

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】平成17年9月8日(2005.9.8)

【公開番号】特開2002-292142(P2002-292142A)

【公開日】平成14年10月8日(2002.10.8)

【出願番号】特願2002-66040(P2002-66040)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 13/12

【F I】

A 6 3 F 13/12

C

【手続補正書】

【提出日】平成17年3月11日(2005.3.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームコンソールであって、

メモリと、

プロセッサと、

前記メモリに格納され、前記プロセッサ上で実行可能であり、ペアレンタルコントロール設定に基づいてコンテンツへのアクセスを制限するコンソールアプリケーションとを備えることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項2】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、特定のメディアタイプに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項3】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、前記ゲームコンソールに設定した国で用いられるレーティングシステムに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項4】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記コンソールアプリケーションは、複数のペアレンタルコントロール設定に基づいてコンテンツへのアクセスを制限し、前記複数のペアレンタルコントロール設定の各々は、特定のメディアタイプに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項5】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、ゲームコンテンツに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項6】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、オーディオコンテンツに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項7】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、ビデオコンテンツに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項8】

請求項1に記載のゲームコンソールであって、前記ペアレンタルコントロール設定は、

オンラインコンテンツに関連づけられていることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 9】

請求項 1 に記載のゲームコンソールであって、前記メモリはハードディスクドライブを備えることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 10】

請求項 1 に記載のゲームコンソールであって、前記コンソールアプリケーションは、少なくとも 1 つのペアレンタルコントロール設定の入力を可能にするユーザインタフェースを提供することを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 11】

請求項 1 に記載のゲームコンソールであって、前記コンソールアプリケーションは、ゲームコンテンツのペアレンタルコントロール設定、オーディオコンテンツのペアレンタルコントロール設定、ビデオコンテンツのペアレンタルコントロール設定、およびオンラインコンテンツのペアレンタルコントロール設定の入力を可能にするユーザインタフェースを提供することを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 12】

請求項 1 に記載のゲームコンソールであって、前記コンソールアプリケーションは、少なくとも 1 つのペアレンタルコントロール設定に関連づけられたパスワードの入力を可能にするユーザインタフェースを提供することを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 13】

ゲームコンソールにより実行される方法であって、
前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツを識別するステップと、
ペアレンタルコントロール設定を識別するステップと、
前記ペアレンタルコントロール設定を用いて、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツを解析するステップと、
前記コンテンツが前記ペアレンタルコントロール設定を満たす場合に、前記コンテンツを実行するステップと
を備えることを特徴とする方法。

【請求項 14】

請求項 13 に記載の方法であって、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツは、ゲームコンテンツであることを特徴とする方法。

【請求項 15】

請求項 13 に記載の方法であって、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツは、オーディオコンテンツであることを特徴とする方法。

【請求項 16】

請求項 13 に記載の方法であって、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツは、ビデオコンテンツであることを特徴とする方法。

【請求項 17】

請求項 13 に記載の方法であって、前記コンテンツを解析するステップは、前記コンテンツに関連づけられたレーティングを決定し、該レーティングを前記ペアレンタルコントロール設定と比較するステップを含むことを特徴とする方法。

【請求項 18】

請求項 13 に記載の方法であって、前記ペアレンタルコントロール設定は、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツのタイプに関連づけられていることを特徴とする方法。

【請求項 19】

請求項 13 に記載の方法であって、前記ペアレンタルコントロール設定を識別するステップは、前記ゲームコンソール上で実行しようとするコンテンツのタイプに関連づけられたペアレンタルコントロール設定を識別するステップを含むことを特徴とする方法。

【請求項 20】

請求項 13 に記載の方法であって、前記コンテンツが前記ペアレンタルコントロール設

定を満たさない場合に、前記ゲームコンソール上での前記コンテンツの実行を差し控えるステップをさらに備えることを特徴とする方法。

【請求項 2 1】

請求項 1 3 に記載の方法であって、前記コンテンツが前記ペアレンタルコントロール設定を満たさない場合に、受け入れられないコンテンツであることを示すメッセージを生成するステップをさらに備えることを特徴とする方法。

【請求項 2 2】

プログラムであって、該プログラムは、実行されると、請求項 1 3 に記載の方法を前記ゲームコンソールに実行させることを特徴とするプログラム。

【請求項 2 3】

ゲームコンソールにより実行される方法であって、

前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプを識別するステップと、

前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプに関連づけられたペアレンタルコントロール設定を識別するステップと、

前記識別されたペアレンタルコントロール設定を用いて、前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツを解析するステップと、

前記コンテンツが前記識別されたペアレンタルコントロール設定を満たす場合に、前記コンテンツにアクセスするステップと

を備えることを特徴とする方法。

【請求項 2 4】

請求項 2 3 に記載の方法であって、前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプは、ゲームデータであることを特徴とする方法。

