

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】平成 19 年 11 月 1 日 (2007.11.1)

【公開番号】特開 2005-229612 (P2005-229612A)
 【公開日】平成 17 年 8 月 25 日 (2005.8.25)
 【年通号数】公開・登録公報 2005-033
 【出願番号】特願 2005-33717 (P2005-33717)
 【国際特許分類】

H 0 4 S 5/02 (2006.01)

【F I】

H 0 4 S 5/02 G

H 0 4 S 5/02 X

【手続補正書】

【提出日】平成 19 年 9 月 18 日 (2007.9.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

聴覚情景を合成するための方法であって、

2 つ以上の処理済み入力信号を生成するために、少なくとも 1 つの入力チャネルを処理するステップと、

2 つ以上の拡散信号を生成するために、前記少なくとも 1 つの入力チャネルをフィルタリングするステップと、

前記聴覚情景用の複数の出力チャネルを生成するために、前記 2 つ以上の拡散信号を前記 2 つ以上の処理済み入力信号と組み合わせるステップとを含む方法。

【請求項 2】

前記少なくとも 1 つの入力チャネルを処理するステップが、

複数の周波数領域 (F D) 入力信号を生成するために、前記少なくとも 1 つの入力チャネルを時間領域から周波数領域に変換するステップと、

複数の倍率変更された遅延 F D 信号を生成するために、前記 F D 入力信号を遅らせて、倍率変更するステップとを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記拡散信号が F D 信号であり、

前記組み合わせるステップが、

F D 出力信号を生成するために、前記複数の倍率変更された遅延 F D 信号の 1 つと、前記複数の F D 入力信号の対応する 1 つとを合計するステップと、

出力チャネルを生成するために、前記 F D 出力信号を前記周波数領域から前記時間領域に変換するステップと

を、前記出力チャネルごとに含む請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記少なくとも 1 つの入力チャネルをフィルタリングするステップが、

複数の拡散チャネルを生成するために、2 つ以上の後部残響音フィルタを前記少なくとも 1 つの入力チャネルに適用するステップと、

複数の F D 拡散信号を生成するために、前記複数の拡散チャネルを前記時間領域から前記周波数領域に変換するステップと、

複数の倍率変更された F D 拡散信号を生成するために、前記複数の F D 拡散信号を倍率変更するステップと

を含み、前記 F D 出力信号を生成するために、前記複数の倍率変更された F D 拡散信号が、前記倍率変更された遅延 F D 入力信号と組み合わせられる請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記少なくとも 1 つの入力チャネルをフィルタリングするステップが、

複数の拡散 F D 信号を生成するために、2 つ以上の F D 後部残響音フィルタを前記 F D 入力信号に適用するステップと、

複数の倍率変更された拡散 F D 信号を生成するために、前記拡散 F D 信号を倍率変更するステップと

を含み、前記 F D 出力信号を生成するために、前記複数の倍率変更された拡散 F D 信号が、前記倍率変更された遅延 F D 入力信号と組み合わせられる請求項 3 に記載の方法。

【請求項 6】

指定された閾値周波数より低い入力チャネル周波数に対して、前記処理するステップ、フィルタリングするステップ、および組み合わせるステップを適用し、

前記指定された閾値周波数より高い入力チャネル周波数に対して、代替の聴覚情景合成処理をさらに適用する

請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記代替の聴覚情景合成処理が、前記指定された閾値周波数より低い前記入力チャネル周波数に適用される、前記フィルタリングするステップなしに、コヒーレンススペースの B C C コーディングを伴う請求項 6 に記載の方法。

【請求項 8】

聴覚情景を合成する装置であって、

2 つ以上の処理済み入力信号を生成するために、少なくとも 1 つの入力チャネルを処理する手段と、

2 つ以上の拡散信号を生成するために、前記少なくとも 1 つの入力チャネルをフィルタリングする手段と、

前記聴覚情景用の複数の出力チャネルを生成するために、前記 2 つ以上の拡散信号を前記 2 つ以上の処理済み入力信号と組み合わせる手段と

を含む装置。

【請求項 9】

聴覚情景を合成する装置であって、

少なくとも 1 つの T D 入力チャネルから 2 つ以上の処理済み F D 入力信号と 2 つ以上の拡散 F D 信号とを生成するようになされた、少なくとも 1 つの時間領域対周波数領域 (T D - F D) コンバータと複数のフィルタによる構成と、

複数の合成 F D 信号を生成するために、前記 2 つ以上の拡散 F D 信号と前記 2 つ以上の処理済み F D 入力信号を組み合わせるようになされた、2 つ以上のコンバイナと、

前記複数の合成 F D 信号を前記聴覚情景用の複数の T D 出力チャネルに変換するようになされた、2 つ以上の周波数領域対時間領域 (F D - T D) コンバータと

を含む装置。

【請求項 10】

少なくとも 2 つのフィルタが異なるフィルタの長さを有する請求項 9 に記載の装置。