

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 9 月 20 日(2022.9.20)

【公開番号】特開 2021-130015(P2021-130015A)

【公開日】令和 3 年 9 月 9 日(2021.9.9)

【年通号数】公開・登録公報 2021-042

【出願番号】特願 2021-84520(P2021-84520)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/86(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/798(2014.01)

A 6 3 F 13/30(2014.01)

G 0 6 F 13/00(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/86

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/30

G 0 6 F 13/00 6 5 0 R

20

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 9 月 9 日(2022.9.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

30

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

少なくとも 1 つのプロセッサにより実行されることにより、

或るユーザの動作に関する動作データ、及び、該或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信し、

前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信し、

40

前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示し、

前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示し、

前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示し、

ように前記少なくとも 1 つのプロセッサを機能させ、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報

50

を含み、

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、ことを特徴とするコンピュータプログラム。

【請求項 2】

前記或るユーザに関する前記更なる情報が、該或るユーザの氏名、該或るユーザのニックネーム、該或るユーザの年齢、該或るユーザの性別、該或るユーザの居住地域、該或るユーザがこれまでに配信若しくは視聴した動画、該或るユーザの趣味、該或るユーザのプロフィールメッセージ、及び / 又は、該或るユーザのホームページ若しくは SNS に関する URL を含む、請求項 1 に記載のコンピュータプログラム。

10

【請求項 3】

前記或るユーザに関する前記更なる情報が、該或るユーザをフォローするためのボタン、該或るユーザにダイレクトメッセージを送信するためのボタン、該或るユーザとのチャットを開始するためのボタン、及び / 又は、該或るユーザのホームページ若しくは SNS にジャンプするためのボタンを含む、請求項 1 に記載のコンピュータプログラム。

【請求項 4】

前記第 1 のランキング情報は、単位期間において前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含む、請求項 1 から請求項 3 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

20

【請求項 5】

前記第 1 のランキング情報に関する前記単位期間が、日単位の期間、周単位の期間、又は、月単位の期間を含む、請求項 4 に記載のコンピュータプログラム。

【請求項 6】

前記第 1 のランキング情報は、前記ゲームに含まれる単位ゲームについて前記或るユーザが該単位ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含む、請求項 1 から請求項 3 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

【請求項 7】

前記他のユーザに関する前記更なる情報が、該他のユーザの氏名、該他のユーザのニックネーム、該他のユーザの年齢、該他のユーザの性別、該他のユーザの居住地域、該他のユーザがこれまでに配信若しくは視聴した動画、該他のユーザの趣味、該他のユーザのプロフィールメッセージ、及び / 又は、該他のユーザのホームページ若しくは SNS に関する URL を含む、請求項 1 から請求項 6 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

30

【請求項 8】

前記他のユーザに関する前記更なる情報が、該他のユーザをフォローするためのボタン、該他のユーザにダイレクトメッセージを送信するためのボタン、該他のユーザとのチャットを開始するためのボタン、及び / 又は、該他のユーザのホームページ若しくは SNS にジャンプするためのボタンを含む、請求項 1 から請求項 6 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

40

【請求項 9】

前記第 2 のランキング情報に関する前記単位期間が、日単位の期間、周単位の期間、又は、月単位の期間を含む、請求項 1 から請求項 8 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

【請求項 10】

前記第 1 のランキング情報及び前記第 2 のランキング情報の両方を表示する、ように前記少なくとも 1 つのプロセッサを機能させる、請求項 1 から請求項 9 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

【請求項 11】

前記ギフトは、前記他のユーザが特定ポイントを消費することにより前記或るユーザに対

50

して付与することが可能な無償のギフト、又は、前記他のユーザが金銭を消費することにより前記或るユーザに対して付与することが可能な有料のギフトである、請求項 1 から請求項 10 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

【請求項 12】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 1 から請求項 11 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

【請求項 13】

前記少なくとも 1 つのプロセッサが、中央処理装置 (CPU)、マイクロプロセッサ又はグラフィックスプロセッシングユニット (GPU) である、請求項 1 から請求項 12 のいずれかに記載のコンピュータプログラム。

10

【請求項 14】

コンピュータにより読み取り可能な命令を実行する少なくとも 1 つのプロセッサにより実行される方法であって、

或るユーザの動作に関する動作データ、及び、該或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信する工程と、

前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信する工程と、

前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示する工程と、

20

前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示する工程と、

前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示する工程と、

を含み、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含み、

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、ことを特徴とする方法。

30

【請求項 15】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 16】

前記少なくとも 1 つのプロセッサが、中央処理装置 (CPU)、マイクロプロセッサ又はグラフィックスプロセッシングユニット (GPU) である、請求項 14 又は請求項 15 に記載の方法。

