

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第5725049号  
(P5725049)

(45) 発行日 平成27年5月27日 (2015. 5. 27)

(24) 登録日 平成27年4月10日 (2015. 4. 10)

(51) Int. Cl.

F I

H O 4 N 5/225 (2006. 01)

H O 4 N 5/225 F

H O 4 N 5/91 (2006. 01)

H O 4 N 5/225 A

H O 4 N 5/91 J

請求項の数 20 (全 26 頁)

(21) 出願番号 特願2013-10785 (P2013-10785)  
 (22) 出願日 平成25年1月24日 (2013. 1. 24)  
 (65) 公開番号 特開2014-143567 (P2014-143567A)  
 (43) 公開日 平成26年8月7日 (2014. 8. 7)  
 審査請求日 平成26年9月29日 (2014. 9. 29)

早期審査対象出願

(73) 特許権者 000001443  
 カシオ計算機株式会社  
 東京都渋谷区本町 1 丁目 6 番 2 号  
 (74) 代理人 100096699  
 弁理士 鹿嶋 英實  
 (72) 発明者 林 哲也  
 東京都羽村市栄町 3 丁目 2 番 1 号  
 カシオ計算機株式会社  
 羽村技術センター内

審査官 佐藤 直樹

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 撮像装置、撮像方法及びプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行うモニタリング手段と、

前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像される R A W 画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次の R A W 画像の現像処理を開始する現像手段と、

前記現像手段により前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する記録手段と、

前記モニタリング動作の実行中に、前記現像手段により実行中の現像処理の処理状態を判別する判別手段と、

前記判別手段によって判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次の R A W 画像の現像処理を開始する表示制御手段と、

を備えたことを特徴とする撮像装置。

【請求項 2】

前記モニタリング動作は、撮像素子により逐次撮像して得られる R A W 画像から表示用のライブビュー画像を生成して表示手段に逐次表示するライブビュー表示処理と、このライブビュー表示処理の実行中に、撮影が指示されたか否かを逐次判断する撮影指示判断処

理とを含み、

前記現像手段は、前記撮影指示判断処理により撮影が指示されたと判断された際に、撮像素子により撮像されるRAW画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、

前記撮影指示判断処理は、前記現像手段による前記現像処理の実行中も継続して実行されることを特徴とする請求項1に記載の撮像装置。

【請求項3】

前記現像手段は、前記現像手段による前記現像処理の実行中に前記撮影指示判断処理により新たな撮影が指示されたと判断された場合は、撮像素子により新たに撮像されるRAW画像を現像処理の待ち状態とし、実行中の現像処理が完了した後に待ち状態となっているRAW画像の現像処理を開始することを特徴とする請求項2に記載の撮像装置。

10

【請求項4】

前記撮影指示判断処理は、前記表示制御手段による前記現像処理の処理状態の表示中も継続して実行され、

前記現像手段は、前記表示制御手段による前記現像処理の処理状態の表示中であっても、前記撮影指示判断処理により撮影が指示されたと判断された場合には、撮像素子により新たに撮像されるRAW画像の現像処理を開始することを特徴とする請求項3に記載の撮像装置。

【請求項5】

前記判別手段は、前記モニタリング動作の実行中に、前記現像手段により実行中の現像処理が完了したか否かを逐次判断し、

20

前記表示制御手段は、前記判別手段によって現像処理が完了したと判別されたタイミングで、前記ライブビュー画像と共に現像処理が完了したことを示す表示を行うことを特徴とする請求項1乃至4のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項6】

前記表示制御手段は、現像処理が完了したことを示す現像完了画像をライブビュー画像と共に表示することを特徴とする請求項5に記載の撮像装置。

【請求項7】

前記表示制御手段は、現像処理が完了した現像済みの撮影画像を所定のサイズに縮小し、その縮小画像を前記現像完了画像としてライブビュー画像と共に表示することを特徴とする請求項6に記載の撮像装置。

30

【請求項8】

前記表示制御手段は、前記現像完了画像が動きを伴って出現するようにその現像完了画像の表示を制御することを特徴とする請求項7に記載の撮像装置。

【請求項9】

前記表示制御手段は、前記現像完了画像の表示を開始してから一定時間が経過するまでその現像完了画像の表示を継続し、一定時間が経過した際に、現像完了画像が徐々に消えるようにその現像完了画像の表示を制御することを特徴とする請求項7に記載の撮像装置。

【請求項10】

処理内容の異なる複数種の現像処理の中から任意の種類の現像処理を処理対象として選択する選択手段を更に備え、

40

前記表示制御手段は、前記判別手段によって現像処理が完了したことが判別された際に、前記選択手段によって選択された種類の現像処理が完了したことを示す現像完了画像をライブビュー画像と共に表示することを特徴とする請求項1乃至9のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項11】

前記現像手段は、一つの撮影画像に対して処理内容の異なる複数種の現像処理を行い、

前記表示制御手段は、前記現像手段によって行われる複数種の現像処理毎に、前記判別手段によって判別された現像の処理状態をライブビュー画像と共に表示することを特徴とする請求項1乃至10のいずれかに記載の撮像装置。

50

## 【請求項 1 2】

前記表示制御手段は、複数の撮影画像の各々に対する現像の処理状態をライブビュー画像と共に並列的に表示することを特徴とする請求項 1 乃至 1 1 のいずれかに記載の撮像装置。

## 【請求項 1 3】

前記現像手段による現像処理中に次の撮影が指示された際に、その指示に応じて撮影された撮影画像を前記現像手段による現像処理を待つ現像待ち画像として一時記憶する一時記憶手段を更に備え、

前記現像手段は、前記一時記憶手段に複数の現像待ち画像が記憶されている状態において現在実行中の現像処理が完了した際に、前記一時記憶手段に記憶されている複数の現像待ち画像を、その撮影順序の早い順に現像待ち画像を順次読み出して現像処理を行い、

前記判別手段によって現像待ち画像の現像処理が完了したことが判別される毎に、その現像完了画像をライブビュー画像と共に順次切替表示することを特徴とする請求項 6 に記載の撮像装置。

## 【請求項 1 4】

前記判別手段は、現像の処理状態として、現在の状態が現像処理の開始待ち状態か、現像処理の実行中状態か、現像処理の完了状態かを判別し、

前記表示制御手段は、前記判別手段により現在の処理状態が現像処理の開始待ち状態または現像処理の実行中状態であると判別された際に、現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像をライブビュー画像と共に表示することを特徴とする請求項 1 3 に記載の撮像装置。

## 【請求項 1 5】

前記現像未完了画像がライブビュー画像と共に表示されている状態において、その現像未完了画像の削除がユーザ操作により指示された場合に、現像処理の待ち状態の撮影画像に対する削除指示であれば、その現像処理を取消し、現像処理の実行中の撮影画像に対する削除指示であれば、その現像処理を中断する現像制御手段を更に備えることを特徴とする請求項 1 4 に記載の撮像装置。

## 【請求項 1 6】

前記現像完了画像がライブビュー画像と共に表示されている状態において、その現像完了画像の削除がユーザ操作により指示された場合に、その現像完了画像に対応する現像済み撮影画像の記録を削除する記録制御手段を更に備えることを特徴とする請求項 6 に記載の撮像装置。

## 【請求項 1 7】

前記表示制御手段は、現像処理の開始待ち状態を示す画像と、現像処理の実行中状態を示す画像とを識別可能に表示することを特徴とする請求項 1 4 に記載の撮像装置。

## 【請求項 1 8】

前記判別手段は、現像の処理状態として現像処理が完了したか否かを判別する際に、現在の状態が現像処理の開始待ち状態であれば、又は現像処理の実行中であれば、現像処理が完了していないと判別し、

画像を撮影する撮影モードと画像を再生する再生モードを切替るモード切替手段と、

前記モード切替手段によって撮影モードから再生モードに切替られた際に、前記判別手段によって現像処理が完了していないと判別された場合には、現在の状態が現像処理の開始待ち状態又は現像処理の実行中状態であることを示す情報を、再生画面に表示する再生手段と、

を更に備える、

ようにしたことを特徴とする請求項 1 乃至 1 7 のいずれかに記載の撮像装置。

## 【請求項 1 9】

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行う処理と、

前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像される RAW 画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実

10

20

30

40

50

行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する処理と、

前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する処理と、

前記モニタリング動作の実行中に、前記実行中の現像処理の処理状態を判別する処理と、

前記判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する処理と、

を含むことを特徴とする撮像方法。

10

#### 【請求項20】

コンピュータを、

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行うモニタリング手段、

前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像されるRAW画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する現像手段、

前記現像手段により前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する記録手段、

20

前記モニタリング動作の実行中に、前記現像手段により実行中の現像処理の処理状態を判別する判別手段、

前記判別手段によって判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する表示制御手段

として機能させることを特徴とするプログラム。

#### 【発明の詳細な説明】

#### 【技術分野】

#### 【0001】

30

本発明は、撮影指示に応じて現像処理を実行する撮像装置、撮像方法プログラムに関する。

#### 【背景技術】

#### 【0002】

一般に、デジタルカメラ（撮像装置）において撮影が指示されると、その撮像部によって撮像された撮影画像は、RAW（Bayerパターン）画像としてバッファメモリに一時記憶される。このバッファメモリ内のRAW画像は、現像処理される前のデータであり、撮像装置は、このRAW画像に対して、例えば、データ補間（デモザイク）を行ったり、カラー変換したり、ホワイトバランスやシャープネスなどを調整したりする現像処理を行い、標準的なファイル形式に変換して記録メディアに記録保存した後、次の撮影が可能になる。このとき、現像処理で生成された画像を自動的に表示してユーザに確認させる機能（プレビュー機能、又はRECビュー機能など）を備える撮像装置もある。ところで、撮像装置の多機能化により、通常の現像処理とは異なり、撮影画像に特殊効果を与えるような特殊な現像処理を行う機能や、連写機能などの連続撮影機能の高速化が進んでいる。しかしながら、このような特殊な現像処理には処理時間が長くなるため、連続撮影機能の高速化との両立は難しかった。

40

#### 【0003】

このような特殊な現像処理による撮像装置の負荷を軽減するために、カメラからRAWデータを無線アクセスポイント、インターネットを介してサービスサーバに送信し、このサービスサーバで現像処理されたデータをカメラが受信して記録保存するようにした技術

50

が提案されている（特許文献１参照）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【０００４】

【特許文献１】特開２００８－２３６３９６号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【０００５】

上述のようにサービスサーバに現像処理を依頼するようにすれば、撮像装置の負荷を軽減することができるようになるが、撮影する毎にそのRAW画像の現像処理をサービスサーバに依頼することは、その都度、サービスサーバに接続する必要があり、通信料、処理速度などの通信接続に関する問題が残る。

