

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7335794号
(P7335794)

(45)発行日 令和5年8月30日(2023.8.30)

(24)登録日 令和5年8月22日(2023.8.22)

(51)国際特許分類	F I
G 1 0 L 15/28 (2013.01)	G 1 0 L 15/28 5 0 0
G 1 0 L 15/10 (2006.01)	G 1 0 L 15/10 2 0 0 W
G 0 6 F 3/16 (2006.01)	G 0 6 F 3/16 6 5 0
G 1 0 L 15/00 (2013.01)	G 1 0 L 15/00 2 0 0 T

請求項の数 8 (全22頁)

(21)出願番号	特願2019-209871(P2019-209871)	(73)特許権者	317014747 シュナイダーエレクトリックホールディングス株式会社 東京都港区芝浦二丁目十五番六号
(22)出願日	令和1年11月20日(2019.11.20)	(74)代理人	110000338 弁理士法人 HARAKENZO WORLD PATENT & TRADE MARK
(65)公開番号	特開2021-81622(P2021-81622A)	(72)発明者	寺田 徹 大阪府大阪市中央区北浜四丁目4番9号 シュナイダーエレクトリックホールディングス株式会社内
(43)公開日	令和3年5月27日(2021.5.27)	審査官	大野 弘
審査請求日	令和4年5月10日(2022.5.10)		

最終頁に続く

(54)【発明の名称】 情報処理装置及び設定装置

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

1つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる1つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された1つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、を備え、

前記特定部は、前記1つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定するためにユーザにより設定された前記検索キーワードを参照し、

前記決定部は、ユーザにより設定された前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定することを特徴とする情報処理装置。

【請求項2】

1つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる1つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された1つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、を備え、

前記検索キーワードは、前記1つ以上の制御対象に設定された、前記制御対象を決定す

るために参照される必須の必須ワードと、前記１つ以上の制御対象に設定された、前記制御対象を決定するために前記必須ワードに次いで優先して参照される優先ワードと、に分類されており、

前記特定部は、前記必須ワード及び前記優先ワードを参照することにより、前記主要単語に一致する前記必須ワードを特定すると共に、前記主要単語に一致する前記優先ワードを特定し、

前記決定部は、

前記特定部によって特定された前記必須ワード及び前記優先ワードが参照されることにより、

(１) 前記特定部によって前記必須ワードが特定されたことを示す第１論理値と、前記特定部によって前記必須ワードが特定されなかったことを示す第２論理値と、に基づいて特定された前記必須ワードの識別と、

(２) 前記制御対象に設定された１つ以上の前記必須ワードを一括して数値化する前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、

(３) 前記制御対象に設定された１つ以上の前記優先ワードを一括して数値化する前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、について、

前記(１)及び前記(３)、前記(２)及び前記(３)、または前記(２)に基づいて、前記制御対象を決定することを特徴とする情報処理装置。

【請求項３】

１つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる１つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された１つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、

前記特定部によって前記主要単語に一致する前記検索キーワードが特定される処理過程と、前記決定部によって、前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて前記制御対象が決定される処理過程と、の少なくとも一方を表示部に表示させ、前記制御対象が決定される処理過程にて、前記計算式を前記表示部に表示させる過程表示制御部と、を備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項４】

前記表示部に表示された前記検索キーワード及び前記計算式をユーザの操作に応じて編集する編集部をさらに備えることを特徴とする請求項３に記載の情報処理装置。

【請求項５】

１つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる１つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された１つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、を備え、

前記決定部によって決定された前記制御対象を強調させて表示部に表示させる強調表示処理と、

ユーザによって作画された作画画面に、前記決定部によって決定された前記制御対象が含まれると共に、前記作画画面の解像度が、前記作画画面を表示する前記表示部の解像度より大きい場合、

前記決定部によって決定された前記制御対象が前記表示部に表示される位置に、前記作画画面を移動させる画面移動処理と、の少なくとも一方を実行する画面表示制御部をさらに備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項６】

１つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により

10

20

30

40

50

得られる入力データに含まれる 1 つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された 1 つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、

ユーザによって作画された作画画面について、前記決定部によって決定された前記制御対象が表示されていない前記作画画面を、前記決定部によって決定された前記制御対象が表示されている前記作画画面に切り替える表示切替制御部と、を備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項 7】

情報処理装置と通信可能である設定装置であって、

前記情報処理装置は、

1 つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる 1 つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、

前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された 1 つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、を備え、

前記設定装置は、

前記情報処理装置と通信可能である通信部と、

ユーザによる入力操作に応じて、前記 1 つ以上の制御対象に前記検索キーワード及び前記計算式を設定する設定部と、を備え、

前記通信部は、前記設定部によって設定された前記検索キーワード及び前記計算式を前記情報処理装置に送信することを特徴とする設定装置。

【請求項 8】

ディスプレイと、

前記設定部によって前記制御対象に設定された前記検索キーワードが参照されることにより、ユーザにより入力されたユーザ入力データに含まれる 1 つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードが模擬的に特定される処理過程と、前記設定部によって前記制御対象に設定された前記検索キーワードを数値化する前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象が模擬的に決定される処理過程と、の少なくとも一方を前記ディスプレイに表示させるシミュレーション部と、をさらに備えることを特徴とする請求項 7 に記載の設定装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、情報処理装置及び設定装置に関する。

【背景技術】

【0002】

音声入力により制御対象を検索する技術が従来技術として知られている。例えば、特許文献 1 には、使用者の音声である第 1 の音声と、通話の相手の音声である第 2 の音声と、の各々に重み付けを行い、重みの値に応じて、第 1 の音声と第 2 の音声とのいずれを優先するかを決定する情報処理装置が開示されている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【文献】特開 2016 - 19070 号公報（2016 年 2 月 1 日公開）

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

10

20

30

40

50

特許文献 1 に開示されている情報処理装置は、第 1 の音声と第 2 の音声との各々に重み付けを行うだけであり、似たようなキーワードを有するアプリケーションを区別するように検索を行うことが困難である。よって、当該情報処理装置では、アプリケーションを決定する精度を十分に向上させることができないという問題がある。本発明の一態様は、制御対象を決定する精度を向上させることを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0005】

前記の課題を解決するために、本発明の一態様に係る情報処理装置は、1 つ以上の制御対象に設定された検索キーワードを参照することにより、音声入力により得られる入力データに含まれる 1 つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定する特定部と、前記特定部によって特定された前記検索キーワードが参照されることにより、前記制御対象に設定された 1 つ以上の前記検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定する決定部と、を備える。

10

【0006】

前記構成によれば、検索キーワードが数値化されることにより得られる数値に基づいて制御対象を決定するため、制御対象を決定する精度を向上させることができる。

【0007】

前記特定部は、前記 1 つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードを特定するためにユーザにより設定された前記検索キーワードを参照し、前記決定部は、ユーザにより設定された前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象を決定してもよい。前記構成によれば、検索キーワードや計算式がユーザにより設定が可能なものであるため、ユーザは、制御対象が適切に決定されるように、検索キーワードや計算式による検索の設定を行うことができる。

20

【0008】

前記検索キーワードは、前記 1 つ以上の制御対象に設定された、前記制御対象を決定するために参照される必須の必須ワードと、前記 1 つ以上の制御対象に設定された、前記制御対象を決定するために前記必須ワードに次いで優先して参照される優先ワードと、に分類されており、前記特定部は、前記必須ワード及び前記優先ワードを参照することにより、前記主要単語に一致する前記必須ワードを特定すると共に、前記主要単語に一致する前記優先ワードを特定し、前記決定部は、前記特定部によって特定された前記必須ワード及び前記優先ワードが参照されることにより、(1) 前記特定部によって前記必須ワードが特定されたことを示す第 1 論理値と、前記特定部によって前記必須ワードが特定されなかったことを示す第 2 論理値と、に基づいて特定された前記必須ワードの識別と、(2) 前記制御対象に設定された 1 つ以上の前記必須ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、(3) 前記制御対象に設定された 1 つ以上の前記優先ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、について、前記 (1) 及び前記 (3)、前記 (2) 及び前記 (3)、または前記 (2) に基づいて、前記制御対象を決定してもよい。

30

【0009】

前記構成によれば、ユーザは、1 つ以上の制御対象に必須ワード及び優先ワードを設定すると共に、計算式を設定するだけでよい。このため、ユーザは、必須ワード及び優先ワードによる検索の設定を容易に行うことができ、自身の好みに合わせて必須ワード、優先ワード及び計算式を自由に変更することができる。また、情報処理装置は、必須ワードと優先ワードとの組み合わせによって、様々な検索キーワードに対応して検索処理を実行することができる。

