



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 109039869 B

(45)授权公告日 2020.05.05

(21)申请号 201810937125.5

(22)申请日 2018.08.16

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 109039869 A

(43)申请公布日 2018.12.18

(73)专利权人 北京达佳互联信息技术有限公司

地址 100084 北京市海淀区中关村东路1号

院8号楼20层B2201

(72)发明人 刘硕

(74)专利代理机构 北京市立方律师事务所

11330

代理人 刘延喜

(51)Int.Cl.

H04L 12/58(2006.01)

(56)对比文件

CN 103019550 A, 2013.04.03,

CN 104951465 A, 2015.09.30,

CN 108055593 A, 2018.05.18,

WO 2014085536 A1, 2014.06.05,

审查员 李晓利

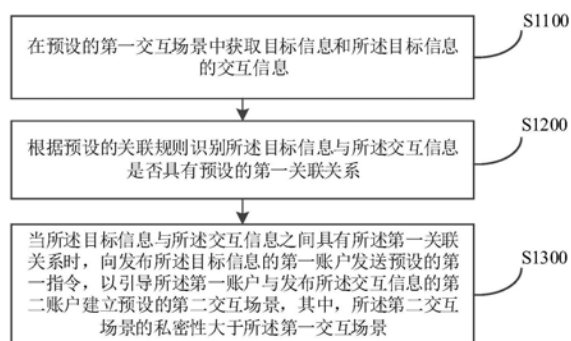
权利要求书3页 说明书11页 附图6页

(54)发明名称

社交通信方法、装置、电子设备及存储介质

(57)摘要

本申请公开了一种社交通信方法、装置、电子设备及存储介质,包括下述步骤:在预设的第一交互场景中获取目标信息和目标信息的交互信息;根据预设的关联规则识别目标信息与交互信息是否具有预设的第一关联关系;当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时,向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导第一账户与发布交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,第二交互场景的私密性大于第一交互场景,通过为具有第一关联关系的用户建立第二交互场景,使用户从评论区转向到私密性更强的第二交互场景,有利于增强用户的互动关系,保证了交互信息的私密性,提高用户间的互动交谈积极性,进而增强了第一交互场景的活跃度。



1. 一种社交通信方法,其特征在于,所述社交通信方法包括:

在预设的第一交互场景中获取目标信息和所述目标信息的交互信息;

根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系;

当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,所述第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景;

其中,所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤之后,所述社交通信方法还包括:

分别获取所述第一账户的第一兴趣信息和所述第二账户的第二兴趣信息;

识别所述第一兴趣信息和所述第二兴趣信息的共同兴趣信息;

向所述第二交互场景中的所述第一账户和所述第二账户推送与所述共同兴趣信息相关的热点信息;

其中,所述预设的关联规则为检测所述目标信息中的交互信息是否有收藏标记;

其中,所述根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系的步骤之后,所述社交通信方法还包括:

当所述交互信息中不具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息时,启动预设的延时任务,其中,所述延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取所述目标信息的交互信息。

2. 根据权利要求1所述的社交通信方法,其特征在于,所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤包括:

当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;

获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的即时聊天请求,其中,所述即时聊天请求包括所述第二账户;

根据所述即时聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送即时聊天数据包,以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。

3. 根据权利要求1或2所述的社交通信方法,其特征在于,所述第二交互场景为私信聊天,所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤包括:

当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;

获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的私信聊天请求,其中,所述私信聊天请求包括所述第二账户;

根据所述私信聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送私信聊天数据包,以引导

所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。

4. 一种社交通信装置,其特征在于,所述社交通信装置包括:

获取单元,被配置为在预设的第一交互场景中获取目标信息和所述目标信息的交互信息;

处理单元,被配置为根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系;

执行单元,被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,所述第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景;

其中,所述社交通信装置还包括:

第四获取单元,被配置为分别获取所述第一账户的第一兴趣信息和所述第二账户的第二兴趣信息;

第二识别单元,被配置为识别所述第一兴趣信息和所述第二兴趣信息的共同兴趣信息;

第一推送单元,被配置为向所述第二交互场景中的所述第一账户和所述第二账户推送与所述共同兴趣信息相关的热点信息;

其中,所述预设的关联规则为检测所述目标信息中的交互信息是否有收藏标记;

其中,所述社交通信装置还包括:

第一启动单元,被配置为当所述交互信息中不具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息时,启动预设的延时任务,其中,所述延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取所述目标信息的交互信息。

5. 根据权利要求4所述的社交通信装置,其特征在于,所述社交通信装置还包括:

第一发送单元,被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;

第二获取单元,被配置为获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的即时聊天请求,其中,所述即时聊天请求包括所述第二账户;

第二发送单元,被配置为根据所述即时聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送即时聊天数据包,以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。

6. 根据权利要求4或5所述的社交通信装置,其特征在于,所述第二交互场景为私信聊天,所述社交通信装置还包括:

第三发送单元,被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;

第三获取单元,被配置为获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的私信聊天请求,其中,所述私信聊天请求包括所述第二账户;

第一传送单元,被配置为根据所述私信聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送私信聊天数据包,以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。

7. 一种电子设备,其特征在于,所述电子设备包括:
处理器;
用于存储处理器可执行指令的存储器;
其中,所述处理器被配置为如权利要求1至3中任一项权利要求所述社交通信方法的步骤。
8. 一种非临时性计算机可读存储介质,当所述存储介质中的指令由移动终端的处理器执行时,使得移动终端能够执行一种社交通信方法,所述方法包括如权利要求1至3中任一项权利要求所述社交通信方法的步骤。

社交通信方法、装置、电子设备及存储介质

技术领域

[0001] 本申请公开涉及互联网通信技术领域,尤其涉及一种社交通信方法、装置、电子设备及存储介质。

背景技术

[0002] 社交平台的多样化发展,引导人们更加乐于在社交平台中分享自己的生活,例如,将拍摄的照片、视频甚至是剪辑的搞笑集锦短视频发布在社交平台上,使大众能通过社交平台观赏自己分享的内容,得到更多人的关注。特别是,当社交平台上的用户对其他用户发布的内容或者其他用户发布的评论信息感兴趣时,可以在评论区中表达自己的看法或者意见,可见评论也是一种互动方式。

[0003] 然而,在现有的社交平台中,由于评论区域中用户的评论互动方式极为有限,特别是随着发布内容的热度日渐冷清,用户间的评论也逐渐减少,不利于用户之间的长期交流。另外,评论区域是一个公开发表言论的交流渠道,不利于保护用户间的交互信息的私密性,可见,在评论区域进行用户间的互动交谈的方式大大影响了用户在社交平台上的互动积极性和社交互动体验感。

