

發明專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：97101252

※ 申請日期：2008 年 1 月 11 日

※IPC 分類：

一、發明名稱：(中文/英文)

G06F 3/048 (2006.01)

管理使用者介面之顯示

G06F 9/46 (2006.01)

MANAGING DISPLAY OF USER INTERFACES

二、申請人：(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文)

美商·微軟公司

Microsoft Corporation

代表人：(中文/英文)

艾華那諾爾 D 巴特萊

EPPENAUER, D. BARTLEY

住居所或營業所地址：(中文/英文)

美國華盛頓州列德蒙微軟路 1 號

One Microsoft Way, Building 8, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A.

國 籍：(中文/英文)

美國/USA

三、發明人：(共 2 人)

姓 名：(中文/英文)

1. 海德瑞克陶德 R/HEADRICK, TODD R.

2. 葛瑞詹姆斯 C/GRAY, JAMES C.

國 籍：(中文/英文)

1. 美國/USA

2. 美國/USA

四、聲明事項：

☐ 主張專利法第二十二條第二項☐第一款或☐第二款規定之事實，其事實發生日期為： 年 月 日。

☒ 申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

☒ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

美國；2007 年 1 月 19 日；11/655,555

☐ 無主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 主張專利法第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

☐ 主張專利法第三十條生物材料：

☐ 須寄存生物材料者：

國內生物材料 【格式請依：寄存機構、日期、號碼 順序註記】

國外生物材料 【格式請依：寄存國家、機構、日期、號碼 順序註記】

☐ 不須寄存生物材料者：

所屬技術領域中具有通常知識者易於獲得時，不須寄存。

九、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係有關於管理使用者介面之顯示。

【先前技術】

需要使用者互動之軟體通常係透過一使用者介面(UI)來運作，其可包括按鈕、選單、對話盒、捲軸等等。該等UI通常係針對大多數人所設計。因而，某些UI對於具備進階知識之某些使用者而言顯得太過基本。進一步而言，通常預設之UI無法由使用者來設定。

【發明內容】

在此所述為在管理使用者介面之顯示上各種技術之實作。在一實作中，可顯示一第一使用者介面以及一能將該第一使用者介面改變成一第二使用者介面之選項。可接收到一能將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面之選項的選擇。因應於此，可顯示該第二使用者介面。此外，在接收到將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面之請求時的次數計數可被保持。若該計數是相等於一預定數目，則可顯示一將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面的選項。若選擇了將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面的選項，則該第二使用者介面則可被設定成該預設使用者介面。

在另一實作中，可顯示是選擇一第一使用者介面亦或

是一第二使用者介面來作為一預設使用者介面。此外，可顯示出在請求對一使用者介面改變時保持其次數計數的選項。該計數可被用來改變該預設使用者介面。在一實作中，當該計數相等於一預定數目時，則可顯示將該預設使用者介面改變成該所請求使用者介面之選項。

該請求之標的並不限制用來解決所有或任者之已知缺點的具體實施例。再者，該內容係經提供來引介在一簡化形式中之概念選項，其將於如下有更細節之描述。該內容並不意圖用來識別該所請求標的之關鍵性特徵或必要特徵，亦不意圖用來限制該所請求標的之範圍。

【實施方式】

概言之，此中描述各式技術之一或多個具體實施例係關於對使用者提供一選項以改變一使用者介面(UI)。在一實作中，會去追蹤在一請求改變該 UI 時之次數計數。在該計數已經達到一預定數目時，該使用者可被給予一選項以將該預設 UI 改變成已被請求一預定次數之 UI。可修改並追蹤該 UI 之方式的各種實作將在以下的章節中做更詳細的描述。

此中描述各式技術之具體實施例係利用多種其它通用或特定應用計算系統環境或組態來運作。可適用於此中描述各式技術之熟知的計算系統、環境及/或組態的範例包括(但不限於)個人電腦、伺服器電腦、掌上型或膝上型裝置、微處理器系統、應用微處理器的系統、機上盒、程式化

消費電子產品、網路 PC、迷你電腦、大型電腦、分散式運算環境，其中包括了任何上列的系統或裝置及類似者。

此中描述各式技術可在由一電腦執行之電腦可執行指令的一般性內容中描述，像是程式模組。概言之，程式模組包括例式、程式、物件、組件、資料結構等，其可執行特殊工作或施行特定的摘要資料型態。此中描述各式技術係可實施於分散式運算環境中，其中工作係由透過一通信網路鏈結（例如有線鏈結、無線鏈結、或以上之組合）的遠端處理裝置執行。在一分散式運算環境中，程式模組可以同時位於本地及遠端儲存裝置中，其中包括記憶體儲存裝置。

