

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成17年12月22日(2005.12.22)

【公開番号】特開2005-312999(P2005-312999A)
 【公開日】平成17年11月10日(2005.11.10)
 【年通号数】公開・登録公報2005-044
 【出願番号】特願2005-215949(P2005-215949)
 【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成17年9月22日(2005.9.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種類の絵柄を施したリールを複数列備え、メダルまたは玉等の遊技媒体を投入し、ゲームの開始操作により前記複数列のリールをリール絵柄表示窓上で移動を開始させ、制御部の内部抽選により所定の入賞役の当否を抽選し、各リールに対応した停止操作に対してハズレを含む前記内部抽選の結果に基づいた入賞役の絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように所定の範囲内で引き込み制御を行うことで前記各リールを制御して停止させ、停止した前記リール絵柄表示窓上の前記絵柄の組合せが所定の入賞役に対応する絵柄の組合せである場合、前記所定の入賞役に入賞して、対応する所定の数の遊技媒体を配当として払出すスロットマシンであって、

前記入賞役には、第1の入賞役と第2の入賞役との前記内部抽選が共通に実施されるグループ入賞役が含まれ、

前記内部抽選の結果、前記グループ入賞役に当選した場合には、前記停止操作に応じて前記第1の入賞役又は前記第2の入賞役のいずれか一方に対応する絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように前記各リールを制御して停止させ、

配当として払出される前記遊技媒体の数は、前記第2の入賞役に入賞した場合よりも、前記第1の入賞役に入賞した場合の方が多きことを特徴とするスロットマシン。

【請求項2】

前記内部抽選の結果、前記グループ入賞役に当選した場合に、これを報知する報知手段を備えたことを特徴とする請求項1に記載のスロットマシン。

【請求項3】

前記報知手段は、配当として払出される前記遊技媒体の数が前記第2の入賞役の場合よりも多い前記第1の入賞役に対応する絵柄の組合せを構成する絵柄を狙うよう、遊技者に報知することを特徴とする請求項2に記載のスロットマシン。

【請求項4】

前記報知手段は、前記グループ入賞役に当選したことを、前記停止操作が受付可能となるまでに報知することを特徴とする請求項2又は3に記載のスロットマシン。

【請求項5】

前記入賞役には、前記グループ入賞役であるグループ1の入賞役と、第3の入賞役と前

記第 2 の入賞役との前記内部抽選が共通に実施されるグループ 2 の入賞役と、が含まれ、
前記内部抽選の結果、前記グループ 1 の入賞役に当選した場合には、前記停止操作に応じて前記第 1 の入賞役又は前記第 2 の入賞役のいずれか一方に対応する絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように前記各リールを制御して停止させ、

前記内部抽選の結果、前記グループ 2 の入賞役に当選した場合には、前記停止操作に応じて前記第 3 の入賞役又は前記第 2 の入賞役のいずれか一方に対応する絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように前記各リールを制御して停止させ、

配当として払出される前記遊技媒体の数は、前記第 2 の入賞役に入賞した場合よりも、前記第 1 及び第 3 の入賞役に入賞した場合の方が多しことを特徴とする請求項 1 に記載のスロットマシン。

【請求項 6】

前記リールのうちの一つの前記リールである所定のリールには、前記第 1 の入賞役に対応する絵柄の組合せを構成する第 1 の絵柄と、前記第 2 の入賞役に対応する絵柄の組合せを構成する、前記第 1 の絵柄と異なる第 2 の絵柄と、が施されており、

前記所定のリールには、前記第 2 の絵柄は分散されて複数配置されている一方、前記第 1 の絵柄は分散されて配置されていないことを特徴とする請求項 1 に記載のスロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の名称】スロットマシン

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、遊技媒体（メダル、玉等）を投入し、複数の種類の絵柄からなるリールを移動（回転）させ、それらを停止した際にリール絵柄表示窓上に停止した絵柄の組合せから入賞が定められ、所定の遊技媒体の払出しを受けることを楽しむスロットマシンに関する

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、以上のような従来の問題点に鑑み提案されるものであって、本発明の解決しようとする課題は、遊技者の技術レベルに応じて段階的に格差ができ、初心から上級まで全般の遊技者がそれぞれ興味をもって遊技に参加できるスロットマシンを提供することを目的とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、この課題を解決するためになされたものであって、本発明によれば、複数種

類の絵柄を施したリールを複数列備え、メダルまたは玉等の遊技媒体を投入し、ゲームの開始操作により前記複数列のリールをリール絵柄表示窓上で移動を開始させ、制御部の内部抽選により所定の入賞役の当否を抽選し、各リールに対応した停止操作に対してハズレを含む前記内部抽選の結果に基づいた入賞役の絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように所定の範囲内で引き込み制御を行うことで前記各リールを制御して停止させ、停止した前記リール絵柄表示窓上の前記絵柄の組合せが所定の入賞役に対応する絵柄の組合せである場合、前記所定の入賞役に入賞して、対応する所定の数の遊技媒体を配当として払出すスロットマシンであって、前記入賞役には、第1の入賞役と第2の入賞役との前記内部抽選が共通に実施されるグループ入賞役が含まれ、前記内部抽選の結果、前記グループ入賞役に当選した場合には、前記停止操作に応じて前記第1の入賞役又は前記第2の入賞役のいずれか一方に対応する絵柄の組合せが前記リール絵柄表示窓上に表示されるように前記各リールを制御して停止させ、配当として払出される前記遊技媒体の数は、前記第2の入賞役に入賞した場合よりも、前記第1の入賞役に入賞した場合の方が多いことを特徴とする。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0016
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正14】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0017
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0017】

本発明によれば、遊技者の技術レベルに応じて段階的に格差ができ、初心から上級まで全般の遊技者がそれぞれ興味をもって遊技に参加できるスロットマシンを提供することができる。