

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成20年6月26日(2008.6.26)

【公表番号】特表2007-538315(P2007-538315A)

【公表日】平成19年12月27日(2007.12.27)

【年通号数】公開・登録公報2007-050

【出願番号】特願2007-511698(P2007-511698)

【国際特許分類】

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

G 0 9 C 1/00 (2006.01)

H 0 4 N 7/173 (2006.01)

【F I】

G 0 6 F 13/00 3 5 1 A

G 0 9 C 1/00 6 6 0 E

H 0 4 N 7/173 6 1 0 Z

【手続補正書】

【提出日】平成20年5月2日(2008.5.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するための方法であって、

前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックにパッケージ化するステップ、  
前記コンテンツ・アイテムの前記複数のデータ・ブロックから、少なくとも1つのデータ・ブロックを、ピアツーピア・ネットワーク内の複数コンテンツ・ソースの少なくとも1つのコンテンツ・ソースに配信するステップであって、該少なくとも1つのコンテンツ・ソースは、前記少なくとも1つのデータ・ブロックのための配信点として機能するステップ、

前記コンテンツ・アイテムに対する加入者からの要求を受信するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介して利用されるステップ、

前記コンテンツ・アイテムにアクセスする前記加入者の権限付与を検証するステップ、および

前記権限付与の検証に対応して、少なくとも1つの特定のコンテンツ・ソースを特定するリストを前記加入者に提供するステップであって、該少なくとも1つの特定のコンテンツ・ソースは、暗号化された前記コンテンツ・アイテムの特定のデータ・ブロックを、前記加入者に対して利用できるようにするステップ、を含む方法。

【請求項2】

前記データ・ブロックは、前記通信ネットワークを介する前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解された前記コンテンツ・アイテムの一部を表す請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記コンテンツ・アイテムの前記少なくとも1つのデータ・ブロックは、少なくとも1つのメタデータのブロックを含み、該メタデータのブロックは、前記コンテンツ・アイテムのためのメタデータからなる請求項1に記載の方法。

## 【請求項 4】

前記加入者は、コンテンツ加入者を代表として視聴処理を稼働する請求項 1 に記載の方法。

## 【請求項 5】

前記少なくとも 1 つの特定のコンテンツ・ソースを特定する提供リストは、地理的位置を優先させる請求項 1 に記載の方法。

## 【請求項 6】

前記少なくとも 1 つの特定のコンテンツ・ソースを特定する提供リストは、加入者の所在地に応じて地理的位置を優先させる請求項 5 に記載の方法。

## 【請求項 7】

前記提供リストは、前記少なくとも 1 つの特定のコンテンツ・ソースのロード情報をさらに含む請求項 1 に記載の方法。

## 【請求項 8】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するための方法であって、

コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのデータ・ブロックを受信するステップ、

前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに対する加入者からの要求を受信するステップであって、該要求は、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成されるステップ、

受信した前記要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的データ・アイテムを追加するステップ、および

受信した前記要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信するステップ、を含む方法。

## 【請求項 9】

前記受信した要求に対応して、前記データ・ブロックを受信する前記加入者の権限付与を前記コンテンツ・オーナーと共に検証するステップを、さらに含む請求項 8 に記載の方法。

## 【請求項 10】

前記データ・ブロックは、前記通信ネットワークを介する前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解された前記コンテンツ・アイテムの一部を表す請求項 8 に記載の方法。

## 【請求項 11】

前記加入者は、コンテンツ加入者を代表として視聴処理を稼働する請求項 8 に記載の方法。

## 【請求項 12】

前記付加的データ・アイテムは、電子透かし・アイテムである請求項 8 に記載の方法。

## 【請求項 13】

前記要求は、少なくとも 1 つの公開キーと加入者・アイテムとを含む請求項 8 に記載の方法。

## 【請求項 14】

前記要求に対応して、前記データ・ブロックを暗号化するステップをさらに含む請求項 13 に記載の方法。

## 【請求項 15】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するための方法であって

コンテンツ・オーナーから前記コンテンツ・アイテムを受信するステップ、

前記通信ネットワーク上で、前記コンテンツ・アイテムの前記配信を容易にするために、前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックに分割するステップ、

加入者からの前記コンテンツ・アイテムのデータ・ブロック要求を受信するステップで

あって、該要求は、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成されるステップ、

受信した要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的データ・アイテムを追加するステップ、および

受信した要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信するステップ、を含む方法。

【請求項 16】

前記受信した要求に対応して、前記データ・ブロックを受信する前記加入者の権限付与を前記コンテンツ・オーナーと共に検証するステップを、さらに含む請求項 15 に記載の方法。

