

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年7月25日(2019.7.25)

【公開番号】特開2019-92965(P2019-92965A)

【公開日】令和1年6月20日(2019.6.20)

【年通号数】公開・登録公報2019-023

【出願番号】特願2017-226412(P2017-226412)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成31年4月22日(2019.4.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項2】

所定条件の成立に基づき変動表示ゲームを実行し、当該変動表示ゲームの結果が特別結果となった場合に遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

複数の変動表示領域の各々で図柄の変動表示と停止表示とを行って前記変動表示ゲームを実行する実行手段を備え、

前記図柄は、識別画像と、消去可能なキャラクタ画像と、を含む図柄構成であり、

前記実行手段は、

前記変動表示を行う場合において、前記図柄の表示態様を、当該図柄が識別可能な低速変動表示態様と、当該図柄が識別困難な高速変動表示態様と、に変換可能であり、

前記図柄の表示態様を前記高速変動表示態様から前記低速変動表示態様に変換し、その後、所定期間の仮停止表示態様を経由してから前記停止表示を行う第2変動態様で前記変動表示ゲームを実行可能であり、

前記第2変動態様の変動表示ゲームでは、当該変動表示ゲームの開始時に前記キャラクタ画像を消去して前記キャラクタ画像を含まない図柄構成で前記高速変動表示態様を実行し、前記低速変動表示態様の実行中に前記キャラクタ画像を出現させて、前記キャラクタ画像を含む図柄構成で前記停止表示を行うことで当該変動表示ゲームの結果を表示することを特徴とする遊技機。