



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2021년07월22일
(11) 등록번호 10-2280023
(24) 등록일자 2021년07월15일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 20/32 (2012.01) G06Q 20/20 (2012.01)
G06Q 30/06 (2012.01)
- (52) CPC특허분류
G06Q 20/32 (2020.05)
G06Q 20/20 (2020.05)
- (21) 출원번호 10-2018-7020574
- (22) 출원일자(국제) 2016년12월07일
심사청구일자 2019년02월14일
- (85) 번역문제출일자 2018년07월17일
- (65) 공개번호 10-2018-0097654
- (43) 공개일자 2018년08월31일
- (86) 국제출원번호 PCT/CN2016/108773
- (87) 국제공개번호 WO 2017/101715
국제공개일자 2017년06월22일
- (30) 우선권주장
201510947116.0 2015년12월17일 중국(CN)
- (56) 선행기술조사문헌
US20020152156 A1*
US20040133509 A1*
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

- (73) 특허권자
어드밴스드 뉴 테크놀로지스 씨오., 엘티디.
케이만 군도, 그랜드 케이만 케이와이1-9008, 조지 타운, 27 하스피탈 로드, 케이만 코포레이트 센터
- (72) 발명자
왕 후안
중국 310099 항저우 완탕 로드 18호 후양롱 타임즈 플라자 빌딩 비 17층 앤츠 패턴트 팀 내
- (74) 대리인
김태홍, 김진희

전체 청구항 수 : 총 10 항

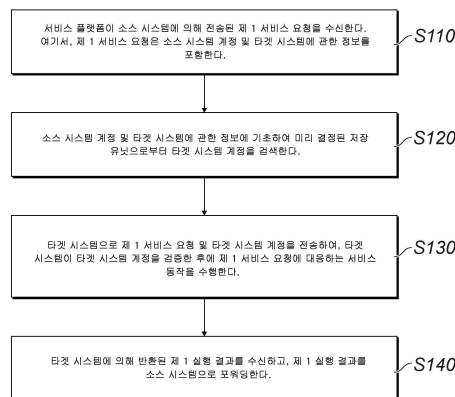
심사관 : 유원석

(54) 발명의 명칭 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법, 서비스 플랫폼 및 타겟 시스템

(57) 요약

본 출원의 구현은 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법, 서비스 플랫폼 및 타겟 시스템에 관한 것이다. 소스 시스템에 의해 전송된 서비스 요청을 수신한 경우, 서비스 플랫폼은 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템 계정을 검색하고, 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하고, 실행 결과를 반환하게 한다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성이 증가될 수 있고, 사용자 경험이 향상될 수 있다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류
G06Q 30/0633 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

시스템 간(inter-system) 서비스 동작을 수행하는 방법에 있어서,

서비스 플랫폼에 의해, 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 수신하는 단계(S110) - 상기 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 제 1 정보를 포함하고, 상기 제 1 서비스 요청은 결제 요청을 포함함 - ;

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 소스 시스템 계정 및 상기 타겟 시스템에 관한 제 1 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛으로부터 상기 타겟 시스템에서의 타겟 시스템 계정을 검색(retrieve)하는 단계(S120) - 상기 미리 결정된 저장 유닛은 상기 소스 시스템 계정 및 상기 소스 시스템 계정에 바인딩된 상기 타겟 시스템 계정 간의 맵핑 관계를 저장하도록 구성되고, 사용자는 상기 소스 시스템 계정 및 상기 타겟 시스템 계정 모두에 연관되고, 상기 소스 시스템 계정은 상기 사용자에 의해 로그인된 것임 - ;

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 제 1 서비스 요청 및 상기 타겟 시스템 계정을 상기 타겟 시스템으로 전송하는 단계;

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 사용자로부터 로그인 정보의 입력을 요구하지 않고, 상기 타겟 시스템 계정에 대한 로그인 동작을 수행하여, 상기 타겟 시스템이 상기 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 상기 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하도록 하는 단계(S130); 및

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 상기 제 1 실행 결과를 상기 소스 시스템으로 포워딩하는 단계(S140)

를 포함하는, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 소스 시스템에 의해 전송된 제 2 서비스 요청을 수신하는 단계(S1101) - 상기 제 2 서비스 요청은 상기 소스 시스템 계정 및 상기 타겟 시스템에 관한 제 1 정보를 포함함 -;

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 타겟 시스템에 관한 제 1 정보에 기초하여 상기 타겟 시스템으로 상기 제 2 서비스 요청을 전송하여, 상기 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩하고, 상기 로그인 인터페이스로부터 수신된 상기 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보의 검증을 수행하는 단계(S1102);

상기 검증이 통과하는 경우, 상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 타겟 시스템이 상기 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행한 후에 반환되는 제 2 실행 결과를 수신하는 단계(S1103) - 상기 제 2 실행 결과는 상기 타겟 시스템 계정을 포함함 -; 및

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 미리 결정된 저장 유닛에 상기 소스 시스템 계정과 상기 타겟 시스템 계정 간의 상기 맵핑 관계를 저장하는 단계(S1104)

를 더 포함하는, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 미리 결정된 저장 유닛에 상기 소스 시스템 계정과 상기 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하는 단계는,

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 제 2 실행 결과를 상기 소스 시스템으로 전송하는 단계;

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 소스 시스템 계정 및 상기 타겟 시스템 계정이 바인딩된 것임을 나타

내는 메시지를 상기 소스 시스템으로 송신하는 단계;

상기 메시지를 송신하는 단계에 응답하여, 상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 소스 시스템 계정 및 상기 타겟 시스템 계정이 바인딩될 것임을 나타내는 저장 명령어를 상기 소스 시스템으로부터 수신하는 단계(S1104); 및

상기 서비스 플랫폼에 의해, 상기 저장 명령어에 기초하여 상기 미리 결정된 저장 유닛에 상기 소스 시스템 계정과 상기 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하는 단계를 포함하는 것인, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 4

제 2 항 또는 제 3 항에 있어서,

상기 방법은 결제 동안의 시스템 간 로그인에 적용되며, 상기 제 2 서비스 요청은 결제 요청인 것인, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 5

제 4 항에 있어서,

상기 소스 시스템 및 상기 타겟 시스템은 결제 시스템을 포함하는 것인, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 6

제 4 항에 있어서,

상기 서비스 플랫폼에 의해 상기 타겟 시스템으로 전송된 상기 제 2 서비스 요청은 결제 금액을 포함하는 것인, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 7

제 1 항 내지 제 3 항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 제 1 실행 결과는, 상기 타겟 시스템에 의해 상기 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 획득되는(S220) 것인, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 8

제 7 항에 있어서,

상기 서비스 플랫폼에 의해 전송되는 상기 제 1 서비스 요청 및 상기 타겟 시스템 계정을 상기 타겟 시스템에 의해 수신하는 것 이전에, 상기 방법은,

상기 타겟 시스템에 의해, 상기 서비스 플랫폼으로부터 수신된 제 2 서비스 요청에 기초하여 상기 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩하는 단계;

상기 타겟 시스템에 의해, 상기 로그인 인터페이스로부터 상기 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 획득하고, 상기 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보의 검증을 수행하는 단계;

상기 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보의 검증을 수행하는 단계에 응답하여, 상기 타겟 시스템에 의해, 상기 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 2 실행 결과를 획득하는 단계; 및

상기 서비스 플랫폼이 상기 타겟 시스템 계정을 저장하도록, 상기 타겟 시스템에 의해, 상기 제 2 실행 결과를 상기 서비스 플랫폼으로 반환하는 단계 - 상기 제 2 실행 결과는 상기 타겟 시스템 계정을 포함함 -

를 더 포함하는, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 9

제 8 항에 있어서,

상기 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보의 검증을 수행하는 단계에 응답하여, 상기 타겟 시스템에 의해, 타

겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하여, 상기 타겟 시스템이, 반복되는 검증에 대해, 상기 패스워드 정보의 검증을 수행하지 않고 상기 타겟 시스템 계정의 검증만을 수행하게 하는 단계

를 더 포함하는, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법.