40

【0010】

前記情報処理装置は、前記特定部によって前記主要単語に一致する前記検索キーワードが特定される処理過程と、前記決定部によって、前記計算の実行により得られる数値に基づいて前記制御対象が決定される処理過程と、の少なくとも一方を表示部に表示させ、前記制御対象が決定される処理過程にて、前記計算式を前記表示部に表示させる過程表示制

50

御部をさらに備えてもよい。

【0011】

前記構成によれば、ユーザは、検索キーワードが特定される処理過程と、制御対象が決定される処理過程と、を表示部で確認することができる。よって、ユーザは、意図した通りに動作するよう設定がされているかを確認することができる。

【0012】

前記情報処理装置は、前記表示部に表示された前記検索キーワード及び前記計算式をユーザの操作に応じて編集する編集部をさらに備えてもよい。前記構成によれば、ユーザは、制御対象がより適切に決定されるように、表示部に表示された検索キーワード及び計算式を編集することができる。

10

【0013】

前記情報処理装置は、前記決定部によって決定された前記制御対象を強調させて表示部に表示させる強調表示処理と、ユーザによって作画された作画画面に、前記決定部によって決定された前記制御対象が含まれると共に、前記作画画面の解像度が、前記作画画面を表示する前記表示部の解像度より大きい場合、前記決定部によって決定された前記制御対象が前記表示部に表示される位置に、前記作画画面を移動させる画面移動処理と、の少なくとも一方を実行する画面表示制御部をさらに備えてもよい。

【0014】

前記構成によれば、ユーザは、決定された制御対象を容易に確認することができる。また、ユーザが、決定された制御対象を誤って認識することを防ぐことができる。さらに、決定された制御対象が表示部に表示されるように、作画画面が移動させられるため、ユーザは、決定された制御対象をすぐに確認することができる。

20

【0015】

前記情報処理装置は、ユーザによって作画された作画画面について、前記決定部によって決定された前記制御対象が表示されていない前記作画画面を、前記決定部によって決定された前記制御対象が表示されている前記作画画面に切り替える表示切替制御部をさらに備えてもよい。

【0016】

前記構成によれば、決定された制御対象が表示されていない作画画面が、決定された制御対象が表示されている作画画面に切り替えられるため、ユーザは、決定された制御対象をすぐに確認することができる。

30

【0017】

本発明の一態様に係る設定装置は、前記情報処理装置と通信可能である通信部と、ユーザによる入力操作に応じて、前記1つ以上の制御対象に前記検索キーワード及び前記計算式を設定する設定部と、を備え、前記通信部は、前記設定部によって設定された前記検索キーワード及び前記計算式を前記情報処理装置に送信してもよい。

【0018】

前記構成によれば、ユーザは、設定装置を用いて、1つ以上の制御対象に検索キーワード及び計算式を容易に設定することができる。このため、ユーザは、制御対象を決定する精度を向上させることを容易に達成することができる。

40

【0019】

前記設定装置は、ディスプレイと、前記設定部によって前記制御対象に設定された前記検索キーワードが参照されることにより、ユーザにより入力されたユーザ入力データに含まれる1つ以上の主要単語に一致する前記検索キーワードが模擬的に特定される処理過程と、前記設定部によって前記制御対象に設定された前記検索キーワードを数値化する前記計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、前記制御対象が模擬的に決定される処理過程と、の少なくとも一方を前記ディスプレイに表示させるシミュレーション部と、をさらに備えてもよい。

【0020】

前記構成によれば、ユーザは、制御対象を決定するための処理が情報処理装置において

50

適切に行われるか否かを、設定装置を用いて予め確認することができる。また、検索キーワード及び計算式が情報処理装置に送信される前に、設定装置において特定処理及び決定処理が模擬的に表示されるため、ユーザは、制御対象を決定するための処理が適切に行われるか否かを容易に確認することができる。

【発明の効果】

【0021】

本発明の一態様によれば、制御対象を決定する精度を向上させることができる。

【図面の簡単な説明】

【0022】

【図1】本発明の実施形態1に係るPCと、プログラマブル表示器と、外部機器と、の構成を示すブロック図である。

10

【図2】図1に示すプログラマブル表示器の処理手順を示すフローチャートである。

【図3】図1に示すPCが備えるディスプレイに表示される、画面編集を行うための編集画面を示す図である。

【図4】図1に示すPCが備えるディスプレイに表示される、検索条件を設定するための設定画面を示す図である。

【図5】図1に示すプログラマブル表示器が備える制御部による変数読み上げ処理の処理手順を示すフローチャートである。

【図6】作画画面が移動する様子を示す模式図である。

【図7】本発明の実施形態2に係るプログラマブル表示器のユーザメモリに記録された検索条件を示す図である。

20

【発明を実施するための形態】

【0023】

〔実施形態1〕

パーソナルコンピュータ（以降、単に「PC」と称する）1（設定装置）と、プログラマブル表示器2（情報処理装置）と、外部機器5と、の構成について図1に基づいて説明する。図1は、本発明の実施形態1に係るPC1と、プログラマブル表示器2と、外部機器5と、の構成を示すブロック図である。

【0024】

（PC1の構成）

30

図1に示すように、PC1は、制御部11と、ディスプレイ12と、インタフェース部13と、操作部14と、記録部15と、を備えている。PC1は、プログラマブル表示器2と接続されている。PC1は、画面編集を行うためのプログラムを実行することにより、プログラマブル表示器2が表示する作画画面を作成する画面作成装置として機能する。

【0025】

制御部11は、PC1の各部を制御する。制御部11は、設定部111と、シミュレーション部112と、を備える。制御部11は、ディスプレイ12の表示に関する制御を行い、インタフェース部13によるPC1とプログラマブル表示器2との間の通信に関する制御を行う。ディスプレイ12は、PC1での処理内容を表示するモニタである。インタフェース部13は、PC1がプログラマブル表示器2と通信を行うための通信部であり、プログラマブル表示器2の制御部10と通信可能である。操作部14は、例えば、ユーザがデータの入力を行うためのキーボードやユーザが操作を行うためのマウスである。記録部15は、PC1での処理内容を記録する。

40

【0026】

（PC1の処理）

PC1の制御部11は、画面編集を行うためのプログラムとして、画面編集プログラムを実行する。制御部11によって画面編集プログラムが実行されると、図3に示すように、ディスプレイ12には、画面編集を行うための編集画面EDが表示される。図3は、図1に示すPC1が備えるディスプレイ12に表示される、画面編集を行うための編集画面EDを示す図である。図3に示す編集画面は一例である。編集画面EDには、画面選択タ

50

ブ T 1 , T 2 , T 3、作画画面 P M 及びプロパティ P P が含まれる。編集画面 E D は、作画画面を作成するための作画ツールの編集画面である。作画ツールは、画面編集プログラムを実行することによって実現される各種の画面編集機能をユーザが利用しやすいようにまとめたソフトウェアである。

【 0 0 2 7 】

ここで説明する、ユーザによる編集画面 E D の操作は、操作部 1 4 を用いて行われることが可能であり、設定部 1 1 1 は、編集画面 E D での設定を記録部 1 5 に記録する。ユーザが画面選択タブ T 1 をクリックすることにより、画面 P 1 の作画画面 P M が編集画面 E D の左側に表示される。同様に、ユーザが画面選択タブ T 2 , T 3 をクリックすることにより、画面 P 2 , P 3 のそれぞれの作画画面が編集画面 E D の左側に表示される。ユーザは、作画画面 P M に、制御対象としての材料タンク M A に係るオブジェクト O B を配置することができる。ユーザは、作画画面 P M に 1 つ以上の制御対象のオブジェクトを配置することができる。

10

【 0 0 2 8 】

ユーザがオブジェクト O B をクリックすることにより、材料タンク M A のプロパティ P P が編集画面 E D の右側に表示される。プロパティ P P には、入力欄 I 1 , I 2 が含まれる。ユーザは、ランタイムプログラムの実行中において、入力欄 I 1 に、検索キーワードとしての 1 つ以上の必須ワードを入力可能であり、入力欄 I 2 に、検索キーワードとしての 1 つ以上の優先ワードを入力可能である。なお、入力欄 I 2 には、必ずしも優先ワードを入力する必要はなく、何も入力されなくてもよい。また、プロパティ P P には、入力欄 I 1 , I 2 に代えて、必須ワードのリスト（候補）及び優先ワードのリスト（候補）が表示される欄が含まれてもよい。

