

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成24年7月26日(2012.7.26)

【公開番号】特開2010-193918(P2010-193918A)

【公開日】平成22年9月9日(2010.9.9)

【年通号数】公開・登録公報2010-036

【出願番号】特願2009-38645(P2009-38645)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】平成24年6月8日(2012.6.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報の可変表示を行い表示結果を導出表示する可変表示手段を備え、前記可変表示手段の前記識別情報の表示結果が予め定められた特定表示結果となったときに、遊技者にとって有利な特定遊技状態に制御し、前記特定遊技状態が終了した後に遊技状態を通常確率状態または前記特定表示結果となる確率が当該通常確率状態よりも高い高確率状態に制御可能な遊技機であって、

前記特定遊技状態に制御するか否か、及び、前記特定遊技状態に制御するときに前記通常確率状態に制御するか前記高確率状態に制御するかを前記識別情報の表示結果が導出表示される以前に決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段によって前記特定遊技状態に制御すると決定されたことに対応して前記可変表示手段において前記特定表示結果を導出表示させる手段であって、前記事前決定手段により前記高確率状態に制御すると決定された場合のみ前記特定表示結果のうちの特別表示結果を導出表示させる導出表示手段と、

前記事前決定手段によって前記特定遊技状態に制御すると決定されたときに、前記特定表示結果のうち前記特別表示結果以外の非特別表示結果を一旦仮停止表示させた後、前記識別情報の可変表示を再開し前記導出表示手段により前記特別表示結果または前記非特別表示結果を最終的に導出表示させる再抽選演出を実行させるか否かを決定する再抽選演出決定手段と、を備え、

前記再抽選演出決定手段は、所定期間中に前記特定遊技状態に制御された回数に基づいて、異なる割合で前記再抽選演出を実行させるか否かを決定する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

前記可変表示手段に前記非特別表示結果が導出表示されたことに基づいて、前記高確率

状態であるか前記通常確率状態であるかに関わらず共通の演出を実行可能な共通演出モード（例えばモード A やモード B の演出モード）に制御する共通演出モード制御手段（例えば演出制御用 CPU 101 がステップ S 7 2 3 の処理において、最終停止図柄が通常大当り組合せであることに対応してモード A またはモード B に移行する部分）と、をさらに備えるようにしてもよい。

このような構成によれば、非特別表示結果が導出表示されたときに共通演出モードに移行するので、演出の幅が広がり遊技の興趣が向上する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

前記共通演出モード制御手段は、前記所定期間中に前記特定遊技状態に制御された回数に基づいて、異なる割合で前記共通演出モードに制御する（例えば演出制御用 CPU 101 がステップ S 6 1 8 にて大当り継続回数に対応して、昇格成功（最終停止図柄が確変大当り組合せ）と昇格失敗（最終停止図柄が通常大当り組合せ）に異なる判定値が割り振られた、図 2 1（B）に示す再抽選演出パターン決定テーブル 1 6 4 B を用いて昇格成功とするか昇格失敗とするかを決定する）ようにしてもよい。

このような構成によれば、所定期間中における遊技の状況に応じて共通演出モードに移行する割合が異なるので、演出の幅が広がり遊技の興趣が向上する。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

前記共通演出モードが制御可能な共通演出モードとして、少なくとも第 1 モード（例えばモード A の演出モード）と第 2 モード（例えばモード B の演出モード）とがあり、前記第 1 モードは前記共通演出モードではない通常モード（例えばモード N の演出モード）から移行可能であるが、前記第 2 モードは当該通常モードから移行しないようにしてもよい。

このような構成によれば、共通演出モードを複数設け、また、通常モードからは移行しないモードを設けることで、演出の幅が広がり遊技の興趣が向上する。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

前記可変表示手段は、所定の始動領域（例えば第 1 始動入賞口 1 3 や第 2 始動入賞口 1 4）を遊技媒体が通過した後に可変表示の開始を許容する開始条件の成立（例えば CPU 5 6 がステップ S 2 3 1 にて Yes と判定したこと）に基づいて可変表示を行い、前記始動領域を前記遊技媒体が通過したときに、前記可変表示手段における前記識別情報の可変表示パターンを決定するための可変表示決定用乱数を抽出する乱数抽出手段（例えば CPU 5 6 がステップ S 2 1 9 の処理を実行する部分）と、前記始動領域を前記遊技媒体が通過したにもかかわらず前記開始条件が成立していない可変表示について、前記乱数抽出手段が抽出した前記可変表示決定用乱数を所定の上限数の範囲内で保留記憶情報として記憶する保留記憶手段（例えば CPU 5 6 がステップ S 2 2 0 の処理を実行する部分）と、前記可変表示決定用乱数と、複数種類の可変表示パターンに対して判定値が割り当てられた

