

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和3年7月26日(2021.7.26)

【公開番号】特開2021-52880(P2021-52880A)  
 【公開日】令和3年4月8日(2021.4.8)  
 【年通号数】公開・登録公報2021-017  
 【出願番号】特願2019-176838(P2019-176838)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和3年5月24日(2021.5.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定されて所定図柄組合せが停止された場合は所定数の遊技媒体が付与可能であり、

ベット数として「3」が設定されており、内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定された所定遊技にて全てのリールが回転しているときの第1のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リールが停止しているときの第2のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リール、及び第2リールが停止しているときの第3のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて全てのリールが停止されて、所定図柄組合せが停止されたときは、付与数表示器に前記所定数に対応する表示が表示可能であり、

付与数表示器に前記所定数に対応する表示が表示されており、ベット数として「1」以上の値が設定されていないときの第4のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記第4のタイミングの後であって、遊技終了後から所定時間が経過したときは、付与数表示器に表示されていた前記所定数に対応する表示が非表示となり、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが消灯となる

遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上述した課題を解決するために、本発明は、

内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定されて所定図柄組合せが停止された場合は所定数の遊技媒体が付与可能であり、

ベット数として「3」が設定されており、内部抽選手段の内部抽選の結果として所定結果が決定された所定遊技にて全てのリールが回転しているときの第1のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リールが停止しているときの第2のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて第1リール、及び第2リールが停止しているときの第3のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記所定遊技にて全てのリールが停止されて、所定図柄組合せが停止されたときは、付与数表示器に前記所定数に対応する表示が表示可能であり、

付与数表示器に前記所定数に対応する表示が表示されており、ベット数として「1」以上の値が設定されていないときの第4のタイミングでは、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが点灯されており、

前記第4のタイミングの後であって、遊技終了後から所定時間が経過したときは、付与数表示器に表示されていた前記所定数に対応する表示が非表示となり、1ベットランプと2ベットランプと3ベットランプが消灯となる

ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0892

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0892】

なお、単発動画演出においても、連続動画演出においても、テロップの表示態様の違いによって表されるボーナス等の期待度は、「低」（図105（b-1）、（d-1）参照）または「高」（図105（b-2）、（d-2）参照）の2段階となっており、他の演出（会話演出も含む）によって示されるボーナス等の期待度の段階数よりも少なくなっている。例えば、前述した会話演出では、ボーナス等の期待度を少なくとも4段階で表すことが可能である。しかしながら、例えば、ボーナス等に当せんしていないときは、動画演出が実行される確率を低くする一方、他の演出が実行される確率を高くし、また、ボーナス等に当せんしているときは、動画演出が実行される確率を高くする一方、他の演出が実行される確率を低くすることで、動画演出が実行されること自体が、ボーナス等の期待度が高いことを意味しているようにすれば、たとえ動画演出におけるボーナス等の期待度の段階数が少なくても、遊技者の興趣を損なうことはない。