第 1 圖係描述一計算裝置 100 之圖式，其中在此描述之各式技術係可經併入或加以實施於其上。雖然以上所述之計算系統 100 可為一通用桌上型或伺服器電腦，也可使用其他電腦系統設置。

該計算系統 100 包含一中央處理器單元（CPU）21、一系統記憶體 22 及一系統匯流排 23，其耦合包含該系統記憶體 22 之各種系統部件至該 CPU 21。雖然僅一 CPU 描述於第 1 圖中，應可瞭解到在某些實施中該計算系統 100 可包含一個以上之 CPU。該系統匯流排 23 可為數種匯流排結構之任何一種，其中包括一記憶體匯流排或記憶體控制器、一周邊匯流排、及使用多種匯流排架構之一本地匯流排。藉由範例（而非限制），這種架構包括工業標準體系架構（Industry Standard Architecture (ISA)）匯流排、微通

道架構(Micro Channel Architecture (MCA)) 匯流排、加強式(Enhanced ISA (EISA)) 匯流排、視頻電子標準協會(Video Electronics Standards Association (VESA))本地匯流排及周邊組件互連(Peripheral Component Interconnect (PCI)) 匯流排，亦稱之為 Mezzanine 匯流排。該系統記憶體 22 包含一唯讀記憶體 (ROM) 24 及一隨機存取記憶體 (RAM) 25。一基本輸出/輸入系統 (BIOS) 26，其包含協助在該計算系統 100 內各元件間轉換資訊的基本常式，例如在啟動期間，可被儲存在該 ROM 24。

該計算系統 100 更包含一硬碟驅動器 27 用以自一硬碟讀取或寫入一硬碟、一磁碟驅動器 28 用以自一可抽取式磁碟 29 讀取或寫入一可抽取式磁碟、一光碟驅動器 30 用以自一可抽取式光碟 (例如 CD ROM 或其他光學媒體) 31 讀取或寫入一可抽取式光碟。該硬碟驅動器 27、磁碟驅動器 28 及光學驅動器 30 可個別經由一硬碟驅動介面 32、磁碟驅動介面 33 及光學驅動介面 34 連接至該系統匯流排 23。該等驅動器及他們的相關電腦可讀媒體可提供電腦可讀指令、資料結構及其他資料的非揮發儲存給該計算系統 100。

雖然計算系統 100 此中描述作為具有一硬碟、一可抽取磁碟 29 及一可抽取光碟 31，熟悉該項技藝人士應可瞭解到該計算系統 100 也可包含可由一電腦存取之其他類型的電腦可讀媒體。電腦可讀媒體可包含揮發性與非揮發性、可移除與不可移除媒體，其可實作成儲存資訊的任何

方法或技術，例如電腦可讀取指令、資料結構、程式模組或其它資料。電腦儲存媒體更可包括 RAM、ROM、EPROM、EEPROM、快閃記憶體或其它固態記憶體技術、CD-ROM、數位多功能碟片(DVD, “Digital Versatile Disk”)或其它光碟儲存元、磁匣、磁帶、磁碟儲存元或其它磁性儲存裝置，或任何其它可用於儲存所想要資訊並可由該計算系統 100 存取之媒體。通信媒體基本上包含了電腦可讀取指令、資料結構、程式模組或其它在一調變資料信號中的資料，例如載波或其它輸送機制，並包括任何資訊傳遞媒體。該術語「調變資料信號」代表一信號中其一或多項特性為利用方法設定或改變以在該信號中編碼資訊。藉由範例(而非限制)，通信媒體包括有線媒體，像是有線網路或直接線路連線，以及無線媒體，像是聲波、RF、紅外線及其它無線媒體。任何上述的組合亦必須包含在電腦可讀取媒體的範疇內。

程式模組可被儲存在硬碟、磁碟 29、光碟 31、ROM 24 或 RAM 25，程式模組可包含作業系統 35、一或以上之應用程式 36、快速參考卡程式模組 60、線上協助程式模組 70、程式資料 38 及資料庫系統 55。作業系統 55 可為任何可控制一網接個人或伺服器電腦之操作之合適的作業系統，例如 Windows® XP、Mac OS® X、Unix-variants (例如 Linux® and BSD®) 等等。該快速參考卡程式模組 60 及線上協助程式模組 70 將於如下片段中交互參照第 2-5 圖而更細節地描述。

一使用者可經由輸入裝置輸入指令及資訊到計算系統 100，像是鍵盤 40、及指向裝置 42。其它輸入裝置可包括麥克風、搖桿、遊戲板、衛星碟、掃描器等等。這些及其它輸入裝置通常連接到該中央處理單元 21，其透過耦合到系統匯流排 23 之一序列埠介面 46，但亦可由其它介面做連接，像是平行埠、遊戲埠或一通用序列匯流排 (USB, “Universal Serial Bus”)。一監視器 47 或其它種類的顯示裝置亦可經由一介面連接到系統匯流排 23，例如視訊介面 48。除了監視器 47 之外，計算系統 100 亦可包括其它周邊輸出裝置，像是喇叭及印表機。