20

【 0 0 2 9 】

他の制御対象のオブジェクトに対応する入力欄についても、必須ワード及び優先ワードが入力可能である。このように、1 つ以上の制御対象には、検索キーワードが設定され、検索キーワードは、必須ワードと優先ワードとに分類される。下記の場合に対応するために、検索キーワードをクォーテーション等の所定の方法で囲んでもよい。その場合とは、英語等において複数単語で 1 つの制御対象を意味する場合や、検索キーワードとしての数字と、検索キーワードに関する計算式の結果の数値と、を区別する場合である。

【 0 0 3 0 】

30

また、ユーザが作画画面 P M におけるオブジェクト O B 以外の領域を右クリックすることにより、作画画面 P M のプロパティ（図示せず）が編集画面 E D の右側に表示される。当該プロパティには、画面名あるいは画面番号が入力可能な入力欄と、1 つの必須ワードが入力可能な入力欄と、が含まれている。

【 0 0 3 1 】

ユーザによる操作部 1 4 の操作に応じて、制御部 1 1 は、編集画面 E D を、図 4 に示す検索条件を設定するための設定画面 S S に切り替える。図 4 は、図 1 に示す P C 1 が備えるディスプレイ 1 2 に表示される、検索条件を設定するための設定画面 S S を示す図である。設定画面 S S には、番号表示欄 N 1、変数入力欄 V 1、名称入力欄 N A 及び入力欄 C F 1 , C F 2 が含まれる。

40

【 0 0 3 2 】

ここで説明する、ユーザによる設定画面 S S の操作は、操作部 1 4 を用いて行われることが可能であり、設定部 1 1 1 は、設定画面 S S での設定を記録部 1 5 に記録する。番号表示欄 N 1 は、制御対象毎の番号を表示する。ユーザは、変数入力欄 V 1 において、制御対象毎に変数を入力することができる。当該変数は、プログラマブル表示器 2 の制御部 1 0 が制御対象を識別するためのものである。より詳しくは、変数は、P L C 3 の内部メモリまたはプログラマブル表示器 2 に設けられた内部メモリのアドレスと対応付けられており、制御対象を表す文字列のようにユーザが認識しやすい形態の情報が用意される。

【 0 0 3 3 】

同様に、ユーザは、名称入力欄 N A において、制御対象毎に名称を入力することができ

50

る。当該名称は、ユーザが制御対象を識別しやすくするためのものである。変数はオブジェクト O B に対応付けられることから、設定画面 S S には、各変数に対応してオブジェクト O B の名称が表示されてもよい。

【 0 0 3 4 】

ユーザは、入力欄 C F 1 に、必須ワードを数値化する計算式を入力可能であり、入力欄 C F 2 に、優先ワードを数値化する計算式を入力可能である。ユーザは、必須ワードを数値化する計算式として、例えば、入力欄 C F 1 の材料タンク M A の残量に対応する欄に「（タンク & （原料 | 材料））」を入力することができる。ユーザは、入力欄 I 1 に入力されたタンク、原料及び材料を必須ワードとして用いることができ、これらの必須ワードによって計算式を作成することができる。

10

【 0 0 3 5 】

また、ユーザは、優先ワードを数値化する計算式として、例えば、入力欄 C F 2 の材料タンク M A の残量に対応する欄に「（残り | レベル | 残量 | 量）」を入力することができる。ユーザは、入力欄 I 2 に入力された残り、レベル、残量及び量を優先ワードとして用いることができ、これらの優先ワードによって計算式を作成することができる。

【 0 0 3 6 】

なお、入力欄 I 1 に、必須ワードを数値化する計算式を直接入力できるようにすると共に、入力欄 I 2 に、優先ワードを数値化する計算式を直接入力できるようにしてもよい。また、入力欄 I 1 , I 2 のそれぞれに、必須ワード及び優先ワードを入力することなく、入力欄 C F 1 , C F 2 のそれぞれに、必須ワードを数値化する計算式と、優先ワードを数値化する計算式と、を直接入力できるようにしてもよい。これらの場合であっても、検索キーワードは、必須ワードと優先ワードとに分類されることになる。

20

【 0 0 3 7 】

また、プロパティ P P には、入力欄 I 2 が含まれなくてもよい。この場合、プロパティ P P の入力欄 I 1 には、必須ワードと、必須ワードを数値化する計算式と、のいずれか一方が入力されてもよい。入力欄 C F 1 , C F 2 についても同様に、設定画面 S S には、入力欄 C F 2 が含まれなくてもよい。編集画面 E D 及び設定画面 S S のうち、編集画面 E D のみで設定が行われる場合、プロパティ P P には、変数及び名称を入力可能な入力欄が含まれてもよい。

【 0 0 3 8 】

以上により、設定部 1 1 1 は、ユーザによる操作部 1 4 を用いた入力操作に応じて、1 つ以上の制御対象に検索キーワード、及び、検索キーワードを数値化する計算式を設定する。前記構成によれば、ユーザは、P C 1 を用いて、1 つ以上の制御対象に検索キーワード及び計算式を容易に設定することができる。このため、ユーザは、制御対象を決定する精度を向上させることを容易に達成することができる。

30

【 0 0 3 9 】

（シミュレーション）

画面編集プログラム上の編集画面 E D 及び設定画面 S S の少なくとも一方で設定が完了した状態を考える。この状態において、ユーザは、P C 1 に対して、発話による音声入力や文字列の入力等により試したい文章を入力し、どの制御対象が選択されるかについてシミュレーションをすることができる。当該シミュレーションは、シミュレーション部 1 1 2 によって模擬的に実行される。シミュレーション部 1 1 2 によって実行されるシミュレーションの過程は、ディスプレイ 1 2 に表示される。ユーザは、制御対象による実際の動作を実施する方法や検索キーワードが選択されていく状況を表示する方法等を選択することができる。

40

【 0 0 4 0 】

シミュレーションは、発話された後の処理が適正に行われているかを確認するために行われる。例えば、シミュレーションでは、ユーザが「タンクの温度を教えて」という文章を入力すると、シミュレーション部 1 1 2 は、ユーザにより入力された当該文章としてのユーザ入力データに含まれる「タンク」及び「温度」という主要単語を抽出する。

50

【 0 0 4 1 】

シミュレーション部 1 1 2 は、検索キーワードが模擬的に特定される処理過程と、制御対象が模擬的に決定される処理過程と、の少なくとも一方をディスプレイ 1 2 に表示させる。具体的には、シミュレーション部 1 1 2 は、設定部 1 1 1 によって制御対象に設定された検索キーワードが参照されることにより、抽出した 1 つ以上の主要単語に一致する検索キーワードが模擬的に特定される処理過程をディスプレイ 1 2 に表示させる。シミュレーション部 1 1 2 は、設定部 1 1 1 によって制御対象に設定された検索キーワードを数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、制御対象が模擬的に決定される処理過程をディスプレイ 1 2 に表示させる。

【 0 0 4 2 】

前記構成によれば、ユーザは、制御対象を決定するための処理がプログラマブル表示器 2 において適切に行われるか否かを、P C 1 を用いて予め確認することができる。また、検索キーワード及び計算式が制御部 1 0 に送信される前に、P C 1 において特定処理及び決定処理が模擬的に表示されるため、ユーザは、制御対象を決定するための処理が適切に行われるか否かを容易に確認することができる。

【 0 0 4 3 】

また、シミュレーションにより、計算式の計算結果に基づく制御対象の決定までの過程が示されるので、決定した結果が正しいか否かを確認することができる。プログラマブル表示器 2 における後述するデバッグモードにより多数の制御対象の確認を現場にて行うのは手間がかかりすぎる。シミュレーションは、デバッグモードの実施前に、可能な範囲でプログラマブル表示器 2 において行われる処理を擬似的に提示する。

【 0 0 4 4 】

(外部機器 5 の構成)

図 1 に示すように、外部機器 5 は、制御部 3 1 と、表示部 3 2 と、インタフェース部 3 3 と、タッチパネル 3 4 と、を備えている。外部機器 5 は、プログラマブル表示器 2 と通信可能な携帯端末等である。制御部 3 1 は、外部機器 5 の各部を制御する。制御部 3 1 は、タッチパネル 3 4 への操作に応じて制御動作を特定する。制御部 3 1 は、表示部 3 2 の表示に関する制御を行い、インタフェース部 3 3 による外部機器 5 とプログラマブル表示器 2 との間の通信に関する制御を行う。インタフェース部 3 3 は、外部機器 5 がプログラマブル表示器 2 と通信を行うための通信部である。

【 0 0 4 5 】

(プログラマブル表示器 2 の構成)

図 1 に示すように、プログラマブル表示器 2 は、制御部 1 0 と、表示部 2 0 と、タッチパネル 3 0 と、ユーザメモリ 4 0 と、マイク 5 0 と、スピーカ 6 0 と、インタフェース部 7 0 , 8 0 , 9 0 と、を備えている。プログラマブル表示器 2 は、P L C (プログラマブルロジックコントローラ) 3 と接続されている。