청구항 10

제 1 항 내지 제 3 항 중 어느 한 항에 기재된 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법을 수행하도록 구성된 복수의 모듈을 포함하는, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 시스템.

청구항 11

삭제

청구항 12

삭제

청구항 13

삭제

청구항 14

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 관련출원의 상호참조

[0002] 본 출원은 여기에 그 전체가 참조로서 통합된, 2015년 12월 17일자로 출원된 발명의 명칭 "METHOD FOR PERFORMING INTER-SYSTEM SERVICE OPERATION, SERVICE PLATFORM, AND TARGET SYSTEM"의 중국 특허 출원 제 201510947116.0호의 우선권을 주장한다.

[0003] 기술 분야

[0004] 본 발명은 컴퓨터 기술 분야에 관한 것으로, 특히 시스템 간 서비스 동작을 수행하기 위한 방법, 서비스 플랫폼, 및 타겟 시스템에 관한 것이다.

배경 기술

[0005] 종래 기술에서, 시스템 간(스테이션 간) 서비스 동작의 실행 중에, 소스 시스템은 서비스 요청을 서비스 플랫폼에 전송할 수 있고, 그 후 서비스 플랫폼은 서비스 요청을 타겟 시스템으로 포워딩한다. 서비스 요청을 수신한 후에, 타겟 시스템은 서비스 플랫폼을 이용하여 타겟 시스템의 주소 정보를 소스 시스템으로 반환하여, 소스 시스템이 주소 정보에 기반하여 타겟 시스템의 로그인 인터페이스로 점프(jump)할 수 있도록 한다. 타겟 시스템은 로그인 인터페이스 상에서 사용자에게 의해 입력된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 수신하고, 타겟 시스템의 계정 및 패스워드가 검증된 후에 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하고, 서비스 플랫폼을 사용하여 소스 시스템으로 실행 결과를 반환할 수 있다. 기존의 기술에서는 소스 시스템이 타겟 시스템으로의 점프 동작을 구현할 때 사용자가 타겟 시스템에 계정 및 패스워드 정보를 입력할 필요가 있고, 이는 서비스 동작 실행 효율성에 영향을 미치고, 열악한 사용자 경험을 초래할 수 있다는 것을 알 수 있다.

발명의 내용

[0006] 본 발명의 구현은 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법, 서비스 플랫폼 및 타겟 시스템을 제공하여 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성을 증가시킨다.

[0007] 제 1 양상에 따르면, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법이 제공되며, 상기 방법은, 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 서비스 플랫폼에 의해 수신하는 단계 - 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함함 -; 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장

유닛으로부터 타겟 시스템 계정을 검색하는 단계 - 미리 결정된 저장 유닛은 소스 시스템 계정 및 소스 시스템 계정에 바인딩된 다른 시스템의 정보를 저장하도록 구성됨 - ; 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하게 하는 단계; 및 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 제 1 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩하는 단계를 포함한다.

[0008] 제 2 양상에 따르면, 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법이 제공되며, 상기 방법은, 서비스 플랫폼에 의해 전송되는 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템에 의해 수신하는 단계; 타겟 시스템 계정이 검증된 후에, 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 1 실행 결과를 획득하는 단계; 및 제 1 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환하는 단계를 포함한다.

[0009] 제 3 양상에 따르면, 서비스 플랫폼이 제공되며, 상기 서비스 플랫폼은 상기 서비스 플랫폼은 수신 유닛, 검색 유닛, 및 전송 유닛을 포함하고; 수신 유닛은 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 수신하도록 구성되며, 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함하고; 검색 유닛은 수신 유닛에 의해 수신된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛으로부터 타겟 시스템 계정을 검색하도록 구성되며, 미리 결정된 저장 유닛은 소스 시스템 계정 및 소스 시스템 계정에 바인딩된 다른 시스템의 정보를 저장하도록 구성되고; 전송 유닛은, 검색 유닛에 의해 검색된 타겟 시스템 계정 및 제 1 서비스 요청을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하게 하도록 구성되며; 수신 유닛은 또한, 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 제 1 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩하도록 구성된다.

[0010] 제 4 양상에 따르면, 타겟 시스템이 제공되며, 상기 타겟 시스템은 수신 유닛, 실행 유닛, 및 전송 유닛을 포함하고; 수신 유닛은 서비스 플랫폼에 의해 전송되는 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 수신하도록 구성되며; 실행 유닛은 수신 유닛에 의해 수신된 타겟 시스템 계정이 검증된 후에, 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 1 실행 결과를 획득하도록 구성되며; 전송 유닛은 제 1 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환하도록 구성된다.

[0011] 본 출원의 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법, 서비스 플랫폼 및 타겟 시스템에 따르면, 소스 시스템에 의해 전송된 서비스 요청을 수신한 경우, 서비스 플랫폼은 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템 계정을 검색하고, 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하고, 실행 결과를 반환하게 한다. 본 출원의 구현에서, 사용자에 의해 입력되는 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 수신할 필요가 없다는 것을 알 수 있다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성이 증가될 수 있고, 사용자 경험이 향상될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0012] 도 1은 본 출원의 구현에 따른 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법을 예시하는 흐름도이다.
- 도 2는 본 출원의 다른 구현에 따른 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법을 예시하는 흐름도이다.
- 도 3은 본 출원의 또다른 구현에 따른 서비스 플랫폼을 예시하는 개략도이다.
- 도 4는 본 출원의 또다른 구현에 따른 타겟 시스템을 예시하는 개략도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0013] 본 출원의 구현의 목적, 기술적 솔루션, 및 이점을 보다 명확하게 하기 위해, 다음은 본 출원의 구현에서 첨부된 도면을 참조하여 본 출원의 구현의 기술적 솔루션을 명확하고 완전하게 설명한다. 명백하게, 설명된 구현은 본 출원의 구현 모두이기 보다는 단지 일부에 불과하다. 창의적인 노력없이 본 출원의 구현에 기초하여 당업자에 의해 획득된 다른 모든 구현은 본 출원의 보호 범위 내에 있다.

[0014] 본 출원의 구현의 더 나은 이해를 위해, 다음은 첨부된 도면을 참조하여 특정 구현을 더 설명하며, 그 구현은 본 출원의 범위를 한정하지 않는다.

[0015] 본 출원의 구현에서 제공되는 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법은 적어도 2개의 시스템을 사용하여 서비스 동작이 수행되는 시나리오, 예를 들어 사용자가 2개의 결제 시스템을 사용하여 결제하는 시나리오에 적용가

능하다.