10

【０００６】

また、撮影者はモニタ画面に表示されているライブビュー画像を見ながら次の撮影を指示する際に、現像処理との関係で適切な撮影指示を行うのが難しかった。また、RAW画像は、現像処理後の画像（現像済み画像）に比べてデータサイズが大きく、バッファ容量が大きくなるため、特に、撮像装置自身が現像処理を行う場合には、バッファメモリの数を増やすことにも限度があるため、現像待ち画像が多くなってバッファメモリがフル状態（一杯）になってしまうと、次の撮影を開始できなくなるという問題もある。

【０００７】

20

本発明の課題は、時間のかかる現像処理を行う場合であっても、撮影者が素早く適切な撮影を行えるような撮影支援を実現できるようにすることである。

【課題を解決するための手段】

【０００８】

上述した課題を解決するために本発明の撮像装置は、ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行うモニタリング手段と、前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像されるRAW画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する現像手段と、前記現像手段により前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する記録手段と、前記モニタリング動作の実行中に、前記現像手段により実行中の現像処理の処理状態を判別する判別手段と、前記判別手段によって判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する表示制御手段と、を備えたことを特徴とする。

30

【０００９】

上述した課題を解決するために本発明の撮像方法は、ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行う処理と、前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像されるRAW画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する処理と、前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する処理と、前記モニタリング動作の実行中に、前記実行中の現像処理の処理状態を判別する処理と、前記判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する処理と、を含むことを特徴とする。

40

【００１０】

上述した課題を解決するために本発明のプログラムは、コンピュータを、ライブビュー

50

画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を行うモニタリング手段、前記モニタリング動作の実行中に撮影が指示された際に、撮像素子により撮像されるRAW画像から記録用の記録画像を生成する現像処理を開始し、前記モニタリング動作の実行と並行して現像処理を継続的に実行し、この現像処理の実行中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する現像手段、前記現像手段により前記モニタリング動作と並行して実行されている現像処理が完了した後、この現像処理で得られた記録画像を記録する記録手段、前記モニタリング動作の実行中に、前記現像手段により実行中の現像処理の処理状態を判別する判別手段、前記判別手段によって判別された現像処理の処理状態を、前記モニタリング動作の実行中に前記ライブビュー画像と共に表示し、この現像処理の処理状態の表示中であっても次の撮影が指示された際には次のRAW画像の現像処理を開始する表示制御手段として機能させることを特徴とする。

10

【発明の効果】

【0011】

本発明によれば、時間のかかる現像処理を行う場合であっても、撮影者が素早く適切な撮影を行えるような撮影支援を実現することができる。

【図面の簡単な説明】

【0012】

【図1】撮像装置として適用したデジタルカメラの基本的な構成要素を示したブロック図。

【図2】現像処理の対象として撮影画像が格納されるバッファメモリ3Bを説明するための図。

20

【図3】デジタルカメラの全体動作（メイン処理）における特徴部分の動作概要を示したフローチャート。

【図4】現像処理部6の動作を示したフローチャート。

【図5】（1）～（4）は、ライブビュー画像が表示されるモニタ画面の表示内容が現像の処理状態などに応じて変化する様子を時系列的に示した図。

【図6】（1）、（2）は、現像完了画像のアニメーション動作を説明するための図。

【図7】（1）は、撮影モードから再生モードに切替られた際の再生画面、（2）は、再生モードで戻しボタンが操作された際の再生画面を示した図。

【図8】（1）～（7）は、第2実施形態においてモニタ画面を時系列的に示した図。

30

【図9】第2実施形態において、デジタルカメラの全体動作（メイン処理）における特徴部分の動作概要を示したフローチャート。

【図10】図9の動作に続くフローチャート。

【図11】第2実施形態における現像処理部6の動作を示したフローチャート。

【図12】第2実施形態において、モニタ画面上に表示されている現像の処理状態を示す画像に対して削除を指示する操作が行われた状態を示した図。

【図13】第3実施形態において、現像の処理状態を示す複数の画像がライブビュー画像の一部に並列的に表示されているモニタ画面を示した図。

【図14】第3実施形態において、図10のフローチャートに代わって実行されるデジタルカメラの特徴部分における動作概要を示したフローチャート。

40

【図15】第3実施形態における現像処理部6の動作を示したフローチャート。

【発明を実施するための形態】

【0013】

以下、本発明の実施の形態について、図面を参照して詳細に説明する。

（実施形態1）

先ず、図1～図7を参照して本発明の第1実施形態を説明する。

図1は、撮像装置として適用したデジタルカメラの基本的な構成要素を示したブロック図である。このデジタルカメラは、基本的な撮像機能、連続撮影機能（連写機能）、計時機能、撮影画像を現像する現像処理を行う現像機能などを備え、静止画像のほかに動画の撮影も可能なコンパクトカメラである。

50

## 【 0 0 1 4 】

制御部 1 は、電源部（二次電池）2 からの電力供給によって動作し、記憶部 3 内の各種のプログラムに応じてこのデジタルカメラの全体動作を制御するもので、この制御部 1 には図示しない CPU（中央演算処理装置）やメモリなどが設けられている。記憶部 3 は、例えば、ROM、フラッシュメモリなどを有する構成で、後述する図 3 及び図 4 に示した動作手順に応じて本実施形態を実現するためのプログラムや各種のアプリケーションなどが格納されているプログラムメモリ 3 A を有している。

## 【 0 0 1 5 】

更に、記憶部 3 は、撮像された撮影データを一時記憶する複数個のバッファ（本実施形態においては 5 個）のバッファを備えたバッファメモリ 3 B と、このカメラが動作するために必要となる各種の情報（例えば、フラグなど）を一時的に記憶するその他のワークメモリ 3 C などを持っている。なお、記憶部 3 は、例えば、SD カード、IC カードなど、着脱自在な可搬型メモリ（記録メディア）を含む構成であってもよく、図示しないが、通信機能を介してネットワークに接続されている状態においては所定のサーバ装置側の記憶領域を含むものであってもよい。

## 【 0 0 1 6 】

操作部 4 は、図示省略したが、撮影が可能な動作モード（撮影モード）と、撮影済み画像（保存画像）を再生する動作モード（再生モード）とを切り換えるモード変更ボタンと、撮影開始を指示するリリースボタンのほかに、露出やシャッタースピードなどの撮影条件の設定操作、再生対象を選択する画像選択操作などを行う押しボタン式の各種のキーを備えたもので、制御部 1 は、この操作部 4 からの入力操作信号に応じた処理として、例えば、モード変更処理、撮影処理、撮影条件の設定、画像選択処理などを行う。

## 【 0 0 1 7 】

撮像部 5 は、図示省略したが、光学レンズからの被写体像が撮像素子（CCD や CMOS など）に結像されることにより被写体を高精細に撮影可能なカメラ部を構成するもので、撮像素子によって光電変換された画像信号（アナログ値の信号）は、デジタル値のデータに変換されて RAW（Bayer パターン）画像としてバッファメモリ 3 B に一時記憶される。なお、撮像部 5 は、制御部 1 の制御下で、オートフォーカス処理（AF 処理）、露出調整処理（AE 処理）、オートホワイトバランス調整処理（AWB）、画像圧縮処理、画像復元処理なども実行可能となっている。RAW 画像は、例えば、12 ビット（4096 階調）で表現されたデータで、図 2 に示すように、バッファメモリ 3 B 内に備えられている 5 個のバッファ（1）～（5）の中から現在空いているバッファに一時記憶される。

## 【 0 0 1 8 】

このようにバッファメモリ 3 B 内に一時記憶された現像待ち画像、つまり、現像待ちの RAW 画像に対して現像処理部 6 は、例えば、データ補間（デモザイク）を行ったり、カラー変換したり、ホワイトバランスやシャープネスなどを調整したりする現像処理を行う。現像処理部 6 は、制御部 1 とは別個に CPU や現像処理プログラムなどが格納されているメモリを備えた構成で、現像の処理状態として、1 画像毎にその現像処理が完了したか否かを判別するようにしている。また、現像処理部 6 は、撮影シーンに応じた複数の撮影モード種（例えば、夜景モード、アート変換モードなど）の中から任意の撮影モード種が選択された際に、その撮影モード種に対応付けられている種類の現像処理を実行するようにしている。すなわち、本実施例では、撮影モード種毎にそれに適した処理内容の現像処理が設定されており、この複数種の現像処理の中から選択された撮影モード種に応じた種類の現像処理を実行するようにしている。ここで、夜景モードに対応する現像処理は、フラッシュ光が届く人物などの前景部分とフラッシュ光が届かない背景部分に対して別々の明るさ補正やホワイトバランス調整を施すような現像処理であり、アート変換モードに対応する現像処理は、撮影画像を絵画調に変換したり、多重合成によりダイナミックレンジを広げたりするような現像処理である。つまり、通常の現像処理が被写体の状態をそのまま再現しようとするのに対して、これらの特殊な現像処理は、通常の撮影画像に対して更

10

20

30

40

50

に特殊効果を与えるような現像を行うものであり、通常の現像処理と比較して長い処理時間が必要となる。

【 0 0 1 9 】

現像処理部 6 は、制御部 1 からの現像依頼を受けた際にバッファメモリ 3 B 内の現像待ちの R A W 画像を読み出してその現像処理を行う。すなわち、バッファメモリ 3 B 内に複数の現像待ち画像が記憶されている状態において現在実行中の現像処理が完了した際に、現像処理が完了したことを制御部 1 に通知すると共に、バッファメモリ 3 B 内の複数の現像待ち画像の中からその撮影順序の早い順に次の現像待ち画像を読み出して現像処理を行う。なお、図 2 の例において 5 個のバッファ ( 1 ) ~ ( 5 ) の並びは、撮影順序の早い順となっている。

10

【 0 0 2 0 】

この現像処理部 6 から現像処理の完了通知を受け取った制御部 1 は、現像処理部 6 からその現像済みの撮影画像を取得して、現像処理が完了したことを示す現像完了画像を生成し、この現像完了画像をタッチ表示部 7 に表示されているライブビュー画像の一部に合成して表示するようにしている。すなわち、制御部 1 は、現像処理が完了した現像済みの撮影画像を所定のサイズに縮小し、その縮小画像を現像完了画像としてライブビュー画像の一部に表示するようにしているが、その際、現像完了画像 ( 静止画像 ) が動きを伴うようにその現像完了画像のアニメーション動作を制御するようにしている。例えば、現像完了画像が跳ね上がるように出現させた後、その現像完了画像を静止させて一定時間が経過するまでその現像完了画像の表示を継続するようにしている。そして、現像済みの撮影画像に対して圧縮処理などを行った後、記憶部 3 の記録メディア ( 例えば、S D カード ) に記録保存する。