发明内容

[0004] 为克服相关技术中存在的问题,本申请公开提供一种社交通信方法、装置、电子设备及存储介质。

[0005] 根据本申请公开实施例的第一方面,提供一种社交通信方法,包括下述步骤:

[0006] 在预设的第一交互场景中获取目标信息和所述目标信息的交互信息;

[0007] 根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系;

[0008] 当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,所述第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景。

[0009] 可选地,所述预设的关联规则为识别所述交互信息中是否具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息。

[0010] 可选地,所述第一关联关系为信息交互关系,所述第二账户为评论所述目标信息的评论账户,所述根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系的步骤包括:

[0011] 获取所述交互信息中回复所述目标信息的回复信息;

[0012] 识别发表所述回复信息的评论账户;

[0013] 确认所述评论账户与所述第一账户具有所述第一关联关系。

[0014] 可选地,所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互

信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤包括：

[0015] 当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令；

[0016] 获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的即时聊天请求，其中，所述即时聊天请求包括所述第二账户；

[0017] 根据所述即时聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送即时聊天数据包，以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。

[0018] 可选地，所述第二交互场景为私信聊天，所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令，以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤包括：

[0019] 当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令；

[0020] 获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的私信聊天请求，其中，所述私信聊天请求包括所述第二账户；

[0021] 根据所述私信聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送私信聊天数据包，以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。

[0022] 可选地，所述当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令，以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景的步骤之后，还包括下述步骤：

[0023] 分别获取所述第一账户的第一兴趣信息和所述第二账户的第二兴趣信息；

[0024] 识别所述第一兴趣信息和所述第二兴趣信息的共同兴趣信息；

[0025] 向所述第二交互场景中的所述第一账户和所述第二账户推送与所述共同兴趣信息相关的热点信息。

[0026] 可选地，所述根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系的步骤之后，还包括下述步骤：

[0027] 当所述交互信息中不具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息时，启动预设的延时任务，其中，所述延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取所述目标信息的交互信息。

[0028] 根据本公开实施例的第二方面，提供一种社交通信装置，包括：

[0029] 获取单元，被配置为在预设的第一交互场景中获取目标信息和所述目标信息的交互信息；

[0030] 处理单元，被配置为根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系；

[0031] 执行单元，被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令，以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景，其中，所述第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景。

[0032] 可选地，所述预设的关联规则为识别所述交互信息中是否具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息。

- [0033] 可选地,所述社交通信装置还包括:
- [0034] 第一获取单元,被配置为获取所述交互信息中回复所述目标信息的回复信息;
- [0035] 第一识别单元,被配置为识别发表所述回复信息的评论账户;
- [0036] 第一确认单元,被配置为确认所述评论账户与所述第一账户具有所述第一关联关系。
- [0037] 可选地,所述社交通信装置还包括:
- [0038] 第一发送单元,被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;
- [0039] 第二获取单元,被配置为获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的即时聊天请求,其中,所述即时聊天请求包括所述第二账户;
- [0040] 第二发送单元,被配置为根据所述即时聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送即时聊天数据包,以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。
- [0041] 可选地,所述第二交互场景为私信聊天,所述社交通信装置还包括:
- [0042] 第三发送单元,被配置为当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令;
- [0043] 第三获取单元,被配置为获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的私信聊天请求,其中,所述私信聊天请求包括所述第二账户;
- [0044] 第一传送单元,被配置为根据所述私信聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送私信聊天数据包,以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。
- [0045] 可选地,所述社交通信装置还包括:
- [0046] 第四获取单元,被配置为分别获取所述第一账户的第一兴趣信息和所述第二账户的第二兴趣信息;
- [0047] 第二识别单元,被配置为识别所述第一兴趣信息和所述第二兴趣信息的共同兴趣信息;
- [0048] 第一推送单元,被配置为向所述第二交互场景中的所述第一账户和所述第二账户推送与所述共同兴趣信息相关的热点信息。
- [0049] 可选地,所述社交通信装置还包括:
- [0050] 第一启动单元,被配置为当所述交互信息中不具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息时,启动预设的延时任务,其中,所述延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取所述目标信息的交互信息。
- [0051] 根据本申请公开实施例的第三方面,提供一种电子设备,包括处理器,用于存储处理器可执行指令的存储器,所述处理器被配置为上述社交通信方法的步骤。
- [0052] 根据本申请公开实施例的第四方面,提供一种非临时性计算机可读存储介质,当所述存储介质中的指令由移动终端的处理器执行时,使得移动终端能够执行上述社交通信方法的步骤。
- [0053] 根据本申请公开实施例的第五方面,提供计算机程序产品,包括计算机程序代码,所述计算机程序包括程序指令,当所述程序指令被计算机执行时,使所述计算机执行上述

社交通信方法的步骤。

[0054] 本申请公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果：在预设的第一交互场景中获取目标信息和目标信息的交互信息；根据预设的关联规则识别目标信息与交互信息是否具有预设的第一关联关系；当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时，向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令，以引导第一账户与发布交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景，其中，第二交互场景的私密性大于第一交互场景，通过为具有第一关联关系的用户建立第二交互场景，使用户从评论区转向到私信的交互方式，有利于增强用户的互动关系，保证了交互信息的私密性，提高用户间的互动交谈积极性，进而增强了第一交互场景的活跃度。

[0055] 应当理解的是，以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的，并不能限制本公开。

附图说明

[0056] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本发明的实施例，并与说明书一起用于解释本发明的原理。

[0057] 图1是根据一示例性实施例示出的一种社交通信方法的流程图。

[0058] 图2是根据一示例性实施例示出的识别第一关联关系的流程图。

[0059] 图3是根据一示例性实施例示出的建立聊天交互场景的一种实施方式流程图。

[0060] 图4是根据一示例性实施例示出的建立聊天交互场景的另外一种实施方式流程图。

[0061] 图5是根据一示例性实施例示出的第一账户和第二账户加入私信聊天的示意图。

[0062] 图6是根据一示例性实施例示出的推送共同兴趣信息相关的热点信息的流程图。

[0063] 图7是根据一示例性实施例示出的一种社交通信装置的框图。

[0064] 图8是根据一示例性实施例示出的一种移动终端的结构框图。

[0065] 图9是根据一示例性实施例示出的一种电子设备的框图。

具体实施方式

[0066] 这里将详细地对示例性实施例进行说明，其示例表示在附图中。下面的描述涉及附图时，除非另有表示，不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本发明相一致的所有实施方式。相反，它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本发明的一些方面相一致的装置和方法的例子。

[0067] 图1是根据一示例性实施例示出的一种社交通信方法的流程图，如图1所示，社交通信方法用于终端中，包括以下步骤：

[0068] S1100：在预设的第一交互场景中获取目标信息和所述目标信息的交互信息；

[0069] 具体地，在各个社交平台发布的新闻、照片、视频或者个人动态等各种发布内容后，在与该发布内容的同一地址中设置评论区域，为社交平台内的好友用户、平台内的注册用户或者游客用户提供评论的空间，使得发布内容得以传播、推广以及使用户之间的进一步互动。