再者，計算系統 100 可使用邏輯連線到一或多部遠端電腦而在一網路化環境中操作，例如遠端電腦 49。遠端電腦 49 可為另一個人電腦、伺服器、路由器、網路 PC、一對等裝置或其它通用網路節點。雖然遠端電腦 49 經描述作為僅具有一記憶體儲存裝置 50，遠端電腦 49 可包含許多或所有如上所述且相較於該計算系統 100 的各元件。該邏輯連線可為常見於辦公室、企業電腦網路、內部網路及網際網路之任何連接，其例如區域網路 (LAN) 51 及一廣域網路 (WAN) 52。

當用於 LAN 網路環境中時，計算系統 100 經由一網路介面或配接卡 53 連接到 LAN 51。當用於 WAN 網路環境中時，計算系統 100 基本上包括一數據機 54、無線路由器或其它設施，用於在 WAN 52 上建立通信，例如網際網路。數據機 54 可為內接或外接式，其可透過序列埠介面 46 連

接到系統匯流排 23。在一網路化環境中，相對於計算系統 100 或其一部份所述之程式模組可儲存在該遠端記憶體儲存裝置 50 中。應可瞭解到所示之網路連接僅為示例性，其可使用其它手段來建立電腦之間的通信鏈結。

吾人應可瞭解此中所述之各式技術係結合硬體、軟體或其組合而加以實施。因此，其各式技術或特定態樣或部分可採取嵌入於實體媒體（例如軟碟、CD-ROM、硬碟、或其他機器可讀儲存媒體）之程式碼（例如指令）的形式，其中當程式碼被載入及由一機器（例如電腦）執行時，該機器將成為一用於實施各式技術之設備。在程式碼執行於可程式化電腦的案例中，該計算裝置可包含處理器、可由該處理器讀取之儲存媒體（包含揮發及非揮發記憶體及/或儲存元件）、至少一輸入裝置、及至少一輸出裝置。可執行或利用此中所述之各式技術的一或多程式可使用一應用程式介面（API）、可再使用控制及類似者。這樣的程式可施行在一高階程序或物件導向語言來與一電腦系統進行通訊。然而，如果為需求，該（等）程式可按組合或機器語言而加以施行。在任何案例中，該語言可為一可編譯或直譯語言，且可與硬體實施加以組合。

第 2 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明一用於管理一 UI 顯示之方法 200 之流程圖。吾人應了解到在該方法 200 之作業流程圖表示該等作業執行之特定順序的同時，在某些實作中，該等作業亦可以不同之順序來執行。

在步驟 210，一計算系統 100 可接收一請求。該請求

可作為資訊、選項、一動作或相似者。例如，一使用者可請求像是在一主題上幫助的資訊、像是子彈(bullets)與可用編號之類型的選項、或像是新增一新使用者到該計算系統 100 的動作。

在步驟 215，該計算系統 100 可通過一預設 UI 來顯示一對該請求之回應。如此般，該 UI 可提供資訊及／或選項、輸入欄位及相似者。例如，該 UI 可提供在該所請求主題上之幫助資訊、用於子彈及編號之選項，或是用於輸入新使用者資訊之輸入欄位。

第 3 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明可因應於一使用者請求而顯示之一 UI 300。除了所請求之資訊、選項、輸入欄位以及 310 之相似者外，該 UI 300 亦可包括一選項以改變該 UI 320。改變該 UI 320 之選項可被設置成改變該對使用者顯示之 UI。在一實作中，改變該 UI 320 之選項可為一按鈕，其設置成能顯示一提供進一步客製化、額外資訊、進階選項及相似者的不同 UI。在另一實作中，改變該 UI 320 之該選項可為一按鈕，其設置成提供更多基本資訊、較簡化選項及相似者。雖然改變該 UI 之選項係以一按鈕作為參考所描述，吾人應了解到在某些實作中，改變該 UI 之選項可透過其他構件而達成，像是一下拉選單、一超連結等等。

第 4A 圖說明一範例，其中一「新增新使用者」UI 400 可因應於一新增一新使用者到該計算系統 100 中的請求而顯示。除了該等輸入欄位 410 之外，可顯示一「進階」按