【 0 0 4 6 】

プログラマブル表示器 2 は、通信ケーブルを介して P L C 3 と接続されることにより、P L C 3 との間で通信を行う。プログラマブル表示器 2 は、操作及び表示のための作画画面を表示することにより、プログラマブル表示器特有の操作機能と表示機能とを実現する専用コンピュータであり、H M I (Human Machine Interface) 機器として使用される。

【 0 0 4 7 】

制御部 1 0 は、P L C 3 と接続されたデバイス 4 の状態を表示する動作や、タッチパネル 3 0 への操作に応じてデバイス 4 の状態を制御する動作を特定する。制御部 1 0 は、プログラマブル表示器 2 の各部を制御する。制御部 1 0 は、記録制御部 1 1 0 と、テキスト変換部 1 2 0 と、分類部 1 3 0 と、抽出部 1 4 0 と、特定部 1 5 0 と、実行部 1 6 0 と、決定部 1 7 0 と、過程表示制御部 1 8 0 と、編集部 1 9 0 と、表示切替制御部 2 0 0 と、画面表示制御部 2 3 0 と、を備えている。画面表示制御部 2 3 0 は、画面移動制御部 2 1 0 と、強調表示制御部 2 2 0 と、を備えている。制御部 1 0 の各部の処理内容については後述する。

【 0 0 4 8 】

表示部 2 0 は、ユーザによって作成された作画画面や、デバイス 4 の状態を表示する。ユーザメモリ 4 0 は、ユーザによって作成された作画画面を、関連する 1 つ以上の作画画面（画面群）のまとまった画面ファイルの形式で記録する。画面ファイルは、P C 1 の制御部 1 1 によって作成されて、P C 1 からダウンロードされる。

【 0 0 4 9 】

マイク 5 0 は、ユーザにより発せられた音声を入力する。スピーカ 6 0 は、プログラマブル表示器 2 の外部へ音声を出力する。なお、プログラマブル表示器 2 には、マイク 5 0 やスピーカ 6 0 が内蔵される代わりに、インタフェースのみが内蔵されてもよい。この構成では、マイク 5 0 やスピーカ 6 0 は、インタフェースを介して外部機器としてプログラマブル表示器 2 に接続される。インタフェース部 7 0 は、プログラマブル表示器 2 が P C 1 と通信を行うための通信部である。インタフェース部 8 0 は、プログラマブル表示器 2 が P L C 3 と通信を行うための通信部である。インタフェース部 9 0 は、プログラマブル表示器 2 が外部機器 5 と通信を行うための通信部である。

10

【 0 0 5 0 】

P L C 3 は、ユーザによって作成されたシーケンスプログラムにしたがって、予め定められたスキャンタイム毎に、デバイス 4 の状態を読み出したり、デバイス 4 に制御指示を与えたりする制御装置である。デバイス 4 は、P L C 3 によって制御されるものや、センサ等の検出値を出力するものであり、複数存在する。

【 0 0 5 1 】

（プログラマブル表示器 2 の処理）

プログラマブル表示器 2 の処理について図 2 に基づいて説明する。図 2 は、図 1 に示すプログラマブル表示器 2 の処理手順を示すフローチャートである。図 2 に示すように、まず、記録制御部 1 1 0 は、プログラマブル表示器 2 が P L C 3 から得る情報に関する、画面、変数や部品等の 1 つ以上の制御対象に設定された検索キーワードをユーザメモリ 4 0 に記録する。

20

【 0 0 5 2 】

制御部 1 1 は、画面編集プログラム上の編集画面 E D 及び設定画面 S S の少なくとも一方で設定された設定情報をインタフェース部 1 3 に提供する。インタフェース部 1 3 は、制御部 1 1 から提供された当該設定情報をインタフェース部 7 0 に送信する。インタフェース部 7 0 は、インタフェース部 1 3 から送信された前記設定情報を制御部 1 0 に提供する。つまり、インタフェース部 1 3 は、設定部 1 1 1 によって設定された検索キーワード、及び、検索キーワードを数値化する計算式を制御部 1 0 に送信する。以降に説明する制御部 1 0 の処理の少なくとも一部は、プログラマブル表示器 2 と通信可能に接続されたサーバで実行されてもよい。

30

【 0 0 5 3 】

記録制御部 1 1 0 は、前記設定情報をユーザメモリ 4 0 に記録する。前記設定情報には、検索キーワードが含まれるため、記録制御部 1 1 0 は、1 つ以上の制御対象に設定された検索キーワードをユーザメモリ 4 0 に記録することになる。なお、前記設定情報は、記録媒体を用いて P C 1 からプログラマブル表示器 2 にコピーされてもよく、当該記録媒体としては、プログラマブル表示器 2 にメモリカード（U S B（Universal Serial Bus）メモリや S D（Secure Digital）カード）を用いてもよい。

40

【 0 0 5 4 】

前記設定情報がユーザメモリ 4 0 に記録される処理は、プログラマブル表示器 2 によるステップ S 1 以降の処理が行われる前に、完了されるものであり、プログラマブル表示器 2 の動作中に行われるものではない。また、前記設定情報がユーザメモリ 4 0 に記録される処理が完了した後、検索キーワード及び計算式を含む前記設定情報は、P C 1 の記録部 1 5 に記録されてもよく、前記サーバに記録されてもよい。

【 0 0 5 5 】

また、プログラマブル表示器 2 の動作中に、P L C 3 のプログラム作成者が前記設定情

50

報を容易に編集することや、上位のHMI（Human Machine Interface）として利用されるSCADA（Supervisory Control And Data Acquisition）等との前記設定情報の共有が可能なように、記録制御部110は、前記設定情報をPLC3に記録してもよい。例えば、記録制御部110は、前記設定情報をPLC3が備えるメモリに記録してもよい。

【0056】

この場合において、ユーザがタッチパネル34に対して操作を行うと、制御部31は、ユーザによるタッチパネル34への操作内容をインタフェース部33に提供する。インタフェース部33は、当該操作内容をインタフェース部90に送信し、インタフェース部90は、前記操作内容を制御部10に提供する。編集部190は、インタフェース部80を介して、前記操作内容をPLC3のメモリの記録内容に反映させる。

10

【0057】

前記設定情報がユーザメモリ40に記録された状態において、マイク50は、ユーザにより発話された音声を入力する。マイク50は、入力した音声を音声データに変換し、音声データを制御部10に提供する。制御部10は、マイク50から音声データを入力する（S1）。

【0058】

テキスト変換部120は、入力された音声データをテキストデータとしての入力データに変換する（S2）。テキスト変換部120による変換処理は、公知のものを適用する。テキスト変換部120は、音声入力により得られる入力データを分類部130に提供する。分類部130は、予め設定された条件により、入力データから発話意図进行分类する（S3）。

20

【0059】

分類部130は、制御部10に設けられたニューラルネットワークを用いて、入力データから発話意図进行分类してもよい。具体的には、分類部130は、入力データを入力し、当該入力データから特徴を抽出すると共に、その特徴を前記ニューラルネットワークに入力する。前記ニューラルネットワークは、入力した特徴に基づいて発話意図进行分类する。前記ニューラルネットワークによって分類された発話意図进行分类部130が生成する。

【0060】

分類部130が発話意図进行分类した後、抽出部140は、入力データに含まれる1つ以上の主要単語を抽出する（S4）。なお、抽出部140は、分類部130によって分類された発話意図と共に得られる主要単語を抽出してもよく、入力データの文章全体のうち、制御対象に設定された検索キーワードと合致する主要単語のみを抽出してもよい。

30

【0061】

制御部10は、分類部130によって分類された意図分類が、制御部10の内部にプログラムされた複数の意図分類のいずれに該当するかを判断する（S5）。ステップS5において、例えば、分類部130によって分類された意図分類が、変数読み上げであった場合、制御部10は、変数読み上げ処理を実行する（S6）。

【0062】

また、ステップS5において、分類部130によって分類された意図分類が、画面切り替えであった場合、制御部10は、画面切り替え処理を実行する（S7）。同様に、ステップS5において、分類部130によって分類された意図分類が、部品検索、値設定またはその他であった場合、制御部10は、それぞれ、部品検索処理、値設定処理またはその他の処理を実行する（S8からS10）。当該その他の処理は、ステップS6からS9の処理に該当しない処理である。

40

【0063】

（変数読み上げ処理）

制御部10によって実行されるステップS6の変数読み上げ処理について、図4及び図5に基づいて説明する。図5は、図1に示すプログラマブル表示器2が備える制御部10による変数読み上げ処理の処理手順を示すフローチャートである。ユーザメモリ40には