20

【 0 0 2 1 】

タッチ表示部 7 は、表示パネル 7 a にタッチパネル 7 b を積層配設した構成で、表示パネル 7 a は、高精細液晶ディスプレイ又は有機 E L ( Electro Luminescence ) ディスプレイで、撮像されたライブビュー画像を表示するモニタ画面として機能したり、撮影済み画像を再生する再生画面として機能したりする。タッチパネル 7 b は、撮影者の指などでタッチ操作された位置を検知してその座標データを入力するタッチスクリーンを構成するもので、タッチ操作とは、接触操作に限らず、その接触操作に近似する操作として、例えば、指やペンの接近や接近移動による静電容量変化又は明るさ変化などに応じて指やペンの位置を検出する非接触操作を含むことを意味している。

30

【 0 0 2 2 】

次に、第 1 実施形態におけるデジタルカメラの動作概念を図 3 及び図 4 に示すフローチャートを参照して説明する。ここで、これらのフローチャートに記述されている各機能は、読み取り可能なプログラムコードの形態で格納されており、このプログラムコードにしたがった動作が逐次実行される。また、ネットワークなどの伝送媒体を介して伝送されてきた上述のプログラムコードに従った動作を逐次実行することもできる。このことは後述する他の実施形態においても同様であり、記録媒体のほかに、伝送媒体を介して外部供給されたプログラム / データを利用して本実施形態特有の動作を実行することもできる。

【 0 0 2 3 】

40

図 3 は、デジタルカメラの全体動作 ( メイン処理 ) の特徴部分における動作概要を示したフローチャートであり、電源投入に応じて実行開始される。

まず、制御部 1 は、電源投入操作に応じてメモリなどをクリアする初期化处理などを実行した後、動作モードは撮影モードであるかを調べ ( ステップ A 1 ) 。ここで、電源投入直後では撮影モードになるようにしているため ( ステップ A 1 で Y E S ) 、モニタ表示の更新周期到来か、つまり、ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作を所定周期毎に実行するための実行タイミングに到来したかを調べたり ( ステップ A 2 ) 、操作部 4 のリリースボタンが操作されて撮影が指示されたかを調べたりする ( ステップ A 1 0 ) 。モニタ表示の更新周期は、画面のちらつきを抑えるため、例えば 1 / 3 0 秒程度に設定されている。

50



## 【 0 0 2 4 】

いま、モニタ表示の更新周期の到来を検出したときには（ステップ A 2 で Y E S ）、撮像部 5 の撮像素子からライブビュー画像を取得する（ステップ A 3 ）。そして、現像処理部 6 から現像完了の通知を受けたかを調べたり（ステップ A 4 ）、現像完了画像のアニメーション表示中かを調べたりするが（ステップ A 1 1 ）、電源直後では、ステップ A 4 及びステップ A 1 1 で N O と判断されるので、ステップ A 9 に移り、上述のライブビュー画像をタッチ表示部 7 のモニタ画面に表示する。このようにモニタ表示の更新周期の到来を検出する毎に（ステップ A 2 で Y E S ）、ライブビュー画像を更新してモニタ表示する動作を繰り返す。図 5 は、ライブビュー画像が表示されるモニタ画面の表示内容が現像の処理状態などに応じて変化する様子を時系列的に示した図である。図 5（ 1 ）は、ライブビュー画像として被写体（歩行中の幼児）を撮影した場合の表示例を示している。

10

## 【 0 0 2 5 】

いま、操作部 4 のリリースボタンが操作されて撮影が指示されたときには（ステップ A 1 0 で Y E S ）、撮像部 5 から記録用としての撮影画像（本撮影画像）を取得し（ステップ A 1 4 ）、この本撮影画像を現像処理部 6 に送ってその現像依頼を行う（ステップ A 1 5 ）。その後、撮影が行われたことを示す画像として黒画面を表示し（ステップ A 1 6 ）、この黒画面表示を所定時間（例えば、1 秒）が経過するまで継続する（ステップ A 1 6 、 A 1 7 ）。その後、最初のステップ A 1 に戻る。図 5（ 2 ）は、撮影直後におけるモニタ画面（黒画面）を示している。この黒画面の表示は、撮影が行われたことを示すための表示であると共に、撮像素子の撮像モードをプレビュー画像の撮影モードから本画像の撮影モードに一時的に切替ることにより、プレビュー画像の取得及び更新ができない期間の代替表示を兼ねており、黒画面でなくともシャッター幕が開閉する様子を示すアニメーション表示などであってもよい。本撮影によりライブビュー画像の更新は一時的に中断されるが、モニタリング動作は継続的に実行される。

20

## 【 0 0 2 6 】

図 4 は、現像処理部 6 の動作を示したフローチャートである。

先ず、現像処理部 6 は、制御部 1 から新たな現像依頼を受け取ったかを調べ（ステップ B 1 ）、新たな現像依頼を受け取ったときには（ステップ B 2 1 で Y E S ）、図 2 に示すバッファメモリ 3 B 内の空いているバッファに、現像依頼された本撮影画像を格納して現像待ち状態とする（ステップ B 2 ）。次に、現在実行中の 1 画像分の現像処理が完了したかを調べ（ステップ B 3 ）、現像完了を検出したときには（ステップ B 3 で Y E S ）、制御部 1 に対して現像完了を通知する（ステップ B 4 ）。この現像完了通知は、1 画像分の現像が完了したタイミングで行われる。

30

## 【 0 0 2 7 】

次に、ステップ B 5 に移り、現在現像中の画像が有るか（現像中）であるかを調べ、現像中であれば（ステップ B 5 で Y E S ）、最初のステップ B 1 に戻るが、現像中でなければ（ステップ B 5 で N O ）、バッファメモリ 3 B 内に現像待ち画像が残っているかを調べる（ステップ B 6 ）。いま、現像待ち画像が無ければ（ステップ B 6 で N O ）、最初のステップ B 1 に戻るが、現像待ち画像が残っていれば（ステップ B 6 で Y E S ）、バッファメモリ 3 B から次に現像する画像として、撮影順序の早い順にその一つの画像を選択し（ステップ B 7 ）、その選択した画像の現像処理を開始する（ステップ B 8 ）。

40

## 【 0 0 2 8 】

この場合、本実施形態では撮影モード種毎にそれに適した処理内容の現像処理が設定されているので、この複数種の現像処理の中から選択された撮影モード種に応じた種類の現像処理を開始するようにしている。このようにして現像を開始した後、最初のステップ B 1 に戻り、以下、同様の動作を繰り返す。ここで、撮影モード種に応じた種類の現像処理が完了すると、その現像完了の通知を行うが（ステップ B 4 ）、その際、撮影モード種に応じて実行した現像処理の種類（例えば、アート変換など）を合わせて通知するようにしている。

## 【 0 0 2 9 】

50

一方、制御部 1 は、現像処理部 6 から現像完了の通知を受けたときには（図 3 のステップ A 4 で Y E S）、現像処理部 6 から現像済みの本撮影画像を現像処理部 6 から取得して圧縮処理などを施した後、記憶部 3 の記録メディア（例えば、S D カード）に記録保存する（ステップ A 5）。以降、現像処理が完了したことを示す現像完了画像を生成してライブビュー画像の一部に合成し、この現像完了画像付きのライブビュー画像をモニタ画面に所定時間継続して表示する処理に移る（ステップ A 6 ~ A 1 3）。この表示処理ではバッファメモリ 3 B 内の複数の現像待ち画像を順次現像処理する毎に、その現像完了画像をモニタ画面に一つずつ逐次切替表示するようにしている。

#### 【 0 0 3 0 】

すなわち、制御部 1 は、まず、現像完了画像のアニメーション動作を初期段階（ステップ A 6）とした後、現在のアニメーション動作の段階に対応する表示位置及びサイズの現像完了画像を生成し（ステップ A 7）、この現像完了画像をライブビュー画像の一部に合成し（ステップ A 8）、この現像完了画像付きのライブビュー画像をモニタ画面に表示する（ステップ A 9）。ここで、前回の現像完了画像が継続表示されている状態において、今回新たな現像完了画像を生成したときには、前回の現像完了画像に代わって、その表示位置に今回の現像完了画像を切替表示するようにしている。次に、撮影が指示されたかを調べ（ステップ A 1 0）、撮影指示がなければ（ステップ A 1 0 で N O）、最初のステップ A 1 に戻る。

#### 【 0 0 3 1 】

このようにライブビュー画像の一部に現像完了画像を合成してモニタ画面に表示させると、ステップ A 1 1 でアニメーション表示中であると判断してステップ A 1 2 に移り、そのアニメーション動作の段階を次の段階に進める。以下、アニメーション動作の終了ミングを検出するまで（ステップ A 1 3 で N O）、上述のステップ A 7 に移り、現在のアニメーション動作の段階に対応する表示位置及びサイズの現像完了画像を生成し、この現像完了画像をライブビュー画像の一部に合成し（ステップ A 8）、この現像完了画像付きのライブビュー画像をモニタ画面に表示する処理（ステップ A 9）を繰り返す。ここで、上述したように現像完了の通知に現像処理の種類が含まれている場合には、その種類を示す文字列（例えば、アート変換など）を現像完了画像の近辺に表示するようにしている。なお、現像処理の種類を文字列表示する場合に限らず、色、図形などで識別表示するようにしてもよく、また、その表示位置も任意である。

#### 【 0 0 3 2 】

図 6（1）は、現像完了画像のアニメーション動作を説明するための図である。

制御部 1 は、記録用の本撮影画像を所定サイズ（例えば、略 1 / 1 6 サイズ）に縮小した後、モニタ画面の下から跳ね上がるようなアニメーション動作でこの縮小画像（現像完了画像）を出現させる。すなわち、大きな山（上に凸の放物線）を描くように現像完了画像を跳ね上げた後、小さな山（上に凸の放物線）を連続的に描くように現像完了画像を跳ね上げるアニメーション動作を行いながら現像完了画像を出現させる。

#### 【 0 0 3 3 】

その後、現像完了画像をモニタ画面の右下部の位置で所定時間（例えば、8 秒間）静止させた後、モニタ画面の下方に順次にスライド移動させながら徐々に消去させる。このように制御部 1 は、現像完了画像の一連のアニメーション動作を制御する。図 5（3）は、モニタ画面の右下部の位置に静止表示中の現像完了画像を示した図で、この現像完了画像を矩形の太枠（例えば、黒枠又は赤枠など）の中に収めることでライブビュー画像と識別するようにしている。図 5（4）は、モニタ画面の右下位置から現像完了画像をスライド移動させながら消去させた状態のモニタ画面（ライブビュー画像）を示している。