[0070] 进一步地，服务器端在内容发布之后，在评论区域中建立该发布内容的评论信息

表,评论信息表中存储着对发布内容的评论信息以及评论账户之间的回复信息。因此,本实施方式中第一交互场景为信息交互场景,即在内容发布之后,用户对感兴趣的评论信息进一步交流回复,例如,评论账户A对发布内容进行评论,评论账户B对评论账户A的评论信息进行评论,评论账户A与评论账户B之间的信息交互场景称为第一交互场景,此交互场景是在发布内容的评论区域中公开可见,任何用户都能在评论区域中看到关于发布内容的各种评论信息。由于评论热度较高的评论信息通常会被各评论账户进一步留言回复,故目标信息为主评论信息以及发布该主评论信息的评论账户对应的账号,目标信息的交互信息为回复该主评论信息的回复信息以及回复该主评论信息的评论账户对应的账号,目标信息的交互信息条数为1条以上。

[0071] 当主评论信息的主评论账户在终端的评论区域中执行默认操作时,服务器端接收该默认操作对应的交互信息,并获取交互信息指向的目标信息,其中,默认操作包括但不限于单击或者滑动评论区域中的交互信息。

[0072] S1200:根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系;

[0073] 在上述步骤S1100中提及到评论热度较高的评论信息通常会被各评论账户进一步留言回复,也就是说回复目标信息的交互信息来自不同的评论账户,故预设的关联规则为识别获取的交互信息中是否具有回复主评论账户的目标信息中的回复信息,也就是证明了发布目标信息的主评论账户与发布交互信息的评论账户是否具有预设的第一关联关系,即评论账户回复主评论账户则表示二者之间具有第一关联关系,否则,二者之间没有第一关联关系。预设的第一关联关系为当评论账户回复了目标信息时,即时建立了发布目标信息的主评论账户与发布交互信息的评论账户的关联关系。

[0074] 在另一些实施方式中,关联规则可以包括识别主评论账户是否对交互信息的评论账户进行标记,当主评论账户回复交互信息时,该交互信息所在位置处呈现添加按钮,用户点击或者滑动该添加按钮则表示对该交互信息的用户进行收藏标记,通过检测目标信息中的交互信息是否有收藏标记,即能够确认主评论账户与评论账户是否具有第一关联关系。

[0075] S1300:当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导所述第一账户与发布所述交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,所述第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景。

[0076] 具体地,第一账户为主评论账户,即发布目标信息的评论账户,第二账户为评论目标信息的评论账户。第一指令是服务器端指令第一账户终端建立即时聊天环境的控制指令,第一账户终端在接收到第一指令后,调用对应应用程序中的聊天模块,建立用于及时聊天的第二交互场景。

[0077] 预设的第二交互场景是指私密性大于第一交互场景的交互场景,可以是第一账户与第二账户的私信场景或者第一账户、第二账户与发布内容的作者账户建立的群聊场景等,例如,在一些实施方式中,一个应用程序中既包括内容发布模块还包括聊天模块,聊天模块包括聊天数据包,当终端接收到第一指令时,调用聊天模块中的聊天数据包,从而建立第二交互场景。在另一些实施方式中,一个应用程序中仅仅包括内容发布功能,在进行安装时通过用户的权限开放,该应用程序具有调用终端中其他聊天软件的权限,当终端接收到

第一指令时,通过调用权限调用终端其他的聊天软件建立第二交互场景。由于预设的第二交互场景是私信场景或者群聊场景,其聊天信息只公开于第二交互场景中,且仅对第一账户和第二账户或者作者账户公开,故第二交互场景的私密性大于所述第一交互场景。

[0078] 在本申请的实施方式中,在预设的第一交互场景中获取目标信息和目标信息的交互信息;根据预设的关联规则识别目标信息与交互信息是否具有预设的第一关联关系;当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时,向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导第一账户与发布交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,第二交互场景的私密性大于第一交互场景,通过为具有第一关联关系的用户建立第二交互场景,使用户从评论区转向到私密性更强的第二交互场景中,有利于增强用户的互动关系,保证了交互信息的私密性,提高用户间的互动交谈积极性,进而增强了第一交互场景的活跃度。

[0079] 在一些实施方式中,预设的关联规则为识别所述交互信息中是否具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息。本实施方式中,第一账户作为第一交互场景的评论发起者,只有第二账户对第一账户的评论进行评论时,第一账户与第二账户之间才会产生第一关联关系,也就是说在第一交互场景中识别交互信息中是否具有第二账户回复目标信息中的回复信息。

[0080] 当第一关联关系为信息交互关系,第二账户为评论所述目标信息的评论账户时,根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系的实现过程具体请参阅图2,图2为本实施例示出的识别第一关联关系的一种实施方式流程图。如图2所示,步骤S1200具体包括下述步骤:

[0081] S1211:获取所述交互信息中回复所述目标信息的回复信息;

[0082] 在本申请的实施方式中,评论信息表中存储着对发布内容的评论信息以及评论账户之间的回复信息。当服务器端检测到评论区域中的交互信息被执行默认操作时,例如,点击或者滑动评论区域中的交互信息,获取被执行默认操作的交互信息,即获取了目标信息中的回复信息。

[0083] S1212:识别发表所述回复信息的评论账户;

[0084] 由于评论信息表中存储着对发布内容的评论信息以及评论账户之间的回复信息,即评论信息表中在指定位置中记录目标信息的发起账户,以及该目标信息的回复信息指向的对象账户。根据获取的回复信息,在评论信息表中识别出与该回复信息相对应的评论账户。

[0085] S1213:确认所述评论账户与所述第一账户具有所述第一关联关系。

[0086] 在确定了回复信息指向的评论账户后,服务器端确认在当前内容的评论区域内回复信息指向的评论账户与发布目标信息的第一账户存在的第一关联关系。

[0087] 在本申请的实施方式中,通过获取的回复信息,识别回复信息的评论账户,确认评论账户与发布目标信息的第一账户之间的第一关联关系,目的在于在建立私密性相对第一交互场景更强的第二交互场景之前,需要进一步确认评论账户与第一账户是否具有预设的关联关系,也就是第一关联关系。

[0088] 具体请参阅图3,图3为本实施例建立聊天交互场景的一种实施方式流程图。

[0089] S1311:当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时,向发布所

述目标信息的第一账户发送预设的第一指令；

[0090] 预设的第一指令是服务器端指令第一账户终端建立即时聊天环境的控制指令。当服务器端确认目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时，向发布目标信息的第一账户发送即时聊天环境的控制指令，即第一指令，使第一账户根据第一指令执行相应的操作。