50

、図 4 に示す設定画面 S S で設定された設定情報が記録されている。まず、図 5 に示すように、特定部 1 5 0 は、抽出部 1 4 0 によって抽出された主要単語に一致する検索キーワードを特定する (S 2 1) 。

【 0 0 6 4 】

例えば、ユーザが「タンク A 1 の残量を教えて」と発話した場合、主要単語として「タンク」、「A 1」及び「残量」が抽出部 1 4 0 によって抽出される。特定部 1 5 0 は、例えば、記録制御部 1 1 0 によってユーザメモリ 4 0 に記録された前記設定情報の検索キーワードを参照する。これにより、特定部 1 5 0 は、設定画面 S S において、1 つ以上の主要単語に一致する検索キーワードとして、「タンク」、「A 1」及び「残量」を特定する。このように、特定部 1 5 0 は、1 つ以上の主要単語に一致する検索キーワードを特定するためにユーザにより設定された検索キーワードを参照する。

10

【 0 0 6 5 】

また、特定部 1 5 0 は、ユーザメモリ 4 0 から、前記設定情報の必須ワード及び優先ワードを参照する。これにより、特定部 1 5 0 は、1 つ以上の主要単語に一致する必須ワードを特定すると共に、1 つ以上の主要単語に一致する優先ワードを特定する。具体的には、特定部 1 5 0 は、主要単語に一致する必須ワードとして「タンク」及び「A 1」を特定すると共に、主要単語に一致する優先ワードとして「残量」を特定する。

【 0 0 6 6 】

実行部 1 6 0 は、特定部 1 5 0 によって特定された「タンク」、「A 1」及び「残量」を参照することにより、制御対象に設定された 1 つ以上の検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算を実行する。具体的には、まず、実行部 1 6 0 は、変数の絞り込みを行うために、必須ワードを数値化する計算式に基づく計算を実行する (S 2 2) 。ここで、当該計算式においては、特定部 1 5 0 によって特定された検索キーワードを 1 とし、特定部 1 5 0 によって特定されていない検索キーワードを 0 とする。計算式中の演算子の「&」は、論理演算子 AND を示し、計算式中の演算子の「|」は、論理演算子 OR を示す。これらの条件は、優先ワードを数値化する計算式についても同様である。

20

【 0 0 6 7 】

ステップ S 2 2 について、名称「材料タンク M A の残量」においては、 $(\text{タンク} \& (\text{原料} | \text{材料})) = (1 \& (0 | 0)) = 0$ となる。名称「タンク A 1 の設定温度」においては、 $(\text{タンク} \& A 1) = (1 \& 1) = 1$ となる。名称「タンク A 1 の現在温度」及び名称「タンク A 1 のレベル」においても同様に 1 となる。このように、必須ワードによる変数の絞り込みを、優先ワードによる変数の絞り込みよりも先に実行することにより、検索処理の負荷を軽減することができる。

30

【 0 0 6 8 】

次に、実行部 1 6 0 は、必須ワードを数値化する計算式の結果の数値が 0 ではない変数はあるか否かを判断する (S 2 3) 。仮に当該検索式の結果の数値が 0 ではない変数がない場合 (S 2 3 にて N O) 、実行部 1 6 0 は、変数が見つからなかったことを読み上げる音声信号を生成してスピーカ 6 0 に与え、スピーカ 6 0 に音声として出力させる読み上げ処理を実行する (S 2 4) 。

【 0 0 6 9 】

40

必須ワードを数値化する計算式の結果の数値が 0 ではない変数があった場合 (S 2 3 にて Y E S) 、実行部 1 6 0 は、必須ワードを数値化する計算式の計算結果が最大の数値となる変数は複数あるか否かを判断する (S 2 5) 。計算結果が最大の数値となる変数が複数ではなかった場合 (S 2 5 にて N O) 、後述するステップ S 3 0 の処理に移る。

【 0 0 7 0 】

必須ワードを数値化する計算式の計算結果が最大の数値となる変数が複数あった場合 (S 2 5 にて Y E S) 、実行部 1 6 0 は、優先ワードを数値化する計算式があるか否かを判断する (S 2 6) 。優先ワードを数値化する計算式がなかった場合 (S 2 6 にて N O) 、決定部 1 7 0 は、必須ワードを数値化する計算式の計算結果が最大の数値となる複数の変数を制御対象として決定する。実行部 1 6 0 は、複数の変数が見つかったことを読み上げ

50

る音声信号を生成してスピーカ 60 に与え、スピーカ 60 に音声として出力させる読み上げ処理を実行する (S 27)。

【0071】

このとき、実行部 160 は、それぞれの変数について変数の値の読み上げ処理を実行してもよい。また、ステップ S 27 において、制御部 10 は、見つかった変数を表示部 20 に表示させ、変数の値を読み上げる変数をユーザに選択させてもよい。

【0072】

優先ワードを数値化する計算式があった場合 (S 26 にて YES)、実行部 160 は、必須ワードを数値化する計算式の計算結果が最大の数値となる変数について、優先ワードを数値化する計算式に基づく計算を実行する (S 28)。ステップ S 28 について、名称「タンク A 1 の設定温度」においては、(温度 & 設定) = (0 & 0) = 0 となる。名称「タンク A 1 の現在温度」においては、(温度 + 現在) = (0 + 0) = 0 となる。名称「タンク A 1 のレベル」においては、(残り | レベル | 残量 | 量) = (0 | 0 | 1 | 0) = 1 となる。

【0073】

決定部 170 は、優先ワードを数値化する計算式の結果の数値について、計算結果が 0 を含む最大の数値となる変数が複数あるか否かを判断する (S 29)。仮に計算結果が 0 を含む最大の数値となる変数が複数あった場合 (S 29 にて YES)、ステップ S 27 の処理に移る。

【0074】

計算結果が 0 を含む最大の数値となる変数が複数ではなかった場合 (S 29 にて NO)、決定部 170 は、最大の数値となる変数として、「タンク A 1 のレベル」を制御対象として決定する。このように、決定部 170 は、ユーザにより設定された計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、制御対象を決定する。検索キーワードや計算式がユーザにより設定が可能なものであるため、ユーザは、制御対象が適切に決定されるように、検索キーワードや計算式による検索の設定を行うことができる。

【0075】

実行部 160 は、見つかった変数の値を読み出す (S 30)。具体的には、実行部 160 は、決定部 170 によって決定された制御対象である「タンク A 1 のレベル」の値を読み上げる音声信号を生成してスピーカ 60 に与え、スピーカ 60 に音声として出力させる読み上げ処理を実行する (S 31)。読み上げ処理の実行時には、変数の値と共に単位も読み上げられるように、前記設定情報には、変数の単位が設定されていてもよい。

【0076】

以上のように、決定部 170 は、特定部 150 によって特定された検索キーワードが参照されることにより、制御対象に設定された 1 つ以上の検索キーワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値に基づいて、制御対象を決定する。具体的には、決定部 170 は、以下の数値に基づいて制御対象を決定する。その数値とは、制御対象に設定された 1 つ以上の必須ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値、及び、制御対象に設定された 1 つ以上の優先ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値である。

【0077】

また、必須ワードは、1 つ以上の制御対象に設定された、制御対象を決定するために参照される必須のものである。優先ワードは、1 つ以上の制御対象に設定された、制御対象を決定するために必須ワードに次いで優先して参照されるものである。

【0078】

制御部 10 の構成によれば、ユーザは、音声入力によって、制御対象を決定するための検索を容易に行うことができる。制御部 10 は、検索キーワードが数値化されることにより得られる数値に基づいて制御対象を決定するため、制御対象を決定する精度を向上させることができる。

【0079】

10

20

30

40

50

また、ユーザは、１つ以上の制御対象に検索キーワードと計算式とを設定するだけでよい。ため、制御対象を決定するための検索の設定を容易に行うことができる。さらに、ユーザは、制御対象の正確な名称を覚えていなくても、制御対象がより適切に決定されるように、制御対象を決定するための検索の設定を容易に変更することができる。制御部１０は、ユーザによって設定された様々な検索キーワードに対応して検索処理を実行することができる。

【００８０】

図２及び図５に示すフローチャートにおいて、ステップＳ２６にてＹＥＳの場合、決定部１７０は、以下のように制御対象を決定する。具体的には、必須ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値（第１数値）と、優先ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値（第２数値）と、に基づいて、決定部１７０が制御対象を決定する。

10

【００８１】

ただし、必ずしも優先ワードは入力される必要がない。このため、ステップＳ２５にてＮＯの場合や、ステップＳ２６にてＮＯの場合において、優先ワードが入力されないとき、決定部１７０は、前記第２数値を用いずに、前記第１数値に基づいて、制御対象を決定する。