鈕 420。該「進階」按鈕 420 可被設置成提供一更進階之 UI 以用於天加薪使用者，並將在以下段落中更詳細的描述。

在步驟 220，係根據一改變該 UI 之請求是否已被接收來判斷，例如，該「進階」按鈕 420 之選擇是否已經被接收。若未接收到改變該 UI 之請求，則該預設 UI 繼續對使用者顯示。然而，若接收到改變該 UI 之請求，則可基於該請求而改變該 UI(步驟 225)。例如，因應於由該使用者所選擇之該「進階」按鈕，可將一「進階新增新使用者」UI 450 顯示給使用者，如第 4B 圖中所示。除了該原始輸入欄位 410 之外，該「進階新增新使用者」UI 450 亦可顯示一「基本」按鈕 470 以對該使用者提供一選項，而將該 UI 改回成該「新增新使用者」UI 400。以此方式，若選擇了該「基本」按鈕 470，則該 UI 可回復到該「新增新使用者」UI 400，其顯示如第 4A 圖中所示之原始資訊。

在步驟 230，該 UI 追蹤程式模組 60 可保持在接收到改變該 UI 之請求時的次數計數。例如，該 UI 追蹤程式模組 60 可保持在選擇了於該「新增新使用者」UI 400 上之該「進階」按鈕 420 時的次數計數。

在步驟 235，該 UI 追蹤程式模組 60 可將該計數與一預定數目(例如 5)相比較。若該計數是小於該預定數目，處理步驟可返回到步驟 230 並讓該預設 UI 維持不變。

然而，若該計數是相等於該預定數目，則該 UI 追蹤程式模組 60 可提供一選項給該使用者以將該預設 UI 改變

成該所請求 UI(步驟 240)。例如，若於該「新增新使用者」UI 400 上之該「進階」按鈕 420 已選擇了一預定次數計數以改變成該「進階新增新使用者」UI 450，則該 UI 追蹤程式模組 60 可提供一選項給使用者以將該預設 UI 從該「新增新使用者」UI 400 改變成該「進階新增新使用者」UI 450。

若對於改變該預設 UI 之該選項的回應係在否定(negative)狀態中，亦即該使用者不要改變該預設 UI，則該 UI 追蹤程式模組 60 可將該計數器重新設定成零(步驟 250)。

若對於改變該預設 UI 之該選項的回應係在肯定(affirmative)狀態中，亦即該使用者要改變該預設 UI，則該 UI 追蹤程式模組 60 可將該所請求 UI 設定為該預設 UI(步驟 255)。例如，若對於將該預設 UI 改變成該「進階新增新使用者」UI 450 之該選項的回應是肯定，該 UI 追蹤程式模組 60 可將該「進階新增新使用者」UI 450 設定為預設 UI。由於此改變之故，若該計算系統 100 在步驟 210 接收一請求以新增一新使用者，則在步驟 215 中可顯示第 4B 圖之該「進階新增新使用者」UI 450 而非第 4A 圖之該「新增新使用者」UI 400。

在步驟 260，該 UI 追蹤程式模組 60 可將該計數器重新設定為零。如上所述，該新預設 UI 可具有一按鈕以提供一選項給該使用者好改變成一不同 UI。在以預定次數接收到改變成一不同 UI 之請求之後，該 UI 追蹤程式模組 60

可提供一選項給該使用者以將該預設 UI 改變成該所請求 UI。例如，在將該預設 UI 改變成該「進階新增新使用者」UI 450 之後，若以預定次數選擇了該「基本」按鈕 470，則該 UI 追蹤程式模組 60 可提供一選項給使用者以將該預設 UI 改回成該「新增新使用者」UI 400。

如上所述，該 UI 追蹤程式模組 60 可被設置成針對於對在一獨立 UI 層上之該等 UI 的改變而追蹤請求。如此般，該 UI 追蹤程式模組 60 可具有一分離之請求計數以針對關聯於一套軟體之各 UI 來改變該 UI。以此方式，針對於各套軟體之預設 UI 可被獨立地管理。

在一實作中，該 UI 追蹤程式模組 60 可被設置成追蹤請求以使用某些功能或工具。在此實作中，於步驟 240，該 UI 追蹤程式模組 60 可對該使用者查詢該重複所選之功能或工具是否應被新增到該預設工具列。

在另一實作中，該計算系統可擁有全部 UI 的分類，例如，一基本或進階之 UI。如此般，該 UI 追蹤程式模組 60 可被設置成針對在一系統寬廣層上之 UI 的改變而追蹤請求，像是在任何區域中能頻繁地選擇 UI 之一分類，若是該計算系統之預設 UI 應被改變成 UI 之該分類則詢問該使用者。以此方式，預設 UI 之分類可當作一群組來管理。

第 5 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明用於設定該預設 UI 以及啟動該 UI 追蹤程式模組 60 之 UI 500。在方盒 510，該預設設定 UI 500 可提供該選項給該使用者以選擇一「基本」UI 或一「進階」UI。在方盒 520，該預