[0091] S1312:获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的即时聊天请求，其中，所述即时聊天请求包括所述第二账户；

[0092] 即时聊天请求包括与第二账户建立私信聊天或者与第二账户、作者账户建立群聊等，第一账户终端在接收到第一指令后，接收第一账户选中的即时聊天请求，并将该选中的即时聊天请求发送至服务器端。

[0093] S1313:根据所述即时聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送即时聊天数据包，以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。

[0094] 根据获取的即时聊天请求，开通第一账户和第二账户的聊天接口，并调用对应应用程序中的聊天模块中的聊天数据包，将聊天数据包通过聊天接口分别传送至第一账户终端和第二账户终端，从而建立用于即时聊天的聊天交互场景。

[0095] 聊天交互场景是具有群聊或者私信功能的及时聊天室。聊天数据包包括富文本格式(Rich Text Format,一般简称为RTF)，一种类似DOC格式的文件，有很好的兼容性，用来设置聊天信息的文本格式。聊天数据包还包括用于语音聊天的语音控件、添加文件控件等。

[0096] 在本申请实施方式中，根据第一账户响应于第一指令发送的即时聊天请求，建立第一账户与第二账户的聊天交互场景，引导第一账户和第二账户从评论区域的互动中转向私密性更好的聊天交互场景中。

[0097] 当第二交互场景为私信聊天时，具体请参阅图4，图4为建立聊天交互场景的另一种实施方式流程示意图。

[0098] S1321:当所述目标信息与所述交互信息之间具有所述第一关联关系时，向发布所述目标信息的第一账户发送预设的第一指令；

[0099] 该步骤与上述步骤S1311一样，即当服务器端确认目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时，向发布目标信息的第一账户发送即时聊天环境的控制指令，即第一指令，使第一账户根据第一指令执行相应的操作。

[0100] S1322:获取所述第一账户响应于所述第一指令发送的私信聊天请求，其中，所述私信聊天请求包括所述第二账户；

[0101] 第一账户终端接收第一账户选中的第一账户与第二账户的私信聊天的控件，并将该选中的私信聊天作为即时聊天请求发送至服务器端。

[0102] S1323:根据所述私信聊天请求向所述第一账户和所述第二账户传送私信聊天数据包，以引导所述第一账户和所述第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。

[0103] 根据获取的私信聊天的即时聊天请求，开通第一账户和第二账户的聊天接口，并调用对应应用程序中的聊天模块中的聊天数据包，将聊天数据包通过聊天接口分别传送至第一账户终端和第二账户终端，从而建立具有即时聊天环境的私信交互场景。当服务器端检测到第一账户终端执行发送私信信息时，服务器端将第一账户的目标信息与第二账户回复目标信息的交互信息分别传送至第一账户和第二账户的聊天消息对话框中，方便第一账户和第二账户在私信时能更好地了解。

[0104] 举例说明,请参阅图5,图5为本实施例中第一账户和第二账户加入私信聊天的示意图。如图5所示,当第一账户弓长张在目标信息为“这场球踢得真精彩”所在评论区域中点击第二账户木子李的交互信息“法国赢了”时,创建私信交互场景,将足球新闻评论中的目标信息、交互信息以及第一账户弓长张的私信信息传送至第二账户木子李的终端界面上。

[0105] 具体请参阅图6,图6为推送共同兴趣信息相关的热点信息的流程图。步骤S1300之后还包括下述步骤:

[0106] S1331:分别获取所述第一账户的第一兴趣信息和所述第二账户的第二兴趣信息;

[0107] 根据第一账户的账号和第二账户的账号,分别在账户信息表中获取第一账户的第一兴趣信息和第二账户的第二兴趣信息。其中,账户信息表记录了社交平台上的各种账户信息,账户信息包括账户收藏或者关注的新闻、主播或者公众人物,账户浏览过的视频等。根据获取这些账户信息,分别确定第一账户的第一兴趣信息和第二账户的第二兴趣信息。例如,第一账户在一个月内的浏览记录中基本是关于世界杯的直播视频或者世界杯的新闻,可确定第一兴趣信息为世界杯的新闻或者直播视频。

[0108] S1332:识别所述第一兴趣信息和所述第二兴趣信息的共同兴趣信息;

[0109] 将获取的第一兴趣信息和第二兴趣信息进行比对,识别出第一账户和第二账户的共同兴趣信息。例如,第一兴趣信息为世界杯的新闻,第二兴趣信息为知名世界杯广告视频,得到的共同兴趣信息为世界杯的周边热点。

[0110] S1333:向所述第二交互场景中的所述第一账户和所述第二账户推送与所述共同兴趣信息相关的热点信息。

[0111] 根据识别出的共同兴趣信息,获取与共同兴趣信息相关的特点信息所在的链接,将该链接推送至第二交互场景中的第一账户和第二账户,热点信息可以是该社交平台的广告推广,或者该社交平台宣传的产品信息等,这不仅为第一账户和第二账户提供了话题条件,同时,拓宽了推广信息的渠道,提高了社交平台的活跃度。

[0112] 在一些实施方式中,在步骤S1200所述根据预设的关联规则识别所述目标信息与所述交互信息是否具有预设的第一关联关系的步骤之后,所述社交通信方法还包括:当所述交互信息中不具有所述第二账户回复所述目标信息中的回复信息时,启动预设的延时任务,其中,所述延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取所述目标信息的交互信息,预设的延时时间可以但不限制于一分钟内。由于评论区域中的交互信息处于不断更新状态,故在预设的延时时间内重新获取的目标信息的交互信息为最新发布的目标信息的交互信息,并重新识别重新获取的交互信息与目标信息是否具有预设的第一关联关系。

[0113] 图7是根据一示例性实施例示出的一种社交通信装置框图。参照图7,该装置包括获取单元2100、处理单元2200和执行单元2300。其中,获取单元2100,被配置为在预设的第一交互场景中获取目标信息和目标信息的交互信息;处理单元2200,被配置为根据预设的关联规则识别目标信息与交互信息是否具有预设的第一关联关系;执行单元2300,被配置为当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时,向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令,以引导第一账户与发布交互信息的第二账户建立预设的第二交互场景,其中,第二交互场景的私密性大于第一交互场景。

[0114] 在一些实施方式中,预设的关联规则为识别交互信息中是否具有第二账户回复目标信息中的回复信息。

[0115] 在一些实施方式中,社交通信装置还包括:第一获取单元、第一识别单元和第一确认单元。其中,第一获取单元,被配置为获取交互信息中回复目标信息的回复信息;第一识别单元,被配置为识别发表回复信息的评论账户;第一确认单元,被配置为确认评论账户与第一账户具有第一关联关系。