【００８２】

（デバッグモード）

プログラブル表示器２や外部機器５等によって、表示部２０や外部機器５の表示部３２に作画画面が表示される通常モードからデバッグモードに移行することが可能であってもよい。制御部１０は、ユーザの操作に応じて、通常モードからデバッグモードに移行する。デバッグモードについては、ユーザが制御対象に対して要求する、制御対象の動作が行われるか否かをユーザが設定することができる。

20

【００８３】

デバッグモードでは、過程表示制御部１８０は、特定部１５０によって主要単語に一致する検索キーワードが特定される処理過程と、決定部１７０によって、前記計算の実行により得られる数値に基づいて制御対象が決定される処理過程と、の少なくとも一方をプログラブル表示器２の表示部２０に表示させる。また、過程表示制御部１８０は、前記制御対象が決定される処理過程にて、検索キーワードを数値化する計算式を表示部２０に表示させる。なお、過程表示制御部１８０は、これらの処理過程及び当該計算式を外部機器５の表示部３２に表示させてもよい。

30

【００８４】

前記構成によれば、ユーザは、検索キーワードが特定される処理過程と、制御対象が決定される処理過程と、をプログラブル表示器２の表示部２０や外部機器５の表示部３２で確認することができる。よって、ユーザは、意図した通りに動作するよう設定がされているかを確認することができる。

【００８５】

なお、制御部１０が外部機器５の表示部３２に対して表示させる処理を行う場合、その処理内容をインタフェース部９０に提供し、インタフェース部９０は、前記処理内容をインタフェース部３３に送信する。インタフェース部３３は、前記処理内容を制御部３１に提供し、制御部３１は、前記処理内容にしたがって、表示部３２に対して表示させる処理を行う。

40

【００８６】

また、デバッグモードでは、編集部１９０は、表示部２０や外部機器５の表示部３２に表示された検索キーワード及び計算式をユーザの操作に応じて編集する。具体的には、ユーザがタッチパネル３０に対して操作を行うことにより、編集部１９０は、そのユーザの操作に応じて検索キーワード及び計算式を編集する。

【００８７】

また、ユーザは、外部機器５を操作し、プログラブル表示器２の編集部１９０に指示

50

を行うことで検索キーワード及び計算式を編集することができる。さらに、ユーザは、編集作業を効率化するために、プログラマブル表示器 2 から検索キーワード及び計算式を一括でダウンロードして、外部機器 5 のタッチパネル 3 4 において編集することもできる。この場合、ユーザは、タッチパネル 3 4 において編集した検索キーワード及び計算式をプログラマブル表示器 2 にアップロードする。

【 0 0 8 8 】

編集部 1 9 0 は、その編集された検索キーワード及び計算式をユーザメモリ 4 0 に記憶された検索キーワード及び計算式に上書きする。前記構成によれば、ユーザは、制御対象がより適切に決定されるように、表示部 2 0 や外部機器 5 の表示部 3 2 に表示された検索キーワード及び計算式を編集することができる。

10

【 0 0 8 9 】

また、プログラマブル表示器 2 において編集作業を行う場合、表示部 2 0 に表示されている本来の画面に編集のための画面が重畳されると、本来の画面が見づらくなる。これに対し、外部機器 5 のタッチパネル 3 4 を用いて編集することにより、編集のための画面が表示部 2 0 に表示されないの、本来の画面が見づらくなるという不都合を回避できる。しかも、外部機器 5 が検索キーワード及び計算式の編集に適したアプリケーションプログラムを備えることにより、プログラマブル表示器 2 による編集よりも効率的に編集を行うことができる。

【 0 0 9 0 】

また、発話内容がどのように解釈されたか、または、制御対象の絞り込みがどのように実行されたかをユーザに示すために、下記の処理が行われてもよい。具体的には、テキストデータに変換された発話内容の履歴、検索結果及び検索結果の順位リストは、表示部 2 0 や外部機器 5 の表示部 3 2 に表示されてもよく、ユーザメモリ 4 0 や外部機器 5 のメモリ（図示せず）に記録されてもよい。

20

【 0 0 9 1 】

（画面切り替え処理）

制御部 1 0 によって実行されるステップ S 7 の画面切り替え処理について説明する。ステップ S 7 の画面切り替え処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、決定部 1 7 0 が制御対象としての変数を決定する代わりに、制御対象としての作画画面を決定する点異なる。また、ステップ S 7 の画面切り替え処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、実行部 1 6 0 が変数の値を読み上げる処理を実行する代わりに、表示切替制御部 2 0 0 が画面切り替え処理を実行する点異なる。

30

【 0 0 9 2 】

表示切替制御部 2 0 0 は、ユーザによって作画された作画画面について、現在の作画画面を、決定部 1 7 0 によって決定された作画画面に切り替える。また、画面切り替え処理において、制御部 1 0 は、画面の番号または画面の名称を必須ワードとして、計算式を用いずに、切り替える画面を特定してもよい。

【 0 0 9 3 】

（部品検索処理）

制御部 1 0 によって実行されるステップ S 8 の部品検索処理について説明する。ステップ S 8 の部品検索処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、決定部 1 7 0 が制御対象としての変数を決定する代わりに、制御対象としての部品（オブジェクト O B ）を決定する点異なる。また、ステップ S 8 の部品検索処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、実行部 1 6 0 が変数の値を読み上げる処理を実行する代わりに、表示切替制御部 2 0 0 が画面切り替え処理を実行する点異なる。

40

【 0 0 9 4 】

表示切替制御部 2 0 0 は、ユーザによって作画された作画画面について、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品が表示されていない作画画面を、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品が表示されている作画画面に切り替える。前記構成によれば、決定された制御対象が表示されていない作画画面が、決定された制御対象

50

が表示されている作画画面に切り替えられるため、ユーザは、決定された制御対象をすぐに確認することができる。

【 0 0 9 5 】

ここで、ユーザによって作画された作画画面に、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品が含まれると共に、作画画面の解像度が、作画画面を表示する表示部 2 0 や外部機器 5 の表示部 3 2 の解像度より大きい場合を考える。この場合、表示切替制御部 2 0 0 によって、決定部 1 7 0 によって決定された部品が表示されている作画画面に切り替えられたものとする。

【 0 0 9 6 】

このとき、画面移動制御部 2 1 0 は、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品が表示部 2 0 や外部機器 5 の表示部 3 2 に表示される位置に、作画画面を移動させてもよい。具体的に、図 6 に基づいて説明する。図 6 は、作画画面が移動する様子を示す模式図である。図 6 では、表示部 2 0 の表示を例として示している。

10

【 0 0 9 7 】

図 6 における上側の図に示すように、作画画面 M P が、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品 P A を含むと共に、表示部 2 0 が作画画面 M P の一部を表示している場合を考える。図 6 における下側の図に示すように、画面移動制御部 2 1 0 は、部品 P A が表示部 2 0 に表示される位置に、作画画面 M P を移動させる。このとき、画面移動制御部 2 1 0 は、移動前の部品 P A の座標と表示部 2 0 上の表示位置（例えば中央）の座標とを比較して作画画面 M P の移動量を決定し、その移動量に基づいて作画画面を移動させる。よって、決定された部品 P A が表示部 2 0 に表示されるように、作画画面 M P が移動させられるため、ユーザは、決定された部品 P A をすぐに確認することができる。

20

【 0 0 9 8 】

また、画面移動制御部 2 1 0 によって作画画面 M P が移動させられた後、強調表示制御部 2 2 0 は、決定部 1 7 0 によって決定された制御対象としての部品 P A を強調させてプログラブル表示器 2 の表示部 2 0 に表示させてもよい。また、強調表示制御部 2 2 0 は、決定部 1 7 0 によって決定された部品 P A を強調させて外部機器 5 の表示部 3 2 に表示させてもよい。

【 0 0 9 9 】

制御対象を強調させて表示させる方法としては、例えば、制御対象を囲む枠を表示する、制御対象を囲む枠を点滅させて表示する、制御対象を矢印で示す、制御対象の色を変更して表示する、制御対象をズーム表示する等が挙げられる。強調表示制御部 2 2 0 の構成によれば、ユーザは、決定された制御対象を 1 つ以上の制御対象から容易に確認することができる。また、ユーザが、決定された制御対象を誤って認識することを防ぐことができる。

30

【 0 1 0 0 】

なお、画面移動制御部 2 1 0 及び強調表示制御部 2 2 0 は、それぞれが独立して処理を実行してもよいが、同時に処理を実行してもよい。例えば、多数の制御対象を含む作画画面 M P が画面移動制御部 2 1 0 によって移動させられたとき、決定部 1 7 0 によって決定された部品 P A が表示部 2 0 に表示されたとしても、他の部品と紛れて分かりにくい。そこで、決定部 1 7 0 によって決定された部品 P A を、強調表示制御部 2 2 0 によって強調表示することによって、ユーザは、その部品 P A を他の部品と容易に区別することができる。よって、画面表示制御部 2 3 0 は、画面移動制御部 2 1 0 による画面移動処理と、強調表示制御部 2 2 0 による強調表示処理と、の少なくとも一方を実行する。