#### 【 0 0 3 4 】

図 6（2）は、現像完了画像の他のアニメーション動作を示した図である。

このアニメーション動作は、点状態の現像完了画像を出現させた後に、その表示位置を徐々に移動させながらそれを拡大してゆき、モニタ画面の右下部の位置に到来すると、その位置で所定時間静止させた後、その現像完了画像を下方に順次にスライド移動させな

10

20

30

40

50

がら徐々に消去させる動作である。なお、本実施形態においては、図6(1)に示したアニメーション動作を使用するか、図6(2)に示したアニメーション動作を使用するかをユーザ操作により任意に選択可能としている。

【0035】

他方、撮影モードが解除されたときには(ステップA1でNO)、つまり、再生モードに切替られたときには、再生処理に移る(ステップA18)。ここで、現像処理6は、現像の処理状態として、現像処理が完了したか否かを判別する際に現像処理の待ち状態又は現像処理の実行中であれば、現像処理が完了していないと判別する。制御部1は、撮影モードから再生モードに切替られた際に、通常は直前(最後)に撮影された撮影画像を再生表示するが、現像処理6によって直前(最後)に撮影された撮影画像の現像処理が完了し

10

【0036】

図7(1)は、撮影モードから再生モードに切替られた際に現像処理が完了していないときの再生画面を示した図である。このように再生画面には現像の処理状態に応じて現像中又は現像待の文字列が表示される。この状態において制御部1は、現像処理6からその現像完了の通知を受け取ると、現像中又は現像待の文字列に代わって、現像済みの本撮影画像を再生画面に切替表示するようにしている。なお、図7(1)の表示状態で戻しボタン(図示省略)が操作された場合の再生画面を示し、戻しボタンが操作される毎に1つ前の(前回の)記録画像(現像済みの本撮影画像)に再生画面の内容が切替られる。また、送るボタンが操作される毎に1つ後の記録画像に再生画面の内容が切替られる。戻しボタン又は送るボタンの操作に応じて再生しようとする画像が現像待ちである場合には、撮影画像の代わりに現像待ち又は現像中を示す文字列データを再生画面に表示する。ここで、再生モードが解除されると(ステップA19でYES)、最初のステップA1に戻る。

20

【0037】

以上のように、第1実施形態においてデジタルカメラは、ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作中に撮影が指示された際に、その撮影指示に応じて撮影された撮影画像を現像処理し、この現像処理に並行して継続的に実行されているモニタリング動作により表示されているライブビュー画像の一部に、現像の処理状態を表示するようにしたので、適切な撮影を支援するための撮影支援として、現像の処理状態に応じた支援を実現することができる。すなわち、撮影者はモニタ画面に表示されているライブビュー画像を見ながら次の撮影を指示する際に、例えば、前の現像処理が完了した時点で撮影を指示したり、連写の速度を制限したり、撮り直しを行ったり、撮影条件を微調整したりすることができ、RAW画像(現像待ち画像)によるバッファメモリのフル状態を適切に回避したり、適切な撮影が可能となったりすることが可能となる。

30

【0038】

制御部1は、現像処理が完了した際に、現像処理が完了したことを示す現像完了画像をライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、撮影者は現像が完了したタイミングをモニタ画面で画像として知ることができる。

【0039】

40

制御部1は、現像処理が完了した現像済みの撮影画像を所定のサイズに縮小し、その縮小画像を現像完了画像としてライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、撮影者は構図、ポーズ、白飛びの発生、黒潰れの発生など、被写体の写り具合を具体的に知ることができる。

【0040】

制御部1は、現像完了画像が動きを伴って出現するようにその現像完了画像の表示を制御するようにしたので、撮影者は現像完了画像の表示開始のタイミング(現像処理の完了タイミング)を容易に確認することが可能となる。

【0041】

制御部1は、現像完了画像の表示を開始してから一定時間が経過するまでその現像完了

50

画像の表示を継続するようにしたので、被写体の写り具合などを確認した後に不要となる現像完了画像を消去することができる。

【 0 0 4 2 】

制御部 1 は、現像完了画像の表示を開始してから一定時間が経過した際に、現像完了画像が徐々に消えるようにその現像完了画像の表示を制御するようにしたので、撮影者は現像完了画像が徐々に消えるまでの間においても被写体の写り具合などを確認することができる。

【 0 0 4 3 】

撮影シーンに応じた撮影モード種毎にそれに適した処理内容の現像処理が設定されている状態において、制御部 1 は、その複数種の現像処理の中から任意に選択された撮影モード種に応じた種類の現像処理を実行し、その現像処理が完了した際に、その種類の現像処理が完了したことを示す現像完了画像をライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、どのような種類の現像が完了したのかを適切に知らせることができる。

10

制御部 1 は、撮影画像に対して特殊効果を与える特殊な現像処理を行い、現像処理が完了した現像済みの撮影画像を所定のサイズに縮小し、その縮小画像を現像完了画像としてライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、撮影者は特殊な現像処理が撮影画像に与える特殊効果を具体的に知ることができる。

【 0 0 4 4 】

制御部 1 は、現像処理が完了する前の現像処理中に次の撮影が指示された際に、その指示に応じて撮影された撮影画像をバッファメモリ 3 B に現像待ち画像として一時記憶させている状態において、現在実行中の現像処理が完了した際に、バッファメモリ 3 B に記憶されている複数の現像待ち画像の中からその撮影順序の早い順に現像待ち画像を順次読み出して現像処理を行うようにしたので、現像処理中に次々に撮影指示を受け付けた場合でも現像の処理状態をその撮影順に逐次知らせることができる。

20

【 0 0 4 5 】

制御部 1 は、撮影モードから再生モードに切替られた際に現像待ち又は現像中であれば、その状態を再生画面に表示するようにしたので、誤操作を防ぐ上で有効なものとなる。すなわち、例えば、現像待ち又は現像中に再生モードに切替られた際に何も表示されないと、操作ミスであると誤解して撮影モードに戻したり、次の画像を再生させるための送りボタンを操作したりするが、再生画面に現像待ち又は現像中を表示することによって、このような誤操作を防ぐことができる。

30

【 0 0 4 6 】

なお、上述した第 1 実施形態においては、一つの撮影画像に対して一つの現像処理を行うようにしたが、一つの撮影画像に対して処理内容の異なる複数種の現像処理を並行して行うようにしてもよい。例えば、撮影モード種として、明暗差の異なる複数枚の画像を高速で合成して絵画のような画像を得る H D R (High Dynamic Range) アート変換モードが選択された場合には、複数種の現像処理を並行して実行して明暗差の異なる複数枚の画像を得ると共に、その画像毎にその現像の処理状態を時系列的に表示するようにしてもよい。これによって撮影者はアート変換の様子を時系列に知ることができ、次の撮影を行う際の参考とすることができる。

40

【 0 0 4 7 】

( 第 2 実施形態 )

以下、この発明の第 2 実施形態について図 8 ~ 図 1 2 を参照して説明する。

なお、上述した第 1 実施形態においては、バッファメモリ 3 B 内の複数の現像待ち画像を順次現像処理する毎にその現像の処理状態を示す画像 ( 現像完了画像 ) をモニタ画面に逐次切替表示するようにしたが、この第 2 実施形態においては、撮影画像毎にその現像処理の状態を示す画像 ( 現像完了画像、現像未完了画像 ) をモニタ画面に並列して表示するようにしたものである。ここで、両実施形態において基本的あるいは名称的に同一のものは、同一符号を付して示し、その説明を省略すると共に、以下、第 2 実施形態の特徴部分を中心に説明するものとする。

50

## 【 0 0 4 8 】

図 8 は、第 2 実施形態において、ライブビュー画像が表示されるモニタ画面の表示例を示し、撮影指示された場合や現像処理が完了した場合でのモニタ画面を時系列的に示した図である。図 8 ( 1 ) は、ライブビュー画像として被写体 ( 歩行中の幼児 ) を撮影した場合の表示例を示し、図 8 ( 2 ) は、1 枚目の撮影を指示した後の黒画面 ( モニタ画面 ) を示している。図 8 ( 3 ) は、1 枚目の撮影直後のモニタ画面を示し、今回撮影された画像に対する現像処理が完了していない場合に、その旨を示す画像として現像未完了画像を生成して、ライブビュー画像の一部に表示した場合である。この第 2 実施形態の現像未完了画像は、予め用意されている所定の画像であり、矩形太枠 ( 例えば、黒枠又は赤枠など ) の中に現像処理が完了していないことを示す文字列 “ W A I T ” を挿入した構成となっている。

10

## 【 0 0 4 9 】

図 8 ( 4 ) は、2 枚目の撮影を指示した後の黒画面 ( モニタ画面 ) を示している。図 8 ( 5 ) は、2 枚目の撮影を行った直後のモニタ画面を示し、今回撮影された画像に対する現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像 ( W A I T 画像 ) をライブビュー画像の一部に他の現像未完了画像と共に並列表示した場合を示している。なお、図示の例において左端の W A I T 画像が 1 枚目の撮影の現像未完了画像を示し、その右隣の W A I T 画像が 2 枚目の撮影の現像未完了画像を示し、それらはモニタ画面の左下部から横方向に並列表示されている。

## 【 0 0 5 0 】

20

図 8 ( 6 ) は、1 枚目の撮影画像に対する現像処理が完了した場合のモニタ画面を示し、1 枚目の撮影の現像未完了画像 ( W A I T 画像 ) は、その現像処理の完了に応じて現像完了画像に切替表示される。図 8 ( 7 ) は、2 枚目の撮影画像に対する現像処理が完了した場合のモニタ画面を示し、2 枚目の撮影の現像未完了画像 ( W A I T 画像 ) は、その現像処理の完了に応じて現像完了画像に切替表示される。図示の例では、1 枚目及び 2 枚目とも現像完了画像に切替られた場合であり、第 1 実施形態と同様に、それらは所定時間継続して表示される。

## 【 0 0 5 1 】

図 9 及び図 1 0 は、第 2 実施形態においてデジタルカメラの全体動作 ( メイン処理 ) における特徴部分の動作概要を示したフローチャートであり、電源投入に応じて実行開始される。なお、図 9 及び図 1 0 において図 3 のフローチャートと同様の部分については、その説明を簡単に行うものとする。

30

まず、制御部 1 は、撮影モードにおいて ( ステップ C 1 で Y E S )、モニタ表示の更新周期の到来を検出したときには ( ステップ C 2 で Y E S )、撮像部 5 の撮像素子からライブビュー画像を取得し ( ステップ C 3 )、図 8 ( 1 ) に示すようにタッチ表示部 7 にモニタ画面として表示する ( ステップ C 8 )。そして、モニタ表示の更新周期の到来を検出する毎に ( ステップ C 2 で Y E S )、現像処理部 6 から現像処理が完了していない未完了通知を受けたかを調べたり ( ステップ C 4 )、現像完了通知を受けたかを調べたりする ( ステップ C 9 )。

