

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 997 010**

51 Int. Cl.:

H04M 1/725 (2011.01)

G06F 9/54 (2006.01)

H04M 1/27457 (2010.01)

H04M 1/72436 (2011.01)

G06F 3/0482 (2013.01)

G06F 3/0488 (2012.01)

G06F 3/04842 (2012.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **25.03.2020** **PCT/CN2020/081233**

87 Fecha y número de publicación internacional: **29.10.2020** **WO20215969**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **25.03.2020** **E 20796122 (8)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **09.10.2024** **EP 3962049**

54 Título: **Método de introducción de contenido y dispositivo terminal**

30 Prioridad:

23.04.2019 CN 201910330449

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la
traducción de la patente:
13.02.2025

73 Titular/es:

VIVO MOBILE COMMUNICATION CO., LTD.
(100.00%)
283, BBK Road Wusha Chang'an
Dongguan, Guangdong 523860, CN

72 Inventor/es:

HONG, YUE

74 Agente/Representante:

ELZABURU, S.L.P

ES 2 997 010 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Método de introducción de contenido y dispositivo terminal

Campo técnico

5 Realizaciones de la presente divulgación se refieren al campo de las tecnologías de las comunicaciones y, en particular, a un método de introducción de contenido y a un dispositivo terminal.

Antecedentes

En la actualidad, un usuario puede usar un dispositivo terminal, copiar contenido de una interfaz y pegar el contenido en otra interfaz.

10 Por ejemplo, el usuario copia, a una interfaz de contactos, un número de teléfono móvil de un mensaje de texto. En primer lugar, el usuario provoca que el dispositivo terminal seleccione y copie el número de teléfono móvil de la interfaz de mensajes de texto, y a continuación el usuario provoca que el dispositivo terminal salga de la interfaz de mensajes de texto, y provoca que el dispositivo terminal visualice la interfaz de contactos. A continuación, el usuario toca y mantiene presionada una posición de entrada correspondiente al número de teléfono móvil en la interfaz de contactos, para provocar que el dispositivo terminal visualice el número de teléfono móvil copiado en un portapapeles, y finalmente el usuario da un toque sobre el número de teléfono móvil, para provocar que el dispositivo terminal pegue el número de teléfono móvil en la posición de entrada correspondiente al número de teléfono móvil de la interfaz de contactos.

15 Sin embargo, en el método anterior de copiar y pegar, se producen relativamente demasiadas etapas operativas para copiar un número de teléfono móvil. Si el usuario debe copiar y pegar una pluralidad de elementos de información, tales como cuentas de correo electrónico y direcciones de empresas, el usuario debe provocar muchas veces que un dispositivo terminal lleve a cabo las etapas operativas anteriores muchas veces. Esto genera etapas operativas más engorrosas en el dispositivo terminal.

20 El documento WO 2016/191737 divulga que, según algunas realizaciones, se lleva a cabo un método en un dispositivo electrónico (por ejemplo, un dispositivo multifunción portátil 100, figura 1A, configurado según uno cualquiera de los Dispositivos Informáticos A-D, figura 1E) con una superficie sensible al tacto y un módulo de visualización (en algunas realizaciones, la superficie sensible al tacto y el módulo de visualización están integrados, como se muestra para la pantalla táctil 112, figura 1C). El método incluye: presentar contenido en una primera aplicación. El método también incluye: recibir una solicitud del usuario para abrir una segunda aplicación que es distinta de la primera aplicación, incluyendo la segunda aplicación un campo de recepción de entradas. En respuesta a la recepción de la solicitud, el método incluye: presentar la segunda aplicación con el campo de recepción de entradas. Antes de recibir cualquier entrada de usuario en el campo de recepción de entradas, el método incluye: proporcionar un objeto de interfaz de usuario seleccionable para permitir que el usuario pegue al menos una parte del contenido en el campo de recepción de entradas. En respuesta a la detección de una selección del objeto de interfaz de usuario seleccionable, el método incluye: pegar la parte del contenido en el campo de recepción de entradas. De esta manera, a los usuarios se les proporcionan acciones de pegado proactivas en un contenido basado en una segunda aplicación previamente visto en una primera acción.

35 El documento EP 2838005 A2 divulga que en el portapapeles 602 mostrado en la figura 8 (b), se incluyen de un primer a un quinto contenidos 701 a 705. Si el portapapeles 602 ocupa una región designada de la pantalla solamente, como se muestra en la figura 8 (b), el controlador 180 puede recibir una selección de una ubicación designada 710, sobre la que se llevará a cabo una operación de pegado, de un usuario. Como ejemplo de la selección de la ubicación, se recibe una entrada 1000f de un toque a un contenido objetivo de una operación de pegado y la entrada de toque se desplaza entonces a una ubicación designada manteniendo el toque correspondiente. Si el toque correspondiente se retira de la ubicación designada 710, el controlador 180 puede introducir el contenido correspondiente en la ubicación designada mediante una operación de pegado.

40 El documento EP 3131273 A1 divulga que el terminal móvil recibe un mensaje 1220 que incluye información de contacto desde un dispositivo de transmisión y puede dar salida al mensaje en una interfaz 1210 de mensajes. En la realización de la figura 12(a), una contraparte recibe de un usuario una solicitud de información de contacto de 'Tim' y puede proporcionar la información de contacto de 'Tim' al usuario. En este caso, el mensaje 1220 que incluye la información de contacto puede incluir un nombre y un número de contacto. Además, como se muestra en la figura 12(a), el terminal móvil puede captar una primera señal 1230 de entrada introducida en el mensaje 1220 que incluye la información de contacto. La primera señal 1230 de entrada puede incluir una entrada táctil, una entrada gestual y entradas similares en una región correspondiente al mensaje 1220 en la unidad de visualización. Como se muestra en la figura 12 (b), el terminal móvil puede ejecutar una interfaz 1240 de adición de contactos. En particular, el terminal móvil puede conectarse a la interfaz 1240 de adición de contactos, mientras que, cuando se capta una primera señal 1230 de entrada introducida en un mensaje de texto, no hay ninguna interfaz conectada por separado. El terminal móvil ejecuta entonces una interfaz de contactos y una interfaz de mensajes mediante multitarea y puede visualizar la interfaz de adición de contactos en la unidad de visualización. Además, un usuario puede almacenar información de contactos incluida en un mensaje, que se recibe desde una contraparte, en el terminal móvil.

El documento CN108093137A divulga que, como se muestra en la figura 1-1, el usuario puede llevar a cabo la entrada de arrastre sobre un número de teléfono de una interfaz de visualización, y el terminal móvil recibe la entrada de arrastre y a continuación reconoce automáticamente la cadena de caracteres del número de teléfono y selecciona caracteres del número de teléfono. Con el desarrollo de la entrada de arrastre, el terminal móvil conmuta la interfaz de visualización actual a una interfaz de marcación, y la interfaz de marcación incluye un área de control de marcación, como se muestra en la figura 1-2. El área de control de marcación puede incluir un área de entrada de números de teléfono y teclas de marcación. Cuando el número de teléfono está en la interfaz del área de control de marcación, y si se libera el dedo del usuario, el terminal móvil automáticamente pega el número de teléfono en el área de entrada de números de teléfono del área de control de marcación y visualiza el número de teléfono.

10 Compendio

Realizaciones de la presente divulgación proporcionan un método de introducción de contenido y un dispositivo terminal, para resolver el problema de que en los métodos convencionales de copiar y pegar, las etapas operativas en el dispositivo terminal son engorrosas ya que un usuario debe provocar muchas veces que un dispositivo terminal lleve a cabo etapas operativas muchas veces.

15 Para resolver el anterior problema técnico, las realizaciones de esta divulgación se implementan de la siguiente manera:

Según un primer aspecto, una realización de la presente divulgación proporciona un método de introducción de contenido, que se define en la reivindicación 1.

De acuerdo con un segundo aspecto, una realización de la presente divulgación proporciona además un dispositivo terminal, que se define en la reivindicación 10.

20 Según un tercer aspecto, una realización de la presente divulgación proporciona un medio de almacenamiento legible por ordenador, que se define en la reivindicación 12.

En las reivindicaciones dependientes se indican otras realizaciones ventajosas de la presente divulgación. Debe entenderse que tanto la anterior descripción general como la siguiente descripción detallada son solo ejemplificativas, y no son restrictivas de la presente divulgación.

25 Breve descripción de los dibujos

La figura 1 es un diagrama esquemático de una posible arquitectura de un sistema operativo Android según una realización de la presente divulgación;

la figura 2 es un diagrama de flujo esquemático de un método de introducción de contenido según una realización de la presente divulgación;

30 la figura 3 es un primer diagrama esquemático de una interfaz de visualización según una realización de la presente divulgación;

la figura 4 es un segundo diagrama esquemático de una interfaz de visualización según una realización de la presente divulgación;

35 la figura 5 es un tercer diagrama esquemático de una interfaz de visualización según una realización de la presente divulgación;

la figura 6 es un cuarto diagrama esquemático de una interfaz de visualización según una realización de la presente divulgación;

la figura 7 es un primer diagrama esquemático de una posible estructura de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación;

40 la figura 8 es un segundo diagrama esquemático de una posible estructura de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación; y

la figura 9 es un diagrama esquemático de una estructura de *hardware* de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación.

Descripción de realizaciones

45 A continuación se describen de manera clara y completa las soluciones técnicas de las realizaciones de la presente divulgación con referencia a los dibujos adjuntos en las mismas. Claramente, las realizaciones descritas son algunas de ellas más que la totalidad de las realizaciones de la presente divulgación. La totalidad del resto de realizaciones obtenidas por una persona con conocimientos habituales en la técnica basándose en las realizaciones de la presente divulgación sin esfuerzos creativos se situarán dentro del alcance de protección de la presente divulgación.