40

【 0 1 0 1 】

（ 値設定処理 ）

制御部 1 0 によって実行されるステップ S 9 の値設定処理について説明する。ステップ S 9 の値設定処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、決定部 1 7 0 が制御対象としての変数を決定する代わりに、値を設定するための制御対象を決定する点が異なる。また、ステップ S 9 の値設定処理は、ステップ S 6 の変数読み上げ処理と比べて、実行

50

部 1 6 0 が変数の値を読み上げる処理を実行する代わりに、制御対象としての値の設定処理を実行する点が異なる。

【 0 1 0 2 】

ステップ S 9 の値設定処理や制御対象の実行をするとき等で、誤操作を防止するための確定操作を行う場合、決定部 1 7 0 によって制御対象が決定された後、ユーザが、音声以外の入力手段を用いて当該確定操作を行えるようにしてもよい。音声以外の入力手段としては、例えば、タッチパネル 3 0 上の確認ボタン、プログラマブル表示器 2 の外部に設けられた確定スイッチが挙げられる。

【 0 1 0 3 】

〔実施形態 2〕

本発明の実施形態 2 について、図 2、図 5 及び図 7 に基づいて説明する。なお、説明の便宜上、実施形態 1 にて説明した部材と同じ機能を有する部材については、同じ符号を付記し、その説明を繰り返さない。また、ここでは、実施形態 2 について、実施形態 1 と比べて異なる構成のみを説明する。図 7 は、本発明の実施形態 2 に係るプログラマブル表示器 2 のユーザメモリ 4 0 に記録された検索条件を示す図である。

【 0 1 0 4 】

ユーザメモリ 4 0 には、図 7 に示す設定画面 S S 2 で設定された設定情報が記録される。設定画面 S S 2 は、設定画面 S S と比べて、入力欄 C F 1 が入力欄 C F 3 に変更されている点異なる。ユーザは、入力欄 C F 3 に、必須ワードを入力可能である。ここで、図 2 に示すステップ S 4 において、例えば、ユーザが「冷却器の温度を教えて」と発話した場合、主要単語として「冷却器」及び「温度」が抽出部 1 4 0 によって抽出される。

【 0 1 0 5 】

実行部 1 6 0 は、図 5 に示すステップ S 2 1 から S 2 3 の代わりに、抽出部 1 4 0 によって抽出された主要単語に一致する検索キーワードを特定部 1 5 0 が特定できたか否かを判断する。この判断において、実行部 1 6 0 は、主要単語に一致する検索キーワードを特定部 1 5 0 が特定できた場合 (Y E S) を考える。この場合、抽出部 1 4 0 によって主要単語として「冷却器」が抽出され、必須ワードとしての「冷却器」の論理値は、特定部 1 5 0 によって必須ワードが特定されたことを示す第 1 論理値 (1) となる。このため、実行部 1 6 0 は、複数の変数を「冷却器の設定温度」及び「冷却器の現在温度」に絞り込み、処理をステップ S 2 5 に進める。

【 0 1 0 6 】

一方、主要単語に一致する検索キーワードを特定できなかった場合 (N O) 、つまり、主要単語に一致する必須ワードが存在せず、全ての変数において必須ワードの論理値が、特定部 1 5 0 によって必須ワードが特定されなかったことを示す第 2 論理値 (0) であった場合を考える。この場合、実行部 1 6 0 は、処理をステップ S 2 4 に進める。このように、実行部 1 6 0 は、必須ワードによる変数の絞り込みを行う。

【 0 1 0 7 】

ステップ S 2 5 及びステップ S 2 6 の処理の後、ステップ S 2 8 において、実行部 1 6 0 は、主要単語に一致する必須ワードに対応付けられた計算式を選択し、優先ワードを数値化する計算を、選択した計算式を用いて実行する。ステップ S 2 8 について、名称「冷却器の設定温度」においては、 $(\text{温度} * 1 + \text{設定} * 2) = (1 * 1 + 0 * 2) = 1$ となる。名称「冷却器の現在温度」においては、 $(\text{温度} * 2 + \text{現在} * 1) = (1 * 2 + 0 * 1) = 2$ となる。よって、決定部 1 7 0 は、最大の数値となる変数として、「冷却器の現在温度」を制御対象として決定する。

【 0 1 0 8 】

以上により、実施形態 1 及び実施形態 2 の構成から、決定部 1 7 0 は、特定部 1 5 0 によって特定された必須ワード及び優先ワードが参照されることにより、以下の (1) から (3) について、(1) 及び (3) 、(2) 及び (3) 、または (2) に基づいて制御対象を決定する。(1) から (3) について、具体的には下記の通りである。

【 0 1 0 9 】

(1) 特定部 1 5 0 によって必須ワードが特定されたことを示す第 1 論理値と、特定部 1 5 0 によって必須ワードが特定されなかったことを示す第 2 論理値と、に基づいて特定された必須ワードの識別。(2) 制御対象に設定された 1 つ以上の必須ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値。(3) 制御対象に設定された 1 つ以上の優先ワードを一括して数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値。

【 0 1 1 0 】

前記構成によれば、ユーザは、1 つ以上の制御対象に必須ワード及び優先ワードを設定すると共に、計算式を設定するだけでよい。このため、ユーザは、必須ワード及び優先ワードによる検索の設定を容易に行うことができ、自身の好みに合わせて必須ワード、優先ワード及び計算式を自由に変更することができる。また、制御部 1 0 は、必須ワードと優先ワードとの組み合わせによって、様々な検索キーワードに対応して検索処理を実行することができる。

10

【 0 1 1 1 】

なお、実施形態 2 で主に説明した内容では、決定部 1 7 0 は、必須ワードの識別と、優先ワードを数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、に基づいて制御対象を決定している。逆に、決定部 1 7 0 は、必須ワードを数値化する計算式に基づく計算の実行により得られる数値と、優先ワードの識別と、に基づいて制御対象を決定してもよい。優先ワードの識別とは、前述した必須ワードの論理値を用いることによる必須ワードの識別と同様に、優先ワードの論理値について第 1 論理値及び第 2 論理値のいずれであるかを判断するものである。

20

【 0 1 1 2 】

〔ソフトウェアによる実現例〕

プログラマブル表示器 2 の制御ブロック（特に、制御部 1 0 ）は、集積回路（ＩＣチップ）等に形成された論理回路（ハードウェア）によって実現してもよいし、ソフトウェアによって実現してもよい。

【 0 1 1 3 】

後者の場合、制御部 1 0 は、各機能を実現するソフトウェアであるプログラムの命令を実行するコンピュータを備えている。このコンピュータは、例えば 1 つ以上のプロセッサを備えていると共に、前記プログラムを記憶したコンピュータ読み取り可能な記録媒体を備えている。そして、前記コンピュータにおいて、前記プロセッサが前記プログラムを前記記録媒体から読み取って実行することにより、本発明の目的が達成される。前記プロセッサとしては、例えば CPU（Central Processing Unit）を用いることができる。前記記録媒体としては、「一時的でない有形の媒体」、例えば、ROM（Read Only Memory）等の他、テープ、ディスク、カード、半導体メモリ、プログラマブルな論理回路などを用いることができる。また、前記プログラムを展開する RAM（Random Access Memory）などをさらに備えていてもよい。また、前記プログラムは、該プログラムを伝送可能な任意の伝送媒体（通信ネットワークや放送波等）を介して前記コンピュータに供給されてもよい。なお、本発明の一態様は、前記プログラムが電子的な伝送によって具現化された、搬送波に埋め込まれたデータ信号の形態でも実現され得る。

30

40

【 0 1 1 4 】

本発明は前述した各実施形態に限定されるものではなく、請求項に示した範囲で種々の変更が可能であり、異なる実施形態にそれぞれ開示された技術的手段を適宜組み合わせて得られる実施形態についても本発明の技術的範囲に含まれる。