## 【 0 0 5 2 】

40

図 1 1 は、第 2 実施形態において現像処理部 6 の動作を示したフローチャートである。なお、図 1 1 において図 4 のフローチャートと同様の部分については、その説明を簡単に行うものとする。

まず、現像処理部 6 は、制御部 1 から新たな現像依頼を受け取ったときには ( ステップ D 1 で Y E S )、図 2 に示すバッファメモリ 3 B 内の空いているバッファに、現像依頼された本撮影画像を格納して現像待ち状態 ( ステップ D 2 ) とした後、制御部 1 に現像未完了の通知を行う ( ステップ D 3 )。また、現在実行中の現像が完了したときには ( ステップ D 4 で Y E S )、制御部 1 に現像完了通知を行う ( ステップ D 5 )。そして、現像中ではなく ( ステップ D 6 で N O )、かつ、現像待ちの画像が残っているときには ( ステップ D 7 で Y E S )、撮影順序にしたがって次の画像を現像対象として選択して ( ステップ D

50

8)、その画像に対する現像処理を開始する(ステップD9)。

【0053】

一方、制御部1は、現像処理部6から現像未完了の通知を受けたときには(図9のステップC4でYES)、新たな現像未完了画像をライブビュー画像の一部(例えば、左端部の位置)に現像未完了画像(WAIT画像)を合成する(ステップC5)。そして、現像状態を示す他の画像(現像未完了画像又は現像完了画像)が表示対象となっているかを調べ(ステップC6)、表示対象となっていれば(ステップC6でYES)、その現像未完了画像又は現像完了画像をライブビュー画像の一部に今回の新たな現像未完了画像に並列させて合成する(ステップC7)。そして、この現像未完了画像又は現像完了画像付きのライブビュー画像をモニタ画面に表示する(ステップC8)。これによって例えば、図8(5)に示すようなモニタ画面が表示される。

10

【0054】

また、制御部1は、現像処理部6から現像完了の通知を受けたときには(ステップC9でYES)、現像処理部6から現像済みの本撮影画像を現像処理部6から取得し、圧縮処理などを施して記録メディアに記録する(ステップC10)。そして、現像処理が完了したことを示す現像完了画像を生成し(ステップC11)、ライブビュー画像内の対応する現像未完了画像に代えて、その位置に現像完了画像を合成して(ステップC12)、モニタ画面に表示する(ステップC8)。

【0055】

そして、操作部4のリリースボタンが操作されて撮影が指示されたかを調べたり(図10のステップC15)、ライブビュー画像内に所定時間表示済みの現像完了画像が存在しているかを調べたり(ステップC20)、モニタ画面内の表示されている現像の処理状態を示す画像(現像未完了画像又は現像完了画像)に対してその削除を指示する操作が行われたかを調べる(ステップC22)。いま、撮影が指示されたときには(ステップC15でYES)、図3の場合と同様に、記録用の本撮影画像を取得して(ステップC16)、この本撮影画像に対する現像依頼(ステップC17)を行った後、モニタ画面に黒画面を所定時間継続して表示させた後(ステップC18)、図9の最初のステップC1に戻る。

20

【0056】

また、ライブビュー画像内に所定時間表示済みの現像完了画像が存在しているときには(ステップC20でYES)、その該当画像をモニタ画面から消去する処理(ステップC21)を行った後、図9の最初のステップC1に戻る。また、モニタ画面内にライブビュー画像の一部として表示中の現像の処理状態を示す画像(現像未完了画像又は現像完了画像)に対して削除指示が行われたときには(ステップC22でYES)、その画像を削除する処理に移る(ステップC23~C26)。図12は、現像の処理状態を示す画像(現像未完了画像又は現像完了画像)に対して削除を指示する操作が行われた状態を示した図である。

30

【0057】

すなわち、図12は、ライブビュー画像の一部に現像の処理状態を示す画像(例えば、現像未完了画像又は現像完了画像)が複数(図示の例では4つ)表示されているモニタ画面において、左から1番目の現像完了画像と3番目の現像未完了画像の表示位置に指でタッチ操作(例えば、ダブルタップ操作)された場合を示し、制御部1は、そのタッチ操作が行われた画像に対して削除が指示されたものと認識するようにしている。このように表示中の現像未完了画像又は現像完了画像に対してその削除を指示する操作が行われたときには(ステップC22でYES)、現像完了画像に対する削除指示操作であるかを調べる(ステップC23)。

40

【0058】

いま、現像完了画像への削除指示操作であれば(ステップC23でYES)、該当する記録画像(記録されている現像済みの本撮影画像)を記録メディアから削除すると共に(ステップC24)、モニタ画面に表示中の現像の処理状態を示す画像(現像完了画像)に削除マーク(例えば、×マーク)を重ね合わせて表示する(ステップC26)。また、現

50

像未完了画像への削除指示操作であれば（ステップC23でNO）、該当する撮影画像が現像中であるか現像待ちであるかに応じて現像処理を中止し又は現像を取り消す（ステップC25）と共に、モニタ画面に表示中の現像の処理状態を示す画像（現像未完了画像）に削除マーク（×マーク）を重ね合わせて表示する（ステップC26）。その後、図9の最初のステップC1に戻る。

【0059】

他方、撮影モードが解除されて再生モードに切替られたときには（図9のステップC1）、再生処理に移るが（ステップC13）、この場合においても図3の場合と同様に、制御部1は、撮影モードから再生モードに切替られた際に、現像処理6によって現像処理が完了していないと判別されたときには、現像処理の待ち状態又は現像処理の実行中を示す文字列データを再生画面に表示する。

10

【0060】

以上のように、第2実施形態において制御部1は、現像処理が完了していないと判別された際に、現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像（WAIT画像）をライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、撮影者に現像処理が完了していない状態を明確に知らせることができる。

【0061】

現像未完了画像は、予め用意されている所定の画像（WAIT画像）であるから、撮影後、現像未完了画像を生成する処理を行わなくても直ちに現像未完了画像を表示することができる。

20

【0062】

現像待ち又は現像中である撮影画像の現像処理が完了した際に、現像未完了画像に代えて、現像完了画像をライブビュー画像の一部に切替表示するようにしたので、画像の切替によって現像の完了タイミングを視覚的に分かり易く知らせることができる。

【0063】

現像の処理状態を示す複数の画像をライブビュー画像の一部に並列的に表示するようにしたので、短時間に複数の撮影画像が連続撮影された場合でもその複数の撮影画像に対する現像の処理状態を一度に知らせることができる。

【0064】

現像未完了画像がライブビュー画像の一部に表示されているモニタ画面上において、その現像未完了画像への削除がユーザ操作により指示された場合に、現像待ちの撮影画像に対する削除指示であれば、その現像処理を取消し、現像中の撮影画像に対する削除指示であれば、その現像処理を中断するようにしたので、モニタ画面上で現像の取消しや中断を容易に指定することができる。

30

【0065】

現像完了画像がライブビュー画像の一部に表示されているモニタ画面上において、その現像完了画像の削除がユーザ操作により指示された場合に、その現像完了画像に対応して記録されている現像済み撮影画像を削除するようにしたので、記録されている現像済み撮影画像の削除指定をモニタ画面上で容易に行うことができる。

【0066】

40

なお、上述した第2実施形態においては、予め用意されている現像未完了画像として、WAIT画像を示したが、ユーザ操作により予め任意に作成されて設定された画像であってもよい。これによってユーザの好みに応じた画像を現像未完了画像とすることが可能となる。また、現像未完了画像として現像待ち画像、現像中画像のいずれの場合も同じWAIT画像としたが、現像待ち画像、現像中画像によって異なる画像内容としてもよい。

【0067】

（第3実施形態）

以下、この発明の第2実施形態について図13～図15を参照して説明する。

なお、上述した第2実施形態においては、現像の処理状態を示す複数の画像がライブビュー画像の一部に並列的に表示する場合に現像未完了画像を予め用意されている所定の画

50

像（W A I T 画像）を表示するようにしたが、この第 2 実施形態においては、現像未完了画像として現像した撮影画像を使用して表示するようにしたものである。ここで、第 2 及び第 3 実施形態において基本的あるいは名称的に同一のものは、同一符号を付して示し、その説明を省略すると共に、以下、第 3 実施形態の特徴部分を中心に説明するものとする。

#### 【 0 0 6 8 】

図 1 3 は、第 3 実施形態において、現像の処理状態を示す複数の画像（現像未完了画像、現像完了画像）がライブビュー画像の一部に並列的に表示されているモニタ画面を示した図である。

第 3 実施形態において現像未完了画像は、本撮影画像を所定サイズ（例えば、略 1 / 1 6 サイズ）に縮小した縮小画像（サムネイル画像）であり、本撮影画像を現像するに先立ってそのサムネイル画像を優先的に現像することによって得られた現像済みのサムネイル画像である。そして、現像未完了画像には、現像の処理状態に応じて現像待ちを示す画像、現像中を示す画像に分けられ、この現像待ち画像、現像中画像、現像完了画像は、それを囲む矩形枠（画像枠）の色が異なるようにしている。例えば、赤色枠表示であれば、現像待ち画像を、黄色枠表示であれば、現像中画像を、青色枠表示であれば、現像完了画像を示している。

#### 【 0 0 6 9 】

図 1 4 は、第 3 実施形態の特徴部分の動作概要を示したフローチャートであり、第 2 実施形態の図 1 0 のフローチャートに代わって実行されるもので、図 9 の動作に続くフローチャートである。なお、図 1 4 において図 1 0 のフローチャートと同様の部分については、その説明を簡単に行うものとする。

制御部 1 は、操作部 4 のリリースボタンが操作されて撮影が指示されると（ステップ E 1 で Y E S ）、記録用の本撮影画像を取得して（ステップ E 2 ）、この本撮影画像に基づいてサムネイル画像（現像の処理状態を示す画像）を生成し（ステップ E 3 ）、現像処理部 6 に対してこのサムネイル画像の現像依頼（ステップ E 4 ）を行った後、本撮影画像の現像依頼を行う（ステップ E 5 ）。その後、図 9 の最初のステップ C 1 に戻る。

#### 【 0 0 7 0 】

図 1 5 は、第 3 実施形態における現像処理部 6 の動作を示したフローチャートである。なお、図 1 5 において図 4 のフローチャートと同様の部分については、その説明を簡単に行うものとする。