- [0016] 본 출원의 구현에서, 사용자가 2개의 결제 시스템(예를 들어, 서비스 요청이 결제 요청일 수 있음)을 사용하여 결제하는 예가 사용된다는 점에 유의할 가치가 있다. 2개보다 많은 시스템을 사용하여 결제 동작 이외의 서비스 동작을 수행하는 방법이 유사하게 구현될 수 있으며, 중복을 피하기 위해 별도로 설명되지 않는다.
- [0017] 2개의 결제 시스템은 소스 시스템(INBOUND) 및 타겟 시스템(OUTBOUND)일 수 있고, 소스 시스템 및 타겟 시스템은 상이한 통화를 식별하기 위해 개별적으로 사용된다. 예를 들어 소스 시스템은 국가 A의 머천트(merchant) 웹사이트가 가입하고 XX 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, JPAY 체크아웃 카운터)일 수 있으며, 타겟 시스템은 국가 B의 사용자가 등록하고 YY 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, ALIPAY 시스템)일 수 있다. 소스 시스템과 타겟 시스템 모두는 서비스 플랫폼(예를 들어, ALIPAY PLUS GLOBAL NET)에 바인딩되고, 서비스 플랫폼은 인터넷 결제 중심(collection) 서비스, 환전 서비스, 각 결제 시스템에 대한 기금 클리어런스(fund clearance) 서비스와 같은 서비스들을 제공하는데 주로 사용된다는 점을 유의할 가치가 있다. 소스 시스템이 서비스 플랫폼에 바인딩된 후에, 사용자로부터 결제 요청을 수신하고 현재 결제 동작이 시스템 간 결제 동작임을 식별한 경우, 소스 시스템은 결제 요청을 서비스 플랫폼으로 포워딩할 수 있다는 점을 유의할 가치가 있다. 서비스 플랫폼이 타겟 시스템에 바인딩된 후에, 타겟 시스템은 수신된 결제 요청에 기초하여 대응하는 결제 동작을 수행한 후의 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환한다. 그 후, 서비스 플랫폼은 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩한다.
- [0018] 구체적으로는, 국가 B의 사용자가 국가 A의 머천트 웹사이트 상의 상품을 선택하여 주문한 후에, 사용자가 결제 플랫폼으로서 타겟 시스템을 선택하는 경우 소스 시스템은 주문이 시스템 간 주문인지를 식별한다, 즉, 소스 시스템이 GLOBALNET을 통해 타겟 시스템에 결제 중심 명령어를 전송한다. GLOBALNET 플랫폼은 사용자가 제품에 대해 결제한 후에 클리어런스 규칙에 기초하여 소스 시스템에 대한 기금 클리어런스를 수행한다. 타겟 시스템은 GLOBALNET으로부터 결제 중심 명령어를 수신하고, 지정된 계정(타겟 시스템 계정)으로부터 기금을 공제하고, 클리어런스 규칙에 따라 GLOBALNET로 기금을 전송한다.
- [0019] 도 1은 본 출원의 구현에 따른 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법을 예시하는 흐름도이다. 이 방법은 서버, 시스템 또는 장치(예를 들어, 서비스 플랫폼)를 포함하는, 처리 능력을 가지는 디바이스에 의해 수행될 수 있다. 도 1에 도시된 바와 같이, 상기 방법은 구체적으로 다음의 단계들을 포함할 수 있다.
- [0020] 단계 110: 서비스 플랫폼은 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 수신하며, 여기서 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함한다.
- [0021] 여기서, 소스 시스템은 국가 A의 머천트 웹사이트가 가입하고 XX 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, JPAY 체크아웃 카운터)일 수 있으며, 타겟 시스템은 국가 B의 사용자가 등록하고 YY 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, ALIPAY 시스템)일 수 있다.
- [0022] 또한, 타겟 시스템에 관한 정보는 타겟 시스템의 이름을 포함할 수 있다. 소스 시스템에 로그인하기 위해 국가 B의 사용자에게 의해 사용되는 계정은 소스 시스템 계정이라고 칭할 수 있다.
- [0023] 예를 들어, 서비스 요청은 결제 요청이다. 국가 B의 사용자가 국가 A의 머천트 웹사이트 상의 제품을 선택하여 주문한 후에, 머천트 웹사이트는 머천트 웹사이트가 가입한 소스 시스템으로의 점프 동작을 구현한다. 사용자는 소스 시스템으로부터 결제 플랫폼을 선택할 수 있다. 사용자에게 의해 입력되는 수신된 결제 플랫폼이 타겟 시스템이라고 가정하면, 소스 시스템은 시스템 간 결제 동작으로서 현재 결제 동작을 식별한다, 즉, 소스 시스템이 제 1 서비스 요청을 서비스 플랫폼으로 전송한다.
- [0024] 선택적으로, 단계 110 이전에, 본 출원의 구현에서의 방법은 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하는 단계를 더 포함할 수 있다. 이후에, 서비스 플랫폼은 사용자가 타겟 시스템에서 계정 및 패스워드 정보를 입력할 필요없이 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템 계정을 검색할 수 있다. 따라서, 결제 동작 성능 효율성이 증가될 수 있고, 사용자 경험이 향상될 수 있다.
- [0025] 구체적인 단계는 다음과 같이 기술될 수 있다:
- [0026] 단계 1101: 소스 시스템에 의해 전송된 제 2 서비스 요청을 수신하며, 여기서 제 2 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함한다.
- [0027] 제 2 서비스 요청은 소스 시스템이 소스 시스템 계정에 대응하는 사용자에게 의해 선택된 결제 플랫폼이 타겟 시

시스템임을 처음으로 식별할 때 전송될 수 있다. 제 2 서비스 요청은 결제 금액을 더 포함할 수 있다.

- [0028] 단계 1102: 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템으로 제 2 서비스 요청을 전송하여, 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩하고, 타겟 시스템의 로그인 인터페이스로부터 수신된 계정 및 패스워드 정보에 대한 검증을 수행한다.
- [0029] 여기서, 타겟 시스템 계정은 이전의 예에서 타겟 시스템에 로그인하기 위해 국가 B의 사용자에게 의해 사용된 계정일 수 있다.
- [0030] 제 2 서비스 요청이 결제 금액을 더 포함하는 경우, 소스 시스템이 XX 통화를 식별하고 타겟 시스템이 YY 통화를 식별하기 때문에, 서비스 플랫폼은 XX 통화와 YY 통화 사이의 환율에 기초하여 결제 금액을 변환하여 변환된 결제 금액을 획득할 수 있다는 점에 유의할 가치가 있다.
- [0031] 서비스 플랫폼에 의해 타겟 시스템으로 전송된 제 2 서비스 요청은 변환된 결제 금액을 포함할 수 있다. 제 2 서비스 요청을 수신한 후에, 타겟 시스템은 타겟 시스템의 주소 정보(예를 들어, URL 주소)를 서비스 플랫폼을 사용함으로써 소스 시스템으로 반환하여, 소스 시스템이 타겟 시스템의 주소 정보에 기초하여 타겟 시스템의 로그인 인터페이스로의 점프 동작을 구현하도록(즉, 타겟 시스템의 로그인 인터페이스가 로딩되도록) 할 수 있다. 타겟 시스템은 로그인 인터페이스 상에 사용자에게 의해 입력된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 수신하고, 수신된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드에 대한 검증을 수행할 수 있다. 검증을 통과한 후에, 타겟 시스템은 사용자가 결제 도구를 선택하고 결제 패스워드를 입력할 수 있는 인터페이스를 디스플레이할 수 있다. 수신된 결제 패스워드가 검증된 후에, 타겟 시스템은 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행, 예를 들어, 변환된 결제 금액을 타겟 시스템 계정으로부터 공제할 수 있다.
- [0032] 단계 1103: 검증이 통과한 경우 타겟 시스템이 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행한 후에 반환되는 제 2 실행 결과를 수신하며, 제 2 실행 결과는 타겟 시스템 계정을 포함한다.
- [0033] 선택적으로, 제 2 실행 결과는 서비스 동작이 성공했는지의 여부를 나타내는 결과 정보를 더 포함할 수 있으며, 예를 들어 상기 공제가 성공했는지의 여부에 관한 정보를 포함할 수 있다.
- [0034] 단계 1104: 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장한다.
- [0035] 즉, 타겟 시스템 계정을 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정, 타겟 시스템에 관한 정보, 및 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 기록할 수 있으며, 여기서 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보는 1101 단계에서 수신된다.
- [0036] 예를 들어, 미리 결정된 저장 유닛 내의 콘텐츠는 표 1에 나타낼 수 있다.

