

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月26日(2024.9.26)

【公開番号】特開2023-105402(P2023-105402A)

【公開日】令和5年7月31日(2023.7.31)

【年通号数】公開公報(特許)2023-142

【出願番号】特願2022-6190(P2022-6190)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 651

【手続補正書】

【提出日】令和6年9月17日(2024.9.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【請求項1】

トップスイッチの操作情報を報知可能な報知遊技状態を備え、
報知遊技状態を開始するときに出力可能な第1演出と、報知遊技状態を終了するときに
出力可能な第2演出とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値は、第2演出のカット数の平均値よりも多い

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

30

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(かっこ書きで、対応する実施形態の構成を示す。)。

本発明(第13実施形態)は、

トップスイッチの操作情報を報知可能な報知遊技状態(AT)を備え、
報知遊技状態を開始するときに出力可能な第1演出(図169の演出21)と、報知遊
技状態を終了するときに出力可能な第2演出(図170の演出25)とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値(演出21中、イベント「2101」のカット数は「3」)は、第2演出のカット数の平均値(演出25中、イベント「2501」及び「2502」のカット数は「1」)よりも多い

ことを特徴とする。

40

50