

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 5 月 8 日(2023.5.8)

【公開番号】特開 2022-28016(P2022-28016A)  
【公開日】令和 4 年 2 月 14 日(2022.2.14)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-026  
【出願番号】特願 2021-206990(P2021-206990)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 13/847(2014.01)  
【F I】  
A 6 3 F 13/847

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 5 年 4 月 25 日(2023.4.25)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

プロセッサが、  
第 1 イベントに参加する複数の参加ユーザがプレイする、前記第 1 イベントとは異なる第 2 イベントのプレイ状況に基づいて、前記複数の参加ユーザ間で共通の前記第 1 イベントの達成度を判断し、  
前記第 1 イベントが開始されてから第 1 の達成度に達するまでの間に、前記第 1 イベントを含むゲームにログインしたユーザに対して、参加ユーザとして前記第 1 イベントに参加可能とする、情報処理装置。

30

【請求項 2】

前記プロセッサは、前記参加ユーザのパラメータに基づいて、前記複数の参加ユーザの間で第 2 イベントの内容が異なるように設定する、請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記プロセッサは、前記第 1 イベントが前記第 1 の達成度に達した場合、前記複数の参加ユーザのうち、前記第 2 イベントのプレイ状況が所定以上である参加ユーザに対して特典を付与し、前記第 2 イベントのプレイ状況が所定以上でない参加ユーザに対して前記特典を付与しない、請求項 1 記載の情報処理装置。

【請求項 4】

前記プロセッサは、前記第 1 イベントが前記第 1 の達成度より低い第 2 の達成度に達した場合、前記第 2 イベントのプレイ状況に基づく条件を満たす参加ユーザに対して通知を行う、請求項 3 記載の情報処理装置。

40

【請求項 5】

前記プロセッサは、通知される参加ユーザの前記第 2 イベントのプレイ状況に基づき特定されるミッションの情報を通知する、請求項 4 記載の情報処理装置。

【請求項 6】

プロセッサが、第 1 イベントに参加する複数の参加ユーザがプレイする、前記第 1 イベントとは異なる第 2 イベントのプレイ状況に基づいて、前記複数の参加ユーザ間で共通の前記第 1 イベントの達成度を判断し、

プロセッサが、前記第 1 イベントが開始されてから第 1 の達成度に達するまでの間に、前記第 1 イベントを含むゲームにログインしたユーザに対して、参加ユーザとして前記第

50

１ イベントに参加可能とする、情報処理方法。

【請求項 ７】

プロセッサに、第 １ イベントに参加する複数の参加ユーザがプレイする、前記第 １ イベントとは異なる第 ２ イベントのプレイ状況に基づいて、前記複数の参加ユーザ間で共通の前記第 １ イベントの達成度を判断させ、

プロセッサに、前記第 １ イベントが開始されてから第 １ の達成度に達するまでの間に、前記第 １ イベントを含むゲームにログインしたユーザに対して、参加ユーザとして前記第 １ イベントに参加可能とさせる、処理を実行させるプログラム。

10

20

30

40

50