設設定 UI 500 亦可提供該選項給該使用者以啟動該 UI 追蹤程式模組 60。雖然該 UI 之該等預設設定係參考一 UI 所描述，吾人應了解到在某些實作中，該 UI 之預設設定可透過其他構件而進行修改，像是一下拉選單、一超連結等等。

雖然該標的已經以特定於結構化特徵及/或方法性步驟的語言來描述，其應瞭解到在後附申請專利範圍中所定義的標的並非一定限制於上述之特定特徵或步驟。相反地，上述的特定特徵與步驟係揭示成實施該等申請專利範圍之範例型式。

【圖式簡單說明】

第 1 圖係描述一計算裝置之圖式，其中在此描述之各式技術係可經併入或加以實施於其上。

第 2 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明一用於管理一 UI 顯示之方法 200 之流程圖。

第 3 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明可因應於一使用者請求而顯示之一 UI 300。

第 4A-B 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明因應於一新增一新使用者到該計算系統中的請求而顯示一 UI 之範例。

第 5 圖根據在此所述之各式技術的實作，而說明用於設定該預設 UI 以及啟動該 UI 追蹤程式模組 60 之 UI 500。

【主要元件符號說明】

21 中央處理器	32 硬碟驅動介面
22 系統記憶體	25 RAM
24(唯讀記憶體)	55 資料庫系統
26 BIOS	33 磁碟驅動介面
25 (隨機存取記憶體)	34 光學驅動介面
35 作業系統	46 序列埠介面
36 應用程式	53 網路介面
60 快速參考卡程式模組	51 區域網路
70 線上協助程式模組	54 數據機
38 程式資料	52 廣域網路
23 系統匯流排	49 遠端電腦
48 視訊配接器	36 應用程式

五、中文發明摘要：

茲揭示一種管理使用者介面之顯示的方法。在一實作中，可顯示一第一使用者介面以及一能將該第一使用者介面改變成一第二使用者介面之選項。可接收到一能將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面之選項的選擇。因應於此，可顯示該第二使用者介面。此外，在接收到將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面之請求時的次數計數可被維持。若該計數是相等於一預定數目，則可顯示一將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面的選項。若選擇了將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面的選項，則該第二使用者介面則可被設定成該預設使用者介面。

六、英文發明摘要：

Managing a display of a user interface. In one implementation, a first user interface and an option to change the first user interface to a second user interface may be displayed. A selection of the option to change the first user interface to the second user interface may be received. In response, the second user interface may be displayed. In addition, a count of the number of times the request to change the first user interface to the second user interface is received may be kept. If the count is equal to a predetermined number, an option to set the second user interface as the default user interface may be displayed. If the option to set the second user interface as the default user interface is selected, the second user interface may then be set as the default user interface.

十、申請專利範圍：

1. 一種管理一使用者介面之顯示的方法，其至少包含以下步驟：

顯示一第一使用者介面；

接收一請求以將該第一使用者介面改變成一第二使用者介面；

保持在接收到改變之請求時的一次數計數。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步包含若該計數係相等於一預定數目時，則提供一選項以將該第二使用者介面設定成一預設使用者介面。

3. 如申請專利範圍第 2 項所述之方法，進一步包含若接收到一將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面之該選項的選擇，則將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面。

4. 如申請專利範圍第 3 項所述之方法，進一步包含一旦該第二使用者介面已被設定為該預設使用者介面，則將該計數設定為零。

5. 如申請專利範圍第 2 項所述之方法，進一步包含若未接收到一將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面之該

選項的選擇，則將該計數設定為零。

6. 如申請專利範圍第 2 項所述之方法，進一步包含：

顯示該第二使用者介面；以及

提供一選項以將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面。

7. 如申請專利範圍第 6 項所述之方法，進一步包含：

接收一請求以將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面；以及

在接收到將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面之請求時保持一次數計數。

8. 如申請專利範圍第 7 項所述之方法，進一步包含若將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面之請求的次數計數係相等於該預定數目時，則提供一選項以將該第一使用者介面設定成該預設使用者介面。

9. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步包含提供一選項以將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面。

10. 一種管理一使用者介面之顯示的方法，其至少包含以下步驟：

提供一選項以從一第一使用者介面以及一第二使用者介面中選出一者當作一預設使用者介面；以及

提供一選項以在請求對一使用者介面之改變時保持一次數計數。

11. 如申請專利範圍第 10 項所述之方法，其中該計數被用來改變該預設使用者介面。

12. 如申請專利範圍第 10 項所述之方法，進一步包含當該計數係相等於該預定數目時，提供一選項以改變該預設使用者介面。

13. 一具有電腦可執行指令儲存於其上之電腦可讀取媒體，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦進行以下動作：