【符号の説明】

【 0 1 1 5 】

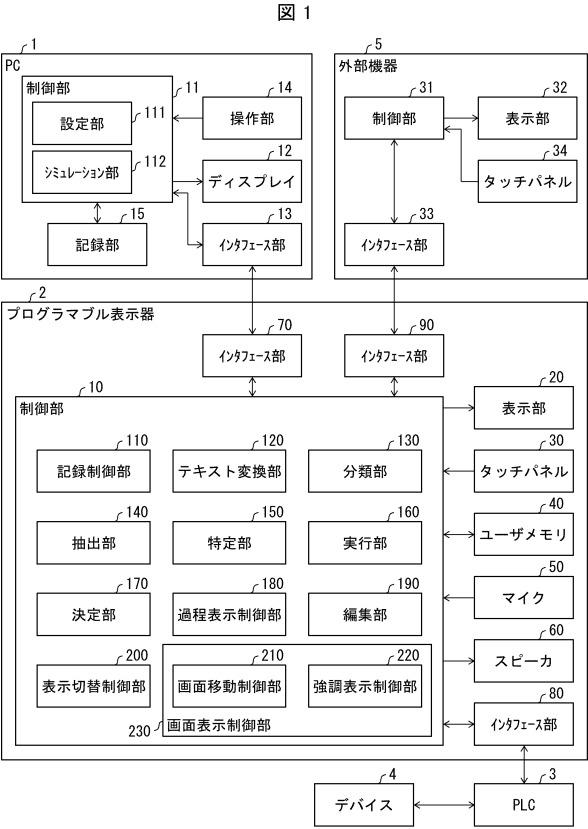
- 1 P C（設定装置）
- 2 プログラマブル表示器（情報処理装置）
- 1 0 制御部
- 1 2 ディスプレイ

50

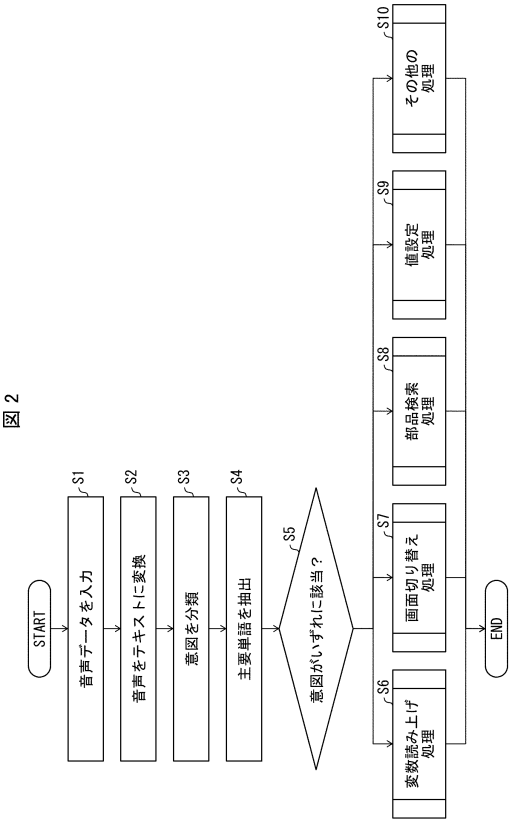
- 1 3 インタフェース部（通信部）
- 2 0 表示部
- 3 2 表示部
- 1 1 1 設定部
- 1 1 2 シミュレーション部
- 1 5 0 特定部
- 1 7 0 決定部
- 1 8 0 過程表示制御部
- 1 9 0 編集部
- 2 0 0 表示切替制御部
- 2 3 0 画面表示制御部

【図面】

【図 1】



【図 2】



10

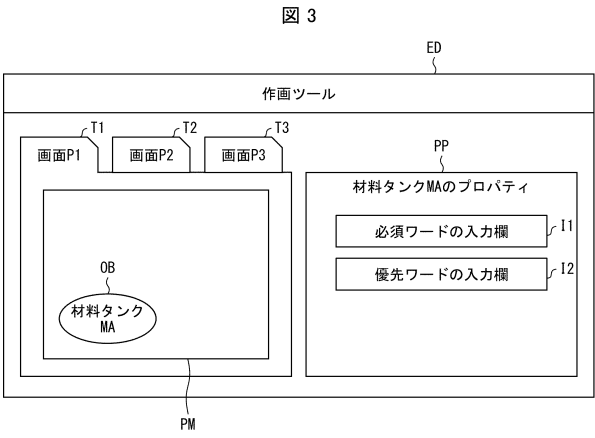
20

30

40

50

【図 3】

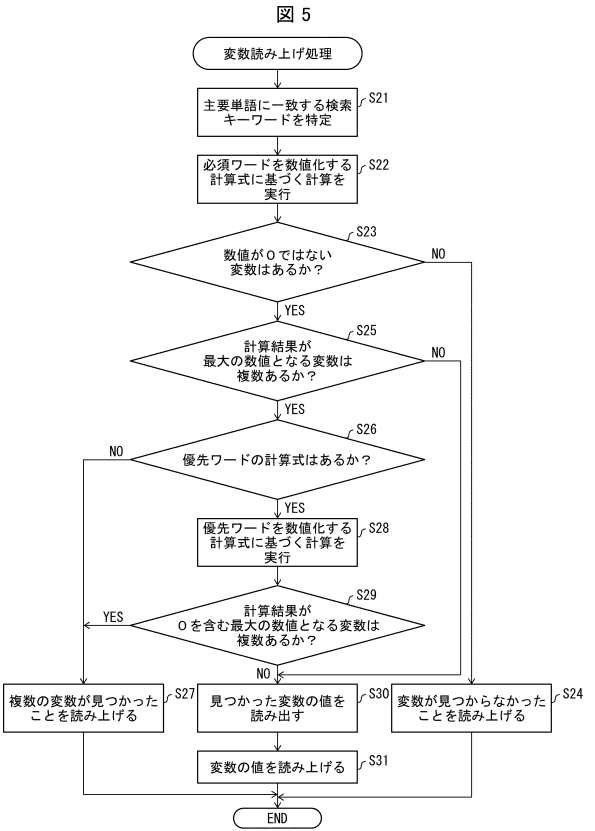


【図 4】

図 4

NI	変数	名称	必須ワードを数値化する計算式	優先ワードを数値化する計算式
No				
#1	MaterialTankLevel	材料タンクMAの残量	(タンク & (原料 材料))	優先ワードを数値化する計算式 (残り レベル 残量 量)
#2	TankTemperature	タンクAIの設定温度	(タンク & AI)	(温度 & 設定)
#3	TankSetTemperature	タンクAIの現在温度	(タンク & AI)	(温度 + 現在)
#4	TankLevel	タンクAIのレベル	(タンク & AI)	(残り レベル 残量 量)

【図 5】



【図 6】

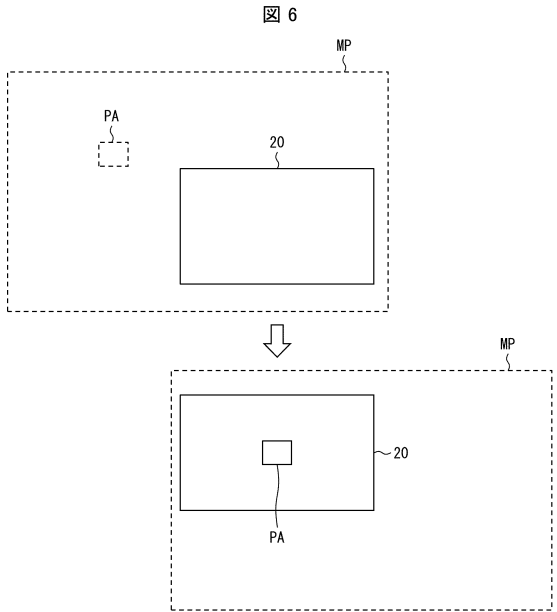


図 7

SS2

NI		VI		MA		CF3		CF2	
No	変数	名称		必須ワード		優先ワードを数値化する計算式			
#1	CoolerSetTemperature	冷却器の設定温度		冷却器		$(\text{温度} * 1 + \text{設定} * 2)$			
#2	CoolerTemperature	冷却器の現在温度		冷却器		$(\text{温度} * 2 + \text{現在} * 1)$			
#3	HeaterSetTemperature	加熱器の設定温度		加熱器		$(\text{温度} * 1 + \text{設定} * 2)$			
#4	HeaterTemperature	加熱器の現在温度		加熱器		$(\text{温度} * 2 + \text{現在} * 1)$			

フロントページの続き

- (56)参考文献 特開 2 0 1 4 - 0 0 2 5 8 6 (J P , A)
 特開平 0 8 - 2 1 2 2 4 2 (J P , A)
 特開 2 0 1 7 - 2 1 5 6 7 1 (J P , A)
- (58)調査した分野 (Int.Cl. , D B 名)
- | | |
|---------|-----------|
| G 1 0 L | 1 5 / 2 8 |
| G 1 0 L | 1 5 / 1 0 |
| G 0 6 F | 3 / 1 6 |
| G 1 0 L | 1 5 / 0 0 |