[0116] 在一些实施方式中,社交通信装置还包括:第一发送单元、第二获取单元和第二发送单元。其中,第一发送单元,被配置为当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时,向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令;第二获取单元,被配置为获取第一账户响应于第一指令发送的即时聊天请求,其中,即时聊天请求包括第二账户;第二发送单元,被配置为根据即时聊天请求向第一账户和第二账户传送即时聊天数据包,以引导第一账户和第二账户建立具有即时聊天环境的聊天交互场景。

[0117] 在一些实施方式中,第二交互场景为私信聊天,社交通信装置还包括:第三发送单元、第三获取单元和第一传送单元。其中,第三发送单元,被配置为当目标信息与交互信息之间具有第一关联关系时,向发布目标信息的第一账户发送预设的第一指令;第三获取单元,被配置为获取第一账户响应于第一指令发送的私信聊天请求,其中,私信聊天请求包括第二账户;第一传送单元,被配置为根据私信聊天请求向第一账户和第二账户传送私信聊天数据包,以引导第一账户和第二账户建立具有即时聊天环境的私信交互场景。

[0118] 在一些实施方式中,社交通信装置还包括:第四获取单元、第二识别单元和第一推送单元。其中,第四获取单元,被配置为分别获取第一账户的第一兴趣信息和第二账户的第二兴趣信息;第二识别单元,被配置为识别第一兴趣信息和第二兴趣信息的共同兴趣信息;第一推送单元,被配置为向第二交互场景中的第一账户和第二账户推送与共同兴趣信息相关的热点信息。

[0119] 在一些实施方式中,社交通信装置还包括:第一启动单元,被配置为当交互信息中不具有第二账户回复目标信息中的回复信息时,启动预设的延时任务,其中,延时任务为在设定的延时时间结束时再次获取目标信息的交互信息。

[0120] 关于上述实施例中的装置,其中各个模块执行操作的具体方式已经在有关该方法的实施例中进行了详细描述,此处将不做详细阐述说明。

[0121] 图8是根据一示例性实施例示出的一种用于社交通信的移动终端800的结构框图。例如,移动终端800可以是移动电话,计算机,数字广播终端,消息收发设备,游戏控制台,平板设备,医疗设备,健身设备,个人数字助理等。

[0122] 参照图8,移动终端800可以包括以下一个或多个组件:处理组件802,存储器804,电力组件806,多媒体组件808,音频组件810,输入/输出(I/O)的接口812,传感器组件814,以及通信组件816。

[0123] 处理组件802通常控制移动终端800的整体操作,诸如与显示,电话呼叫,数据通信,相机操作和记录操作相关联的操作。处理组件802可以包括一个或多个处理器820来执行指令,以完成上述的方法的全部或部分步骤。此外,处理组件802可以包括一个或多个模块,便于处理组件802和其他组件之间的交互。例如,处理组件802可以包括多媒体模块,以方便多媒体组件808和处理组件802之间的交互。

[0124] 存储器804被配置为存储各种类型的数据以支持在移动终端800的操作。这些数据的示例包括用于在移动终端800上操作的任何应用程序或方法的指令,联系人数据,电话簿

数据,消息,图片,视频等。存储器804可以由任何类型的易失性或非易失性存储设备或者它们的组合实现,如静态随机存取存储器 (SRAM),电可擦除可编程只读存储器 (EEPROM),可擦除可编程只读存储器 (EPROM),可编程只读存储器 (PROM),只读存储器 (ROM),磁存储器,快闪存储器,磁盘或光盘。

[0125] 电源组件806为移动终端800的各种组件提供电力。电源组件806可以包括电源管理系统,一个或多个电源,及其他与为移动终端800生成、管理和分配电力相关联的组件。

[0126] 多媒体组件808包括在所述移动终端800和用户之间的提供一个输出接口的屏幕。在一些实施例中,屏幕可以包括液晶显示器 (LCD) 和触摸面板 (TP)。如果屏幕包括触摸面板,屏幕可以被实现为触摸屏,以接收来自用户的输入信号。触摸面板包括一个或多个触摸传感器以感测触摸、滑动和触摸面板上的手势。所述触摸传感器可以不仅感测触摸或滑动动作的边界,而且还检测与所述触摸或滑动操作相关的持续时间和压力。在一些实施例中,多媒体组件808包括一个前置摄像头和/或后置摄像头。当设备800处于操作模式,如拍摄模式或视频模式时,前置摄像头和/或后置摄像头可以接收外部的多媒体数据。每个前置摄像头和后置摄像头可以是一个固定的光学透镜系统或具有焦距和光学变焦能力。

[0127] 音频组件810被配置为输出和/或输入音频信号。例如,音频组件810包括一个麦克风 (MIC),当移动终端800处于操作模式,如呼叫模式、记录模式和语音识别模式时,麦克风被配置为接收外部音频信号。所接收的音频信号可以被进一步存储在存储器804或经由通信组件816发送。在一些实施例中,音频组件810还包括一个扬声器,用于输出音频信号。

[0128] I/O接口812为处理组件802和外围接口模块之间提供接口,上述外围接口模块可以是键盘,点击轮,按钮等。这些按钮可包括但不限于:主页按钮、音量按钮、启动按钮和锁定按钮。

[0129] 传感器组件814包括一个或多个传感器,用于为移动终端800提供各个方面的状态评估。例如,传感器组件814可以检测到设备800的打开/关闭状态,组件的相对定位,例如所述组件为移动终端800的显示器和小键盘,传感器组件814还可以检测移动终端800或移动终端800一个组件的位置改变,用户与移动终端800接触的存在或不存在,移动终端800方位或加速/减速和移动终端800的温度变化。传感器组件814可以包括接近传感器,被配置用来在没有任何的物理接触时检测附近物体的存在。传感器组件814还可以包括光传感器,如CMOS或CCD图像传感器,用于在成像应用中使用。在一些实施例中,该传感器组件814还可以包括加速度传感器,陀螺仪传感器,磁传感器,压力传感器或温度传感器。

[0130] 通信组件816被配置为便于移动终端800和其他设备之间有线或无线方式的通信。移动终端800可以接入基于通信标准的无线网络,如WiFi,运营商网络 (如2G、3G、4G或5G),或它们的组合。在一个示例性实施例中,通信组件816经由广播信道接收来自外部广播管理系统的广播信号或广播相关信息。在一个示例性实施例中,所述通信组件816还包括近场通信 (NFC) 模块,以促进短程通信。例如,在NFC模块可基于射频识别 (RFID) 技术,红外数据协会 (IrDA) 技术,超宽带 (UWB) 技术,蓝牙 (BT) 技术和其他技术来实现。