顯示一第一使用者介面；

顯示一選項以將該第一使用者介面改變成一第二使用者介面；

接收該選項之一選擇以將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面；

因應於接收該選項之該選擇以將該第一使用者介面改變成該第二使用者介面之步驟，而顯示該第二使用者介面；以及

在選擇了將該第一使用者介面改變成該第二使用者介

面之選項時保持一次數計數。

14. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦在若該計數係相等於該預定數目時，顯示一選項以將該第二使用者介面設定成一預設使用者介面。

15. 如申請專利範圍第 14 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦在若接收到將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面之選項的一選擇的情況下，而將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面。

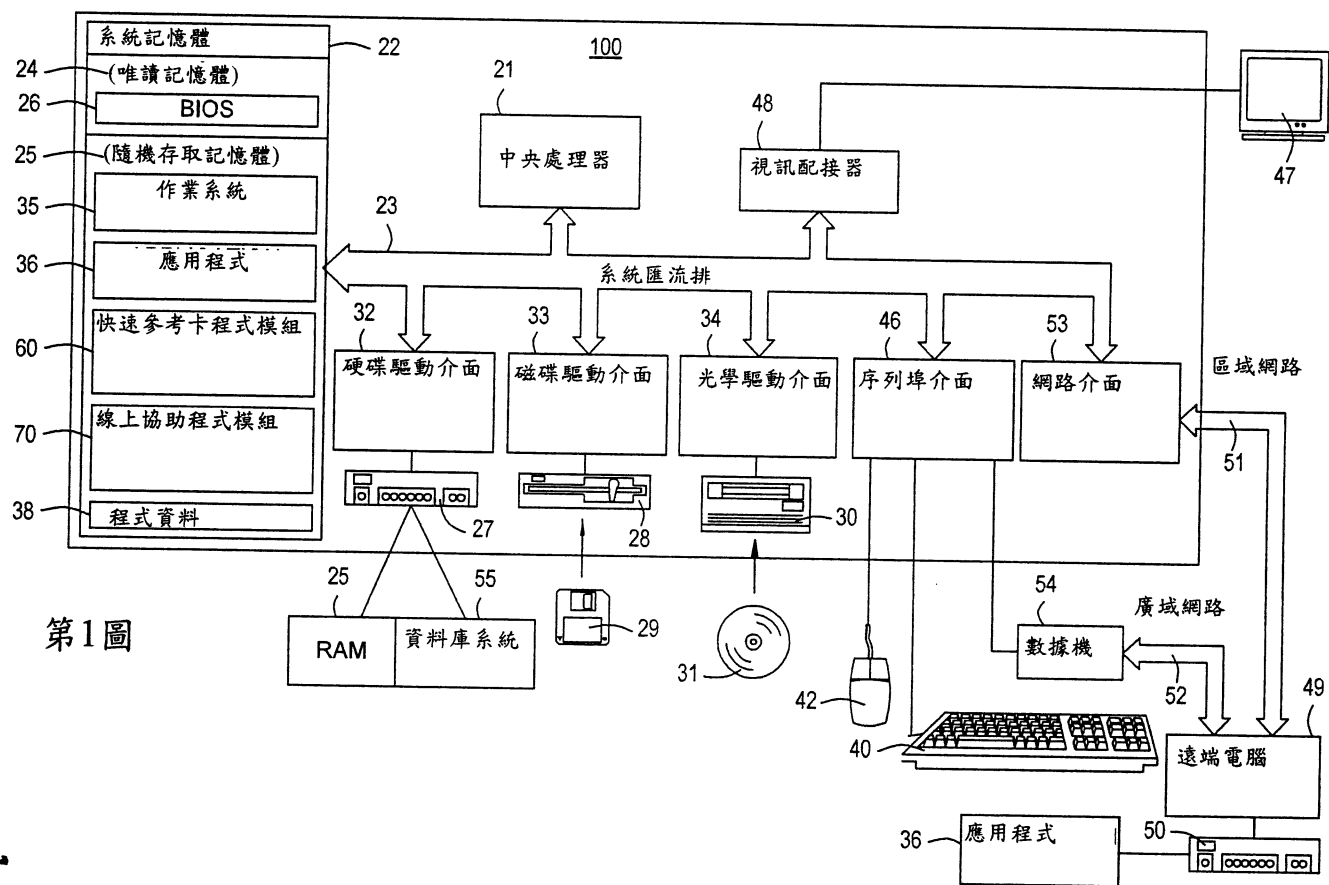
16. 如申請專利範圍第 15 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦提供一在該第二使用者介面中之選擇，以將該第二使用者介面改變成該第一介面。

17. 如申請專利範圍第 16 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦在選擇了將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面之選項時保持一次數計數。

18. 如申請專利範圍第 17 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦在若將該第二使用者介面改變成該第一使用者介面之請求的次數計數係相等於該預定數目時，則顯示一選項以將該第一使用者介面設定成該預設使用者介面。

