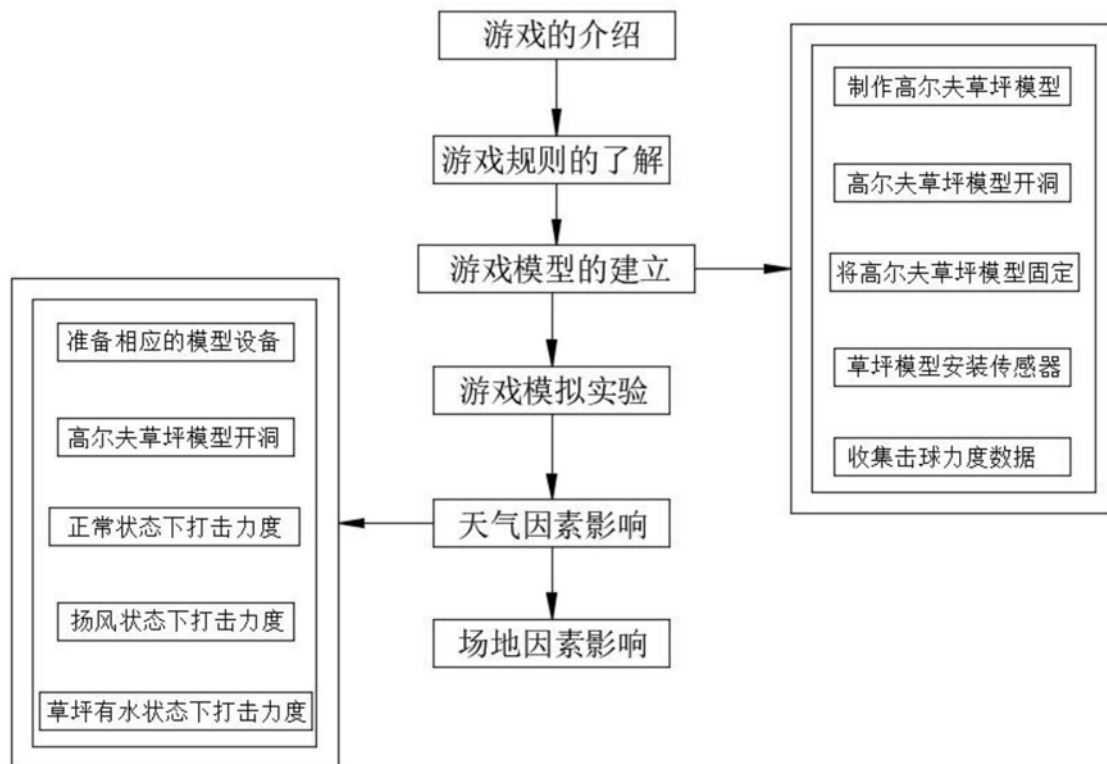


图1