【請求項 17】

前記加入者は、コンテンツ加入者を代表として視聴処理を稼働する請求項 15 に記載の方法。

【請求項 18】

前記付加的データ・アイテムは、電子透かし・アイテムである請求項 15 に記載の方法。

【請求項 19】

前記要求は、少なくとも1つの公開キーと加入者・アイテムとを含む請求項 15 に記載の方法。

【請求項 20】

前記要求に対応して、前記データ・ブロックを暗号化するステップをさらに含む請求項 19 に記載の方法。

【請求項 21】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するための方法であって、

前記コンテンツ・アイテムを選択するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用されるステップ、

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該コンテンツ・ソースは、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解された前記コンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、

前記選択ステップに対応して、ユーザとの対話を必要とせず自動的に前記コンテンツ・ソースに対し少なくとも1つのデータ・ブロックを要求するステップ、および

前記コンテンツ・ソースからの前記少なくとも1つのデータ・ブロックを受信するステップ、を含む方法。

【請求項 22】

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該リストは地理的位置を優先し、および該コンテンツ・ソースは前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解された前記コンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、をさらに含む請求項 21 に記載の方法。

【請求項 23】

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該リストは、加入者の所在地に対応して地理的位置を優先させ、および該コンテンツ・ソースは前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解されたコンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、をさらに含む請求項 21 に記載の方法。

**【請求項 2 4】**

前記選択ステップおよび前記加入者の所在地に対応して、ユーザとの対話を必要とせず自動的に前記コンテンツ・ソースに対し少なくとも1つのデータ・ブロックを要求するステップを、さらに含む請求項 2 3 に記載の方法。

**【請求項 2 5】**

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該コンテンツ・ソースは、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解された前記コンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、をさらに含む請求項 2 1 に記載の方法。

**【請求項 2 6】**

前記選択ステップおよび前記ロード情報に対応して、ユーザとの対話を必要とせず自動的にコンテンツ・ソースに対し少なくとも1つのデータ・ブロックを要求するステップを、さらに含む請求項 2 5 に記載の方法。

**【請求項 2 7】**

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するための方法であって、

前記コンテンツ・アイテムを選択するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用されるステップ、

前記コンテンツ・アイテムを選択するのに対応して、視聴処理を起動させるステップ、

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該コンテンツ・ソースは、前記コンテンツ・アイテムのための少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために、分解されたコンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、

前記視聴処理によって、前記コンテンツ・アイテムのピアツーピア (peer-to-peer) ・ソースを検索するステップであって、該ピアツーピア・ソースは、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにするステップ、

所定の場所から、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックを要求するステップであって、該所定の場所は、前記コンテンツ・ソースと前記ピアツーピア・ソースとの少なくとも1つを含み、および前記選択ステップと前記データ・ブロックの利用とに対応して、前記視聴処理はユーザとの対話を必要とせずに該所定の場所を自動的に選択するようなステップ、

前記視聴処理によって、前記所定の場所からの前記データ・ブロックを受信するステップ、および

前記視聴処理によって、前記データ・ブロックを前記コンテンツ・アイテムに整理編集するステップ、を含む方法。

**【請求項 2 8】**

前記少なくとも1つのコンテンツ・ソースを特定する受信リストは、地理的位置を優先させる請求項 2 7 に記載の方法。

**【請求項 2 9】**

前記少なくとも1つのコンテンツ・ソースを特定する受信リストは、加入者の所在地に応じて地理的位置を優先させる請求項 2 7 に記載の方法。

**【請求項 3 0】**

所定の場所から、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックを要求するステップであって、該所定の場所は、前記コンテンツ・ソースと前記ピアツーピア・ソースとの少なくとも1つを含み、および前記選択ステップと前記データ・ブロックの利用とに対応して、かつ前記加入者の所在地に対応して、前記視聴処理はユーザとの対話を必要とせずに該所定の場所を自動的に選択するようなステップをさらに含む請求項 2 9 に記載の方法

。

【請求項 3 1】

前記受信リストは、前記少なくとも 1 つのコンテンツ・ソースのロード情報をさらに含む請求項 2 7 に記載の方法。

【請求項 3 2】

所定の場所から、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックを要求するステップであって、該所定の場所は、前記コンテンツ・ソースと前記ピアツーピア・ソースとの少なくとも 1 つを含み、および前記選択ステップと前記データ・ブロックの利用とに対応して、かつ前記加入者の所在地に対応して、前記視聴処理はユーザとの対話を必要とせず該所定の場所を自動的に選択するようなステップ、をさらに含む請求項 3 1 に記載の方法。