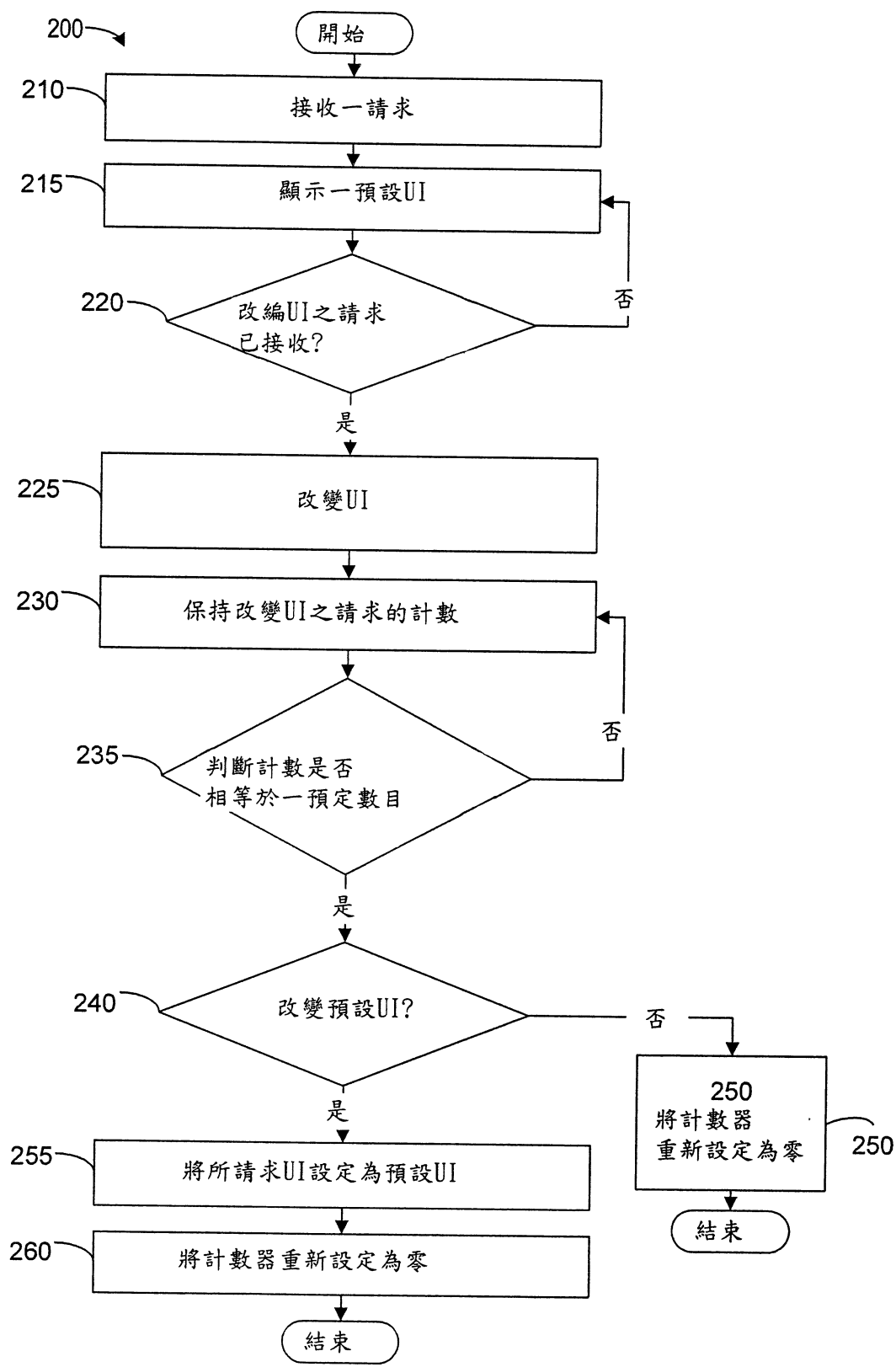
19. 如申請專利範圍第 14 項所述之電腦可讀取媒體，進一步包含電腦可執行指令，其中當由一電腦所執行時，會令該電腦在若未接收到一將該第二使用者介面設定成該預設使用者介面之該選項的選擇時，則將該計數設定為零。

