

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年12月23日(2021.12.23)

【公開番号】特開2020-39780(P2020-39780A)

【公開日】令和2年3月19日(2020.3.19)

【年通号数】公開・登録公報2020-011

【出願番号】特願2018-171488(P2018-171488)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月9日(2021.11.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が入球可能な始動口と、
識別情報を表示可能な識別情報表示部と、
遊技の進行を制御する主遊技部と、
遊技の進行に合わせて所定の演出を表示する演出表示部と、
演出表示部への演出表示を制御する副遊技部と

を備え、

主遊技部は、

始動口への入球に基づき乱数を取得する乱数取得手段と、

取得した乱数に基づく当否判定結果に従い、識別情報表示部にて識別情報を変動表示させた後に識別情報の停止識別情報を停止表示するよう制御する識別情報表示制御手段と
を有し、

副遊技部は、

演出表示部にて表示する演出表示内容を制御する演出表示内容制御手段
を有し、

所定の演出表示内容が選択された識別情報の変動表示中に、当り期待度に対応した期待度表示を演出表示部にて表示可能に構成され、

前記所定の演出表示内容が選択された識別情報の変動表示に係る当り期待度が所定期待度以下の場合であっても、前記所定期待度に対応した前記期待度表示が表示され得ることを特徴とするぱちんこ遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本態様に係るぱちんこ遊技機は、

遊技球が入球可能な始動口(例えば、第1主遊技始動口A 1 0)と、

識別情報を表示可能な識別情報表示部（例えば、第1主遊技図柄表示部A21g）と、遊技の進行を制御する主遊技部（例えば、主制御基板M）と、

遊技の進行に合わせて所定の演出を表示する演出表示部（例えば、演出表示装置SG）と、

演出表示部への演出表示を制御する副遊技部（例えば、副制御基板S）とを備え、

主遊技部は、

始動口への入球に基づき乱数を取得する乱数取得手段と、

取得した乱数に基づく当否判定結果に従い、識別情報表示部にて識別情報を変動表示させた後に識別情報の停止識別情報を停止表示するよう制御する識別情報表示制御手段とを有し、

副遊技部は、

演出表示部にて表示する演出表示内容を制御する演出表示内容制御手段を有し、

所定の演出表示内容が選択された識別情報の変動表示中に、当り期待度に対応した期待度表示を演出表示部にて表示可能に構成され、

前記所定の演出表示内容が選択された識別情報の変動表示に係る当り期待度が所定期待度以下の場合であっても、前記所定期待度に対応した前記期待度表示が表示され得ることを特徴とするぱちんこ遊技機である。