표 1

소스 시스템 계정	타겟 시스템 계정	타겟 시스템의 이름
11	22	aa
	33	bb
22	44	aa

- [0037] 2개의 소스 시스템의 계정에 바인딩되는 타겟 시스템의 계정 및 이름이 표 1에 저장된다. 타겟 시스템 계정은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템의 이름에 기초하여 고유 검색될 수 있음을 이해할 수 있다.
- [0038] 선택적으로, 단계 1104는, 소스 시스템으로 제 2 실행 결과를 전송하여, 소스 시스템이 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득하고, 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에 서비스 시스템에 저장 명령어를 반환하게 하는 단계; 및 저장 명령어에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0039] 구체적으로, 타겟 시스템에 의해 전송된 제 2 실행 결과를 수신하는 경우, 서비스 플랫폼은 소스 시스템으로 제 2 실행 결과를 전송한다. 제 2 실행 결과를 수신한 후에, 소스 시스템은 소스 시스템 계정을 타겟 시스템 계정에 바인딩할지의 여부를 결의하기 위한 요청을 출력하고, 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는, 사용자에게 의해 입력된 메시지를 수신, 즉, 사용자의 인가 명령어(authorization instruction)를 수신할 수 있다. 구현에서, 요청은 페이지 상에 출력될 수 있으며, 페이지는 "OK" 버튼을 포함할 수 있다. 소스 시스템은, 소스 시스템이 "OK" 버튼에 대한 클릭 명령어를 수신하면 사용자의 인가 명령어를 수신한다.

- [0041] 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에, 소스 시스템은 저장 명령어를 서비스 플랫폼으로 전송할 수 있다. 저장 명령어는 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위한 페이지를 로딩하도록 서비스 플랫폼에 명령하는데 사용된다. 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 패스워드를 암호화하고 로컬적으로 저장하여, 후속하여 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드에 대한 검증을 수행하게 한다.
- [0042] 분명히, 실제 애플리케이션에서, 소스 시스템은 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위해 서비스 플랫폼의 페이지의 주소 정보를 미리 저장할 수 있다. 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에, 소스 시스템은 주소 정보에 기초하여 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위한 페이지로의 점프 동작을 구현한다. 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 패스워드를 암호화하고 로컬적으로 저장하여, 후속하여 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드에 대한 검증을 수행한다.
- [0043] 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 획득한 후에, 서비스 플랫폼은 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장할 수 있다.
- [0044] 선택적으로, 단계 1104 이후에, 상기 방법은 타겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하여, 타겟 시스템 계정에 대한 검증을 다시 수행할 때, 타겟 시스템이 패스워드에 대한 검증없이 타겟 시스템 계정에 대해서만 검증을 수행하게 하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0045] 즉, 미리 결정된 저장 유닛 내의 콘텐츠가 표 1에 나타내어진다 가정하고, 타겟 시스템에 의해 수신된 결제 요청 내에 포함된 타겟 시스템 계정이 "22"이라고 가정하면, "22"는 소스 시스템 계정에 바인딩된 계정이고 타겟 시스템은 상기 계정에 식별 정보를 가산하였기 때문에, 타겟 시스템은 계정에 대응하는 패스워드에 대한 검증을 다시 수행하지 않고, 타겟 시스템 계정이 검증됨을 제공하는 대응하는 결제 동작을 수행한다.
- [0046] 단계 120: 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛으로부터 타겟 시스템 계정을 검색하며, 미리 결정된 저장 유닛은 소스 시스템 계정 및 소스 시스템 계정에 바인딩된 다른 시스템의 정보를 저장하도록 구성된다.
- [0047] 예를 들어, 제 1 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정이 "11"이고 타겟 시스템의 이름이 "aa"이라고 가정하면, 타겟 시스템의 계정 "22"가 표 1로부터 검색될 수 있다. 즉, "11"에 대응하는 사용자가 소스 시스템으로부터 타겟 시스템에 로그인하는 경우, 사용자는 "22"와 패스워드를 다시 입력할 필요가 없고, 그러나 대신에, 서비스 플랫폼은 "11"에 대응하는 "22"를 직접 검색하고 타겟 시스템에 전송될 결제 요청에 타겟 시스템 계정을 가산한다.
- [0048] 서비스 플랫폼이 타겟 시스템의 계정 및 패스워드를 검색할 수 없는 경우, 단계 1101 내지 단계 1104가 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하기 위해 수행된다는 점에 유의할 가치가 있다.
- [0049] 단계 130: 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하게 한다.
- [0050] 선택적으로, 타겟 시스템 계정을 검색한 후에, 서비스 플랫폼은 또한, 검색된 타겟 시스템 계정을 사용할지의 여부를 검증할 수 있다. 구체적으로는, 서비스 플랫폼은, 검색된 타겟 시스템 계정을 사용할지의 여부를 질의하기 위한 요청을 사용자에게 출력하고, 검색된 타겟 시스템 계정이 사용될 것임을 나타내는 정보를 수신하는 경우 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신하고, 사용자에게 의해 입력되는 수신된 시스템 간 결제 패스워드가 로컬적으로 미리 저장된 시스템 간 결제 패스워드와 일치하는 경우(즉, 시스템 간 시스템 결제 패스워드가 검증된 경우) 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송할 수 있다.
- [0051] 이전 예에서, 타겟 시스템은 제 1 서비스 요청 및 "22"를 수신할 수 있고, "22"는 타겟 시스템에서 사용자에게 의해 미리 등록된 계정이기 때문에, 즉 "22"가 타겟 시스템에 저장되었기 때문에, 타겟 시스템 계정이 검증된다. 또한, 타겟 시스템은 소스 시스템 계정에 바인딩되는, 미리 결정된 저장 유닛 내의 타겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하였기 때문에, 즉 타겟 시스템은 타겟 시스템 계정에 대응하는 패스워드에 대한 검증을 수행할 필요가 없기 때문에, 타겟 시스템은 타겟 시스템 계정이 검증됨을 제공하는 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행한다, 예를 들어, 결제 동작을 수행한다, 즉 변환된 결제 금액을 타겟 시스템 계정로부터 공제한다.
- [0052] 예를 들어, 타겟 시스템은 타겟 시스템 계정로부터 공제된 변환된 결제 금액을 서비스 플랫폼의 임시 계정으로 이체할 수 있고, 그 후 서비스 플랫폼은 대응하는 결제 금액을 소스 시스템 계정으로 이체한다.

