

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 9 月 13 日(2024.9.13)

【公開番号】特開 2023-23859(P2023-23859A)
【公開日】令和 5 年 2 月 16 日(2023.2.16)
【年通号数】公開公報(特許)2023-031
【出願番号】特願 2021-129761(P2021-129761)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 9 月 5 日(2024.9.5)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

第 1 のキャラクタを表す第 1 のキャラ画像と前記第 1 のキャラクタとは異なる第 2 のキャラクタを表す第 2 のキャラ画像とが特定の重複態様になった場合、振動可能な振動体を振動させる振動演出を実行可能であり、

前記第 1 のキャラ画像と前記第 2 のキャラ画像とが前記特定の重複態様になって前記振動演出を実行した後、当該振動演出を終了させてから所定の操作演出の操作有効期間を開始可能であり、

前記所定の操作演出の前記操作有効期間において所定の操作がなされたことに応じて、遊技者に有利な特定の有利展開になることを示唆することを特徴とする遊技機。

30

【請求項 2】

請求項 1 に記載の遊技機であって、

前記第 1 のキャラ画像と前記第 2 のキャラ画像とが前記特定の重複態様になって前記振動演出を実行した後、当該振動演出を終了させてから前記第 1 のキャラクタおよび前記第 2 のキャラクタが出現する特定演出の実行を開始して、前記所定の操作演出の前記操作有効期間を開始することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 5
【補正方法】変更
【補正の内容】

40

【0 0 0 5】

本発明の遊技機は、

第 1 のキャラクタを表す第 1 のキャラ画像と前記第 1 のキャラクタとは異なる第 2 のキャラクタを表す第 2 のキャラ画像とが特定の重複態様になった場合、振動可能な振動体を振動させる振動演出を実行可能であり、

前記第 1 のキャラ画像と前記第 2 のキャラ画像とが前記特定の重複態様になって前記振動演出を実行した後、当該振動演出を終了させてから所定の操作演出の操作有効期間を開始可能であり、

前記所定の操作演出の前記操作有効期間において所定の操作がなされたことに応じて、

50

遊技者に有利な特定の有利展開になることを示唆することを特徴とする遊技機である。

10

20

30

40

50