Cabe señalar que "/" en esta memoria descriptiva representa o. Por ejemplo, A/B puede representar A o B. "y/o" en esta memoria descriptiva describe meramente una relación de asociación entre objetos asociados, e indica que pueden darse tres relaciones. Por ejemplo, A y/o B puede representar que se dan tres casos: Se da solo A, se da tanto A como B, y se da solo B. El término "una pluralidad de" se refiere a dos o más.

- 5 En la memoria descriptiva y las reivindicaciones de la presente divulgación, términos tales como "primero" y "segundo" se usan para distinguir objetos diferentes, pero no se usan para describir una secuencia particular de los objetos. Por ejemplo, una primera entrada y una segunda entrada se usan para distinguir entradas diferentes, pero no se usan para describir una secuencia particular de las entradas.

- 10 Cabe señalar que en las realizaciones de la presente divulgación, expresiones tales como "ejemplo" o "por ejemplo" se usan para indicar un ejemplo, un caso concreto o una descripción. Ninguna realización o solución de diseño descrita como "un ejemplo" o con "por ejemplo" en las realizaciones de la presente divulgación debe interpretarse como más preferida o que tenga más ventajas que otra realización o solución de diseño. El uso de expresiones tales como "ejemplo" o "por ejemplo" pretende presentar exactamente un concepto relacionado de una manera específica.

- 15 El dispositivo terminal de las realizaciones de la presente divulgación puede ser un dispositivo terminal con un sistema operativo. El sistema operativo puede ser un sistema operativo Android (Android), o puede ser un sistema operativo iOS u otro posible sistema operativo, lo cual no se limita específicamente en las realizaciones de la presente divulgación.

- 20 En un método de introducción de contenido de las realizaciones de la presente divulgación, un dispositivo terminal en primer lugar recibe una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz; y a continuación en respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo y visualiza el contenido objetivo en un área de entrada objetivo. El área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, o el área de entrada objetivo es un área de entrada en una segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. En uno de los casos, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, es decir, en un caso en el que se introduce contenido en una misma interfaz, el usuario no debe dar un toque en el área de entrada de nuevo y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada. En el otro caso, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. Es decir, en un caso en el que se introduce contenido en interfaces diferentes, el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz usando la primera entrada, y el contenido objetivo es contenido de la primera interfaz. Es decir, el dispositivo terminal introduce directamente, después de la primera entrada, el contenido objetivo seleccionado en la primera interfaz en un área de entrada en otra interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones. Por lo tanto, las etapas operativas son más sencillas en el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, y se acorta el tiempo para operaciones de introducción de contenido. Cuando se debe introducir contenido en un área de entrada una pluralidad de veces, se ahorra más tiempo en las operaciones.

- 40 Seguidamente se usa el sistema operativo Android como ejemplo para describir un entorno de *software* al que se aplica el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación.

La figura 1 es un diagrama esquemático de una posible arquitectura de un sistema operativo Android según una realización de la presente divulgación. En la figura 1, la arquitectura del sistema operativo Android incluye 4 capas, que son una capa de aplicaciones, una capa de entorno de trabajo de aplicaciones, una capa de bibliotecas y tiempo de ejecución del sistema y una capa de *kernel* (que puede ser específicamente una capa de *kernel* de Linux).

- 45 La capa de aplicaciones incluye diversas aplicaciones en el sistema operativo Android (que incluyen aplicaciones de sistema y aplicaciones de terceros).

La capa de entorno de trabajo de aplicaciones es un entorno de trabajo de aplicaciones, y un desarrollador puede desarrollar algunas aplicaciones basándose en la capa de entorno de trabajo de aplicaciones siguiendo una regla de desarrollo del entorno de trabajo de aplicaciones.

- 50 La capa de bibliotecas y tiempo de ejecución del sistema incluye una biblioteca (a la que también se hace referencia como biblioteca del sistema) y un entorno de ejecución del sistema operativo Android. La biblioteca proporciona principalmente diversos recursos requeridos en el sistema operativo Android. El entorno de ejecución del sistema operativo Android se utiliza para proporcionar un entorno de *software* para el sistema operativo Android.

- 55 La capa de *kernel* es una capa de sistema operativo del sistema operativo Android, y es la capa más baja de las capas de *software* del sistema operativo Android. La capa de *kernel* proporciona servicios centrales del sistema y controladores relacionados con *hardware* para el sistema operativo Android sobre la base del *kernel* de Linux.

El sistema operativo Android se usa como ejemplo. En las realizaciones de la presente divulgación, un desarrollador puede desarrollar, basándose en la arquitectura de sistema correspondiente al sistema operativo Android mostrado en la figura 1, un programa de *software* para implementar el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, de modo que el método de introducción de contenido puede llevarse a cabo basándose en el sistema operativo Android mostrado en la figura 1. Es decir, un procesador o el dispositivo terminal puede ejecutar el programa de *software* en el sistema operativo Android para implementar el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación.

El método de introducción de contenido según la reivindicación 1 se describe a continuación con referencia a la figura 2. La figura 2 es un diagrama de flujo esquemático de un método de introducción de contenido según la reivindicación 1 de la presente invención. Como se muestra en la figura 2, el método de introducción de contenido incluye la etapa 201 y la etapa 202.

Etapa 201: Un dispositivo terminal recibe una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz.

Por ejemplo, el contenido objetivo puede ser un texto, una imagen, un vídeo, audio, un enlace, un archivo y similares.

Cabe señalar que una de las maneras de introducción, por parte de un usuario, relacionada con esta realización de la presente divulgación puede ser una entrada de pantalla táctil, una entrada de huella dactilar, una entrada por acción gravitatoria, una entrada de tecla o similares. La entrada de la pantalla táctil es una entrada de pulsación, una entrada de pulsación larga, una entrada de deslizamiento, una entrada de toque, una entrada flotante (la entrada del usuario cerca de una pantalla táctil) o similares del usuario en una pantalla táctil del dispositivo terminal. La entrada de huella dactilar es una entrada de huella dactilar de deslizamiento, una entrada de huella dactilar de pulsación larga, una entrada de huella dactilar de un solo toque y una entrada de huella dactilar de doble toque de un usuario sobre un lector de huellas dactilares del dispositivo terminal. La entrada por acción gravitatoria es una entrada por agitación del dispositivo terminal en una dirección específica por parte de un usuario, por agitación un número específico de veces, o similares. La entrada de tecla se corresponde con una entrada de un solo toque, una entrada de doble toque, una entrada de pulsación larga, una entrada de teclas combinadas, o similares sobre una tecla de encendido, una tecla de volumen, una tecla de inicio, o similares del dispositivo terminal por parte del usuario. Una entrada del usuario, tal como la primera entrada, no presenta limitaciones específicas en esta realización de la presente divulgación.

Etapa 202: En respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo y visualiza el contenido objetivo en un área de entrada objetivo.

El área de entrada objetivo es un área de entrada en una segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes; y la segunda interfaz es una última interfaz visualizada antes de que el dispositivo terminal visualice la primera interfaz.

Se puede entender que, en el caso en el que el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, el usuario puede seleccionar el contenido objetivo en una interfaz actual y visualizar el contenido objetivo en un área de entrada en la interfaz actual. En el caso en el que el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, el usuario puede seleccionar el contenido objetivo en una interfaz actual, y visualizar el contenido objetivo en un área de entrada en otra interfaz distinta de la interfaz actual.

Opcionalmente, la primera interfaz y la segunda interfaz pueden ser interfaces diferentes en una misma aplicación, o la primera interfaz y la segunda interfaz pueden ser interfaces en aplicaciones diferentes.

Se puede entender que, cuando la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces en aplicaciones diferentes, en el método de introducción de contenido proporcionado en esta realización de la presente descripción, se puede realizar una copia y pegado en aplicaciones diferentes; y cuando la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces diferentes en una misma aplicación, en el método de introducción de contenido proporcionado en esta realización de la presente descripción, se puede realizar una copia y pegado en una misma aplicación.

Opcionalmente, en el caso en el que el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, la segunda interfaz es una interfaz visualizada en un segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz.

Es decir, el dispositivo terminal visualiza la segunda interfaz en el segundo instante de tiempo, y visualiza la primera interfaz en una pantalla de visualización en el primer instante de tiempo. Entre el segundo instante de tiempo y el primer instante de tiempo, el dispositivo terminal no visualiza otra interfaz distinta de la segunda interfaz.

Opcionalmente, la segunda interfaz puede ser una última interfaz visualizada antes de que el dispositivo terminal visualice la primera interfaz. En este caso, la segunda interfaz y la primera interfaz pueden ser interfaces diferentes en una misma aplicación, o la segunda interfaz y la primera interfaz pueden ser interfaces diferentes en aplicaciones diferentes. Alternativamente, la segunda interfaz puede ser una última interfaz conmutada para ser ejecutada en

segundo plano cuando se visualiza la primera interfaz. El dispositivo terminal puede visualizar primero el contenido objetivo en la segunda interfaz que se ejecuta en segundo plano, y a continuación visualizar la segunda interfaz.

Sobre la base de esta solución, el dispositivo terminal puede determinar que la interfaz visualizada en el segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz es la segunda interfaz, y a continuación determinar el área de entrada objetivo en la segunda interfaz, para visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones.

Opcionalmente, en el caso en el que el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, la segunda interfaz es una interfaz visualizada por separado en una pantalla de visualización con la primera interfaz.

Se puede entender que, en esta solución, el dispositivo terminal actualmente visualiza la primera interfaz y la segunda interfaz por separado. Después de recibir la primera entrada del usuario para el contenido objetivo en la primera interfaz, el dispositivo terminal puede visualizar el contenido objetivo en un área de entrada en otra interfaz visualizada por separado en una pantalla de visualización, para facilitar operaciones de usuario en las que el usuario no debe llevar a cabo demasiadas etapas operativas.

