

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 5 年 2 月 28 日(2023.2.28)

【公開番号】特開 2021-87492(P2021-87492A)
 【公開日】令和 3 年 6 月 10 日(2021.6.10)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-026
 【出願番号】特願 2019-217874(P2019-217874)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 1

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 0 3 D

10

【手続補正書】
 【提出日】令和 5 年 2 月 17 日(2023.2.17)
 【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、
 特定状態に制御する特定状態制御手段と、
 前記特定状態であることを点灯により示唆する点灯手段と、
 前記点灯手段を制御する点灯制御手段と、を備え、
 前記点灯制御手段は、

前記特定状態へ制御することが確定した第 1 契機、または前記特定状態への制御が開始される第 2 契機において、前記点灯手段を消灯態様から点灯態様に変化させることが可能であり、
前記第 1 契機と前記第 2 契機のいずれにおいて当該点灯手段を消灯態様から点灯態様に変化させる場合であっても、当該点灯手段を消灯態様から特定態様に変化させた後で点灯態様に変化させる、遊技機。

30

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0008
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0008】

40

(1) 遊技を行う遊技機（たとえば、パチンコ遊技機、スロットマシン 1）であって、
 特定状態（たとえば、A T）に制御する特定状態制御手段（たとえば、メイン制御部 41 による A T に制御する処理）と、
 前記特定状態であることを点灯により示唆する点灯手段（たとえば、A T ランプ）と、
 前記点灯手段を制御する点灯制御手段（たとえば、サブ制御部 91 による A T ランプを制御する処理）と、を備え、
 前記点灯制御手段は、

前記特定状態へ制御することが確定した第 1 契機、または前記特定状態への制御が開始される第 2 契機において、前記点灯手段を消灯態様から点灯態様に変化させることが可能で

50

あり、

前記第 1 契機と前記第 2 契機のいずれにおいて当該点灯手段を消灯態様から点灯態様に変化させる場合であっても、当該点灯手段を消灯態様から特定態様に変化させた後で点灯態様に変化させる（たとえば、図 18（b 1））。

10

20

30

40

50