

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成31年2月7日(2019.2.7)

【公開番号】特開2017-29451(P2017-29451A)

【公開日】平成29年2月9日(2017.2.9)

【年通号数】公開・登録公報2017-006

【出願番号】特願2015-152998(P2015-152998)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成30年12月21日(2018.12.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が流下可能な第1流路と、

遊技球が流下可能に構成され、前記第1流路とは異なる第2流路と、を備え、

前記第1流路と前記第2流路とのうち少なくとも一方が変位することで、前記第1流路と前記第2流路とが連通し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入可能となる第1状態と、前記第1流路と前記第2流路とが離間し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入困難となる第2状態と、を少なくとも形成可能な遊技機において、

前記第1流路または前記第2流路のうち一方に変位可能に配設され、前記第1流路または前記第2流路のうち他方に当接する特定位置に変位することで前記第1流路と前記第2流路とを連通させる変位手段と、

前記第2状態において前記第1流路へと流入した遊技球が前記第2流路方向へと流下することを、前記第2状態の間抑制することが可能な抑制手段と、

所定の実行条件の成立に基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を備え、

前記第2流路は、流入した遊技球が前記第1流路側へと戻り難く構成されているものであり、

前記遊技機は、

前記特典遊技の実行中において予め定められた特定条件が成立すると前記第1流路へと複数の遊技球が流入し易くなるように構成されていることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

遊技球を遊技領域へと発射可能な発射手段を備えることを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

パチンコ機等の遊技機において、遊技領域へと発射された遊技球が通過可能な流路が複数設けられているものがある。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、上述した従来の遊技機では、遊技球を好適に流下させることができなくなってしまう虞があった。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技球を好適に流下させることができる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技球が流下可能な第1流路と、遊技球が流下可能に構成され、前記第1流路とは異なる第2流路と、を備え、前記第1流路と前記第2流路とのうち少なくとも一方が変位することで、前記第1流路と前記第2流路とが連通し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入可能となる第1状態と、前記第1流路と前記第2流路とが離間し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入困難となる第2状態と、を少なくとも形成可能なものであり、前記第1流路または前記第2流路のうち一方に変位可能に配設され、前記第1流路または前記第2流路のうち他方に当接する特定位置に変位することで前記第1流路と前記第2流路とを連通させる変位手段と、前記第2状態において前記第1流路へと流入した遊技球が前記第2流路方向へと流下することを、前記第2状態の間抑制することが可能な抑制手段と、所定の実行条件の成立に基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を備え、前記第2流路は、流入した遊技球が前記第1流路側へと戻り難く構成されているものであり、前記遊技機は、前記特典遊技の実行中において予め定められた特定条件が成立すると前記第1流路へと複数の遊技球が流入し易くなるように構成されている。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項2記載の遊技機は、請求項1記載の遊技機において、遊技球を遊技領域へと発射可能な発射手段を備える。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

本発明の遊技機によれば、遊技球が流下可能な第1流路と、遊技球が流下可能に構成され、前記第1流路とは異なる第2流路と、を備え、前記第1流路と前記第2流路とのうち少なくとも一方が変位することで、前記第1流路と前記第2流路とが連通し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入可能となる第1状態と、前記第1流路と前記第2流路とが離間し、前記第1流路を流下した遊技球が前記第2流路へと流入困難となる第2状態と、を少なくとも形成可能なものであり、前記第1流路または前記第2流路のうち一方に変位可能に配設され、前記第1流路または前記第2流路のうち他方に当接する特定位置に変位することで前記第1流路と前記第2流路とを連通させる変位手段と、前記第2状態において前記第1流路へと流入した遊技球が前記第2流路方向へと流下することを、前記第2状態の間抑制することが可能な抑制手段と、所定の実行条件の成立に基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を備え、前記第2流路は、流入した遊技球が前記第1流路側へと戻り難く構成されているものであり、前記遊技機は、前記特典遊技の実行中において予め定められた特定条件が成立すると前記第1流路へと複数の遊技球が流入し易くなるように構成されている。

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

これにより、遊技球を好適に流下させることができるという効果がある。

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正18】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】2626

【補正方法】変更

【補正の内容】

【2626】

|              |                                 |
|--------------|---------------------------------|
| 1 0          | パチンコ機（遊技機）                      |
| 8 2          | 第1特定入賞口（入球手段）                   |
| 8 2 a        | 第1可変入賞装置（可変部材）                  |
| 8 2 b        | センサ部材（検出手段）                     |
| <u>4 2 2</u> | <u>第2通路形成部材（第2流路）</u>           |
| <u>4 2 4</u> | <u>接続部材（変位手段）</u>               |
| <u>5 0 0</u> | <u>左運動ユニット（第1流路）</u>            |
| 5 1 5        | 流下通路（抑制手段）                      |
| 5 2 0        | 第1通路形成部材（誘導流路、 <u>第1流路の一部</u> ） |
| S 2 1 4      | <u>特典遊技実行手段</u>                 |
| S 3 0 5      | 判別手段                            |
| S 1 1 0 6    | 可変制御手段                          |
| S 2 4 0 4    | 可動手段                            |