En esta realización de la presente divulgación, el dispositivo terminal primero recibe la primera entrada del usuario para el contenido objetivo en la primera interfaz; y a continuación en respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo y visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo. El área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, o el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. En uno de los casos, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, es decir, en un caso en el que se introduce contenido en una misma interfaz, el usuario no debe dar un toque en el área de entrada de nuevo y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada. En el otro caso, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. Es decir, en un caso en el que se introduce contenido en interfaces diferentes, el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz usando la primera entrada, y el contenido objetivo es contenido de la primera interfaz. Es decir, el dispositivo terminal puede introducir directamente, después de la primera entrada, el contenido objetivo seleccionado en la primera interfaz en un área de entrada en otra interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones. Por lo tanto, las etapas operativas son más sencillas en el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, y se acorta el tiempo para operaciones de introducción de contenido. Cuando se debe introducir contenido en un área de entrada una pluralidad de veces, se ahorra más tiempo en las operaciones.

En una posible implementación, el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación puede incluir además la etapa 203 después de seleccionar el contenido objetivo.

Etapas 203: El dispositivo terminal determina el área de entrada objetivo.

Cabe señalar que tanto la primera interfaz como la segunda interfaz pueden incluir una o más áreas de entrada. Esto no presenta limitaciones en esta realización de la presente divulgación.

Puede entenderse que un área en la que se ubica un puntero de cursor puede ser un área en la que el usuario debe introducir contenido.

En general, cuando el dispositivo terminal visualiza una interfaz, puede no haber un puntero de cursor en ninguna área de entrada de las por lo menos una área de entrada en la interfaz, o puede visualizarse un puntero de cursor en cualquier área de entrada por defecto, y cuando no hay ningún puntero de cursor en ninguna área de entrada en la interfaz, el usuario puede realizar una entrada manual para provocar la colocación de un puntero de cursor en un área de entrada seleccionada por el usuario.

Ejemplo 1: En el caso en el que la segunda interfaz es una interfaz visualizada en un segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz, el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la segunda interfaz y en la que se ubica un puntero de cursor en un tercer instante de tiempo anterior a la visualización de la primera interfaz que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo.

En otras palabras, el área de entrada objetivo es un área de entrada que está en la segunda interfaz y que es la última en la que se ubica el puntero de cursor antes de que se visualice la primera interfaz.

En un caso en el que la segunda interfaz se visualiza por separado en una pantalla de visualización, por ejemplo, la segunda interfaz incluye dos áreas que son una primera área y una segunda área, una interfaz de una primera aplicación se visualiza en la primera área, una interfaz de una segunda aplicación se visualiza en la segunda área, y el área de entrada objetivo puede ser un área de entrada de un área que está en la primera área y la segunda área y que es la última en la que estaba ubicado el puntero. En un caso en el que la segunda interfaz no se visualiza por separado en una pantalla de visualización, por ejemplo, la segunda interfaz es una interfaz de una tercera aplicación, el área de entrada objetivo es un área de entrada que está en la interfaz de la tercera aplicación y que es la última en la que estaba ubicado el puntero de cursor.

Basándose en esta solución, el dispositivo terminal puede determinar que la interfaz visualizada en el segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz es la segunda interfaz, y a continuación determinar que la primera área de entrada que está en la segunda interfaz y en la que se ubica el puntero de cursor en el tercer instante de tiempo antes de que se visualice la primera interfaz que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo es el área de entrada objetivo, para visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el área de entrada objetivo en la que se va a introducir contenido se determina basándose en información sobre el puntero de cursor, y el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo, de modo que el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones.

Ejemplo 2: En el caso en el que la segunda interfaz es una interfaz visualizada en un segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz, el área de entrada objetivo es al menos dos segundas áreas de entrada en la segunda interfaz antes de que se visualice la primera interfaz, la segunda interfaz incluye al menos dos terceras interfaces visualizadas por separado en una pantalla de visualización, y cada segunda área de entrada se corresponde con una tercera interfaz diferente.

En otras palabras, en esta solución, si la segunda interfaz son interfaces visualizadas por separado en una pantalla de visualización, y hay un área de entrada incluida en las por lo menos dos terceras interfaces visualizadas por separado en una pantalla de visualización, el dispositivo terminal puede pegar el contenido objetivo en el área de entrada en las por lo menos dos terceras interfaces. Por ejemplo, la segunda interfaz incluye una interfaz de chat de una aplicación de comunicaciones 1 y una interfaz de chat de una aplicación de comunicaciones 2, y el dispositivo terminal pega el contenido objetivo en un área de entrada en la interfaz de chat de la aplicación de comunicaciones 1 y un área de entrada en la interfaz de chat en la aplicación de comunicaciones 2.

Opcionalmente, en este escenario, cada tercera interfaz puede incluir un área de entrada, o puede no incluir un área de entrada. En un caso en el que se incluye un área de entrada, una tercera interfaz incluye un área de entrada.

Basándose en esta solución, en el caso en el que la segunda interfaz se visualiza por separado en una pantalla de visualización, se determina que las por lo menos dos segundas áreas de entrada en la segunda interfaz antes de que se visualice la primera interfaz son el área de entrada objetivo. A continuación, el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo, es decir, en un caso en el que se introduce contenido en una pluralidad de áreas en una misma interfaz, el usuario no debe dar toques repetidamente en un área de entrada y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada, y las etapas de introducción de contenido se simplifican.

Ejemplo 3: En un caso en el que el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la primera interfaz y en la que se ubica un puntero de cursor en un cuarto instante de tiempo que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un instante de tiempo para recibir la primera entrada. En otras palabras, el área de entrada objetivo puede ser la primera área de entrada que está en la primera interfaz y que es la última en la que estaba ubicado el puntero de cursor.

Se puede entender que, en este escenario, la primera interfaz puede incluir una o más áreas de entrada.

Basándose en esta solución, en un caso en el que la primera interfaz incluye una pluralidad de áreas de entrada, por ejemplo, el usuario debe rellenar una pluralidad de elementos de información en un formulario en la primera interfaz, en primer lugar se puede activar un puntero de cursor y el mismo puede visualizarse en un área de entrada de la pluralidad de áreas de entrada, y el contenido objetivo se copia en la primera interfaz y a continuación se visualiza en el área de entrada en la que está ubicado el puntero de cursor.

En una posible implementación, en el caso en el que la segunda interfaz es la interfaz visualizada en el segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz, la etapa 202 en el método de introducción de contenido proporcionado en esta realización de la presente divulgación puede llevarse a cabo específicamente a través de la etapa 202a.

Etapa 202a: En respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo, actualiza la primera interfaz a la segunda interfaz y visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo.

Se puede entender que, el dispositivo terminal primero puede visualizar la segunda interfaz, y después de determinar el área de entrada objetivo, el dispositivo terminal visualiza entonces el contenido objetivo en el área de entrada objetivo, de modo que el usuario puede ver el proceso de copiar y pegar en la interfaz, obteniéndose así un mejor efecto de visualización.

Sobre la base de esta solución, el dispositivo terminal primero puede actualizar la primera interfaz a la segunda interfaz, y a continuación determinar el área de entrada objetivo en la segunda interfaz. Por último, el dispositivo terminal visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo. Después de seleccionar el contenido objetivo, el usuario puede introducir el contenido objetivo en el área de entrada objetivo mediante una sola introducción. En un caso en el que debe introducirse contenido en una pluralidad de áreas, el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, en comparación con las modalidades de copiar y pegar de las tecnologías relacionadas, no requiere que un usuario conmute manualmente de interfaz una pluralidad de veces, de modo que el funcionamiento es cómodo, y se produce una mejor experiencia de usuario.

Opcionalmente, la primera entrada puede incluir una primera subentrada y una segunda subentrada.

Además, la etapa 202 o la etapa 202a se puede llevar a cabo específicamente a través de la etapa 202b y la etapa 202c.

Etapa 202b: El dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo en respuesta a la primera subentrada.

Por ejemplo, después de que el dispositivo terminal reciba la primera subentrada, el dispositivo terminal primero puede visualizar una marca de selección, por ejemplo, resaltar el contenido objetivo.

Etapa 202c: El dispositivo terminal visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada.

La segunda subentrada puede ser una segunda subentrada del usuario para el contenido objetivo, puede ser una entrada del usuario para el contenido objetivo, puede ser una entrada para un control visualizado en una interfaz, puede ser una entrada para una tecla física o puede ser una entrada para un gesto preestablecido. Esto no presenta limitaciones específicas en esta realización de la presente divulgación.

Específicamente, la etapa 202c puede llevarse a cabo a través de la etapa 202c1.

Etapa 202c1: En respuesta a la segunda subentrada, el dispositivo terminal actualiza la primera interfaz a la segunda interfaz y visualiza el contenido objetivo en una primera área de entrada en la segunda interfaz.

La segunda interfaz puede ser una interfaz previa visualizada antes de que se visualice la primera interfaz.

Por ejemplo, después de que el dispositivo terminal seleccione el contenido objetivo, el usuario puede tocar y mantener presionado el contenido objetivo para provocar que el dispositivo terminal lleve a cabo la etapa 202c.

