

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成26年3月6日(2014.3.6)

【公開番号】特開2012-147960(P2012-147960A)

【公開日】平成24年8月9日(2012.8.9)

【年通号数】公開・登録公報2012-031

【出願番号】特願2011-9112(P2011-9112)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/55 (2014.01)

A 6 3 F 13/219 (2014.01)

A 6 3 F 13/31 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/04

A 6 3 F 13/12 B

【手続補正書】

【提出日】平成26年1月16日(2014.1.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示画面を有する表示部と、

前記表示画面に対応付けて設けられた入力装置を有する入力部と、

前記表示画面に、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができる消滅可能オブジェクトと、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができない消滅不可能オブジェクトを表示する制御部とを有し、

前記制御部は、

前記入力装置からの信号に基づいて前記消滅可能オブジェクトが消滅した場合には、前記消滅不可能オブジェクトを前記消滅可能オブジェクトに変化させ、新たな消滅不可能オブジェクトを生成し、

複数のレイヤーを有する映像を前記表示画面に表示し、前記消滅可能オブジェクトを第1のレイヤーに属させ、前記消滅不可能オブジェクトを前記第1のレイヤーより奥側の第2のレイヤーに属させる

ことを特徴とするゲーム装置。

【請求項2】

台座部と、

前記台座部上に設けられ、表示画面を有する表示部と、

前記表示画面に対応付けて設けられた入力装置を有する入力部と、

前記表示画面に、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができる消滅可能オブジェクトと、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができない消滅不可能オブジェクトを表示する制御部とを有し、

前記制御部は、前記入力装置からの信号に基づいて前記消滅可能オブジェクトが消滅した場合には、前記消滅不可能オブジェクトを前記消滅可能オブジェクトに変化させ、新たな消滅不可能オブジェクトを生成し、

前記表示部は、複数の表示画面を有し、

前記入力部は、前記複数の表示画面に対応付けて設けられた複数の入力装置を有し、
前記制御部は、前記消滅不可能オブジェクトを前記消滅可能オブジェクトに変化させる場合、所定時間以上信号が出力されなかった入力装置に対応する表示画面において、前記消滅不可能オブジェクトを前記消滅可能オブジェクトに変化させる、
ことを特徴とするゲーム装置。

【請求項3】

台座部と、

前記台座部上に設けられ、表示画面を有する表示部と、

前記表示画面に対応付けて設けられた入力装置を有する入力部と、

前記表示画面に、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができる消滅可能オブジェクトと、前記入力装置からの信号に基づいて消滅させることができない消滅不可能オブジェクトを表示する制御部とを有し、

前記制御部は、前記入力装置からの信号に基づいて前記消滅可能オブジェクトが消滅した場合には、前記消滅不可能オブジェクトを前記消滅可能オブジェクトに変化させ、新たな消滅不可能オブジェクトを生成し、

前記表示部は、複数の表示画面を有し、

前記入力部は、前記複数の表示画面に対応付けて設けられた複数の入力装置を有し、

前記制御部は、新たな消滅不可能オブジェクトを生成する場合、所定時間以上信号が出力されなかった入力装置に対応する表示画面において、新たな消滅不可能オブジェクトを生成する

ことを特徴とするゲーム装置。