- [0053] 단계 140: 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 제 1 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩한다.
- [0054] 예를 들어, 타겟 시스템이 결제 동작을 수행한 후에 서비스 플랫폼이 제 1 실행 결과를 수신한다. 제 1 실행 결과는 결제 동작이 성공했는지의 여부를 나타내는 메시지가 포함될 수 있다.
- [0055] 제 1 실행 결과를 수신한 후에, 소스 시스템은 다시 머천트 시스템으로의 점프 동작을 구현하여, 사용자가 다른 제품을 선택할 수 있게 한다.
- [0056] 본 출원에서 제공된 시스템 간 서비스 동작 방법에 따르면, 소스 시스템에 의해 전송된 서비스 요청을 수신하는 경우, 서비스 플랫폼은, 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템 계정을 검색하고, 검색된 타겟 시스템 계정에 기초하여 타겟 시스템에 로그인하여, 타겟 시스템이 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하고, 실행 결과를 반환하게 한다. 본 출원의 이러한 구현에서, 사용자에게 의해 입력되는 타겟 시스템의 계정 및 패스워드를 수신할 필요가 없음을 알 수 있다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성이 증가되고 사용자 경험이 향상될 수 있다.
- [0057] 도 2는 본 출원의 다른 구현에 따른 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법을 예시하는 흐름도이다. 이 방법은 서버, 시스템 또는 장치(예를 들어, 타겟 시스템)를 포함하는, 처리 능력을 가진 디바이스에 의해 수행될 수 있다. 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 방법은 구체적으로 다음의 단계들을 포함할 수 있다.
- [0058] 단계 210: 타겟 시스템은 서비스 플랫폼에 의해 전송되는 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 수신한다.
- [0059] 여기서, 타겟 시스템은 국가 B의 사용자가 등록하고 YY 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, ALIPAY 시스템)일 수 있다. 타겟 시스템에 로그인하기 위해 국가 B의 사용자에게 의해 사용되는 계정을 타겟 시스템 계정이라고 칭해진다.
- [0060] 예를 들어, 서비스 요청은 결제 요청이다. 국가 B의 사용자가 국가 A의 머천트 웹사이트에서 제품을 선택하고 주문한 후에, 머천트 웹사이트는 머천트 웹사이트가 가입한 소스 시스템으로의 점프 동작을 구현한다. 사용자는 소스 시스템으로부터 결제 플랫폼을 선택할 수 있다. 사용자에게 의해 수신된 결제 플랫폼이 타겟 시스템이라고 가정하면, 소스 시스템은 시스템 간 결제 동작으로서 현재 결제 동작을 식별한다, 즉, 소스 시스템이 제 1 서비스 요청을 서비스 플랫폼으로 전송한다. 제 1 서비스 요청을 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 제 1 서비스 요청을 타겟 시스템으로 포워딩하고, 또한 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송할 수 있다.
- [0061] 소스 시스템은 국가 A의 머천트 웹사이트가 가입하고 XX 통화를 식별하는데 사용되는 결제 시스템(예를 들어, JPAY 체크아웃 카운터)일 수 있다. 소스 시스템에 로그인하기 위해 국가 B의 사용자에게 의해 사용되는 계정은 소스 시스템 계정이라고 칭할 수 있다.
- [0062] 서비스 플랫폼에 의해 타겟 시스템으로 전송되는 타겟 시스템 계정은 미리 결정된 저장 유닛으로부터 검색될 수 있다, 즉, 소스 시스템으로부터 수신되는 제 1 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛으로부터 검색될 수 있고, 타겟 시스템에 관한 정보는 타겟 시스템의 이름일 수 있다.
- [0063] 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계는 다음의 단계들을 사용하여 미리 결정된 저장 유닛에서 확립될 수 있다.
- [0064] 단계 2101: 타겟 시스템은 서비스 플랫폼으로부터 수신된 제 2 서비스 요청에 기초하여 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩한다.
- [0065] 여기서, 제 2 서비스 요청은 변환된 결제 금액을 포함할 수 있으며, 변환된 결제 금액은 XX 통화와 YY 통화 간의 환율에 기초한 결제 금액으로부터 서비스 플랫폼에 의해 변환된다.
- [0066] 제 2 서비스 요청을 수신한 후에, 타겟 시스템은 서비스 시스템을 이용하여 타겟 시스템의 주소 정보(예를 들어, URL 주소)를 소스 시스템으로 반환하여, 소스 시스템이 타겟 시스템의 주소 정보에 기초하여 타겟 시스템의 로그인 인터페이스로의 점프 동작을 구현하도록(즉, 타겟 시스템의 로그인 인터페이스가 로딩되도록) 할 수 있다.
- [0067] 단계 2102: 로그인 인터페이스로부터 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 획득하고, 타겟 시스템의 계정 및 패스워드에 대한 검증을 수행한다.