La figura 3 es un diagrama esquemático de una interfaz de visualización según una realización de la presente divulgación. Por ejemplo, una primera interfaz es una interfaz de mensajes de texto, y una segunda interfaz es una interfaz de contactos nuevos. Como se muestra en la figura 3, una interfaz 301 es una interfaz de contactos nuevos. Cuando un usuario debe introducir un número de teléfono móvil de un contacto nuevo en un área correspondiente para introducir el número de teléfono móvil, el usuario puede provocar que un dispositivo terminal visualice la interfaz de mensajes de texto, y el usuario provoca que el dispositivo terminal seleccione (es decir, una primera subentrada) el número de teléfono móvil en la interfaz de mensajes de texto, como se muestra en una interfaz 302, y a continuación toca y mantiene presionado (es decir, una segunda subentrada) el número de teléfono móvil. A continuación, el dispositivo terminal actualiza la interfaz 302 a una interfaz 303, y un área correspondiente para introducir el número de teléfono móvil en la interfaz 303 incluye el número de teléfono móvil seleccionado por el usuario en la interfaz 302.

En un método de introducción de contenido de las realizaciones de la presente divulgación, el dispositivo terminal primero recibe la primera subentrada del usuario para contenido objetivo, y el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo en respuesta a la primera subentrada; y a continuación el dispositivo terminal recibe la segunda subentrada del usuario para el contenido objetivo, y el dispositivo terminal visualiza el contenido objetivo en un área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada. Es decir, el dispositivo terminal puede introducir directamente en el área de entrada objetivo, después de la segunda subentrada, el contenido objetivo seleccionado en la primera interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, en un caso en el que se introduce contenido en una misma interfaz, el usuario no debe dar un toque en un área de entrada de nuevo y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada; o en un caso de introducción en interfaces diferentes, el usuario no debe provocar manualmente que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones.

Las etapas operativas son más sencillas en el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, y se acorta el tiempo para operaciones de introducción de contenido. Cuando debe introducirse contenido en un área de entrada una pluralidad de veces, se ahorra más tiempo en las operaciones.

- 5 En una posible implementación, el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación puede incluir además la etapa 204 y la etapa 205 después de que el contenido objetivo sea seleccionado por el dispositivo terminal.

Etapla 204: El dispositivo terminal visualiza un primer control en respuesta a la primera subentrada.

El primer control se usa para copiar y pegar contenido.

Etapla 205: El dispositivo terminal recibe la segunda subentrada del usuario para el primer control.

- 10 Además, la etapa 202a puede llevarse a cabo específicamente a través de la etapa 202a1.

Etapla 202a 1: El contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada del usuario para el primer control.

- 15 Por ejemplo, se supone que el primer control es "copiar y pegar". Con referencia a la interfaz 302 en la figura 3, cuando el dispositivo terminal recibe la primera subentrada del usuario, como se muestra en la figura 4, el dispositivo terminal puede visualizar el control "copiar y pegar" y otro control tal como un control "seleccionar todo", un control "copiar" o un control "buscar" en una interfaz 304, y después de que el dispositivo terminal reciba la segunda subentrada del usuario para el control "copiar y pegar", el dispositivo terminal puede visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo.

- 20 Como se muestra en la figura 5, se supone que en una interfaz 301a están incluidas tres áreas de entrada, un área correspondiente para introducir un número de teléfono móvil, un área correspondiente para introducir una dirección de correo electrónico, y un área correspondiente para introducir una empresa respectivamente. Si el usuario da un toque en el área correspondiente para introducir un número de teléfono móvil, aparece un puntero de cursor en el área correspondiente para introducir un número de teléfono móvil, y cuando el usuario controla el dispositivo terminal para visualizar una interfaz de mensajes de texto tal como la interfaz 304 en la figura 4 después de que se visualice la interfaz 301a, y cuando el usuario controla el dispositivo terminal para seleccionar un número de teléfono en un mensaje de texto y da un toque a un control "copiar y pegar", el dispositivo terminal puede actualizar la interfaz 304 a la interfaz 301a, y visualizar el número de teléfono móvil seleccionado en la interfaz de mensajes de texto en el área para introducir un número de teléfono móvil en el que está ubicado el puntero de cursor en la interfaz 301a, como se muestra en una interfaz 303a.

- 30 Sobre la base de esta solución, después de que el dispositivo terminal reciba la primera subentrada del usuario y seleccione el contenido objetivo, el dispositivo terminal puede visualizar el primer control utilizado para copiar y pegar contenido, y el usuario puede controlar el dispositivo terminal para visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo a través de la segunda subentrada para el primer control, con el fin de facilitar las operaciones del usuario.

- 35 En una posible implementación, el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación puede incluir además la etapa 206 a la etapa 209 antes de la etapa 201.

Etapla 206: El dispositivo terminal recibe una tercera entrada del usuario en la segunda interfaz.

La tercera entrada puede ser una entrada del usuario para provocar que el dispositivo terminal coloque un puntero de cursor en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz.

Etapla 207: El dispositivo terminal visualiza al menos un icono de aplicación en respuesta a la tercera entrada.

- 40 Opcionalmente, el dispositivo terminal puede visualizar una subinterfaz sobre la segunda interfaz, y visualizar el por lo menos un icono de aplicación en la subinterfaz; o el dispositivo terminal puede situarse en modo flotante y visualizar el por lo menos un icono de aplicación sobre la segunda interfaz, y ciertamente puede visualizar alternativamente el por lo menos un icono de aplicación en otra modalidad de visualización. Esto no presenta limitaciones específicas en esta realización de la presente divulgación.

- 45 Por ejemplo, el por lo menos un icono de aplicación puede ser un icono de aplicación de al menos una aplicación iniciada por el usuario últimamente, o puede ser un icono de aplicación de al menos una aplicación en la que el usuario copia contenido con mayor frecuencia. El dispositivo terminal puede determinar el por lo menos un icono de aplicación basándose en datos sobre acciones históricas del usuario que hace funcionar el dispositivo terminal.

- 50 Etapla 208: El dispositivo terminal recibe una cuarta entrada del usuario para un primer icono de aplicación, donde el primer icono de aplicación indica una primera aplicación.

Etapla 209: El dispositivo terminal actualiza la segunda interfaz a la primera interfaz de la primera aplicación en respuesta a la cuarta entrada.

Por ejemplo, con referencia a la interfaz 301a en la figura 5 y una interfaz 305 según se muestra en la figura 6, cuando el usuario controla un puntero de cursor para que aparezca en un área de entrada, el dispositivo terminal puede visualizar una subinterfaz en la interfaz 301a, donde la subinterfaz incluye iconos de aplicación de tres aplicaciones, y el usuario puede seleccionar un icono de aplicación que debe usarse basándose en un requisito.

- 5 Basándose en esta solución, primero el usuario puede abrir la segunda interfaz en la que se debe introducir contenido, y a continuación el usuario puede controlar el dispositivo terminal para visualizar el por lo menos un icono de aplicación en la segunda interfaz, de modo que se puede facilitar que el usuario encuentre rápidamente una posición en la que se ubica el contenido que se va a copiar, acortando así el tiempo para introducir contenido.

Opcionalmente, la segunda interfaz incluye un segundo control.

- 10 Por ejemplo, cuando el puntero de cursor aparece en la primera área de entrada, el segundo control puede visualizarse en la segunda interfaz. El segundo control puede usarse como control en una interfaz de un método de entrada, o puede usarse como control independiente y visualizarse en la segunda interfaz. Esto no presenta limitaciones específicas en esta realización de la presente divulgación.

Además, la etapa 206 puede llevarse a cabo específicamente a través de la etapa 206a.

- 15 Etapa 206a: El dispositivo terminal recibe la tercera entrada del usuario para el segundo control.

Basándose en esta solución, el dispositivo terminal puede visualizar el segundo control en la segunda interfaz, con el fin de facilitar la introducción del usuario para que el segundo control provoque que el dispositivo terminal visualice un icono de aplicación, ayudando así al usuario a encontrar rápidamente una aplicación que debe usarse.

- 20 La figura 7 es un diagrama esquemático de una posible estructura de un dispositivo terminal según la reivindicación 10 de la presente invención. Como se muestra en la figura 7, el dispositivo terminal 700 incluye un módulo 701 de recepción, un módulo 702 de selección y un módulo 703 de visualización, donde el módulo 701 de recepción está configurado para recibir una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz; el módulo 702 de selección está configurado para seleccionar el contenido objetivo en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo 701 de recepción; y el módulo 703 de visualización está configurado para visualizar el contenido objetivo en un área de entrada objetivo en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo 701 de recepción, en donde el área de entrada objetivo es un área de entrada en una segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes; la segunda interfaz es una última interfaz visualizada antes de que un dispositivo terminal visualice la primera interfaz.

- 25 Opcionalmente, con referencia a la figura 7, como se muestra en la figura 8, el dispositivo terminal incluye además un módulo 704 de determinación, donde el módulo 704 de determinación está configurado para determinar el área de entrada objetivo después de que el módulo 702 de selección seleccione el contenido objetivo.

Opcionalmente, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz; y la segunda interfaz es una interfaz visualizada en un segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz; o la segunda interfaz es una interfaz visualizada por separado en una pantalla de visualización con la primera interfaz.

- 35 Opcionalmente, la segunda interfaz es la interfaz visualizada en el segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz; y el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la segunda interfaz y en la que se ubica un puntero de cursor en un tercer instante de tiempo antes de que se visualice la primera interfaz que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto a un primer instante de tiempo; o el área de entrada objetivo es al menos dos segundas áreas de entrada en la segunda interfaz antes de que se visualice la primera interfaz, la segunda interfaz incluye al menos dos terceras interfaces visualizadas por separado en una pantalla de visualización, y cada segunda área de entrada se corresponde con una tercera interfaz diferente.

- 40 Opcionalmente, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz; y el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la primera interfaz y en la que se ubica un puntero de cursor en un cuarto instante de tiempo que tiene un intervalo de tiempo más corto con respecto a un instante de tiempo para recibir la primera entrada.