まず、現像処理部 6 は、制御部 1 から新たな現像依頼を受け取った場合に（ステップ F 1 で Y E S ）、その依頼がサムネイル画像の現像依頼であれば（ステップ F 2 で Y E S ）、本撮影画像の現像中であることを調べ（ステップ F 3 ）、その現像中であれば（ステップ F 3 で Y E S ）、本撮影画像の現像処理を中断して（ステップ F 4 ）、サムネイル画像の現像処理を開始する（ステップ F 5 ）。

#### 【 0 0 7 1 】

そして、サムネイル画像の現像が完了したかを調べるが（ステップ F 6 ）、いま、その現像を開始した場合であるから最初のステップ F 1 に戻る。その後、サムネイル画像の現像が完了したときには（ステップ F 6 で Y E S ）、サムネイル画像の現像完了を制御部 1 に通知する（ステップ F 7 ）。そして、このサムネイル画像の現像により中断した本撮影画像の現像が有れば（ステップ F 8 で Y E S ）、その本撮影画像の現像を再開（ステップ F 9 ）させた後、最初のステップ F 1 に戻る。

#### 【 0 0 7 2 】

また、新たな現像依頼が本撮影画像に対する依頼であれば（ステップ F 1 で N O ）、図 1 1 の場合と同様に、バッファメモリ 3 B 内の空いているバッファに、現像依頼の本撮影画像を格納して現像待ち状態（ステップ F 1 0 ）とした後、現像未完了（現像待ち）の通知を行う（ステップ F 1 1 ）。そして、現在実行中の現像が完了したときには（ステップ F 1 2 で Y E S ）、現像完了通知を行う（ステップ F 1 3 ）。いま、現像中ではなく（ステップ F 1 4 で N O ）、かつ、現像待ちの画像が残っているときには（ステップ F 1 5 で



NO)、撮影順序にしたがって次の画像を選択し(ステップF16)、その画像に対する現像処理を開始(ステップF17)した後、最初のステップF1に戻るが、現像中であれば(ステップF14でYES)、現像未完了(現像中)の通知(ステップF18)を行った後、最初のステップF1に戻る。

【0073】

他方、制御部1は、現像処理部6からサムネイル画像の現像完了通知を受け取った場合において(図14のステップE6でYES)、その現像状態が現像待ちであれば(ステップE7でYES)、現像済みのサムネイル画像に基づいて現像待ちの現像未完了画像(赤色枠を含む)を生成し(ステップE8)、また、現像中であれば(ステップE7でNO)、現像済みのサムネイル画像に基づいて現像中の現像未完了画像(黄色枠を含む)を生成する(ステップE9)。そして、この現像待ち又は現像中の現像未完了画像をプレビュー画像の一部に合成して(ステップE10)、モニタ画面に表示する(ステップE11)。その後、図9の最初のステップC1に戻る。

10

【0074】

また、制御部1は、現像処理部6から現像完了の通知を受けたときには(図9のステップC9でYES)、現像処理部6から現像済みの本撮影画像を取得し、この本撮影画像に対して圧縮処理などを施して記録メディアに記録する(ステップC10)。そして、現像処理が完了したことを示す現像完了画像を生成(ステップC11)した後、ライブビュー画像内の対応する現像未完了画像に代えて、この現像完了画像をその位置に合成して(ステップE12)、モニタ画面に表示する(ステップC8)。

20

【0075】

以上のように、第3実施形態において、ライブビュー画像の一部に表示される現像未完了画像は、撮影指示に応じて撮影された本撮影画像を縮小した後に現像した現像済みのサムネイル画像であり、この現像済みのサムネイル画像を現像未完了画像としてライブビュー画像の一部に表示するようにしたので、撮影者は現像が完了していない状態であっても被写体の写り具合などを確認することが可能となる。すなわち、本撮影画像の現像よりもサムネイル画像の現像の方がそのサイズ分早く終了するので、被写体の写り具合などをそれだけ早く確認することが可能となる。

【0076】

制御部1は、現像処理が完了したことを示す現像完了画像、現像処理の待ち状態を示す現像待ち画像、現像処理の実行中を示す現像中画像を識別可能にライブビュー画像の一部に並列的に表示するようにしたので、撮影者は現像が完了していない状態であっても被写体の写り具合などを確認することが可能となるほか、複数の撮影画像を連続して高速撮影した場合にその複数の撮影画像に対する現像の処理状態を一度に知ることが可能となる。

30

【0077】

なお、上述した第3実施形態において現像処理部6は、本撮影画像の現像中にサムネイル画像の現像依頼を受けた場合には、その現像を中断してサムネイル画像の現像を開始するようにしたが、本撮影画像の現像中であってもその現像が完了した後にサムネイル画像の像を開始するようにしてもよい。

【0078】

上述した第3実施形態では特に言及しなかったが、本撮影画像の現像処理とサムネイル画像の現像処理と同一内容とせず、サムネイル画像の現像を簡素化した内容とすれば、更にその現像を速く終了させることが可能となる。

40

【0079】

また、上述した各実施形態においては、ライブビュー画像の一部に現像の処理状態を示す画像を合成して表示するようにしたが、モニタ画面のサイズによりライブビュー画像の表示領域が小さい場合には、このライブビュー画像の表示領域を除く領域、例えば、モニタ画面の下端部、左端部などに現像の処理状態を示す画像をライブビュー画像と共に表示するようにしてもよい。

【0080】

50

また、上述した各実施形態においては、撮像装置としてカメラに適用した場合を示したが、これに限らず、例えば、カメラ機能付きのスマートフォン（多機能型携帯電話機）、タブレットＰＣ（Personal Computer）、ノートＰＣ、ＰＤＡ（Personal Data Assistants：携帯情報端末）、音楽プレイヤーなどにも適用可能である。

【００８１】

また、上述した各実施形態において示した“装置”や“部”とは、機能別に複数の筐体に分離されていてもよく、単一の筐体に限らない。また、上述したフローチャートに記述した各ステップは、時系列的な処理に限らず、複数のステップを並列的に処理したり、別個独立して処理したりするようにしてもよい。

【００８２】

以上、この発明の実施形態について説明したが、この発明は、これに限定されるものではなく、特許請求の範囲に記載された発明とその均等の範囲を含むものである。

以下、本願出願の特許請求の範囲に記載された発明を付記する。

（付記）

（請求項１）

請求項１に記載の発明は、

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作中に撮影が指示された際に、その撮影指示に応じて撮影された撮影画像を現像処理する現像手段と、

前記現像手段による現像の処理状態を判別する判別手段と、

前記現像手段による現像処理に並行して継続的に実行されている前記モニタリング動作により表示されているライブビュー画像と共に、前記判別手段によって判別された現像の処理状態を表示する表示制御手段と、

を備えたことを特徴とする撮像装置である。

（請求項２）

請求項２に記載の発明は、請求項１に記載の撮像装置において、

前記判別手段は、現像の処理状態として現像処理が完了したか否かを判別し、

前記表示制御手段は、前記判別手段によって現像処理が完了したことが判別された際に、現像処理が完了したことを示す現像完了画像をライブビュー画像と共に表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

（請求項３）

請求項３に記載の発明は、請求項２に記載の撮像装置において、

前記表示制御手段は、現像処理が完了した現像済みの撮影画像を所定のサイズに縮小し、その縮小画像を前記現像完了画像としてライブビュー画像と共に表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

（請求項４）

請求項４に記載の発明は、請求項２又は請求項３に記載の撮像装置において、

前記表示制御手段は、前記現像完了画像が動きを伴って出現するようにその現像完了画像の表示を制御する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

（請求項５）

請求項５に記載の発明は、請求項２～請求項４のいずれかに記載の撮像装置において、

前記表示制御手段は、前記現像完了画像の表示を開始してから一定時間が経過するまでその現像完了画像の表示を継続する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

（請求項６）

請求項６に記載の発明は、請求項２～請求項５のいずれかに記載の撮像装置において、

前記表示制御手段は、前記現像完了画像の表示を開始してから一定時間が経過した際に、現像完了画像が徐々に消えるようにその現像完了画像の表示を制御する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置。

（請求項７）

請求項 7 に記載の発明は、請求項 2 ～ 請求項 6 のいずれかに記載の撮像装置において、  
処理内容の異なる複数種の現像処理の中から任意の種類の現像処理を処理対象として選  
択する選択手段を更に備え、

前記表示制御手段は、前記判別手段によって現像処理が完了したことが判別された際に、  
前記選択手段によって選択された種類の現像処理が完了したことを示す現像完了画像を  
ライブビュー画像と共に表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 8 )

請求項 8 に記載の発明は、請求項 1 ～ 請求項 7 のいずれかに記載の撮像装置において、  
前記現像手段は、一つの撮影画像に対して処理内容の異なる複数種の現像処理を行い、  
前記表示制御手段は、前記現像手段によって行われる複数種の現像処理毎に、前記判別  
手段によって判別された現像の処理状態をライブビュー画像と共に表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 9 )

請求項 9 に記載の発明は、請求項 1 ～ 請求項 8 のいずれかに記載の撮像装置において、  
前記現像手段による現像処理が完了する前の現像処理中に次の撮影が指示された際に、  
その指示に応じて撮影された撮影画像を前記現像手段による現像処理を待つ現像待ち画像  
として一時記憶する一時記憶手段を更に備え、

前記現像手段は、前記一時記憶手段に複数の現像待ち画像が記憶されている状態におい  
て現在実行中の現像処理が完了した際に、前記一時記憶手段に記憶されている複数の現像  
待ち画像の中からその撮影順序の早い順に現像待ち画像を順次読み出して現像処理を行い

、  
前記判別手段によって現像待ち画像の現像処理が完了したことが判別される毎に、その  
現像完了画像をライブビュー画像と共に順次切替表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 10 )

請求項 10 に記載の発明は、請求項 9 に記載の撮像装置において、  
前記判別手段は、現像の処理状態として現像処理が完了したか否かを判別する際に現像  
処理の待ち状態又は現像処理の実行中であれば、現像処理が完了していないと判別し、

前記表示制御手段は、前記判別手段により現像処理が完了していないと判別された際に  
、現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像をライブビュー画像と共に表示す  
る、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 11 )

請求項 11 に記載の発明は、請求項 10 に記載の撮像装置において、  
前記表示制御手段は、前記現像処理の待ち状態又は現像処理の実行中である撮影画像の  
現像処理が完了した際に、前記現像未完了画像に代えて、現像処理が完了したことを示す  
現像完了画像をライブビュー画像と共に切替表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 12 )

請求項 12 に記載の発明は、請求項 1 ～ 請求項 11 のいずれかに記載の撮像装置におい  
て、

前記表示制御手段は、撮影画像毎の現像の処理状態をライブビュー画像と共に並列的に  
表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 13 )

