

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 7 年 1 月 10 日 (2025.1.10)

【公開番号】 特開 2024-78603 (P2024-78603A)
【公開日】 令和 6 年 6 月 11 日 (2024.6.11)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2024-107
【出願番号】 特願 2022-191062 (P2022-191062)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 3 D

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

A 6 3 F 5/04 6 0 5 B

【手続補正書】

【提出日】 令和 6 年 12 月 26 日 (2024.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプを点灯させるための記憶領域としてそれぞれ 1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域を備え、

所定周期で実行可能な割込み処理にて、1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプを点灯、及び消灯を制御可能であり、

或る遊技の終了に際して、1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更可能であり、

所定のベットスイッチが押下されると所定数のベットが可能な所定の状況にて、所定のベットスイッチが押下されると 1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプの順番で点灯可能であり、

所定のベットスイッチが押下されると所定数のベットが可能な所定の状況にて、所定のベットスイッチが押下されて、1 ベットランプ点灯データ記憶領域に点灯を示す情報を記憶してから 2 ベットランプ点灯データ記憶領域に点灯を示す情報を記憶するまでの時間は、割込み処理の所定周期よりも長い

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 5

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプを点灯させるための記憶領域としてそれぞれ 1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域を備え、

所定周期で実行可能な割込み処理にて、1ベットランプ、2ベットランプ、3ベットランプを点灯、及び消灯を制御可能であり、

或る遊技の終了に際して、1ベットランプ点灯データ記憶領域、2ベットランプ点灯データ記憶領域、3ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更可能であり、

所定のベットスイッチが押下されると所定数のベットが可能な所定の状況にて、所定のベットスイッチが押下されると1ベットランプ、2ベットランプ、3ベットランプの順番で点灯可能であり、

所定のベットスイッチが押下されると所定数のベットが可能な所定の状況にて、所定のベットスイッチが押下されて、1ベットランプ点灯データ記憶領域に点灯を示す情報を記憶してから2ベットランプ点灯データ記憶領域に点灯を示す情報を記憶するまでの時間は、割込み処理の所定周期よりも長い遊技機。

10

20

30

40

50