- 45 Opcionalmente, la segunda interfaz es la interfaz visualizada en el segundo instante de tiempo que es anterior a la visualización de la primera interfaz y que tiene el intervalo de tiempo más corto con respecto al primer instante de tiempo para visualizar la primera interfaz; y el módulo 703 de visualización está configurado además para: actualizar la primera interfaz a la segunda interfaz, y visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo.

- 50 Opcionalmente, la primera entrada incluye una primera subentrada y una segunda subentrada; el módulo 702 de selección está configurado específicamente para seleccionar el contenido objetivo en respuesta a la primera subentrada recibida por el módulo 701 de recepción; y el módulo 703 de visualización está configurado específicamente para visualizar, en respuesta a la segunda subentrada recibida por el módulo 701 de recepción, el contenido objetivo seleccionado por el módulo 702 de selección en el área de entrada objetivo.

Opcionalmente, el módulo 703 de visualización está configurado además para visualizar un primer control después de que el módulo 702 de selección seleccione el contenido objetivo, donde el primer control se usa para copiar y pegar contenido; y el módulo 703 de visualización está configurado específicamente para: recibir la segunda subentrada del usuario para el primer control visualizado por el módulo 703 de visualización, y visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo.

Opcionalmente, el módulo 701 de recepción está configurado además para recibir una tercera entrada del usuario en la segunda interfaz antes de recibir la primera entrada del usuario para el contenido objetivo en la primera interfaz, donde la tercera entrada es una entrada del usuario para provocar la colocación de un puntero de cursor en el área de entrada objetivo; el módulo 703 de visualización está configurado además para visualizar al menos un icono de aplicación en respuesta a la tercera entrada recibida por el módulo 701 de recepción; el módulo 701 de recepción está configurado además para recibir una cuarta entrada del usuario para un primer icono de aplicación, donde el primer icono de aplicación indica una primera aplicación; y el módulo 703 de visualización está configurado además para actualizar la segunda interfaz a la primera interfaz de la primera aplicación en respuesta a la cuarta entrada recibida por el módulo 701 de recepción.

Opcionalmente, la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces diferentes en una misma aplicación; o la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces diferentes en aplicaciones diferentes.

Opcionalmente, la segunda interfaz incluye un segundo control; y el módulo 701 de recepción está configurado específicamente para recibir la tercera entrada del usuario para el segundo control.

El dispositivo terminal 700 proporcionado en esta realización de la presente divulgación puede implementar procesos implementados por el dispositivo terminal en las realizaciones de método anteriores. Para evitar repeticiones, los detalles no se describen de nuevo en el presente documento.

Según el dispositivo terminal proporcionado en esta realización de la presente divulgación, el dispositivo terminal primero recibe la primera entrada del usuario para el contenido objetivo en la primera interfaz; y a continuación en respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo y visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo. El área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, o el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. En uno de los casos, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, es decir, en un caso en el que se introduce contenido en una misma interfaz, el usuario no debe dar un toque en el área de entrada de nuevo y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada. En el otro caso, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. Es decir, en un caso en el que se introduce contenido en interfaces diferentes, el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz usando la primera entrada, y el contenido objetivo es contenido de la primera interfaz. Es decir, el dispositivo terminal puede introducir directamente, después de la primera entrada, el contenido objetivo seleccionado en la primera interfaz en un área de entrada en otra interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones. Por lo tanto, las etapas operativas son más sencillas en el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, y se acorta el tiempo para operaciones de introducción de contenido. Cuando debe introducirse contenido en un área de entrada una pluralidad de veces, se ahorra más tiempo en las operaciones.

La figura 9 es un diagrama esquemático de una estructura de *hardware* de un dispositivo terminal que implementa las diversas realizaciones de la presente divulgación. El dispositivo terminal 100 incluye, aunque sin carácter limitativo: una unidad 101 de radiofrecuencia, un módulo 102 de red, una unidad 103 de salida de audio, una unidad 104 de entrada, un sensor 105, una unidad 106 de visualización, una unidad 107 de entrada de usuario, una unidad 108 de interfaz, una memoria 109, un procesador 110, una fuente 111 de alimentación y similares. El experto en la materia puede comprender que la estructura del dispositivo terminal mostrado en la figura 9 no constituye una limitación del dispositivo terminal. El dispositivo terminal puede incluir un número mayor o menor de componentes en comparación con los mostrados en la figura, una combinación de algunos componentes o una disposición diferente de componentes. En las realizaciones de la presente divulgación, el dispositivo terminal incluye, aunque sin carácter limitativo, un teléfono móvil, un ordenador de tableta, un ordenador portátil, un ordenador de bolsillo, un terminal montado en vehículo, un dispositivo pizable, un podómetro y similares.

La unidad 107 de entrada de usuario está configurada para recibir una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz; el procesador 110 está configurado para seleccionar el contenido objetivo en respuesta a la primera entrada; y la unidad 106 de visualización está configurada para visualizar el contenido objetivo en un área de entrada objetivo en respuesta a la primera entrada, donde el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, o el área de entrada objetivo es un área de entrada en una segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes.

Según el dispositivo terminal proporcionado en esta realización de la presente divulgación, el dispositivo terminal primero recibe la primera entrada del usuario para el contenido objetivo en la primera interfaz; y a continuación en respuesta a la primera entrada, el dispositivo terminal selecciona el contenido objetivo y visualiza el contenido objetivo en el área de entrada objetivo. El área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, o el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. En uno de los casos, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la primera interfaz, es decir, en un caso en el que se introduce contenido en una misma interfaz, el usuario no debe dar un toque en el área de entrada de nuevo y seleccionar pegar para provocar que el dispositivo terminal visualice el contenido objetivo en el área de entrada. En el otro caso, el área de entrada objetivo es un área de entrada en la segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes. Es decir, en un caso en el que se introduce contenido en interfaces diferentes, el contenido objetivo se visualiza en el área de entrada objetivo en la segunda interfaz usando la primera entrada, y el contenido objetivo es contenido de la primera interfaz. Es decir, el dispositivo terminal puede introducir directamente, después de la primera entrada, el contenido objetivo seleccionado en la primera interfaz en un área de entrada en otra interfaz. En comparación con el método convencional de copiar y pegar, el usuario no debe provocar que el dispositivo terminal primero salga de la primera interfaz, provocar manualmente que el dispositivo terminal haga aparecer la segunda interfaz, para recibir una entrada del usuario y seleccionar un área de entrada, y a continuación provocar que el dispositivo terminal pegue contenido copiado en el área de entrada, evitando así la conmutación frecuente entre diferentes aplicaciones. Por lo tanto, las etapas operativas son más sencillas en el método de introducción de contenido proporcionado en las realizaciones de la presente divulgación, y se acorta el tiempo para operaciones de introducción de contenido. Cuando debe introducirse contenido en un área de entrada una pluralidad de veces, se ahorra más tiempo en las operaciones.

Debe entenderse que, en esta realización de la presente divulgación, la unidad 101 de radiofrecuencia puede estar configurada para recibir y enviar información o una señal en un proceso de llamada. Específicamente, después de recibir datos de enlace descendente desde una estación base, la unidad 101 de radiofrecuencia envía los datos de enlace descendente al procesador 110 para su procesamiento. Además, la unidad 101 de radiofrecuencia envía datos de enlace ascendente a la estación base. En general, la unidad 101 de radiofrecuencia incluye, aunque sin carácter limitativo, una antena, al menos un amplificador, un transceptor, un acoplador, un amplificador de bajo ruido y un duplexor y similares. Adicionalmente, la unidad 101 de radiofrecuencia puede comunicarse además con otro dispositivo de comunicaciones a través de un sistema y una red de comunicación inalámbrica.

El dispositivo terminal proporciona acceso inalámbrico a Internet de banda ancha para el usuario usando el módulo 102 de red, por ejemplo, ayudando al usuario a enviar y recibir un correo electrónico, navegar por una página web y acceder a medios de transmisión en flujo continuo.

La unidad 103 de salida de audio puede convertir datos de audio recibidos por la unidad 101 de radiofrecuencia o el módulo 102 de red o almacenados en la memoria 109 en una señal de audio, y dar salida a la señal de audio en forma de sonido. Adicionalmente, la unidad 103 de salida de audio puede proporcionar además una salida de audio (por ejemplo, un sonido de recepción de señal de llamada y un sonido de recepción de mensaje) relacionada con una función específica llevada a cabo por el dispositivo terminal 100. La unidad 103 de salida de audio incluye un altavoz, un zumbador, un receptor telefónico y similares.

La unidad 104 de entrada está configurada para recibir una señal de audio o una señal de vídeo. La unidad 104 de entrada puede incluir una unidad de procesamiento de gráficos (*Graphics Processing Unit*, GPU) 1041 y un micrófono 1042. La unidad 1041 de procesamiento de gráficos procesa datos de imagen correspondientes a una imagen fija o un vídeo obtenido por un aparato de captura de imágenes (por ejemplo, una cámara) en un modo de captura de vídeo o un modo de captura de imágenes. Un cuadro de imagen procesado puede visualizarse en la unidad 106 de visualización. Un cuadro de imagen procesado por la unidad 1041 de procesamiento de gráficos puede almacenarse en la memoria 109 (u otro medio de almacenamiento) o puede ser enviado por la unidad 101 de radiofrecuencia o el módulo 102 de red. El micrófono 1042 puede recibir un sonido y puede procesar dicho sonido obteniendo datos de audio. Los datos de audio procesados pueden convertirse, en un modo de llamada, a un formato que puede enviarse a una estación base de comunicación móvil usando la unidad 101 de radiofrecuencia para su salida.