- [0068] 타겟 시스템은 로그인 인터페이스 상에 사용자에게 의해 입력된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드를 수신하고, 수신된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드에 대한 검증을 수행할 수 있다.
- [0069] 단계 2103: 타겟 시스템의 계정 및 패스워드가 검증된 후에, 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 2 실행 결과를 획득한다.
- [0070] 검증이 통과한 후에, 타겟 시스템은 사용자가 결제 도구를 선택하고 결제 패스워드를 입력할 필요가 있는 인터페이스를 디스플레이할 수 있다. 수신된 결제 패스워드가 검증된 후에, 타겟 시스템은 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행, 예를 들어 변환된 결제 금액을 타겟 시스템 계정으로부터 공제할 수 있다.
- [0071] 단계 2104: 제 2 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환하여 - 제 2 실행 결과는 타겟 시스템 계정을 포함함 -, 서비스 플랫폼이 타겟 시스템 계정을 저장하게 한다.
- [0072] 선택적으로, 제 2 실행 결과는 서비스 동작이 성공했는지의 여부를 나타내는 결과 정보를 더 포함할 수 있으며, 예를 들어 공제가 성공했는지의 여부에 대한 정보를 포함할 수 있다.
- [0073] 즉, 타겟 시스템 계정을 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 미리 결정된 저장 유닛에 수신된 소스 시스템 계정, 수신된 타겟 시스템 정보 및 수신된 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 기록할 수 있다.
- [0074] 예를 들어, 미리 결정된 저장 유닛의 콘텐츠는 표 1에 나타낼 수 있다.
- [0075] 2개의 소스 시스템의 계정에 바인딩된 타겟 시스템의 계정 및 이름은 표 1에 저장된다. 타겟 시스템 계정은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템의 이름에 기초하여 고유 검색될 수 있음을 이해할 수 있다.
- [0076] 선택적으로, 서비스 플랫폼이 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하는 것은 구체적으로 다음과 같을 수 있다: 타겟 시스템에 의해 전송된 제 2 실행 결과를 수신하는 경우, 서비스 플랫폼은 제 2 실행 결과를 소스 시스템으로 전송한다. 제 2 실행 결과를 수신한 후에, 소스 시스템은 소스 시스템 계정을 타겟 시스템 계정에 바인딩할지의 여부를 질의하기 위한 요청을 출력하고, 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는데 사용되는, 사용자가 입력에 의해 입력된 메시지를 수신, 즉, 사용자의 인가 명령어를 수신할 수 있다. 구현에서, 요청은 페이지 상에 출력될 수 있으며, 페이지는 "OK" 버튼을 포함할 수 있다. 소스 시스템이 "OK" 버튼에 대한 클릭 명령어를 수신하면 소스 시스템은 사용자의 인가 명령어를 수신한다.
- [0077] 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에, 소스 시스템은 저장 명령어를 서비스 플랫폼으로 전송할 수 있다. 저장 명령어는 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위한 페이지를 로딩하도록 서비스 플랫폼에 명령하는데 사용된다. 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 패스워드를 암호화하고 로컬적으로 저장하여, 후속하여 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드에 대한 검증을 수행하게 한다.
- [0078] 분명히, 실제 애플리케이션에서, 소스 시스템은 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위해 서비스 플랫폼의 페이지의 주소 정보를 미리 저장할 수 있다. 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에, 소스 시스템은 주소 정보에 기초하여 시스템 간 결제 패스워드를 설정하기 위한 페이지로의 점프 동작을 구현한다. 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신한 후에, 서비스 플랫폼은 패스워드를 암호화하고 로컬적으로 저장하여, 후속하여 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드에 대한 검증을 수행한다.
- [0079] 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 획득한 후에, 서비스 플랫폼은 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장할 수 있다.
- [0080] 선택적으로, 타겟 시스템의 계정 및 패스워드가 검증된 후에, 상기 방법은 타겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하여, 타겟 시스템 계정에 대한 검증을 다시 수행할 때, 타겟 시스템이 패스워드에 대한 검증없이 타겟 시스템 계정에 대해서만 검증을 수행하게 하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0081] 즉, 미리 결정된 저장 유닛 내의 콘텐츠가 표 1에 나타내어진다고 가정하고, 타겟 시스템에 의해 수신된 결제 요청 내에 포함된 타겟 시스템 계정이 "22"이라고 가정하면, "22"는 소스 시스템 계정에 바인딩된 계정이고 타겟 시스템은 상기 계정에 식별 정보를 가산하였기 때문에, 타겟 시스템은 계정에 대응하는 패스워드에 대한 검증을 다시 수행하지 않고, 타겟 시스템 계정이 검증됨을 제공하는 대응하는 결제 동작을 수행한다.
- [0082] 단계 210에서, 타겟 시스템 계정을 검색한 후에, 서비스 플랫폼은 또한, 검색된 타겟 시스템 계정을 사용할지의 여부를 검증할 수 있다. 구체적으로는, 서비스 플랫폼은, 검색된 타겟 시스템 계정을 사용할지의 여부를 질의하기 위한 요청을 사용자에게 출력하고, 검색된 타겟 시스템 계정이 사용될 것임을 나타내는 정보를 수신하는

경우 사용자에게 의해 입력된 시스템 간 결제 패스워드를 수신하고, 사용자에게 의해 입력되는 수신된 시스템 간 결제 패스워드가 로컬적으로 미리 저장된 시스템 간 결제 패스워드와 일치하는 경우(즉, 시스템 간 시스템 결제 패스워드가 검증된 경우) 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 타겟 시스템으로 전송할 수 있다.

- [0083] 단계 220: 타겟 시스템 계정이 검증된 후에, 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 1 실행 결과를 획득한다.
- [0084] 이전 예에서, 타겟 시스템은 제 1 서비스 요청 및 "22"를 수신할 수 있고, "22"는 타겟 시스템에서 사용자에게 의해 미리 등록된 계정이기 때문에, 즉 "22"가 타겟 시스템에 저장되었기 때문에, 타겟 시스템 계정이 검증된다. 또한, 타겟 시스템은 소스 시스템 계정에 바인딩되는, 미리 결정된 저장 유닛 내의 타겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하였기 때문에, 즉 타겟 시스템은 타겟 시스템 계정에 대응하는 패스워드에 대한 검증을 수행할 필요가 없기 때문에, 타겟 시스템은 타겟 시스템 계정이 검증됨을 제공하는 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행한다, 예를 들어, 결제 동작을 수행한다, 즉 변환된 결제 금액을 타겟 시스템 계정로부터 공제한다.
- [0085] 단계 230 : 서비스 플랫폼으로 제 1 실행 결과를 반환한다.
- [0086] 예를 들어, 결제 동작을 수행하고 제 1 실행 결과를 획득한 후에, 타겟 시스템은 제 1 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환할 수 있다. 제 1 실행 결과는 결제 동작이 성공했는지의 여부를 나타내는 메시지를 포함할 수 있다.
- [0087] 제 1 실행 결과를 수신한 후에, 소스 시스템은 다시 머천트 시스템으로의 점프 동작을 구현하여, 사용자가 다른 제품을 선택할 수 있게 한다.
- [0088] 본 출원에서 제공된 시스템 간 서비스 동작 방법에 따르면, 소스 시스템에 의해 전송된 서비스 요청을 수신하는 경우, 서비스 플랫폼은, 서비스 요청에 포함된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 타겟 시스템 계정을 검색하고, 검색된 타겟 시스템 계정에 기초하여 타겟 시스템에 로그인하여, 타겟 시스템이 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하고, 실행 결과를 반환하게 한다. 본 출원의 이러한 구현에서, 사용자에게 의해 입력되는 타겟 시스템의 계정 및 패스워드를 수신할 필요가 없음을 알 수 있다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성이 증가되고 사용자 경험이 향상될 수 있다.
- [0089] 설명된 구현에서 제공되는 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법에 대응하여, 본 출원의 구현은 서비스 플랫폼을 더 제공한다. 도 3에 도시된 바와 같이, 서비스 플랫폼은 수신 유닛(301), 검색 유닛(302) 및 전송 유닛(303)을 포함한다.
- [0090] 수신 유닛(301)은 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 수신하도록 구성되며, 여기서 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함한다.
- [0091] 검색 유닛(302)은 수신 유닛(301)에 의해 수신된 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛로부터 타겟 시스템 계정을 검색하도록 구성되고, 여기서 미리 결정된 저장 유닛은 소스 시스템 계정에 바인딩된 다른 시스템의 계정 및 정보를 저장하도록 구성된다.
- [0092] 전송 유닛(303)은 검색 유닛(302)에 의해 검색된 타겟 시스템 계정 및 제 1 서비스 요청을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하게 하도록 구성된다.
- [0093] 수신 유닛(301)은 또한, 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 제 1 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩하도록 구성된다.
- [0094] 선택적으로, 서비스 플랫폼은 보존(saving) 유닛(304)을 더 포함한다.
- [0095] 수신 유닛(301)은 또한, 소스 시스템에 의해 전송된 제 2 서비스 요청을 수신하도록 구성되며, 여기서 제 2 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함한다.
- [0096] 전송 유닛(303)은 또한, 수신 유닛(301)에 의해 수신된 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 제 2 서비스 요청을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩하고, 로그인 인터페이스로부터 수신된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보에 대한 검증을 수행하도록 구성된다.
- [0097] 수신 유닛(301)은 또한, 검증이 통과한 경우 타겟 시스템이 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행한 후에 반환되는 제 2 실행 결과를 수신하도록 구성되고, 제 2 실행 결과는 타겟 시스템 계정을 포함한다.