[0131] 在示例性实施例中,移动终端800可以被一个或多个应用专用集成电路 (ASIC)、数字信号处理器 (DSP)、数字信号处理设备 (DSPD)、可编程逻辑器件 (PLD)、现场可编程门阵列 (FPGA)、控制器、微控制器、微处理器或其他电子元件实现,用于执行上述方法。

[0132] 在示例性实施例中,还提供了一种包括指令的非临时性计算机可读存储介质,例

如包括指令的存储器804,上述指令可由移动终端800的处理器820执行以完成上述方法。例如,所述非临时性计算机可读存储介质可以是ROM、随机存取存储器(RAM)、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0133] 图9是根据一示例性实施例示出的一种用于社交通信的电子设备1900的框图。参照图9,电子设备1900包括处理组件1922,其进一步包括一个或多个处理器,以及由存储器1932所代表的存储器资源,用于存储可由处理组件1922的执行的指令,例如应用程序。存储器1932中存储的应用程序可以包括一个或一个以上的每一个对应于一组指令的模块。此外,处理组件1922被配置为执行指令,以执行上述社交通信方法。

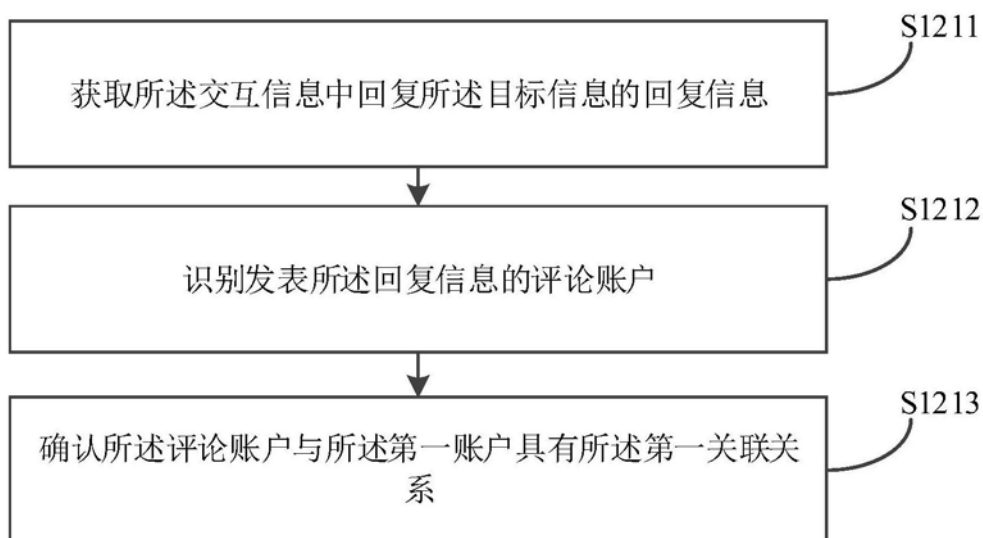
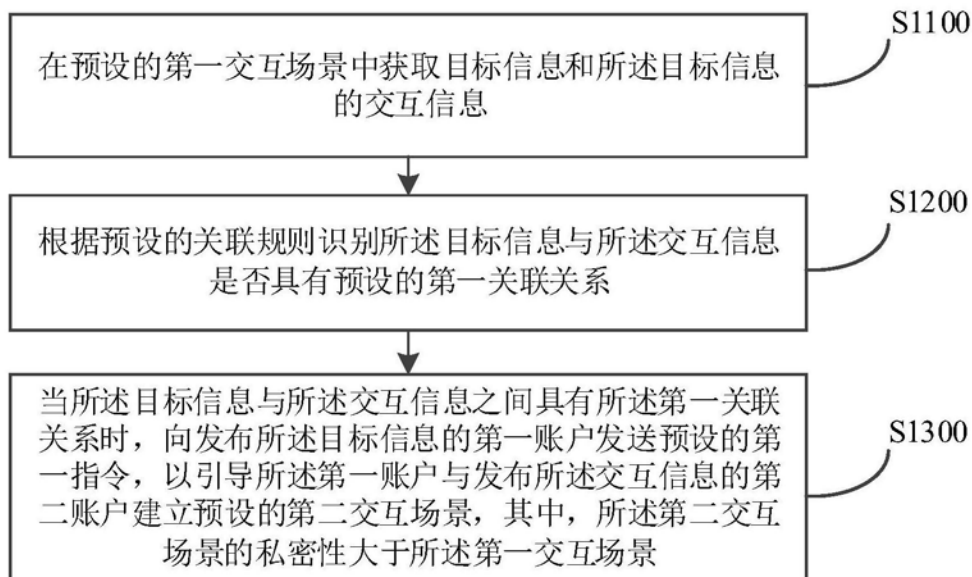
[0134] 电子设备1900还可以包括一个电源组件1926被配置为执行电子设备1900的电源管理,一个有线或无线网络接口1950被配置为将电子设备1900连接到网络,和一个输入输出(I/O)接口1958。电子设备1900可以操作基于存储在存储器1932的操作系统,例如Windows Server™,Mac OS X™,Unix™,Linux™,FreeBSD™或类似。

[0135] 在一些实施方式中,一种非临时性计算机可读存储介质,当存储介质中的指令由移动终端的处理器执行时,使得移动终端能够执行如上述社交通信方法的步骤。

[0136] 在一些实施方式中,提供计算机程序产品,包括计算机程序代码,计算机程序包括程序指令,当程序指令被计算机执行时,使计算机执行上述社交通信方法的步骤。

[0137] 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里公开的发明后,将容易想到本发明的其它实施方案。本申请旨在涵盖本发明的任何变型、用途或者适应性变化,这些变型、用途或者适应性变化遵循本发明的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的,本发明的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

[0138] 应当理解的是,本发明并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构,并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本发明的范围仅由所附的权利要求来限制。