El dispositivo terminal 100 incluye además al menos un sensor 105, por ejemplo, un sensor óptico, un sensor de movimiento y otros sensores. Específicamente, el sensor óptico incluye un sensor de luz ambiente y un sensor de proximidad. El sensor de luz ambiente puede ajustar la luminancia de un panel 1061 de visualización basándose en el brillo de una luz ambiente. El sensor de proximidad puede apagar el panel 1061 de visualización y/o una retroiluminación cuando el dispositivo terminal 100 se acerca a una oreja. Como tipo de sensor de movimiento, un sensor de acelerómetro puede detectar una aceleración en cada dirección (generalmente, tres ejes) y detectar un valor y una dirección de la gravedad cuando el sensor de acelerómetro está estático, y puede configurarse para reconocer una postura del dispositivo terminal (tal como la conmutación de pantalla entre modos de paisaje y retrato, un juego relacionado o la calibración de la postura del magnetómetro), una función relacionada con el reconocimiento de vibraciones (tal como un podómetro o golpes), y similares. El sensor 105 puede incluir además un sensor de huellas dactilares, un sensor de presión, un sensor de iris, un sensor molecular, un giroscopio, un barómetro, un higrómetro, un termómetro y un sensor de infrarrojos. En el presente documento no se describen detalles.

La unidad 106 de visualización está configurada para visualizar información introducida por un usuario o información proporcionada a un usuario. La unidad 106 de visualización puede incluir el panel 1061 de visualización, y el panel 1061 de visualización puede estar configurado en forma de una pantalla de cristal líquido (*Liquid Crystal Display*, LCD), un diodo orgánico emisor de luz (*Organic Light-Emitting Diode*, OLED) o similares.

La unidad 107 de entrada de usuario puede estar configurada para: recibir una información de dígitos o caracteres introducida, y generar una entrada de señal de teclas relacionada con ajustes del usuario y el control de funciones del dispositivo terminal. Específicamente, la unidad 107 de entrada de usuario incluye un panel táctil 1071 y otro dispositivo 1072 de entrada. El panel táctil 1071, al que también se hace referencia como pantalla táctil, puede captar una operación táctil de un usuario en o cerca del panel táctil 1071 (por ejemplo, una operación llevada a cabo por el usuario con cualquier objeto o accesorio adecuado tal como un dedo o un lápiz óptico en o cerca del panel táctil 1071). El panel táctil 1071 puede incluir dos partes: un aparato de detección táctil y un controlador táctil. El aparato de detección táctil detecta una posición de toque del usuario, detecta una señal generada por la operación táctil y envía la señal al controlador táctil. El controlador táctil recibe información táctil del aparato de detección táctil, convierte la información táctil en coordenadas de puntos de toque y envía las coordenadas de puntos de toque al procesador 110 y puede recibir y ejecutar una orden enviada por el procesador 110. Además, el panel táctil 1071 puede implementarse en una pluralidad de formas tales como de tipo resistivo, de tipo capacitivo, de rayos infrarrojos y de ondas acústicas superficiales. Además del panel táctil 1071, la unidad 107 de entrada de usuario puede incluir además el otro dispositivo 1072 de entrada. Específicamente, el otro dispositivo 1072 de entrada puede incluir, aunque sin carácter limitativo, un teclado físico, una tecla de función (por ejemplo, una tecla de control de volumen o una tecla de conmutación), un control de cursor de tipo bola, un ratón y un *joystick*. Igual que antes, en el presente documento no se describen detalles.

Además, el panel táctil 1071 puede cubrir el panel 1061 de visualización. Cuando se detecta una operación táctil en o cerca del panel táctil 1071, el panel táctil 1071 transmite la operación táctil al procesador 110 para determinar el tipo del evento táctil. A continuación, el procesador 110 proporciona una salida visual correspondiente en el panel 1061 de visualización basándose en el tipo de evento táctil. Aunque en la figura 9, el panel táctil 1071 y el panel 1061 de visualización están configurados como dos componentes independientes para implementar funciones de entrada y salida del dispositivo terminal, en algunas realizaciones, el panel táctil 1071 y el panel 1061 de visualización pueden estar integrados para implementar las funciones de entrada y salida del dispositivo terminal. Esto no presenta limitaciones específicas en el presente documento.

La unidad 108 de interfaz es una interfaz para conectar un aparato externo al dispositivo terminal 100. Por ejemplo, el aparato externo puede incluir un conector para auriculares por cable o inalámbricos, un puerto de fuente de alimentación externa (o un cargador de batería), un puerto de datos por cable o inalámbrico, un puerto para tarjetas de almacenamiento, un puerto para conectar un aparato que tiene un módulo de identificación, un puerto de entrada/salida (I/O) de audio, un puerto de I/O de video, un conector para auriculares o similares. La unidad 108 de interfaz puede estar configurada para: recibir una entrada (por ejemplo, información de datos o energía) desde el aparato externo, y transmitir la entrada recibida a uno o más elementos en el dispositivo terminal 100, o puede estar configurada para transmitir datos entre el dispositivo terminal 100 y el aparato externo.

La memoria 109 puede estar configurada para almacenar un programa de *software* y varios datos. La memoria 109 puede incluir principalmente un área de almacenamiento de programas y un área de almacenamiento de datos. El área de almacenamiento de programas puede almacenar un sistema operativo, una aplicación requerida para al menos una función (por ejemplo, una función de reproducción de sonido o una función de reproducción de imágenes), y similares. El área de almacenamiento de datos puede almacenar datos (por ejemplo, datos de audio o una libreta de direcciones) o similares creados basándose en el uso del teléfono móvil. Además, la memoria 109 puede incluir una memoria de acceso aleatorio de alta velocidad, o puede incluir una memoria no volátil, por ejemplo, al menos un dispositivo de almacenamiento en disco, una memoria *flash* u otro dispositivo de almacenamiento no volátil de estado sólido.

El procesador 110 es un centro de control del dispositivo terminal, conecta diversas partes de todo el dispositivo terminal a través de diversas interfaces y circuitos, y lleva a cabo diversas funciones del dispositivo terminal y procesa datos haciendo funcionar o ejecutando los programas de *software* y/o los módulos almacenados en la memoria 109 e invocando datos almacenados en la memoria 109, para monitorizar el dispositivo terminal en conjunto. El procesador 110 puede incluir una o más unidades de procesamiento. Opcionalmente, el procesador 110 puede estar integrado con un procesador de aplicaciones y un procesador de módem. El procesador de aplicaciones procesa principalmente un sistema operativo, una interfaz de usuario, una aplicación y similares, y el procesador de módem procesa principalmente comunicaciones inalámbricas. Alternativamente, puede entenderse que el procesador de módem antes mencionado puede no estar integrado en el procesador 110.

El dispositivo terminal 100 puede incluir además la fuente 111 de alimentación (tal como una batería) que suministra energía a cada componente. Opcionalmente, la fuente 111 de alimentación puede conectarse en términos de lógica al procesador 110 usando un sistema de gestión de energía, para implementar funciones tales como gestión de carga, descarga y consumo de energía usando el sistema de gestión de energía.

Además, el dispositivo terminal 100 incluye algunos módulos funcionales que no se muestran. En el presente documento no se describen detalles.

5 Opcionalmente, una realización de la presente divulgación proporciona además un dispositivo terminal que, con referencia a la figura 9, incluye un procesador 110, una memoria 109 y un programa informático que se almacena en la memoria 109 y es ejecutable en el procesador 110. Cuando el programa informático es ejecutado por el procesador 110, se implementan los procesos de la realización del método de introducción de contenido anterior y se puede lograr el mismo efecto técnico. Para evitar repeticiones, igual que antes en el presente documento no se describen detalles.

10 Una realización de la presente divulgación proporciona además un medio de almacenamiento legible por ordenador. El medio de almacenamiento legible por ordenador almacena un programa informático, y cuando un procesador ejecuta el programa informático, se implementan los procesos anteriores de la realización del método de introducción de contenido y se puede lograr el mismo efecto técnico. Para evitar repeticiones, igual que antes en el presente documento no se describen detalles. El medio de almacenamiento legible por ordenador puede ser una memoria de solo lectura (*Read-Only Memory*, ROM), una memoria de acceso aleatorio (*Random Access Memory*, RAM), un disco magnético, un disco compacto o similares.

15 Cabe señalar que en esta memoria descriptiva, los términos "comprender", "incluir" y cualquier otra variante de los mismos están destinados a cubrir una inclusión no exclusiva, de modo que un proceso, un método, un artículo o un aparato que incluye una serie de elementos no solo incluye los elementos, sino que puede incluir además otros elementos no enumerados expresamente, o puede incluir además elementos inherentes a este proceso, método, artículo o aparato. Un elemento limitado por "incluye/comprende un...", sin más restricciones, no excluye la presencia
20 de elementos idénticos adicionales en el proceso, método, artículo o aparato que incluye el elemento.

Basándose en las descripciones de las implementaciones anteriores, un experto en la materia puede interpretar claramente que el método de la realización anterior puede implementarse mediante *software* además de una plataforma de *hardware* universal necesaria o solo mediante *hardware*. En la mayoría de las circunstancias, la primera es la implementación preferida. Basándose en dicha interpretación, las soluciones técnicas de la presente divulgación
25 en esencia o la parte que contribuye a la técnica anterior pueden implementarse en forma de un producto de *software*. El producto de *software* informático se almacena en un medio de almacenamiento (tal como una ROM/RAM, un disco magnético o un disco óptico), e incluye varias instrucciones para ordenar a un dispositivo terminal (que puede ser un teléfono móvil, un ordenador, un servidor, un aparato de aire acondicionado, un dispositivo de red o similares) que lleve a cabo los métodos descritos en las realizaciones de la presente divulgación.