【請求項 2 5】

請求項 2 3 に記載の方法であって、前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプは、オーディオデータであることを特徴とする方法。

【請求項 2 6】

請求項 2 3 に記載の方法であって、前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプは、ビデオデータであることを特徴とする方法。

【請求項 2 7】

請求項 2 3 に記載の方法であって、前記ゲームコンソールによりアクセスしようとするコンテンツのタイプは、オンラインデータであることを特徴とする方法。

【請求項 2 8】

プログラムであって、該プログラムは、実行されると、請求項 2 3 に記載の方法を前記ゲームコンソールに実行させることを特徴とするプログラム。

【請求項 2 9】

ゲームコンソールのためのユーザインターフェースであって、

前記ゲームコンソールによりプレイ可能な異なるメディアタイプを識別するように設定されたメインメニューと、

前記メインメニューからアクセス可能であり、ユーザが、前記ゲームコンソールによりプレイできる異なるメディアタイプの各々に対して種々のコンテンツ制限を設定できるようにするペアレンタルコントロール設定メニューと

を備えることを特徴とするユーザインターフェース。

【請求項 3 0】

請求項 2 9 に記載のユーザインターフェースであって、前記ゲームコンソールによりプレイ可能な異なるメディアタイプには、ゲームメディアタイプ、音楽メディアタイプ、および映画メディアタイプが含まれることを特徴とするユーザインターフェース。

【請求項 3 1】

請求項 2 9 に記載のユーザインターフェースであって、前記ペアレンタルコントロール設定メニューは、さらに、ユーザがパスワードを設定して、前記ペアレンタルコントロール

設定の権限のない変更を防止することを可能にすることを特徴とするユーザインタフェース。

【請求項 3 2】

ゲームコンソールのためのユーザインタフェースであって、
コンテンツ制限レベルの範囲を識別する範囲インディケータと、
特定のコンテンツ制限レベルを選択するために、前記範囲インディケータに関連して移
動可能なコントロールと
を備えることを特徴とするユーザインタフェース。

【請求項 3 3】

請求項 3 2 に記載のユーザインタフェースであって、前記ゲームコンソールによりプレ
イ可能な特定のメディアタイプを識別する第 1 表示領域をさらに備え、前記範囲インディ
ケータは、前記第 1 表示領域において識別されたメディアタイプに対するコンテンツ制限
レベルの範囲を識別するように適合させていることを特徴とするユーザインタフェース。

【請求項 3 4】

請求項 3 2 に記載のユーザインタフェースであって、現在選択されているコンテンツ制
限レベルについてのコンテンツ制限の概要を識別する第 2 表示領域をさらに備えることを
特徴とするユーザインタフェース。

【請求項 3 5】

ゲームコンソールのためのプログラムであって、該プログラムは、実行されると、前記
ゲームコンソールに、

前記ゲームコンソールによりプレイしようとするコンテンツを識別させ、
前記識別されたコンテンツに関連づけられたペアレンタルコントロール設定を識別させ
、
前記識別されたコンテンツが前記ペアレンタルコントロール設定を満たすか否かを決定
させ、
前記識別されたコンテンツが前記ペアレンタルコントロール設定を満たす場合に、前記
識別されたコンテンツをプレイさせる
ことを特徴とするプログラム。

【請求項 3 6】

請求項 3 5 に記載のプログラムであって、前記ゲームコンソールによりプレイしよう
とするコンテンツは、ゲームデータ、オーディオデータおよびビデオデータを含むメディア
タイプのグループから選択されることを特徴とするプログラム。

【請求項 3 7】

請求項 3 5 に記載のプログラムであって、該プログラムは、さらに、前記ゲームコンソ
ールに、ユーザが前記ペアレンタルコントロール設定に関連づけられた有効なパスワード
を入力した後、前記ペアレンタルコントロール設定を変更させることを特徴とするプログ
ラム。

【請求項 3 8】

ユーザインタフェースを提供するゲームコンソールであって、前記ユーザインタフェー
スには、

前記ゲームコンソールによりプレイ可能な異なるメディアタイプを識別するように設定
されたメインメニューと、

前記メインメニューからアクセス可能であり、ユーザが、前記ゲームコンソールにより
プレイできる異なるメディアタイプの各々に対して種々のコンテンツ制限を設定できるよ
うにするペアレンタルコントロール設定メニューと

が含まれることを特徴とするゲームコンソール。

【請求項 3 9】

ユーザインタフェースを提供するゲームコンソールであって、前記ユーザインタフェー
スには、

コンテンツ制限レベルの範囲を識別する範囲インディケータと、

特定のコンテンツ制限レベルを選択するために、前記範囲インディケータに関連して移動可能なコントロールと
が含まれることを特徴とするゲームコンソール。