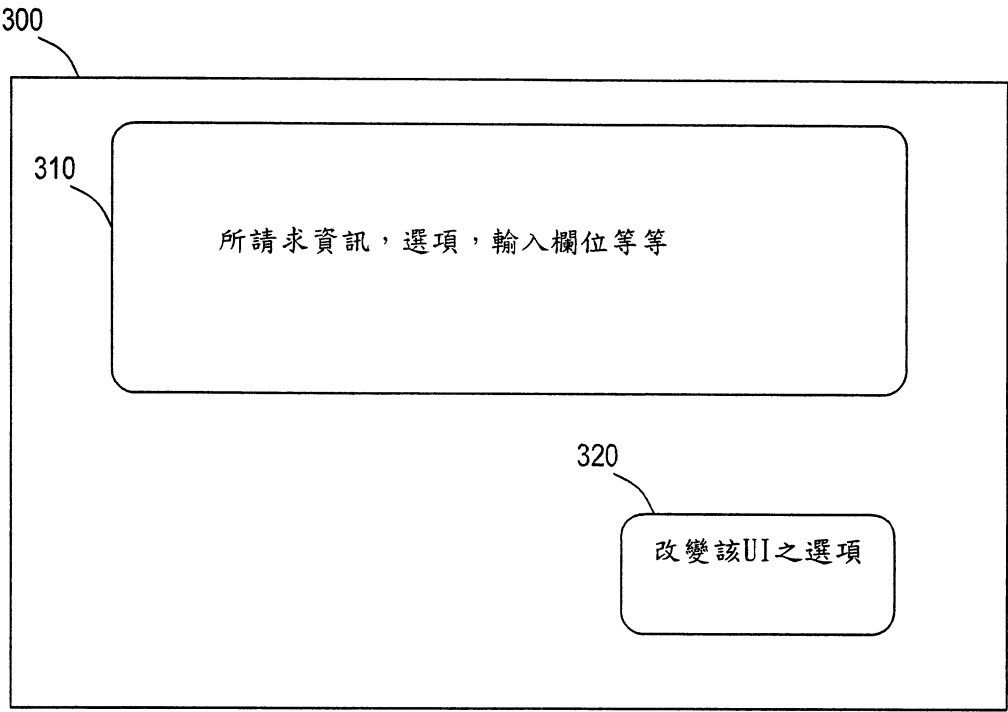
20. 如申請專利範圍第 13 項所述之電腦可讀取媒體，其中該第二使用者介面包含比該第一使用者介面更多的資訊。



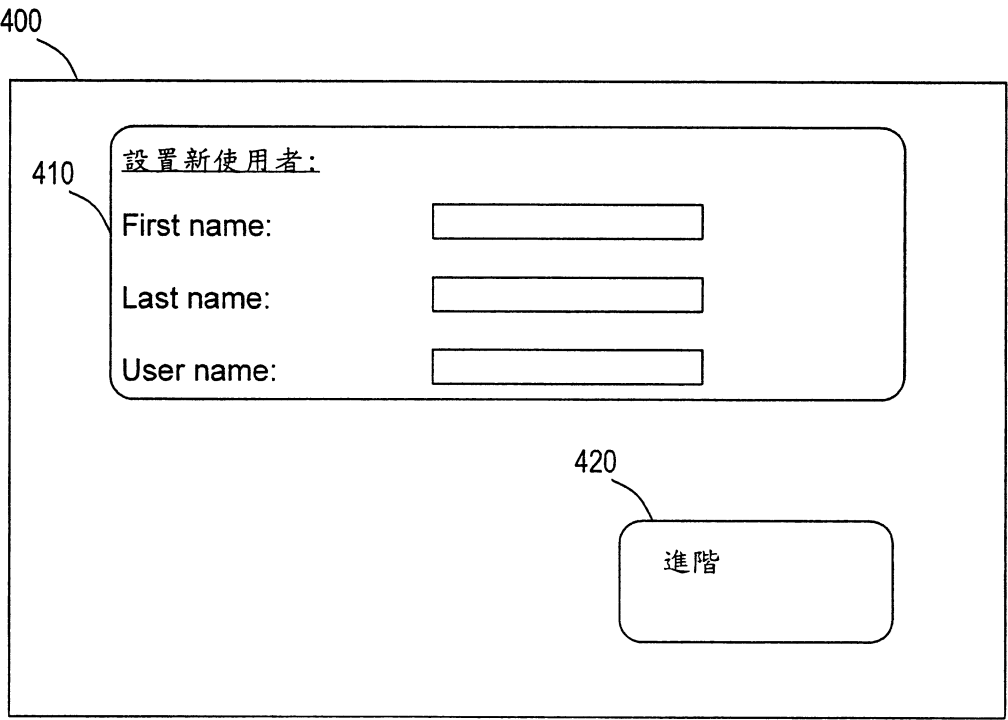
第1圖

第2圖





第3圖



第4A圖

450

410 設置新使用者:

First name:

Last name:

User name:

460 Email address:

Telephone number:

470 基本

第4B圖

500

產品設定

預設使用者介面: ☒ 基本 ☐ 進階

提示改變使用者介面: ☒ 是 ☐ 否

第5圖

七、指定代表圖：

(一)、本案指定代表圖為：第(2)圖。

(二)、本代表圖之元件代表符號簡單說明：

無

八、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無