30

REIVINDICACIONES

1. Un método de entrada de contenido para un dispositivo terminal que comprende una primera interfaz, una segunda interfaz y un módulo de visualización, en donde el método comprende:
recibir (201) una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz; y
5 caracterizado por, en respuesta a la primera entrada, seleccionar (202) el contenido objetivo, y visualizar (202) el contenido objetivo en un área de entrada objetivo, en donde
el área de entrada objetivo es una área de entrada en una segunda interfaz, y la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes; y la segunda interfaz es una última interfaz visualizada antes de que el dispositivo terminal visualice la primera interfaz.
- 10 2. El método según la reivindicación 1, en donde después de la selección (202) del contenido objetivo, el método comprende además:
determinar el área de entrada objetivo.
3. El método según la reivindicación 1; y
15 el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la segunda interfaz y que es la última en la que se ubica un puntero de cursor antes de que se visualice la primera interfaz; o
el área de entrada objetivo incluye al menos dos segundas áreas de entrada en la segunda interfaz antes de la visualización de la primera interfaz, en donde la segunda interfaz comprende al menos dos terceras interfaces que se visualizan por separado en una pantalla de visualización, y cada segunda área de entrada se corresponde con una tercera interfaz diferente.
- 20 4. El método según la reivindicación 1, en donde la segunda interfaz es la última interfaz visualizada antes de que el dispositivo terminal visualice la primera interfaz; y
la visualización (202) del contenido objetivo en un área de entrada objetivo comprende:
visualizar la segunda interfaz, y después de determinar el área de entrada objetivo, pegar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo.
- 25 5. El método según la reivindicación 1 ó 2, en donde el área de entrada objetivo es el área de entrada en la primera interfaz; y
el área de entrada objetivo es una primera área de entrada que está en la primera interfaz y que es la última en la que estaba ubicado un puntero de cursor.
- 30 6. El método según la reivindicación 1 o 2, en donde la primera entrada comprende una primera subentrada y una segunda subentrada; y la selección (202) del contenido objetivo y la visualización (202) del contenido objetivo en un área de entrada objetivo en respuesta a la primera entrada comprende:
seleccionar el contenido objetivo en respuesta a la primera subentrada; y
visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada.
- 35 7. El método según la reivindicación 6, en donde después de la selección (202) del contenido objetivo, el método comprende además:
visualizar un primer control, en donde el primer control se usa para copiar y pegar contenido; y
la visualización del contenido objetivo en el área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada comprende:
visualizar el contenido objetivo en el área de entrada objetivo en respuesta a la segunda subentrada del
40 usuario para el primer control.
8. El método según la reivindicación 1 o 2, en donde antes de la recepción (201) de una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz, el método comprende además:
recibir una tercera entrada del usuario en la segunda interfaz, en donde la tercera entrada es una entrada del usuario para activar la colocación de un puntero de cursor en el área de entrada objetivo;
45 visualizar al menos un icono de aplicación en respuesta a la tercera entrada;

recibir una cuarta entrada del usuario para un primer icono de aplicación, en donde el primer icono de aplicación indica una primera aplicación; y

actualizar la segunda interfaz a la primera interfaz de la primera aplicación en respuesta a la cuarta entrada.

9. El método según la reivindicación 1 o 2, en donde

- 5 la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces diferentes en una misma aplicación; o
- la primera interfaz y la segunda interfaz son interfaces diferentes en aplicaciones diferentes.

10. Un dispositivo terminal (700), en donde el dispositivo terminal (700) comprende un módulo (701) de recepción, un módulo (702) de selección y un módulo (703) de visualización, en donde

- 10 el módulo (701) de recepción está configurado para recibir una primera entrada de un usuario para contenido objetivo en una primera interfaz; y
- caracterizado por que el módulo (702) de selección está configurado para seleccionar el contenido objetivo en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo (701) de recepción; y
- el módulo (703) de visualización está configurado para visualizar el contenido objetivo en un área de entrada objetivo en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo (701) de recepción, en donde
- 15 el área de entrada objetivo es una área de entrada en una segunda interfaz, la primera interfaz y la segunda interfaz son diferentes; y
- la segunda interfaz es una última interfaz visualizada antes de que el dispositivo terminal visualice la primera interfaz.

20 11. El dispositivo terminal (700) según la reivindicación 10, en donde el dispositivo terminal (700) comprende además un módulo (704) de determinación, y

 el módulo (704) de determinación está configurado para determinar el área de entrada objetivo después de que el módulo (702) de selección seleccione el contenido objetivo.

25 12. Un medio de almacenamiento legible por ordenador, en donde el medio de almacenamiento legible por ordenador almacena un programa informático, y cuando el programa informático es ejecutado por un procesador (110), se implementan las etapas del método de entrada de contenido según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 9.