【請求項 3 3】

前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックの前記所定の場所に、公開キーと加入者アイテムの少なくとも 1 つを提供するステップを、さらに含む請求項 2 7 に記載の方法。

【請求項 3 4】

受信した前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに対し、ピアツーピア・ソースとして機能するステップを、さらに含む請求項 2 7 に記載の方法。

【請求項 3 5】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するためのシステムであって、

プログラムメモリ、

ストレージ装置、および

プロセッサであって、該プロセッサは以下に適用するように、

( 1 ) 前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックにパッケージ化する手段、

( 2 ) 前記コンテンツ・アイテムの前記複数のデータ・ブロックから、少なくとも 1 つのデータ・ブロックを、ピアツーピア・ネットワーク内の複数コンテンツ・ソースの少なくとも 1 つのコンテンツ・ソースに配信する手段であって、該少なくとも 1 つのコンテンツ・ソースは、前記少なくとも 1 つのデータ・ブロックの配信点として機能する手段、

( 3 ) 前記コンテンツ・アイテムに対する加入者からの要求を受信する手段であって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介して利用される手段、

( 4 ) 前記コンテンツ・アイテムにアクセスする前記加入者の権限付与を検証する手段、および

( 5 ) 前記権限付与の検証に対応して、少なくとも 1 つの特定のコンテンツ・ソースを特定するリストを前記加入者に提供する手段であって、該少なくとも 1 つの特定のコンテンツ・ソースは、暗号化された前記コンテンツ・アイテムの特定のデータ・ブロックを、前記加入者に対して利用できるようにする手段を含むプロセッサ、を具備するシステム。

【請求項 3 6】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するためのシステムであって、

プログラムメモリ、

ストレージ装置、および

プロセッサであって、該プロセッサは以下に適用するように、

( 1 ) コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのデータ・ブロックを受信する手段、

( 2 ) 前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに対する加入者からの要求を受信する手段であって、該要求は、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成される手段、

( 3 ) 受信した前記要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的なデータ・アイテムを追加する手段、および

(4) 受信した前記要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信する手段を含むプロセッサ、を具備するシステム。

【請求項37】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するためのシステムであって、

プログラムメモリ、

ストレージ装置、および

プロセッサであって、該プロセッサは以下に適用するように、

(1) コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムを受信する手段、

(2) 前記通信ネットワークを介して、前記コンテンツ・アイテムの前記配信を実現するために、前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックに分割する手段、

(3) 前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに対する加入者からの要求を受信する手段であって、該要求は前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成される手段、

(4) 受信した前記要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的なデータ・アイテムを追加する手段、および

(5) 受信した前記要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信する手段を含むプロセッサ、を具備するシステム。

【請求項38】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するためのシステムであって、

プログラムメモリ、

ストレージ装置、および

プロセッサであって、該プロセッサは以下に適用するように、

(1) 前記コンテンツ・アイテムを選択する手段であって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用される手段、

(2) 前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信する手段であって、該コンテンツ・ソースは、前記コンテンツ・アイテムからの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分割されたコンテンツ・アイテムの一部を表す受信手段、

(3) 前記選択するステップに対応して、ユーザとの対話を必要とせず自動的に前記コンテンツ・ソースに対し少なくとも1つのデータ・ブロックを要求する手段、および

(4) 前記コンテンツ・ソースからの前記少なくとも1つのデータ・ブロックを受信する手段を含むプロセッサ、を具備するシステム。

【請求項39】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信するためのシステムであって、

プログラムメモリ、

ストレージ装置、および

プロセッサであって、該プロセッサは以下に適用するように、

(1) 前記コンテンツ・アイテムを選択する手段であって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用される手段、

(2) 前記コンテンツ・アイテムの選択に対応して、視聴処理を起動させる手段、

(3) 前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信する手段であって、該コンテンツ・ソースは前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解されたコンテンツ・アイテムの一部を表す受信手段、

(4) 前記視聴処理によって、前記コンテンツ・アイテムのピアツーピア・ソースを検

索する手段であって、該ピアツーピア・ソースは、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにする検索手段、

(5) 所定の場所から、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックを要求する手段であって、該所定の場所は、前記コンテンツ・ソースと前記ピアツーピア・ソースとの少なくとも1つを含み、および前記選択ステップと前記データ・ブロックの利用とに対応して、前記視聴処理はユーザとの対話を必要とせず前記所定の場所を自動的に選択するような手段、

(6) 前記視聴処理によって、前記所定の場所からの前記データ・ブロックを受信する手段、および

(7) 前記視聴処理によって、前記データ・ブロックを前記コンテンツ・アイテムに整理編集する手段、を含むプロセッサ、を具備するシステム。

【請求項40】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信する方法を実行するのに適した命令を含むコンピュータ読取り可能な媒体であって、該方法は、