【請求項 17】

或るユーザの端末装置と、該或るユーザの端末装置に通信回線を介して接続されるサーバ装置と、を具備する通信システムであって、

40

前記或るユーザの端末装置は、

該或るユーザの動作に関する動作データ、及び、該或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信し、

前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信し、

前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示し、

50

前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示し、

前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示する、

ように構成され、

前記サーバ装置は、前記ギフト情報を前記他のユーザの端末装置から受信して前記或るユーザの端末装置に送信する、ように構成され、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含み、

10

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、

ことを特徴とする通信システム。

【請求項 18】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 17 に記載の通信システム。

【請求項 19】

前記通信回線が無線回線を含む、請求項 17 又は請求項 18 に記載の通信システム。

【請求項 20】

或るユーザの端末装置と該或るユーザの端末装置に通信回線を介して接続されるサーバ装置とを具備する通信システムにより実行される方法であって、

20

前記或るユーザの端末装置が、該或るユーザの動作に関する動作データ、及び、該或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信する工程と、

前記或るユーザの端末装置が、前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信する工程と、

前記或るユーザの端末装置が、前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示する工程と、

30

前記或るユーザの端末装置が、前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示する工程と、

前記或るユーザの端末装置が、前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示する工程と、

前記サーバ装置が、前記ギフト情報を前記他のユーザの端末装置から受信して前記或るユーザの端末装置に送信する工程と、

を含み、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含み、

40

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、ことを特徴とする方法。

【請求項 21】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 20 に記載の方法。

【請求項 22】

前記通信回線が無線回線を含む、請求項 20 又は請求項 21 に記載の方法。

【請求項 23】

少なくとも 1 つのプロセッサを具備し、

該少なくとも 1 つのプロセッサが、

50

或るユーザの動作に関する動作データ、及び、該或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信する、ように構成された前記或るユーザの端末装置に対して、コンピュータプログラムを含むウェブページを、通信回線を介して送信する、サーバ装置であって、

前記コンピュータプログラムが、

前記或るユーザの端末装置を、

前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信し、

前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示し、

前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示し、

前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示する、

ように機能させ、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報を含み、

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、ことを特徴とするサーバ装置。

【請求項 2 4】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 2 3 に記載のサーバ装置。

【請求項 2 5】

前記少なくとも 1 つのプロセッサが、中央処理装置（CPU）、マイクロプロセッサ又はグラフィックスプロセッシングユニット（GPU）である、請求項 2 3 又は請求項 2 4 に記載のサーバ装置。

【請求項 2 6】

コンピュータにより読み取り可能な命令を実行する少なくとも 1 つのプロセッサにより実行される方法であって、

或るユーザの動作に関する動作データ、及び、前記或るユーザの操作に関する操作データに基づいて生成されたゲームに関するゲームデータを、通信回線を介して他のユーザの端末装置に向けて配信する、ように構成された前記或るユーザの端末装置に対して、コンピュータプログラムを含むウェブページを、通信回線を介して送信する工程を含み、

前記コンピュータプログラムが、

前記或るユーザの端末装置を、

前記他のユーザの操作により生成された前記或るユーザに対してギフトを付与する旨を示すギフト情報を、前記他のユーザの端末装置から通信回線を介して受信し、

前記ギフト情報を受信した前記或るユーザに関するランキングを示す第 1 のランキング情報及び前記ギフト情報を送信した前記他のユーザに関するランキングを示す第 2 のランキング情報のうち少なくとも一方を表示し、

前記第 1 のランキング情報を表示する場合には、該第 1 のランキング情報とともに、前記或るユーザに関する更なる情報を表示し、

前記第 2 のランキング情報を表示する場合には、該第 2 のランキング情報とともに、前記他のユーザに関する更なる情報を表示する、

ように機能させ、

前記第 1 のランキング情報は、前記或るユーザが前記ゲームを視聴する複数の他のユーザから受信したギフト情報を用いて該或るユーザについて算出されたポイントに関する情報

10

20

30

40

50

を含み、

前記第 2 のランキング情報は、単位期間において前記ゲームを視聴する複数の他のユーザの各々が前記或るユーザに送信したギフト情報を用いて該複数の他のユーザの各々について算出されたポイントに関する情報を含む、ことを特徴とする方法。

【請求項 27】

前記通信回線がインターネットを含む、請求項 26 に記載の方法。

【請求項 28】

前記少なくとも 1 つのプロセッサが、中央処理装置 (CPU)、マイクロプロセッサ又はグラフィックスプロセッシングユニット (GPU) である、請求項 26 又は請求項 27 に記載の方法。

10

20

30

40

50