請求項 13 に記載の発明は、請求項 10 ～ 請求項 12 のいずれかに記載の撮像装置にお  
いて、

前記現像未完了画像がライブビュー画像と共に表示されている状態において、その現像  
未完了画像の削除がユーザ操作により指示された場合に、現像処理の待ち状態の撮影画像

10

20

30

40

50

に対する削除指示であれば、その現像処理を取消し、現像処理の実行中の撮影画像に対する削除指示であれば、その現像処理を中断する現像制御手段を更に備える、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 14)

請求項 14 に記載の発明は、請求項 1 ~ 請求項 13 のいずれかに記載の撮像装置において、

前記現像完了画像がライブビュー画像と共に表示されている状態において、その現像完了画像の削除がユーザ操作により指示された場合に、その現像完了画像に対応する現像済み撮影画像の記録を削除する記録制御手段を更に備える、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

10

(請求項 15)

請求項 15 に記載の発明は、請求項 10 ~ 請求項 14 のいずれかに記載の撮像装置において、

前記現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像は、予め用意されている所定の画像である、

ことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 16)

請求項 16 に記載の発明は、請求項 11 ~ 請求項 15 のいずれかに記載の撮像装置において、

前記現像処理が完了していないことを示す現像未完了画像は、撮影指示に応じて撮影された撮影画像を縮小した後に現像した現像済みのサムネイル画像であり、

20

前記表示制御手段は、前記現像済みのサムネイル画像を現像未完了画像としてライブビュー画像と共に表示する、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 17)

請求項 17 に記載の発明は、請求項 16 に記載の撮像装置において、

前記判別手段は、現像の処理状態として、現像処理が完了したか否かを判別する際に現像処理の待ち状態であるか、現像処理の実行中であるか、現像処理が完了したかを判別し、

前記表示制御手段は、前記判別手段による判別結果に基づいて、現像処理が完了したことを示す画像、現像処理の待ち状態を示す画像、現像処理の実行中を示す画像を識別可能にライブビュー画像と共に並列的に表示する、

30

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 18)

請求項 18 に記載の発明は、請求項 1 ~ 請求項 17 のいずれかに記載の撮像装置において、

前記判別手段は、現像の処理状態として現像処理が完了したか否かを判別する際に現像処理の待ち状態又は現像処理の実行中であれば、現像処理が完了していないと判別し、

画像を撮影する撮影モードと画像を再生する再生モードを切替るモード切替手段と、

前記モード切替手段によって撮影モードから再生モードに切替られた際に、前記判別手段によって現像処理が完了していないと判別された場合には現像処理の待ち状態又は現像処理の実行中を再生画面に表示する再生手段と、

40

を更に備える、

ようにしたことを特徴とする撮像装置である。

(請求項 19)

請求項 19 に記載の発明は、

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作中に撮影が指示された際に、その撮影指示に応じて撮影された撮影画像を現像処理するステップと、

前記現像の処理状態を判別するステップと、

前記現像処理に並行して継続的に実行されている前記モニタリング動作により表示され

50

ているライブビュー画像と共に、前記判別された現像の処理状態を表示するステップと、  
を含むことを特徴とする撮像方法である。

(請求項 20)

請求項 20 に記載の発明は、  
コンピュータに対して、

ライブビュー画像を表示しながら撮影指示を待機するモニタリング動作中に撮影が指示  
された際に、その撮影指示に応じて撮影された撮影画像を現像処理する機能と、

前記現像の処理状態を判別する機能と、

前記現像処理に並行して継続的に実行されている前記モニタリング動作により表示され  
ているライブビュー画像と共に、前記判別された現像の処理状態を表示する機能と、

を実現させるためのプログラムである。

10

【符号の説明】

【0083】

1 制御部

3 記憶部

3A プログラムメモリ

3B バッファメモリ

4 操作部

5 撮像部

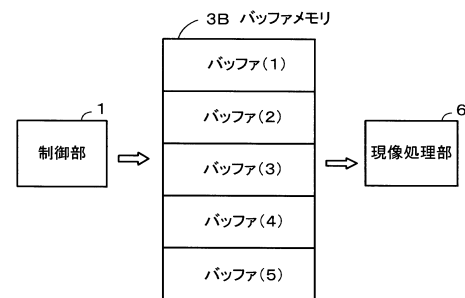
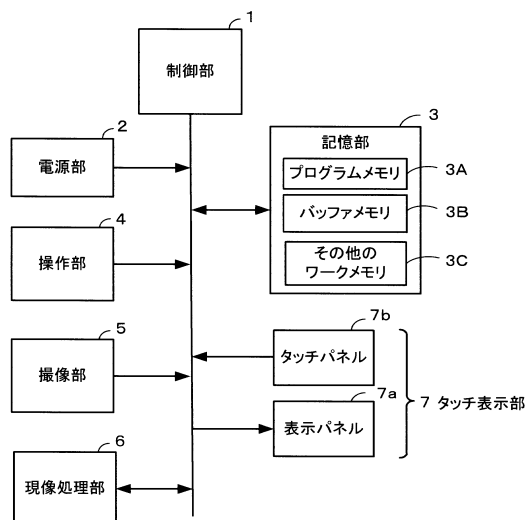
6 現像処理部