判定値データ（例えば変動パターン種別決定テーブル１３２Ａ～１３２Ｄなど）と、を用いて前記可変表示パターンを決定する可変表示パターン決定手段（例えばＣＰＵ５６がステップＳ２７０～２７２の処理を実行する部分）と、前記可変表示パターン決定手段の決定結果に基づいて、前記可変表示手段における前記識別情報の可変表示を実行する可変表示実行手段（例えば演出制御用ＣＰＵ１０１がステップＳ１６２の処理を実行する部分）と、前記可変表示パターン決定手段による決定前に、前記始動領域を遊技媒体が通過したことに基づいて、前記乱数抽出手段により抽出された前記可変表示決定用乱数と前記判定値データとを用いて前記可変表示パターンが複数種類の可変表示パターンのうちの特定の可変表示パターン（例えばスーパーリーチとなる変動パターン）となるか否かを判定する始動判定手段（例えばＣＰＵ５６がステップＳ３５６の処理を実行する部分）と、前記始動判定手段によって前記特定の可変表示パターンとなると判定されたことに基づいて、当該特定の可変表示パターンとなると判定された可変表示の前記開始条件が成立する以前に実行される可変表示において、前記特定の可変表示パターンとなることを報知する演出を実行する報知実行手段（例えば演出制御用ＣＰＵ１０１がステップＳ５０６やＳ６０５の処理を実行する部分）と、を備え、前記判定値データは、前記特定の可変表示パターンに対しては、前記保留記憶手段が記憶する保留記憶情報の数にかかわらず、共通の判定値が割り当てられ（例えば図３６に示すように乱数値ＭＲ３「２３０」～「２５１」が共通してスーパーリーチ割り当てられ）、前記特定の可変表示パターン以外の可変表示パターンに対しては、前記保留記憶手段が記憶する前記保留記憶情報の数に応じて異なる判定値が割り当てられている（例えば図３６に示すように非リーチやノーマルリーチの割り当てはそれぞれ異なっている）ようにしてもよい。

このような構成によれば、特定の可変表示パターンに対する演出を実行したにも関わらず、特定の可変表示パターンによる可変表示が実行されない状況が発生することを防止できる。

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１３

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１３】

前記再抽選演出決定手段は、前記再抽選演出を実行させる旨の決定をしたときに、前記所定期間中に前記特定遊技状態に制御された回数に基づいて、異なる割合で複数種類の再抽選演出のいずれを実行させるかを決定する（例えば演出制御用ＣＰＵ１０１がステップＳ６１８にて大当り継続回数に対応してなる判定値が割り振られた、図２１（Ｂ）に示す再抽選演出パターン決定テーブル１６４Ｂを用いて再抽選演出パターンを決定する）ようにしてもよい。

このような構成によれば、所定期間中における遊技の状況に応じて再抽選演出の演出内容が異なるので、演出の幅が広がり遊技の興趣が向上する。

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１４

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１４】

前記事前決定手段の決定結果に基づいて、前記特定遊技状態に制御される場合に前記特定遊技状態に制御されない場合に比べて高い割合で予告演出を実行する決定を行う予告演出決定手段（例えば演出制御用ＣＰＵ１０１がステップＳ６１１の処理を実行する部分）と、前記予告演出決定手段の決定結果に基づいて前記予告演出を実行する予告演出実行手段（例えば演出制御用ＣＰＵ１０１がステップＳ１６２の処理を実行する部分）と、をさらに備え、前記予告演出決定手段は、前記事前決定手段の決定結果に基づいて複数種類の

予告演出が属するグループである予告演出パターン種別を、いずれかに決定する予告演出パターン種別決定手段（例えば演出制御用CPU101がステップS641～S643の処理を実行する部分）と、前記予告演出実行手段が実行する予告演出を指定する予告演出パターンを、前記予告演出パターン種別決定手段により決定された予告演出パターン種別に含まれる予告演出パターンの中から決定する予告演出パターン決定手段（例えば演出制御用CPU101がステップS646～S649の処理を実行する部分）と、をさらに備えるようにしてもよい。

このような構成によれば、予告演出パターンを２段階で決定するので、予告演出パターン種別及び予告演出パターンの増加や出現率の調整が容易になり、予告演出の多種多様化を容易に実現させることができる。