- [0098] 보존 유닛(304)은 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하도록 구성된다.
- [0099] 보존 유닛(304)은 구체적으로 제 2 실행 결과를 소스 시스템으로 전송하여, 소스 시스템이 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득하고, 계정들이 바인딩될 것임을 나타내는 메시지를 획득한 후에 서비스 시스템에 저장 명령어를 반환하게 하고; 저장 명령어에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛에 소스 시스템 계정과 타겟 시스템 계정 간의 매핑 관계를 저장하도록 구성된다.
- [0100] 선택적으로, 서비스 플랫폼은 결제 동안의 시스템 간 로그인에 적용되고, 서비스 요청은 결제 요청이다.
- [0101] 본 출원의 이러한 구현에서 장치의 기능 모듈들의 기능들은 설명된 방법 구현의 단계들을 수행함으로써 구현될 수 있다. 따라서, 본 출원에 제공된 장치의 특정 작업 프로세스는 여기서 다시 설명되지 않는다.
- [0102] 본 출원에 제공된 서비스 플랫폼에 따르면, 수신 유닛(301)은 소스 시스템에 의해 전송된 제 1 서비스 요청을 수신하도록 구성되며, 제 1 서비스 요청은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보를 포함하고; 검색 유닛(302)은 소스 시스템 계정 및 타겟 시스템에 관한 정보에 기초하여 미리 결정된 저장 유닛으로부터 타겟 시스템 계정을 검색하도록 구성되며, 미리 결정된 저장 유닛은 소스 시스템 계정 및 소스 시스템 계정에 바인딩된 다른 시스템의 정보를 저장하도록 구성되고; 전송 유닛(303)은, 타겟 시스템 계정 및 제 1 서비스 요청을 타겟 시스템으로 전송하여, 타겟 시스템 계정을 검증한 후에 타겟 시스템이 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하게 하도록 구성되며; 수신 유닛(301)은 타겟 시스템에 의해 반환된 제 1 실행 결과를 수신하고, 제 1 실행 결과를 소스 시스템으로 포워딩하도록 구성된다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작의 실행 효율성이 증가될 수 있고, 사용자 경험이 향상될 수 있다.
- [0103] 다른 설명된 구현에서 제공되는 시스템 간 서비스 동작을 수행하는 방법에 대응하여, 본 출원의 구현은 타겟 시스템을 더 제공한다. 도 4에 도시된 바와 같이, 타겟 시스템은 수신 유닛(401), 실행 유닛(402) 및 전송 유닛(403)을 포함한다.
- [0104] 수신 유닛(401)은 서비스 플랫폼에 의해 전송되는 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 수신하도록 구성된다.
- [0105] 실행 유닛(402)은 수신 유닛(401)에 의해 수신된 타겟 시스템 계정이 검증된 후에, 제 1 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 1 실행 결과를 획득하도록 구성된다.
- [0106] 전송 유닛(403)은 제 1 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환하도록 구성된다.
- [0107] 선택적으로, 타겟 시스템은 로딩 유닛(404) 및 취득 유닛(405)을 더 포함한다.
- [0108] 로딩 유닛(404)은 서비스 플랫폼으로부터 수신된 제 2 서비스 요청에 기초하여 타겟 시스템의 로그인 인터페이스를 로딩하도록 구성된다.
- [0109] 취득 유닛(405)은 로딩 유닛(404)에 의해 로딩된 로그인 인터페이스로부터 타겟 시스템의 계정 및 패스워드 정보를 획득하고, 타겟 시스템의 계정 및 패스워드에 대한 검증을 수행하도록 구성된다.
- [0110] 또한, 실행 유닛(402)은 취득 유닛(405)에 의해 획득된 타겟 시스템의 계정 및 패스워드가 검증된 후에, 제 2 서비스 요청에 대응하는 서비스 동작을 수행하여 제 2 실행 결과를 획득하도록 구성된다.
- [0111] 전송 유닛(403)은 또한, 실행 유닛(402)에 의해 획득된 제 2 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반환하여 - 제 2 실행 결과는 타겟 시스템 계정을 포함함 -, 서비스 플랫폼이 타겟 시스템 계정을 저장하게 한다.
- [0112] 선택적으로, 타겟 시스템은 가산 유닛(406)을 더 포함한다.
- [0113] 가산 유닛(406)은 타겟 시스템 계정에 식별 정보를 가산하여, 타겟 시스템 계정에 대한 검증을 다시 수행할 때, 타겟 시스템이 패스워드에 대한 검증을 수행하지 않고 타겟 시스템 계정에 대해서만 검증을 수행하게 하도록 구성된다.
- [0114] 본 출원의 이러한 구현에서 장치의 기능 모듈들의 기능들은 설명된 방법 구현의 단계들을 수행함으로써 구현될 수 있다. 따라서, 본 출원에 제공된 장치의 특정 작업 프로세스는 여기서 다시 설명되지 않는다.
- [0115] 본 출원에 제공된 타겟 시스템에 따르면, 수신 유닛(401)은 서비스 플랫폼에 의해 전송된 제 1 서비스 요청 및 타겟 시스템 계정을 수신하고; 타겟 시스템 계정이 검증된 후에, 실행 유닛(402)은 제 1 서비스 요청에 대응하

는 서비스 동작을 수행하여 제 1 실행 결과를 획득하고; 전송 유닛(403)은 제 1 실행 결과를 서비스 플랫폼으로 반송한다. 따라서, 시스템 간 서비스 동작 실행 효율성이 증가될 수 있고, 사용자 경험이 향상될 수 있다.

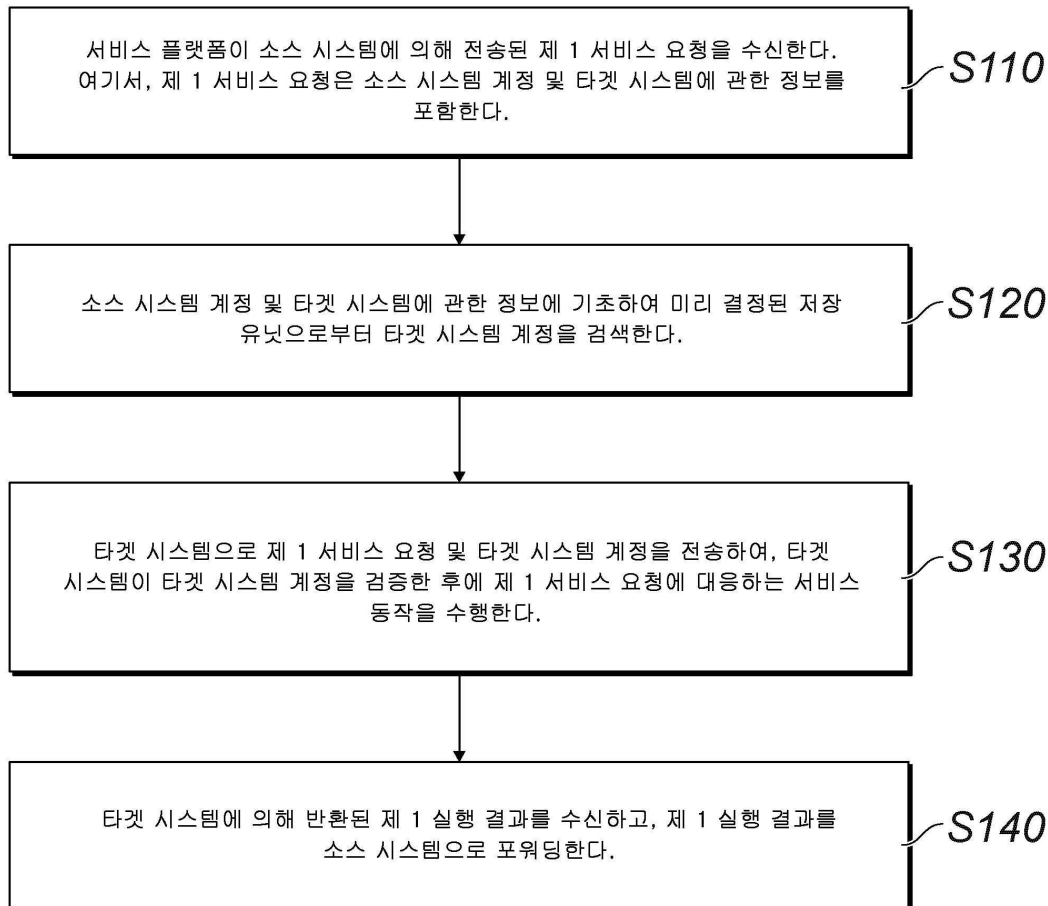
[0116] 당업자는 또한 본 명세서에 개시된 구현에서 설명된 예와 결합하여, 객체 및 알고리즘 단계가 전자 하드웨어, 컴퓨터 소프트웨어 또는 이들의 조합에 의해 구현될 수 있음을 더 인식할 수 있다. 하드웨어와 소프트웨어 간의 호환성을 설명하기 위해, 각 예에 대한 구성 및 단계가 기능에 따라 상술되었다. 기능이 하드웨어 또는 소프트웨어에 의해 수행되는지의 여부는 기술적 솔루션의 특정 애플리케이션 및 설계 제약 조건에 의존한다. 당업자는 각 특정 애플리케이션에 대해 기술된 기능을 구현하기 위해 상이한 방법들을 사용할 수 있지만, 그 구현이 본 출원의 범위를 벗어나는 것으로 고려되어서는 안된다.

