

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 9 月 5 日 (2019.9.5)

【公開番号】特開 2019-51185 (P2019-51185A)

【公開日】平成 31 年 4 月 4 日 (2019.4.4)

【年通号数】公開・登録公報 2019-013

【出願番号】特願 2017-178487 (P2017-178487)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 7 月 24 日 (2019.7.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明は、上記実状に鑑みてなされたものであり、シリアル・パラレル変換 IC を効率的に利用することのできる遊技機の提供を目的とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(A) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、
遊技を行う遊技機（例えばパチンコ遊技機 1 など）であって、
第 1 基板（例えば演出制御用中継基板 1 6 A など）と、
前記第 1 基板に従属する第 2 基板（例えば発光体制御基板 1 6 C など）と、
前記第 1 基板に従属する基板であって、前記第 2 基板とは異なる第 3 基板（例えば第 4 図柄基板 1 6 B など）と、を備え、
前記第 2 基板は、前記第 1 基板から出力された第 1 信号を前記第 1 信号とは異なる第 2 信号へ変換する変換手段（例えばシリアル - パラレル変換 IC など）を備え、前記変換手段で変換された前記第 2 信号の一部を、前記第 1 基板を介して前記第 3 基板へ出力する（例えば第 4 図柄用のパラレルデータ信号を演出制御用中継基板 1 6 A を介して第 4 図柄基板 1 6 B に送信するなど）、
ことを特徴とする。

(1) また、上記目的を達成するため、本発明に係る他の遊技機として、
遊技を行う遊技機（例えばパチンコ遊技機 1 など）であって、
第 1 基板（例えば演出制御用中継基板 1 6 A など）と、
前記第 1 基板に従属する第 2 基板（例えば発光体制御基板 1 6 C など）と、を備え、
前記第 2 基板は、前記第 1 基板から出力された第 1 信号を前記第 1 信号とは異なる第 2 信号へ変換する変換手段（例えばシリアル - パラレル変換 IC など）を備え、前記変換手段で変換された前記第 2 信号の一部を前記第 1 基板へ出力する（例えば第 4 図柄用のパラレルデータ信号を演出制御用中継基板 1 6 A に送信するなど）、
ことを特徴としてもよい。