

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6694**

(51) Klasyfikacja:
01-01

(21) Numer zgłoszenia: **3789**

(22) Data zgłoszenia: **28.07.2003**

(54)

Spożywcze figury szachowe

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.12.2004 WUP 12/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
Marnik Janusz, Olesno, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Marnik Janusz, Olesno, (PL)

PL 6694

Nr Rp. 6694

Klasa 01-01

Spożywcze figury szachowe.

Przedmiotem wzoru przemysłowego są figury szachowe w klasycznej formie, będące wyrobami cukierniczymi lub czekoladowymi.

Znane są artykuły spożywcze w różnorodnych formach i kształtach, odwzorowanych na istniejących w rzeczywistości, postaciach, przedmiotach, np. kostki cukru w kształcie figur karcianych; ciasteczka deserowe w kształcie zwierząt; czekoladki w kształcie nerki, tzw. „kocie języczki”; czekolady w kształcie postaci kobiety i mężczyzny czy w postaci zwierząt, np. misia, zająca, świnki, słonia czy też przedmiotów, np. trzewika, szkatułki, itp. Jednakże kształt i forma tych artykułów jest przypisana przez ich producentów do konkretnego rodzaju produktów spożywczych, przede wszystkim słodczy, ograniczając tym samym wybór konsumenta dokonującego zakupu, kierującego się oryginalnością formy.

Występujący brak szerokiego asortymentu produktów spożywczych o niecodziennym kształcie, częściowo eliminują spożywcze figury szachowe.

Do istotnych cech niniejszego wzoru przemysłowego, należy wykonanie figur szachowych z artykułów spożywczych nadających się do bezpośredniej konsumpcji, między innymi takich jak: produkty piekarnicze, ciastka, czekolada, wyroby cukiernicze. Figury te mogą posiadać zewnętrzne higieniczne opakowanie, wykonane z cienkiej folii celofanowej lub aluminiowej, ściśle przylegająca do powierzchni figury. Daje to możliwość użycia tych figur jako produktów spożywczych w wielu nieograniczonych formach konsumpcji, np. jako przekąski pomiędzy posiłkami, na przyjęciach, imprezach dla dzieci, wycieczkach, a także w czasie rozgrywania partii szachów.

Odbiorcami szachów, których figury są wykonane z artykułów spożywczych, ze względu na ich uniwersalną formę, mogą być zarówno dorośli jak i dzieci. Zaletą gry w szachy przy użyciu figur szachowych według wzoru przemysłowego jest możliwość konsumpcji usuniętej w trakcie gry figury lub pionka.

Spożywcze figury szachowe, charakteryzują się tym, że przedstawiają wszystkie figury szachowe, tj. królową, króla, gońca, skoczka, wieżę oraz pionka. Wykonane są z dowolnego możliwego do bezpośredniej konsumpcji surowca spożywczego.

Spożywcze figury szachowe wykonane są w różnych rozmiarach w zależności od potrzeb klienta i możliwości plastycznych materiału, z którego są wykonane. Spożywcze figury szachowe mają różną kolorystykę, określoną właściwościami fizycznymi materiałów, z których są wykonane, ustalanych również według zapotrzebowania klienta. Wykonane są w różnych wariantach form, rozpoznawalnych jako figury szachowe.

Cechą istotną pierwszej odmiany wzoru przemysłowego jest forma figury szachowej, wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „królem”, przedstawiona na Fig.2 rysunku.

Cechą istotną drugiej odmiany wzoru przemysłowego jest forma figury szachowej wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „królową”, przedstawiona na Fig.3 rysunku.

Cechą istotną trzeciej odmiany jest forma figury szachowej wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „gońcem”, przedstawiona na Fig.4 rysunku.

Cechą istotną czwartej odmiany jest forma figury szachowej wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach

rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „skoczkiem”, przedstawiona na Fig.5 rysunku.

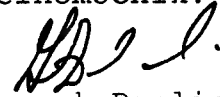
Cechą istotną piątej odmiany jest forma figury szachowej wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „wieża”, przedstawiona na Fig.6 rysunku.

Cechą istotną szóstą odmiany jest forma figury szachowej wykonana z dowolnego produktu spożywczego, o dowolnych rozmiarach, kolorze, jej wariantach rozpoznawalnych jako figura szachowa, potocznie nazywana „pionkiem”, przedstawiona na Fig.7 rysunku.

Przedmiot wzoru przemysłowego - spożywcze figury szachowe, jest uwidoczniony na załączonym rysunku w postaci grupy sześciu figur szachowych, na którym Fig.1 przedstawia zbiorcze zestawienie odmian wzoru przemysłowego, Fig.2 przedstawia pierwszą odmianę wzoru przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - król szachowy, Fig.3 przedstawia drugą odmianę wzoru przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - królowa, Fig.4 przedstawia trzecią odmianę wzoru przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - goniec, Fig.5 przedstawia czwartą odmianę wzoru przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - skoczek szachowy, Fig.6 przedstawia piątą odmianę wzoru

przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - wieża, Fig.7 przedstawia szóstą odmianę wzoru przemysłowego, na której uwidoczniony jest kształt figury szachowej - pionek.