7 タッチ表示部

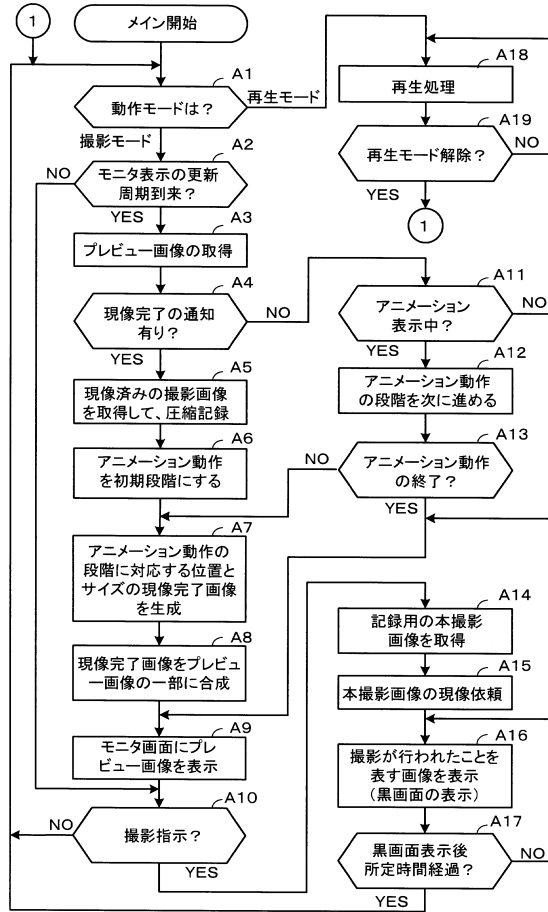
20

【図 1】

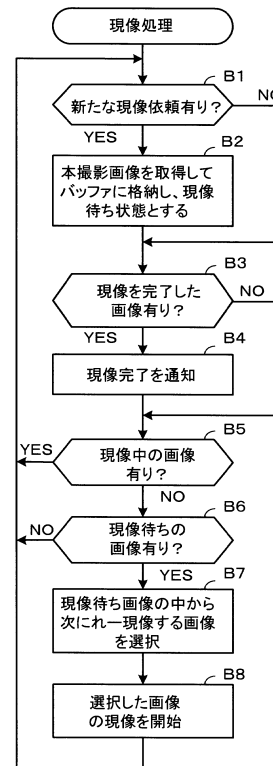
【図 2】



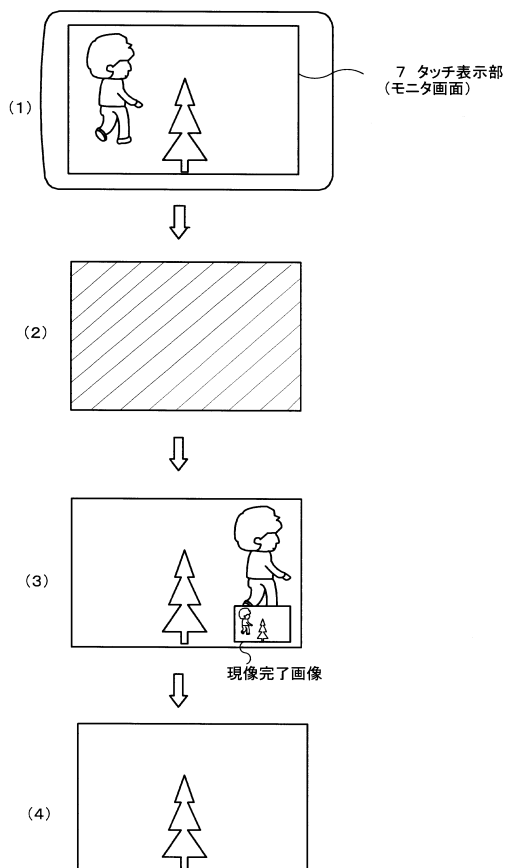
【図 3】



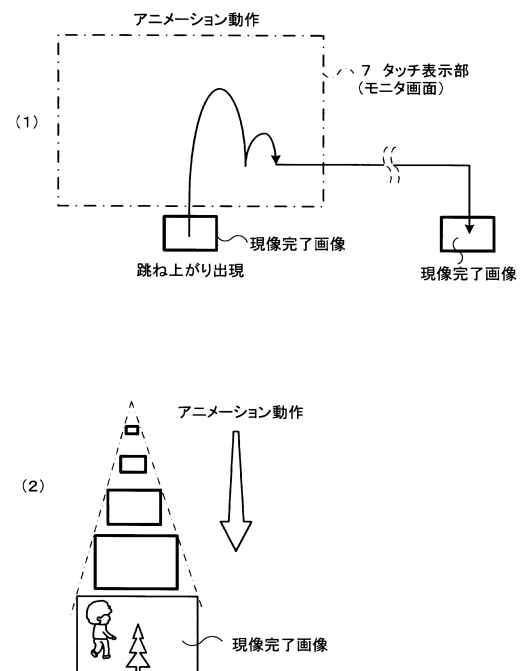
【図 4】



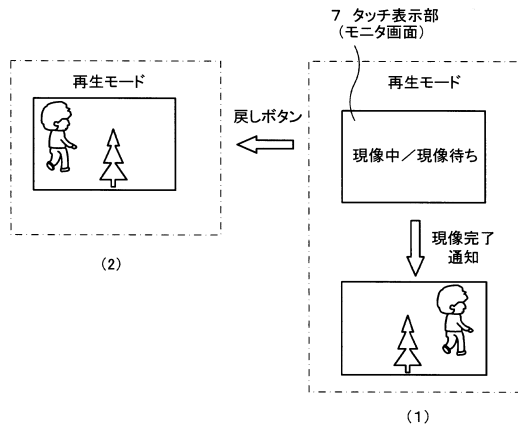
【図 5】



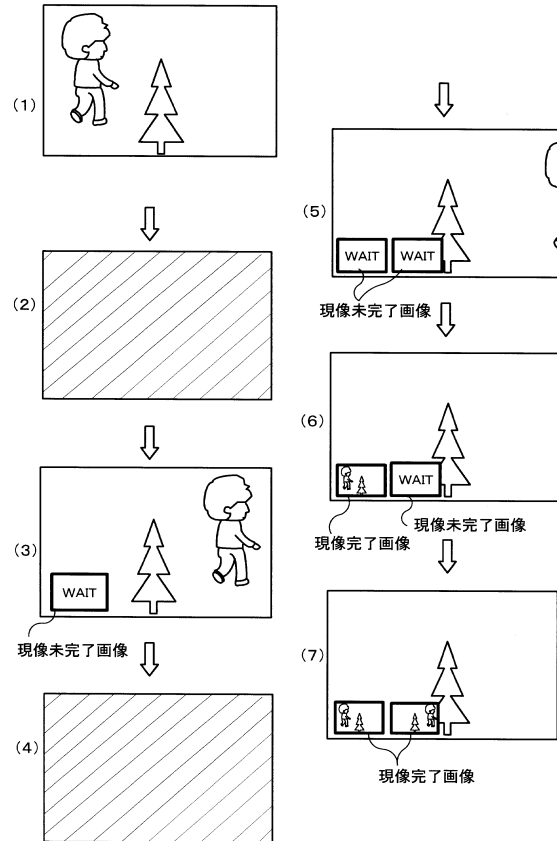
【図 6】



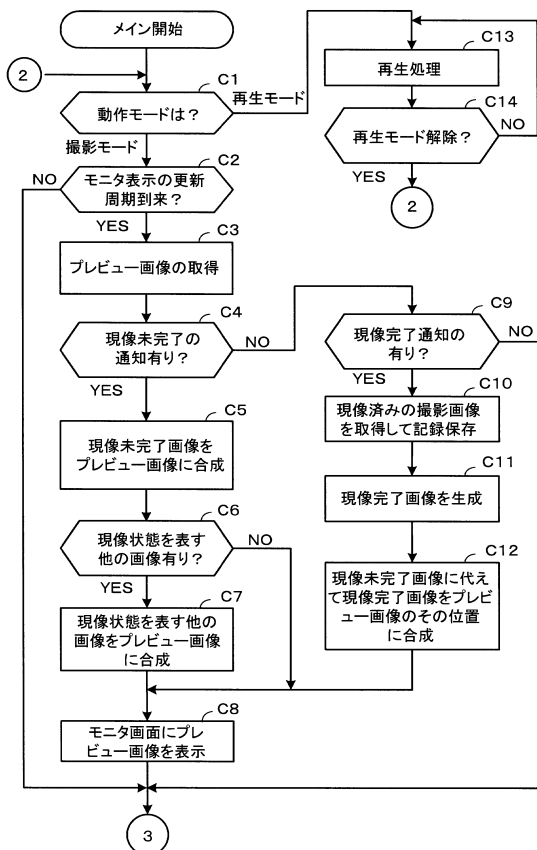
【 図 7 】



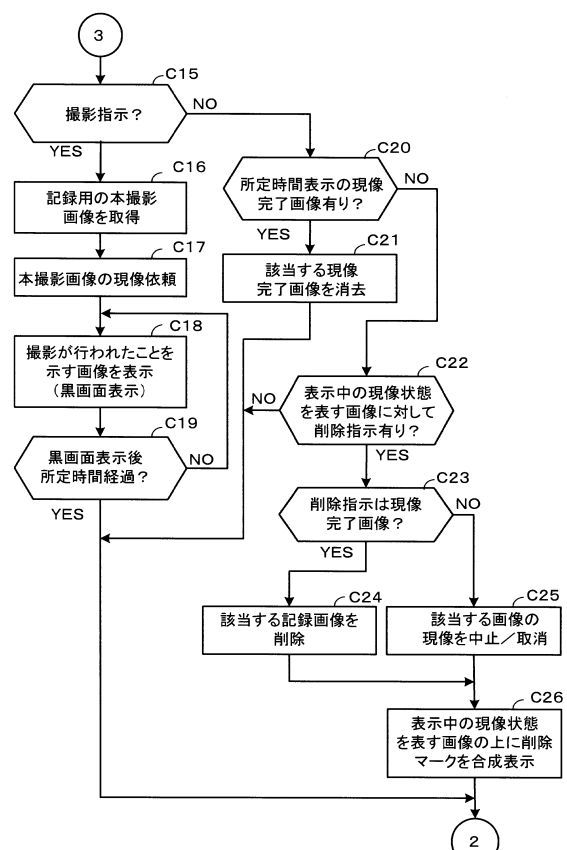
【 図 8 】



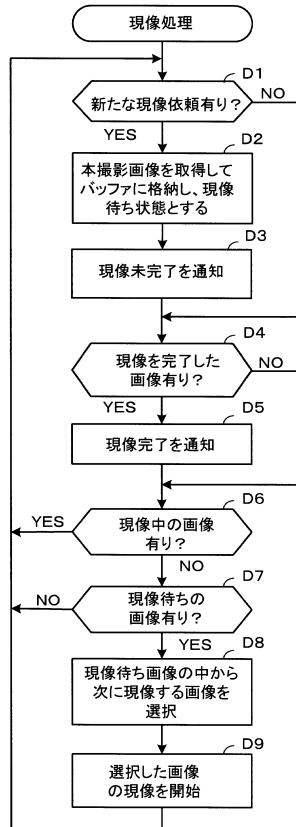
【圖 9】



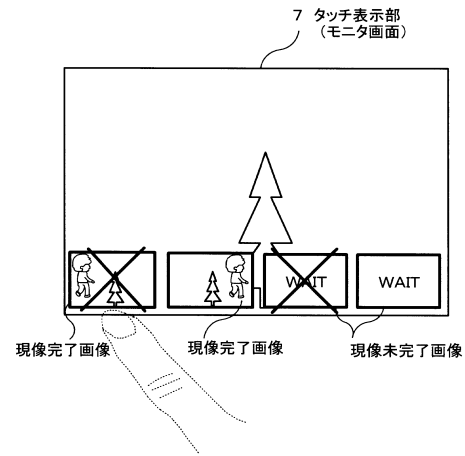
【 図 1 0 】



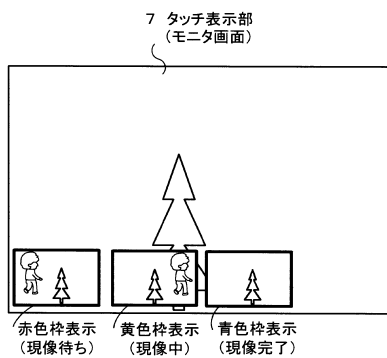
【図 1 1】



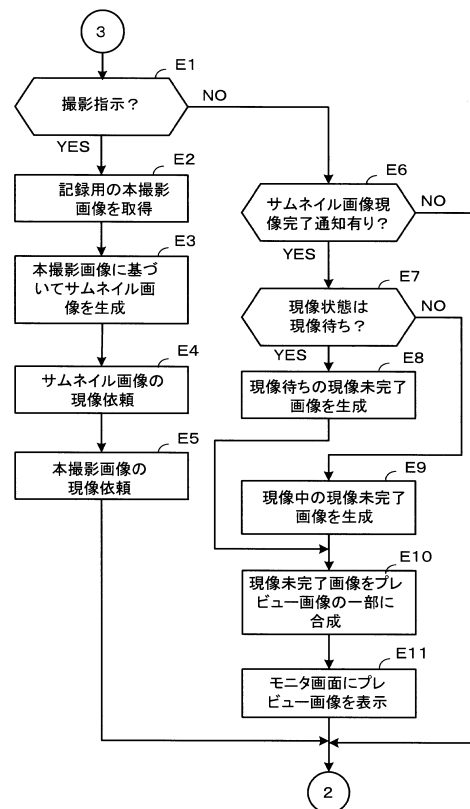
【図 1 2】



【図 1 3】

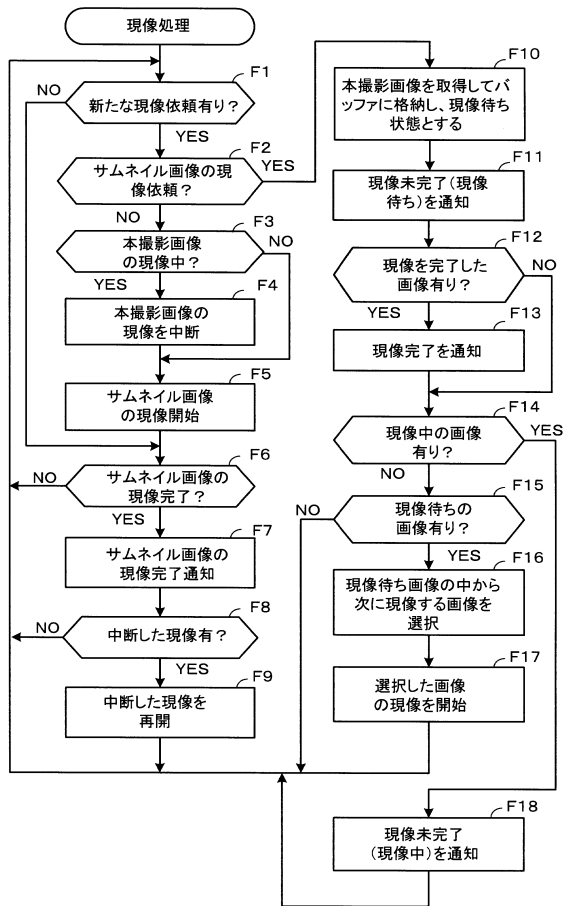


【図 1 4】





【図 15】



---

フロントページの続き

(56)参考文献 特開 2 0 0 1 - 1 1 7 1 6 3 ( J P , A )  
特開 2 0 0 0 - 2 3 6 4 6 0 ( J P , A )  
国際公開第 2 0 1 1 / 0 5 2 4 5 7 ( W O , A 1 )  
特開 2 0 1 1 - 1 3 5 2 4 8 ( J P , A )

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)  
H 0 4 N 5 / 2 2 5  
H 0 4 N 5 / 9 1