[0117] 본 명세서에 개시된 구현에서 설명된 방법 또는 알고리즘의 단계는 하드웨어, 프로세서에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈, 또는 이들의 조합에 의해 구현될 수 있다. 소프트웨어 모듈은 랜덤 액세스 메모리(random access memory; RAM), 메모리, 판독 전용 메모리(read-only memory; ROM), 전기적 프로그램가능 ROM, 전기적 소거가능 프로그램가능 ROM, 레지스터, 하드 디스크, 탈착식 디스크, CD-ROM 또는 당업계에 공지된 임의의 다른 형태의 저장 매체로 존재할 수 있다.

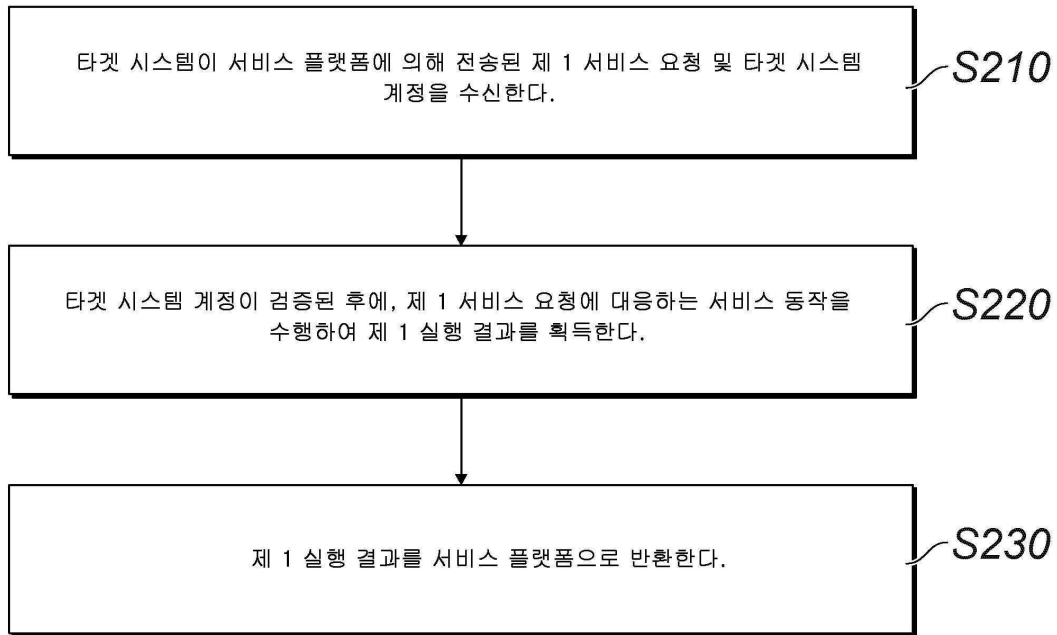
[0118] 설명된 특정 구현에서, 본 출원의 목적, 기술적 솔루션 및 이점이 더 상세히 설명된다. 설명은 단지 본 출원의 특정 구현일뿐이지만, 본 출원의 보호 범위를 제한하려는 의도는 아님을 이해해야 한다. 본 출원의 사상 및 원리로부터 벗어남없이 이루어지는 임의의 수정, 동등한 대체 또는 개선은 본 출원의 보호 범위 내에 있어야 한다.

도면

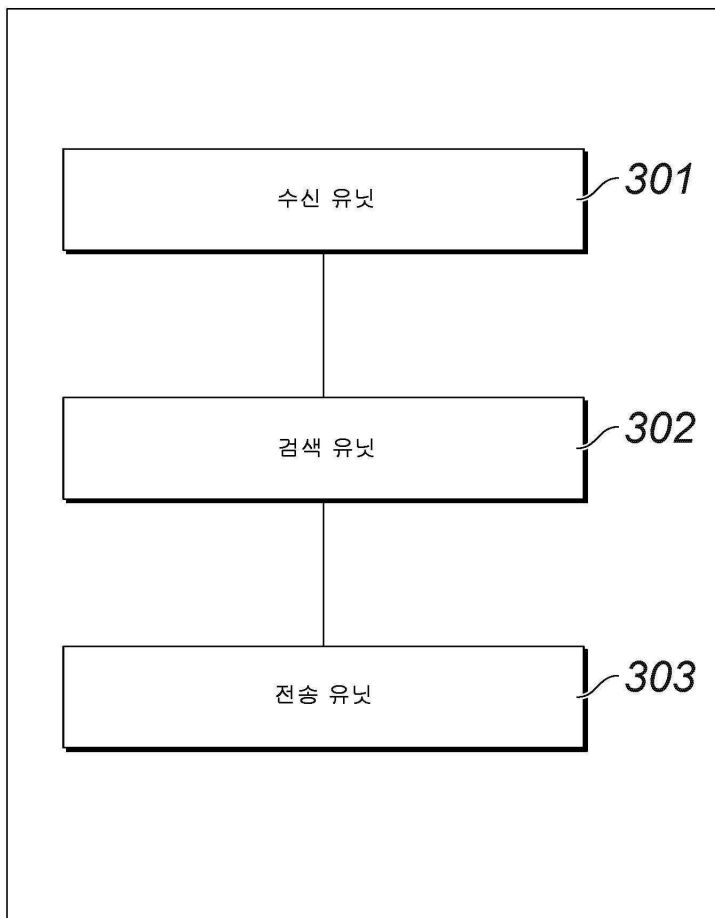
도면1



도면2



도면3



도면4