Pełnomocnik:



Henryk Drelichowski

KANCELARIA PRAWA PATENTOWEGO

Henryk Andrzej Drelichowski
30-015 Kraków, ul. Cieszyńska 2
REGON - 350016524

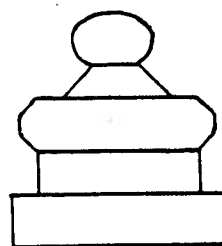
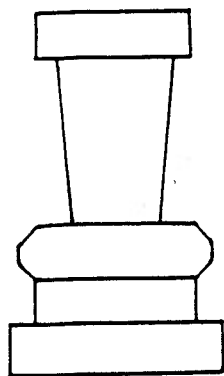
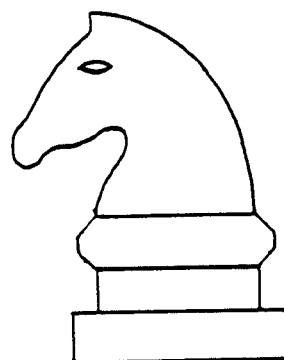
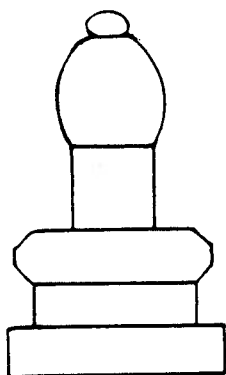
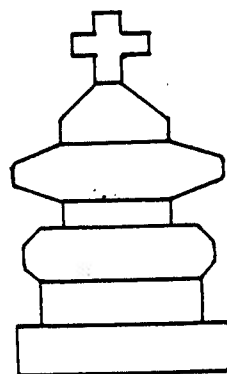
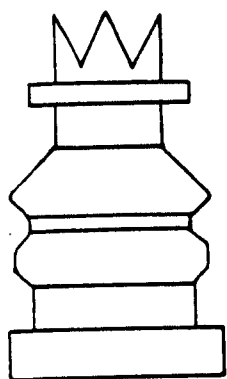


Fig.1

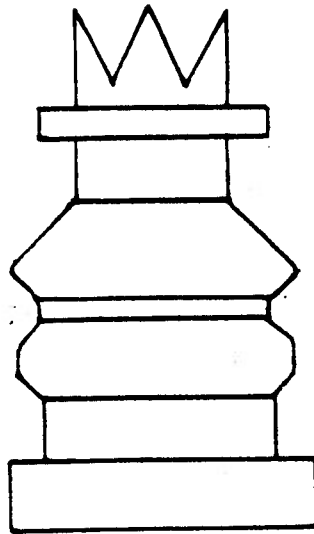


Fig.2

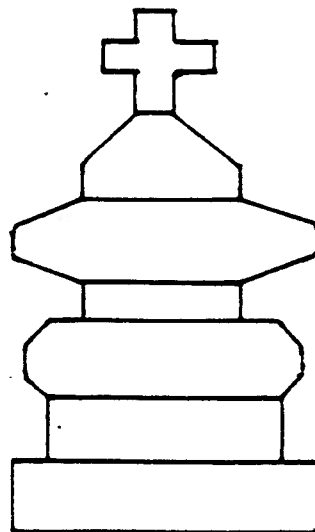


Fig.3

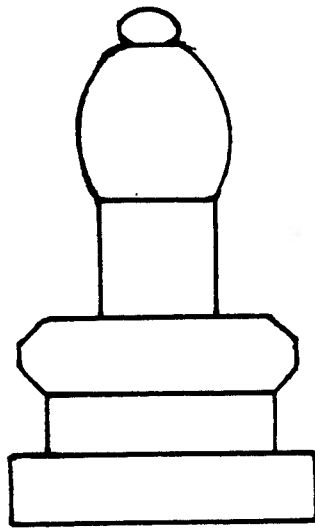


Fig.4

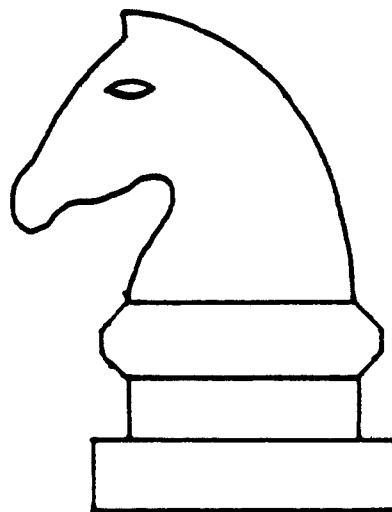


Fig.5

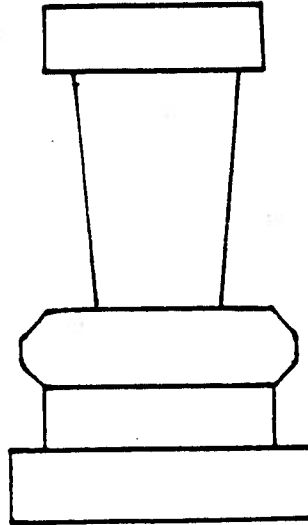


Fig. 6

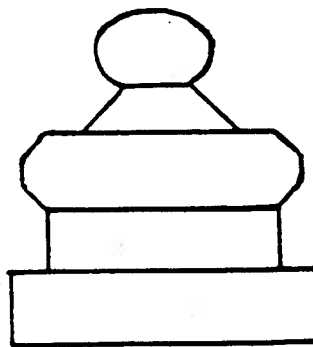


Fig. 7