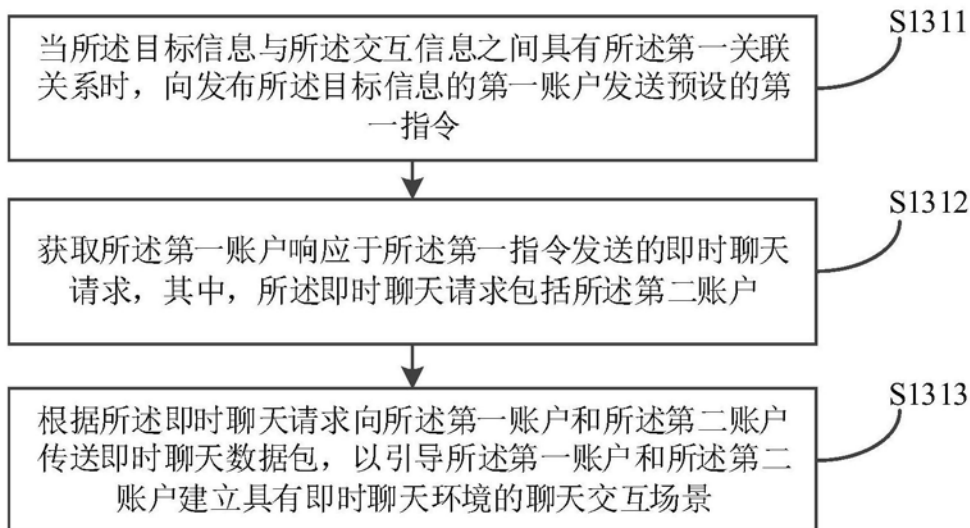


图3

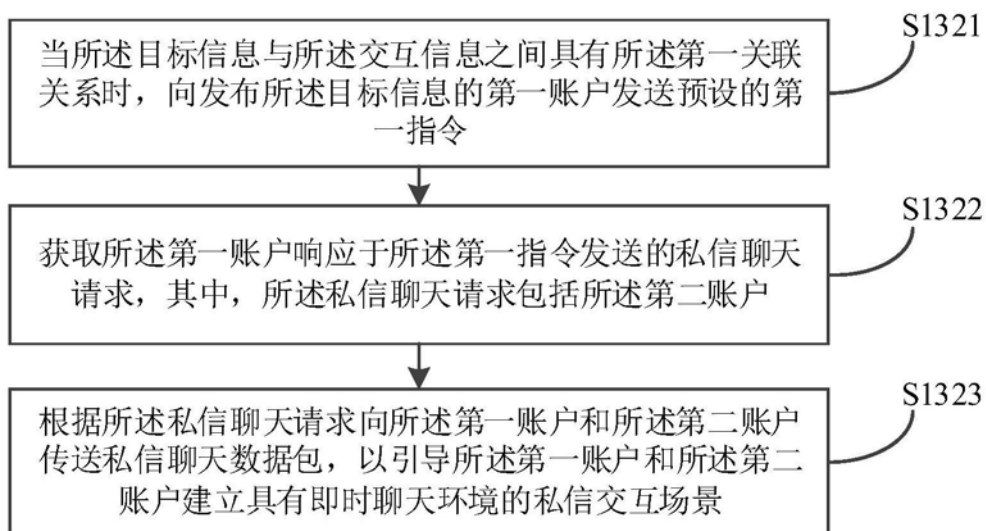


图4

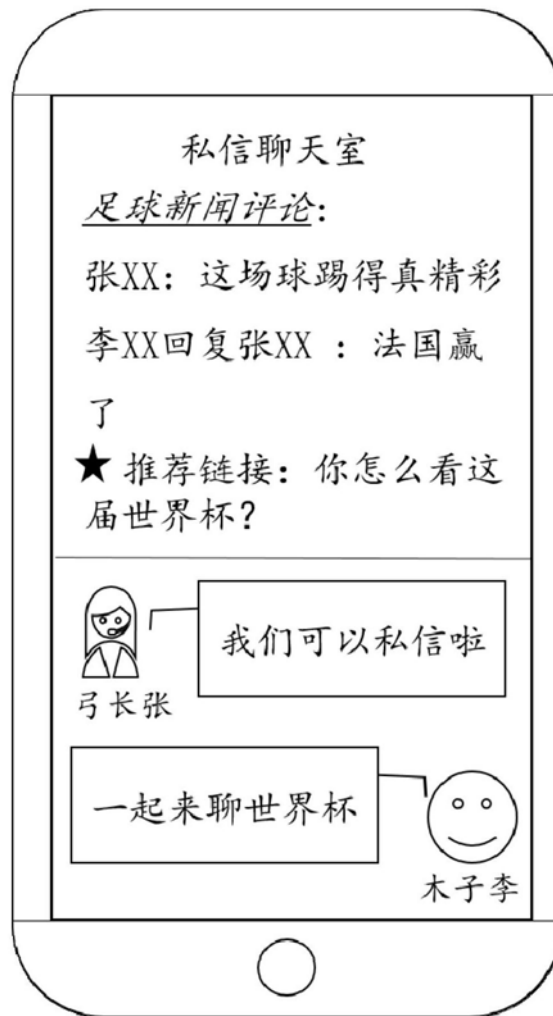


图5

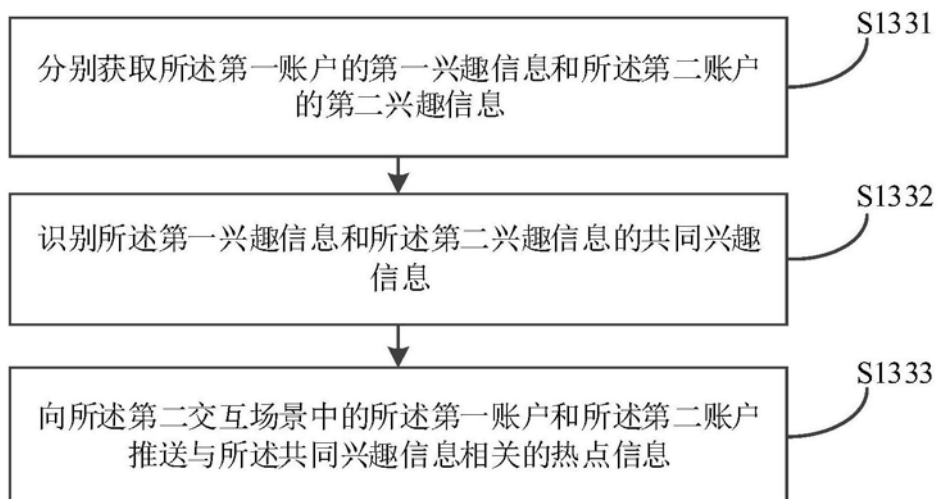