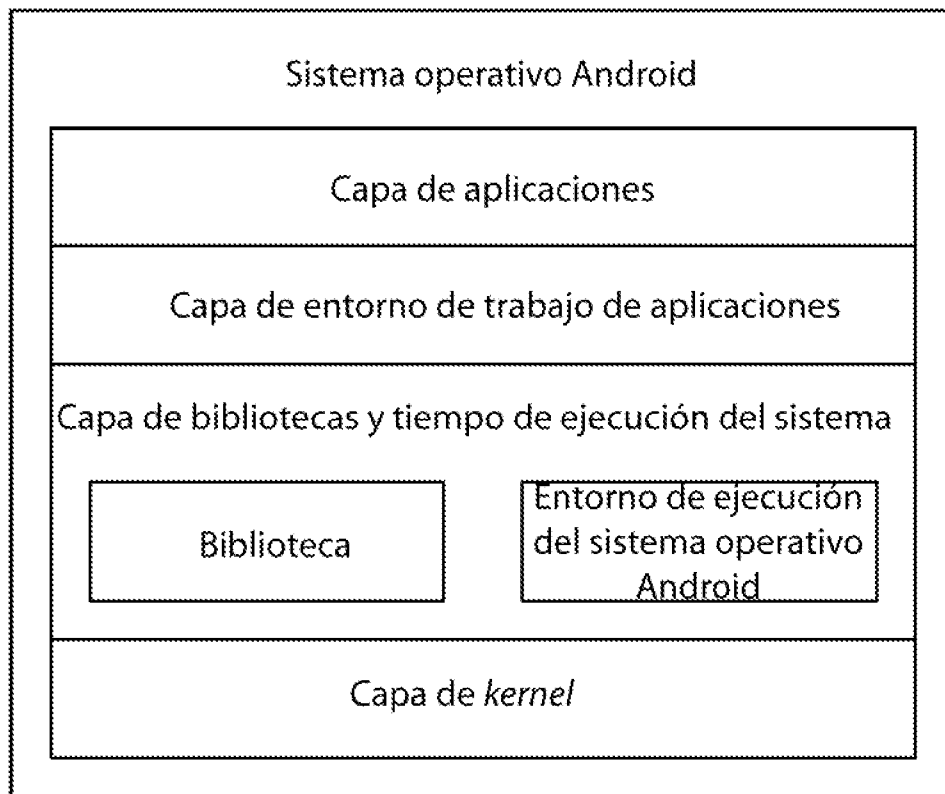


FIG. 1

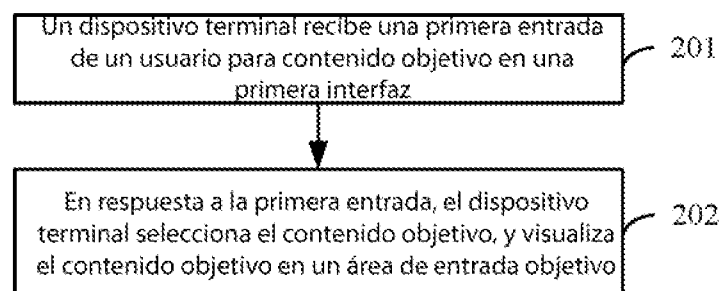


FIG. 2

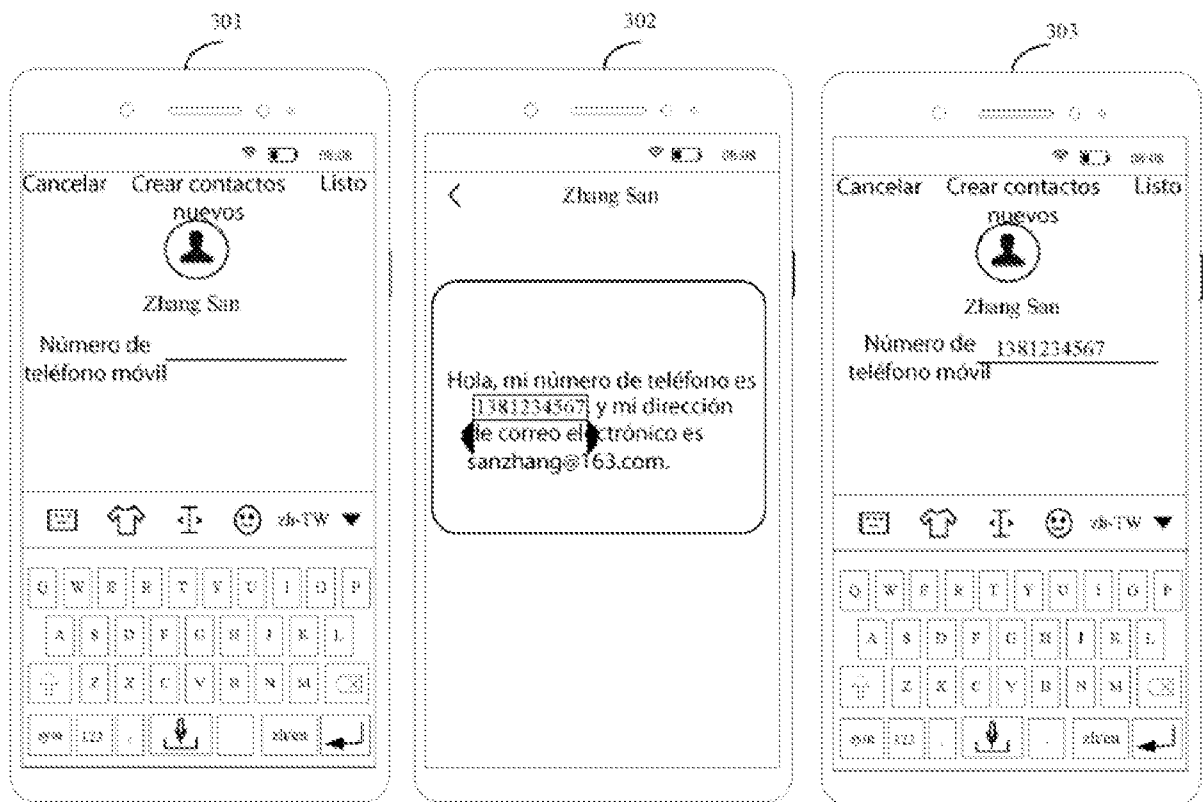


FIG. 3



FIG. 4



FIG. 5

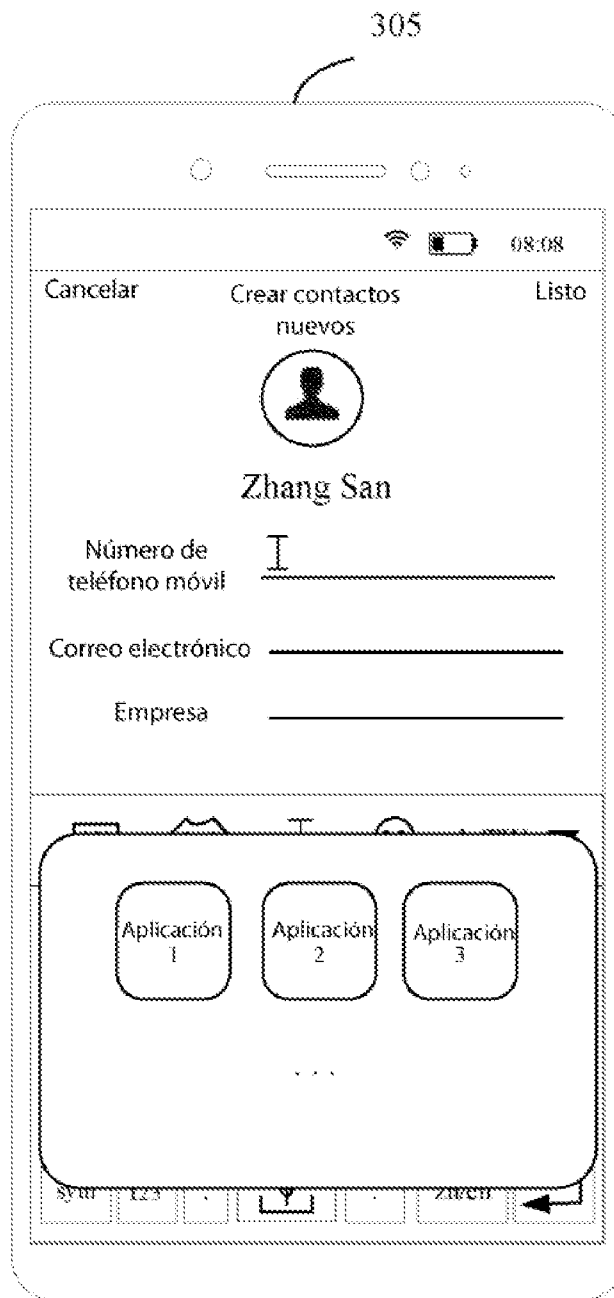


FIG. 6

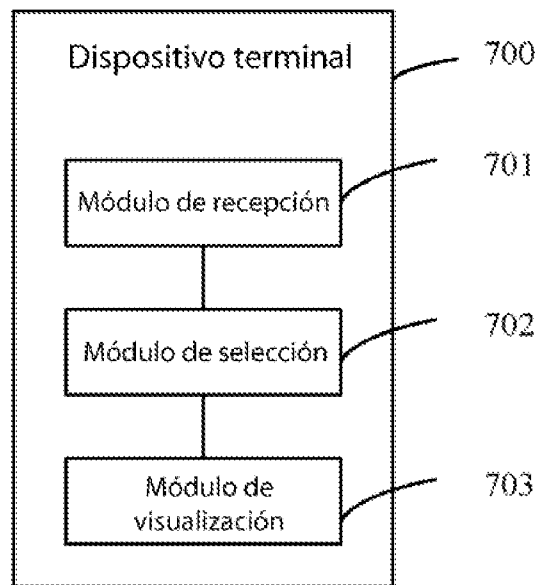


FIG. 7

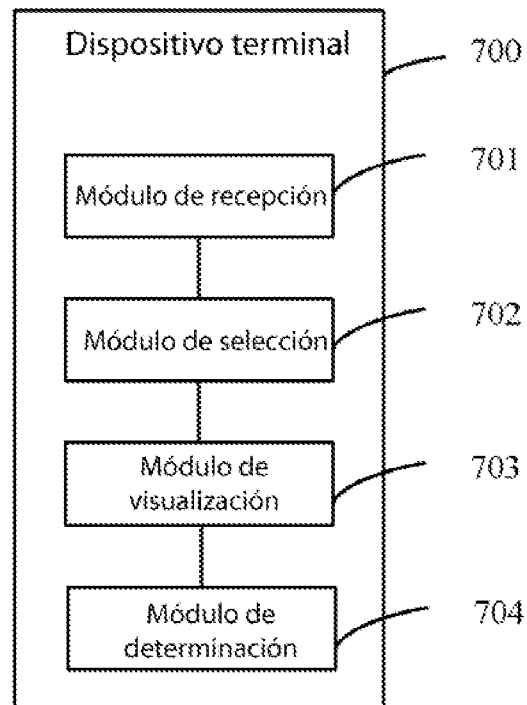


FIG. 8

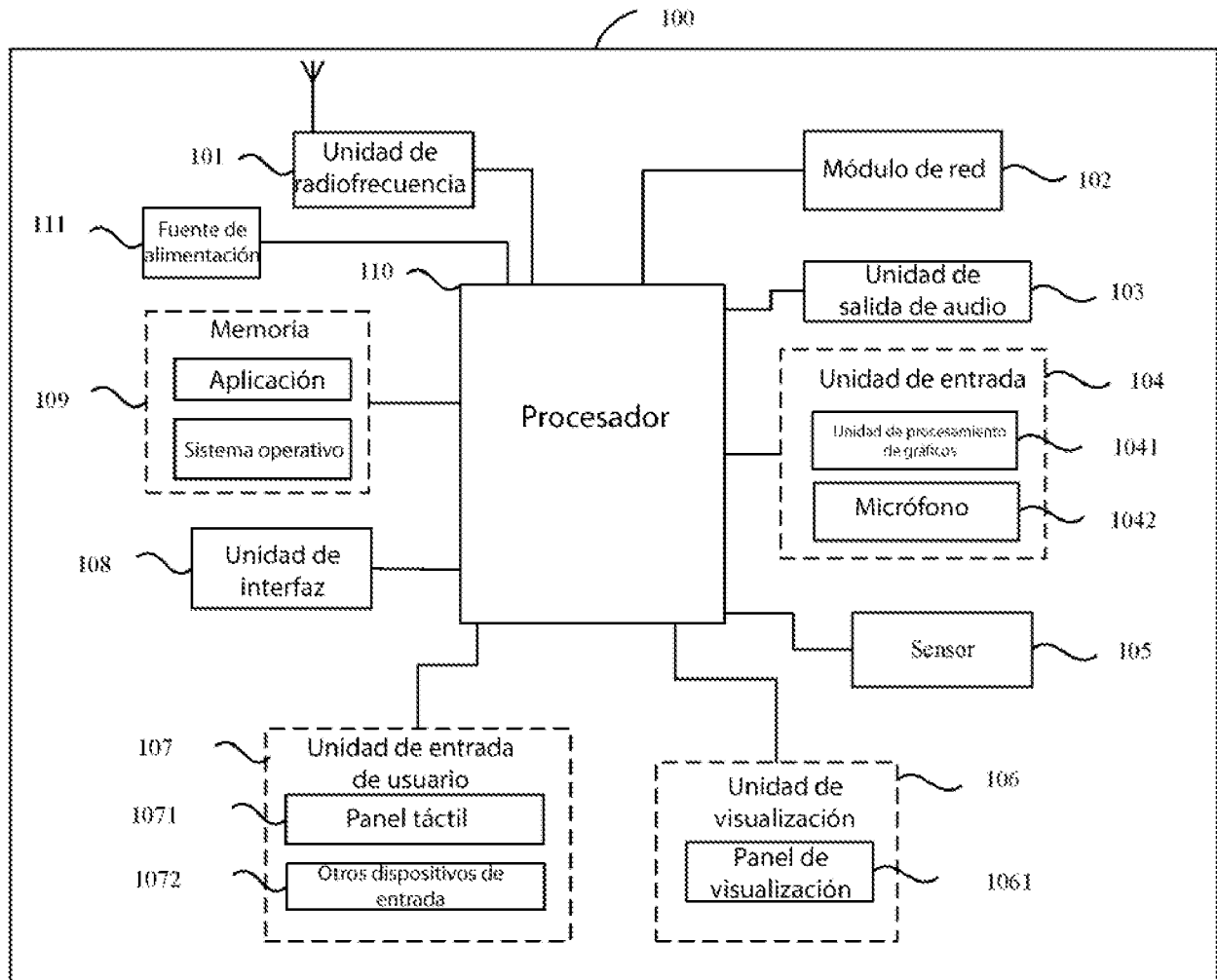


FIG. 9