

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和4年1月4日(2022.1.4)

【公開番号】特開2020-44178(P2020-44178A)
 【公開日】令和2年3月26日(2020.3.26)
 【年通号数】公開・登録公報2020-012
 【出願番号】特願2018-176075(P2018-176075)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月19日(2021.11.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行う遊技機であって、
 遊技者によって操作される操作部と、
 前記操作部に対する操作を促す操作促進画像を表示する操作促進画像表示手段と、
 前記操作部に対する操作が行われてから遊技者の触覚に作用する触覚作用演出を実行する触覚作用演出実行手段と、
 動作可能な可動部材と、
 前記操作部に対する操作が行われてから前記可動部材を動作させる制御を行う可動部材動作制御手段と、を備え、
 前記操作促進画像表示手段は、前記操作部に対する操作が行われてから所定期間が経過するまで前記操作促進画像を表示領域の特定位置に継続して表示し、前記所定期間が経過したときに前記操作促進画像の表示を全て消去し、
 前記触覚作用演出実行手段は、前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過する前に前記触覚作用演出の実行を開始し、
 前記可動部材動作制御手段は、
 前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過する前に前記可動部材の動作を開始し、
 前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過した後に前記可動部材を前記特定位置に重なる位置に配置する、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 遊技を行う遊技機であって、
 遊技者によって操作される操作部と、

前記操作部に対する操作を促す操作促進画像を表示する操作促進画像表示手段と、
前記操作部に対する操作が行われてから遊技者の触覚に作用する触覚作用演出を実行する触覚作用演出実行手段と、
動作可能な可動部材と、
前記操作部に対する操作が行われてから前記可動部材を動作させる制御を行う可動部材動作制御手段と、を備え、
前記操作促進画像表示手段は、前記操作部に対する操作が行われてから所定期間が経過するまで前記操作促進画像を表示領域の特定位置に継続して表示し、前記所定期間が経過したときに前記操作促進画像の表示を全て消去し、
前記触覚作用演出実行手段は、前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過する前に前記触覚作用演出の実行を開始し、
前記可動部材動作制御手段は、
前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過する前に前記可動部材の動作を開始し、
前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過した後に前記可動部材を前記特定位置に重なる位置に配置する。

(1) 遊技を行う遊技機 (例えば、遊技機 1) であって、

遊技を行う遊技機 (例えば、遊技機 1) であって、

遊技者によって操作される操作部 (例えば、演出用スイッチ 5 6) と、

前記操作部に対する操作を促す操作促進表示 (例えば、演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示) を行う操作促進表示手段 (例えば、サブ制御部 9 1 が実行する液晶表示器 5 1 において演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示を行う処理) と、

前記操作部に対する操作が行われてから遊技者の触覚に作用する触覚作用演出 (例えば、演出用スイッチ 5 6 の振動、送付部 3 0 1 からの送風) を実行する触覚作用演出実行手段 (例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから実行する演出用スイッチ 5 6 に振動させる処理、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから実行する送風部 3 0 1 に送風させる処理) と、

前記操作部に対する操作が行われてから特定表示 (例えば、特定表示、特定キャラ画像の表示、枠画像の色を変化させる表示、連続演出における演出結果の表示) を行う特定表示手段 (例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから実行する液晶表示器 5 1 において特定表示、特定キャラ画像の表示、枠画像の色を変化させる表示、連続演出における演出結果の表示を行う処理) とを備え、

前記操作促進表示手段は、前記操作部に対する操作が行われてから所定期間 (例えば、所定期間) が経過した後に前記操作促進表示を終了し (例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから所定期間が経過した後に演出用スイッチ画像の表示、受付期間示唆画像の表示、操作促進画像の表示を終了し) 、

前記触覚作用演出実行手段は、前記操作部に対する操作が行われてから前記所定期間が経過する前に前記触覚作用演出の実行を開始する (例えば、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから所定期間が経過する前に演出用スイッチ 5 6 に振動を開始させる、サブ制御部 9 1 が演出用スイッチ 5 6 に対する操作が行われてから所定期間が経過する前に送風部 3 0 1 に送風を開始させる) 。