图6

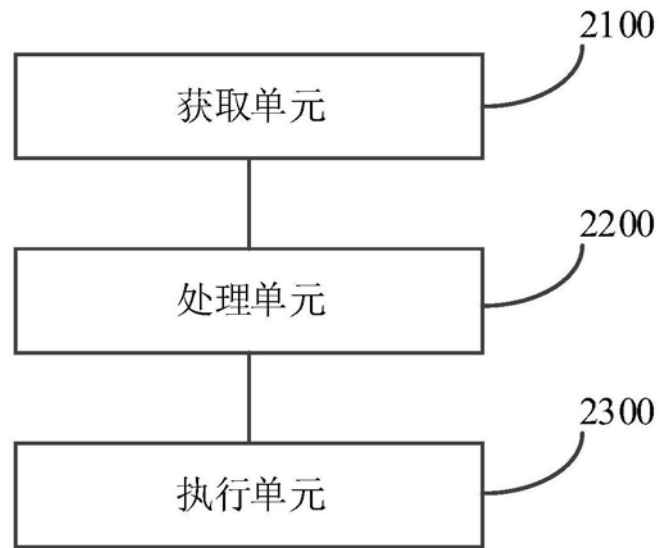


图7

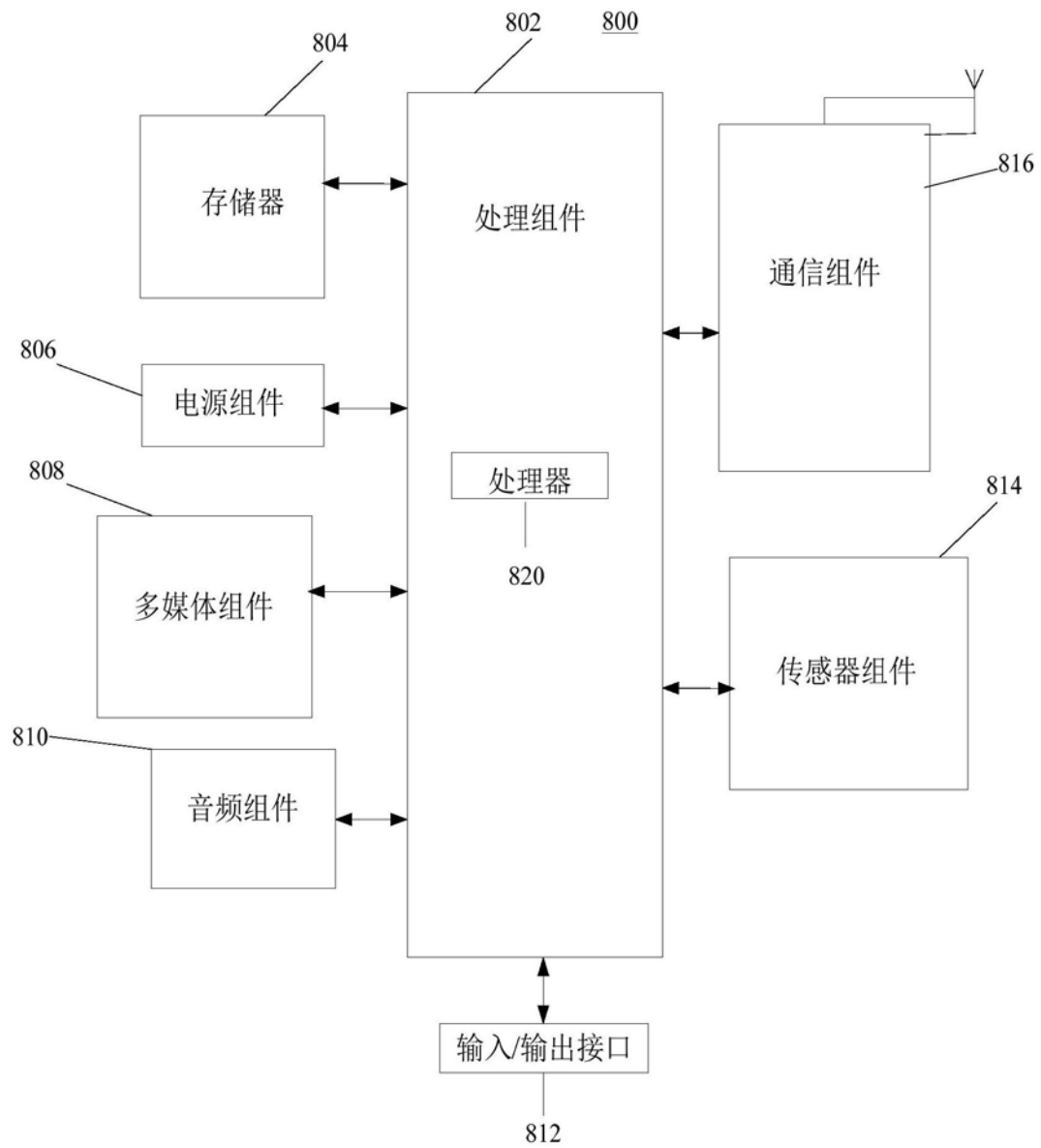


图8

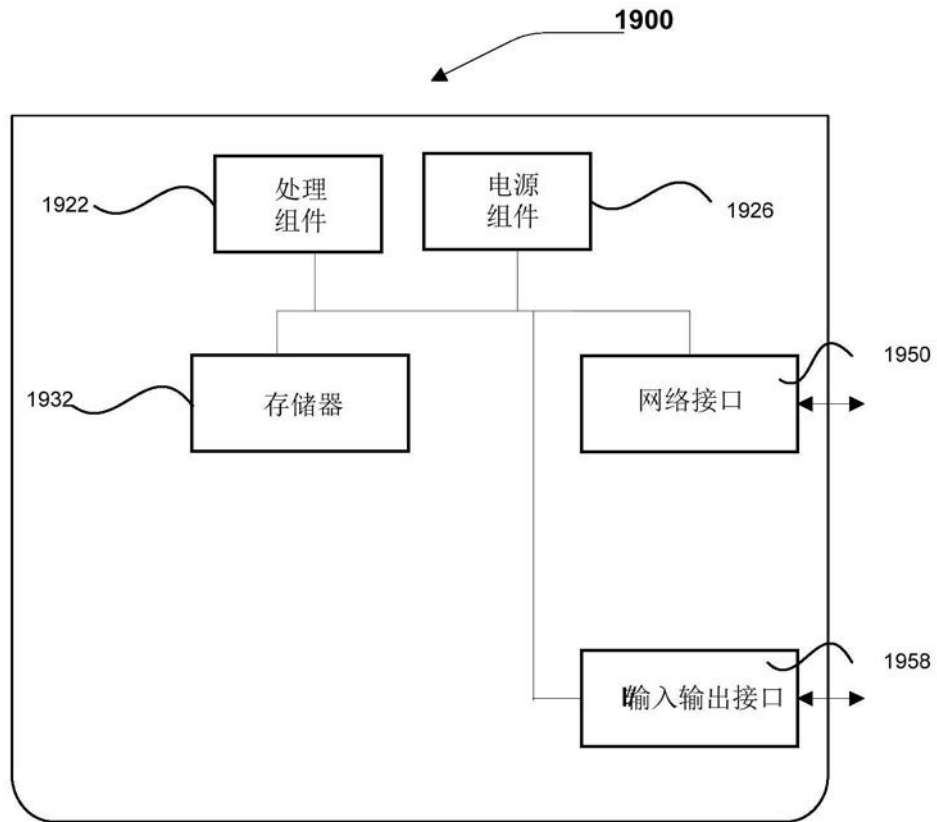


图9