前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックにパッケージ化するステップ、

前記コンテンツ・アイテムの前記複数のデータ・ブロックから、少なくとも1つのデータ・ブロックを、ピアツーピア・ネットワーク内の複数コンテンツ・ソースの少なくとも1つのコンテンツ・ソースに配信するステップであって、該少なくとも1つのコンテンツ・ソースは、前記少なくとも1つのデータ・ブロックのための配信点として機能するステップ、

前記コンテンツ・アイテムに対する加入者からの要求を受信するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介して利用されるステップ、

前記コンテンツ・アイテムにアクセスする前記加入者の権限許可を検証するステップ、および

前記権限付与の検証に対応して、少なくとも1つの特定のコンテンツ・ソースを特定するリストを前記加入者に提供するステップであって、該少なくとも1つの特定のコンテンツ・ソースは、暗号化された前記コンテンツ・アイテムの特定のデータ・ブロックを、前記加入者に対して利用できるようにするステップを含む方法を、備えるコンピュータ読取り可能な媒体。

【請求項41】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信する方法を実行するのに適した命令を含む、コンピュータ読取り可能な媒体であって、該方法は、

コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのデータ・ブロックを受信するステップ、

前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに対する加入者からの要求を受信するステップであって、該要求は、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成されるステップ、

受信した前記要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的なデータ・アイテムを追加するステップ、および

受信した前記要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信するステップを含む方法を、備えるコンピュータ読取り可能な媒体。

【請求項42】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信する方法を実行するのに適した命令を含む、コンピュータ読取り可能な媒体であって、該方法は、

コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムを受信するステップ、

前記通信ネットワークを介して、前記コンテンツ・アイテムの前記配信を容易にするために、前記コンテンツ・アイテムを複数のデータ・ブロックに分割するステップ、

加入者の前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックへの要求を受信するステップであって、該要求は、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・オーナーへの事前要求に対応してユーザとの対話を必要とせず自動的に生成されるステップ、

受信した前記要求に対応して、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックに付加的なデータ・アイテムを追加するステップ、および

受信した前記要求に対応して、前記加入者に前記データ・ブロックを送信するステップを含む方法、を備えるコンピュータ読取り可能な媒体。

【請求項 4 3】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信する方法を実行するのに適した命令を含む、コンピュータ読取り可能な媒体であって、該方法は、

前記コンテンツ・アイテムを選択するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用されるステップ、

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該コンテンツ・ソースは、前記コンテンツ・アイテムからの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分割されたコンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、

前記選択するステップに対応して、ユーザとの対話を必要とせず自動的に前記コンテンツ・ソースに対し少なくとも1つのデータ・ブロックを要求するステップ、および

前記コンテンツ・ソースからの前記少なくとも1つのデータ・ブロックを受信するステップを含む方法、を備えるコンピュータ読取り可能な媒体。

【請求項 4 4】

通信ネットワークを介して、コンテンツ・アイテムを安全に配信する方法を実行するのに適した命令を含む、コンピュータ読取り可能な媒体であって、該方法は、

前記コンテンツ・アイテムを選択するステップであって、前記コンテンツ・アイテムは前記通信ネットワークを介してコンテンツ・オーナーによって利用されるステップ、

前記コンテンツ・アイテムの選択に対応して視聴処理を起動させるステップ、

前記コンテンツ・オーナーから、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのコンテンツ・ソースを特定するリストを受信するステップであって、該コンテンツ・ソースは前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにし、該データ・ブロックは、前記通信ネットワーク上で前記コンテンツ・アイテムの配信を容易にするために分解されたコンテンツ・アイテムの一部を表すステップ、

前記視聴処理によって、前記コンテンツ・アイテムのピアツーピア・ソースを検索するステップであって、該ピアツーピア・ソースは、前記コンテンツ・アイテムの少なくとも1つのデータ・ブロックを利用できるようにするステップ、

所定の場所から、前記コンテンツ・アイテムの前記データ・ブロックを要求するステップであって、該所定の場所は、前記コンテンツ・ソースと前記ピアツーピア・ソースとの少なくとも1つを含み、および前記選択ステップと前記データ・ブロックの利用とに対応して、前記視聴処理はユーザとの対話を必要とせずに前記所定の場所を自動的に選択するようなステップ、

前記視聴処理によって、前記所定の場所からの前記データ・ブロックを受信するステップ、および

前記視聴処理によって、前記データ・ブロックを前記コンテンツ・アイテムに整理編集するステップを含む方法、を備えるコンピュータ読取り可能な媒体。