

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成20年10月9日(2008.10.9)

【公開番号】特開2007-325944(P2007-325944A)
 【公開日】平成19年12月20日(2007.12.20)
 【年通号数】公開・登録公報2007-049
 【出願番号】特願2007-199800(P2007-199800)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 1 A

A 6 3 F 7/02 3 1 1 A

【手続補正書】

【提出日】平成20年8月26日(2008.8.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

打玉が打込まれる遊技領域と、開成翼片の駆動によって打玉が入賞し易い状態と入賞し
 難い状態とに変化する始動口と、表示状態が変化可能であって前記始動口への入賞を条件
 として可変開始する可変表示装置とを有し、該可変表示装置の表示結果が予め定められた
 特定の表示態様となったときに所定の遊技価値を付与可能となる遊技機であって、

表示状態が変化可能であって、前記可変表示装置の表示結果とは別に表示結果を導出表
 示する可変表示部と、

予め定められた上限数の範囲内で前記始動口への入賞の成立回数を記憶する条件成立回
 数記憶手段と、

前記始動口への入賞が発生したときに前記条件成立回数記憶手段の記憶値が前記上限数
 に達していないことを条件として、前記条件成立回数記憶手段に前記始動口への入賞の成
 立回数を累積的に加算して記憶させる加算手段と、

前記可変表示部の表示結果が予め定めた当りの表示結果となったときに前記開成翼片を
 駆動して開成させることにより前記始動口を前記打玉が入賞し易い状態にする駆動手段と

、
前記可変表示部の表示結果が前記当りの表示結果となる確率が所定確率である通常状態
 と、該通常状態よりも前記可変表示部の表示結果が前記当りの表示結果となる確率が高い
 確率変動状態とのうちのいずれか一方に制御する確率変動制御手段と、

前記可変表示装置の表示結果を前記特定の表示態様とするか否かを決定する表示結果決
 定手段と、

前記条件成立回数記憶手段の記憶値が所定の基準値以上となったか否かを判定する基準
 値判定手段と、

該基準値判定手段により前記条件成立回数記憶手段の記憶値が所定の基準値以上となっ
 たと判定されたことを条件として、前記可変表示装置を可変開始させてから表示結果を導
 出表示させるまでの可変表示制御時間として、予め定めた通常時間よりも表示結果の導出
 表示に移行する前の所定速度での可変表示時間が短縮された短縮時間を選択する可変表示

制御時間選択手段と、

前記表示結果決定手段の決定および前記可変表示制御時間選択手段の選択に従い、前記可変表示装置を可変開始させた後に該可変表示装置の表示結果を導出表示させる可変表示制御を行なう可変表示制御手段と、

前記可変表示制御の実行毎に前記条件成立回数記憶手段の記憶値を減算する減算手段と

、

前記通常状態から前記確率変動状態になったことを判定する遊技状態判定手段と、

該遊技状態判定手段によって前記通常状態から前記確率変動状態になったと判定されたときに、前記基準値を前記通常状態のときの値よりも小さい値に変更する基準値変更手段とを含むことを特徴とする、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項1記載の本発明は、打玉が打込まれる遊技領域と、開成翼片の駆動によって打玉が入賞し易い状態と入賞し難い状態とに変化する始動口と、表示状態が変化可能であって前記始動口への入賞を条件として可変開始する可変表示装置とを有し、該可変表示装置の表示結果が予め定められた特定の表示態様となったときに所定の遊技価値を付与可能となる遊技機であって、

表示状態が変化可能であって、前記可変表示装置の表示結果とは別に表示結果を導出表示する可変表示部と、

予め定められた上限数の範囲内で前記始動口への入賞の成立回数を記憶する条件成立回数記憶手段と、

前記始動口への入賞が発生したときに前記条件成立回数記憶手段の記憶値が前記上限数に達していないことを条件として、前記条件成立回数記憶手段に前記始動口への入賞の成立回数を累積的に加算して記憶させる加算手段と、

前記可変表示部の表示結果が予め定めた当りの表示結果となったときに前記開成翼片を駆動して開成させることにより前記始動口を前記打玉が入賞し易い状態にする駆動手段と

、

前記可変表示部の表示結果が前記当りの表示結果となる確率が所定確率である通常状態と、該通常状態よりも前記可変表示部の表示結果が前記当りの表示結果となる確率が高い確率変動状態とのうちのいずれか一方に制御する確率変動制御手段と、

前記可変表示装置の表示結果を前記特定の表示態様とするか否かを決定する表示結果決定手段と、

前記条件成立回数記憶手段の記憶値が所定の基準値以上となったか否かを判定する基準値判定手段と、

該基準値判定手段により前記条件成立回数記憶手段の記憶値が所定の基準値以上となったと判定されたことを条件として、前記可変表示装置を可変開始させてから表示結果を導出表示させるまでの可変表示制御時間として、予め定めた通常時間よりも表示結果の導出表示に移行する前の所定速度での可変表示時間が短縮された短縮時間を選択する可変表示制御時間選択手段と、

前記表示結果決定手段の決定および前記可変表示制御時間選択手段の選択に従い、前記可変表示装置を可変開始させた後に該可変表示装置の表示結果を導出表示させる可変表示制御を行なう可変表示制御手段と、

前記可変表示制御の実行毎に前記条件成立回数記憶手段の記憶値を減算する減算手段と

、

前記通常状態から前記確率変動状態になったことを判定する遊技状態判定手段と、

該遊技状態判定手段によって前記通常状態から前記確率変動状態になったと判定された

ときに、前記基準値を前記通常状態のときの値よりも小さい値に変更する基準値変更手段とを含むことを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項1記載の本発明によれば、可変表示部の表示結果が予め定めた当りの表示結果となったときに開成翼片が駆動されて開成させることにより始動口に打玉が入賞し易い状態となり、その可変表示部の表示結果が当りの表示結果となる確率が所定確率である通常状態よりも高い確率変動状態になって可変表示条件の成立頻度が高い頻度向上状態において、可変表示条件の成立が記憶されることなく無効になってしまうという不都合を極力防止することができる。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

可変入賞球装置4について説明する。図2は可変入賞球装置4の斜視図である。可変入賞球装置4には、始動口5と、開閉板7と、開成翼片102とが設けられている。開閉板7は遊技領域3の前後方向に所定範囲で傾動可能となるよう、遊技盤1の裏面に設けられたソレノイド8（図1参照）により駆動される。開成翼片102は、遊技盤1の裏面に設けられたソレノイド103（図1参照）により、始動口5を中心に所定間隔だけ開成するように駆動される。図2は、ソレノイド103（図1参照）が作動した場合の開成翼片102を示す。また図1には、ソレノイド103が作動していない場合の開成翼片102が実線で示されており、ソレノイド103が作動している場合の開成翼片102が破線で示されている。なお、ソレノイド103（図1参照）が作動していない状態であっても、開成翼片102は始動口5に打玉が入賞可能な間隔を保持して閉成している。開成翼片102が開成中は、閉成中に比較して、打玉が始動口5へ入賞しやすくなる。